



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

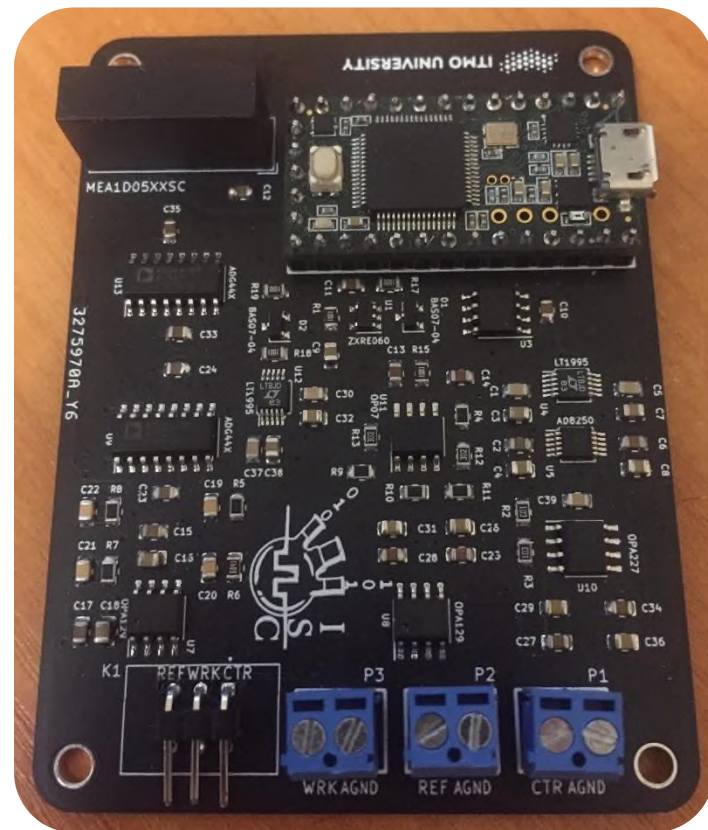
# Промежуточные итоги изучения прошивки потенциостата

Ганькин Владимир  
Котлярова Софья

Панаёт Виктор  
Панаёт Роман

1. Что такое потенциостат?
2. Схема потенциостата;
3. Функционал прошивки;
4. Изученные модули:

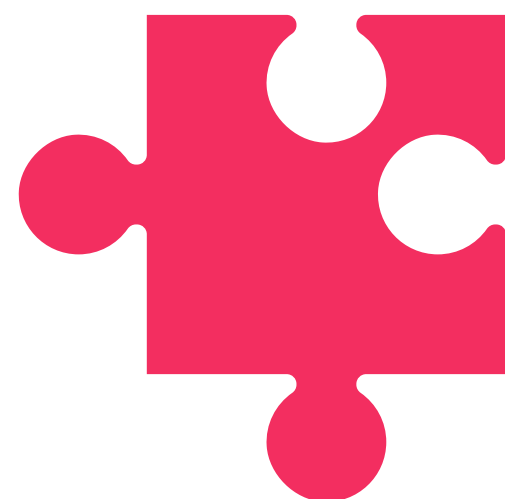
## Что такое потенциостат?



Потенциостат – электрическое устройство, служащее для поддержки потенциала или тока в отдельных точках независимо от их полярности.



- Токовый электрод - вывод или провод, по которому прибор передает в исследуемый объект рабочий ток (в любом режиме - потенциостатическом или гальваностатическом).
- Потенциальный электрод - вывод или провод, с помощью которого прибор измеряет напряжение. Считается, что по этому проводу течет пренебрежимо малый ток.
- Рабочий электрод - тот электрод, электрохимические процессы и явления на котором (или на границе этого электрода с электролитом) исследуются.



- Вспомогательный электрод - второй токовый электрод (Counter, он же поляризующий) в электрохимической ячейке, нужен для поляризации рабочего электрода, производство и поставка приборов для электрохимических исследований проще говоря, нужно как минимум два провода, чтобы пропустить через исследуемый объект электрический ток.
- Электрод сравнения, он же референсный электрод - нужен как точка отсчета абсолютного значения потенциала в трехэлектродной схеме, и как точка ввода в усилитель потенциостата сигнала обратной связи от электрохимической ячейки.

1. teensy 3.2 - компактная платформа для разработки на базе микроконтроллера NXP MK20DX256VLH7 с вычислительным ядром ARM Cortex® M4.
2. 12-битный выход напряжения с четырьмя доступными диапазонами:  $\pm 1$ , 2, 5, 10V
3. 16-битное измерение тока с четырьмя доступными диапазонами:  $\pm 1$ , 10, 100, 1000 $\mu$ A
4. Управление осуществляется через USB с помощью простых сообщений JSON
5. Может быть запрограммирован через USB с помощью Arduino IDE
6. Прошивка поддерживает многие стандартные вольтамперометрические методы, включая:
  - постоянное напряжение;
  - циклическая вольтамперометрия;
  - синусоидальная вольтамперометрия;
  - вольтамперометрия линейной развертки;
  - хроноамперометрия;
  - многоступенчатый.

- **ps\_base\_test**
- **ps\_constant\_test**
- **ps\_multistep\_test**
- **ps\_periodic\_test**
- **ps\_cyclic\_test**

Представленные здесь модули не единственные, что мы сделали, но чтобы не увеличивать объём и так большой презентации было решено вставить только эти модули. В будущих презентациях будет рассказано об остальных модулях.



**ps\_base\_test** – это модуль для создания основы теста. Имеет четыре важных параметра - время молчания, значение вольт на время молчания, редактируемость и время между тестами.

### Методы

#### Для пользователя:

- `virtual bool isDone(uint64_t t) const` - узнать исполнен ли тест
- `virtual uint64_t getDoneTime() const` - узнать время исполнения теста
- `virtual void reset()` - сброс теста

#### Получение значений:

- `virtual float getValue(uint64_t t) const;`
- `virtual float getMaxValue() const;`
- `virtual float getMinValue() const;`



## Методы

### Установка и получение времени молчания

- virtual void setQuietTime(uint64\_t *quietTime*);
- virtual uint64\_t getQuietTime() const;

### Установка и получение значения на время молчания

- virtual void setQuietValue(float *value*);
- virtual void setQuietValueToStart() - в начале следующего теста
- virtual float getQuietValue() const;

### Установка и получение периода времени между тестами

- virtual void setSamplePeriod(uint64\_t *samplePeriod*);
- virtual uint64\_t getSamplePeriod() const;

## Методы

### Установка и получение имени теста

- virtual void setName(String *name*);
- virtual String getName();

### Установка и получение редактируемости теста

- virtual void setSampleMethod(SampleMethod *sampleMethod*);
- virtual SampleMethod getSampleMethod() const;

### Работа с JSON файлами

- virtual void getParam(JsonObject &*jsonDat*) - получить текущие параметры () в JSON файле
- virtual ReturnStatus setParam(JsonObject &*jsonMsg*, JsonObject &*jsonDat*) - установка параметров из JSON файла

## Методы

### Совместим ли тест с мультиплексором?

- virtual void setName(String *name*);
- virtual String getName();

### Внутренние:

- JsonObject &getParamJsonObject(JsonObject &json, ReturnStatus &status) - получить параметр с JSON файла. Обработаны исключения когда подан не JSON файл и когда нет параметров в файле.
- void setQuietValueFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status) - установить значение для тест из JSON файла. Обработаны исключения, когда тип не float.
- void setQuietTimeFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status) - установить время на тест из JSON файла. Обработаны исключения, когда тип не unsigned long (время не может быть отрицательным).

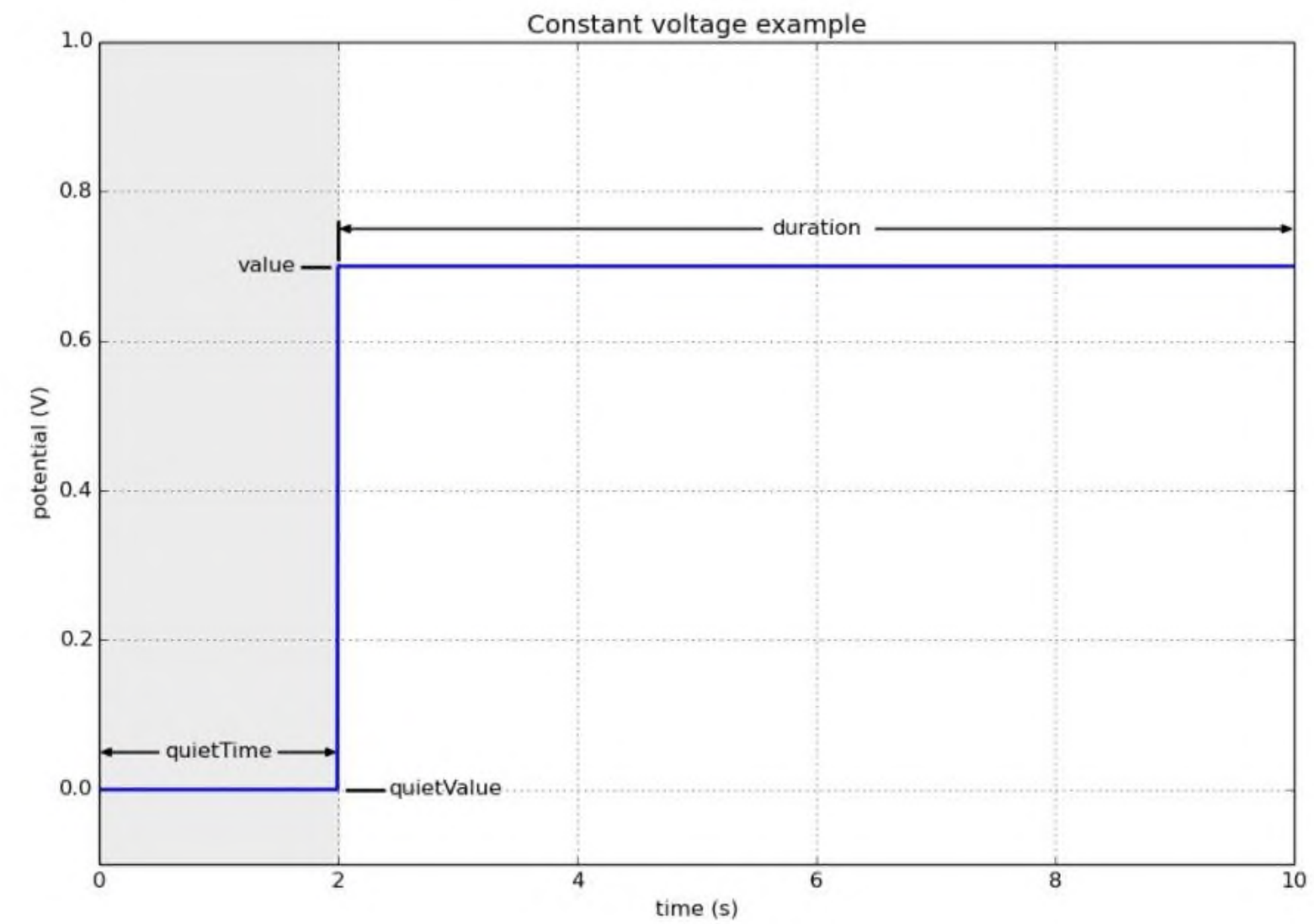
ps\_constant\_test

**ps\_constant\_test** – это тест, где потенциал между рабочим и эталонным электродами остается постоянным. Как и другие испытания, испытание постоянным напряжением включает в себя период молчания, в течение которого выходное напряжение удерживается, и постоянное значение (напряжение молчания) в течение фиксированной продолжительности до начала испытания.

Параметры:

Параметр	Ед. изм	Тип данных
время молчания	мс.	uint_64
напряжение во время молчания	В.	float
напряжение	В.	float
продолжительность теста	мс.	uint_64

ps\_constant\_test



### Методы

#### Для пользователя:

- ConstantTest() - конструктор, в котором имя теста ставят constant и включают совместимость с мультиплексором

#### Установить и получить продолжительность теста

- void setDuration(uint64\_t duration);
- uint64\_t getDuration() const;

#### Установить и получить исходящее напряжение

- void setValue(float value);
- float getValue();
- virtual float getValue(uint64\_t t) const override; - получить quiet\_value

## Методы

### Готов ли тест и за сколько

- `virtual bool isDone(uint64_t t) const override;` - готов ли тест
- `virtual uint64_t getDoneTime() const override;` - время выполнения теста

### Максимальное и минимальное значение напряжения

- `virtual float getMaxValue() const override;`
- `virtual float getMinValue() const override;`

### Работа с JSON файлами

- `virtual void getParam(JsonObject &jsonDat) override` - Получить тек. параметры в JSON файл
- `virtual ReturnStatus setParam(JsonObject &jsonMsg, JsonObject &jsonDat) override;` - установить параметры из JSON файла



ps\_constant\_test

## Методы

### Внутренние:

#### Установить продолжительность и значение из JSON файла

- void setDurationFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);
- void setValueFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);

ps\_multistep\_test



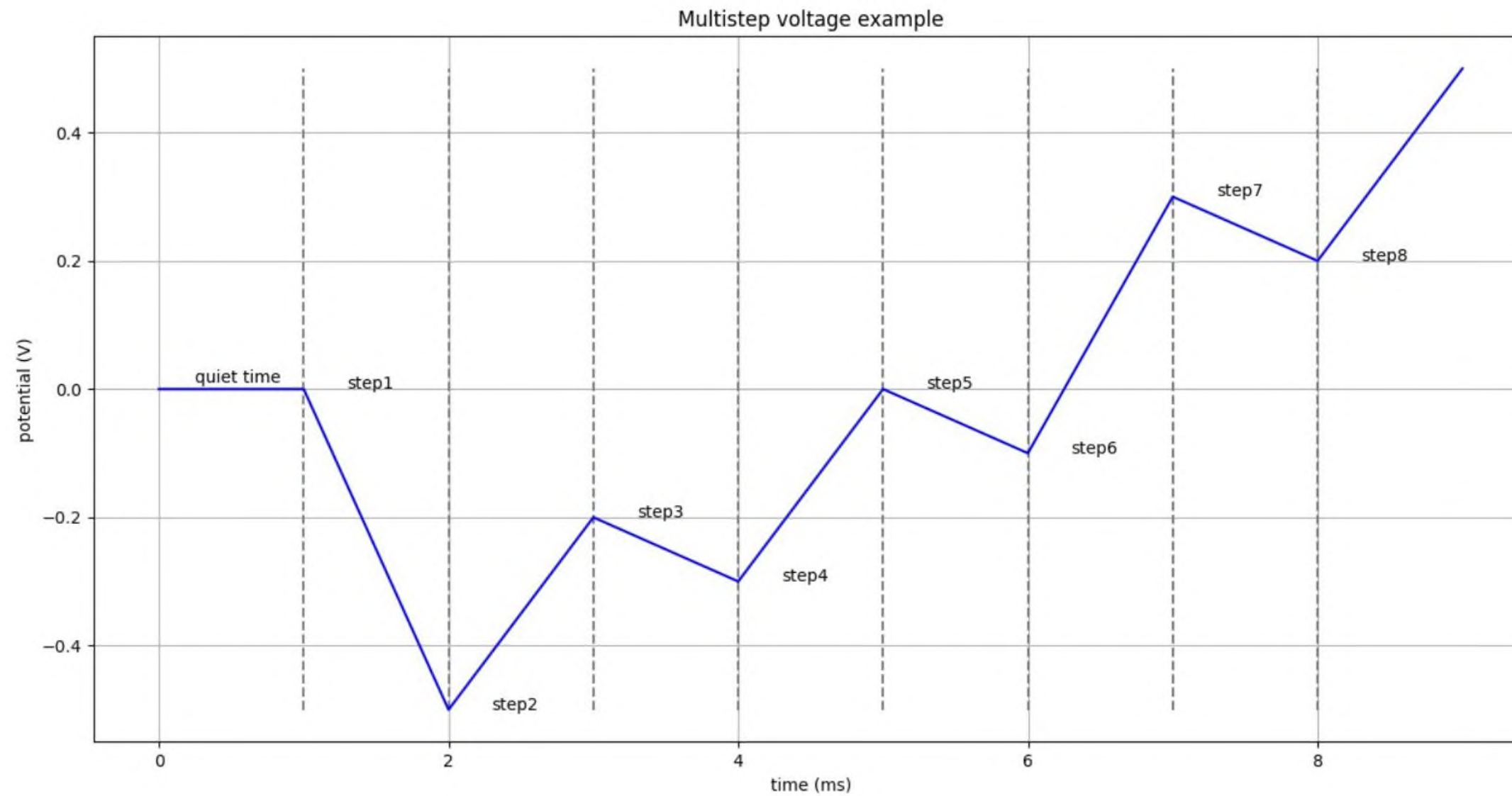
ps\_multistep\_test – это тест, где каждое изменение напряжения задается шагом

Параметры:

Параметр	Ед. изм	Тип данных
время молчания	мс	uint_64
напряжение молчания	В	float
шаг* (продолжительность, напряжение)	(мс, В)	(uint_64, float)

*\*макс кол-во шагов = 50*





### Методы

#### Для пользователя:

MultiStepTest(size\_t numStep=5) - конструктор, в котором имя теста ставят multiStep, готовят массивы значений и продолжительности, устанавливают количество шагов (по умолчанию 5) и включают совместимость с мультимплексором.

#### Установить или получить значение в шаге

- virtual void setStepValue(size\_t n, float value)
- virtual float getStepValue(size\_t n) const

#### Установить или получить продолжительность в шаге

- virtual void setStepDuration(size\_t n, uint64\_t duration);
- virtual uint64\_t getStepDuration(size\_t n) const;

### Методы

#### Получить продолжительность теста

- `virtual uint64_t getDuration() const;`

#### Установить или получить кол-во шагов

- `virtual void setNumStep(size_t numStep);`
- `virtual size_t getNumStep() const;`

#### Получить максимально возможное кол-во шагов

- `virtual size_t getMaxNumStep() const;`

#### Готов ли тест и за сколько

- `virtual bool isDone(uint64_t t) const override;` - готов ли тест
- `virtual uint64_t getDoneTime() const override;` - время исполнения теста

### Методы

#### Сброс

- `virtual void reset() override;`

#### Получить текущее значение

- `virtual float getValue(uint64_t t) const override;`

#### Максимальное и минимальное значение

- `virtual float getMaxValue() const override;`
- `virtual float getMinValue() const override;`

#### Работа с JSON файлами

- `virtual void getParam(JsonObject &jsonDat) override` - получить параметры в JSON файл
- `virtual ReturnStatus setParam(JsonObject &jsonMsg, JsonObject &jsonDat) override` - установить параметры из JSON файла - value and duration

## Методы

### Внутренние:

**Установить значение и продолжительность из JSON файла**

**Обработаны след. исключения:**

- для кол-ва шагов:
  - не найдено кол-во шагов;
  - на вход подан не массив;
  - массив слишком большой
- для **value and duration**:
  - продолжительность не int;
  - значение не float;
  - размер массива не 2;
  - на вход подан не массив.

```
void setValueAndDurationFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject  
&jsonDatPrm, ReturnStatus &status);
```



ps\_periodic\_test

Параметры:

Параметр	Ед. изм	Тип данных
время молчания	мс	uint_64
напряжение молчания	В	float
амплитуда	В	float
смещение по y	В	float
период	мс	uint_64
кол-во циклов	шт.	uint_32
фазовый сдвиг (смещение по x)		float

### Методы

#### Для пользователя:

PeriodicTest::PeriodicTest() - конструктор, в котором имя теста = periodic и рассчитывается перемещение в секундах.

#### Установить или получить амплитуду

- virtual void setAmplitude(float amplitude);
- virtual float getAmplitude() const;

#### Установить или получить смещение (относительно оси ординат)

- virtual void setOffset(float offset);
- virtual float getOffset() const;

### Методы

#### Установить или получить период

- `virtual void setPeriod(uint64_t period);`
- `virtual uint64_t getPeriod() const;`

#### Установить или получить кол-во итераций

- `virtual void setNumCycles(uint32_t numCycles);`
- `virtual uint32_t getNumCycles() const;`

#### Установить или получить смещение относительно оси абсцисс

- `virtual void setShift(float lag);`
- `virtual float getShift() const;`

### Методы

#### Текущая итерация

- `virtual uint32_t getCycleCount(uint64_t t) const;`

#### Готов ли тест и за сколько

- `virtual bool isDone(uint64_t t) const override;`
- `virtual uint64_t getDoneTime() const override;`
- `virtual float getValue(uint64_t t) const override;` - получение текущего значения. Создан для обязательной инициализации в классах-наследниках;

#### Максимальное и минимальное значение

- `virtual float getMaxValue() const override;`
- `virtual float getMinValue() const override;`

## Методы

### Скинуть параметры в JSON файл

- `virtual void getParam(JsonObject &jsonDat) override;`

### Установить параметры из JSON файла

- `virtual ReturnStatus setParam(JsonObject &jsonMsg, JsonObject &jsonDat) override;`

## Методы

### Внутренние:

Установить амплитуду, смещение, период, кол-во циклов, перемещение из JSON файла. Прописаны исключения на тип и для перемещения на значение [между 0 и 1]

- `void setAmplitudeFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);`
- `void setOffsetFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);`
- `void setPeriodFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);`
- `void setNumCyclesFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);`
- `void setShiftFromJson(JsonObject &jsonMsgPrm, JsonObject &jsonDatPrm, ReturnStatus &status);`
- `void updateShiftInUs()` - смещение по x в секундах

ps\_cyclic\_test

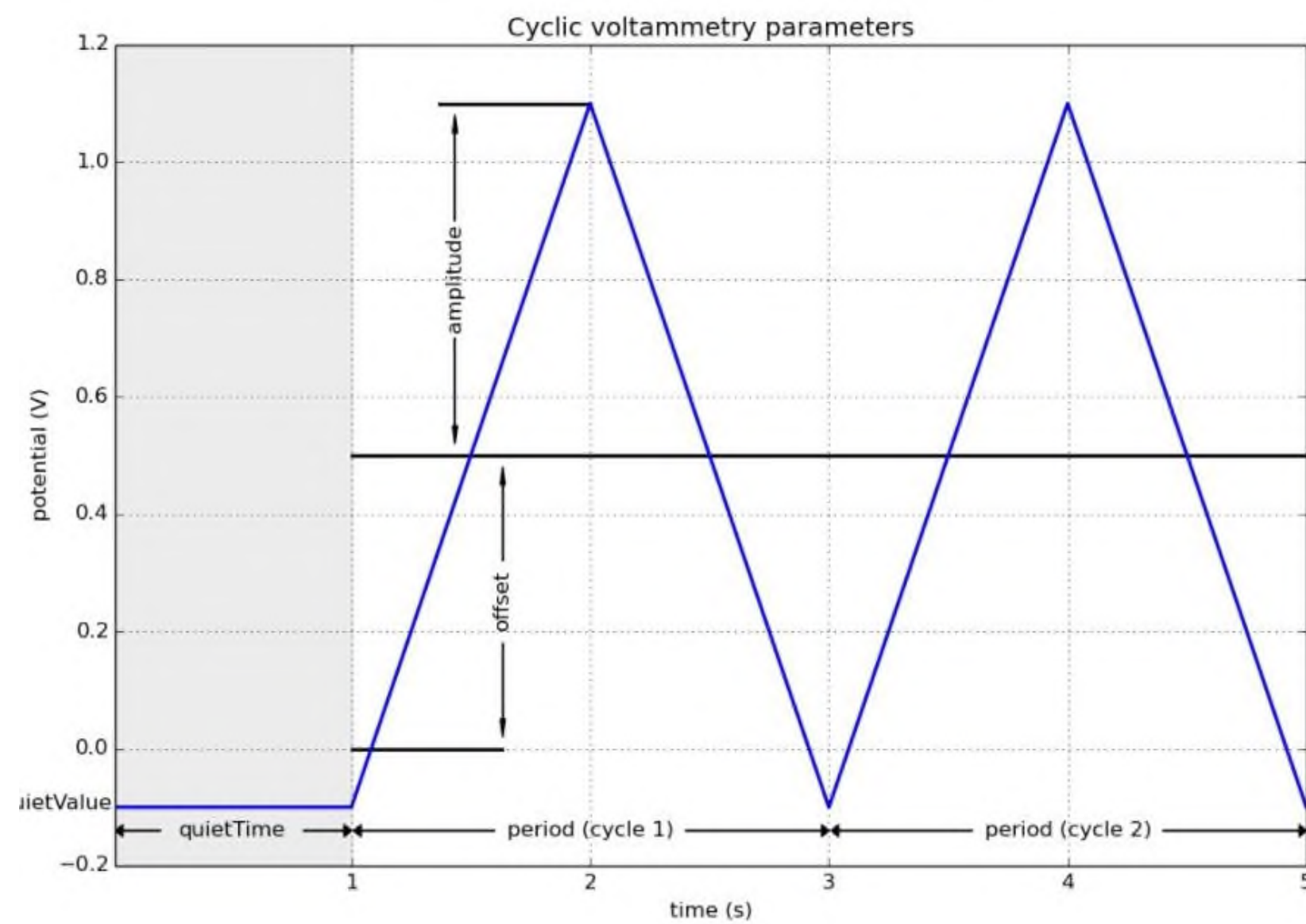
**Наследник periodic\_test.** Тест, где потенциал между рабочим и опорным электродами циклически наращивается вверх и вниз кусочно-линейным способом - в треугольной форме волны.

Параметры:

Параметр	Ед. изм	Тип данных
время молчания	мс	uint_64
напряжение молчания	В	float
амплитуда	В	float
смещение по у	В	float
период	мс	uint_64
кол-во циклов	шт.	uint_32
фазовый сдвиг (смещение по х)		float



ps\_cyclic\_test



### Методы

#### Для пользователя:

- CyclicTest() - - конструктор, в котором имя теста = cyclic и multiplexer вкл.
- virtual float getValue(uint64\_t t) const override - получение текущего значения.

### Методы

#### Для пользователя:

- CyclicTest() - - конструктор, в котором имя теста = cyclic и multiplexer вкл.
- virtual float getValue(uint64\_t t) const override - получение текущего значения.





IT'sMOre than a  
UNIVERSITY

НАШИ КОНТАКТЫ