```
┌─────────────────────────────┐
│      HeadBall::State         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + init()                    │
│ + handleInput()             │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + pause()                   │
│ + resume()                  │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   HeadBall::MenuScreen       │
├─────────────────────────────┤
│ - _data                     │
│ - _scoreTime                │
│ - _background               │
│ - _playBtn                  │
│ - _instructionsBtn          │
│ - _aboutBtn                 │
│ - _exitBtn                  │
│ - _theme                    │
│ - _text                     │
│ - _btnClickSfx              │
├─────────────────────────────┤
│ + MenuScreen()              │
│ + init()                    │
│ + handleInput()             │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
└─────────────────────────────┘
```