

Dissenya un programa en Java on donada la finestra amb els botons/combos:

Exer1 Exer2 Exer3 Eixir

l'usuari prem l'opció que necessita, i es realitza l'operació corresponent.

Després de presentar els resultats, apareix una finestra (en el cas d'exer1) amb els botons/combos:

Exer1 Tornar Eixir

Exer1: es realitza l'operació de nou.

Tornar: torna al menú principal.

Eixir: eixim del programa.

El programa deu complir els criteris de qualitat:

1. Funcionalitat.
2. Control d'errors.
3. Framework: emprar les llibreries *funcions*, *menu* i el main *ppal* amb menú ppal i secundari, treballats a classe. Afegirem una llibreria de funcions *examen*.java amb els següents exers.

(3 punts) **Exer1.** Dissenya un programa on donats n num que es preguntaran a l'usuari, calcularem de cada num la suma dels seus divisors pars.

*n=3*

*num=6 → La suma dels divisors pars de 6 es 8*

*num=12 → La suma dels divisors pars de 12 es 24*

*num=9 → La suma dels divisors pars de 9 es 0*

(3 punts) **Exer2.** Dissenya un programa que demane a l'usuari una sèrie de num, la sèrie acaba amb -5 (empra una variable interruptor). De cada num imprimeix el seu dígit major i menor.

*num=4576 → dígit menor=4, dígit major=7*

*num=9153 → dígit menor=1, dígit major=9*

*num=3217 → dígit menor=1, dígit major=7*

*num=-5*

(4 punts) **Exer3.** Dissenya un programa que demane a l'usuari una sèrie de num, la sèrie acaba amb els 3 primers num on el seu primer dígit és 1.

Preguntarem a l'usuari una posició, de la qual ens dirà el dígit que correspon a eixa posició.

*num=4571, pos=3 → el dígit que ocupa la pos 3 és 5, el primer dígit es 1,*

*num=9151, pos=4 → el dígit que ocupa la pos 4 és 9, el primer dígit es 1,*

*num=9253, pos=4 → el primer dígit no es 1,*

*num=3281, pos=2 → el dígit que ocupa la pos 2 és 8, el primer dígit es 1*