

## Tutorial 1: Anlegen eines Projekts

- Zuerst entpacken Sie die .zip-Datei und kopieren den Inhalt in Ihr Wunschverzeichnis. Sie können das Programm mit der .jar-Datei ausführen.
- Sie finden bei erstmaligen Programmstart zunächst das Fenster für die Personalisierung vor. Geben Sie hier Ihren Namen und den Namen Ihrer Einrichtung ein und bestätigen Sie diese.

The screenshot shows the 'RePlay-DH Einrichtungsassistent' window with the 'Identität' (Identity) step selected. The window title is 'RePlay-DH Einrichtungsassistent'. The main heading is 'Identität'. Below it, the instruction reads: 'Bitte tragen Sie grundlegende Identitätsinformationen ein.' On the left, there is a sidebar with three options: 'Einführung', 'Identität' (which is highlighted), and 'Beenden'. The main area contains two text input fields. The first field is preceded by the text: 'Der Name oder Identifikator, den der RePlay-DH Client für das Auszeichnen Workflowschritten verwenden soll (Ein gültiger Benutzername darf kein Sonderzeichen enthalten oder leer sein):'. The second field is preceded by the text: 'Ein kurzer Identifikator Ihrer Organisation (Diese Information ist optional und wird nur benötigt, wenn der RePlay-DH Client für kollaborative Arbeit genutzt wird):'. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Vorheriges', 'Abbrechen', and 'Nächstes'.

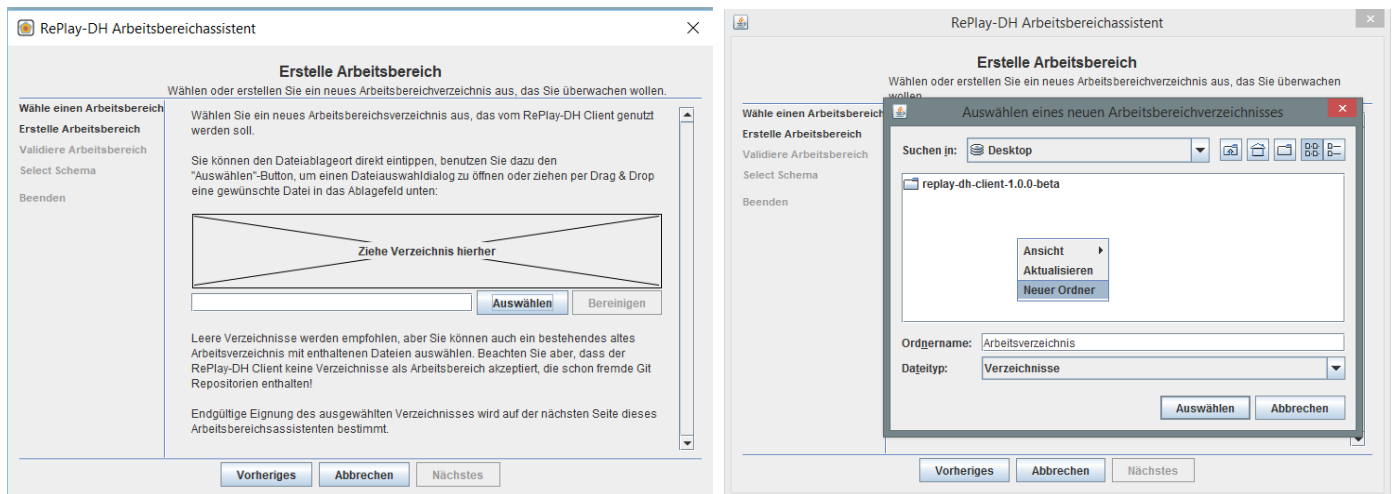
- Es öffnet sich nun der Arbeitsbereichsassistent; hier werden Sie aufgefordert, einen Arbeitsbereich auszuwählen. In diesem Fall wählen Sie <Erstelle neuen Arbeitsbereich> und gehen zum nächsten Fenster.

The screenshot shows the 'RePlay-DH Arbeitsbereichsassistent' window with the 'Wähle einen Arbeitsbereich' (Choose a workspace) step selected. The window title is 'RePlay-DH Arbeitsbereichsassistent'. The main heading is 'Wähle einen Arbeitsbereich'. Below it, the instruction reads: 'Wählen Sie einen von bereits bestehenden Arbeitsbereichen aus, die beim Client registriert sind.' On the left, there is a sidebar with five options: 'Wähle einen Arbeitsbereich' (highlighted), 'Erstelle Arbeitsbereich', 'Validiere Arbeitsbereich', 'Select Schema', and 'Beenden'. The main area contains two text blocks. The first block says: 'Der RePlay-DH Client beobachtet bisherige Arbeitsbereiche und lässt Sie schnell zwischen ihnen wechseln.' The second block says: 'Sie können einen der bestehenden Arbeitsbereiche vom Menü unten auswählen oder sich entscheiden einen neuen Arbeitsbereich zu erstellen.' Below the second block is a dropdown menu with the option '<Erstelle neuen Arbeitsbereich>'. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Vorheriges', 'Abbrechen', and 'Nächstes'.

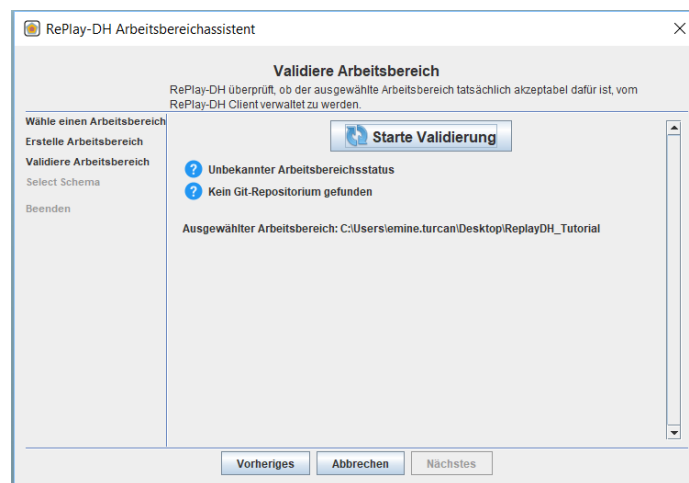
- Um den Arbeitsbereich für dieses Tutorial auswählen zu können, müssen Sie ihn zuerst erstellen. Dies können Sie entweder außerhalb des Programms tun und ihn anschließend per Drag&Drop in die dafür vorgesehene Fläche ziehen oder über den <Auswählen>-Button. Navigieren Sie hier in ein Verzeichnis, in dem Sie den Arbeitsbereich erstellen wollen und rechtsklicken Sie, um einen neuen Ordner zu erstellen. Benennen Sie den neuen Ordner und

## Tutorial 1: Anlegen eines Projekts

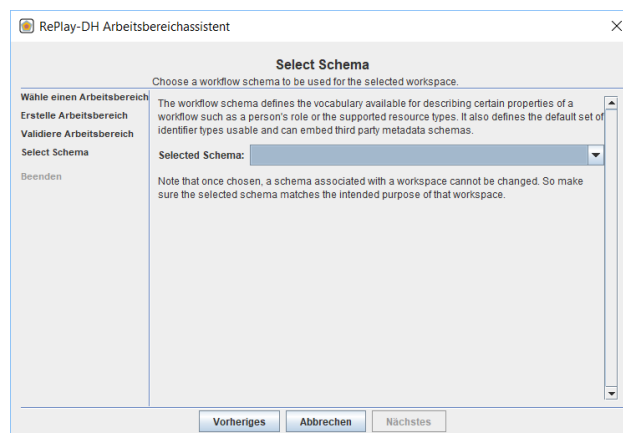
bestätigen mit <Auswählen>. Haben Sie Ihr gewünschtes Verzeichnis ausgewählt, können Sie nun zum nächsten Fenster wechseln.



- Starten Sie jetzt die Validierung des Arbeitsverzeichnisses. Dies garantiert, dass der RePlay-DH-Client ordnungsgemäß funktionieren kann. Erscheint die Meldung „Fremdes Git-Repository gefunden“, gehen Sie ein Fenster zurück und wählen einen neuen Arbeitsbereich aus. Für das Tutorial sollte das Arbeitsverzeichnis leer sein. Für die allgemeine Nutzung kann ein vorhandenes Verzeichnis mit bereits existierenden Dateien verwendet werden.



- Im diesem Fenster wählen Sie ein Schema aus.



## Tutorial 1: Anlegen eines Projekts

- Geben Sie hier einen Titel und eine Beschreibung für das Projekt ein.

RePlay-DH Arbeitsbereichsassistent

Wähle einen Arbeitsbereich  
Erstelle Arbeitsbereich  
Validiere Arbeitsbereich  
Select Schema  
Beenden

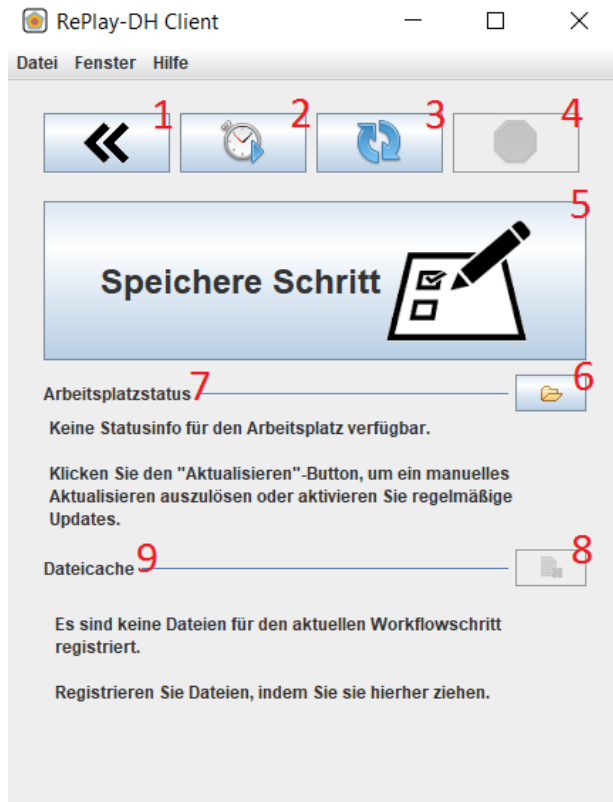
Titel: Tutorial

Beschreibung: Mit ReplayDH vertraut machen

Vorheriges Abbrechen Nächstes

## Tutorial 1: Anlegen eines Projekts

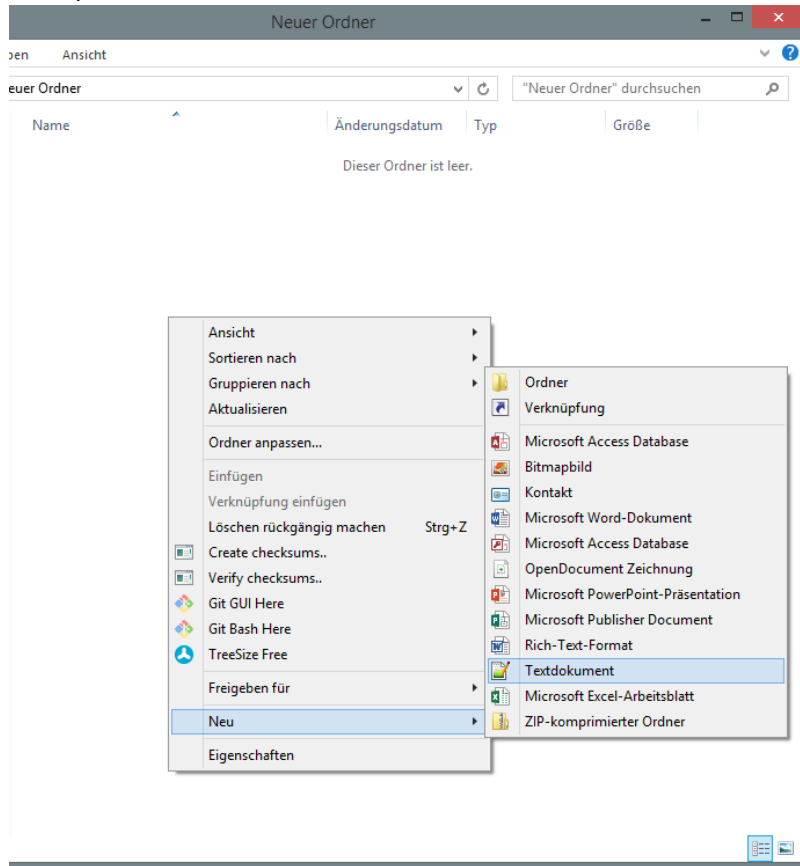
- Sie befinden sich nun im Hauptfenster des RePlay-DH-Clients. Im Bild sehen Sie Kurzbeschreibungen zu den einzelnen Schaltflächen; diese werden im weiteren Verlauf des Tutorials noch weiter erläutert.




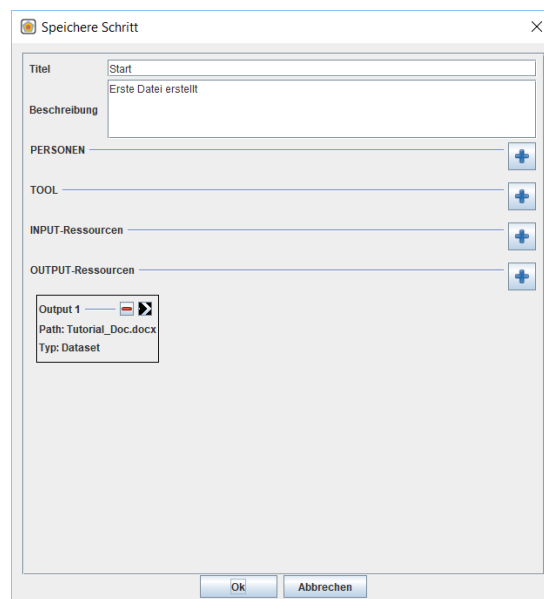
1. Klappt die erweiterte Ansicht ein oder auf
2. Lädt automatisch die erkannten Änderungen im Arbeitsverzeichnis
3. Lädt manuell die erkannten Änderungen im Arbeitsverzeichnis
4. Stoppt den Ladevorgang des Synchronisierens
5. Öffnet das Dialogfenster, um einen neuen Schritt im Workflow zu speichern
6. Öffnet das Arbeitsverzeichnis in Ihrem Explorer
7. Gibt einen numerischen Überblick über erkannte Änderungen
8. Löscht die bisherigen Dateien aus dem Dateicache (mehr dazu in Tutorial 3)
9. Ziehen Sie Dateien aus dem Dateisystem hierher, um sie mit Metadaten zu versehen und dem nächsten Speicherschritt hinzuzufügen

## Tutorial 1: Anlegen eines Projekts

- Nun, da der Arbeitsbereich eingerichtet worden ist, können Sie zu Beginn beispielsweise ein Textdokument im Arbeitsverzeichnis erstellen. (Rechtsklick im Arbeitsverzeichnis -> Neu -> Textdokument)



- Jetzt können Sie im RePlay-DH-Client den  -Button anklicken, um die eben getätigte Änderung manuell abzurufen und unter Arbeitsplatzstatus anzeigen zu lassen.
- Wählen Sie nun <Speichere Schritt>, um diese Änderung im Programm zu speichern. Geben Sie im Dialogfenster einen Titel und eine Beschreibung der Änderung ein und bestätigen diese mit <OK>. Auf die weiteren Funktionen des Dialogfensters wird in Teil 3 des Tutorials eingegangen.



## **Tutorial 1: Anlegen eines Projekts**

- Hinweis: Schließen Sie das Fenster des RePlay-DH-Clients, beachten Sie, dass das Programm in diesem Fall standardmäßig im Hintergrund weiterläuft und nicht extra neu gestartet werden muss.