

O samonastavujúcom sa regulátore

Obsah

| | |
|---|-----------|
| 1 Konkrétny príklad | 1 |
| 1.1 Riadený systém | 2 |
| 1.2 ARX model | 2 |
| 1.3 Štruktúra riadenia | 2 |
| 1.4 Výpočet parametrov regulátora | 3 |
| 2 Identifikácia parametrov lineárneho modelu | 3 |
| 2.1 Metóda najmenších štvorcov | 3 |
| 2.2 Rekurzívna metóda najmenších štvorcov | 4 |
| 2.2.1 Súhrn | 6 |
| 2.2.2 Štart algoritmu | 6 |
| 2.2.3 Modifikácia algoritmu - zabúdanie | 7 |
| 3 Cvičenie druhé | 7 |
| 3.1 Ukážka simulačnej schémy pre simuláciu daného riadeného systému | 7 |
| 3.2 Doplnenie algoritmu RMNŠ do simulačnej schémy | 9 |
| 3.3 Algoritmus RMNŠ pri zašumených dátach | 13 |
| 3.3.1 Bez zabúdania | 15 |
| 3.3.2 So zabúdaním | 16 |
| 3.4 Iná ukážka simulačnej schémy pre simuláciu RMNŠ | 17 |
| 4 Metóda rozmiestňovania pólov | 19 |
| 4.1 Rovnica URO | 19 |
| 4.2 Polynom T | 21 |
| 4.2.1 Alternatívny spôsob určenia polynómu T | 21 |
| 4.3 Súhrn pre tento prípad | 22 |
| 4.4 Rýchlosťný algoritmus metódy rozmiestňovania pólov | 22 |
| 5 Cvičenie tretie | 23 |
| 5.1 Konkrétny príklad samonastavujúceho sa regulátora | 23 |
| 5.2 Simulácia v Simulinku | 27 |
| 6 Otázky a úlohy | 29 |

1 Konkrétny príklad

PRINCÍP samonastavujúceho sa regulátora (Self-Tuning Regulator, i.e. STR) spočíva v tom, že v každej perióde vzorkovania sa identifikujú parametre modelu riadeného systému a následne, s využitím identifikovaných parametrov modelu, sa pomocou určitej metódy vypočítajú parametre regulátora.

Hned v prvej vete sme použili pojem períoda vzorkovania. Je teda zrejmé, že celý riadiaci systém bude pracovať v diskrétnej časovej oblasti. Modelom riadeného systému bude ARX (Auto Regressive eXogenous) model. Štruktúra riadenia bude tzv. „trojzložková“. Troma zložkami sú polynómy R , S a T . Tieto polynómy majú svoje koeficienty, ktoré sú zároveň parametromi riadiacej štruktúry, vlastne parametrami regulátora. Skonkretizujme teraz tento všeobecný popis.

1.1 Riadený systém

Riadený systém nech predstavuje prenosová funkcia v tvare

$$G(s) = \frac{0,15}{s^2 + 0,3s + 0,2} \quad (1)$$

Ide o prenosovú funkciu druhého rádu, ktorá má v čitateli polynóm nultého stupňa, teda nemá nuly.

1.2 ARX model

Nech modelom riadeného systému je ARX (AutoRegressive eXogenous) model. Vo všeobecnosti ARX model má tvar

$$A(z^{-1})y(k) = B(z^{-1})u(k) + \xi(k) \quad (2)$$

kde

$$\begin{aligned} B(z^{-1}) &= b_1 z^{-1} + \dots + b_{n_b} z^{-n_b} \\ A(z^{-1}) &= 1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_{n_a} z^{-n_a} \end{aligned} \quad (3)$$

a $\xi(k)$ predstavuje poruchy a šum. V ďalšom budeme uvažovať $\xi(k) = 0$. ARX model vyjadrený v tvare diferenčnej rovnice:

$$y(k) = -a_1 y(k-1) - \dots - a_{n_a} y(k-n_a) + b_1 u(k-1) + \dots + b_{n_b} u(k-n_b) \quad (4)$$

Nech modelom sústavy je diferenčná rovnica v tvare (4), kde hodnoty $n_a = 2$ a $n_b = 2$. Potom táto diferenčná rovnica má tvar

$$y(k) = -a_1 y(k-1) - a_2 y(k-2) + b_1 u(k-1) + b_2 u(k-2) \quad (5)$$

V maticovom zápisе:

$$y(k) = h^T \Theta \quad (6)$$

kde $h^T = [-y(k-1) \ -y(k-2) \ u(k-1) \ u(k-2)]$ a $\Theta = [a_1 \ a_2 \ b_1 \ b_2]^T$. Neznámymi parametrami modelu teda sú koeficienty a_1, a_2, b_1 a b_2 .

1.3 Štruktúra riadenia

Štruktúra riadenia je zrejmá zo zápisu „trojzložkového“ zákona riadenia

$$\begin{aligned} R(z^{-1})u(k) &= T(z^{-1})r(k) - S(z^{-1})y(k) \\ u(k) &= \frac{T(z^{-1})}{R(z^{-1})}r(k) - \frac{S(z^{-1})}{R(z^{-1})}y(k) \end{aligned} \quad (7)$$

kde R, S a T sú polynómy v tvare

$$\begin{aligned} R(z^{-1}) &= 1 + r_1 z^{-1} + r_2 z^{-2} + \dots + r_{n_r} z^{-n_r} \\ S(z^{-1}) &= s_0 + s_1 z^{-1} + s_2 z^{-2} + \dots + s_{n_s} z^{-n_s} \\ T(z^{-1}) &= t_0 + t_1 z^{-1} + t_2 z^{-2} + \dots + t_{n_t} z^{-n_t} \end{aligned} \quad (8)$$

Ako už bolo uvedené, koeficienty polynómov sú parametrami regulátora. Počet parametrov regulátora závisí od stupňa jednotlivých polynómov. Pre tento príklad sú stupne polynómov nasledovné: $n_r = 1, n_s = 1$ a $n_t = 0$. Potom počet parametrov regulátora je $n_r + n_s + 1 + n_t + 1$. Teda $1 + 1 + 1 + 0 + 1 = 4$.

Zákon riadenia je možné zapísаť aj v tvare diferenčnej rovnice

$$u(k) = -r_1 u(k-1) - s_0 y(k) - s_1 y(k-1) + t_0 r(k) \quad (9)$$

1.4 Výpočet parametrov regulátora

Metóda, pomocou ktorej sa v tomto prípade budú počítať parametre regulátora bude *Pole placement* – Metóda rozmiestňovania pólov uzavretého regulačného obvodu (URO). Ako už názov naznačuje, metóda spočíva v predpísaní rozmiestnenia pólov URO. Inými slovami, predpisujú sa korene charakteristického polynómu URO. Voľbou polohy pólov URO je možné zvoliť dynamické vlastnosti URO. Poloha pólov sa zadáva zvolením *želaného polynómu*, ktorý má také korene, aké si želáme. Ak napr. žiadame, aby URO mal dynamiku druhého rádu, tak želaný polynom bude 2. stupňa.

Pripomeňme, že v tomto prípade ide o „diskrétny“ polynom, pretože riadiaci systém pracuje v diskrétnej oblasti, t.j. model sústavy je „diskrétny“ a aj zákon riadenia je „diskrétny“.

Parametre regulátora sa vypočítajú z porovnania koeficientov pri rovnakých mocninách charakteristického polynómu URO a želaného polynómu. Charakteristický polynom URO sa bude skladať z polynómov modelu sústavy a zo zložiek regulátora, čo sú polynomy vystupujúce v zákone riadenia. Koeficienty polynómov modelu sústavy považujeme za známe, pretože ich získame identifikáciou. Koeficienty polynómov zo zákona riadenia – parametre regulátora sú neznáme. Získame ich riešením rovnice, kde na jednej strane je charakteristický polynom URO a na druhej strane je želaný polynom. Takáto rovnica sa nazýva *Diophantická rovnica*.

2 Identifikácia parametrov lineárneho modelu

Uvažujeme lineárny model v tvare (6). Parametre modelu budeme určovať *rekurzívou metódou najmenších štvorcov*. Najskôr však odvodíme tzv. Off – line odhad parametrov modelu.

2.1 Metóda najmenších štvorcov

Predpokladajme, že sme spravili N experimentov – meraní. Napr.: na vstup sústavy sme priviedli „vhodný“ signál a s nejakou periódou vzorkovania sme zaznamenávali hodnoty vstupného aj výstupného (zo sústavy) signálu. Teda máme nameraných N hodnôt vstupu, ku ktorým prislúcha N hodnôt výstupu.

V i-tom experimente sme namerali hodnotu výstupného signálu y_i . Nech model má odhadnuté „nejaké“ parametre. Potom ak priviedieme na vstup modelu hodnotu u_i , čo je nameraná hodnota vstupného signálu prislúchajúca k y_i , na výstupe modelu bude odhad \hat{y}_i . Tento odhad bude vo všeobecnosti rozdielny od nameranej hodnoty. Namiesto „nejakých“ hodnôt parametrov modelu určme také, pre ktoré bude platit, že suma štvorcov odchýlok vo všetkých nameraných bodech bude minimálna.

Odchýlka v i-tom experimente je $e_i = y_i - \hat{y}_i$. Odhad výstupu v i-tom experimente je $\hat{y}_i = h_i^T \Theta$, čo je rovnaký zápis ako v (6), len namiesto času k je použitý index i . Všetky odchýlky v N meraniach sú:

$$\begin{aligned} e_1 &= y_1 - h_1^T \Theta \\ &\vdots \\ e_N &= y_N - h_N^T \Theta \end{aligned} \tag{10}$$

čo možno zapísat aj takto:

$$e = y - \begin{bmatrix} h_1^T \\ \vdots \\ h_N^T \end{bmatrix} \Theta \tag{11}$$

Vektor h_1^T , za predpokladu, že začiatočný čas je $t_0 = 0$ a prvá vzorka vstupu a výstupu bola nameraná v čase $t(k=1) = 1 \cdot T_{vz}$ je $h_1^T = [-y(0) \ 0 \ u(0) \ 0]$. Analogicky $h_5^T = h(5)^T = [-y(4) \ -y(3) \ u(4) \ u(3)]$.

Pre lepšiu názornosť nech je nameraných 5 vzoriek (a tiež hodnoty $y(0)$, $u(0)$).

Potom všetky odchýlky je možné zapísat takto:

$$e = y - \begin{bmatrix} -y(0) & 0 & u(0) & 0 \\ -y(1) & -y(0) & u(1) & u(0) \\ -y(2) & -y(1) & u(2) & u(1) \\ -y(3) & -y(2) & u(3) & u(2) \\ -y(4) & -y(3) & u(4) & u(3) \end{bmatrix} \Theta \quad (12)$$

Všeobecný zápis

$$e = y - H\Theta \quad (13)$$

Ako už bolo uvedené, vektor Θ , čo je vektor parametrov modelu určíme tak, aby suma štvorcov odchýlok bola minimálna. Zavedme účelovú funkciu v tvare

$$J(\Theta) = \frac{1}{2} e^T e = \frac{1}{2} (y - H\Theta)^T (y - H\Theta) \quad (14)$$

Je potrebné nájsť extrém tejto účelovej funkcie, čo znamená derivovať ju podľa vektora parametrov modelu.

$$J(\Theta) = \frac{1}{2} (y - H\Theta)^T (y - H\Theta) = \frac{1}{2} (y^T y - y^T H\Theta - \Theta^T H^T y + \Theta^T H^T H\Theta) \quad (15)$$

S využitím rovnosti

$$\nabla_x (x^T a) = \nabla_x (a^T x) = a \quad (16)$$

máme

$$\begin{aligned} \nabla_\Theta (y^T y) &= 0 \\ \nabla_\Theta (y^T H\Theta) &= (y^T H)^T = H^T y \\ \nabla_\Theta (\Theta^T H^T y) &= H^T y \\ \nabla_\Theta (\Theta^T H^T H\Theta) &= \left(H^T H\Theta + (\Theta^T H^T H)^T \right) = H^T H\Theta + H^T H\Theta \end{aligned}$$

teda

$$\begin{aligned} \nabla_\Theta (J) &= \frac{1}{2} (-H^T y - H^T y + H^T H\Theta + H^T H\Theta) \\ &= \frac{1}{2} (-2H^T y + 2H^T H\Theta) \\ &= -H^T y + H^T H\Theta \end{aligned} \quad (17)$$

V extréme je hodnota $\nabla_\Theta (J)$ nulová, teda

$$\begin{aligned} 0 &= -H^T y + H^T H\Theta \\ H^T H\Theta &= H^T y \end{aligned} \quad (18)$$

a nakoniec

$$\Theta = (H^T H)^{-1} H^T y \quad (19)$$

Rovnica (19) sa nazýva Gaussov vzorec.

Kedže $\nabla_\Theta \nabla_\Theta (J) = (H^T H) = H^T H$ a $H^T H = R$ je kladne definitná, pretože H je nenulová a teda $H^T H$ je symetrická a kladne definitná, potom nájdený extrém je minimum. Matica R sa nazýva informačná matica a $P = R^{-1}$ sa nazýva disperzná matica (alebo aj Kovariančná matica) s $(n_a + n_b)$ riadkami a $(n_a + n_b)$ stĺpcami.

Dosadením do Gaussovoho vzorca získame Off-line odhad parametrov modelu.

2.2 Rekurzívna metóda najmenších štvorcov

Predpokladajme, že poznáme odhad parametrov modelu v predchádzajúcom kroku $(k-1)$ a chceme získať odhad parametrov modelu v aktuálnom kroku k . Ak poznáme odhad parametrov v kroku $(k-1)$, je zrejmé, že poznáme aj maticu $P(k-1)$.

Pre lepšiu názornosť nech situácia je takáto: Aktuálny krok je $k = 2$. V kroku $(k-1)$, teda v kroku $k = 1$ bola matica $P(k-1)$. Ak prejdeme z kroku $(k-1)$ do

kroku k , znemená to pridať nový riadok matice H . Novým riadkom je vektor $h^T(k)$. Pre krok k môžme písat Gausov vzorec:

$$\Theta(k) = \left([H^T(k-1) \ h(k)] \begin{bmatrix} H(k-1) \\ h^T(k) \end{bmatrix} \right)^{-1} \cdot [H^T(k-1) \ h(k)] y(k) \quad (20)$$

Odkiaľ matica $P(k)$ je

$$\begin{aligned} P(k) &= \left([H^T(k-1) \ h(k)] \begin{bmatrix} H(k-1) \\ h^T(k) \end{bmatrix} \right)^{-1} \\ &= (H^T(k-1)H(k-1) + h(k)h^T(k))^{-1} \\ &= (P(k-1)^{-1} + h(k)h^T(k))^{-1} \end{aligned} \quad (21)$$

V rovnici (21) sa vyskytuje inverzia matice, ktorej rozmer závisí od počtu parametrov modelu. Tento počet môže byť veľký, a inverzia takto veľkej matice môže byť nerealizovateľná. Použitie Woodburryho lemmy o inverzií matíc rieši tento problém. Platí (v tomto teste nebudeme uvádzať dôkaz Woodburryho lemmy)

$$(A + BD)^{-1} = A^{-1} - A^{-1}B(DA^{-1}B + 1)^{-1}DA^{-1} \quad (22)$$

Použitím (22) prejde (21) do tvaru

$$\begin{aligned} P(k) &= P(k-1) - P(k-1)h(k)(1 + h^T(k)P(k-1)h(k))^{-1} \cdot h^T(k)P(k-1) \\ &= P(k-1) - Y(k)h^T(k)P(k-1) \end{aligned} \quad (23)$$

kde

$$Y(k) = \frac{P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)}$$

je tzv. „zosilnenie“. Rovnica (23) je rekurzívny vztahom pre výpočet novej matice P z predchádzajúcej matice P .

Odhad parametrov modelu v kroku k je

$$\Theta(k) = P(k)H^T(k)y(k) = P(k)\sum_{i=1}^k h(i)y_i = P(k)\left(\sum_{i=1}^{k-1} h(i)y_i + h(k)y(k)\right) \quad (24)$$

Z (21) je zrejmé že platí

$$P^{-1}(k) = P(k-1) + h(k)h^T(k) \quad (25a)$$

$$P^{-1}(k-1) = P^{-1}(k) - h(k)h^T(k) \quad (25b)$$

Potom

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^{k-1} h^T(i)y_i &= P^{-1}(k-1)\Theta(k-1) = (P^{-1}(k) - h(k)h^T(k))\Theta(k-1) \\ &= P^{-1}(k)\Theta(k-1) - h(k)h^T(k)\Theta(k-1) \end{aligned} \quad (26)$$

čo umožní písat odhad parametrov modelu v kroku k v tvare

$$\begin{aligned} \Theta(k) &= P(k)(P^{-1}(k)\Theta(k-1) - h(k)h^T(k)\Theta(k-1) + h(k)y(k)) \\ &= P(k)P^{-1}(k)\Theta(k-1) - P(k)h(k)h^T(k)\Theta(k-1) + P(k)h(k)y(k) \\ &= I\Theta(k-1) + P(k)h(k)(y(k) - h^T(k)\Theta(k-1)) \\ &= \Theta(k-1) + P(k)h(k)e(k) \end{aligned} \quad (27)$$

Tabuľka 1: Algoritmus rekurzívnej MNŠ

| | | |
|----|-----------------------|--|
| 1. | Odchýlka (rezíduum) | $e(k) = y(k) - h^T(k)\Theta(k-1)$ |
| 2. | Zosilnenie | $Y(k) = \frac{P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)}$ |
| 3. | Kovariančná matica | $P(k) = P(k-1) - Y(k)h^T(k)P(k-1)$ |
| 4. | Nový odhad parametrov | $\Theta(k) = \Theta(k-1) + Y(k)e(k)$ |

Rovnicu (27) môžeme priviesť aj do iného tvaru. Platí:

$$\begin{aligned}
\Theta(k) &= \Theta(k-1) + P(k)h(k)e(k) \\
&= \Theta(k-1) + (P(k-1) - Y(k)h^T(k)P(k-1))h(k)e(k) \\
&= \Theta(k-1) + \left(P(k-1)h(k) - \frac{P(k-1)h(k)h^T(k)P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right) e(k) \\
&= \Theta(k-1) \\
&\quad + \left(\frac{P(k-1)h(k) + P(k-1)h(k)h^T(k)P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right. \\
&\quad \left. - \frac{P(k-1)h(k)h^T(k)P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right) e(k) \\
&= \Theta(k-1) + \left(\frac{P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right) e(k) \\
&\quad + \left(\frac{P(k-1)h(k)h^T(k)P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right) e(k) \\
&\quad - \left(\frac{P(k-1)h(k)h^T(k)P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right) e(k) \\
&= \Theta(k-1) + \left(\frac{P(k-1)h(k)}{1 + h^T(k)P(k-1)h(k)} \right) e(k)
\end{aligned} \tag{28}$$

Potom

$$\Theta(k) = \Theta(k-1) + Y(k)e(k) \tag{29}$$

Rovnica (29) je rekurzívnym vzťahom pre výpočet nových parametrov modelu z predchádzajúcich hodnôt parametrov modelu.

2.2.1 Súhrn

Algoritmus rekurzívnej metódy najmenších štvorcov je zhrnutý v Tabuľke 1.

2.2.2 Štart algoritmu

Disperzná matica má začiatočný tvar

$$P(0) = \alpha I \tag{30}$$

kde I je jednotková matica rovnakého rozmeru ako P a α je reálne číslo napríklad z intervalu $\langle 10, 10^6 \rangle$.

Začiatočné hodnoty parametrov modelu môžu byť napríklad nulové, t.j. vektor Θ je nulový vektor príslušnej dĺžky:

$$\Theta(0) = 0 \tag{31}$$

Nie je to však pravidlo a začiatočné hodnoty parametrov modelu môžu byť v princípe akékoľvek. Tieto hodnoty sa spravidla využívajú v ďalších výpočtoch a tak napríklad môže vzniknúť požiadavka, že niektorý z parametrov nemôže byť nulový (napr. pre delenie nulou) a podobne. Tiež môže existovať približný, hrubý odhad týchto hľadaných (identifikovaných) parametrov a tento je potom často výhodné použiť ako začiatočný.

Tabuľka 2: Algoritmus rekurzívnej MNŠ s exponenciálnym zabúdaním

| | | |
|----|-----------------------|--|
| 1. | Odchýlka (rezíduum) | $e(k) = y(k) - h^T(k)\Theta(k-1)$ |
| 2. | Zosilnenie | $Y(k) = \frac{P(k-1)h(k)}{\lambda + h^T(k)P(k-1)h(k)}$ |
| 3. | Kovariančná matica | $P(k) = \frac{1}{\lambda} (P(k-1) - Y(k)h^T(k)P(k-1))$ |
| 4. | Nový odhad parametrov | $\Theta(k) = \Theta(k-1) + Y(k)e(k)$ |

2.2.3 Modifikácia algoritmu - zabúdanie

V účelovej funkcií (14) sa nepredpokladá žiadne váhovanie jednotlivých prvkov vektora odchýlok e . Všetky prvky majú rovnakú váhu. Z pohľadu rekurzívneho algoritmu to znamená, že najstaršie odchýlky majú rovnakú váhu ako najnovšie. Často však môže byť veľmi výhodné ak by novše vzorky, teda novše zistené odchýlky mali vyššiu váhu ako staršie. Inými slovami výhodné by bolo zabúdať na staršie odchýlky a uvažovať len tie novšie.

V účelovej funkcií (14) je možné uvažovať váhovaciu maticu W nasledovne:

$$J(\Theta) = \frac{1}{2}e^T W e \quad (32)$$

kde matica

$$W = \begin{bmatrix} w_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & w_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & w_N \end{bmatrix} \quad (33)$$

umožní realizovať váhovanie jednotlivých štvorcov odchýlok.

Ak zvolíme váhovacie koeficienty ako $w_i = \lambda^{N-i}$ potom sa takého váhovanie nazýva exponenciálne zabúdanie. Číslo λ sa volí z intervalu $(0, 1)$, pričom typické hodnoty sú $\lambda = 0, 99$ či $\lambda = 0, 95$. Potom je zrejmé, že najnovšia vzorka, najnovší štvorec odchýlky, má váhu (je prenasobený číslom) $w_N = \lambda^{N-N} = 1$. Všetky ostatné váhovacie koeficienty majú nižšiu hodnotu (hodnota exponenciálne klesá ako sa zmenšuje poradové číslo i).

Ak aplikujeme ten istý postup pre získanie rekurzívneho algoritmu MNŠ ako v prípade bez exponenciálneho zabúdania, tak verzia so zabúdaním viedie na algoritmus sumarizovaný v tabuľke 2.

3 Cvičenie druhé

- Zrealizujme priebežnú identifikáciu parametrov ARX modelu tak ako to predpokladá konkrétny príklad v časti 1. Vyskúšajte verziu bez exponenciálneho zabúdania a s exponenciálnym zabúdaním.

3.1 Ukážka simulačnej schémy pre simuláciu daného riadeného systému

Cieľom nasledujúceho je zostaviť (univerzálnu) simulačnú schému, do ktorej je možné následne doplniť v podstate akýkoľvek riadiaci systém.

Simulačná schéma v tomto prípade realizuje len simuláciu samotného riadeného systému. Vstupný signál riadeného systému je tu zvolený (daný vopred), nie je generovaný riadiacim systémom.

Riadený systém nech predstavuje prenosová funkcia v tvare

$$G(s) = \frac{0,15}{s^2 + 0,3s + 0,2} \quad (34)$$

Ide o prenosovú funkciu druhého rádu, ktorá má v čitateli polynóm nultého stupňa, teda nemá nuly.

Parametre riadeného systému vo forme vstupného vektora matice dynamiky potom sú:

Výpis kódu 1: Súbor ar03_pr01.py

```
24 A = np.array([[0, 1], [-0.2, -0.3]])
25 b = np.array([ [0], [0.15] ])
```

Funkcia, ktorá realizuje diferenciálne rovnice riadeného systému, nech je nasledovná:

Výpis kódu 2: Súbor ar03_pr01.py

```
31 def fcn_difRovnice(x, t, u):
32     dotx = np.dot(A,x) + np.dot(b,u)
33
34     return dotx
```

Simulačnú schému nech realizuje nasledujúca funkcia:

Výpis kódu 3: Súbor ar03_pr01.py

```
44 def fcn_simSch_01_zaklad(t_start, T_s, finalIndex, sig_u_ext):
45
46     #-----
47     t_log = np.zeros([finalIndex, 1])
48     t_log[0,:] = t_start
49
50     #-----
51     x_0 = np.array([0, 0])
52
53     x_log = np.zeros([finalIndex, len(x_0)])
54     x_log[0,:] = x_0
55
56     #-----
57
58     #-----
59     timespan = np.zeros(2)
60     for idx in range(1, int(finalIndex)):
61
62         timespan[0] = t_log[idx-1,:]
63         timespan[1] = t_log[idx-1,:] + T_s
64
65         u = sig_u_ext[idx-1,:]
66
67         odeOut = odeint(fcn_difRovnice,
68                         x_log[idx-1,:],
69                         timespan,
70                         args=(u,))
71
72         x_log[idx,:] = odeOut[-1,:]
73         t_log[idx,:] = timespan[-1]
74
75     return [t_log, x_log]
```

Nastavenia potrebné pre samotnú simuláciu a vygenerovanie signálov, ktoré sa používajú pri simulácii (ktoré sú dopredu známe - dané):

Výpis kódu 4: Súbor ar03_pr01.py

```
86 # Nastavenia simulacie
87
88 sim_t_start = 0
89 sim_t_final = 200
90 sim_T_s = 0.1
91 sim_finalIndex = int(((sim_t_final - sim_t_start)/sim_T_s) + 1)
```

Pre simuláciu je potrebné vytvoriť vstupný signál $u(t)$ pre riadený systém. Nech je nasledovný:

Výpis kódu 5: Súbor ar03_pr01.py

```
100 tab_delt_u = np.array([
101     [0, 0],
102     [1, 1],
103     [50, 0],
104     [100, -1],
105     [150, 0],
```

```

106                               ])
107
108
109     sig_delt_u = np.zeros([sim_finalIndex, 1])
110     for idx in range(sig_delt_u.shape[0]):
111         lastValue = tab_delt_u[:, 1][tab_delt_u[:, 0] <= idx * sim_T_s ][-1]
112         sig_delt_u[idx] = lastValue
113
114
115     sig_u_ext = sig_delt_u

```

Vstupný signál $u(t)$ je zobrazený na obr. 1.

Spustenie simulácie:

Výpis kódu 6: Súbor ar03_pr01.py

```

129 # Spustenie simulacie
130
131 t_log, x_log = fcn_simSch_01_zaklad(
132             sim_t_start,
133             sim_T_s,
134             sim_finalIndex,
135             sig_u_ext,
136         )

```

Nakreslenie obrázka (pre prehľadnosť je kód v samostatnom súbore):

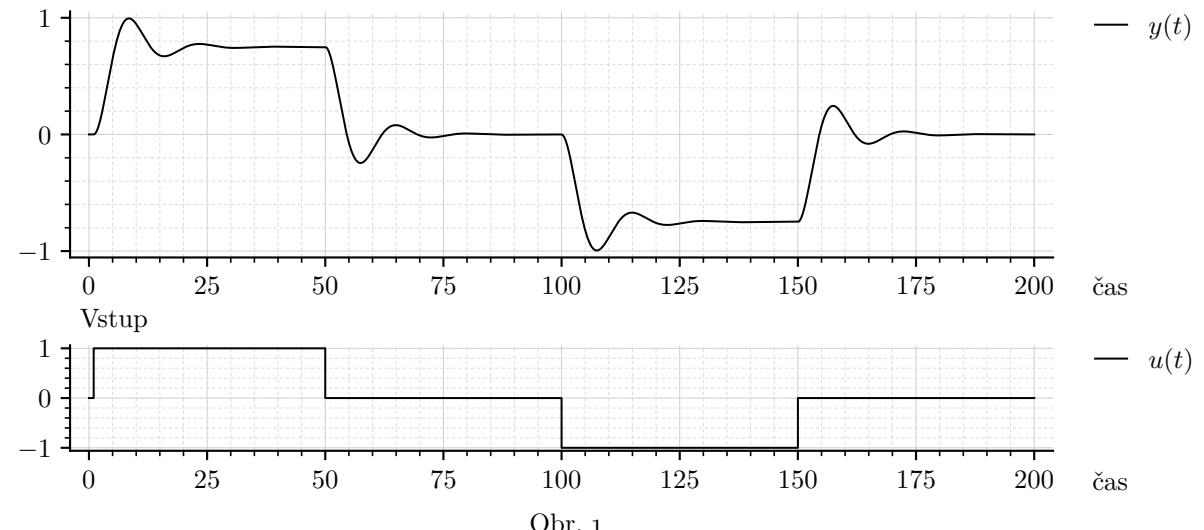
Výpis kódu 7: Súbor ar03_pr01.py

```

144 # Obrazok
145
146 figName = 'figsc_ar03_fig01'
147 figNameNum = 1
148
149 exec(open('./figjobs/' + figName + '.py', encoding='utf-8').read())
150

```

Výstup



Obr. 1

3.2 Doplnenie algoritmu RMNŠ do simulačnej schémy

V predchádzajúcim bola vytvorená simulačná schéma pre simuláciu uvažovaného riadeného systému. Tu je cieľom doplniť do simulačnej schémy algoritmus RMNŠ.

Pre úplnosť, ARX (AutoRegressive eXogenous) model, ktorý je identifikovaný (klasickou RMNŠ), je vo všeobecnosti nasledovný:

$$A(z^{-1})y(k) = B(z^{-1})u(k) + \xi(k) \quad (35)$$

kde

$$\begin{aligned} B(z^{-1}) &= b_1 z^{-1} + \dots + b_{n_b} z^{-n_b} \\ A(z^{-1}) &= 1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_{n_a} z^{-n_a} \end{aligned} \quad (36)$$

a $\xi(k)$ predstavuje poruchy a šum. V ďalšom budeme uvažovať $\xi(k) = 0$. ARX model vyjadrený v tvare diferenčnej rovnice:

$$y(k) = -a_1 y(k-1) - \dots - a_{n_a} y(k-n_a) + b_1 u(k-1) + \dots + b_{n_b} u(k-n_b) \quad (37)$$

Nech modelom riadeného systému je diferenčná rovnica v uvedenom tvare, kde hodnoty $n_a = 2$ a $n_b = 2$. Potom táto diferenčná rovnica má tvar

$$y(k) = -a_1 y(k-1) - a_2 y(k-2) + b_1 u(k-1) + b_2 u(k-2) \quad (38)$$

V maticovom zápise:

$$y(k) = h^T \Theta \quad (39)$$

kde $h^T = [-y(k-1) \quad -y(k-2) \quad u(k-1) \quad u(k-2)]$ a $\Theta = [a_1 \quad a_2 \quad b_1 \quad b_2]^T$. Neznámymi parametrami modelu teda sú koeficienty a_1 , a_2 , b_1 a b_2 .

Takpovediac diferenčné rovnice riadeného systému ostavajú samozrejme rovnaké ako sme ich realizovali v predchádzajúcim, teda aj tu („na začiatku skriptu“) platí výpis kódu 1 a 2.

Simulačnú schému nech realizuje nasledujúca funkcia:

Výpis kódu 8:

Súbor ar03_pr02.py

```

45 def fcn_simSch_02_lenRMNS(t_start, T_s, finalIndex, sig_u_ext):
46
47     #-----
48     t_log = np.zeros([finalIndex, 1])
49     t_log[0,:] = t_start
50
51     #-----
52     x_0 = np.array([0, 0])
53
54     x_log = np.zeros([finalIndex, len(x_0)])
55     x_log[0,:] = x_0
56
57     #-----
58
59     u_log = np.zeros([finalIndex, 1])
60
61     #-----
62
63     RMNS_theta_0 = np.array([[ 0.001],
64                             [ 0.001],
65                             [ 0.001],
66                             [ 0.001]])
67
68     RMNS_theta_log = np.zeros([finalIndex, len(RMNS_theta_0)])
69     RMNS_theta_log[0,:] = RMNS_theta_0.reshape(1,-1)
70
71     RMNS_P_0 = np.identity(4) * 10**6
72
73     RMNS_P_log = np.zeros([finalIndex, RMNS_P_0.size])
74     RMNS_P_log[0,:] = RMNS_P_0.reshape(1,-1)
75
76     #-----
77
78     RMNS_y_predict_log = np.zeros([finalIndex, 1])
79
80     #-----
81     timespan = np.zeros(2)
82     for idx in range(1, int(finalIndex)):
83
84         timespan[0] = t_log[idx-1,:]
85         timespan[1] = t_log[idx-1,:] + T_s
86
87         odeOut = odeint(fcn_difRovnice,
88                         x_log[idx-1,:],
89                         timespan,
90                         args=(u_log[idx-1,:],))
91
92         x_log[idx,:] = odeOut[-1,:]
93         t_log[idx,:] = timespan[-1]
94
95

```

```

96
97     #-----#
98     # ALGORITMUS RMNS
99     y_k = x_log[idx,0]
100
101    h_k = np.array([[-x_log[idx-1,0]],
102                     [-x_log[idx-2,0]], # pozor na to idx-2 !!!
103                     [u_log[idx-1,0]],
104                     [u_log[idx-2,0]], # pozor na to idx-2 !!!
105                     ])
106
107    theta_km1 = RMNS_theta_log[idx-1,:].reshape(4,-1)
108    P_km1 = RMNS_P_log[idx-1,:].reshape(4,4)
109
110    #-----
111    lambdaKoef = 1.0
112
113    e_k = y_k - np.matmul(h_k.T, theta_km1)
114    Y_k = np.matmul(P_km1, h_k) / (lambdaKoef + np.matmul(np.
115    matmul(h_k.T, P_km1), h_k))
116    P_k = (1/lambdaKoef) * (P_km1 - np.matmul(np.matmul(Y_k, h_k.
117    T), P_km1))
118    theta_k = theta_km1 + Y_k * e_k
119
120    #-----
121
122    RMNS_theta_log[idx,:] = theta_k.reshape(1,-1)
123    RMNS_P_log[idx,:] = P_k.reshape(1,-1)
124
125    #-----
126    RMNS_y_predict_log[idx,:] = np.matmul(h_k.T, theta_km1)
127
128    #-----
129    u_log[idx,:] = sig_u_ext[idx-1,:]
130
131    return [t_log, x_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log]

```

V uvedenej simulačnej schéme je implementovaný RMNŠ algoritmus, ktorého výstupom je vektor parametrov `theta_k` a následne je tiež vypočítaná (v každom cykle) jednokroková predikcia výstupného signálu zapisovaná do vektora `RMNS_y_predict_log`. Všimnime si tiež napríklad, že faktor zabúdania λ (premenná `lambdaKoef`) je nastavený na hodnotu $\lambda = 1$, teda algoritmus nevyužíva zabúdanie.

Nastavenia potrebné pre samotnú simuláciu a vygenerovanie signálov, ktoré sa používajú pri simulácii (ktoré sú dopredu známe - dané):

Výpis kódu 9: Súbor `ar03_pr02.py`

```

138 # Nastavenia simulacie
139
140 sim_t_start = 0
141 sim_t_final = 55
142 sim_T_s = 0.25
143 sim_finalIndex = int(((sim_t_final - sim_t_start)/sim_T_s) + 1)

```

Pre simuláciu je potrebné vytvoriť vstupný signál $u(t)$ pre riadený systém. Nech je nasledovný:

Výpis kódu 10: Súbor `ar03_pr02.py`

```

152 # Preddefinovane signaly
153
154 period_time = 40
155 period_tab = np.array([
156     [0, 1],
157     [10, 0],
158     [20, -1],
159     [30, 0],
160 ])
161
162 sig_vysl = np.zeros([sim_finalIndex, 1])
163
164 for period in range(int(sim_t_final/period_time) + 1):
165
166     for idx in range( int((period*period_time)/sim_T_s), int((period*
167     period_time + period_time)/sim_T_s)):
168
169         lastValue = period_tab[:,1][(period_tab[:,0] + (period*

```

```

170     try:
171         sig_vysl[idx] = lastValue
172     except:
173         break
174
175 sig_u_ext = sig_vysl

```

Spuštenie simulácie:

Výpis kódu 11: Súbor ar03_pr02.py

```

189 # Spustenie simulacie
190
191 t_log, x_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log =
192     fcn_simSch_02_lenRMNS(
193         sim_t_start,
194         sim_T_s,
195         sim_finalIndex,
196         sig_u_ext,
197     )

```

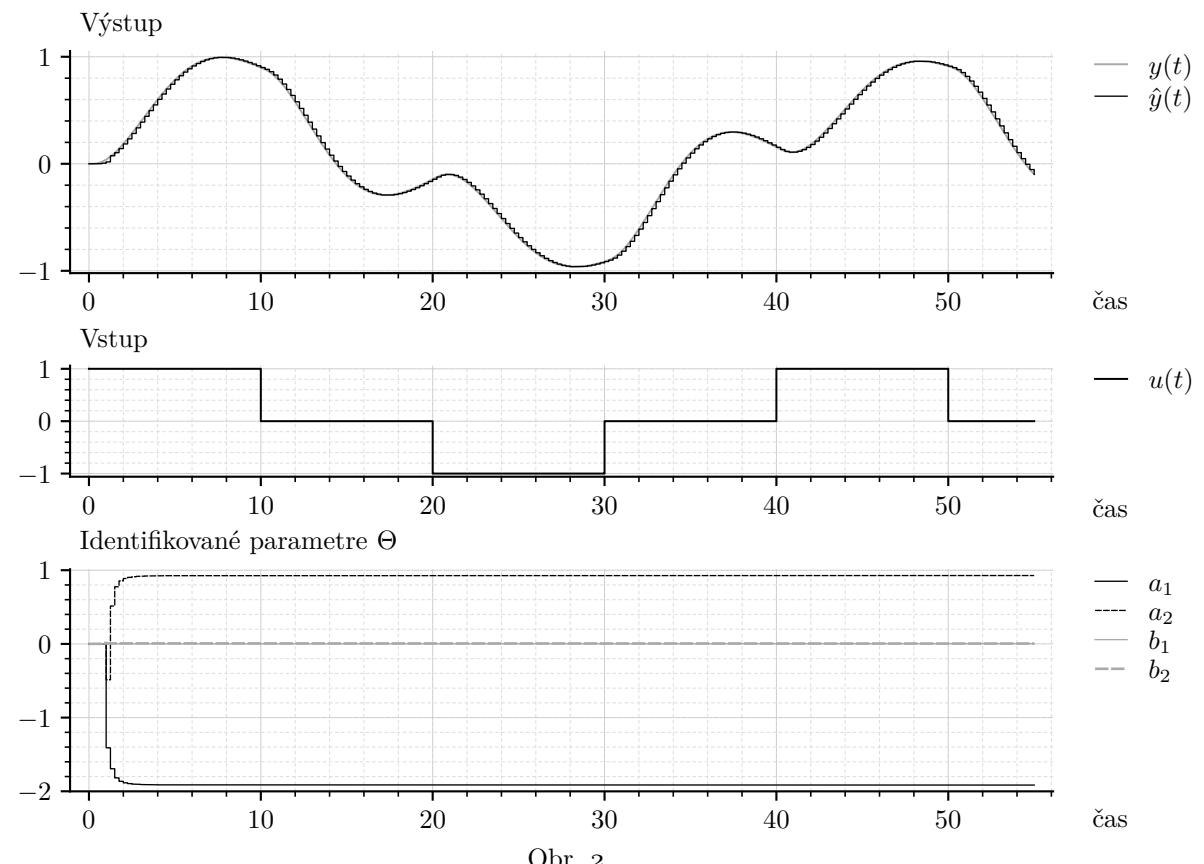
Nakreslenie obrázku (pre prehľadnosť je kód v samostatnom súbore):

Výpis kódu 12: Súbor ar03_pr02.py

```

204 # Obrazok
205
206 figName = 'figsc_ar03_fig02'
207 figNameNum = 0
208
209 exec(open('./figjobs/' + figName + '.py', encoding='utf-8').read())
210

```



Obr. 2

Pre zaujímavosť, priebežne identifikované parametre Θ sú zapisované do pola RMNS_theta_log. Posledný riadok v tomto poli je:

Výpis kódu 13: Súbor ar03_pr02.py

```

218 print(RMNS_theta_log[-1,:])

```

```

[-1.91569536  0.92772642  0.00456786  0.00445568]

```

3.3 Algoritmus RMNŠ pri zašumených dátach

V predchádzajúcim bola vytvorená simulačná schéma pre simuláciu uvažovaného riadeného systému a bol do nej doplnený algoritmus RMNŠ.

Výstupná veličina samotného simulovaného riadeného systému je, pochopiteľne, bez šumu. Tu je cieľom preskúmať ako je RMNŠ schopný vysporiadať sa s prítomnosťou šumu v dátach výstupnej veličiny.

Aj tu platí, že diferenciálne rovnice riadeného systému ostávajú samozrejme rovnaké ako sme ich realizovali v predchádzajúcim, teda aj tu („na začiatku skriptu“) platí výpis kódu 1 a 2.

Simulačnú schému nech realizuje nasledujúca funkcia:

Výpis kódu 14:

Súbor ar03_pr03.py

```
45 # Simulacna schema:
46
47 def fcn_simSch_02_lenRMNS_noise(t_start, T_s, finalIndex, sig_u_ext,
48     lambdaKoef):
49
50     #-----
51     t_log = np.zeros([finalIndex, 1])
52     t_log[0,:] = t_start
53
54     #-----
55     x_0 = np.array([0, 0])
56
57     x_log = np.zeros([finalIndex, len(x_0)])
58     x_log[0,:] = x_0
59
60     y_log_noise = np.zeros([finalIndex, 1])
61     y_log_noise[0,0] = x_log[0,0]
62
63     #-----
64
65     u_log = np.zeros([finalIndex, 1])
66
67     #-----
68
69     RMNS_theta_0 = np.array([[ 0.001],
70                             [ 0.001],
71                             [ 0.001],
72                             [ 0.001]])
73
74
75     RMNS_theta_log = np.zeros([finalIndex, len(RMNS_theta_0)])
76     RMNS_theta_log[0,:] = RMNS_theta_0.reshape(1,-1)
77
78     RMNS_P_0 = np.identity(4) * 10**2
79
80     RMNS_P_log = np.zeros([finalIndex, RMNS_P_0.size])
81     RMNS_P_log[0,:] = RMNS_P_0.reshape(1,-1)
82
83     RMNS_y_predict_log = np.zeros([finalIndex, 1])
84
85     #-----
86     timespan = np.zeros(2)
87     for idx in range(1, int(finalIndex)):
88
89         timespan[0] = t_log[idx-1,:]
90         timespan[1] = t_log[idx-1,:]+T_s
91
92         odeOut = odeint(fcn_difRovnice,
93                         x_log[idx-1,:],
94                         timespan,
95                         args=(u_log[idx-1,:],))
96
97
98         x_log[idx,:] = odeOut[-1,:]
99         t_log[idx,:] = timespan[-1]
100
101        # Tu sa umelo pridava sum k vystupnej velicine riadeneho
102        # systemu
103
104        y_log_noise[idx,0] = x_log[idx,0] + np.random.normal(0, 0.1,
105 size=1)
```

```

104
105      #-----
106      # ALGORITMUS RMNS
107
108      # Pri RMNS sa využíva zasúmená výstupná veličina
109
110      y_k = y_log_noise[idx,0]
111
112      h_k = np.array([[-y_log_noise[idx-1,0]],
113                      [-y_log_noise[idx-2,0]], # pozor na idx-2 !!!
114                      [u_log[idx-1,0]],
115                      [u_log[idx-2,0]], # pozor na idx-2 !!!
116                      ])
117
118      theta_km1 = RMNS_theta_log[idx-1,:].reshape(4,-1)
119      P_km1 = RMNS_P_log[idx-1,:].reshape(4,4)
120
121      #-----
122      e_k = y_k - np.matmul(h_k.T, theta_km1)
123      Y_k = np.matmul(P_km1, h_k) / (lambdaKoef + np.matmul(np.
124      matmul(h_k.T, P_km1), h_k))
125      P_k = (1/lambdaKoef) * (P_km1 - np.matmul(np.matmul(Y_k, h_k.
126      T), P_km1))
127      theta_k = theta_km1 + Y_k * e_k
128
129      #-----
130      RMNS_theta_log[idx,:] = theta_k.reshape(1,-1)
131      RMNS_P_log[idx,:] = P_k.reshape(1,-1)
132
133      #-----
134      u_log[idx,:] = sig_u_ext[idx-1,:]
135
136      return [t_log, x_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log,
137      y_log_noise]

```

V uvedenej simulačnej schéme je implementovaný RMNS algoritmus, ktorého výstupom je vektor parametrov `theta_k` a následne je tiež vypočítaná (v každom cykle) jednokroková predikcia výstupného signálu zapisovaná do vektora `RMNS_y_predict_log`.

Nastavenia potrebné pre samotnú simuláciu a vygenerovanie signálov, ktoré sa používajú pri simulácii (ktoré sú dopredu známe - dané):

Výpis kódu 15: Súbor ar03_pr03.py

```

146  # Nastavenia simulacie
147
148  sim_t_start = 0
149  sim_t_final = 250
150  sim_T_s = 0.1
151  sim_finalIndex = int(((sim_t_final - sim_t_start)/sim_T_s) + 1)

```

Pre simuláciu je potrebné vytvoriť vstupný signál $u(t)$ pre riadený systém. Nech je nasledovný:

Výpis kódu 16: Súbor ar03_pr03.py

```

160  # Preddefinované signaly
161
162  period_time = 200
163  period_tab = np.array([
164      [0, 1],
165      [80, 0],
166      [120, -1],
167      [180, 0],
168      ])
169
170  sig_vysl = np.zeros([sim_finalIndex, 1])
171
172  for period in range(int(sim_t_final/period_time) + 1):
173
174      for idx in range( int((period*period_time)/sim_T_s), int((period*
175      period_time + period_time)/sim_T_s)):
176
176          lastValue = period_tab[:,1][(period_tab[:,0] + (period*
177          period_time))<=idx*sim_T_s ][-1]
178          try:
179              sig_vysl[idx] = lastValue

```

```

179         except:
180             break
181
182     sig_u_ext = sig_vysl

```

3.3.1 Bez zabúdania

Ďalším nastavením, špeciálne dôležitým v tomto príklade je koeficient zabúdania λ :

Výpis kódu 17: Súbor ar03_pr03.py

```

189     sim_lambdaKoef = 1.0

```

Pamäťajme teda, že faktor zabúdania λ (premenná `lambdaKoef`) je tu nastavený na hodnotu $\lambda = 1$, teda algoritmus nevyužíva zabúdanie.

Spustenie simulácie:

Výpis kódu 18: Súbor ar03_pr03.py

```

201 # Spustenie simulacie
202
203 t_log, x_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log, y_log_noise =
204     fcn_simSch_02_lenRMNS_noise(
205         sim_t_start,
206         sim_T_s,
207         sim_finalIndex,
208         sig_u_ext,
209         sim_lambdaKoef
210     )

```

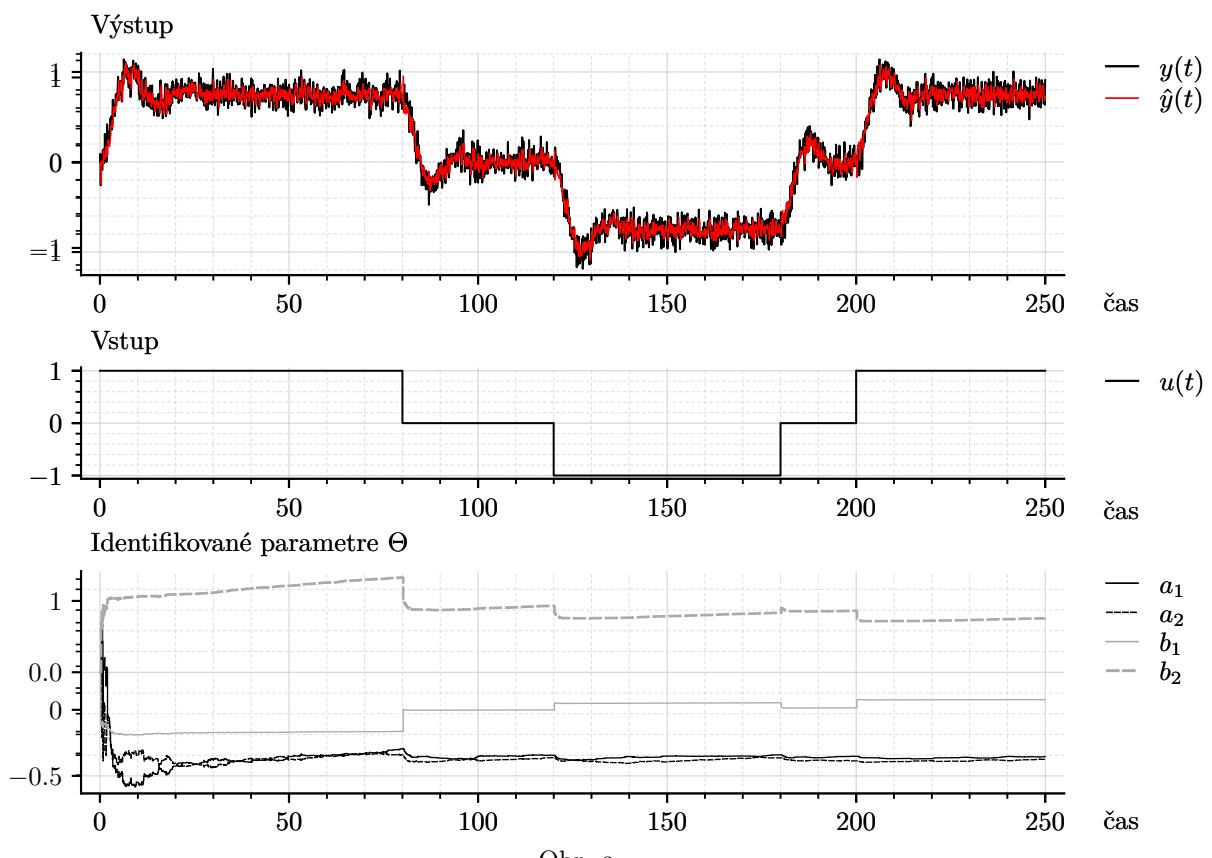
Nakreslenie obrázka (pre prehľadnosť je kód v samostatnom súbore):

Výpis kódu 19: Súbor ar03_pr03.py

```

217 # Obrazok
218
219 figName = 'figsc_ar03_fig03'
220 figNameNum = 0
221
222 exec(open('./figjobs/' + figName + '.py', encoding='utf-8').read())
223

```



Obr. 3

3.3.2 So zabúdaním

Iná simulácia nech je s nasledovným koeficientom zabúdania:

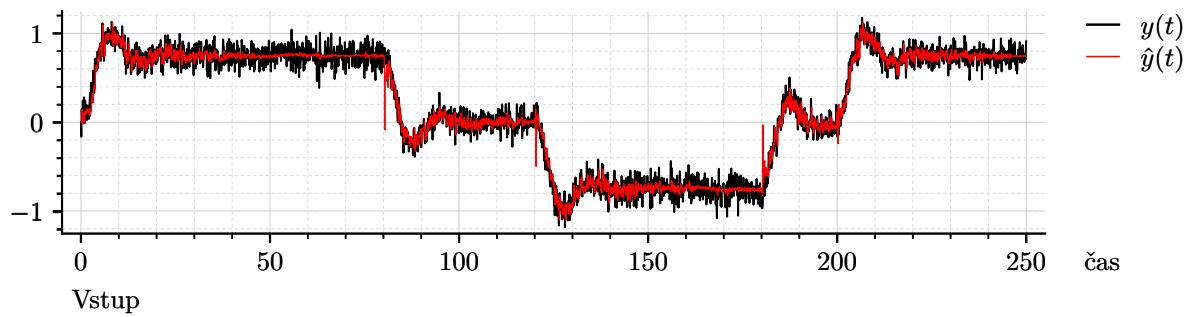
Výpis kódu 20:

```

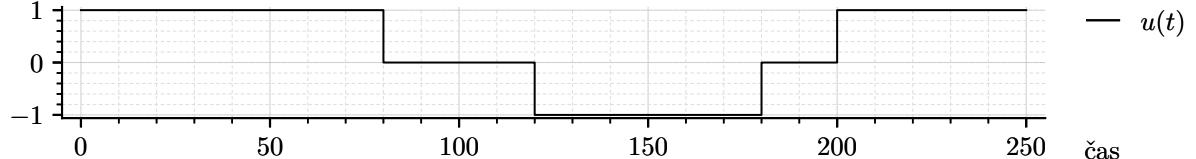
238 sim_lambdaKoef = 0.987
239
240 # Spustenie simulacie
241
242 t_log, x_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log, y_log_noise =
243     fcn_simSch_02_lenRMNS_noise(
244         sim_t_start,
245         sim_T_s,
246         sim_finalIndex,
247         sig_u_ext,
248         sim_lambdaKoef
249     )
250
251 # Obrazok
252 figName = 'figsc_ar03_fig03'
253 figNameNum = 1
254
255 exec(open('./figjobs/' + figName + '.py', encoding='utf-8').read())

```

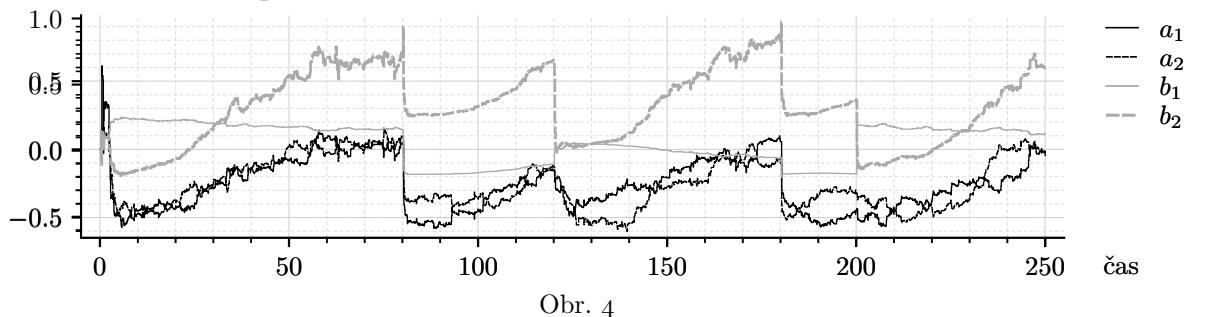
Výstup



Vstup



Identifikované parametre Θ



Obr. 4

Extrémnou voľbou koeficientu zabúdania pre tento prípad by bolo:

Výpis kódu 21:

Súbor ar03_pr03.py

```

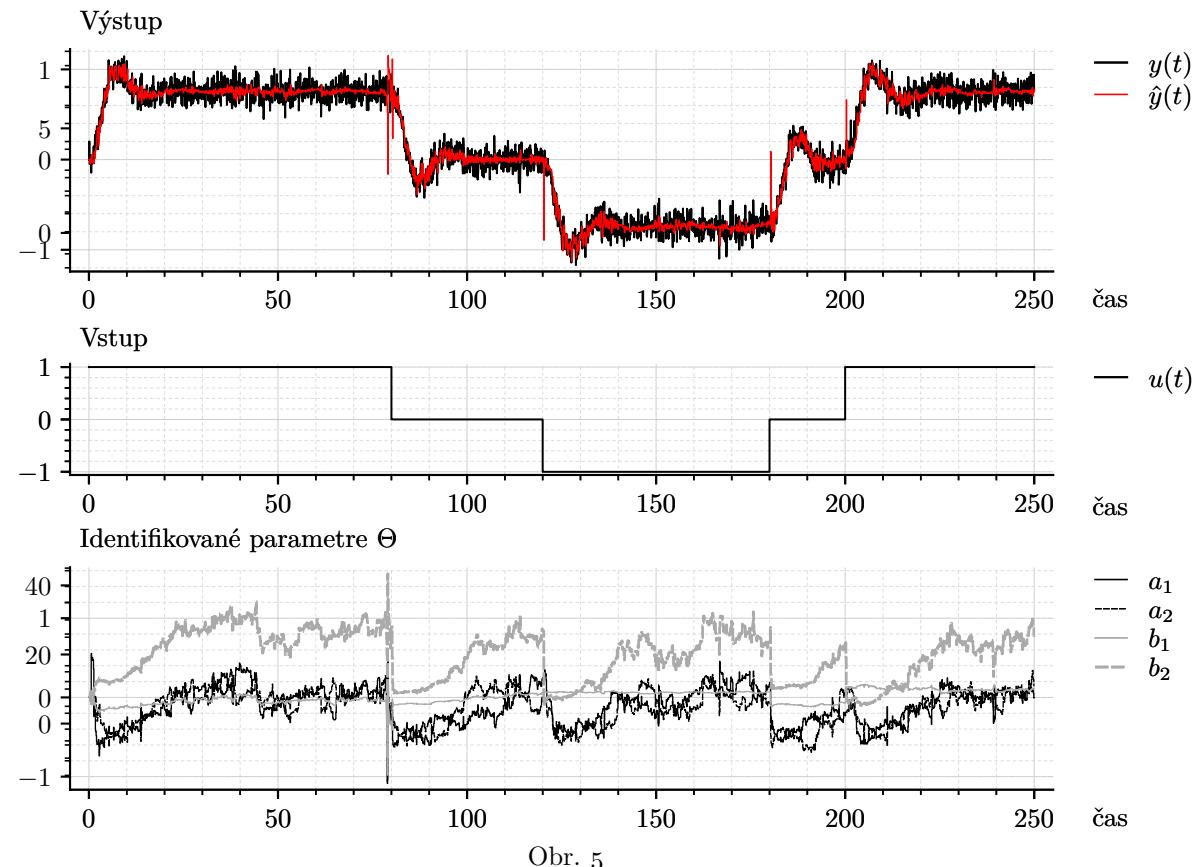
278 sim_lambdaKoef = 0.957
279
280 # Spustenie simulacie
281
282 t_log, x_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log, y_log_noise =
283     fcn_simSch_02_lenRMNS_noise(
284         sim_t_start,
285         sim_T_s,
286         sim_finalIndex,
287         sig_u_ext,
288         sim_lambdaKoef
289     )

```

```

290 # Obrazok
291
292 figName = 'figsc_ar03_fig03'
293 figNameNum = 2
294
295 exec(open('./figjobs/' + figName + '.py', encoding='utf-8').read())

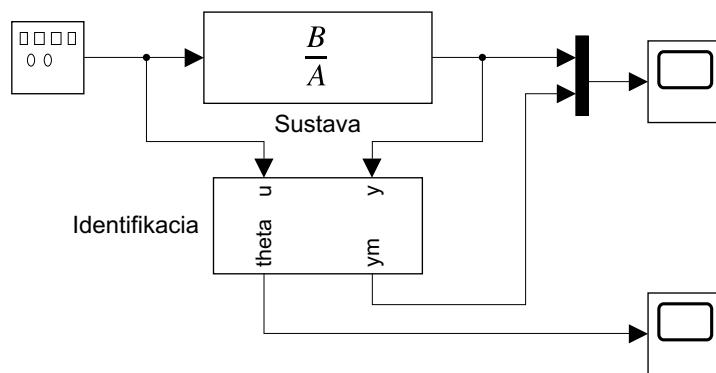
```



3.4 Iná ukážka simulačnej schémy pre simuláciu RMNŠ

V tejto časti sa použije Simulink pre riešenie úloh ako v predchádzajúcim.

Majme sústavu, lepšie povedané dynamický systém (ktorý neskôr budeme riadiť), a k tomu istý blok, ktorého funkciou je realizovať priebežnú identifikáciu predmetného systému. Schematicky znázornené:



Obr. 6

Blok Identifikácia slúži na priebežnú identifikáciu a teda jeho hlavným výstupom sú parametre Θ a tiež sa uvažuje výstupná veličina modelu \hat{y} (na obr. označená ako y_m).

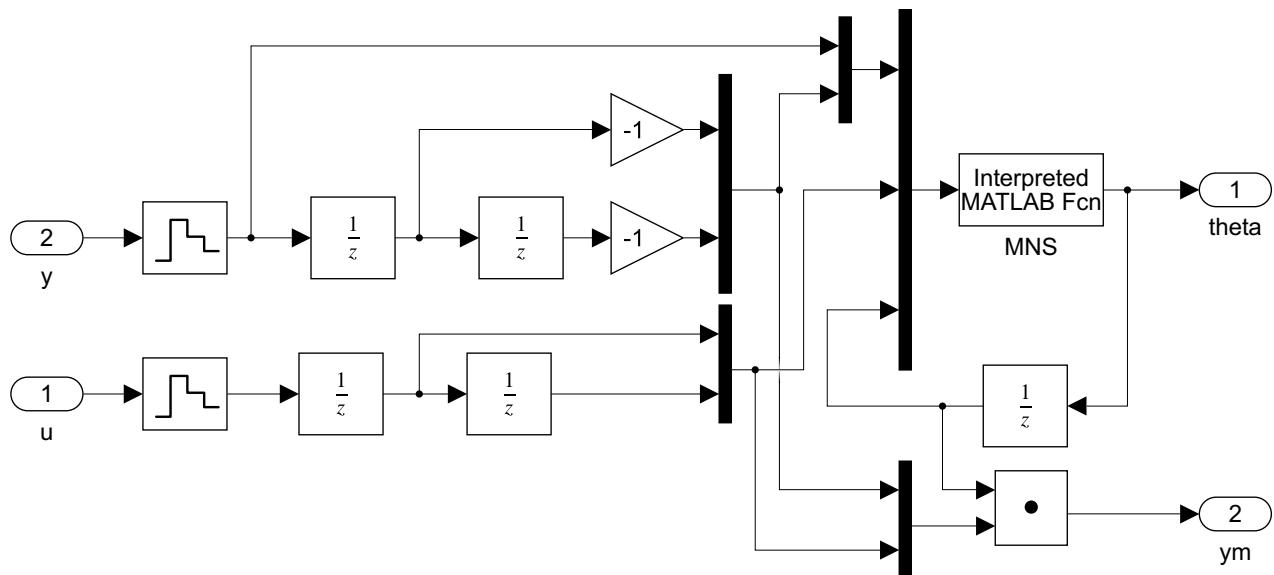
Pred spustením schémy (v Simulinku) je samozrejme potrebné inicializovať parametre riadeného systému (sústavy) a ako sa ukáže aj iné veci (v tomto prípade).

Je to realizované v skripte:

Výpis kódu 22: Súbor ar03_spustima_RMNS.m

```
1 clear all;
2 clc
3
4 global P
5
6 % Perioda vzorkovania
7 Tvx = 0.1;
8
9 % Identifikovana sustava
10 B = [0 0.15];
11 A = [1 0.3 0.2];
12
13 % Prepis do diskretneho tvaru (len tak pre zaujimavost...)
14 Gs = tf(B,A);
15 Gz = c2d(Gs,Tvx);
16 [Bz,Az] = tfdata(Gz, 'v')
17
18 % Startovacia matica P
19 P = 10^6 * eye(4,4);
```

Samotný blok Identifikácia je realizovaný nasledovne:



Obr. 7

Obsahuje vzorkovanie signálov (zero order hold) a oneskorovanie signálov (v zmysle z^{-1}). Tým je realizované získavanie tzv. signálneho vektora a podobne. Ďalej je súčasťou bloku funkcia, ktorá realizuje samotný algoritmus RMNŠ. Kód funkcie:

Výpis kódu 23: Súbor MNS.m

```

1 function oodhadTheta = MNS(vst)
2 global P
3
4 P_n = P;
5
6 theta = vst(6:9);
7
8 h_n1 = [vst(2:5)];
9 y_n1 = vst(1);
10
11 e_n1 = y_n1 - h_n1' * theta;
12 Y_n1 = (P_n*h_n1)/(1+h_n1'*P_n*h_n1);
13 P_n1 = P_n - Y_n1*h_n1'*P_n;
14 oodhadTheta = theta + Y_n1*e_n1;
15
16 P = P_n1;

```

4 Metóda rozmiestňovania pólom

Pripomeňme, že zákon riadenia (štruktúra riadenia) samonastavujúceho sa regulátora v uvažovanom konkrétnom príklade je v tvare

$$R(z^{-1})u(k) = T(z^{-1})r(k) - S(z^{-1})y(k) \quad (40a)$$

$$u(k) = \frac{T(z^{-1})}{R(z^{-1})}r(k) - \frac{S(z^{-1})}{R(z^{-1})}y(k) \quad (40b)$$

kde R , S a T sú polynómy v tvare

$$R(z^{-1}) = 1 + r_1z^{-1} + r_2z^{-2} + \dots + r_{n_r}z^{-n_r} \quad (41a)$$

$$S(z^{-1}) = s_0 + s_1z^{-1} + s_2z^{-2} + \dots + s_{n_s}z^{-n_s} \quad (41b)$$

$$T(z^{-1}) = t_0 + t_1z^{-1} + t_2z^{-2} + \dots + t_{n_t}z^{-n_t} \quad (41c)$$

Ako už bolo uvedené, koeficienty polynómov sú parametrami regulátora. Počet parametrov regulátora závisí od stupňa jednotlivých polynómov. Pre uvažovaný konkrétny príklad sú stupne polynómov nasledovné: $n_r = 1$, $n_s = 1$ a $n_t = 0$. Potom počet parametrov regulátora je $n_r + n_s + 1 + n_t + 1$. Teda $1 + 1 + 1 + 0 + 1 = 4$. Zákon riadenia je možné zapísť aj v tvare diferenčnej rovnice:

$$u(k) = -r_1u(k-1) - s_0y(k) - s_1y(k-1) + t_0r(k) \quad (42)$$

Uvažujme zákon riadenia v tvare (40), ktorého parametre budeme počítať pomocou metódy rozmiestňovania pólom. Najprv odvodíme rovnicu uzavretého obvodu (URO).

4.1 Rovnica URO

Model riadeného systému je

$$A(z^{-1})y(k) = B(z^{-1})u(k) \quad (43)$$

Dosadením (7) do (43) máme

$$A(z^{-1})y(k) = B(z^{-1}) \left(\frac{T(z^{-1})}{R(z^{-1})}r(k) - \frac{S(z^{-1})}{R(z^{-1})}y(k) \right) \quad (44)$$

Úpravou

$$Ay(k) = \frac{BT}{R}r(k) - \frac{BS}{R}y(k) \quad (45a)$$

$$RAY(k) = BTr(k) - BSy(k) \quad (45b)$$

$$(RA + BS)y(k) = BTr(k) \quad (45c)$$

$$y(k) = \frac{BT}{(AR + BS)}r(k) \quad (45d)$$

$$\frac{y(k)}{r(k)} = \frac{BT}{(AR + BS)} \quad (45e)$$

Charakteristický polynom uzavretého regulačného obvodu je:

$$A(z^{-1})R(z^{-1}) + B(z^{-1})S(z^{-1}) \quad (46)$$

Nech želaný polynom je

$$P(z^{-1}) = 1 + p_1z^{-1} + p_2z^{-2} + \dots + p_{n_p}z^{-n_p} \quad (47)$$

potom diofantická rovnica, z ktorej sa vypočítajú koeficienty polynómov R a S je

$$A(z^{-1})R(z^{-1}) + B(z^{-1})S(z^{-1}) = P(z^{-1}) \quad (48)$$

V tomto prípade máme

$$A = 1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} \quad (49a)$$

$$B = b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} \quad (49b)$$

$$R = 1 + r_1 z^{-1} \quad (49c)$$

$$S = s_0 + s_1 z^{-1} \quad (49d)$$

a nech želaný polynóm pre tento prípad je

$$P = 1 + p_1 z^{-1} + p_2 z^{-2} \quad (50)$$

Diofantická rovnica pre tento prípad

$$\begin{aligned} & (1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2}) (1 + r_1 z^{-1}) + (b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2}) (s_0 + s_1 z^{-1}) \\ & = 1 + p_1 z^{-1} + p_2 z^{-2} \end{aligned} \quad (51)$$

Roznásobením

$$\begin{aligned} & 1 + r_1 z^{-1} + a_1 z^{-1} + a_1 r_1 z^{-2} + a_2 z^{-2} + a_2 r_1 z^{-3} \\ & + b_1 s_0 z^{-1} + b_1 s_1 z^{-2} + b_2 s_0 z^{-2} + b_2 s_1 z^{-3} \\ & = 1 + p_1 z^{-1} + p_2 z^{-2} \end{aligned} \quad (52)$$

Na ľavej strane ponecháme členy, v ktorých sa nachádzajú neznáme koeficienty polynómov zo zákona adaptácie a ostatné členy presunieme na pravú stranu

$$\begin{aligned} & r_1 z^{-1} + a_1 r_1 z^{-2} + a_2 r_1 z^{-3} + b_1 s_0 z^{-1} + b_1 s_1 z^{-2} + b_2 s_0 z^{-2} + b_2 s_1 z^{-3} \\ & = 1 + p_1 z^{-1} + p_2 z^{-2} - 1 - a_1 z^{-1} - a_2 z^{-2} \end{aligned} \quad (53)$$

Po úprave

$$\begin{aligned} & (r_1 + b_1 s_0) z^{-1} + (a_1 r_1 + b_1 s_1 + b_2 s_0) z^{-2} + (a_2 r_1 + b_2 s_1) z^{-3} \\ & = (p_1 - a_1) z^{-1} + (p_2 - a_2) z^{-2} \end{aligned} \quad (54)$$

Porovnaním koeficientov pri rovnakých mocninách získame rovnice

$$r_1 + b_1 s_0 = p_1 - a_1 \quad (55a)$$

$$a_1 r_1 + b_2 s_0 + b_1 s_1 = p_2 - a_2 \quad (55b)$$

$$a_2 r_1 + b_2 s_1 = 0 \quad (55c)$$

V maticovom zápise:

$$\begin{bmatrix} 1 & b_1 & 0 \\ a_1 & b_2 & b_1 \\ a_2 & 0 & b_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 \\ s_0 \\ s_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 - a_1 \\ p_2 - a_2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (56)$$

Maticový zápis vyplývajúci z diofantickej rovnice v prípade, keď stupne polynómov R , S a P sú všeobecné, je v tvare

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & b_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_1 & 1 & 0 & \cdots & 0 & b_2 & b_1 & 0 & \cdots & 0 \\ a_2 & a_1 & 1 & \cdots & 0 & b_3 & b_2 & b_1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n_a} & \vdots & \vdots & \cdots & 1 & b_{n_b} & \vdots & \vdots & \cdots & b_1 \\ 0 & \ddots & \vdots & \cdots & a_1 & 0 & \ddots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \cdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \cdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{n_a} & 0 & 0 & 0 & \cdots & b_{n_b} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \\ \vdots \\ r_{n_r} \\ s_0 \\ s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_{n_s} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 - a_1 \\ p_2 - a_2 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad (57)$$

Takáto sústava rovníc bude mať riešenie ak

$$n_r = n_b - 1 \quad (58a)$$

$$n_s = n_a - 1 \quad (58b)$$

4.2 Polynom T

Zatiaľ sme vypočítali koeficienty polynómov R a S . Otázkou ostáva, ako určiť polynom T . Je potrebné určiť jeho stupeň a vypočítať koeficienty. V úvode sme „zvolili“, že stupeň polynómu T je $n_t = 0$. Teda jediným koeficientom bude t_0 . Ukážme teraz, že jednou z možností, ako určiť polynom T , je žiadať nulovú regulačnú odchýlku v ustálenom stave. Dostaneme tak polynom T práve nultého stupňa a aj výpočet koeficientu t_0 .

Kedže charakteristická rovnica URO je rovnaká ako želaný polynom P , je možné písť rovnicu uzavretého obvodu v tvare

$$y(k) = \frac{BT}{P}r(k) \quad (59)$$

Aby platilo

$$y(\infty) = r(\infty) \quad (60)$$

musí byť

$$BT = P \quad (61a)$$

$$T = \frac{P}{B} \quad (61b)$$

A keďže „donekonečna“ je v diskrétnej doméne „dojednotky“, teda $z = 1$, potom

$$T = \frac{P(1)}{B(1)} \quad (62)$$

čo v tomto prípade znamená

$$T(z^{-1}) = \frac{1 + p_1 + p_2}{b_1 + b_2} = t_0 \quad (63)$$

4.2.1 Alternatívny spôsob určenia polynómu T

Alternatíva 1

Ďalší spôsob ako určiť koeficienty polynómu T je nasledovný. Nájdeme obraz referenčného signálu tak, že jeho časovú formu pretransformujeme pomocou Z-transformácie. Totiž v mnohých prípadoch je možné dopredu určiť časový priebeh referenčného signálu a navyše sa referenčný signál skladá zo skokov, rámp a podobných, pomocou Z-transformácie, ľahko transformovateľných signálov. Obraz referenčného signálu je

$$\{r(t)\}_q = \frac{F(q^{-1})}{G(q^{-1})} \quad (64)$$

Tento obraz použijeme vo vzťahu pre regulačnú odchýlku:

$$e = r - y = r - \frac{BT}{P}r = \frac{F}{G} - \frac{BT}{P}\frac{F}{G} = \frac{F(P - BT)}{GP} = \frac{FN}{P} \quad (65)$$

kde sme označili

$$\frac{P - BT}{G} = N \quad (66)$$

Z tohto označenia môžeme písť diofantickú rovnicu, ktorá doplní (48), a vznikne tak sústava.

$$GN + BT = P \quad (67)$$

Z tejto rovnice sa dá určiť aj polynom vyššieho ako nultého stupňa.

Alternatíva 2

Ďalší spôsob ako určiť koeficienty polynómu T je takýto: ak bude polynóm T obrátenou hodnotou polynómu B , teda $T = 1/B$, zaistí sa tak nie len nulová regulačná odchýlka v ustálenom stave, ale aj to, že polynóm B nebude mať žiadny vplyv na dynamiku URO. Dynamika URO bude daná len želaným charakteristickým polynómom P , takto:

$$y(t) = \frac{1}{P}r(t) \quad (68)$$

Zákon riadenia potom môžeme uvažovať v tvare

$$Ru(t) = \frac{1}{B}r(t) - Sy(t) \Rightarrow r = BRu + BSy \quad (69)$$

Ale ak $B = q^{-D}\tilde{B}$, tak aby sme mohli napísť predchádzajúcu rovnicu musíme dať q^{-D} na druhú stranu k r . Teda:

$$rq^D = \tilde{B}Ru + \tilde{B}Sy \quad (70)$$

Ak potom vyjadríme akčný zásah, je zrejmé, že bude závisieť od budúcich hodnôt referenčného signálu $u(t) = r(t+D) - \dots$. Toto však nemusí byť prekážkou, pretože v mnohých prípadoch je referenčný signál dopredu známy.

4.3 Súhrn pre tento prípad

Zhrňme výpočty potrebné pre určenie parametrov regulátora pre tento prípad.

Hodnoty parametrov modelu a_1 , a_2 , b_1 a b_2 sú po identifikácii (v danej perióde vzorkovania) známe a prirodzene sú známe aj hodnoty koeficientov želaného polynómu P . Hodnoty parametrov regulátora získame riešením

$$\begin{bmatrix} 1 & b_1 & 0 \\ a_1 & b_2 & b_1 \\ a_2 & 0 & b_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 \\ s_0 \\ s_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 - a_1 \\ p_2 - a_2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (71)$$

a

$$t_0 = \frac{1 + p_1 + p_2}{b_1 + b_2} \quad (72)$$

4.4 Rýchlosť algoritmus metódy rozmiestňovania pólov

Táto subsekcia je tu len pre ilustráciu širších obzorov týkajúcich sa oblasti používania metódy rozmiestňovania pólov v prípadoch podobných tomuto.

Kedže ide o rýchlosť algoritmus, je potrebné vyjadriť prírastok akčnej veličiny:

$$\Delta u(t) = u(t) - u(t-1) = (1 - q^{-1})u(t) \quad (73)$$

$$u(t) = \frac{\Delta u(t)}{(1 - q^{-1})} \quad (74)$$

Riadený systém a jeho ARX model (s nulovým šumom):

$$Ay(t) = Bu(t) \quad (75)$$

do ktorého dosadíme $u(t)$ a upravíme...

$$Ay(t) = B \frac{\Delta u(t)}{(1 - q^{-1})} \quad (76a)$$

$$(1 - q^{-1})Ay(t) = B\Delta u(t) \quad (76b)$$

Zákon riadenia uvažujeme v tvare:

$$\Delta u(t) = \frac{S}{R}(r(t) - y(t)) \quad (77)$$

Rovnica URO potom bude mať tvar

$$(1 - q^{-1})Ay(t) = B\Delta u(t) \quad (78a)$$

$$(1 - q^{-1})Ay(t) = B\frac{S}{R}(r(t) - y(t)) \quad (78b)$$

$$(1 - q^{-1})ARy(t) = BS(r(t) - y(t)) \quad (78c)$$

$$(1 - q^{-1})ARy(t) = BSr(t) - BSy(t) \quad (78d)$$

$$((1 - q^{-1})AR + BS)y(t) = BSr(t) \quad (78e)$$

$$y(t) = \frac{BS}{(1 - q^{-1})AR + BS}r(t) \quad (78f)$$

Takže charakteristický polynom je

$$P = (1 - q^{-1})AR + BS \quad (79)$$

Ale vedľ potom

$$BS = P - (1 - q^{-1})AR \quad (80)$$

a tak rovnica URO:

$$y(t) = \frac{P - (1 - q^{-1})AR}{P}r(t) \quad (81a)$$

$$y(t) = \left(\frac{P}{P} - \frac{(1 - q^{-1})AR}{P} \right) r(t) \quad (81b)$$

$$y(t) = r(t) - \frac{(1 - q^{-1})AR}{P}r(t) \quad (81c)$$

Ak sa teraz opýtame aká bude regulačná odchýlka v ustálenom stave t.j. $y(\infty)$, $r(\infty)$ a čo je najdôležitejšie $q = 1$ potom:

$$\begin{aligned} y(\infty) &= r(\infty) - \frac{(1 - q^{-1})AR}{P}r(\infty) \\ y(\infty) &= r(\infty) \end{aligned} \quad (82)$$

Teda regulačná odchýlka v ustálenom stave bude nulová (protože sa zhodujú hodnoty referenčného signálu a výstupnej veličiny).

5 Cvičenie tretie

- Zrealizujte (v simulačnom prostredí) samonastavujúci sa regulátor tak ako to predpokladá uvažovaný konkrétny príklad.

Nech želaným charakteristickým polynomom (pre uvažovaný konkrétny príklad) je $P(z^{-1}) = 1 + p_1z^{-1} + p_2z^{-2}$ pričom $p_1 = -1,6$ a $p_2 = 0,64$, teda dvojnásobný koreň $z_{1,2} = 0,8$.

Alternatívne, nech v želanom charakteristickom je $p_1 = -0,8$ a $p_2 = 0,16$, teda dvojnásobný koreň $z_{1,2} = 0,4$.

Pozn: pre uvažovaný príklad sa odporúča períoda vzorkovania $T_{vz} = 0,1$ [čas].

5.1 Konkrétny príklad samonastavujúceho sa regulátora

V predchádzajúcim bola prezentovaná simulačná schéma, v ktorej bol implementovaný algoritmus RMNŠ.

Tu je cieľom doplniť do simulačnej schémy výpočet, ktorý na základe priebežne identifikovaných parametrov riadeného systému vypočíta hodnoty parametrov daného zákona riadenia a následne vypočíta samotný akčný zásah.

Výpočet parametrov zákona riadenia využíva matódu rozmiestňovania pólov URO a je dplnený výpočtom pre zabezpečenie nulovej trvalej regulačnej odchýlky.

Nech želaným charakteristickým polynómom (pre uvažovaný konkrétny príklad) je $P(z^{-1}) = 1 + p_1z^{-1} + p_2z^{-2}$ pričom $p_1 = -1,6$ a $p_2 = 0,64$, teda dvojnásobný koreň $z_{1,2} = 0,8$.

Pozn: pre uvažovaný príklad sa odporúča periódna vzorkovania $T_{vz} = 0,1$ [čas].

V tomto konkrétnom príklade uvažovaný zákon riadenia je možné zapísť v tvare diferenčnej rovnice:

$$u(k) = -r_1u(k-1) - s_0y(k) - s_1y(k-1) + t_0r(k) \quad (83)$$

Hodnoty parametrov modelu a_1 , a_2 , b_1 a b_2 sú po identifikácii (v danej perióde vzorkovania) známe a prirodzene sú známe aj hodnoty koeficientov želaného polynómu P . Hodnoty parametrov regulátora získame riešením

$$\begin{bmatrix} 1 & b_1 & 0 \\ a_1 & b_2 & b_1 \\ a_2 & 0 & b_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 \\ s_0 \\ s_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 - a_1 \\ p_2 - a_2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (84)$$

a

$$t_0 = \frac{1 + p_1 + p_2}{b_1 + b_2} \quad (85)$$

Aj tu platí, že diferenciálne rovnice riadeného systému ostávajú samozrejme rovnaké ako sme ich realizovali v predchádzajúcim, teda aj tu („na začiatku skriptu“) platí výpis kódu 1 a 2.

Ďalej nech simulačnú schému realizuje nasledujúca funkcia:

Výpis kódu 24: Súbor ar03_pr04.py

```

43 def fcn_simSch_05_STR(t_start, T_s, finalIndex, sig_r_ext):
44
45     #-----
46     t_log = np.zeros([finalIndex, 1])
47     t_log[0,:] = t_start
48
49     #-----
50     x_0 = np.array([0, 0])
51
52     x_log = np.zeros([finalIndex, len(x_0)])
53     x_log[0,:] = x_0
54     #-----
55
56     RMNS_theta_0 = np.array([[[-1.5],
57                               [ 0.5],
58                               [-2e-5],
59                               [ 1.5e-3]]])
56
57     RMNS_theta_log = np.zeros([finalIndex, len(RMNS_theta_0)])
58     RMNS_theta_log[0,:] = RMNS_theta_0.reshape(1,-1)
59
60     RMNS_P_0 = np.diag([10*2, 10**2, 10**5, 10**5])
61
62     RMNS_P_log = np.zeros([finalIndex, RMNS_P_0.size])
63     RMNS_P_log[0,:] = RMNS_P_0.reshape(1,-1)
64
65     RMNS_y_predict_log = np.zeros([finalIndex, 1])
66
67     #-----
68
68     u_log = np.zeros([finalIndex, 1])
69     # v tomto bode by sa dalo vypočítať u_0, ale tu na to kasleme
70
71     #-----
72
73     timespan = np.zeros(2)
74     for idx in range(1, int(finalIndex)):
75
75         timespan[0] = t_log[idx-1,:]
76         timespan[1] = t_log[idx-1,:]+T_s
77
78         odeOut = odeint(fcn_difRovnice,
79                         x_log[idx-1,:],
80                         timespan,
81                         args=(u_log[idx-1,:],))
82
83         x_log[idx,:] = odeOut
84
85
86

```

```

87
88
89     x_log[idx,:,:] = odeOut[-1,:]
90     t_log[idx,:,:] = timespan[-1]
91
92     #-----
93     # ALGORITMUS RMNS
94     y_k = x_log[idx,0]
95
96     h_k = np.array([[-x_log[idx-1,0]],
97                     [-x_log[idx-2,0]], # pozor na idx-2 !!!
98                     [u_log[idx-1,0]],
99                     [u_log[idx-2,0]], # pozor na idx-2 !!!
100                    ])
101
102     theta_km1 = RMNS_theta_log[idx-1,:].reshape(4,-1)
103     P_km1 = RMNS_P_log[idx-1,:].reshape(4,4)
104
105     #-----
106     lambdaKoef = 0.95
107
108     e_k = y_k - np.matmul(h_k.T, theta_km1)
109
110     Y_k = np.matmul(P_km1, h_k) / (lambdaKoef + np.matmul(np.
111     matmul(h_k.T, P_km1), h_k))
112
113     P_k = (1/lambdaKoef) * (P_km1 - np.matmul(np.matmul(Y_k, h_k.
114     T), P_km1))
115     theta_k = theta_km1 + Y_k * e_k
116
117     #-----
118     RMNS_theta_log[idx,:,:] = theta_k.reshape(1,-1)
119     RMNS_P_log[idx,:,:] = P_k.reshape(1,-1)
120
121     RMNS_y_predict_log[idx,:,:] = np.matmul(h_k.T, theta_km1)
122
123     # Vypocty pre parametre zakona riadenia a akcny zasah
124
125     # koeficienty zelaneho polynomu:
126
127     par_p1 = -1.6
128     par_p2 = 0.64
129
130     # parametre riadeneho systemu
131
132     par_a1 = RMNS_theta_log[idx-1,0]
133     par_a2 = RMNS_theta_log[idx-1,1]
134     par_b1 = RMNS_theta_log[idx-1,2]
135     par_b2 = RMNS_theta_log[idx-1,3]
136
137     # Parametre RST regulatora
138
139     matrix_A = np.array([[1, par_b1, 0],
140                          [par_a1, par_b2, par_b1],
141                          [par_a2, 0, par_b2],
142                          ])
143
144     matrix_b = np.array([[par_p1 - par_a1],
145                          [par_p2 - par_a2],
146                          [0],
147                          ])
148
149     params_r1_s0_s1 = np.linalg.solve(matrix_A, matrix_b)
150
151     par_t0 = (1 + par_p1 + par_p2)/(par_b1 + par_b2)
152
153     # vypocita sa akcny zasah u(k)
154
155     par_RST = np.array([params_r1_s0_s1[0,0], params_r1_s0_s1
156     [1,0], params_r1_s0_s1[2,0], par_t0])
157     vekt_omega = np.array([-u_log[idx-1,0], -x_log[idx,0], -x_log
158     [idx-1,0], sig_r_ext[idx,0]])
159
160     u_log[idx,:,:] = np.dot(par_RST, vekt_omega)
161
162     #-----
163
164     return [t_log, x_log, u_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log]

```

V uvedenej simulačnej schéme je implementovaný RMNŠ algoritmus rovnako ako v predchádzajúcim...

Všimnime si však, že faktor zabúdania λ (premenná `lambdaKoef`) je nastavený na hodnotu $\lambda = 0,95$.

Tiež je potrebné všimnúť si, že štartovacie hodnoty RMNŠ algoritmu sú:

```
RMNS_theta_0 = np.array([-1.5, 0.5, -2e-5, 1.5e-3])
```

a

```
RMNS_P_0 = np.diag([10*2, 10**2, 10**5, 10**5])
```

Nastavenia potrebné pre samotnú simuláciu a vygenerovanie signálov, ktoré sa používajú pri simulácii (ktoré sú dopredu známe - dané):

Výpis kódu 25: Súbor `ar03_pr04.py`

```
171 # Nastavenia simulacie
172
173 sim_t_start = 0
174 sim_t_final = 38
175 sim_T_s = 0.1
176 sim_finalIndex = int((sim_t_final - sim_t_start)/sim_T_s) + 1
177
178
179 # Preddefinovane signaly
180
181 period_time = 40
182 period_tab = np.array([
183     [0, 1],
184     [10, 0],
185     [20, -1],
186     [30, 0],
187 ])
188
189 sig_vysl = np.zeros([sim_finalIndex, 1])
190
191 for period in range(int(sim_t_final/period_time) + 1):
192
193     for idx in range( int((period*period_time)/sim_T_s), int((period*period_time + period_time)/sim_T_s)):
194
195         lastValue = period_tab[:,1][(period_tab[:,0] + (period*period_time))<=idx*sim_T_s ][-1]
196         try:
197             sig_vysl[idx] = lastValue
198         except:
199             break
200
201 sig_r_ext = sig_vysl
```

Spustenie simulácie:

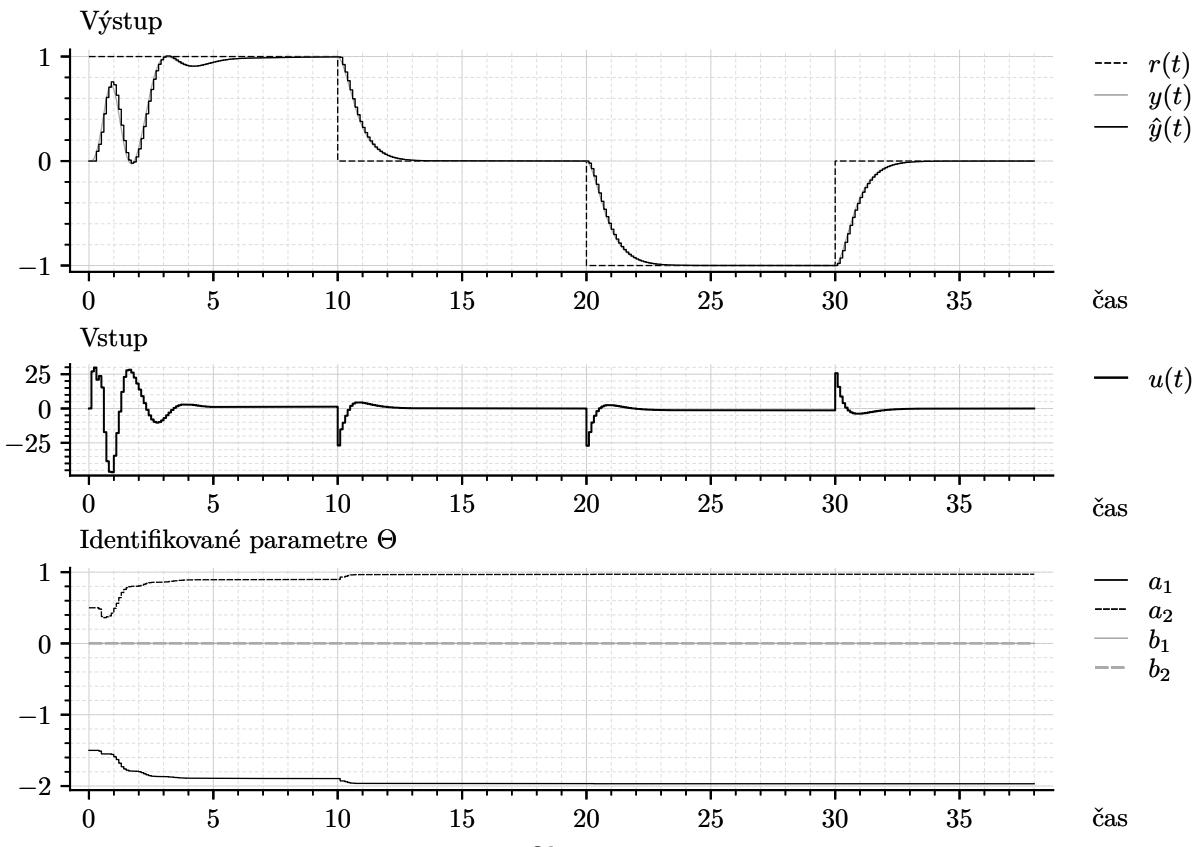
Výpis kódu 26: Súbor `ar03_pr04.py`

```
219 # Spustenie simulacie
220
221 t_log, x_log, u_log, RMNS_y_predict_log, RMNS_theta_log =
222     fcn_simSch_05_STR(
223         sim_t_start,
224         sim_T_s,
225         sim_finalIndex,
226         sig_r_ext,
227     )
```

Nakreslenie obrázka:

Výpis kódu 27: Súbor `ar03_pr04.py`

```
234 # Obrazok
235
236 figName = 'figsc_ar03_fig04'
237 figNameNum = 0
238
239 exec(open('./figjobs/' + figName + '.py', encoding='utf-8').read())
240
```

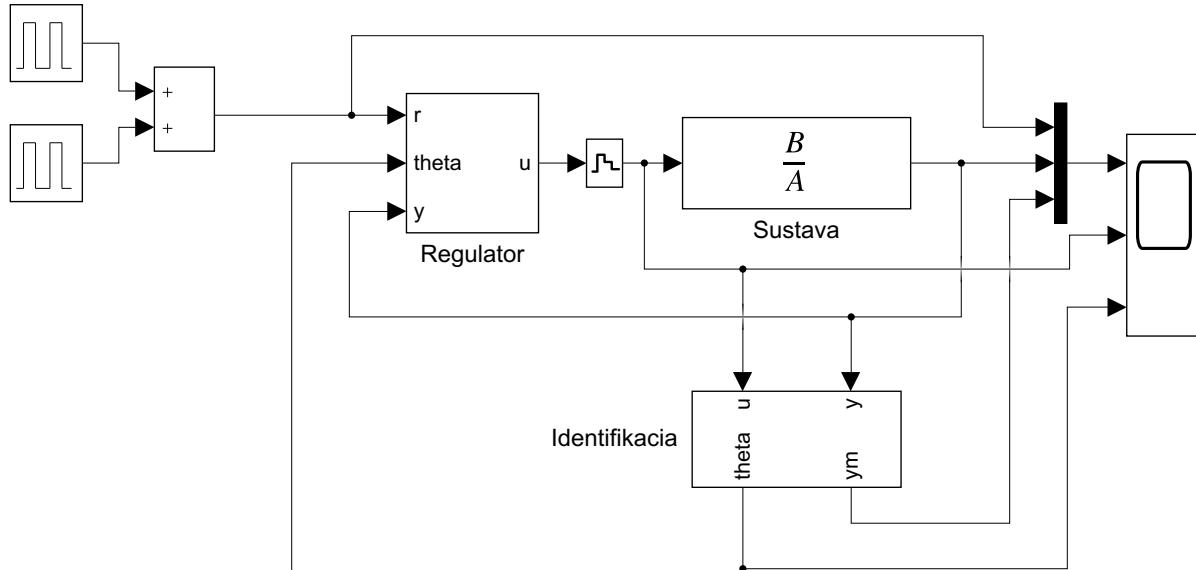


Obr. 8

5.2 Simulácia v Simulinku

V tejto časti sa použije Simulink pre riešenie úloh ako v predchádzajúcim.

Máme riadený systém, ku ktorému sme v predchádzajúcim vyrobili blok pre priebežnú identifikáciu. Teraz pridajme blok, ktorý bude realizovať výpočet akčného zásahu. Schematicky znázornené:



Obr. 9

Pred spustením schémy (v Simulinku) je samozrejme potrebné inicializovať parametre riadeného systému (sústavy) a ako sa ukáže aj iné veci (v tomto prípade). Je to realizované v skripte:

Výpis kódu 28: Súbor ar03_spustima_STR.m

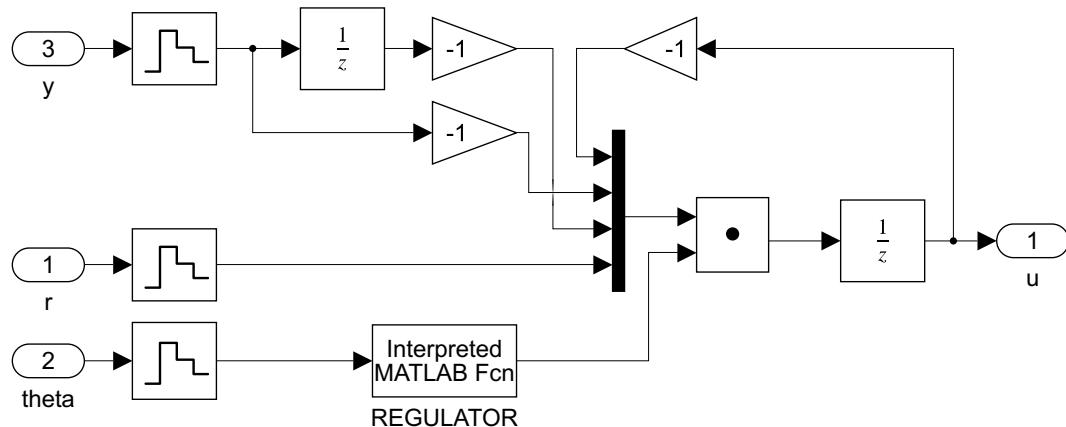
```
1 clear all;
2 clc
3
4 global P ZP lambdaKoef
5
6 % Perioda vzorkovania
7 Tz = 0.1;
8
9 % Identifikovaná sústava
10 B = [0 0.15];
11 A = [1 0.3 0.2];
12
13 % Zelany polynom
14 ZP = conv([1 -0.8],[1 -0.8]);
15
16 lambdaKoef = 0.95
17
18 % Startovacia matica P
19 P = diag([20, 10^2, 10^5, 10^5]);
```

Blok Identifikácia je realizovaný ako na obr. 7 a používa funkciu:

Výpis kódu 29: Súbor MNSvRST.m

```
1 function odhadTheta = MNSvRST(vst)
2 global P lambdaKoef
3
4 P_n = P;
5
6 theta = vst(6:9);
7
8 h_n1 = [vst(2:5)];
9 y_n1 = vst(1);
10
11 e_n1 = y_n1 - h_n1' * theta;
12 Y_n1 = (P_n*h_n1)/(lambdaKoef + h_n1'*P_n*h_n1);
13 P_n1 = (1/lambdaKoef) * (P_n - Y_n1*h_n1'*P_n);
14 odhadTheta = theta + Y_n1*e_n1;
15
16 P = P_n1;
```

Blok Regulátor je realizovaný nasledovne:



Obr. 10

Funkcia, ktorú používa blok Regulátor je nasledovná:

Výpis kódu 30: Súbor REGULATOR.m

```
1 function vyst = REGULATOR(theta)
2
3 global ZP
4
5 a1 = theta(1);
6 a2 = theta(2);
7 b1 = theta(3);
8 b2 = theta(4);
9
10 MATICA = [1 b1 0; a1 b2 b1; a2 0 b2];
```

```

11 PRAVASTRANA = [ZP(2) - a1; ZP(3) - a2; 0];
12 RS = MATICA\PRAVASTRANA;
13
14 T = (1 + ZP(2) + ZP(3))/(b1 + b2);
15
16 vyst = [RS' T]';

```

6 Otázky a úlohy

1. Stručne vysvetlite princíp rekurzívnej metódy najmenších štvorcov.
2. Napíšte Gaussov vzorec a podrobne vysvetlite jednotlivé prvky
3. Vyjadrite ARX model v tvare diskrétnej prenosovej funkcie alebo v tvare diferenčnej rovnice.
4. Odvodte Gaussov vzorec a ukážte, že nájdený extrém je minimum.
5. Aké (ktoré) prvky obsahuje signálny vektor pri priebežnej identifikácii metódou najmenších štvorcov? (Čo tvorí prvky signálneho vektora pri priebežnej identifikácii metódou najmenších štvorcov?)
6. Modelom riadeného systému je ARX model. Zákon riadenia má tvar $R(z^{-1})u(k) = T(z^{-1})r(k) - S(z^{-1})y(k)$. Nájdite charakteristický polynom URO.
7. Modelom riadeného systému je ARX model. Zákon riadenia má tvar $u(k) = \Delta u(k)/(1 - z^{-1})$, kde

$$\Delta u(k) = \frac{S(z^{-1})}{R(z^{-1})}(r(k) - y(k))$$

Nájdite charakteristický polynom URO.

8. Stručne vysvetlite výpočet parametrov regulátora metódou pole-placement.
9. Vysvetlite podstatu metód návrhu polynómu $T(z^{-1})$ pri STR.