```
┌─────────────────────────────┐
│      HeadBall::State         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + init()                   │
│  + handleInput()            │
│  + update()                 │
│  + draw()                   │
│  + pause()                  │
│  + resume()                 │
│  + animate()                │
│  + ~State()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    HeadBall::GameOver        │
├─────────────────────────────┤
│  - _data                    │
│  - _scoreTime               │
│  - _crowdCheerOnGoal        │
│  - _btnClickSfx             │
│  - _background              │
│  - _replayBtn               │
│  - _exitBtn                 │
│  - _winnerText              │
│  - _score                   │
├─────────────────────────────┤
│  + GameOver()               │
│  + init()                   │
│  + handleInput()            │
│  + update()                 │
│  + draw()                   │
└─────────────────────────────┘
```