

Metode Avansate de Programare

LABORATOR 7 (DEADLINE: Săptămâna 8)

Cerințe:

1. Pentru versiunea proiectului Social Network din laboratorul 6, implementati operatia de *stergere*, atât pt Utilizator, cât și pt Prietenie, in conformitate cu ce ati invatat la cursul de baze de date (stabilirea unei relatii intre cele doua tabele, utilizatori si prietenii, si stergerea in cascada)
2. Consola de la laboratorul 6 se va inlocui cu GUI pt entitatea Utilizator (implementati in GUI operatiile CRUD pt Utilizator). Consultati modelul demogui.zip din folderul de curs (genreal -> Class Materials-> ... curs).

Observatie: Modelul demogui.zip este orientativ si cu “față de laborator” ; încercați săveniți cu un GUI cât mai apropiat de a unei aplicații reale. (la proiectarea interfețelor utilizator “sky is the limit” si in plus aveți ocazia să înțelegeti si sa folositi foarte multe șabloane de proiectare).