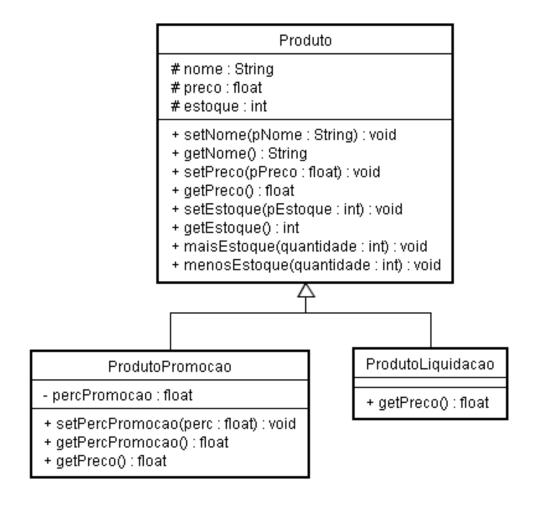
Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Objeto

Programação Orientada a Objetos

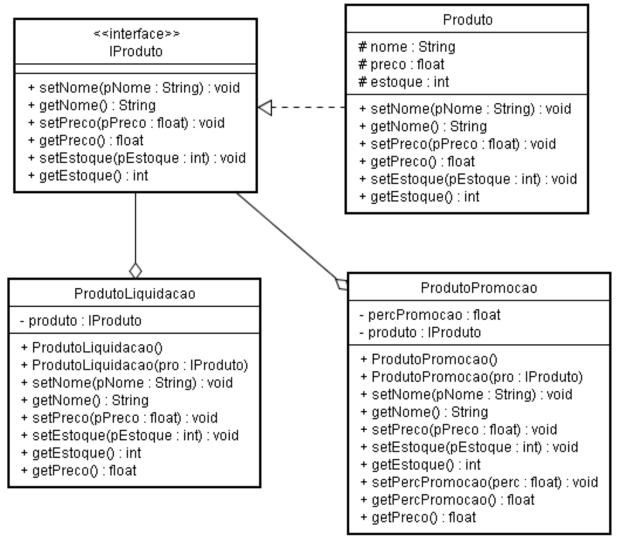
- ✓ Composição e herança são dois mecanismos para reutilizar funcionalidade
- ✓ A herança foi considerada a ferramenta básica de extensão e reuso de funcionalidade
- A composição estende uma classe pela delegação de trabalho para outro objeto
- A herança estende atributos e métodos de uma classe
- ✓ Hoje, considera-se que a composição é muito superior à herança na maioria dos casos



```
public class Produto {
        protected String nome;
        protected float preco;
        protected int estoque;
 6
        public void setNome(String pNome){
            nome = pNome;
        public String getNome(){
10
            return nome:
11
12
        public void setPreco(float pPreco){
13
            preco = pPreco;
14
15
        public float getPreco(){
16
            return preco;
17
        public void setEstoque(int pEstoque ){
18
19
            estoque = pEstoque;
20
21
        public int getEstoque(){
22
            return estoque;
23
24 }
```

```
public class ProdutoPromocao extends Produto {
       private float percPromocao;
       public void setPercPromocao(float perc){
            if (perc >=0 && perc < 50)
                percPromocao = perc;
 9
       public float getPercPromocao(){
10
            return percPromocao;
11
12
       public float getPreco(){
13
            return preco - (preco * percPromocao / 100);
14
15 }
   public class ProdutoLiquidacao extends Produto {
       public float getPreco(){
           return preco / 2;
```

- ✓ A herança estabelece uma relação estática, decidida em tempo de compilação
- As subclasses estão fortemente acopladas à superclasse
- Mudanças na superclasse afetam diretamente as subclasses
- ✓ ProdutoPromocao e ProdutoLiquidacao não são subtipos e sim papéis que o produto pode assumir por um período (temporal)



```
public interface IProduto {
   public void setNome(String pNome);
   public String getNome();
   public void setPreco(float pPreco);
   public float getPreco();
   public void setEstoque(int pEstoque);
   public int getEstoque();
}
```

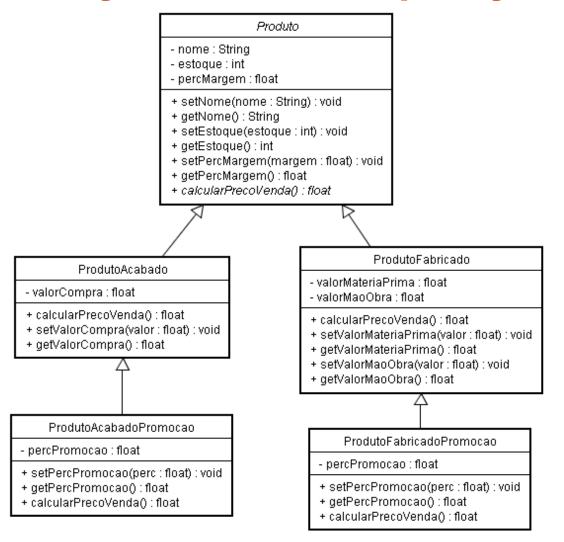
```
public class Produto implements IProduto{
 2
        protected String nome;
        protected float preco;
 4
        protected int estoque;
 5
 6
        public void setNome(String pNome){
            nome = pNome;
 8
 9
        public String getNome(){
10
            return nome:
11
        public void setPreco(float pPreco){
13
            preco = pPreco;
14
        public float getPreco(){
16
            return preco;
17
18
        public void setEstoque(int pEstoque ){
19
            estoque = pEstoque;
20
21
        public int getEstoque(){
            return estoque;
23
24 }
```

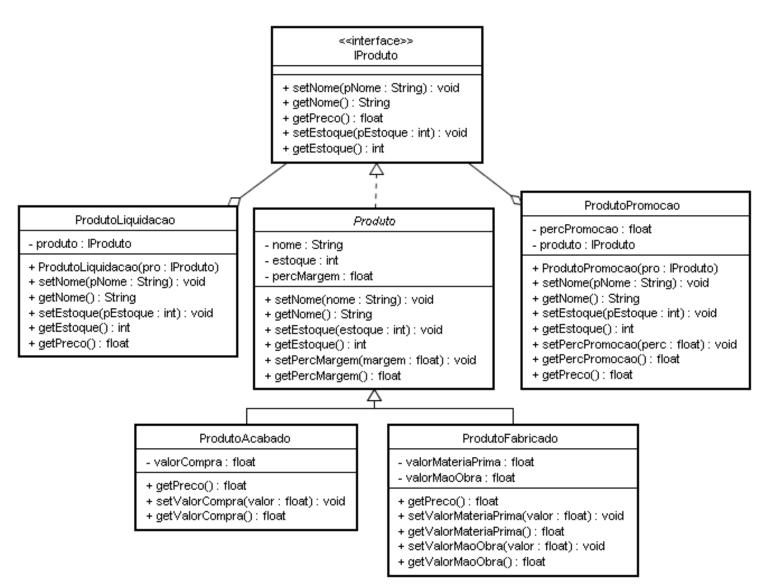
```
public class ProdutoLiquidacao implements IProduto {
 3
        private IProduto produto;
 5
        public ProdutoLiquidacao(){
            produto = new Produto();
 8
        public ProdutoLiquidacao(IProduto pro){
 9
            produto = pro;
10
11
        public void setNome(String pNome){
12
            produto.setNome(pNome);
13
14
       public String getNome(){
15
            return produto.getNome();
16
17
        public void setPreco(float pPreco){
18
            produto.setPreco(pPreco);
19
20
        public void setEstoque(int pEstoque ){
21
            produto.setEstoque(pEstoque);
22
23
       public int getEstoque(){
24
            return produto.getEstoque();
25
26
        public float getPreco(){
27
            return produto.getPreco() / 2;
28
29
```

```
public class ProdutoPromocao implements IProduto{
 3
        private float percPromocao;
       private IProduto produto;
        public ProdutoPromocao(){
            produto = new Produto();
 8
 9
        public ProdutoPromocao(IProduto pro){
            produto = pro;
10
11
        public void setNome(String pNome){
12
13
            produto.setNome(pNome);
14
        public String getNome(){
15
16
            return produto.getNome();
17
18
        public void setPreco(float pPreco){
19
            produto.setPreco(pPreco);
20
21
        public void setEstoque(int pEstoque ){
22
            produto.setEstoque(pEstoque);
23
24
        public int getEstoque(){
            return produto.getEstoque();
26
27
        public void setPercPromocao(float perc){
28
            if (perc >=0 && perc < 50)
29
                percPromocao = perc;
        public float getPercPromocao(){
31
            return percPromocao;
33
34
        public float getPreco(){
35
            return produto.getPreco() - (produto.getPreco() * percPromocao / 100);
36
37
```

```
public class TesteProdutos {
                                                                                           _ 🗆 ×
                                                              C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
        public static void main(String args[]){
 3
                                                             cerveja lata – 2.0
            IProduto produto;
                                                             cerveja lata – 1.8
            ProdutoPromocao produtoProm:
                                                              cerveja lata – 1.0
                                                             cerveja lata - 0.9
            ProdutoLiquidacao produtoLiq, produtoSuperLiq;
            produto = new Produto();
 9
            produto.setNome("cerveja lata");
            produto.setPreco(2.00f);
10
            produto.setEstoque(3000);
11
12
            System.out.println(produto.getNome()+" - "+produto.getPreco());
13
14
            produtoProm = new ProdutoPromocao(produto);
15
            produtoProm.setPercPromocao(10.0f);
16
17
            System.out.println(produtoProm.getNome()+" - "+produtoProm.getPreco());
18
19
            produtoLig = new ProdutoLiquidacao(produto);
            System.out.println(produtoLig.getNome()+" - "+produtoLig.getPreco());
20
21
22
            produtoSuperLig = new ProdutoLiquidacao(produtoProm);
23
            System.out.println(produtoSuperLig.getNome()+" - "+produtoSuperLig.getPreco());
24
25
26
```

Com a composição, é possível trocar a classe do objeto em tempo de execução





```
public interface IProduto {
   public void setNome(String pNome);
   public String getNome();
   public float getPreco();
   public void setEstoque(int pEstoque);
   public int getEstoque();
}
```

```
public abstract class Produto implements IProduto{
        private String nome;
       private int estoque;
       private float percMargem;
       public void setNome(String nome) {
           this.nome = nome;
       public String getNome() {
10
11
            return nome:
12
13
       public void setEstoque(int estoque) {
14
           this.estoque = estoque;
15
       public int getEstoque() {
16
17
           return estoque;
18
       public void setPercMargem(float margem) {
19
20
            this.percMargem = margem;
21
22
       public float getPercMargem() {
23
           return percMargem;
24
25 }
```

```
public class ProdutoAcabado extends Produto {
       private float valorCompra;
 4
       public float getPreco(){
 6
            float valorMargem;
           valorMargem = valorCompra * getPercMargem() / 100;
 8
            return valorCompra + valorMargem;
 9
10
       public void setValorCompra(float valor) {
           valorCompra = valor;
11
12
13
       public float getValorCompra() {
14
            return valorCompra;
15
16
```

```
public class ProdutoFabricado extends Produto {
        private float valorMateriaPrima;
        private float valorMaoObra;
 5
        public float getPreco(){
            float valorBase, valorMargem;
            valorBase = valorMateriaPrima + valorMaoObra;
 9
            valorMargem = valorBase * getPercMargem() / 100;
10
            return valorBase + valorMargem;
11
12
        public void setValorMateriaPrima(float valor) {
13
            this.valorMateriaPrima = valor:
14
15
        public float getValorMateriaPrima() {
16
            return valorMateriaPrima:
17
18
        public void setValorMaoObra(float valor) {
19
            this.valorMaoObra = valor:
20
21
        public float getValorMaoObra() {
22
            return valorMaoObra:
23
24 }
```

```
public class ProdutoLiquidacao implements IProduto {
       private IProduto produto;
 4
 5
       public ProdutoLiquidacao(IProduto pro){
 6
            produto = pro;
       public void setNome(String pNome){
            produto.setNome(pNome);
10
       public String getNome(){
11
12
            return produto.getNome();
13
14
       public void setEstoque(int pEstoque ){
15
            produto.setEstoque(pEstoque);
16
17
       public int getEstoque(){
            return produto.getEstoque();
18
19
20
       public float getPreco(){
            return produto.getPreco() / 2;
21
22
23
```

```
public class ProdutoPromocao implements IProduto{
       private float percPromocao;
        private IProduto produto;
 4
 5
 6
        public ProdutoPromocao(IProduto pro){
            produto = pro;
 9
        public void setNome(String pNome){
10
            produto.setNome(pNome);
11
12
        public String getNome(){
13
            return produto.getNome();
14
15
        public void setEstoque(int pEstoque ){
            produto.setEstoque(pEstoque);
16
17
18
        public int getEstoque(){
19
            return produto.getEstoque();
20
21
       public void setPercPromocao(float perc){
22
            if (perc >=0 && perc < 50)
23
                percPromocao = perc;
24
25
       public float getPercPromocao(){
26
            return percPromocao;
27
28
       public float getPreco(){
29
            return produto.getPreco() - (produto.getPreco() * percPromocao / 100);
31
```

```
public class TesteProdutos {
        public static void main(String args[]){
 3
                                                               C:\WINDOWS\system3...
 4
            ProdutoAcabado produtoA;
            ProdutoFabricado produtoF;
                                                               cerveja lata – 3.0
            ProdutoPromocao produtoProm;
                                                               sanduiche – 3.6
                                                               cerveja lata – 2.7
            ProdutoLiquidacao produtoLiq, produtoSuperLiq;
                                                               sanduiche – 1.8
 8
                                                               cerveja lata – 1.35
9
            produtoA = new ProdutoAcabado();
10
            produtoA.setNome("cerveja lata");
11
            produtoA.setPercMargem(50);
            produtoA.setValorCompra(2.00f);
12
13
            System.out.println(produtoA.getNome()+" - "+produtoA.getPreco());
14
15
            produtoF = new ProdutoFabricado();
16
            produtoF.setNome("sanduiche");
17
            produtoF.setPercMargem(20.00f);
18
            produtoF.setValorMateriaPrima(2.00f);
19
            produtoF.setValorMaoObra(1.00f);
20
            System.out.println(produtoF.getNome()+" - "+produtoF.getPreco());
21
22
            produtoProm = new ProdutoPromocao(produtoA);
23
            produtoProm.setPercPromocao(10.0f);
24
            System.out.println(produtoProm.getNome()+" - "+produtoProm.getPreco());
25
26
            produtoLig = new ProdutoLiquidacao(produtoF);
27
            System.out.println(produtoLiq.getNome()+" - "+produtoLiq.getPreco());
28
29
            produtoSuperLig = new ProdutoLiquidacao(produtoProm);
30
            System.out.println(produtoSuperLig.getNome()+" - "+produtoSuperLig.getPreco());
31
32
```