

邹笑寒

(+86) 183-2196-8867 | xiaohan.zou@foxmail.com | github.com/Renovamen | renovamen.ink

教育经历

同济大学，软件学院，中国上海

09/2016 – 07/2020

软件工程专业，工学学士，GPA: 84.35/100

核心课程：

- **数学：**概率论、离散数学、高等数学、线性代数等
- **计算机：**数据结构、算法设计与分析、数据库原理与应用、操作系统、编译原理、面向对象程序设计、Web 服务于 SOA、Web 应用与开发、分布式计算、信息安全等

论文

- **To be an Artist: Automatic Generation on Food Image Aesthetic Captioning**

Xiaohan Zou, Cheng Lin, Yinjia Zhang, and Qinpei Zhao

The 32th International Conference on Tools with Artificial Intelligence (ICTAI 2020). Acceptance Rate: 25%.

Oral Presentation. [\[Paper\]](#) [\[Slide\]](#)

- **A Survey on Application of Knowledge Graph**

Xiaohan Zou

The 5th International Conference on Control Engineering and Artificial Intelligence (CCEAI 2020) [\[Paper\]](#)

研究经历

食物图像美感描述，同济大学

04/2020 – 06/2020

导师：赵钦佩

为食物图像自动生成美学层面的文字评价。该工作已被 ICTAI 接收。

- 提出了一种新颖的模型来为食物图片生成全面的美学评价，该模型由两个模块组成，一个模块用于生成单个美学角度的评价，而另一个模块会对来自所有角度的评价进行无监督文本摘要；
- 为这个新任务构建了一个数据集，该数据集中每张食物图片都附带来自最多六个美学角度的描述；
- 提出了两种新的客观评估指标，用于评估模型生成的描述的新颖性和多样性；
- 在上述数据集上的实验显示，我们的方法在生成句子的多样性、新颖性和连贯性上都优于基线模型和现有方法。

面向微服务架构的故障诊断系统，同济大学

09/2018 – 01/2019

导师：杜庆峰

为微服务架构构建故障诊断系统，与华为合作的项目。

- 根据当前时刻监测到的云原生平台的性能指标，动态地用 PC 算法构建出因果图。图中节点表示每个微服务，有向边表示微服务之间的因果关系；
- 当出现异常时，利用随机漫步算法在因果图上搜索出可能引发该异常的故障服务；
- 故障注入实验显示，在不需要任何专家知识的情况下，相比传统方法，我们的方法能达到更高的准确率和更快的诊断速度。
- 使用 Spring Boot、Vue 和 D3.js 将结果可视化。

半监督机器翻译，北京大学

07/2018 – 08/2018

导师：林通

利用结构对偶性来进行半监督机器翻译。

- 提出了一个基于共享隐空间的对偶学习框架，利用机器翻译模型的结构对偶性来同时提高双向任务的性能；
- 基于传统的序列到序列的神经机器翻译模型，利用不同方向的翻译器的编码器和解码器组建了额外的重构器，从而利用无标签数据；
- 在数据集 IWSLT'15 (英语-越南语) 和 WMT'14 (英语-德语) 上的实验显示，我们的方法相比基线方法取得了 1.0 - 2.9 个 BLEU 值的性能提升。提升在成对数据非常少的时候尤为明显。

部分项目经历

语音情感识别

04/2019 – 06/2019

在同济大学期间完成的工作。导师：杜庆峰

- 尝试了多种特征提取方法并构建了多个语音情感识别模型；

- 我们的模型在 CASIA (汉语)、EMODB (德语)、SAVEE (英语)、RAVDESS (英语) 四个基线数据集上，相比基线模型有了 7.2 - 12.2 的准确率提升；
- 该项目已在 [Github](#) 上开源，截至 11/2020 已获得 130 个 star。

聊天机器人：提供股票和天气信息的聊天机器人

10/2018 – 11/2018

在麻省理工学院期间完成的工作 (远程)。导师：[张帆](#)

- 利用 RasaNLU 搭建了一个能识别用户意图并提供股票和天气信息的聊天机器人；
- 使用 spaCy 和 scikit-learn 实现了基于 SVM 的意图分类和命名实体识别模型；
- 实现了基于有限状态自动机的多轮问询和状态切换；
- 将机器人部署到了微信和 QQ 上，以获取更好的交互体验。

实习经历

软件开发实习生，中电科技集团重庆声光电有限公司，中国重庆

10/2020 – 至今

- 开发基于 Tesseract 的手写中文古文识别系统；
- 参与智能垃圾处理项目的设备挑选过程。

研究助理，北京大学，中国北京 (远程)

09/2020 – 至今

研究方向：持续学习 (Continual Learning) 和元学习 (Meta Learning)。导师：[林通](#)

游戏开发实习生，上海伯拉乐文化科技有限公司，中国上海

10/2019 – 05/2020

上海伯拉乐文化科技有限公司是一家核心业务为在线社交游戏的初创公司。

- 主要工作为开发 Facebook 上的 H5 游戏；
- 参与了 3 款游戏的设计、开发、测试、部署和更新；
- 将公司的游戏打包与部署工具从 Windows 平台移植到了 Linux 和 MacOS 平台。

部分获奖情况

铜牌，中国大学生程序设计竞赛 (CCPC)

2018

荣誉提名，ACM 国际大学生程序设计竞赛 (ICPC) 亚洲区域赛

2018

铜奖，互联网 + 大学生创新创业大赛

2018

二等奖，同济大学程序设计竞赛

2017, 2018

二等奖，全国大学生数学建模竞赛 (CUMCM)

2017, 2018

二等奖，华东师范大学程序设计竞赛

2017

其他活动经历

技术部副部长 & 产品体验部部长，同济大学微软学生俱乐部

- 管理俱乐部相关事宜；
- 在技术课堂上介绍经典数据结构和算法，以及它们在机器学习中的应用。

个人技能

编程语言：Python、JavaScript、HTML/CSS、C/C++、Java、MATLAB

工具与框架：Git、PyTorch、Keras、Linux、Vue、Django、 \LaTeX

语言：中文 (母语)、英文 (熟练，托福：106，GRE：322)