图像实验结题报告

无 76 RainEggplant 2017******

无 76 AAA 2017*****

无 76 BBB 2017*****

2020年8月11日

目录

1	简介	2
2	文献调研	3
	2.1 交通标志分类	3
	2.1.1 基于传统机器学习的分类	3
	2.1.2 基于深度学习的分类	4
	2.1.3 单样本分类问题	4
	2.2 交通标志检测	4
3	基于传统机器学习的分类	5
	3.1 方法原理	5
	3.1.1 特征提取	5
	3.1.2 特征降维	5
	3.1.3 分类	6
	3.2 方案设计	6
	3.3 实验结果	6
	3.4 问题与反思	6
4	基于深度学习的分类	7
	4.1 方法原理	7
	4.1.1 数据预处理	7
	4.1.2 STN	7
	4.1.3 Local Contrast Normalization	8
	4.2 方案设计	8
	4.2.1 网络结构	8
	4.2.2 代码实现	9
	4.3 实验结果	10
	4.4 问题与反思	11
5	单样本分类问题	12
6	交通标志检测	13

简介

本次大作业我们聚焦于交通标志的分类、单样本分类与检测问题。基于几种成熟模型或框架,我们完成了相应的编程和调优工作。具体地,RainEggplant 同学负责任务一和任务二; AAA 同学负责任务三; BBB 同学负责任务四。本结题报告将以四个任务为顺序展开,分别包括各部分的文献调研、方法原理、方案设计、实验结果、问题与反思等。

文献调研

2.1 交通标志分类

通常来说,交通标志有着独特和易于区分的特征。例如,其形状简单,一般为三角形或圆形;其用色较统一,图案对比度较高。因此,交通标志的检测和分类是一个约束性的问题。但尽管如此,设计一个精准、可靠而高效的交通标志识别系统仍然颇具挑战性。在实际场景中,由于环境复杂多变和设备限制等因素,系统获取的交通标志的图像通常存在尺寸不一、视角不同、模糊发虚、色彩暗淡、物体遮挡以及光照情况不同等问题[1]。

交通标志分类的研究方法按时间顺序分为几个阶段。最初阶段的方法通常基于颜色或形状,其非常依赖于研究者自主设计的算法和特征选取方法 [1]。第二阶段的方法由传统的机器学习方法主导。这些方法主要基于 HOG (Histogram of Oriented Gradients)、SURF (Speeded Up Robust Features)、SIFT (Scale Invariant Feature Transform)、RIBP (Rotation Invariant Binary Pattern)、LBP (Local Binary Pattern)等特征,采用 SVM、随机森林、最近邻等算法进行分类 [1-3]。然而,该类方法普遍存在的需要手动提取特征,而设计一个好的特征是非常困难而耗费精力的 [2]。近年来,深度学习的迅速发展推动交通标志分类进入了第三个阶段。这一阶段最具代表性的方法是基于 CNN (Convolutional Neural Networks) 的分类方法。CNN 能够自动提取高级的特征,具有很强的适应能力,非常适合用于交通标志的分类。此外,还出现了结合手工特征与 CNN [3]、引入 STN (Spatial Transformer Networks) 到 CNN [1] 等多种变体。以下将结合调研的文献,介绍部分交通标志分类算法。

2.1.1 基于传统机器学习的分类

基于传统机器学习的分类方法需要手工特征作为输入以训练分类器。此处介绍一种分类准确度较高的算法。

Mathias 等人于 2013 年提出的细粒度分类算法 [4] 在 GTSRB [5] 上取得了 98.53% 的识别准确率,在基于传统机器学习的分类中位居第一。其工作流程分为三步: 特征提取、降维和分类。其合并了交通标志图像的灰度值以及基于 HOG 的特征,采用 INNLP (Iterative Nearest Neighbours-based Linear Projections) 方法降维,最后使用 INNC (Iterative Nearest Neighbours) 方法进行分类。

2.1.2 基于深度学习的分类

预处理

基于深度学习的分类算法通常直接采用图像作为输入,不需要手工提取特征。但是,正如 2.1 节所提到的,用于训练的图像存在多方面的差异。此外,不同类别的训练样本个数也不一定 相等。因此需要对数据进行预处理。

常见的预处理方法包括但不限于:

- 标准化
- 图像处理: 例如更改尺寸、直方图均衡化、边缘增强等方法
- 数据扩充: 由原数据生成经旋转、镜像等操作后的数据

视算法具体情况,通常会采用一种或多种预处理方法,最终获得尺寸一致、各类样本数接近的训练样本。

改进型方法范例

尽管普通的 CNN 分类方法有不错的成绩,但其在很多方面仍有改进的空间,例如复杂度、准确性等。许多研究者就此提出改进后的方法或其他变体,取得了明显的效果。下面介绍一些改进型方法。

CireşAn [6] 等人在 2012 年提出了多列深度神经网络 (MCDNN)。其思想是对训练集采用不同的预处理操作得到多个样本集合,再分别用这些样本去训练各个 DNN,分类结果是各个 DNN 结果的平均。在这一工作中,CireşAn 采用 5 种预处理训练了 25 个 DNN,在 GTSRB 上取得了 99.46% 的识别准确率。

Madan [3] 等人于 2019 年提出了基于 HOG-SURF 混合特征的分类方法,旨在利用手工特征降低模型复杂度。HOG 特征倾向于提取到全局信息且对光照不敏感,但其对于物体分方位敏感;而 SURF 特征具有旋转不变性。两类特征可以互补。这一工作在 GTSRB 上取得了 98.48%的识别准确率。

Arcos-García [1] 等人将 STN 引入了 CNN, 抛弃了对数据进行扩充以及采用多个并行的 CNN 的做法。STN 可以学习到几何变换的参数,从而使得网络对于输入图像的几何变形有很强的适应力。该工作在 GTSRB 上取得了 99.71% 的识别准确率,是目前准确率最高的分类算法。

2.1.3 单样本分类问题

略。

2.2 交通标志检测

略。

基于传统机器学习的分类

3.1 方法原理

经过文献调研,我们最终选择了文献 [4] 提出的细粒度分类方法作为主要的参考思路。我们提出的方法包含三个阶段:特征提取、特征降维和分类。下面将详细介绍每一阶段的基本原理。

3.1.1 特征提取

由于交通标志的设计考虑到了色盲人群,其最突出的区分性特征是它的内部图案和形状,而色彩相对而言并不重要。文献 [4] 尝试使用了色彩相关的特征,但其分类效果不如只使用灰度相关的特征的方法,并且使用了色彩相关的特征还会增加计算复杂度。因此,我们丢弃了图像的彩色信息。

在实验中, 我们使用了如下特征:

I 缩放为 28×28 大小的图像的灰度值。I 特征具有 784 维。

PHOG 即 HOG 金字塔特征 (pyramid of histograms of oriented gradients)。我们采用了文献 [21] 中的实验所使用的最佳参数。PHOG 特征具有 2172 维。

HOG1, **HOG2**, **HOG3** 我们采用了文献 [5] 中的参数设置,计算了三类 HOG 特征,它们具有不同的 cell 大小和采样格点。HOG1, HOG2 特征都具有 1568 维,HOG3 特征具有 2916 维。

3.1.2 特征降维

我们使用线性判别分析 (LDA) 进行特征降维。其思想是向低维度投影后,类内方差最小而类间方差最大。其结果可以通过求解特征值问题求得。因为我们的样本共有 19 类,因此经过 LDA 降维后,特征变为 18 维。需要注意的是,为了改善样本与特征维数之比较小时的结果,我们使用了正则化的 LDA。

3.1.3 分类

我们使用 SVM,构造了 One-vs-Rest 分类器进行分类,核函数选用径向高斯核 (RBF)。

3.2 方案设计

我们采用 python 上的 sklearn 库实现了上述分类方法。我们从零编写代码,实现了 PHOG和 HOGx 特征的提取,其函数位于 hog_x.py 和 phog.py 中,我们将其封装在 feature_extractor.py中,作为特征提取器。详情情参考代码。

对外部, 我们提供了三个调用接口。

- extract.py: 接受训练集、测试集的路径为输入,提取其特征保存到输出文件。
- train.py: 接受训练集、训练集特征的路径为输入,训练后保存模型到输出文件。此外,还可以划分验证集对训练效果进行评估。
- predict.py: 接受测试集、测试集特征的路径和模型文件为输入,输出预测结果。

3.3 实验结果

我们选取了 70% 的样本作为训练集, 余下为测试集。我们的方法在训练集上的准确率为 99.7%, 测试集上的准确率为 97.0%.

3.4 问题与反思

我们可以从方法的三个阶段切入,思考现阶段存在的问题和进一步的改进思路。在特征选取上,目前的选取的几类特征都基于 HOG 特征,可能存在一定的冗余。同时,因为特征维数较大,在进行 LDA 降维时复杂度较高。另一方面,在前期调研中,我们还注意到有使用 HOG + SURF 混合特征的方法 [3],这提示我们可以尝试加入其他类型的特征。在特征降维上,文献 [4] 还提到了 SRLP (Sparse Representation based Linear Projection) 和 INNLP (Iterative Nearest Neighbours-based Linear Projections) 方法,其中 INNLP 在文献的问题中取得了最好的效果,因此二者也是可以尝试的降维方法。在分类上,还可以与最近邻分类、SRC (Sparse Representation-based Classifier)、INNC (Iterative Nearest Neighbors Classifier)等分类方法的分类效果进行对比,选出最优的分类方法。

基于深度学习的分类

4.1 方法原理

经过文献调研,我们发现在基于深度学习的分类方法中,文献 [1] 提出的基于引入 STN (Spatial Transformer Network) 的 CNN 的分类方法在 GTSRB 数据集 [5] 具有最高的识别准确率 (99.71%)。因此,我们采用了该文献的网络结构。

4.1.1 数据预处理

在数据预处理阶段, 我们将所有图片缩放到 48×48 尺寸, 并执行了全局的 Normalization。

4.1.2 STN

空间变换网络 (STN) [20] 能够对输入进行几何变换,从而能够以高效的方式使得 CNN 对输入具有空间不变性。从而,我们可以省去额外的训练监督、手工的数据增强(例如旋转、平移、放缩、扭曲、翻转)或者数据的归一化技巧 [1]。

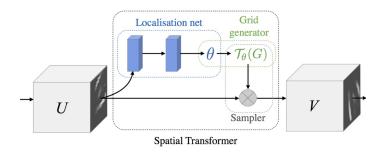


图 4.1: STN 的构成 [20]

STN 由三部分组成: localisation net, grid generator 和 sampler (见图 4.1)。Localisation net 是一个普通的 CNN, 其作用是学习变换矩阵的参数 θ 。Grid generator 输出特征图的坐标点对应输入特征图的坐标点的位置。其计算方式如式 4.1。Sampler 则是利用给定的插值方式计算对应点的值。

$$\begin{pmatrix} x_i^s \\ y_i^s \end{pmatrix} = A_\theta \begin{pmatrix} x_i^t \\ y_i^t \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \theta_{11} & \theta_{12} & \theta_{13} \\ \theta_{21} & \theta_{22} & \theta_{23} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_i^t \\ y_i^t \\ 1 \end{pmatrix}$$
 (4.1)

STN 可以很方便地插入到 CNN 的结构里。在本实验中, STN 能够去除输入图片中不相关的几何噪声和背景, 校正尺寸和方向, 截取感兴趣的部分传递到下一层网络 [1]。

4.1.3 Local Contrast Normalization

LCN 能够通过 subtractive local normalisation 和 divisive local normalisation 对图像执行局部对比度归一化。在这里我们使用的是高斯核。

4.2 方案设计

4.2.1 网络结构

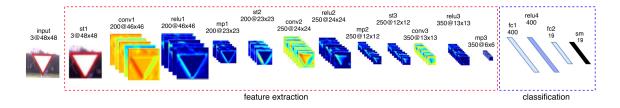


图 4.2: 网络结构

我们的网络结构如 4.2 所示。注意图中省略了 LCN 和 STN 的 localisation net。 表 4.1 详细展示了具体的网络参数。

表 4.1: 网络结构

层	类型	# Maps & neurons	Kernel
0	Input	$3 \text{ m. of } 48 \times 48 \text{ n.}$	
1	STN1		
2	Convolutional	200 m. of 46 \times 46 n.	7×7
3	ReLU	200 m. of 46 \times 46 n.	
4	Max-Pooling	200 m. of 23 \times 23 n.	2×2
5	Local Contrast Norm.	200 m. of 23 \times 23 n.	
6	STN2		
7	Convolutional	250 m. of 24 \times 24 n.	4×4
8	ReLU	250 m. of 24 \times 24 n.	
9	Max-Pooling	250 m. of 12 \times 12 n.	2×2
10	Local Contrast Norm.	250 m. of 12×12 n.	

层	类型	# Maps & neurons	Kernel
11	STN3		
12	Convolutional	350 m. of 13 \times 13 n.	4×4
13	ReLU	350 m. of 13 \times 13 n.	
14	Max-Pooling	350 m. of 6×6 n.	2×2
15	Local Contrast Norm.	350 m. of 6×6 n.	
16	Fully connected	400 neurons	1×1
17	ReLU	400 neurons	
18	Fully connected	19 neurons	1×1
19	Local Contrast Norm.	19 neurons	

其中, 三个 STN 的 localisation net 的结构如表 4.2 所示。

表 4.2: STN 的 localisation net 的结构

层/类型	Loc. net of ST 1	Loc. net of ST 2	Loc. net of ST3
0/Input	$3 \text{ of } 48 \times 48$	200 of 23×23	$250 \text{ of } 12 \times 12$
1/Max-Pool	3 of 24×24	200 of 11×11	250 of 6 \times 6
2/Conv	250 of 24×24	150 of 11×11	150 of 6 \times 6
$3/\mathrm{ReLU}$	$250 \text{ of } 24 \times 24$	150 of 11×11	150 of 6 \times 6
4/Max-Pool	$250 \text{ of } 12 \times 12$	150 of 5×5	150 of 3×3
5/Conv	250 of 12×12	200 of 5×5	200 of 3×3
$6/\mathrm{ReLU}$	$250 \text{ of } 12 \times 12$	200 of 5×5	200 of 3×3
7/Max-Pool	250 of 6×6	200 of 2×2	200 of 1×1
8/Fc	250 neurons	300 neurons	300 neurons
$9/\mathrm{ReLU}$	250 neurons	300 neurons	300 neurons
10/Fc	6 neurons	6 neurons	6 neurons

4.2.2 代码实现

我们采用 python 上的 PyTorch 实现了该神经网络。其中,我们手动实现了 local contrast normalizer 网络和 spatial transformer 网络的定义,分别封装在 modules 文件夹下的 local_contrast_normalizer.py 和 spatial_transformer.py 中。我们的网络模型定义在 stn_cnn.py 中。我们采用了 PyTorch-Lightning 库来简化工程代码、跟踪训练情况。

对外部, 我们提供了两个调用接口。

- train.py: 接受训练集的路径、训练器参数、保存点等为输入,输出训练评价指标、保存点。
- predict.py: 接受保存点、测试集为输入、输出预测结果。

4.3 实验结果

STN 能自动学习几何变换的参数,对输入的图像进行变换。如图 4.3 所示,左侧为输入 STN 前的图像,右图为 STN 输出的图像。可以看到,STN 网络对输入图像进行了裁剪、旋转、扭曲等仿射变换。这使得我们的 CNN 网络具有了一定的空间不变性。

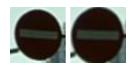


图 4.3: 图像经过 STN 处理前后

我们采用普通的 SGD 优化算法,设定学习率为 0.01, batch size 为 50,使用交叉熵损失函数。按 8:2 的比例划分训练集和测试集,在 16 epochs 时,网络在测试集上的准确率达到了 98.76%。图 4.4 展示了训练过程中的训练集损失曲线,图 4.5 展示了验证集准确率曲线。

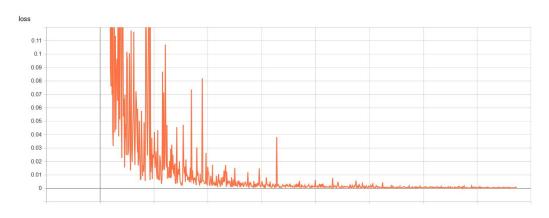


图 4.4: 训练集损失曲线

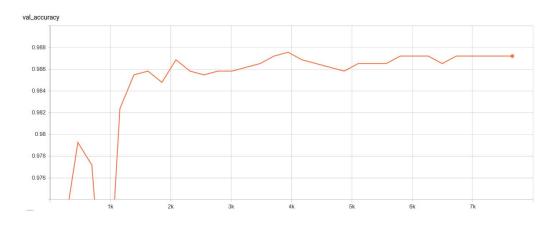


图 4.5: 验证集准确率曲线

4.4 问题与反思

在 CNN 中引入 STN 是一次很有意义的尝试,事实证明,通过引入 STN,我们赋予了 CNN 较强的空间不变性,省去了一系列无趣而麻烦的数据增强操作。

然而我们的项目也存在着问题。我们完全采用了文献 [1] 所提出的网络结构。但是,其使用的数据集是 GTSRB,这是一个比我们的实验数据集更大的数据集,有 43 类标志牌,训练集有 39209 张图片。因此,这样的网络结构对于我们的课题可能过大了,而这除了会增加计算量,还可能导致过拟合现象。因此,有针对性地调整网络参数应当会进一步提升准确率和减少计算量。此外,我们仅使用了 SGD 作为优化方法,并未尝试其他优化方法在本课题上的表现。

单样本分类问题

略。

交通标志检测

略。

参考文献

- [1] A. Arcos-Garcia, J. Alvarez-Garcia, and L. Soria Morillo, "Deep neural network for traffic sign recognition systems: An analysis of spatial transformers and stochastic optimisation methods," *Neural Networks*, vol. 99, 01 2018.
- [2] H. Luo, Y. Yang, B. Tong, F. Wu, and B. Fan, "Traffic sign recognition using a multi-task convolutional neural network," *IEEE Transactions on Intelligent Transportation Systems*, vol. 19, no. 4, pp. 1100–1111, 2018.
- [3] R. Madan, D. Agrawal, S. Kowshik, H. Maheshwari, S. Agarwal, and D. Chakravarty, "Traffic sign classification using hybrid hog-surf features and convolutional neural networks," 01 2019, pp. 613–620.
- [4] M. Mathias, R. Timofte, R. Benenson, and L. Van Gool, "Traffic sign recognition —how far are we from the solution?" 08 2013, pp. 1–8.
- [5] J. Stallkamp, M. Schlipsing, J. Salmen, and C. Igel, "Man vs. computer: Benchmarking machine learning algorithms for traffic sign recognition," *Neural networks: the official journal of the International Neural Network Society*, vol. 32, pp. 323–32, 02 2012.
- [6] D. CireĂŶan, U. Meier, J. Masci, and J. Schmidhuber, "Multi-column deep neural network for traffic sign classification," Neural Networks, vol. 32, pp. 333 – 338, 2012, selected Papers from IJCNN 2011. [Online]. Available: http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0893608012000524
- [7] G. Koch, R. Zemel, and R. Salakhutdinov, "Siamese neural networks for one-shot image recognition," in *ICML deep learning workshop*, vol. 2. Lille, 2015.
- [8] O. Vinyals, C. Blundell, T. Lillicrap, k. kavukcuoglu, and D. Wierstra, "Matching networks for one shot learning," in *Advances in Neural Information Processing Systems* 29, D. D. Lee, M. Sugiyama, U. V. Luxburg, I. Guyon, and R. Garnett, Eds. Curran Associates, Inc., 2016, pp. 3630–3638. [Online]. Available: http://papers.nips.cc/paper/6385-matching-networks-for-one-shot-learning.pdf
- [9] J. Snell, K. Swersky, and R. Zemel, "Prototypical networks for few-shot learning," in *Advances in neural information processing systems*, 2017, pp. 4077–4087.

- [10] V. Garcia and J. Bruna, "Few-shot learning with graph neural networks," arXiv preprint arXiv:1711.04043, 2017.
- [11] A. Mogelmose, M. M. Trivedi, and T. B. Moeslund, "Vision-based traffic sign detection and analysis for intelligent driver assistance systems: Perspectives and survey," *IEEE Transactions on Intelligent Transportation Systems*, vol. 13, no. 4, pp. 1484–1497, 2012.
- [12] F. Lindner, U. Kressel, and S. Kaelberer, "Robust recognition of traffic signals," in IEEE Intelligent Vehicles Symposium, 2004. IEEE, 2004, pp. 49–53.
- [13] M. Omachi and S. Omachi, "Traffic light detection with color and edge information," in 2009 2nd IEEE International Conference on Computer Science and Information Technology. IEEE, 2009, pp. 284–287.
- [14] S. Yin, P. Ouyang, L. Liu, Y. Guo, and S. Wei, "Fast traffic sign recognition with a rotation invariant binary pattern based feature," Sensors, vol. 15, no. 1, pp. 2161–2180, 2015.
- [15] P. Saxena, N. Gupta, S. Y. Laskar, and P. P. Borah, "A study on automatic detection and recognition techniques for road signs," *Int. J. Comput. Eng. Res*, vol. 5, no. 12, pp. 24–28, 2015.
- [16] R. Ayachi, M. Afif, Y. Said, and M. Atri, "Strided convolution instead of max pooling for memory efficiency of convolutional neural networks," in *International conference on the* Sciences of Electronics, Technologies of Information and Telecommunications. Springer, 2018, pp. 234–243.
- [17] K. He, X. Zhang, S. Ren, and J. Sun, "Proceedings of the ieee international conference on computer vision," 2015.
- [18] S. Ren, K. He, R. Girshick, and J. Sun, "Faster r-cnn: Towards real-time object detection with region proposal networks," in *Advances in neural information processing systems*, 2015, pp. 91–99.
- [19] J. Dai, Y. Li, K. He, and J. Sun, "R-fcn: Object detection via region-based fully convolutional networks," in Advances in neural information processing systems, 2016, pp. 379–387.
- [20] M. Jaderberg, K. Simonyan, A. Zisserman, and K. Kavukcuoglu, "Spatial transformer networks," Advances in Neural Information Processing Systems 28 (NIPS 2015), 06 2015.
- [21] S. Maji and J. Malik, "Fast and accurate digit classification," EECS Department, University of California, Berkeley, Tech. Rep. UCB/EECS-2009-159, Nov 2009. [Online]. Available: http://www2.eecs.berkeley.edu/Pubs/TechRpts/2009/EECS-2009-159.html
- [22] J. Stallkamp, M. Schlipsing, J. Salmen, and C. Igel, "The German Traffic Sign Recognition Benchmark: A multi-class classification competition," in *IEEE International Joint Conference on Neural Networks*, 2011, pp. 1453–1460.

- [23] O. Vinyals, S. Bengio, and M. Kudlur, "Order matters: Sequence to sequence for sets," 2015.
- [24] . Arcos-García, J. Alvarez-Garcia, and L. Soria Morillo, "Evaluation of deep neural networks for traffic sign detection systems," *Neurocomputing*, vol. 316, 08 2018.