

### Exercício de Revisão – Árvore de Natal

1) Você foi designado para criar um programa em C que exibe padrões de asteriscos em forma de triângulo.

O programa deve solicitar ao usuário para inserir um número inteiro positivo que representará o número de linhas do triângulo.

Em seguida, o programa deve exibir o padrão de asteriscos de acordo com o número de linhas especificado pelo usuário.

Por exemplo, se o usuário inserir o número 5, (ou 7) o programa deve exibir o seguinte padrão:

```
Console X Problems Properties Search Tasks
<terminated> (exit value: 0) Prj_Triangulo [C/C++ Application] /Users/joaopauloaramuni/Documents/ECLIPSE-WORKSPACE/
Digite o número de linhas (maior que 0): 5
Padrão de asteriscos:
  *
 ***
*****
*****
*****
```

```
Console X Problems Properties Search Tasks
<terminated> (exit value: 0) Prj_Triangulo [C/C++ Application] /Users/joaopauloaramuni/Documents/ECLIPSE-WORKSPACE/
Digite o número de linhas (maior que 0): 7
Padrão de asteriscos:
  *
 ***
*****
*****
*****
*****
*****
```

2) Você foi designado para criar um programa em C que exibe padrões de asteriscos em forma de triângulo, onde todos os asteriscos das extremidades serão substituídos pelo caractere #.

O programa deve solicitar ao usuário para inserir um número inteiro positivo que representará o número de linhas do triângulo.

Em seguida, o programa deve exibir o padrão de asteriscos de acordo com o número de linhas especificado pelo usuário.

Por exemplo, se o usuário inserir o número 5, (ou 7) o programa deve exibir o seguinte padrão:

```
Console × Problems Properties Search Tasks
<terminated> (exit value: 0) Prj_Triangulo [C/C++ Application] /Users/joaopauloaramuni/Documents/ECLIPSE-WORKSPACE/

Padrão de asteriscos:
  #
 ##
####
#####
#####
#####
```

```
Console × Problems Properties Search Tasks
<terminated> (exit value: 0) Prj_Triangulo [C/C++ Application] /Users/joaopauloaramuni/Documents/ECLIPSE-WORKSPACE/

Padrão de asteriscos:
  #
 ##
####
#####
#####
#####
#####
#####
```