

# Memoria-practica-3-optimizaciones...



yorer



Ficheros y Bases de Datos



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Politécnica Superior. Campus de Leganés  
Universidad Carlos III de Madrid



**Que no te escriban poemas de amor  
cuando terminen la carrera**



*(a nosotros por  
suerte nos pasa)*

**WUOLAH**

# WUOLAH

Oh Wuolah wuolilah  
Tu que eres tan bonita

**uc3m** | Universidad  
**Carlos III**  
de Madrid

Nos encontramos ante una organización serial no consecutiva, con un tamaño de bloque de 8K, donde cada tabla creada se referencia por un índice a su clave primaria. Como nos encontramos ante una organización serial las operaciones de inserción son óptimas, mientras que las búsquedas, si no son identificativas por clave primaria, requieren hacer un full scan, además el aprovechamiento de espacio también es óptimo.

A la hora de analizar si este diseño es un buen diseño o no, debemos tener en cuenta varios aspectos, como los mencionados antes sobre la inserción o la búsqueda. Podríamos decir que como diseño inicial de nuestra base, es un buen diseño, donde se guarda la integridad relacional, y se expresan las relaciones necesarias, pero que a la hora de consultar resulta bastante costosa, al tener que hacer numerosos full scans y joins para obtener ciertos datos. Un posible arreglo ante este aspecto es la creación de clusters que permitan unir la información de varias tablas reduciendo así los accesos. Estas posibles mejoras las señalaremos en los siguientes análisis y en la propuesta de nuestro diseño físico.

Tenemos que mencionar que el número de frecuencias de los procesos es desconocido, por lo que a la hora de realizar nuestro diseño físico tomaremos como objetivo minimizar el número de bloques al que se accede.

**Para las distintas selecciones realizadas en sql se usará el explain plan básico de oracle, que consiste en lo siguiente:**

Un explain plan es una representación de la ruta de acceso que el optimizador de Oracle Database toma cuando es ejecutada una consulta SQL en la base de datos. El procesamiento de una consulta SQL se puede dividir en 7 fases:

- 1- Sintáctica: se verifica la sintaxis de la consulta
- 2- Semántica: comprueba que todos los objetos existan y sean accesibles
- 3- View Merging: se reescribe la consulta como join en tablas base en lugar de usar vistas
- 4- Transformación de sentencias: se reescribe la consulta transformando algunas construcciones complejas en otras más simples siempre que sea posible (por ejemplo, subconsulta unnesting, in/or transformation, etc.). Algunas transformaciones usan reglas mientras que otras tienen un costo basado en estadísticas.
- 5- Optimización: determina la ruta de acceso óptima para la consulta. El optimizador basado en costos (CBO) usa estadísticas para analizar los costos relativos de acceso a los objetos.
- 6- Query Evaluation Plan (QEP): Se evalúan las diferentes opciones de acceso y se genera el plan.
- 7- QEP execution: Se llevan adelante la acciones indicadas en el plan de ejecución determinado.

Los pasos del 1 al 6 a veces se agrupan y se denominan 'parsing', fase de 'parseo' o simplemente análisis.

**Que no te escriban poemas de amor  
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶**  
(a nosotros por suerte nos pasa) 😊



**WUOLAH**



El paso 7 es la ejecución misma de la sentencia.

El "explain plan" es fundamentalmente una representación de la ruta de acceso generada en el paso 6.

Una vez que se ha determinado el "access path" o ruta de acceso, éste se almacena en memoria en la "library cache" junto con la sentencia correspondiente. Las consultas se almacenan en la "library cache" en función de una representación en hash del literal de la sentencia, este hash luego lo utiliza Oracle para ubicarla en memoria. Antes de realizar las fases 1-6 antes mencionadas para un SQL determinado, Oracle busca la sentencia en la "library cache" para ver si ya fue "parseada" y utilizar el plan ya generado. Primero aplica un algoritmo hash al texto del SQL en cuestión y luego se busca este valor hash en "library cache". Si el hash coincide con alguno de los almacenados, se utilizará ese "Access path" o método de acceso para resolver la consulta. Este será siempre utilizado (para la misma consulta) hasta tanto la misma vuelva a parsearse. Dependiendo de las circunstancias, el plan de ejecución tal vez varíe de un parseo a otro. (En futuros posteos veremos que determina que una consulta vuelva a ser parseada).

Por esto, entendemos que el sistema más común de búsqueda usado es el full scan, no necesariamente siempre el peor posible, pero con unos índices y algún clúster concreto, se podría optimizar esta selección de plan de búsqueda y mejorarlo en general.

### ● Análisis inserciones

Como se ha mencionado antes se realizan dos inserciones, ambas inserciones además requieren de una consulta, por ello las inserciones se basarán en la selección de los datos que buscamos y su posterior inserción al final (por ser una organización serial), en las respectivas tablas.

#### - Inserción en edition:

Se realiza un full access a la tabla competición a la que previamente se ha realizado un cross join con categoría con un coste de 583, donde finalmente se filtra por country y se insertan las respectivas filas.

Con autotrace podemos ver que el coste total de la operación es 583 y el número de bloques accedidos es de 19019.

En este caso al hacer un cross join podríamos suponer que un cluster beneficiaría a esta inserción, pero dado que no tienen ningún atributo en común el clúster entre ambas no tendría sentido crearlo, además de que no se podría.

Como alternativa al cluster en competition podemos indizar en base al país de esta manera haremos que la inserción sea más eficiente al hacer un acceso indizado en lugar de un full scan.

- Inserción en participation:

Se realiza un full Access de las tablas edition y section para encontrar las filas que queremos para luego hacer una combinación natural e insertar en la tabla.

Con Autotrace vemos que el número de bloques accedidos es 15535.

Una posible mejora sería crear un índice por el atributo year en edición, ya que a la hora de filtrar nos interesa saber los años por lo que podría reducir el número de accesos. En sección al seleccionar la clave primaria creemos que no sería necesario realizar ningún tipo de índice o estructura auxiliar.

● Análisis borrados:

- De cara a los borrados realizados por el paquete hemos planteado como una mejora para los mismos crear dos índices más. En referencia a la tabla edition, hemos comprobado que se accede a esta con frecuencia usando como clave de búsqueda el año, por lo que creemos que este índice es fundamental para el desarrollo general de los procesos realizados por el script.
- En cuanto al otro borrado, observamos que se realiza en la tabla participation búsqueda en base al nombre de la edición, por lo que será interesante tener un índice y ver si este favorece realmente al borrado.

● Análisis Consultas:

A continuación, realizaremos un análisis detallado de cada consulta proporcionada, indicando posibles cambios que se podrían realizar para su optimización.

- **Consulta 1:** Competiciones para las que no hay un campeón registrado, excluyendo las que están en curso.

● Análisis query:

- **Competiciones año sysdate:** Para la primera selección cogeremos los datos referentes al nombre de la competición, país, edición etc para aquellas competiciones que no estén en curso, es decir que su year sea menor a sysdate.
- **Competiciones con ganadores:** Para la segunda selección cogeremos de la tabla de ganadores todas las competiciones con la intención de aplicar el minus a la selección 1.
- La selección 3 dentro de la query 1 realiza un conteo de ediciones para cada competición dentro de la subquery 1 haciendo un join a la tabla de ediciones. Con esto logra determinar el número de ediciones sin ganador y



# WUOLAH

Oh Wuolah wuolilah  
Tu que eres tan bonita

**uc3m** | Universidad  
**Carlos III**  
de Madrid

una lista de los años.

- Autotrace y posibles mejoras:

- Con autotracer podemos observar como todas las tablas son accedidas con un full access, porque como se ha mencionado antes, se utiliza la organización serial no consecutiva que tiene por defecto oracle. El número de bloques accedidos son 7683.
- Algún cambio que se podría realizar es crear un índice para el atributo año en edición que nos permitiría filtrar de forma más eficiente los años que queremos. Como la mayor parte de la consulta se basa en un MINUS y luego un JOIN, es necesario que se haga un full scan para seleccionar las filas que queremos, por lo que creemos que no podemos optimizar dichas partes.

- **Consulta 2:**

- **Análisis query:**

- **Cheaters:** La primera selección recoge los spic de los tramposos junto al año cuando cometieron las trampas.
- **Secciones con cheaters:** Usaremos la subquery de cheaters junto a un join a signing para determinar qué secciones tienen cheaters en un año concreto. Para ello la selección cogerá la pk de la sección junto al año de trampa.
- **Cheaters/año en club:** Cogemos el número de cheaters de cada club y calculamos en base al año la cantidad de ellos que ha habido en base al club que pertenezcan.
- **Campeones:** Cogerá en base a los participantes totales sacados de participation y la tabla de winners. Después usa la tabla de ediciones para marcar qué edición de la competición es la que se ha seleccionado.
- **Trofeos:** Obtenemos la cantidad de trofeos junto a la cantidad de cheater para cada club dentro de las subqueries anteriores.
- La selección final esencialmente coge los datos de todas las subqueries para responder al enunciado en sí.

- **Autotrace y posibles mejoras:**

- Con un autotrace podemos observar que el número de operaciones que realiza esta consulta es bastante grande, vemos que se realizan operaciones de full access a tablas como winner, signing o full access a índices de clave primaria en edition o participation. El número de bloques accedidos es de 120964.

- Hemos pensado en usar un cluster para el primer join usando cheaters y signing, pero dado que cheaters es una subquery creada en la consulta consideramos que no va a mejorar la situación y que potencialmente al ser un clúster de solo una tabla, la empeore. La misma lógica para la selección de cheaters por secciones.

- **Consulta 3:**

- **Análisis query:**

- **Atletas:** Selecciona los spics y sus respectivas secciones para cada deportista participante combinado con join al signing para obtener los datos del deportista.
- **Carrera:** Coge de cada atleta de la subquery 1 su fecha de inscripción dentro de la federación concreta a la que referencia su ficha federativa.
- **Min date:** Coge para cada deporte y país la fecha mínima de federación dentro del subquery de carrera.
- Finalmente usa los datos obtenidos para seleccionar los deportistas que coincidan con esta consulta en base a country, sport y expedition.

- **Autotrace y posibles mejoras:**

- Con autotrace se observa, como en la anterior consulta, que el número de operaciones es considerable, y como es lógico por la organización serial que hay presente, en las operaciones de selección se hacen full scans sobre la tablas. El número de accesos que se realizan es de 10865810, este número es acorde a la consulta en sí, ya que se consulta una gran cantidad de registros.
- Tenemos un claro cluster entre participation y edition ya que ambos forman un join que con un cluster permitirá acceder a la información de manera mucho más eficiente.
- Podemos crear un índice para federation\_card que se base en el SPIC de esta manera, consideramos que mejorará el proceso de búsqueda.

### 3 Diseño Físico

- Después de analizar toda la carga de trabajo, uno de los cambios que creíamos necesarios era aumentar el tamaño de cubo en aquellas tablas donde se estaban realizando las operaciones de inserción, para reducir así el número de cubos necesarios y con ello el número de accesos, por ello hemos aumentado de 8K a 16K el



tamaño del cubo en las tablas edition y participation. El nuevo resultado de ejecutar `run_test(10)` es:

```
TIME CONSUMPTION: 17076,5 milliseconds.  
CONSISTENT GETS: 26127,3 blocks
```

- Como se puede observar supone un cambio muy significativo en el número de bloques, pasando de 2 millones de bloques a unos 26000. Como habíamos mencionado esto se debe a que necesitamos menos cubos para guardar los registros, esto unido a la reducción de desbordamientos, hace que esta significativa reducción sea algo esperable.
- Por probar también cambiaremos el tablespace a 2K esperando que efectivamente empeore la situación al aumentar significativamente el número de desbordamientos medio.

```
TIME CONSUMPTION: 89010,7 milliseconds.  
CONSISTENT GETS: 4011472,8 blocks
```

- De cara a modificar el PCTFREE o el PCTUSED de oracle, hemos determinado que no compensa realizar ninguna modificación ya que el free por default se encuentra al 10% lo que es de por si un valor significativamente bajo. Aunque no planeamos realizar cambios sobre las bases en la práctica, de cara a un hipotético futuro, no compensaría bajar de ese 10% de espacio libre para 'emergencias' (updates etc)
- No nos hemos planteado crear índices de la PK de ninguna tabla ya que oracle de forma automática crea esos índices al crearse la tabla.

#### Diseño físico realizado sobre insert/delete:

##### ○ Inserción en edition:

índice country de edition: `create index ind_country on competition(country);`  
Hemos empleado un hint para obligar a oracle utilizar el índice creado:  
`/*+ INDEX(competition) */`

##### ○ Inserción en participation:

índice year de edition: `create index ind2 on edition(year);`  
Hemos empleado un hint para obligar a oracle utilizar el índice creado:  
`/*+ INDEX(edition) */ +`

- **Delete en participation:**

Índice en edition de participation: create index ind\_edition on participation(edition);  
Hemos empleado un hint para obligar a oracle utilizar el índice creado:  
`/*+ INDEX(edition) */`

- **Delete en edition:**

Índice year de edition (Ya ha sido creado al optimizar la inserción en participation).

### Diseño físico realizado sobre queries:

- **Query 1:**

Índice year de edition (Ya ha sido creado al optimizar la inserción en participation).

- **Query 2:**

Dado que se usa el sistema full scan debido a que no existe otra manera de realizar las consultas y no podemos realizar un cluster de subqueries, no hemos encontrado nada que optimizar en esta consulta.

- **Query 3:**

Índice spic federation\_card: create index ind\_spic on federation\_card(spic);  
Hemos empleado un hint para obligar a oracle utilizar el índice creado:  
`/*+ INDEX(federation_card) */`

## 4 Evaluación

Antes de hacer la comparación global entre el diseño inicial y nuestro diseño físico, vamos a realizar un análisis de los cambios individuales efectuados en cada parte.

- **Inserciones:**

- **Inserción en Edition:**

Para la inserción en la tabla de edition observamos que si no forzamos el uso del índice el proceso hash elegirá el método de full scan de nuevo considerando que el índice no le sirve. Probamos forzando el índice usando hints y efectivamente vemos que empeora el resultado total en alrededor de 200 bloques.

- **Inserción sin Hint-Índice:**

Que no te escriban poemas de amor  
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decirte  
Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar.  
Mañana mi diploma y título he de  
pagar

Llegó mi momento de despedirte  
Tras años en los que has estado mi  
lado.

Siempre me has ayudado  
Cuando por exámenes me he  
agobiado

Oh Wuolah wuoliah  
Tu que eres tan bonita

Titulación: GRADO INGENIERIA INFORMATICA  
Año Académico: 2020/2021 -- Curso: 2º  
Asignatura: Ficheros y Bases de Datos  
Título: Memoria Práctica 3 – Diseño Físico en Oracle

uc3m | Universidad  
Carlos III  
de Madrid

```
Plan de Ejecucion
-----
Plan hash value: 271390773
```

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	INSERT STATEMENT		6121	824K	594 (3)	00:00:01
1	LOAD TABLE CONVENTIONAL	EDITION	6121	824K	594 (3)	00:00:01
2	MERGE JOIN CARTESIAN		874	106K	343 (1)	00:00:01
* 3	TABLE ACCESS FULL	COMPETITION	874	106K	343 (1)	00:00:01
4	BUFFER SORT		7	91	251 (6)	00:00:01
5	INDEX FAST FULL SCAN	PK_CATEGORY	7	91	0 (0)	00:00:01

- Inserción con Hint-Índice:

```
Plan de Ejecucion
-----
Plan hash value: 271390773
```

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	INSERT STATEMENT		6121	824K	594 (3)	00:00:01
1	LOAD TABLE CONVENTIONAL	EDITION	6121	824K	594 (3)	00:00:01
2	MERGE JOIN CARTESIAN		874	106K	343 (1)	00:00:01
* 3	TABLE ACCESS FULL	COMPETITION	874	106K	343 (1)	00:00:01
4	BUFFER SORT		7	91	251 (6)	00:00:01
5	INDEX FAST FULL SCAN	PK_CATEGORY	7	91	0 (0)	00:00:01

- **Inserción en participation:**

Para la inserción en la tabla participation hemos usado un índice sobre la variable year para facilitar la búsqueda de los datos requeridos. Observamos la diferencia en el hash a la hora de ejecutar el mismo insert y el resultado de bloques nos da una diferencia de casi 10K bloques, pasando de los 15K bloques iniciales a alrededor de 4k bloques. Esto se mantiene dentro de lo esperado ya que al crear el índice con year hemos ahorrado al proceso el full scan y en su lugar solo ha tenido que coger los datos referentes al año seleccionado.

- Inserción sin Hint-índice:

Plan hash value: 54202617

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	TempSpc	Cost (%CPU)	Time
0	INSERT STATEMENT		24851	10M		2093 (1)	00:00:01
1	LOAD TABLE CONVENTIONAL	PARTICIPATION					
* 2	HASH JOIN		24851	10M	2688K	2093 (1)	00:00:01
* 3	TABLE ACCESS FULL	EDITION	14303	2514K		961 (1)	00:00:01
4	VIEW		59349	13M		276 (2)	00:00:01
5	SORT GROUP BY		59349	13M		276 (2)	00:00:01
6	TABLE ACCESS FULL	SECTION	59349	13M		273 (1)	00:00:01

- Inserción con Hint-índice:

Plan de Ejecucion

Plan hash value: 711928405

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	TempSpc	Cost (%CPU)	Time
0	INSERT STATEMENT		66003	20M		5217 (1)	00:00:01
1	LOAD TABLE CONVENTIONAL	PARTICIPATION					
* 2	HASH JOIN		66003	20M	3928K	5217 (1)	00:00:01
3	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID BATCHED	EDITION	43206	3417K		2693 (1)	00:00:01
* 4	INDEX RANGE SCAN	IND_YEAR	43206			95 (0)	00:00:01
5	VIEW		54794	12M		1664 (1)	00:00:01
6	SORT GROUP BY		54794	5993K	6968K	1664 (1)	00:00:01
7	TABLE ACCESS FULL	SECTION	54794	5993K		273 (1)	00:00:01

- Borrados:
  - Para los dos borrados realizados por el paquete hemos implementado un índice nuevo sobre la tabla participation en la variable edition. De esta manera estimamos que este nuevo índice junto al índice Year tan frecuentemente usado en edition, podremos mejorar el uso de bloques.
  - Delete en edition:
    - Usando índice observamos una reducción de bloques significativa de casi 3K, teniendo en cuenta que pasamos de 3.5K a 0.6K, es un cambio bastante significativo que se ajusta a nuestras estimaciones.

Sin índice:

Plan de Ejecucion

Plan hash value: 1943749504

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	DELETE STATEMENT		4637	815K	960 (1)	00:00:01
1	DELETE	EDITION				
* 2	TABLE ACCESS FULL	EDITION	4637	815K	960 (1)	00:00:01

Con índice: Efectivamente pasamos de un Access full a un index range scan, lo cual aligera el proceso.

Plan de Ejecucion

-----

Plan hash value: 860564635

-----

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	DELETE STATEMENT		43206	3417K	95 (0)	00:00:01
1	DELETE	EDITION	43206	3417K	95 (0)	00:00:01
* 2	INDEX RANGE SCAN	IND2	43206	3417K	95 (0)	00:00:01

-----

- Delete en participation:
  - Para este delete creamos el índice en base a la edición de la competición, esperando reducir los costes de búsqueda a la hora de borrar las filas.
  - Observaremos otra vez un cambio, solo que esta vez apenas significativo (de 132K a 131K) Esto entra dentro de lo esperado teniendo en cuenta que como índice, la edición no debería generar mejoras tan significativas como el año.
  - Dado que el borrado de año es de forma más específica, mientras que la edición no afecta tanto al borrado en si.

Sin índice usa el Access full:

Plan de Ejecucion

-----

Plan hash value: 3045304838

-----

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	DELETE STATEMENT		17684	5888K	2294 (1)	00:00:01
1	DELETE	PARTICIPATION	17684	5888K	2294 (1)	00:00:01
* 2	TABLE ACCESS FULL	PARTICIPATION	17684	5888K	2294 (1)	00:00:01

-----

Con índice usa el Index como era esperado:

```
Plan de Ejecucion
-----
Plan hash value: 3319160751
```

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	DELETE STATEMENT		1	161	3 (0)	00:00:01
1	DELETE	PARTICIPATION				
* 2	INDEX RANGE SCAN	IND_EDITION	1	161	3 (0)	00:00:01

## Querys

- **Query 1:**
  - Para la query 1 hemos estudiado para las dos variantes 16/8K cómo afecta la creación del índice, sin embargo hemos observado que el plan seleccionado por oracle independientemente de que creamos el índice es siempre el mismo.
  - Esto nos lleva a pensar que el índice en este caso concreto no aporta beneficios. Creemos que esto se debe a que ya que la consulta pide todas las rows con años por debajo de sysdate, la cantidad de rows va a ser demasiado grande como para que le compense usar el índice tantas veces en lugar de realizar el full scan (que es el que acaba realizando).
  - Esto se mantendría dentro de la lógica una vez calculados los datos, pero no era lo que estimamos que pasaría. Sin embargo, en los datos obtenidos observamos reducciones de costes y bloques entre 16 y 8K lo cual si esperábamos, y de cara a con índice creado y sin índice creado también se observan reducciones pero que no se deben a los índices ya que el plan hash se mantiene usando el full Scan. Suponemos que esos pequeños cambios se deben a procesos internos del sistema.
  - Sin índice elige como sistema un access full como era de esperar:



Que no te escriban poemas de amor  
cuando terminen la carrera ▶▶▶▶▶▶▶▶



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decirte  
Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar.  
Mañana mi diploma y título he de  
pagar

Llegó mi momento de despedirte  
Tras años en los que has estado mi  
lado.

Siempre me has ayudado  
Cuando por exámenes me he  
agobiado

Oh Wuolah wuolilah  
Tu que eres tan bonita

Titulación: GRADO INGENIERIA INFORMATICA  
Año Académico: 2020/2021 -- Curso: 2º  
Asignatura: Ficheros y Bases de Datos  
Título: Memoria Práctica 3 – Diseño Físico en Oracle

uc3m | Universidad  
Carlos III  
de Madrid

Plan de Ejecucion

Plan hash value: 2175445794

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		1	347	5 (60)	00:00:01
1	SORT GROUP BY		1	347	5 (60)	00:00:01
2	NESTED LOOPS		1	347	4 (50)	00:00:01
3	NESTED LOOPS		1	347	4 (50)	00:00:01
4	VIEW		1	167	4 (50)	00:00:01
5	MINUS					
6	SORT UNIQUE		1	180		
* 7	TABLE ACCESS FULL	EDITION	1	180	2 (0)	00:00:01
8	SORT UNIQUE		1	167		
9	INDEX FULL SCAN	PK_WINNER	1	167	0 (0)	00:00:01
* 10	INDEX UNIQUE SCAN	PK_EDITION	1	0	0 (0)	00:00:01
11	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID	EDITION	1	180	0 (0)	00:00:01

- Con índice vemos que no ha diferencias a la hora de elegir el proceso a seguir

Plan de Ejecucion

Plan hash value: 1155367247

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	TempSpc	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		10	2480		11925 (1)	00:00:01
1	SORT GROUP BY		10	2480		11925 (1)	00:00:01
* 2	HASH JOIN		10	2480	25M	11924 (1)	00:00:01
3	TABLE ACCESS FULL	EDITION	288K	22M		960 (1)	00:00:01
4	VIEW		288K	45M		7254 (1)	00:00:01
5	MINUS						
6	SORT UNIQUE		288K	22M	27M		
* 7	TABLE ACCESS FULL	EDITION	288K	22M		966 (2)	00:00:01
8	SORT UNIQUE		37320	2806K	3528K		
9	INDEX FAST FULL SCAN	PK_WINNER	37320	2806K		157 (0)	00:00:01

- Con índice year forzado usando hint observamos que efectivamente empeora, en alrededor de 13K bloques ,por lo que determinamos que no compensa usarlo en esta query. Sin embargo, el índice se mantendrá en la base de datos ya que es muy útil para la inserción ya comentada anteriormente.

Plan de Ejecucion

Plan hash value: 1908000469

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	TempSpc	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		10	2480		28817 (1)	00:00:02
1	SORT GROUP BY		10	2480		28817 (1)	00:00:02
* 2	HASH JOIN		10	2480	25M	28816 (1)	00:00:02
3	TABLE ACCESS FULL	EDITION	288K	22M		960 (1)	00:00:01
4	VIEW		288K	45M		24146 (1)	00:00:01
5	MINUS						
6	SORT UNIQUE		288K	22M	27M		
7	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID BATCHED	EDITION	288K	22M		17858 (1)	00:00:01
* 8	INDEX RANGE SCAN	IND2	288K			608 (1)	00:00:01
9	SORT UNIQUE		37320	2806K	3528K		
10	INDEX FAST FULL SCAN	PK_WINNER	37320	2806K		157 (0)	00:00:01

- Query 2:



Plan de Ejecución  
 Plan hash value: 2924075988

Id	Operation	Name	Rows	Bytes	TempSpc	Cost (%CPU)	Time
0	SELECT STATEMENT		3451	458K		5297 (1)	00:00:01
1	TEMP TABLE TRANSFORMATION						
2	LOAD AS SELECT (CURSOR DURATION MEMORY)	SYS_TEMP_0FD9D8B57_CE643DD					
* 3	HASH JOIN		3567	181K		5278 (1)	00:00:01
4	VIEW		1205	10845		5141 (1)	00:00:01
5	HASH UNIQUE		1205	448K		5141 (1)	00:00:01
* 6	HASH JOIN SEMI		1205	448K		5140 (1)	00:00:01
* 7	HASH JOIN		1205	258K	8432K	2981 (1)	00:00:01
8	TABLE ACCESS FULL	SIGNING	57164	7759K		342 (1)	00:00:01
9	TABLE ACCESS FULL	EDITION	288K	22M		960 (1)	00:00:01
10	TABLE ACCESS FULL	PARTICIPATION	342K	52M		2157 (1)	00:00:01
11	TABLE ACCESS FULL	FEDERATION_CARD	57163	2400K		137 (1)	00:00:01
* 12	HASH JOIN		3451	458K		19 (6)	00:00:01
13	VIEW		3451	229K		10 (10)	00:00:01
14	HASH GROUP BY		3451	104K		10 (10)	00:00:01
15	VIEW		3567	107K		9 (0)	00:00:01
16	TABLE ACCESS FULL	SYS_TEMP_0FD9D8B57_CE643DD	3567	149K		9 (0)	00:00:01
17	VIEW		3567	236K		9 (0)	00:00:01
18	TABLE ACCESS FULL	SYS_TEMP_0FD9D8B57_CE643DD	3567	149K		9 (0)	00:00:01

### Evaluación general:

- A continuación usaremos todas las medidas implementadas para comprobar cuanto mejora el total desde el 8K sin índices hasta el nuevo 16K manteniendo el pctfree y creando los índices señalados:

```
TIME CONSUMPTION: 16960,4 milliseconds.
CONSISTENT GETS: 31604,2 blocks
```

- Una vez realizado la prueba general observamos una reducción muy significativa de los bloques totales y del tiempo de ejecución total. Esto se debe mayormente a los cambios realizados, desde los índices situados, hasta el aumento del tamaño de bloque. Con esto observamos que el proceso total tenía y potencialmente aún tenga mejoras posibles.

## 5 Conclusiones Finales

- Hemos observado durante la práctica que cuando realizamos reiteradas ejecuciones de un mismo proceso los bloques necesarios se van estabilizando hacia un número X, esto suponemos que se debe al sistema de memoria interna de Oracle. Debido a esto para todos los estudios hemos cogido siempre el primer dato obtenido ya que es el que realmente accede a la base de datos pura y no a un sistema de memoria intermedio.
- De cara a los resultados obtenidos hemos determinado que la mayoría de las operaciones que considerábamos iban a mejorar el desempeño general, realmente podían llegar a empeorarlo, por ello nuestras conclusiones son que en general el full

scan es la solución más óptima en la mayor parte de los casos. Salvo puntualidades donde observamos que indizar ayuda a el proceso de búsqueda/ inserción.

- Para resolver los problemas que creíamos que se podía evitar nos hemos basado en el uso de hints con índices ya que no hemos encontrado ninguna oportunidad de poner en práctica los clústeres. Ninguna situación de join de tablas frecuente ni con atributos lo suficientemente identificativos como para considerar un clúster como una solución viable. Lo mismo a la hora de modificar los datos de pctfree.
- Además de esa puntualidad durante la práctica hemos tenido bastantes problemas para estudiar los datos necesitando en varias ocasiones consultar tanto en las diapositivas de clases como en manuales de internet. Hemos aumentado considerablemente nuestro nivel de conocimiento pero nos ha requerido más tiempo del que habíamos estimado
- En lo respectivo a las demás prácticas, de forma general nos han supuesto bastante costosas llegando a quitarnos demasiado tiempo para otras asignaturas. Quizás reducir la cantidad de trabajo podría ayudar a solventar este problema. En cuanto a la dificultad de las mismas, la práctica 1 fue la más problemática debido a nuestro desconocimiento general, pero una vez aprendimos las mecánicas básicas fue generalmente bien.
- En general es una asignatura interesante y las prácticas ayudan a afianzar los conocimientos recibidos.