

## Web Academy



# Introduction au développement web

Alexis EL MRINI (@alexis-elmrini)
Tristan LE GODAIS (@PolariTOON)

## Sommaire

I.	Histoire du web
II.	Présentation de <i>HTTP</i> 5
II.	Présentation des langages du <i>web</i>
IV.	Outils de développement <i>web</i>

## I. Histoire du web

#### 1950's

Premiers réseaux centralisés

#### 1958

ASCII

#### 1978

► *TCP | IP* : naissance de l'internet

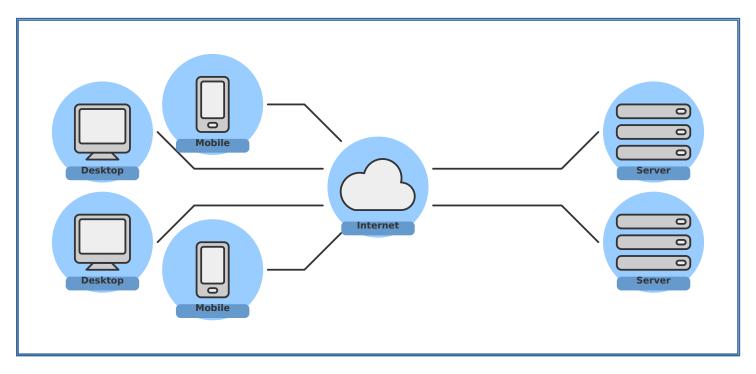
#### 1983

DNS : nommage des machines

#### 1990's

HTML, HTTP, URI (Tim Berners-Lee): naissance du World Wide Web, réseau décentralisé

## II. Présentation de HTTP



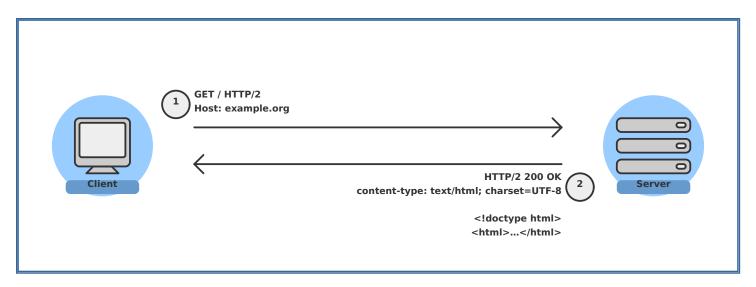
Connexion de clients et de serveurs à travers l'Internet

#### **HTTP**

- Hypertext Transfer Protocol
- ► Méthodes de requêtes : DELETE , GET , POST , PUT ...
- Codes de réponses: 200 OK, 302 Found, 403 Forbidden, 404 Not Found, 500 Internal Server Error...

#### **HTTPS**

- Hypertext Transfer Protocol Secure
- Échange HTTP chiffré et signé avec SSL / TLS
- Garantit la confidentialité et l'intégrité des données transférées



Échange HTTP entre un client et un serveur

```
GET / HTTP/2
Host: example.org
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86 64; rv:72.0) Gecko/20100101
Firefox/72.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/
webp, */*; q=0.8
Accept-Language: fr,fr-FR;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
If-Modified-Since: Thu, 17 Oct 2019 07:18:26 GMT
If-None-Match: "3147526947"
Cache-Control: max-age=0
TE: Trailers
```

*En-tête d'une requête* HTTP

```
HTTP/2 200 OK
content-encoding: gzip
accept-ranges: bytes
cache-control: max-age=604800
content-type: text/html; charset=UTF-8
date: Tue, 26 Nov 2019 17:36:02 GMT
etag: "3147526947+gzip"
expires: Tue, 03 Dec 2019 17:36:02 GMT
last-modified: Thu, 17 Oct 2019 07:18:26 GMT
server: ECS (bsa/EB17)
vary: Accept-Encoding
x-cache: HIT
content-length: 648
X-Firefox-Spdy: h2
```

En-tête d'une réponse HTTP

## III. Présentation des langages du web

#### HTML

- Hypertext Markup Language
- Langage de structuration de document
- ► Balises ((<html>), (<body>), ()...)
- Aujourd'hui : HTML 5



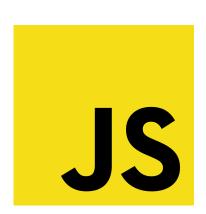
#### **CSS**

- Cascading Style Sheets
- Langage de présentation de document
- Permet de styliser une page
- Syntaxe: div#content {color: blue;}
- Aujourd'hui : CSS 3



#### JS

- Javascript
- Nom officiel : ECMAScript
- Langage de programmation côté client
- Permet d'animer une page
- Attention : n'est pas Java
- Aujourd'hui : ECMAScript 2018



#### **PHP**

PHP Hypertext Preprocessor

- Langage de programmation côté serveur
- Permet de générer une page
- Aujourd'hui : PHP 7

#### SQL

- Structured Query Language
- Langage de manipulation des données
- Permet de gérer des bases de données
- Syntaxe: SELECT name FROM users;
- Aujourd'hui: MySQL, MariaDB, SQLite...



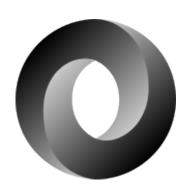


#### **XML**

- eXtensible Markup Language
- Méta-langage d'échange de données
- Permet la communication entre applications
- Différents langages : XSLT, XPath, XHTML

#### **JSON**

- Javascript Object Notation
- Langage d'échange de données
- Syntaxe : objets de JavaScript
- Utilisé par certaines bases de données NoSQL



## IV. Outils de développement web

- Pour tous ces langages : un éditeur de texte
  - Windows : Bloc-notes, Notepad++
  - GNU | Linux : Nano, Gedit, Kwrite, Sublime...
  - Mac: Brackets, TextWrangler...

- Lire un fichier *HTML* : un navigateur
  - Internet Explorer | Edge
  - Mozilla Firefox
  - Google Chrome
  - Safari
  - Opera

Il est nécessaire d'en installer **plusieurs** 

Dans un navigateur : F12

Outils de développement :

- Inspecteur HTML
- Console ECMAScript
- Débogueur
- Éditeur de style CSS
- Analyse réseau
- Stockage (cookies, session...)

Autres outils :

Code source de la page

Enregistrement de la page

Redimensionnement de la page (responsive design)