

https://anketa.uniba.sk/fmph/

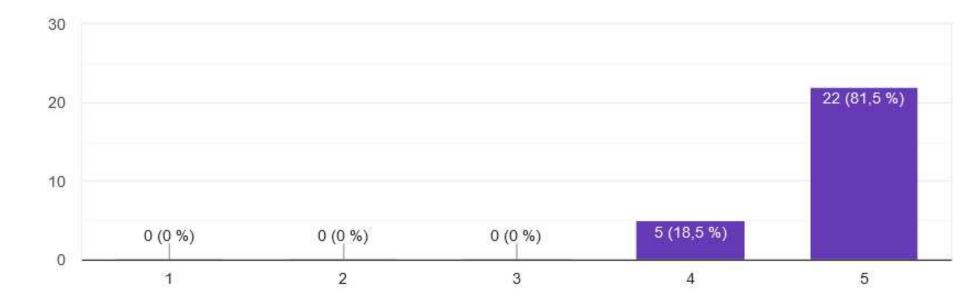




## Hybridné vyučovanie

Ako vnímate hybridné vyučovanie, konktrétne Prog4, prezenčné s možnosťou online, resp. záznamom





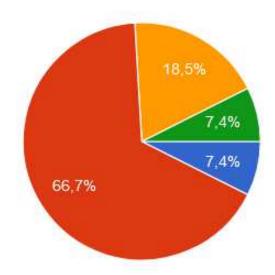
# Ako by ste si ideálne pre vás prestavovali výuku povinného programátorského predmetu 17 odpovedí

- zmenil by som **cviko** aby to bolo **trochu lahsie**, alebo ked tak by som pridal vzdy jednu ulohu ktora sa naprogramuje na cviceni a tam sa ukaze ako co vsetko funguje a ake su dobre zakladne navyky pri programovani, lebo vela krat som ani netusil ako zacat, teda respektivne pokracovat
- Cvičenia zadané a na ich vypracovanie je nejaký interval (deň, deň a pol), lebo nie každý vie programovať v H6 presno o 14:30 vo štvrtok. Nahrávané prednášky, zaujímavé domáce úlohy.... Prog4 to má zvládnuté na jednotku :)
- Vysvetlena teoria (bola). Vela programovania (bolo). Popri tom prax a technika sa daju nazbierat iba pracou a spatnou vazbou (bola a bola). Testy v zadaniach boli tiez uzitocne. Uplna volnost rezimu (online/offline) bola super.
- Hybridná prednáška, najviac založené na samostatnom programovaní (s pomocou vyučujúcich)
- Veľa programovania, zameranie na efektívne kódy najmä na prémiových zadaniach, garancia známky za prácu za semester, automatizované testy, nepovinná účasť na cviveniach/prednáškach
- vyuka je fajn len sa mi zda ze toho mame dost vela a je to casovo narocne a;e to nie je problem tohto predmetu/ Ale mozno by bolo lepsie nemat DU kazdy tyzden ale asi kazde 2 tyzdne alebo tak, lebo je toho vela aj s inymi predmetmi
- Myslím, že mi vyhovuje presne takáto hybridná forma výučby, aj forma prednášok a cvičení
- Uprimne neviem
- Tak ako to je teraz je pre mňa ideálne.

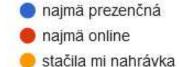
- s FX začať skôr alebo tomu venovať polku semestra minimálne
- toto bolo fajn
- Presne tak, ako prebiehali programovania 3, 4 a 5 (tu sme nemali žiadne prednášky, len dvojité cvičenia, ale to by na javu asi nebolo možné aplikovať). Možno bolo jedno v niečom lepšie od druhého a naopak, ale inak sa mi tieto tri vedenia programátorského predmetu veľmi páčili.
- Hybridne je to cool
- tak ako funguje tento predmet.
- prednášky slidy by mohli byť viac informatívne (inšpirácia Programovanie v C++ je zlatá stredná cesta, čo sa toho týka), inak spokojnosť. Cvičenia - taktiež je super, že minimálne na online cvikách sme si to kódili, ale zase nie každému musí vyhovovať participovať na live kódení, alternatíva by mohla byť, že by sme dostali "bohatší" template k cviku, ale zato robili sme si to samostatne a kládli otázky. Tento predmet celkovo bol kvalitný a oproti ostatným predmetom mal relatívne vysokú dávku originality, v pozitívnom zmysle slova.
- Takto
- tak ako doteraz, nemam sa na co stazovat

## Moja účasť

Počas semestra, moja účasť na Prog4 bola 27 odpovedí







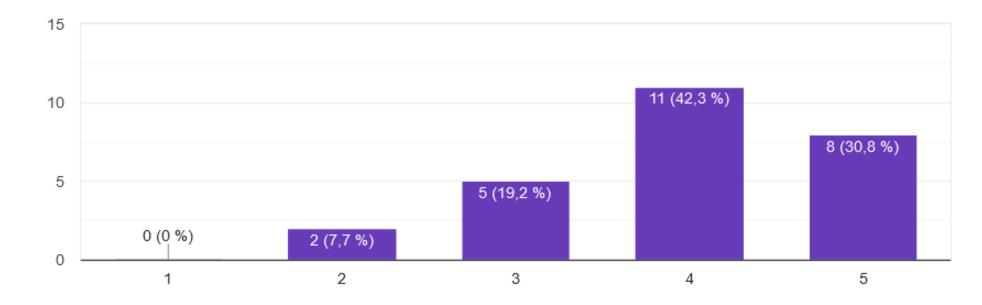
nič z uvedeného

## 4

## Forma cvičení

Ako vnímate formu cvičení

■ Kopírovať



# Prvá myšienka k cvičeniam ma napadne táto (v odpovedi uveďte, či ste chodili prezenčne/online/vôbec): 24 odpovedí

- online, prip. nahravka
- prezenčne
- online
- občas zabijak, inak v pohode veci ktoré sa dajú stihnúť bez problémov (vôbec)
- Fajn spôsob to ako sa mohli študenti pripojiť a priamo kódiť do kódu profesora/doktoranta. Ja som chodil online.
- Skor vobec (obcas nahravky ale niekedy ani to). Ako zadania, iba s kratsim deadlinom.
- Chodil som zo záznamu na cvičenia. Cvičenia by mali podľa mňa buď byť štýlom, že učiteľ/cvičiaci prpgramuje úlohu a hovorí prečo to tak robí alebo študenti programujú s pomocou vyučujúceho, ale sú vyvolávaní učiteľom
- cvičení som sa zúčastňoval v prípade potreby online
- vôbec
- Boli pomerne zábavné (prezenčne)
- Vôbec, vyhovuje mi pracovať na problémoch samostatne
- Chodim online a cvicenia sa mi zdaju niekedy dost narocne, aj ked to moze byt iba moj individualny pripad
- Na cvičenia som chodila online, alebo som pozerala nahrávku, vždy mi to pomohlo pri riešení úloh
- Kratky deadline (online)
- Keďže sa jedná o cvičenia, kde by sme si mali precvičiť novú tému nevidím dôvod prečo by to malo byť tak striktne časovo obmedzené. Chodil som na cvičenia online.
- online, super, mne síce nešlo pripojiť ku cvičiacim, ale super dozvedela som sa

- o 1 deň viac by sa hodil (online)
- chodila som online, prípadne som pozerala zo záznamu. Niekedy som síce netušila čo mám robiť, ale inak fajn :D
- Chodila som online. Podla mna bolo velmi napomocne vzdy som sa nieco naucila lepsie robit
- online, osobná preferencia by bola prezenčné cviko ( teoreticky so záznamom na spätnú kontrolu), live kódenie bolo fajn, ale osobne ma príliš nebrala participácia na live kódení (je mi bližší štýl programovania, že niečo si samostatne odkódim a potom kladiem prípadné otázky samozrejme 100 ľudí 100 chutí). PS: druhé prezenčné cviko mi nevyhovovalo kvôli rozvrhu
- chodila som len online, podla mna bola forma cviceni fajn
- Pozriem si ich zo záznamu
- V piatok sa zas nevyspim
- pozeram si nahravky kedze mi casy cviceni nevyhovuju no som spokojna

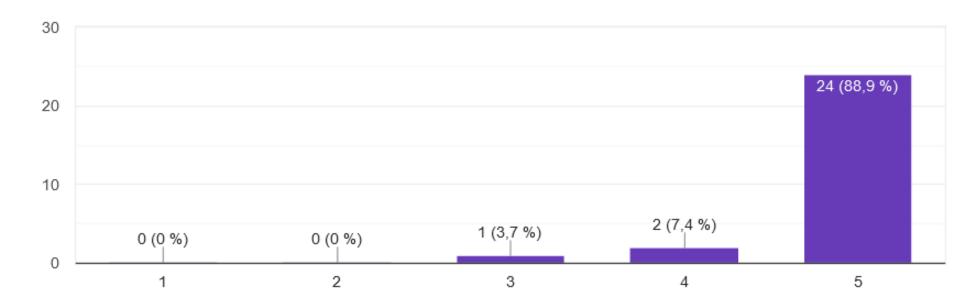


# Ako vnímate "prémiové" vyučovanie (existenciu/množstvo prémií)

27 odpovedí

Ako vnímate "prémiové" vyučovanie (existenciu/množstvo prémií)





## Inak by som na tému prémie povedal toto:

- pri niektorych by bolo fajn davat hinty, napriklad k prvemu aprilu a atd by bolo fajn
- páči sa mi systém prémií kto chce, venuje im navyše čas a research, a je za ne odmenený adekvátne.
- Celkom zaujímavé úlohy
- Je pohodlne ze sa tak da zarabat body navyse a rychlejsie. Zadania boli zaujimave.
- Úplne super idea mať toľko prémií, kde sa dajú získať body na zaujímavejších úlohách, avšak strácalo to na tom, že poväčšine sa neoplatilo robiť cvičenia, keďže tam bola úloha za 0,5 bodu (ak vôbec) a trvalo ju poväčšine dlhšie spraviť ako prémiu, čiže sa niekedy viac oplatilo robiť len prémie
- dosť to pomôže
- Zaujimava zmena oproti klasickym uloham
- Množstvo a objem prémiových zadaní som veľmi ocenil
- boli fajn, ;len nebol cas ich robit
- Vela kodenia, ale oplati sa
- Super, body navyše sa vždy hodia, aj keď ich nestíham takmer nikdy robiť.
- mohlo by ich byť viacej
- super nápad a motivácia
- mohlo by ich byť viac v pokročilejšom štádiu semestra
- skvelá možnosť ako nazbierať body, ocenila som ich veľké množstvo a zameranie na rôzne témy
- Ešte ich nejaké dajte, chcem naškrabať bodíky :D

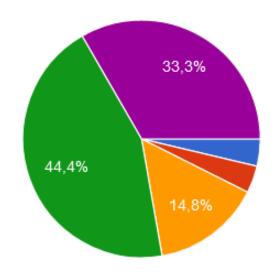
- Ešte ich nejaké dajte, chcem naškrabať bodíky :D
- prémie sa mi páčili, ked neviem cviko/ulohu, body viem dohnat tam, škoda že takato forma nie je na viac predmetoch
- skvelé, keďže nie každému musí sadnúť každé zadanie z cvika/DÚ
- velmi super
- Sú zaujímavé, a väčšina ma bavila
- mohlo by ich byt kludne aj viac, su to premie, takze koho to nezaujima nemusi to riesit a koho to bavi ako napr. mna, to potesi

# Ako vnímate code review, resp. "starostlivost" o vaše riešenia, code-review (DÚ+CV po junit testoch)

27 odpovedí

Ako vnímate code review, resp. "starostlivosť" o vaše riešenia, code-review (DÚ+CV po junit testoch)





- nevidím dôvod
- celkom sa dalo
- fajn, posunulo ma to asi
- oceňujem, som rád, že sa niekto venoval mojim kódom
- unbelievable, dík Jožo, Lukáš, Dominika, Matej, Filip a Dáša



- je to super; aj to dá feedback, aj to povzbudí
- je to fajn, pre mna osobne je o dost viacej poucne ked si mozem porovnat s programom ktory je dobre napisany a mozem sa z neho naucit
- Vsetko to stihat robit musi byt narocne, ale pomerne rychla spatna vazba je velmi uzitocna.
- je to fajn
- Za mna by bolo super aj code review sposobom ako robi Gyarfas, ukazat na cviku zopar fakt zlych kodov/zvykov pri programovani nech sa mozeme poucit z chyb ostatnych
- Keďže nás je veľa, nedá sa každému napísať nejaké dlhšie zhodnotenie, teda to podľa mňa nemá význam. Písal by som tam iba prečo niekto stratil body alebo, že bude jeho pekné riešenie na githube (to poteší).
- aj Borovi vďaka :)
- som spoko, lepšie ako hluché otestovanie listom bez spätnej väzby (resp. tvárenia sa, že neexistujem)
- vysoko pozitívne hodnotenie
- moc úloh a cvičení som nerobil

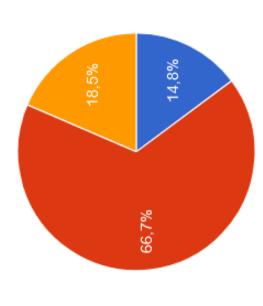
### V predmete mi najviac chýbalo vysvetliť:

- vsetko je fajn
- JavaFX a konkurencia. Je im venovaný len posledný mesiac (4-5 prednášok) a je to veľmi málo, najmä pri tak obsiahlych témach.
- Fyzika kyvadla :D
- -
- stream-y
- Viac by sa mi vyhovovalo, keby bolo jedno cvicenie + domaca venovane konkurencii (aj s junit testami, ak by to bolo možné) a az potom sa vrhnúť na JavaFX, nech človek nemusí byť stratený v dvoch témach naraz. Taktiež by sa mi páčilo, keby boli ku VŠETKÝM uloham, kde sú junit testy, ich zverejniť (rovnako ako na quadterm). Veľmi to pomáha s debugom
- cas na robrnie premovych uloh :)
- Mam pocit, ze veci boli vysvetlene dostatocne (beriem ze googlenie k programovaniu patri, nemoze byt vsetko v prednaske)
- nič
- fx funkcie, škoda že sa to začalo preberať tak neskoro
- nič mi nenapadá
- myslím si, že čo neviem neviem vlastnou chybou, nie že by niečo nebolo vysvetlené. Možností ako sa naučiť sme tu mali viac ako dosť - a to hovorím hoci nemám práve najlepšie výsledky.
- streamy o niečo podrobnejšie
- Nenapada mi nic co by mi chybalo
- paralelizmus a možno funkcionálne programovanie
- generics
- Viac času by som venoval threadom
- tie thready + javaFX zacali nejak velmi zhurta a nepacilo sa mi, ze boli spojene do 1 prednasky



o Copirovať

Vyhovuje mi viac prezenčná forma, alebo online. Teda, ak by na jeseň bolo po Corone, chcel by som chodiť do školy, alebo online mi vyhovuje viac?

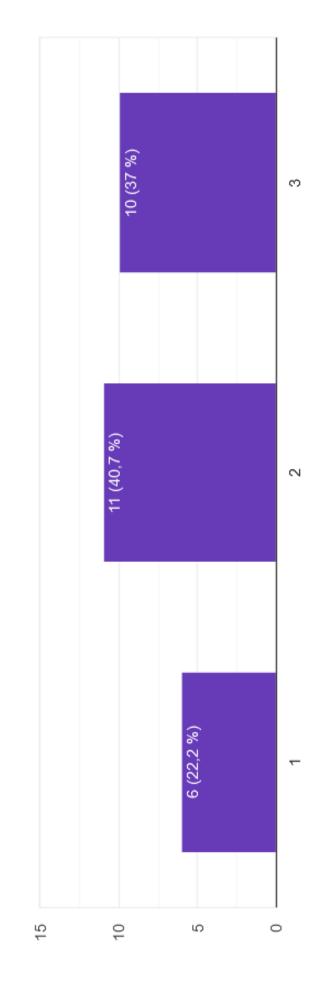


- prezenčná
- online, ale občas by som aj prišiel
- nikdy viac do školy, len online



Myslím si, že som s mojimi bodmi







## Ako a čo ďalej

(ako nás stretnúť/nestretnúť)

VMA-Vývoj mobilných aplikácií možno pobeží paralelne iOS (fy. touch4IT.sk)

http://dai.fmph.uniba.sk/courses/VMA/

Programovacie paradigmy (Konkurentná-GO, Funkcionálna-Haskell, Logická-Prolog)

http://dai.fmph.uniba.sk/courses/PARA/
 FPRO – Funkcionálne programovanie (ja) – magisterskom prog.
 http://dai.fmph.uniba.sk/courses/FPRO/

JAVA2 alias Java EE (Pavel Petrovič) – presunuté do magisterského prog. 🕾

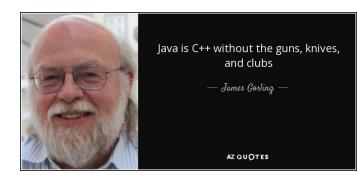
- http://dai.fmph.uniba.sk/courses/java2/
- Sieťové aplikácie client/server, Distribuované výpočty
- Využitie technológií XML v Jave, Servlety, JSP
- Hibernate, Spring technológie

Programovanie - 5 alias C# (p.Salanci)

# AoC

https://adventofcode.com/

https://codeforces.com/contests



## Break (Scala publicity)



If I were to pick a language to use today other than Java, it would be Scala -- James Gosling

## Organizačne

- 1.skúškový termín (pondelok, 16.5., 13:00 H3+H6):
  - riadna skúška ale aj oprava quad-midtermov,
  - aj bez registrácie v AISe (kvôli neprepadnutiu termínu),
  - midterm koef. = 25.0/30; Quadterm koef = 15.0/30;
  - ak opravujete Quad/Midterm môžete prísť aj <u>bez obodovaného projektu</u>,
  - ak máte projekt v Liste, môžete prísť na riadny termín (zapíšte sa do Aisu)
- Dalšie skúškové termíny (23.5, 30.5., 10.6., 17.6. a 24.6. dovolenka):
  - administrácia zápisu známok do indexu (tzv. bez skúšky),
  - bez žiadosti o zápis známky, vám známku do AISu nezapíšem
  - riadna skúška (min. 20-#cvičenia bodov),
  - nutná podmienka ku skúške je
    - >0 z projektu zapísané v LISTe pred začiatkom skúšky

Kurz bol aký bol..., ale moja veľká vďaka patrí celému tímu, menovite Dominike, Matejovi, Lukášovi a Jožovi a Dáše a Filipovi.



https://anketa.uniba.sk/fmph/



# TOP 11 2022 11.mája

# Chariots of Fire, 1981

#### **Prémie:**

- 11. Katarína Tibenská, 26.5
- 10. Filip Piták, 26.8
- 9. Ivan Böhman, 28.0
- 8. Katarína Osvaldová, 29.1
- 7. Matúš Bystrický, 29.2
- 6. Roman Bôžik, 29.5
- 5. Filip Lukáč, 30.0
- 4. Matúš Granec, 31.1
- 3. Jakub Krištof, 32.2
- 2. Dávid Laurovič, 32.9
- 1. Andrej Vašek, 39.77

#### **CV+DU+Mid/Quadterm**:

- 11. Pavol Repiský, 69.2
- 10. Jakub Kloc, 71.5
- 9. Andrej Vašek, 72.1
- 8. Matúš Kočalka, 77.2
- 7. Katarína Osvaldová, 80.1
- 6. Marián Kravec, 80.5
- 5. Marek Dinka, 80.8
- 4. David Laurovič, 81.4
- 3. Terézia Strišovská, 82.8
- 2. Tomáš Bišták, 83.6
- 1. Lucia Korbel'ová, 87

#### Total:

- 11. Katarína Tibenská, 91
- 10. Ivan Böhman, 94
- 9. Jakub Krištof, 95
- 8. Marek Dinka, 99
- 7. Terézia Strišovská, 101
- 6. Lucia Korbeľová, 102
- 5. Marián Kravec, 103
- 4. Tomáš Bisták, 107
- 3., Andrej Vašek, 111
- 2. Katarína Osvaldová, 112
- 1. Dávid Laurovič, 117