



Meet2Play

Proyecto de 2º DAW por Rubén López Mompeán

1.1 Descripción de la aplicación

Meet2Play es una aplicación web destinada a los jugadores que habitualmente juegan solos y quieren jugar con alguien, ya sea por diversión o competición. De esta forma, cualquier jugador de un juego, puede entrar en esta página y buscar a otro jugador que le pueda interesar.

El contacto se puede realizar vía Chat, en el cuál hay una sala para chatear en vivo con los que estén conectados. También se puede realizar el contacto a través de mensajes privados. Y por último y no menos importante, a través del foro que tiene implementado la aplicación web.

English description

Meet2Play it's a web application for gamers who usually play videogames alone and want to play with other players either for fun or for compete to each others. In this way, any player who are playing a videogame can login in this web application and looking for another player that would be interested on playing.

The contact among users can be made via chat, in this section all users can contact with other online users. The contact can also be makek through private messages or by the forum that is implemented in the web application.

1.2 Funcionalidades y Características

La aplicación web está formada por varias pestañas, algunas de ellas con sus propias funcionalidades. Para todo usuario se muestra lo siguiente:

Inicio: Muestra un mensaje de bienvenida a la página junto a un banner con imágenes. También te sale la opción de registrarte.

Media: Muestra un carrousel con movimiento automático,

Foro: Te lleva a la sección creada del foro. Esta sección está creada con un Framework llamado PhpBB3, En él se ha optado por separar el usuario de la página principal con el del foro por motivos de seguridad de cuenta. Para ver el contenido del foro no hace falta estar registrado pero sí para postear en él.

Chat: Entra en una sección con la que se puede hablar con gente que esté conectada en el momento.

Mi Cuenta: Formada a su vez por tres submenús a la izquierda.

General: Muestra los datos del usuario conectado.

Mensajes recibidos: Muestra los mensajes que otros usuarios han enviado de forma privada.

Enviar mensaje: Permite enviar un mensaje privado al usuario que se desee.

También dispone de un buscador de usuario por ID en el cuál al insertar un usuario registrado te muestra algunos de sus datos y la opción de enviar un mensaje privado.

En la barra de menú del pie de página, se encuentra los siguientes apartados:

Conócenos: Muestra un resumen de quien soy, y la finalidad de esta página.

Contacto: Abre una ventana con información de contacto.

Logo M2P: Redirecciona a la página principal.

Términos: Abre una ventana con los Términos de uso.

Privacidad: Abre una ventana con la Política de privacidad.

Además de estos menús, el administrador tiene dos apartados más.

Administrador usuarios: Para eliminar, modificar, añadir nuevos usuarios.

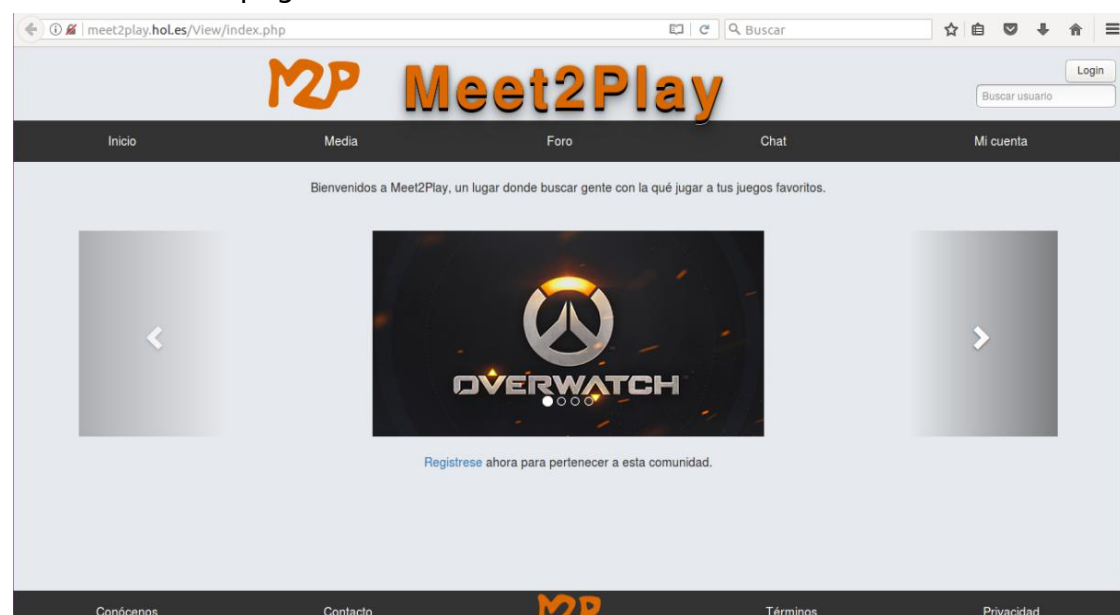
Administrador mensajes: Para ver todos los mensajes privados enviados por los usuarios.

1.3 Uso y requisitos mínimos

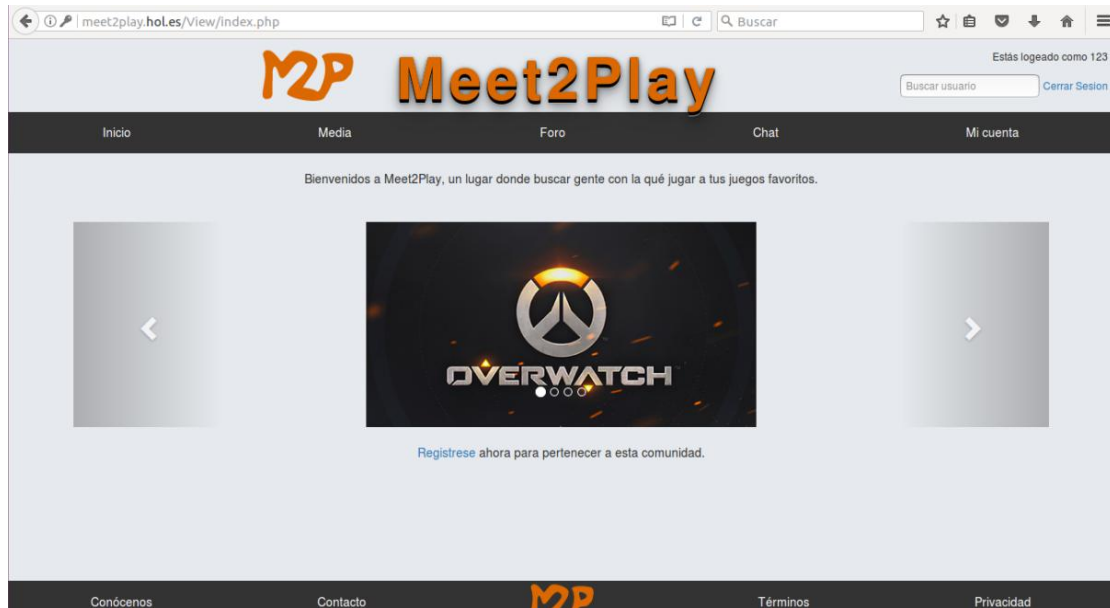
El uso de Meet2Play es sencillo. Cada apartado es intuitivo y lo que más esfuerzo podría requerir es la sección del foro, pero navegando un poco por él al final resulta sencillo.

1.3.1 Inicio

Al acceder a la página se muestra de esta forma.



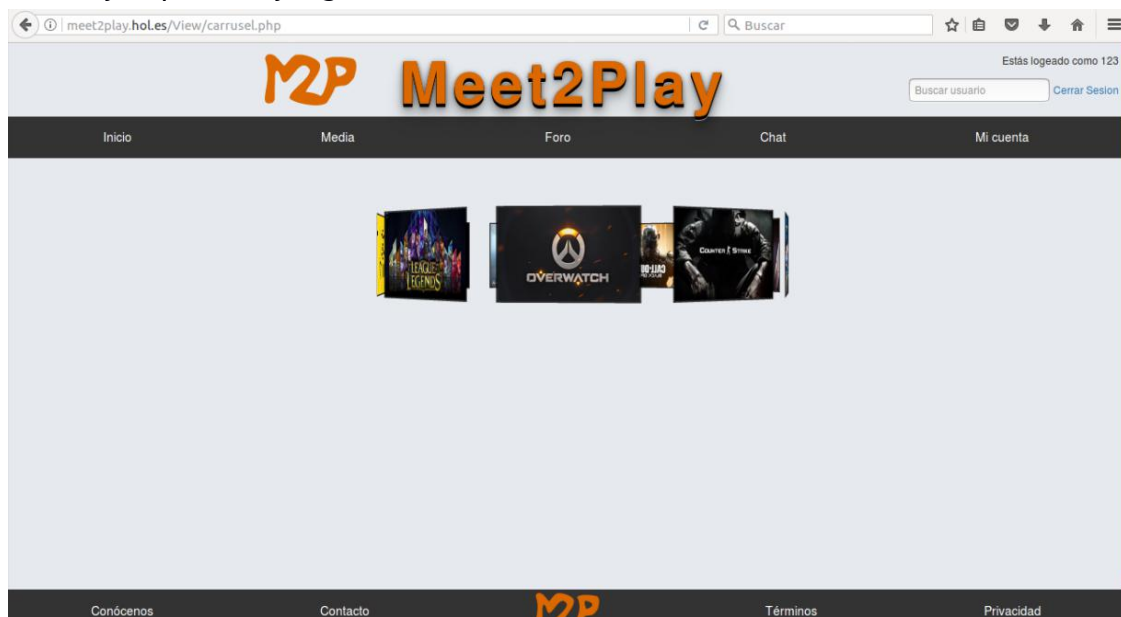
Las opciones de Media, Chat y Mi cuenta es solo para usuarios registrados. Al acceder con tu usuario se muestra de la siguiente forma.



En la esquina superior derecha se muestra el nombre del usuario con el que se ha accedido, permitiendo ahora poder navegar por todos los menús.

1.3.2 Media

Al acceder en Media, se muestra una galería animada, en ella aparecen unos ejemplos de juegos actuales.



1.3.3 Foro

En esta sección se encuentra un foro muy completo, en el que cualquier usuario puede entrar y ver el contenido de este sin estar registrado. Sólo los usuarios registrados pueden comentar y crear nuevos hilos.

The screenshot shows the forum index page of Meet2Play. The header includes the M2P logo, the text 'MEET2PLAY Welcome to M2P', and links for 'Registrarse' and 'Identificarse'. Below the header, there's a search bar and a list of forum categories. The categories are: GENERAL, SOPORTE TÉCNICO, and DE TODO UN POCO. Each category has a table with columns for 'Temas', 'Mensajes', and 'Último mensaje'.

Categoría	Temas	Mensajes	Último mensaje
GENERAL			
Presentación Presentate, comenta tus juegos favoritos y el rol que mejor se te dé.	1	1	Bienvenidos por root Lun May 29, 2017 10:19 pm
Juegos	0	0	No hay mensajes
SOPORTE TÉCNICO			
Ayuda	0	0	No hay mensajes
Soluciones típicas	0	0	No hay mensajes
DE TODO UN POCO			
Comparte con nosotros	2	2	Enhorabuena por la web por mari Mié May 31, 2017 9:45 pm

At the bottom, there are links for 'Identificarse' and 'Registrarse'.

1.3.4 Chat

Aquí es donde todo usuario registrado puede hablar por este chat y contactar con otros usuarios.

The screenshot shows the chat interface of Meet2Play. The header includes the M2P logo, the text 'Meet2Play', and a search bar. Below the header, there's a navigation bar with links for 'Inicio', 'Media', 'Foro', 'Chat', and 'Mi cuenta'. The main chat area shows a list of messages from a user named '123'. The messages are:

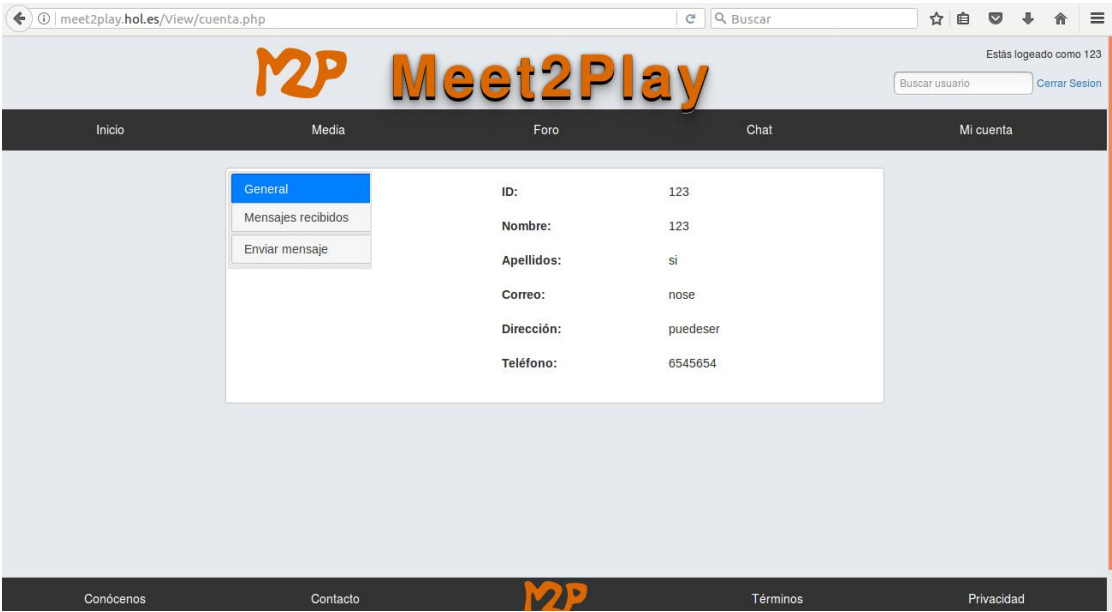
- (1:58 PM) admin: ya no
- (1:59 PM) admin: pero esto ya no
- (2:08 PM) admin: bueno, así se queda
- (10:36 PM) funcionando: bien
- (5:28 AM) 123: Eo
- (7:49 PM) mari: Hola
- (7:49 PM) mari: Soy nueva
- (5:21 AM) 123: Miau
- (5:23 AM) 123: La mejor web http://meow2.helihost.org
- (12:16 PM) 123: Hola
- (3:19 PM) 123: Ultima prueba antes de cerrar
- (11:05 AM) 123: Espero que os guste la documentación

At the bottom, there's a text input field and a 'Send' button.

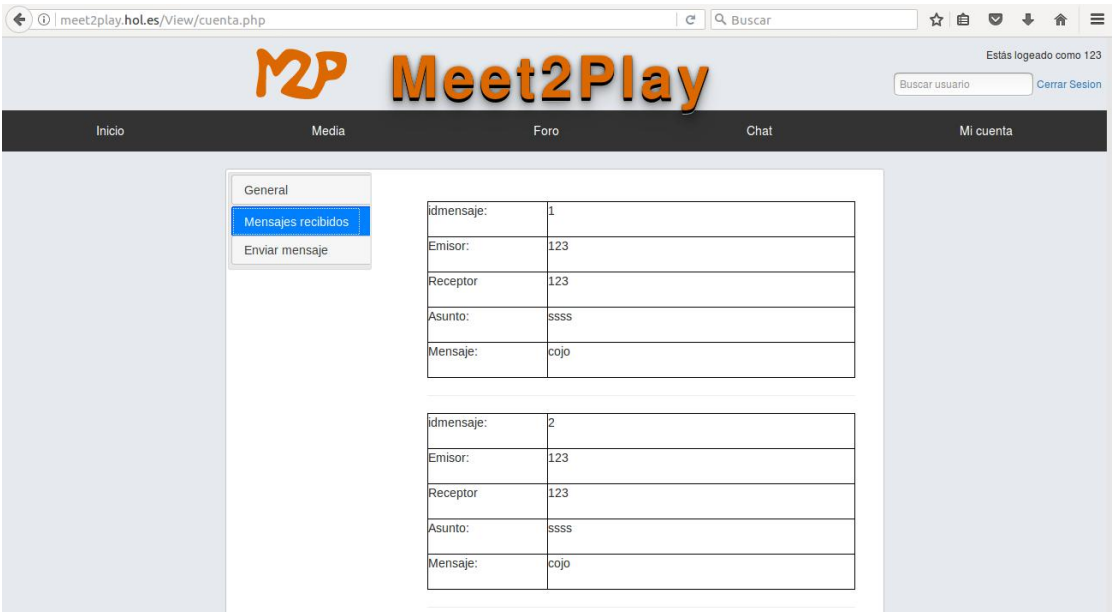
1.3.5 Mi cuenta

Aquí puedes ver los detalles de tu cuenta. Así como ver los mensajes

recibidos y enviar mensaje a otro usuario.



General



Mensajes recibidos

The screenshot shows the Meet2Play website interface. The browser address bar displays 'meet2play.hol.es/view/cuenta.php'. The page header includes the 'Meet2Play' logo and a user login status 'Estás logeado como 123'. A navigation bar contains links for 'Inicio', 'Media', 'Foro', 'Chat', and 'Mi cuenta'. On the left, a sidebar menu has 'General', 'Mensajes recibidos', and 'Enviar mensaje' (highlighted in blue). The main content area features a message form with fields for 'De:' (123), 'Para:' (empty), 'Asunto:' (empty), and 'Mensaje:' (a large text area). An 'Enviar' button is at the bottom of the form. The footer contains links for 'Conócenos', 'Contacto', 'Términos', and 'Privacidad'.

Enviar mensaje

1.3.6 Otras funcionalidades

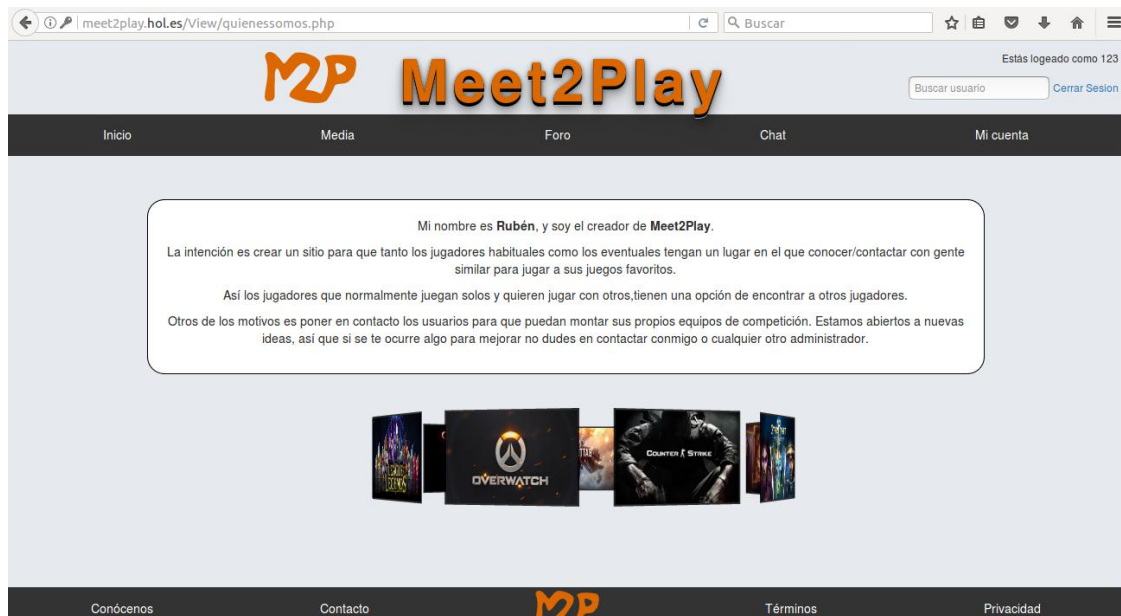
1.3.6.1 Buscar usuario

En buscar usuario se introduce un usuario existente y te mostrará su id y su nombre, además te permitirá enviarle un mensaje privado.

The screenshot shows the 'Buscar usuario' page on the Meet2Play website. The browser address bar displays 'meet2play.hol.es/view/action_buscar.php'. The page header includes the 'Meet2Play' logo and a user login status 'Estás logeado como 123'. A navigation bar contains links for 'Inicio', 'Media', 'Foro', 'Chat', and 'Mi cuenta'. The main content area displays the profile of a user with the ID 'azdaw', Name 'Alejandro', and Surname 'Zambrana'. Below this, there is a message form with fields for 'De:' (123), 'Para:' (azdaw), 'Asunto:' (empty), and 'Mensaje:' (a large text area). An 'Enviar' button is at the bottom of the form. The footer contains links for 'Conócenos', 'Contacto', 'Términos', and 'Privacidad'.

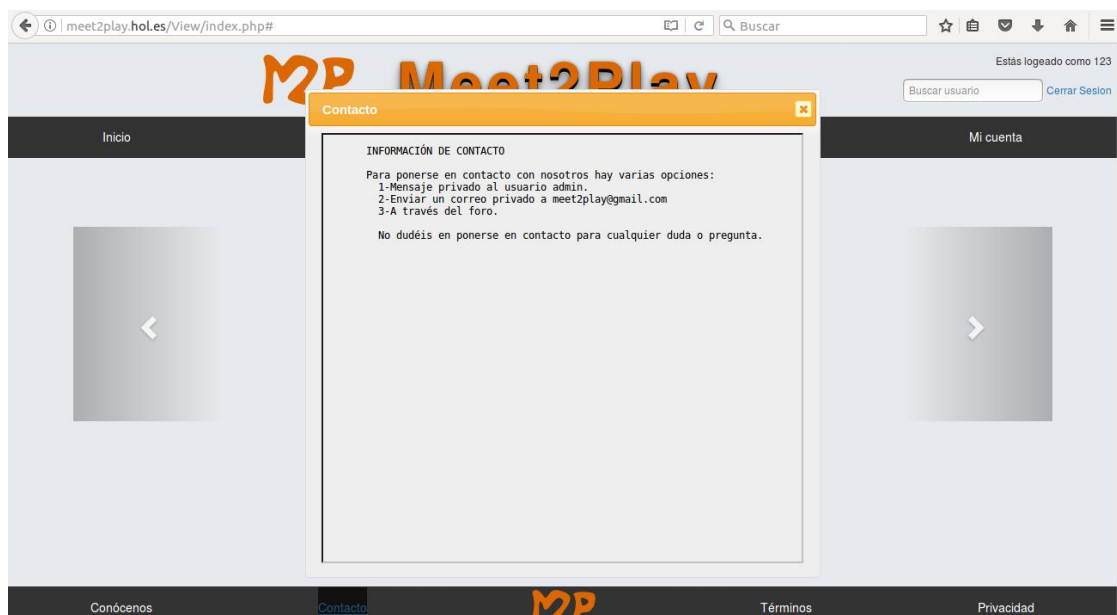
1.3.6.2 Conócenos

Muestra una página con una presentación y un breve resumen de qué va la aplicación web.



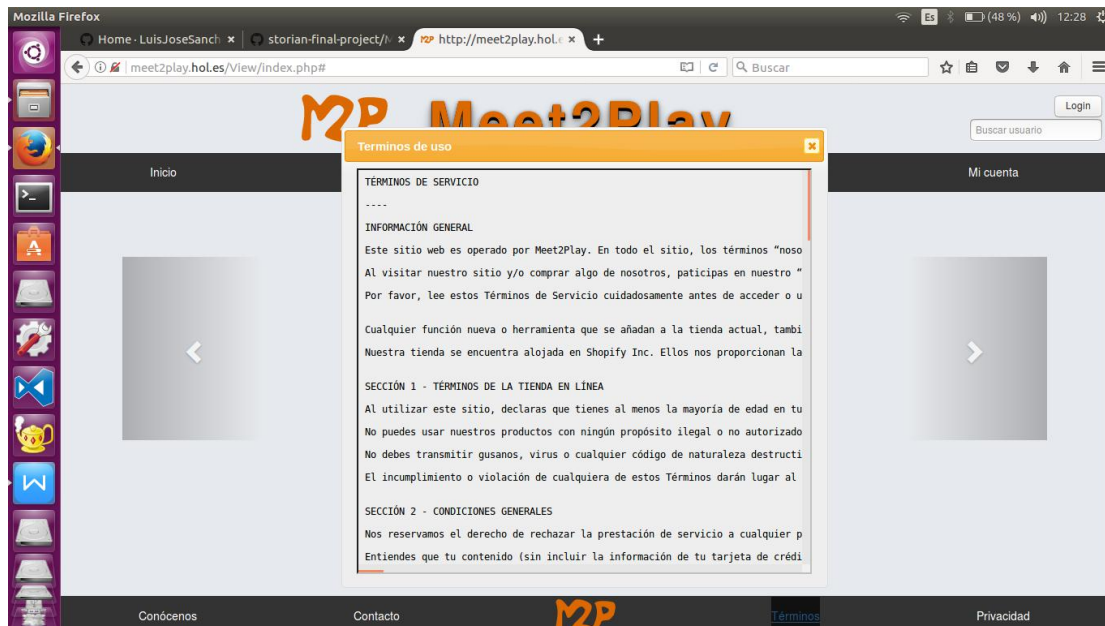
1.3.6.3 Contacto

Abre una ventana con contenido de contacto.



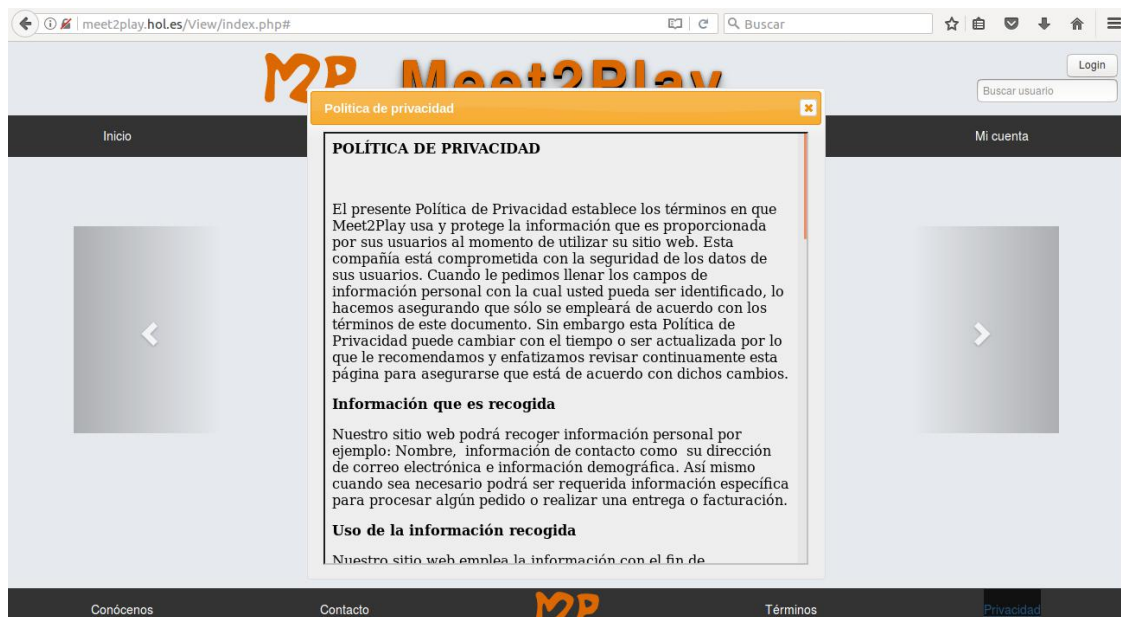
1.3.7.4 Términos

Abre una ventana con contenido de Términos de uso



1.3.7.5 Privacidad

Abre una vventana con contenido de Política de privacidad.



1.3.8 Requisitos mínimos

Esta aplicación web está creada para que funcione en cualquier dispositivo sin depender de los requisitos que estos tengan.

2.1 Modelo de Datos

La base de datos está formada por 72 tablas, de las cuales las más relevantes son las siguientes.

Tabla Usuario

			id	password	nombre	apellidos	correo	direccion	telefono	tipousuario
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	0000001	1234	funciona	ssdsd	saddd@sdsd		
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	0001	123	sada	sosososo	sda	sd	asd
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	001	123	542	123	poe		
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	010	123	534	742	sda@sas	sadasdas	4343343
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	0101	0123	2213	3214	sagh	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	01202	12345	2202	0120	fdsfds	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	111	111	444	111	111		NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	122	122	122	122	122	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	123	123	123	si	nose	puedeser	6545654
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	1234	1234	1234	1234	1234@4321.123	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	1235	123	2222	2222	2222	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	admin	admin	admin	admin	admin	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	alambrito	123	alam	brito	drito	NULL	NULL
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	alejandra	123	ale	andra	aas	NULL	NULL

Id: Id elegido por el usuario.

Password: Contraseña del usuario.

Nombre: Nombre del usuario.

Apellidos: Apellidos del usuario.

Correo: Email del usuario.

Dirección: Dirección física del usuario.

Teléfono: Teléfono del usuario.

Tipousuario: Admin, tiene permisos de administrador; Null o vacío no tiene permisos de administrador.

Tabla mensaje

				idmensaje	emisor	receptor	asunto	mensajes	estado
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	1	123	123	ssss	[BLOB - 4 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	2	123	123	ssss	[BLOB - 4 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	3	123	juan	topopoptopo	[BLOB - 12 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	14	123				0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	15	123	admin	probando	[BLOB - 13 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	16	123	admin	tonto	[BLOB - 12 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	17	123	federico	topo	[BLOB - 7 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	19		123	eo	[BLOB - 3 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	20		123	patata	[BLOB - 36 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	21		123	jr	[BLOB - 14 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	22	123	123	probando	[BLOB - 13 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	23	123	123	ws	[BLOB - 13 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	24	123	charlie	topo	[BLOB - 13 B]	0
<input type="checkbox"/>	Editar	Copiar	Borrar	25	mari	admin	admin	[BLOB - 9 B]	0

Idmensaje: Es autoincrementable.

Emisor: Id del usuario que envía el mensaje.

Receptor: Id del usuario que recibe el mensaje.

Asunto: Asunto del mensaje.

Mensajes: Contenido del mensaje.

Estado: Para decir si se ha leído o no el mensaje (no está implementado).

El resto de tablas (exceptuado un par, que son tablas para un futuro parche) pertenecen a la sección del Foro. Esta sección ha sido creada por un Framework llamado phpBB3, que las crea automáticamente.

2.2 Funcionamiento

Cuando un usuario procede a registrarse tiene que rellenar un formulario. Este formulario tiene un validate que tiene que cumplir lo que muestra las siguientes imágenes:

```
$( "#validar" ).validate({
  rules: {
    username: {
      required: true,
      minlength: 3
    },
    password: {
      required: true,
      minlength: 5
    },
    confirm_password: {
      required: true,
      minlength: 5,
      equalTo: "#password"
    },
    nombre: "required",
    apellidos: "required",
    email: {
      required: true,
      email: true
    }
  },
  messages: {
    username: {
      required: "<br>Por favor, introduce un ID",
      minlength: "<br>Tu ID tiene que tener al menos 3 caracteres"
    },
    password: {
```

Registrar

ID:* Tu ID tiene que tener al menos 3 caracteres

Password:* Tu contraseña tiene que tener al menos 5 caracteres

Repite password:* Tu contraseña no coincide

Nombre:* Introduce su nombre

Apellidos:* Introduce sus apellidos

Email:* Por faor, introduce un email válido

Fecha nacimiento:

[Volver](#)

Como administrador, hay una serie de acciones que puede realizar como eliminar, modificar o añadir usuario.

El código para estas funcionalidades es largo, por lo tanto sólo mostraré en imagenes partes de dicho código.

```
//VENTANA DIALOGO DE BORRAR
$("#dialogoborrar").dialog({
  autoOpen: false,
  resizable: false,
  modal: true,
  buttons: {
    "Borrar": function () {
      $.get("../Controller/eliminar.php", {id: id}, function () {
        $("#id_" + id).fadeOut(1000);
      });

      //get
      //cierra ventana dialogo
      $(this).dialog("close");
    },
    "Cancelar": function () {
      $(this).dialog("close");
    }
  }
});
//-----
//BORRAR
$(document).on("click", ".borrar", function () {
  id = $(this).parents("tr").data("id");
  $("#dialogoborrar").dialog("open");
});
```

Borrar usuario


```
//MODIFICAR
$("#dialogomodificar").dialog({
  autoOpen: false,
  resizable: false,
  modal: true,
  buttons: {
    "Guardar": function () {
      $.post("../Controller/modificado.php", {
        idmodificar: id,
        passwordmodificar: $("#passwordmodificar").val(),
        nombremodificar: $("#nombremodificar").val(),
        apellidosmodificar: $("#apellidosmodificar").val(),
        correomodificar: $("#correomodificar").val(),
        direccionmodificar: $("#direccionmodificar").val(),
        telefonomodificar: $("#telefonomodificar").val()
      }, function (data, status) {
        $("#contenedor").html(data);
      }); //get

      $(this).dialog("close");
    },
    "Cancelar": function () {
      $(this).dialog("close");
    }
  }
}); //buttons
});
```

Modificar usuario

```
$(document).on("click", "#nuevo", function () {
  $.post("usuario_formulario_nuevo.php", function (data) {
    //Añade a la tabla de datos una nueva fila
    $("#tabladatos").append(data);
    //Ocultamos boton de nuevo inmueble
    //Para evitar añadir mas de uno
    //a la vez
    $("#nuevo").hide();
  }); //get
});

//Boton de cancelar nuevo
$(document).on("click", "#cancelarnuevo", function () {
  //Elimina la nueva fila creada
  $("#filanueva").remove();
  //vuelve a mostrar el botón de nuevo (+)
  $("#nuevo").show();
});

//Boton de guardar nuevo
$(document).on("click", "#guardarnuevo", function () {
  $.post("../Controller/usuario_insertar_nuevo.php", {
    "idnuevo": $("#idnuevo").val(),
    "passwordnuevo": $("#passwordnuevo").val(),
    "nombrenuevo": $("#nombrenuevo").val(),
    "apellidosnuevo": $("#apellidosnuevo").val(),
    "correonuevo": $("#correonuevo").val(),
    "direccionnuevo": $("#direccionnuevo").val(),
    "telefononuevo": $("#telefononuevo").val(),
    "tipousuarionuevo": $("#tipousuarionuevo").val()
  }, function (data) {
    //Pinta de nuevo la tabla
    $("#contenedor").html(data);
  });
});
```

Añadir usuario

El banner de la página de Inicio está creado con bootstrap.

```
<!-- Indicators -->
<ol class="carousel-indicators">
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="0" class="active"></li>
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="1"></li>
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="2"></li>
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="3"></li>
</ol>

<!-- Wrapper for slides -->
<div class="carousel-inner" role="listbox">
  <div class="item active">
    
  </div>

  <div class="item">
    
  </div>

  <div class="item">
    
  </div>

  <div class="item">
    
  </div>
</div>

<!-- Left and right controls -->
<a class="left carousel-control" href="#myCarousel" role="button" data-slide="prev">
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left" aria-hidden="true"></span>
  <span class="sr-only">Previous</span>
</a>
<a class="right carousel-control" href="#myCarousel" role="button" data-slide="next">
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right" aria-hidden="true"></span>
```

Para realizar el carousel que aparece en la sección de media y en la sección de cóncenos, se ha utilizado css3,

```
#carousel {
  width: 100%;
  height: 100%;
  position: absolute;
  transform: translateZ( -288px );
  transform-style: preserve-3d;
  transition: transform 1s;
}

#carousel img {
  display: block;
  position: absolute;
  width: 80%;
  height: 80%;
  left: 10px;
  top: 10px;
  border: 2px solid rgba(0, 0, 0, 0.8 );
  line-height: 116px;
  font-size: 80px;
  font-weight: bold;
  color: white;
  text-align: center;
  margin: 0;
}

#carousel img:nth-child(1) {
  transform: rotateY( 0deg ) translateZ( 288px );
}

#carousel img:nth-child(2) {
  transform: rotateY( 40deg ) translateZ( 288px );
}

#carousel img:nth-child(3) {
  transform: rotateY( 80deg ) translateZ( 288px );
}

#carousel img:nth-child(4) {
  transform: rotateY( 120deg ) translateZ( 288px );
}
```

```

#carousel img:nth-child(4) {
    transform: rotateY( 120deg ) translateZ( 288px );
}
#carousel img:nth-child(5) {
    transform: rotateY( 160deg ) translateZ( 288px );
}
#carousel img:nth-child(6) {
    transform: rotateY( 200deg ) translateZ( 288px );
}
#carousel img:nth-child(7) {
    transform: rotateY( 240deg ) translateZ( 288px );
}
#carousel img:nth-child(8) {
    transform: rotateY( 280deg ) translateZ( 288px );
}
#carousel img:nth-child(9) {
    transform: rotateY( 320deg ) translateZ( 288px );
}

/* Movimiento automático */
#carousel {
    animation: rotateInY 20s infinite linear;
}
@keyframes rotateInY {
    0% { transform: translateZ(-288px) rotateY(0deg); }
    100% { transform: translateZ(-288px) rotateY(-360deg); }
}

#options{
    text-align: center;
}

```

Para realizar el Chat, se ha utilizado jquery y ajax.

```

$("#submitmsg").click(function () {
    var clientmsg = $("#usermsg").val();
    $.post("post.php", {text: clientmsg});
    $("#usermsg").attr("value", "");
    return false;
});

//Carga el archivo que contiene el log de chat
function loadLog() {
    var oldscrollHeight = $("#chatbox").attr("scrollHeight") - 20; //La a
    //var oldscrollHeight = $("#chatbox").attr("scrollHeight") - 20;
    $.ajax({
        url: "log.html",
        cache: false,
        success: function (html) {
            $("#chatbox").html(html); //Inserta el log de chat en el div #cha
            //Auto-scroll
            var newscrollHeight = $("#chatbox").attr("scrollHeight") - 20; //
            if (newscrollHeight > oldscrollHeight) {
                $("#chatbox").animate({scrollTop: newscrollHeight}, 'normal');
            }
        }
    });
}

setInterval(loadLog, 1500); //Recarga el archivo cada 1500 ms o x ms
$(function () {
    $("#dialog").dialog({
        autoOpen: false
    });
    $("#button").on("click", function () {
        $("#dialog").dialog("open");
    });
});
});

```

3. Tecnologías usadas

JQUERY

Utilizado en casi todas las funciones de javascript del código.

AJAX

Utilizado en la sección de administrador para ordenar usuarios, en el chat para la recarga del log.

CSS3

Utilizado en casi todas las páginas.

INKSCAPE

Utilizado en el logo.

BOOTSTRAP

Utilizado de manera puntual, donde más uso es en el banner de la página principal.

PHPBB3

Framework utilizado para la creación del foro. Lo más complicado de su funcionamiento es su configuración y adaptarlo al proyecto.

4. Despliegue de Aplicaciones Web

Siguiendo los pasos de los vídeos explicativos de la asignatura de Despliegue de Aplicaciones Web, y partiendo de máquinas virtuales configuradas con las aplicaciones e instalaciones necesarias (putty, webmin en windows xp; bean, php, mysql, etc, en la máquina debian)

Primero he creado desde Webmin, en la sección de Servidores->Servidor de DNS BIND, una zona maestra llamada m2p.

Nombre de Dominio/Red m2p
Servidor Maestro dns.debian.m2p

Segundo he creado una zona maestra inversa

Nombre de Dominio/Red 10.0.2
Servidor Maestro dns.debian.m2p

Tercero he añadido un registro en la zona maestra m2p

Nombre www.meet2play
Dirección 10.0.2.15

Cuarto he creado un host virtual

Puerto 80

Raíz para Documentos /var/www/aplicacion
Nombre del Servidor www.meet2play

Con estos pasos, al poner en el navegador la url www.meet2play.m2p abrirá la aplicación web.

Para añadir la base de datos, hay que instalar los módulos de mysql en webmin, y phpmyadmin tanto en webmin como en la máquina debian. Para ser más exactos en la máquina debian se ha instalado lo siguiente a través del comando apt-get install:

mysql-server
php5-mysql
phpmyadmin

Una vez instalado tanto en webmin como en la máquina debian, para acceder a phpmyadmin hay que añadir en la ruta /phpmyadmin En este caso sería de la siguiente manera:

www.meet2play.m2p/phpmyadmin/

Así tenemos acceso a la base de datos, en ella se importa la base de datos que necesitamos para la aplicación web, y se configura los archivos oportunos para que funcione.

Dominio del hostinger:

meet2play.hol.es

Contraseña para /documentacion del dominio en hostinger:(se accede poniendo en el navegador meet2play.hol.es/documentacion

basic/basic123

Dominio debian:

www.meet2play.m2p

Contraseña tanto usuario, base de datos de la máquina virtual

root/root

Usuario para debian:

alumno/alumno

Superusuario para debian:

root/root