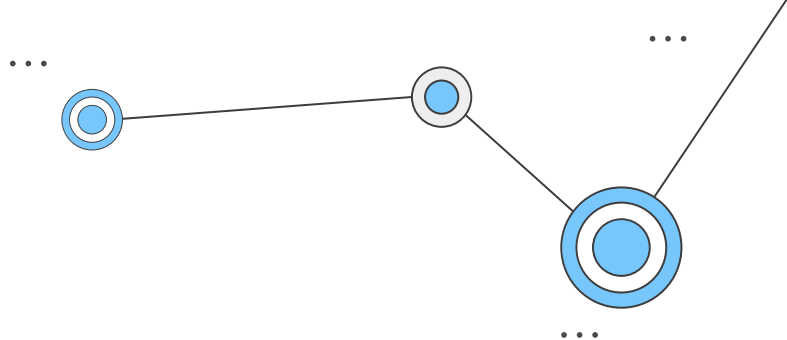




PUC Minas



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Dr. João Paulo Aramuni

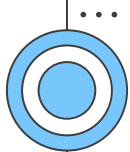


Tarefa 2

Linguagem C

AEDS I - Manhã





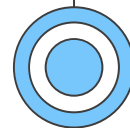
Tarefa 2

- 1) Escreva um programa que mostre os números pares múltiplos de 3, positivos até o número 1000.
- 2) Faça um programa que leia 10 números inteiros e calcule e mostre ao final a soma e a média.
- 3) Escreva um programa que calcule a área de 4 cômodos de uma casa. O programa deverá ler a largura e comprimento de cada cômodo, calcular e mostrar a área de cada um.

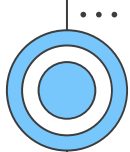
...



...

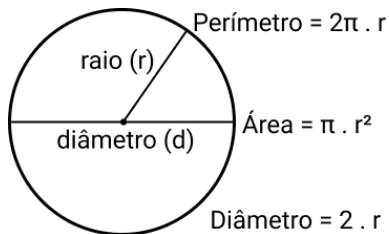


...



Tarefa 2

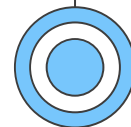
4) Faça um programa que receba o valor da variável raio e calcule o perímetro e a área:

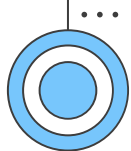


Use função para obter os valores do perímetro e área. Ao final mostrar os valores calculados.

Utilize π (pi) = 3.14.

...



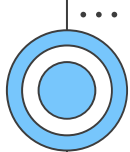


Tarefa 2

5) Faça um programa que solicite o total gasto pelo cliente de uma loja, mostre as opções de pagamento, solicite a opção desejada e em seguida imprima o valor total das prestações (se houverem) ou o valor à vista. As opções de pagamento são:

- 1 – À Vista: a vista com 10% de desconto
- 2 – Parcelado 2x: em duas vezes (preço da etiqueta)
- 3 – Parcelado de 3x até 10x: de 3 até 10 vezes com 3% de juros ao mês (somente para compras acima de R\$ 300,00).

...

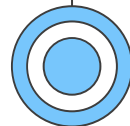


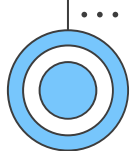
Tarefa 2

5) Faça um programa que solicite o total gasto pelo cliente de uma loja, mostre as opções de pagamento, solicite a opção desejada e em seguida imprima o valor total das prestações (se houverem) ou o valor à vista. As opções de pagamento são:

No caso da forma de pagamento 3, será solicitado o número de parcelas e testado se o valor da compra é maior que R\$300,00, caso não seja possível, o programa deverá imprimir a mensagem "Escolha nova forma de pagamento", e em seguida solicitar a nova forma de pagamento. O programa ficará em loop e finaliza quando for digitado o total gasto igual a -999.

...



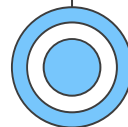


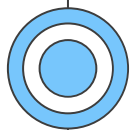
Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Referências básicas:

- CORMEN, Thomas. **Algoritmos** - Teoria e Prática. Editora GEN LTC. 3ª edição, 2012.
- BHARGAVA, Aditya Y. **Entendendo Algoritmos**: Um Guia Ilustrado Para Programadores e Outros Curiosos. Novatec Editora, 2017.
- BACKES, André Ricardo. **Algoritmos e Estruturas de Dados em Linguagem C**. Editora LTC, 2022.

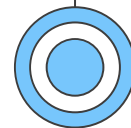
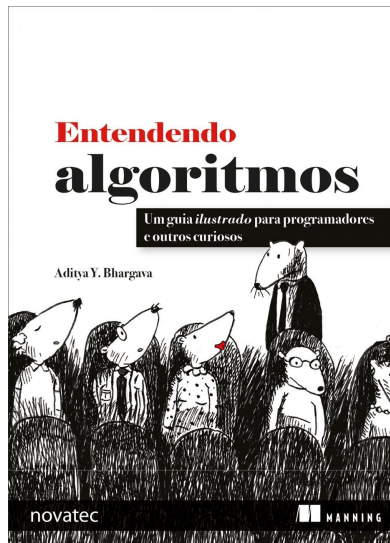
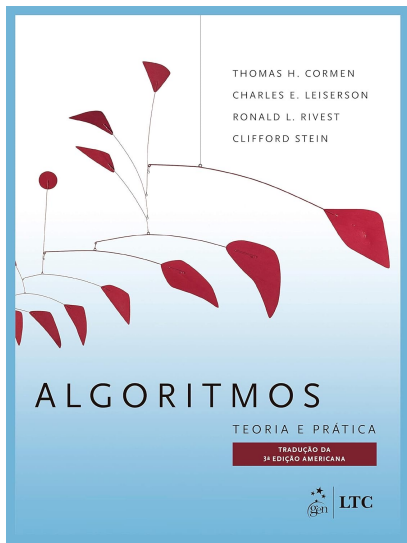
...

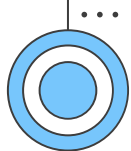




Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Referências básicas:





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

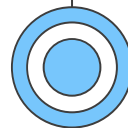
Referências complementares:

- GOODRICH, Michael T. **Estruturas de Dados e Algoritmos em Java**. Editora Bookman. 5ª edição, 2013.
- AGARWAL, Basant. **Estruturas de Dados e Algoritmos com Python**: Armazene, manipule e acesse dados de forma eficaz e melhore o desempenho de suas aplicações. Novatec Editora, 2023.
- GRONER, Loiane. **Estruturas de Dados e Algoritmos com JavaScript**: Escreva um Código JavaScript Complexo e Eficaz Usando a Mais Recente ECMAScript. Novatec Editora, 2019.

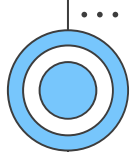
...



...

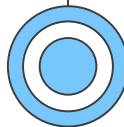
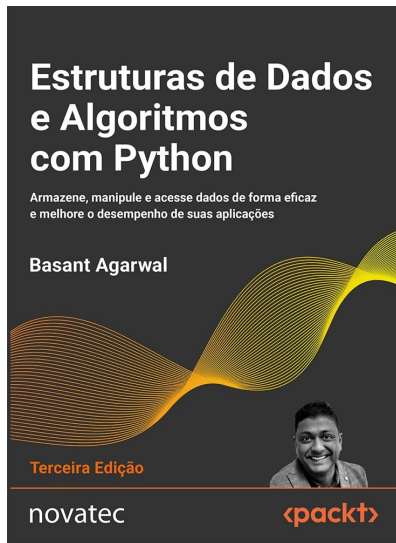
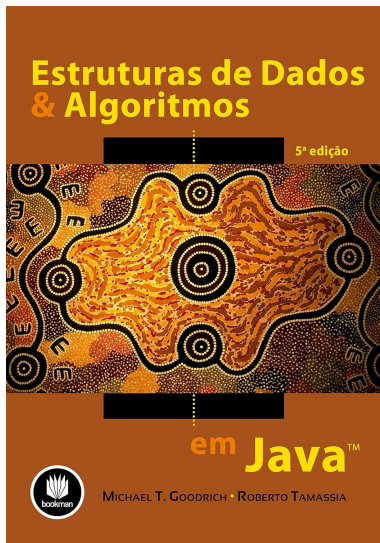


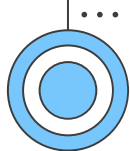
...



Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Referências complementares:





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

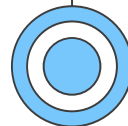
Outras referências:

- PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de software**. Editora Grupo AMGH, 2021.
- FOWLER, Martin. **Refatoração**: Aperfeiçoando o Design de Códigos Existentes. Editora Novatec, 2020.
- MARTIN, Robert C. **Código limpo**: habilidades práticas do Agile software. Editora Alta Books, 2009.

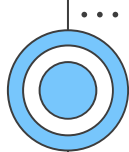
...



...

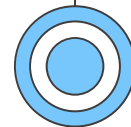
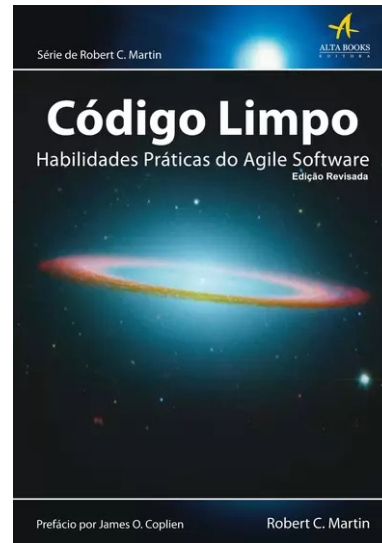
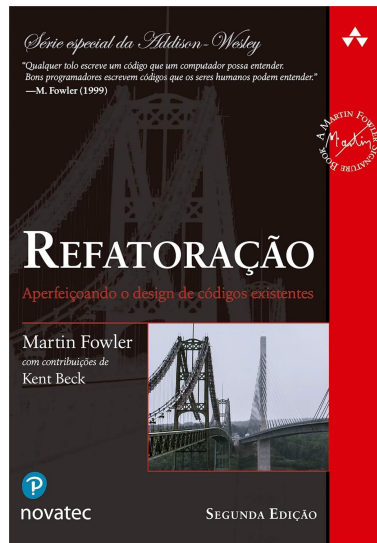
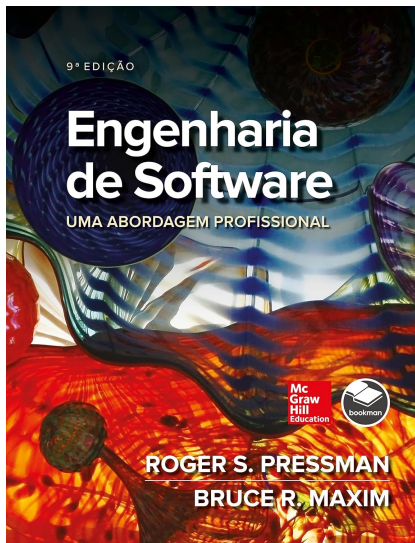


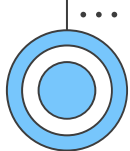
...



Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Outras referências:





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Nesta disciplina usaremos: Linguagem C (ANSI Style)

- Linguagem C

[DevDocs] <https://devdocs.io/c/>

- Eclipse IDE

[Download] <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2023-12/r/eclipse-ide-cc-developers>

[Docs] <https://www.eclipse.org/documentation/>



eclipse



...

Obrigado!

Dúvidas?

joaopauloaramuni@gmail.com



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)



[Lattes](#)

...