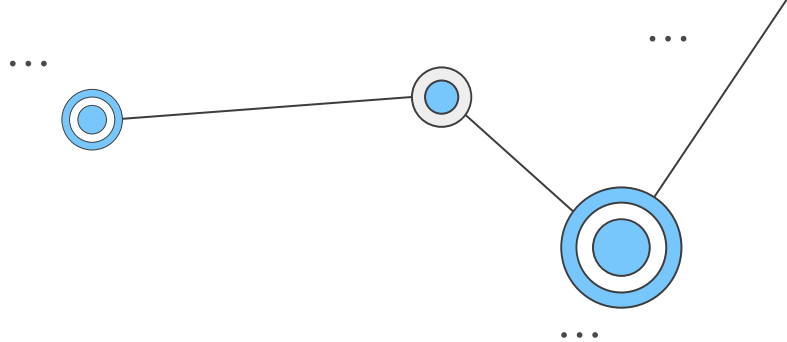


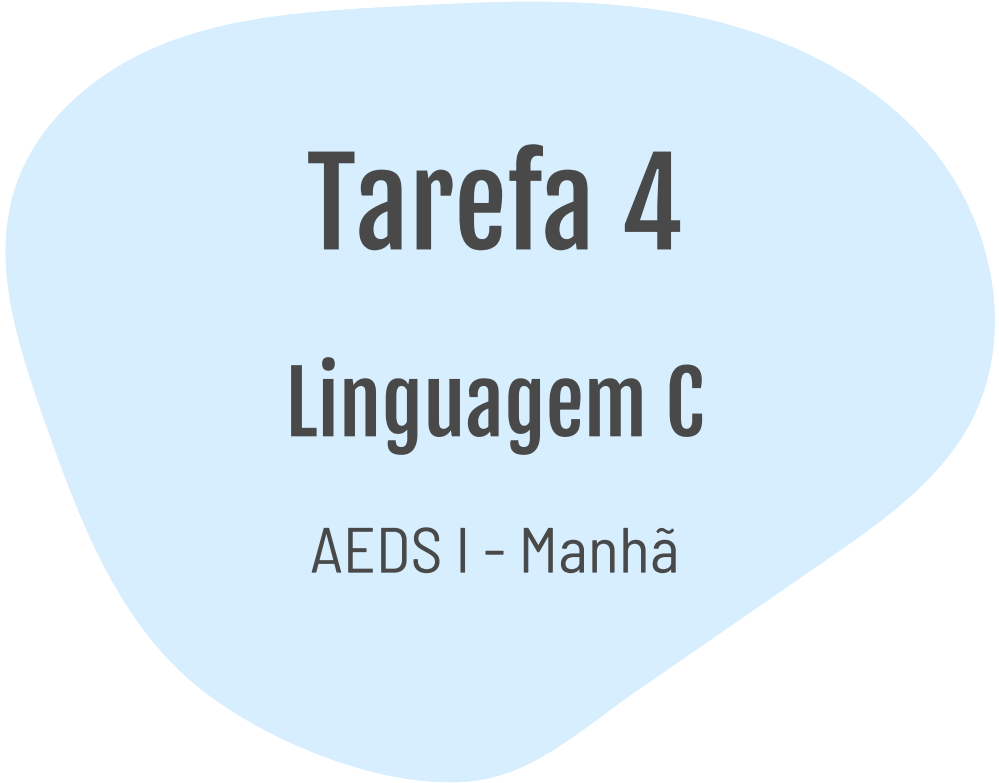



PUC Minas



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Dr. João Paulo Aramuni

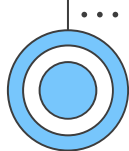


Tarefa 4

Linguagem C

AEDS I - Manhã

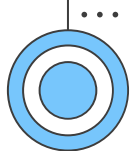




Tarefa 4

- 1) Crie um vetor para armazenar 10 idades de alunos. O programa deverá solicitar a entrada de dados e calcular a média das idades.
- 2) Crie um vetor que armazene 10 alturas e mostre a maior e a menor altura ao final.
- 3) Fazer um algoritmo que receba uma matriz 3×3 e faça a multiplicação por um valor escalar. Em seguida mostre a matriz resultante.
- 4) Faça um programa que receba duas matrizes 2×2 e realize a soma. Em seguida mostre a matriz resultante. ...





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

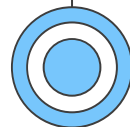
Referências básicas:

- CORMEN, Thomas. **Algoritmos** - Teoria e Prática. Editora GEN LTC. 3ª edição, 2012.
- BHARGAVA, Aditya Y. **Entendendo Algoritmos**: Um Guia Ilustrado Para Programadores e Outros Curiosos. Novatec Editora, 2017.
- BACKES, André Ricardo. **Algoritmos e Estruturas de Dados em Linguagem C**. Editora LTC, 2022.

...



...

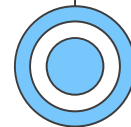
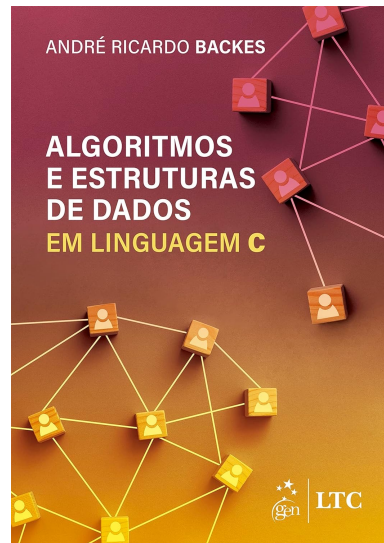
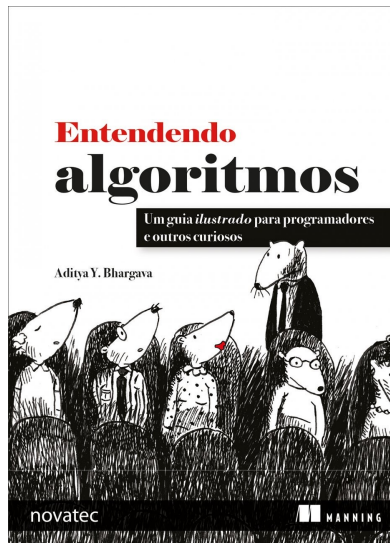
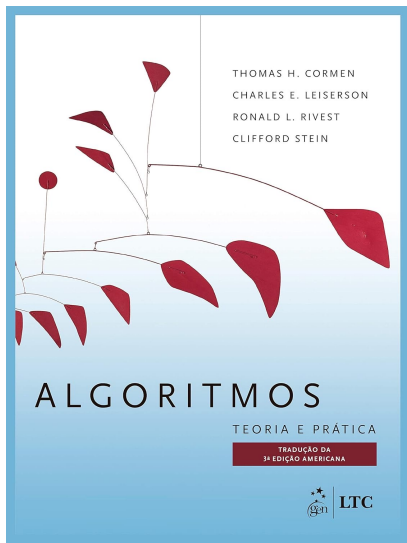


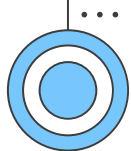
...



Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Referências básicas:





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

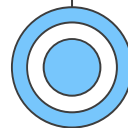
Referências complementares:

- GOODRICH, Michael T. **Estruturas de Dados e Algoritmos em Java**. Editora Bookman. 5ª edição, 2013.
- AGARWAL, Basant. **Estruturas de Dados e Algoritmos com Python**: Armazene, manipule e acesse dados de forma eficaz e melhore o desempenho de suas aplicações. Novatec Editora, 2023.
- GRONER, Loiane. **Estruturas de Dados e Algoritmos com JavaScript**: Escreva um Código JavaScript Complexo e Eficaz Usando a Mais Recente ECMAScript. Novatec Editora, 2019.

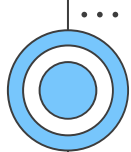
...



...

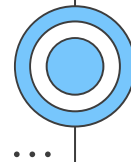
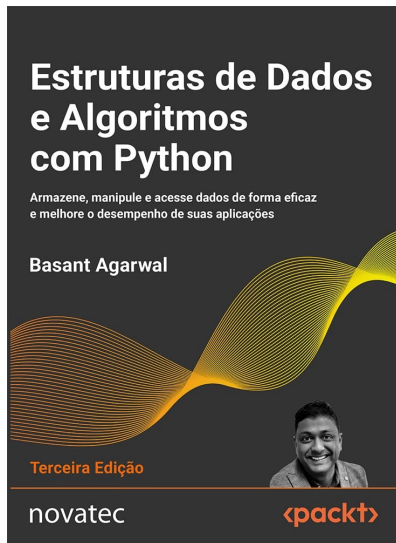
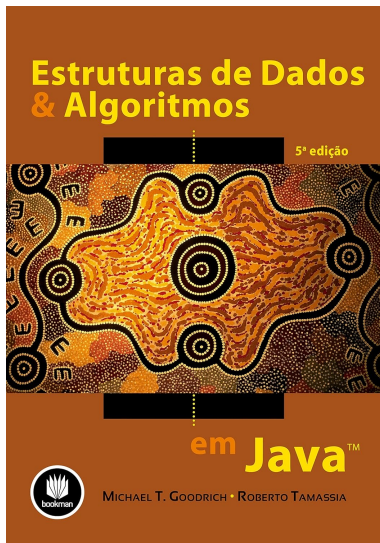


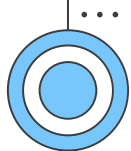
...



Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Referências complementares:





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Outras referências:

- PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de software**. Editora Grupo AMGH, 2021.
- FOWLER, Martin. **Refatoração**: Aperfeiçoando o Design de Códigos Existentes. Editora Novatec, 2020.
- MARTIN, Robert C. **Código limpo**: habilidades práticas do Agile software. Editora Alta Books, 2009.

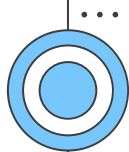
...



...

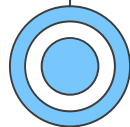
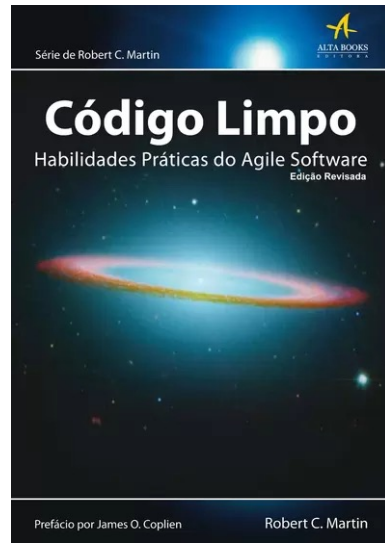
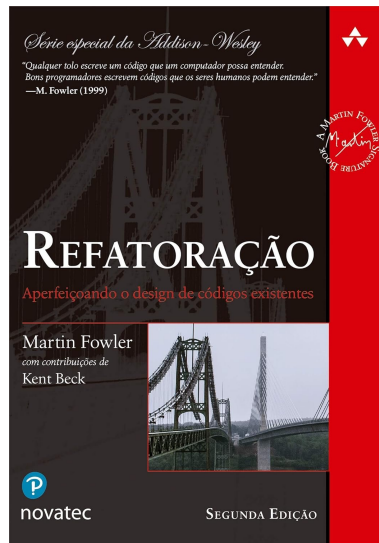
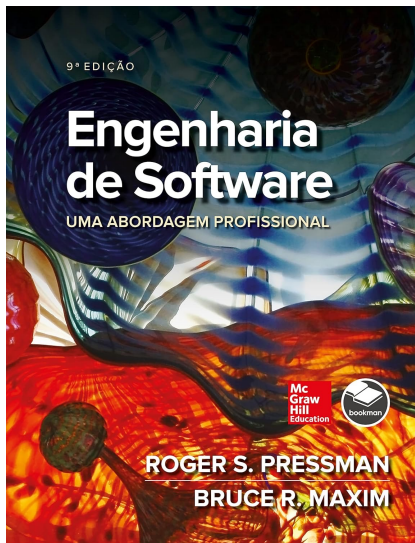


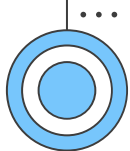
...



Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Outras referências:





Disciplina – Algoritmos e Estruturas de Dados I

Nesta disciplina usaremos: Linguagem C (ANSI Style)

- Linguagem C

[DevDocs] <https://devdocs.io/c/>

- Eclipse IDE

[Download] <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2023-12/r/eclipse-ide-cc-developers>

[Docs] <https://www.eclipse.org/documentation/>



eclipse



...

Obrigado!

Dúvidas?

joaopauloaramuni@gmail.com



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)



[Lattes](#)

...