

RAPPORT DE GROUPE DU PROJET Moteur de Recherche

Réalisée par Pierre Pétillion, Lou Rostan,
Hugo Kueny, Alexandre Szabo, Silvain Théréné

Table des matières

Introduction	3
1.Bête à cornes	3
2.QQOQCPC	4
3.Cas d'utilisation	4
4.Diagramme pieuvre.....	5
5.Table de fonction	5
6.Liste des livrables	6
7.Liste de tâches	6
8.Diagramme de Pert.....	7
9.Diagramme de Gantt.....	7
10.Outils de suivi du développement.....	7
11. Logicielles ou matérielles.....	8

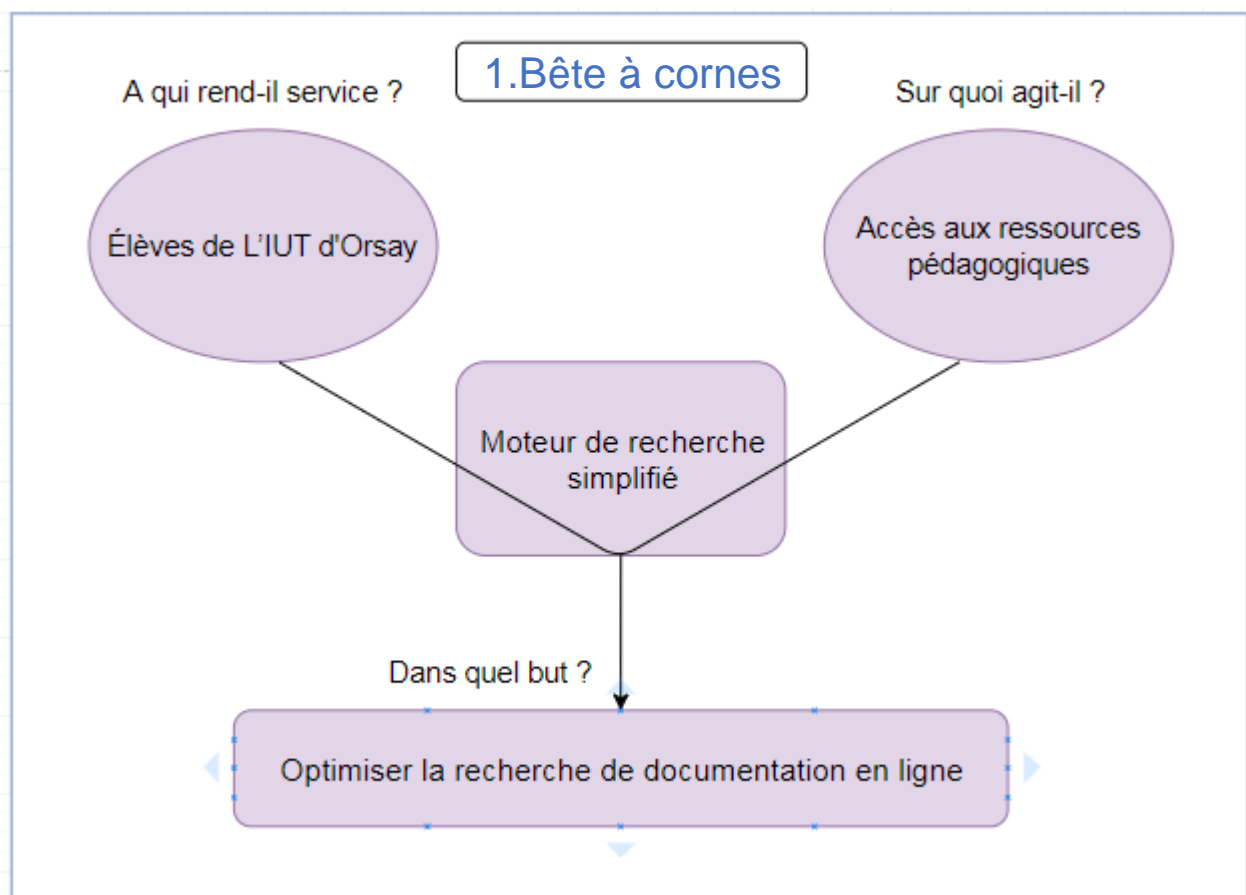
Introduction

Un projet tutoré est un ensemble de tâches à réaliser selon une logique bien précise comme nous le rappelle sa définition. Ces tâches doivent être ordonnées dans le temps et définies pour chaque participant.

Dans ce cadre, nous devons réaliser un moteur de recherche dynamique connecté à une base de données, destiné à référencer de la documentation en ligne.

Pour répondre au cahier des charges technique, nous allons créer un site web de partage d'information qui fournira aux étudiants de l'IUT d'Orsay une liste préférentielle réduite de liens vers des sites sélectionnés pour la pertinence de leurs réponses. Ces propositions seront mises en ligne après validation par les administrateurs.

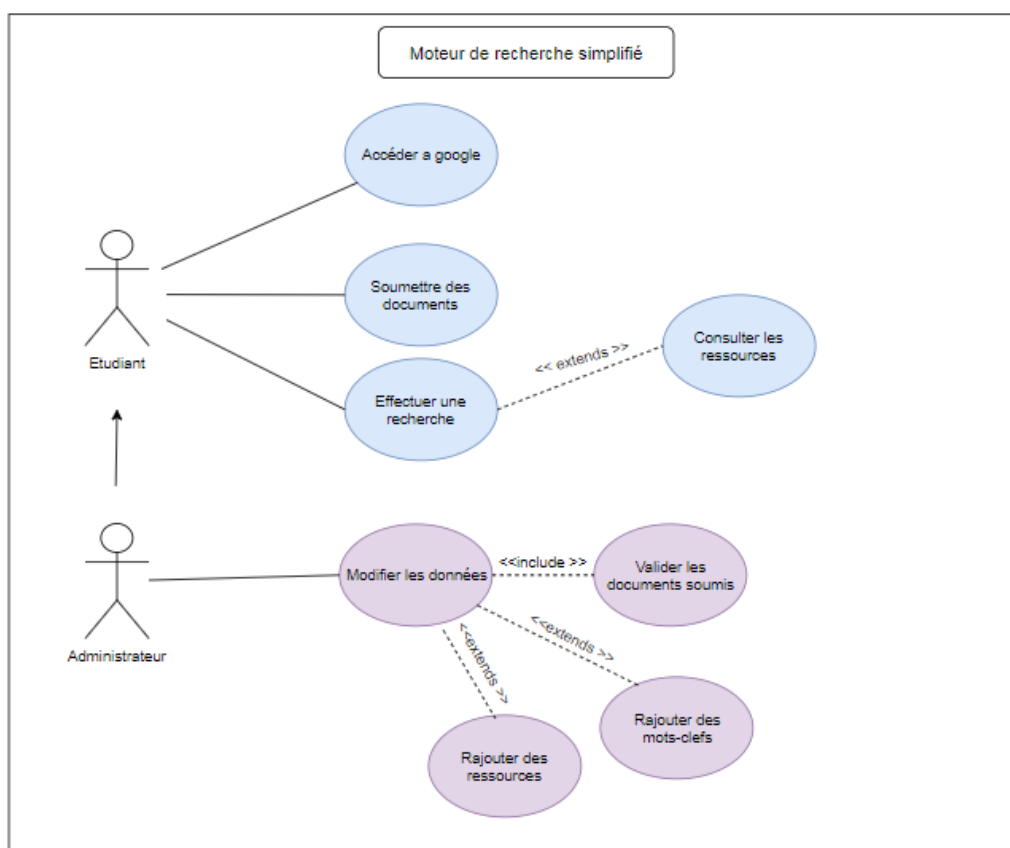
Une indexation intelligente avec auto-complétion sur une barre de recherche donnera les résultats à travers une interface graphique accessible aussi bien depuis un téléphone que d'un ordinateur. Des mots-clefs en lien avec le sujet traité pourront être associés au référencement afin d'améliorer l'efficacité de la recherche.



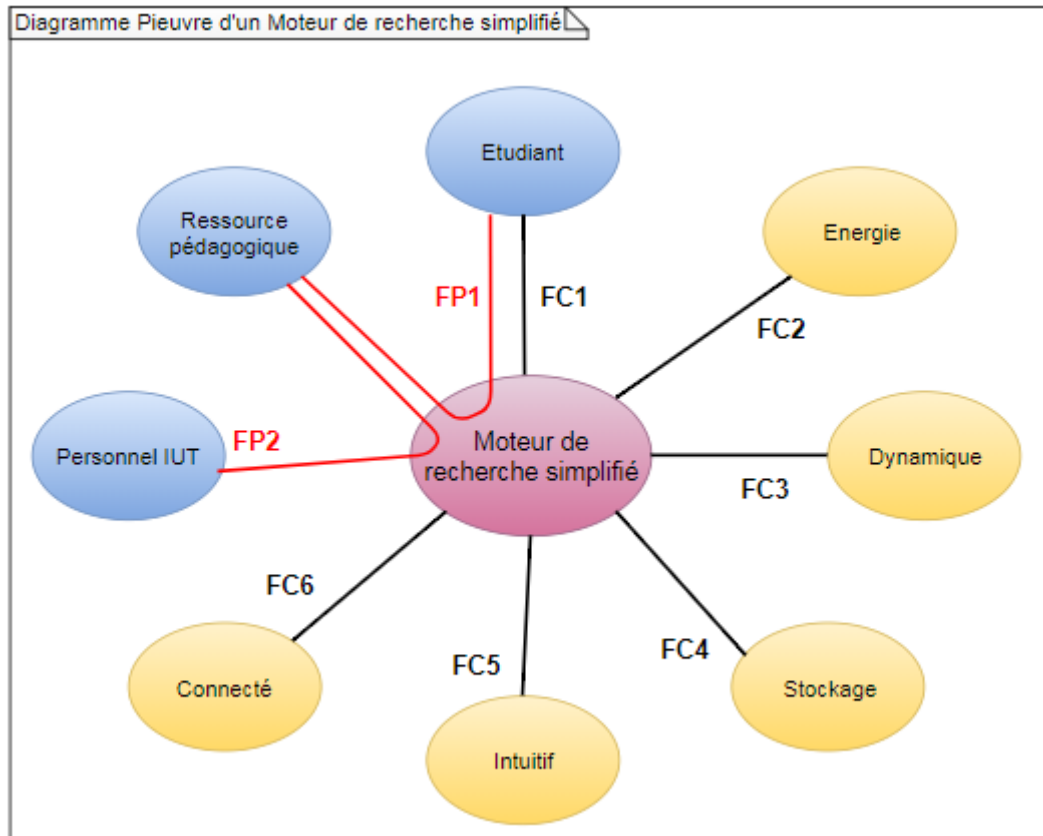
2.QQOQCPC

Quoi ?	Un moteur de recherche simplifié.
Qui ?	Personnel et élèves de l'IUT.
Où ?	Sur n'importe quel support informatique avec une interface Windows.
Quand ?	Lors des horaires d'ouvertures de L'IUT.
Comment ?	En réalisant des recherches sur internet.
Pourquoi ?	Optimiser la qualité et la rapidité d'une recherche.
Combien ?	Une seule version.

3.Cas d'utilisation



4. Diagramme pieuvre



5. Table de fonction

Fonctions	Critères de performance	Niveau d'appréciation	Flexibilité
FP1	Trouver la ressource recherchée avec les mots clés	Recherche trouvée avec 1 caractère	3 caractères
FP2	Rajouter des ressources utiles	La ressource devra être consultée 1500, 1 an après avoir été rajoutée	100 consultations
FC1	Soumettre des ressources en continu	3 propositions par jour	1 proposition par jour
FC2	Serveur alimenté par une énergie verte.	Entièrement	-
FC3	Un index dynamique	Selon les caractères entrés	-
FC4	Stocker toute les données	20% du stockage doit être toujours libre	-
FC5	L'étudiant doit pouvoir effectuer ces recherches	L'étudiant doit comprendre toutes les fonctionnalités en quelques secondes	-
FC6	Doit toujours être opérationnel	24/24h	-

6.Liste des livrables

Planning de conception : planning qui sera fourni avant le commencement de la réalisation du moteur de recherche.

Dossier de conception : dossier où se trouvera tous les fichiers et explications des choix de programmation et de l'interface graphique.

Manuel d'utilisateur : fiche explicative du fonctionnement du moteur de recherche.

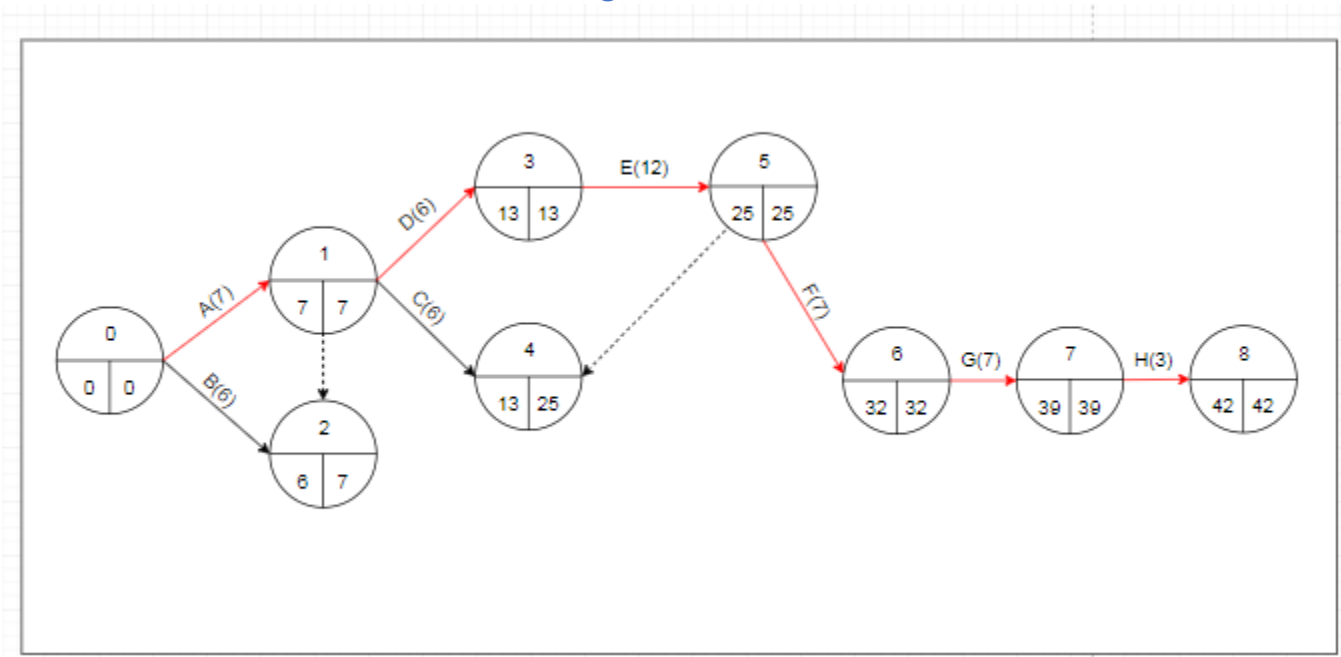
Manuel Administrateur : fiche technique pour gérer la base de données et la gestion de l'interface graphique.

Code et base de données : composants du moteur de recherche.

7.Liste de tâches

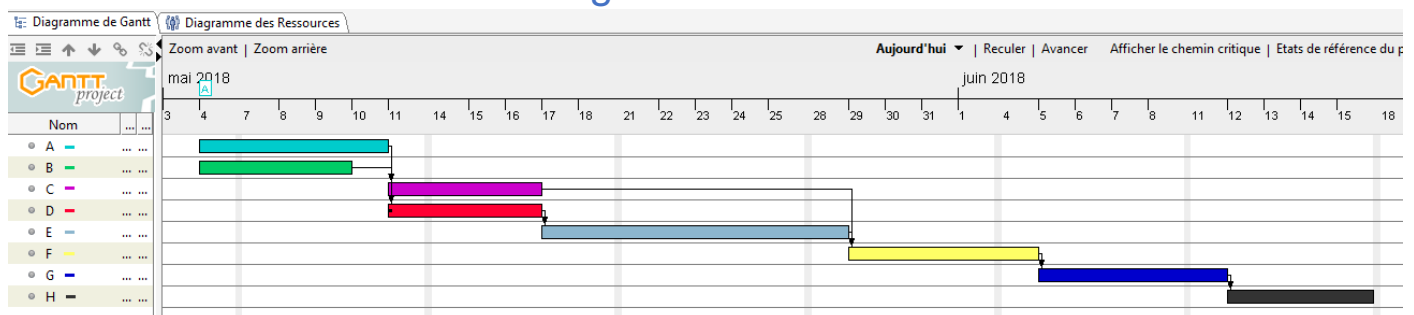
Tâche	Description	Durée en jours	Tâches précédentes
A	Création de la base de données	7	
B	Réalisation de la page d'index	6	
C	Création de la barre de recherche	6	A,B
D	Gestion du login	6	A
E	Panel d'administration	12	D
F	Option "suggérer"	7	E,C
G	Test et validation	7	F
H	Manuels utilisateur et d'installation	3	G

8. Diagramme de Pert



Le projet aura donc une durée de 42 jours.

9. Diagramme de Gantt



Le projet sera donc terminé dans les temps.

10. Outils de suivi du développement

Nous avons choisi d'utiliser Google Drive pour les échanges de documents et Skype pour les échanges vocaux.

11. Logicielles ou matérielles

Pour la mise en œuvre, nous aurons besoin d'un ordinateur, d'un hébergement web et d'une base de données MySQL ou Oracle. Les langages de programmation choisis sont : le HTML/CSS, le JavaScript, le PHP et le langage SQL adapté à la base de données.

Le code sera écrit avec Notepad++. Le transfert de logiciel se fera avec Filezilla. Quant à la gestion de la base de données, on disposera probablement de phpMyAdmin pour MySQL ou de son équivalent pour Oracle.