

# USPGameDev - Sobre a ImagineCup

Fernando Omar Aluani

25 de outubro de 2012

# Introdução

O que é:

## O que é:

É uma competição anual feita pela Microsoft, onde equipes de jovens do mundo afora criam software para um dentre os vários desafios que existem na competição.

## Competições esse ano:

## Competições esse ano:

- **Games:** fazer um jogo divertido, pode ser para várias plataformas (Windows, XBox, WinPhone, ...)
- **Innovation:** fazer um programa inovador.
- **World Citizenship:** Faça um programa que mude a vida de alguém. Escolha uma causa (meio ambiente, educação, saúde, etc), e use a tecnologia como um agente de mudança.

Desafios esse ano:

## Desafios esse ano:

- Windows 8 App
- Windows Azure
- Windows Phone



## Calendário:

## Calendário:

**30/Agosto/2012:** Início da Imagine Cup 2013

**15/Março/2013:** Limite para registrar as equipes.

**15/Abril/2013:** Finais locais terminam nos países; Data limite para submissão para as finais online.

**15/Maio/2013:** finalistas anunciados no site ImagineCup.com

**8-12/Julho/2013:** Finais mundiais em São Petersburgo, Russia.  
Worldwide Finals in St. Petersburg, Russia

# Como Funciona?

## No caso da competição de Games:

No caso da competição de Games:

**Round 1 - Finais Locais/Online:**

## No caso da competição de Games:

### **Round 1 - Finais Locais/Online:**

Cada país que tiver uma competição local irá escolher **uma** equipe para representar o país, e tal equipe irá para a final mundial, na competição que ela escolheu.

Os vencedores das finais locais que não foram escolhidos para ser o time nacional são automaticamente inscritos na final online, ganhando uma segunda chance de chegar na final mundial.

As finais online escolhem 2 ou mais equipes de cada competição para ir para a final mundial.

## Round 2 - Finais Mundiais:

## Round 2 - Finais Mundiais:

As equipes classificadas para a Final Mundial já ganham a viagem para a Rússia, hotel e algumas refeições durante o evento.

Lá será possível fazer modificações de última hora no jogo, e então os juízes irão escolher os 3 melhores jogos, baseados (em ordem de importância): diversão, execução, inovação e viabilidade de comercialização.



# Prêmios:

## Prêmios:

- **Primeiro Colocado:** \$50 000 USD
- **Segundo Colocado:** \$10 000 USD
- **Terceiro Colocado:** \$5 000 USD

Bônus de \$1000 USD se o projeto incluir um **Windows 8 Store App**.

Todos esses prêmios são dados para a equipe, para serem divididos igualmente entre os integrantes. O mentor da equipe não recebe nenhum prêmio, exceto a viagem para a Final Mundial junto com a equipe caso tenham sido classificados.

## Extra Gold no Round 1?

## Extra Gold no Round 1?

As finais locais no Round 1, em cada país, podem dar algum tipo de prêmio para seus vencedores também.

Mas isso depende da subsidiária local da Microsoft cuidando da competição local, e enquanto eu tenho quase certeza que tem uma competição local aqui no Brasil, eu não consegui achar nada sobre ela...

# Equipes

A equipe pode ter de um a quatro integrantes, e opcionalmente um mentor. Para os integrantes é necessário:

- +16 anos (duh);
- Cursando colegial ou faculdade (duh again);
- Não estar trabalhando ou ter algum parente imediato que trabalhe na Microsoft ou uma subsidiária;
- Não estar envolvido ou ter algum parente imediato que esteja envolvido na administração da competição.

O mentor é alguma pessoa (tipo um professor) que guia os integrantes, dá um apoio moral. Mas não recebe os prêmios de \$, caso a equipe ganhe, e ele não deve ajudar diretamente no projeto (escrevendo código, por exemplo).

Cada integrante pode participar de mais de uma equipe, mas de somente uma por competição/desafio. Logo cada equipe pode participar de cada competição/desafio, mas o projeto para cada um deverá ser diferente.

# Vencedores Anteriores



Brasil já teve várias equipes vencedoras nas Finais Mundiais (seriously), em um dos três primeiros lugares, entre várias das competições e desafios que tiveram nas Imagine Cup passadas.

Mais notavelmente, ganhamos **primeiro lugar na competição de Games (Game Design) em 2008, 2009 e 2011**. Ano passado, ganhamos segundo lugar em Game Design, e primeiro lugar em 3 dos quatro desafios (Kinect, Windows Azure e Windows Metro Style).

Vi em algum lugar durante minha pesquisa que uma dessas equipes vencedoras do ano passado era da Poli...