Python Biella Group

About us

Mission, storia, materiale, risorse e futuro

a cura di: **Maria Teresa, Mario, Andrea, Davide**

Motto

C’è sempre qualcosa da imparare per migliorarci e crescere... insieme!

PBG è una community
nella community
tra le community

Condivisione di un comune interesse e/o obiettivo con partecipazione volontaria

Cosa vogliamo essere

- Raggiungibili e utili
- Aperti alla condivisione e al confronto
- Rappresentativi
- Innovatori e sperimentatori

Contributo agli obiettivi ESG Agenda 2030

(diretto)
Istruzione di qualità
Lavoro dignitoso e crescita economica
Imprese, innovazione e infrastrutture

(indiretto)
Ridurre le disuguaglianze
Parità di genere
Sconfiggere la povertà

La nostra storia in una slide

Le fondamenta: due cellule distinte

Maria Teresa da anni si occupava di Python: **2013** Codecademy a Candelo, **2014- 2016** BiLug:CoderDojo-Scratch, **2017** Big Picture Learning

2016: spinti da impulsi diversi: vincere al lotto, automatizzare script e fare scraping di siti, Simone, Mario e Davide C iniziarono ad incontrarsi

PBG v.1.0 2019 - Le due cellule si uniscono

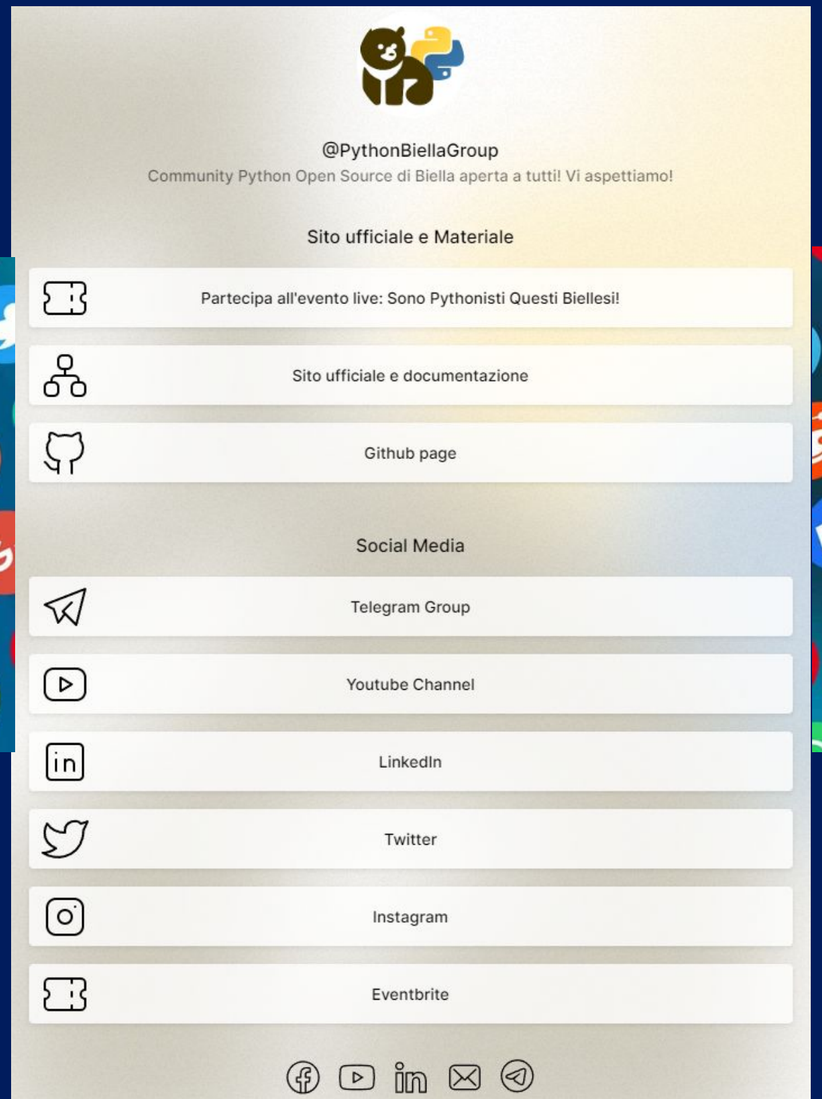
Incontri in biblioteca civica, si “affaccia” Andrea

PBG v.2.0 2020 - Incontri on-line

Allargamento dei confini
Entra Davide A - Partnership con altre community

PBG v.3.0 - 2022
... il futuro facciamolo insieme

Dove trovarci - Un solo link per tutto
https://linktr.ee/PythonBiellaGroup



Sito ufficiale - https://pythonbiellagroup.it

Cerca...

Home

1. Gestire Versioni Di Python
2. Gestire Dipendenze
3. Struttura di progetto
4. Code Style
4. Documentare il codice
5. Visual Studio Code
6. REPL
2. Creare pacchetti Python
X. Materiale utile

ALTRO

Tag
Github
Contatti
Youtube

Italiano
Cancella Cronologia

Github 0

Copyright 2021 - PythonBiellaGroup

BENVENUTO/A

PythonBiellaGroup è una community legata a Python che si pone l'obiettivo di studiare e apprendere l'omonimo linguaggio di programmazione in tutte le sue accezioni

Questo sito ha l'obiettivo di raccogliere la conoscenza e tutto quello che viene raccolto dalla community rispetto a librerie, metodi, tecnologie e buone pratiche.

Per qualsiasi informazione su questo progetto o su qualsiasi segnalazione, puoi fare riferimento alla nostra GitHub page. Puoi usare questa issue page per segnalare nuove idee, features, modifiche, aggiunte oppure problemi o bug nel sito.

Puoi trovare tutti i nostri contatti, materiale e informazioni su questo link In particolare puoi trovare informazioni su:

- Canale telegram che usiamo per comunicare e discutere all'interno della community
- Canale youtube con tutti i video e le registrazioni delle serate
- Github: con tutto il nostro codice e materiale open source
- Tutti i nostri canali e contatti social

Progetti e Repository

Tutto il materiale utilizzato durante le serate

Documentazione sullo sviluppo moderno con Python

Esercizi fatti dalla community, proponi la tua soluzione!

Vuoi aiutarci? Ti interessa il nostro progetto?

Contribuisci alla community!

Proponi un tuo intervento su quello che ti piace
Aiutarci con il nostro blog, social, community e repository
Contattaci su Telegram!

Ma soprattutto: **Grazie di essere qui**

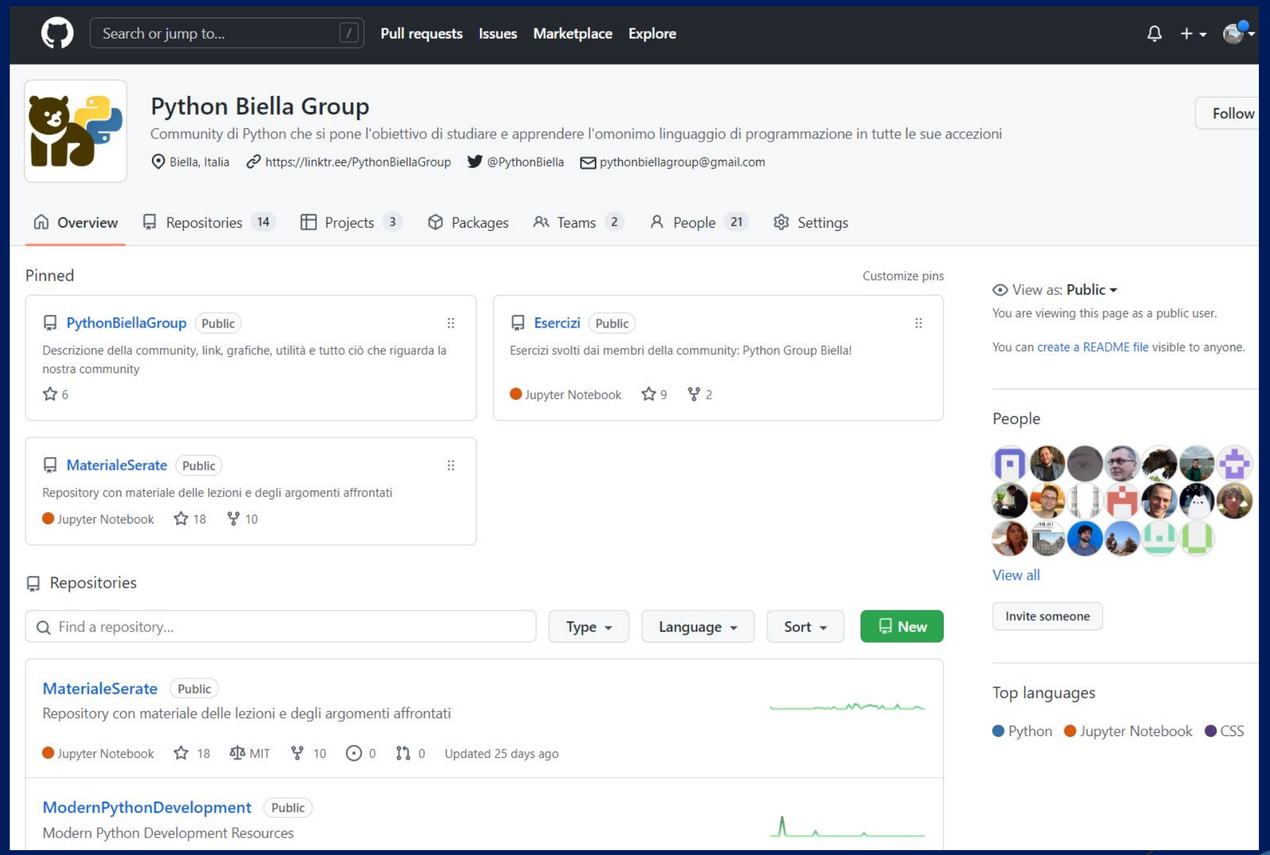
Github - Tutto open source

I nostri progetti (15 repos)

Materiale serate

Codice & documentazione

Codice progetti



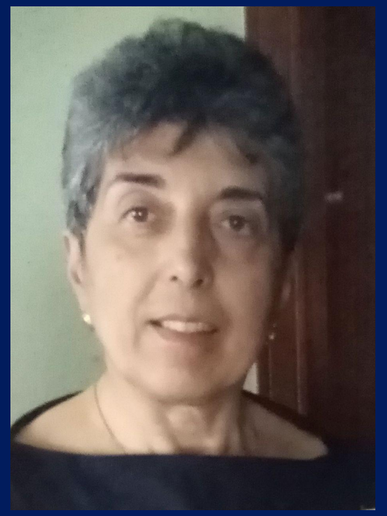
Un super team!!!

Mario Nardi:

Il nostro Videomaker professionista e mastino da combattimento

Andrea Guzzo:

Il rompiballe che non sta mai fermo



Maria Teresa Panunzio:

Il cuore e l'anima gentile del gruppo

Davide Airaghi:

Un data engineer con i social e il marketing nel cuore

PythonBiellaGroup sui social media

Telegram

- 200+ iscritti
- News incontri / Python
- Discussioni e scambi di opinioni

Linkedin

- 400 + connessioni
- Post sulle serate
- Utile per aumentare la “rete” di connessioni

YouTube

- 600+ iscritti
- 70+ registrazioni on line
- Playlist di apprendimento
- Playlist tematiche

Twitter

- 100+ follower
- News incontri e pubblicazione registrazioni
- Condivisione eventi altre community
- Condivisione eventi media partners

Instagram

- 85+ follower
- Ricondivisione post e stories altre community
- Condivisioni incontri della community
- Contatti con possibili partner

Facebook

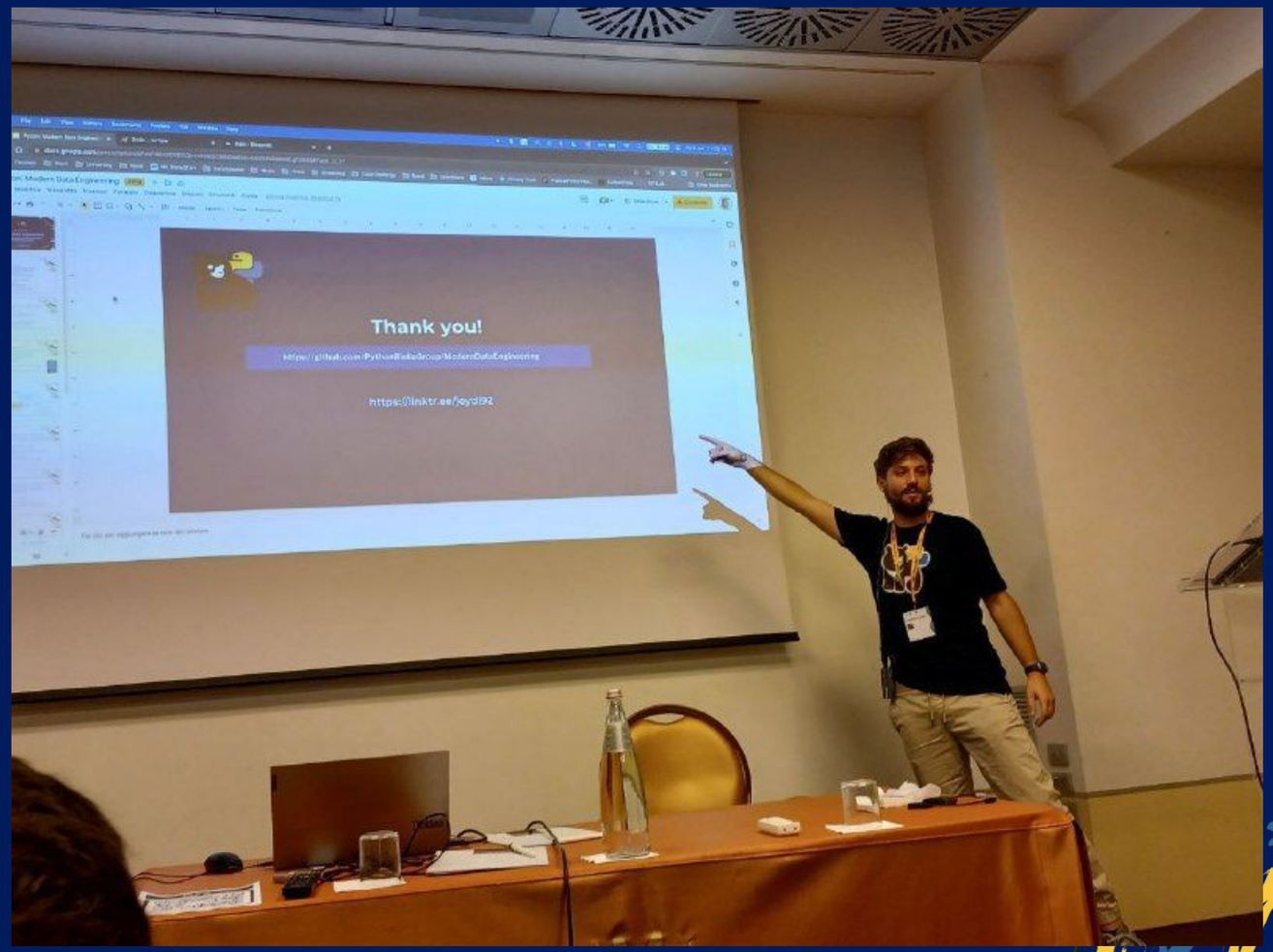
- Condivisione eventi e incontri della community

Presenti a PyCon(IT) 2022

PYCON(IT) 22
FLORENCE
3 - 5
JUNE 2022
PYCON ITALIA 2022

… anche come speaker!
<u>Grande Andrea!</u>

PYCON(IT) 22
FLORENCE
3 - 5
JUNE 2022
PYCON ITALIA 2022

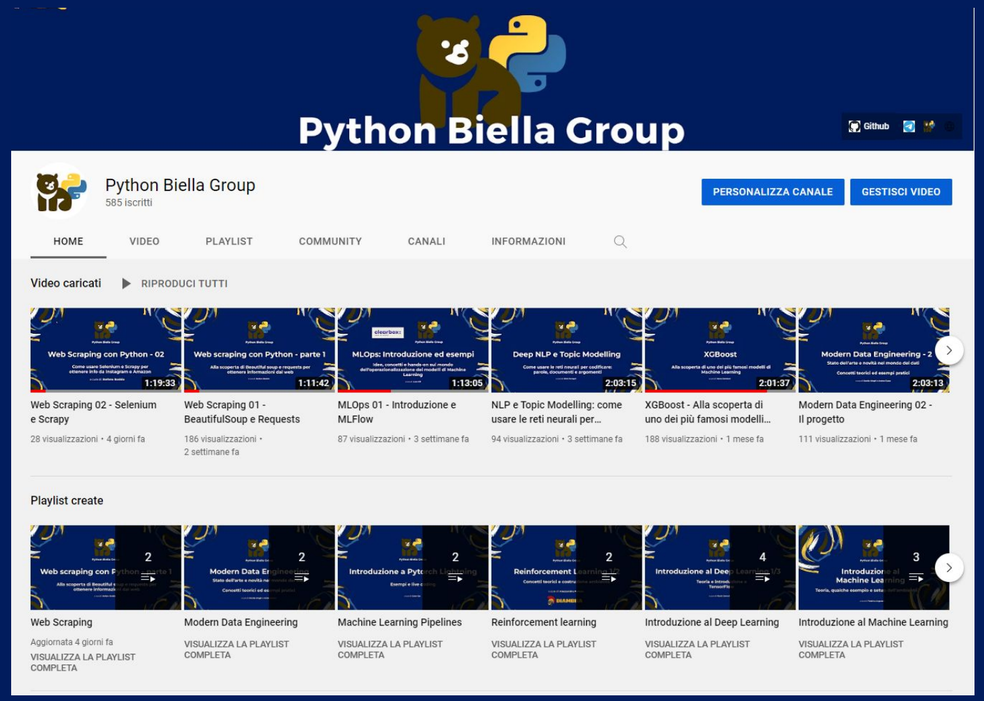


I nostri “percorsi” - Base

Imparare Python programmando giochi (5 video)

Corso di Pandas - Livello base (5 video)

Web Scraping (2 video)



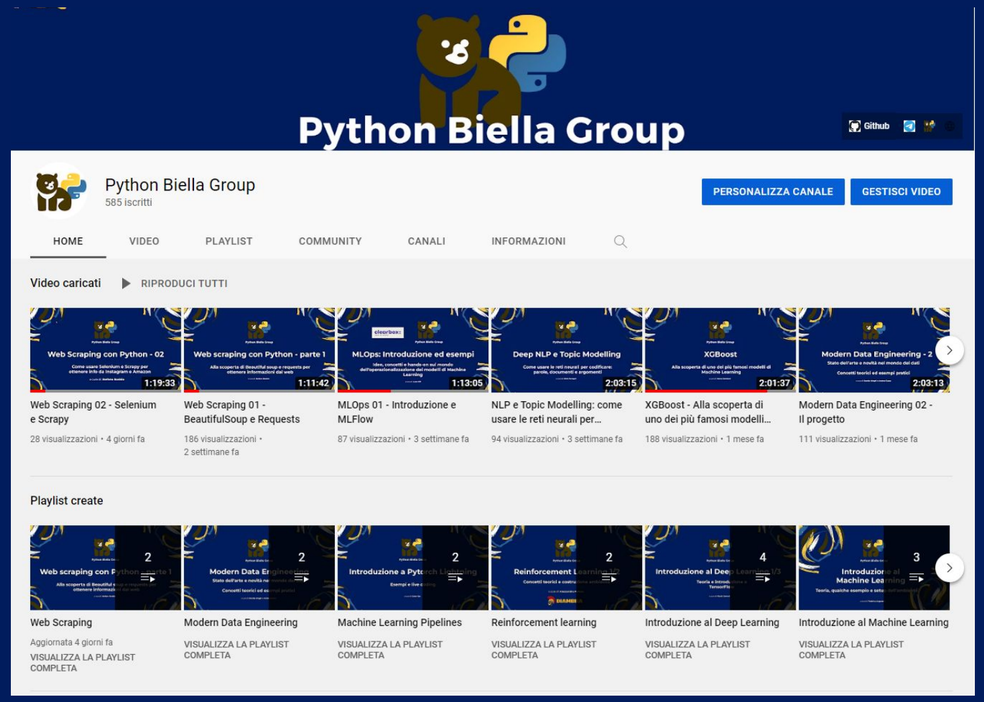
I nostri “percorsi” - Web framework

Flask (10 video)

Alla scoperta di Django! (3 video)

Genropy (5 video)

FastApi (5 video)



I nostri “percorsi” - Data Science

Percorso Dati

Analisi del testo con Python

Calcolo parallelo e distribuito in Python

Modern Data Engineering

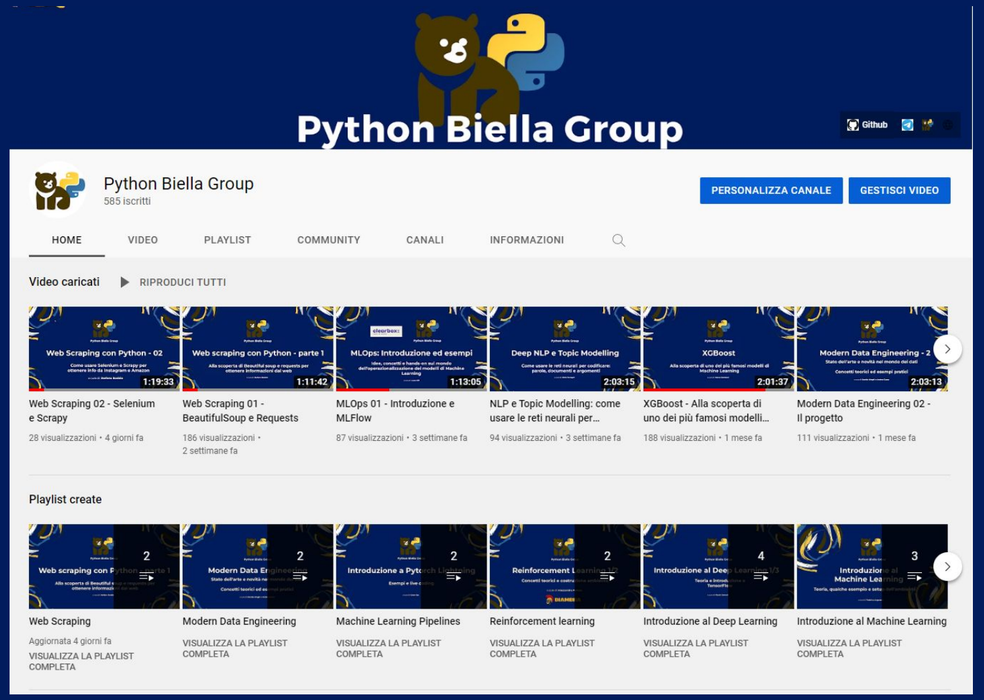
MLOps

Introduzione al Machine Learning

Machine Learning Pipelines

Introduzione al Deep Learning

Reinforcement learning



I nostri amici!

intervista pythonista

PYCON - PYCON - PYCON - 22

PYCON(IT) 22
FLORENCE
2 - 5
JUNE 2022
PYCON ITALIA 2022

genropy

django girls

Sellalab

WHITE LABEL
Le interviste

Ma soprattutto...

GRAZIE A TUTTI VOI!

Piani per il futuro (insieme)

Ascoltiamo la comunità: avete qualche idea o suggerimento?

Semestre sulla “data science” molto apprezzato

Richiesta di nuovi “percorsi base”

Nuovi modi di ingaggiare la community e nuovi format

Esplorazione aree “nuove”: GUI, hacking & sicurezza, blockchain, ...

Nuovi organizzatori!!!! Potresti essere tu!

We want You! We need You!

- Condividi quello che sai
- Aumenta la tua presenza digitale
- Learn by teaching
- Se lavori in progetti interessanti
- Se hai realizzato progetti interessanti
- Se ti piace insegnare e imparare

Supera le piccole insicurezze ("non interessa a nessuno", "non mi piace parlare in pubblico") e acquisisci queste soft skills !

Di cosa parlare? (continua)

Librerie o strumenti utili

Una metodologia o uno stile di programmazione

Un tuo progetto, idea, esempio o soluzione

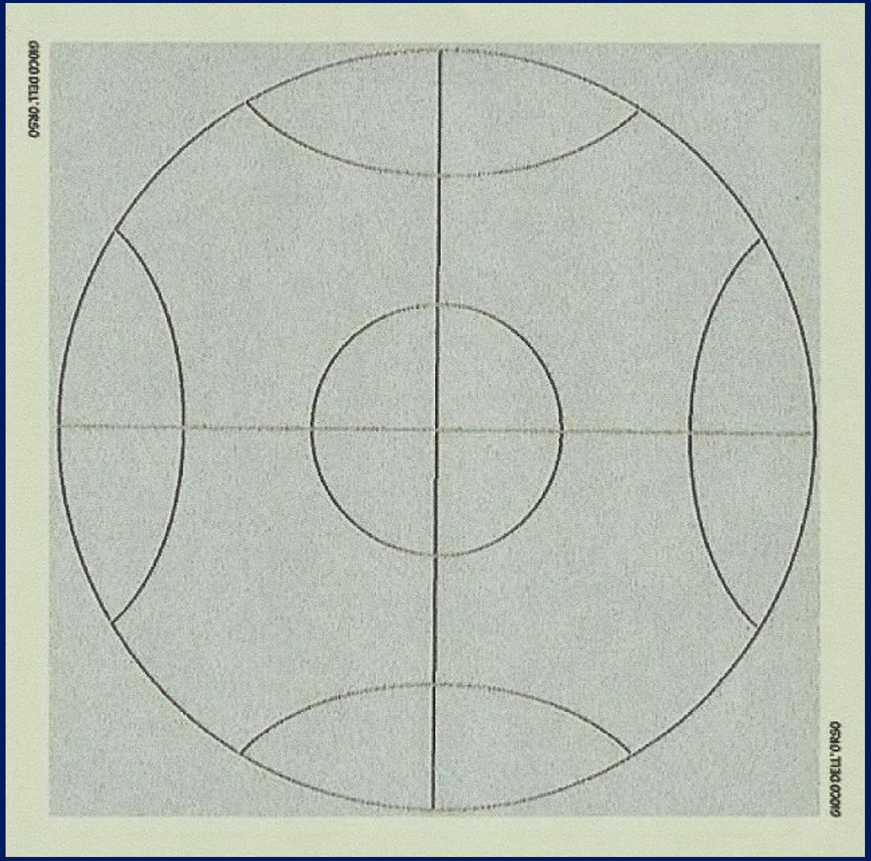
Un bug o un errore interessante (e come sistemarlo)

<u>Trova qualcosa che ti appassiona e avrai voglia di condividerlo</u>

Il Gioco dell’Orso - Storia

E’ un antico gioco, un tempo diffuso in Valle Cervo, , nei dintorni di Biella, poi scomparso, lasciando però tracce nelle incisioni rupestri.

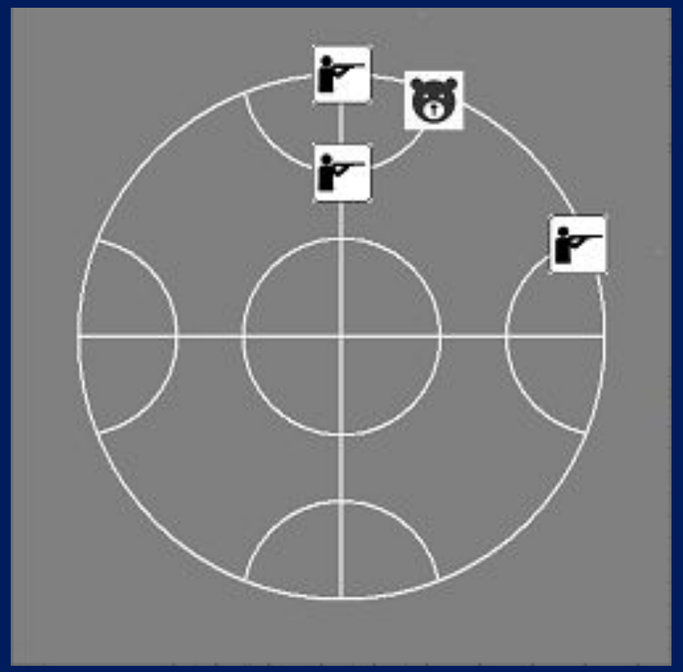
Maggiori informazioni sulla scoperta qui:
https://vallecervobiella.wordpress.com/il-gioco-dellorso/



Il Gioco dell’Orso - Regole

Un giocatore muove i cacciatori, possiede tre pedine nel tabellone con l'obiettivo di catturare (bloccare) l'orso in una delle dodici posizioni di intersezione, vedi esempio.

L'altro giocatore è l'orso, possiede un pedone unico; deve muoversi nel tabellone per 40 mosse senza essere bloccato in una delle posizioni di intersezione per poter fuggire e vincere.

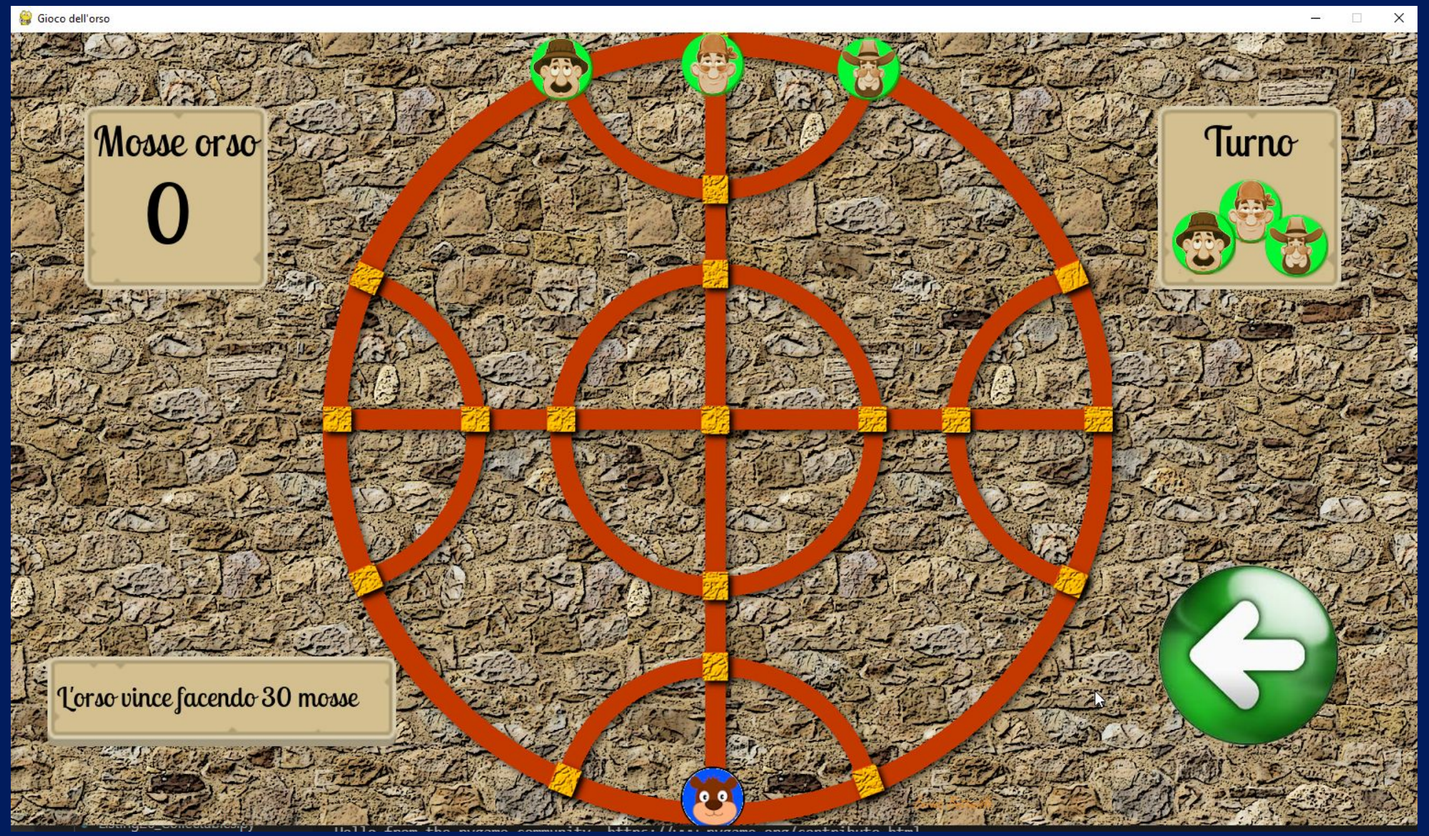


Il Gioco dell’Orso - In Python

A scopo didattico è stato implementato in Python in tre differenti versioni:
https://github.com/PythonBiellaGroup/GiocoDellOrso

- a “caratteri”
- grafica base con libreria TKinter
- libreria Pygame

NEW



DEMO

Grazie per l’attenzione

Backup

Risorse e materiale

Playlist YT

Video YT

Podcast “Intervista Pythonista”