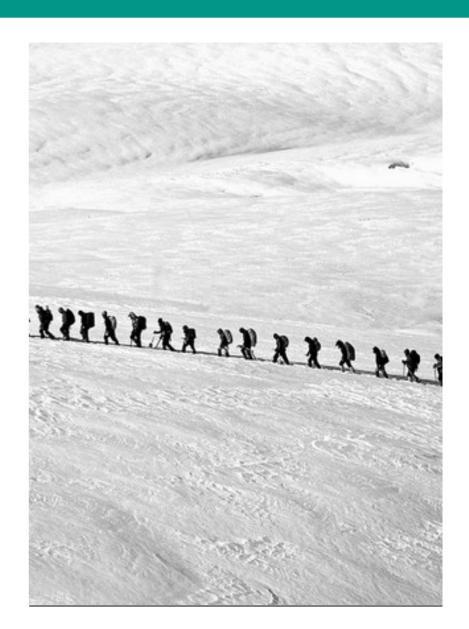
Fundamentos de Programación. Primer Curso de ASIR.

UT04.03 - Estructuras de datos. Diccionarios.

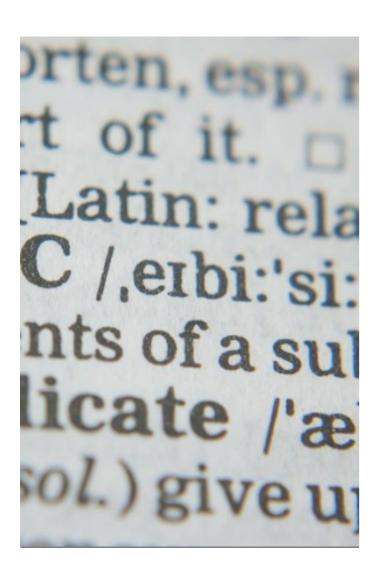
UT04.01 - Estructuras de datos. Diccionarios. 1.- Introducción.

1.1.- Estructuras de datos de datos.

- En muchos lenguajes de programación existen estructuras denominadas **arrays**.
- En Python hay estructuras más versátiles que permite manejar **grupos de elementos**, realizando multitud de operaciones: añadir, eliminar, buscar, etc.
- Estas estructuras son las siguientes: listas, tuplas y diccionarios.
- Todas ellas admiten operaciones similares, aunque la diferencia principal está en que se pueda cambiar sus elementos (mutables) o no (inmutables).
- En este documento trataremos la primera de ellas: las listas.



- 2.- Introducción.
- 1.2.- Definición de diccionario. Características.



Definición.

- Un diccionario es como una lista, pero más general. En un diccionario los índices pueden ser (casi) de cualquier tipo.
- Se puede pensar en un diccionario como una asociación entre un conjunto de índices (claves) y valores. Cada clave apunta a un valor.
- La asociación de una clave y un valor es llamada par clave-valor o a veces elemento.

Caracteristicas.

- No tienen orden.
- Pueden contener elementos de distintos tipos.
- **Son mutables**. Pueden alterarse durante la ejecución de un programa.
- Las claves son únicas. No pueden repetirse en un mismo diccionario, y pueden ser de cualquier tipo de datos inmutable.

- 2.- Definición y acceso a los componentes de un diccionario.
- 2.1.- Definición de una variable diccionario.
- Mediante la función dict().
 diccionario = dict()
- Mediante la definición de grupos clave:valor separados por comas y encerrados entre llaves.

```
dic = {clave1:valor1, ...}
```

• Mediante la función dict() y tuplas de valores separadas por comas.

```
dic = {(clave1, valor1), ...}
```

 Mediante dict() y asignaciones de valores a claves separadas por comas.

```
dic = {clave1=valor1, ...}
```

```
>>> diccionario
>>> diccionario = {"H":1, "He":2, "Li":3}
>>> diccionario
{'H': 1, 'He': 2, 'Li': 3}
>>> diccionario = {("H",1), ("He",2), ("Li",3)}
>>> diccionario
{('Li', 3), ('He', 2), ('H', 1)}
>>> diccionario = dict(H=1, He=2, Li=3)
>>> diccionario
{'H': 1, 'He': 2, 'Li': 3}
```

- 2.- Definición y acceso a los componentes de un diccionario.
- 2.2.- Acceso a los elementos de un diccionario.
- Un elemento puede ser referenciado mediante su clave. La forma de hacerlo es indicando el nombre del diccionario y la clave entre corchetes.

diccionario[clave]

• Los diccionarios tienen un método llamado **get**. Este toma una clave y un valor por defecto.

Si la clave aparece en el diccionario, get regresa el valor correspondiente; en caso contrario, regresa el valor por defecto.

- En el ejemplo siguiente se usa un diccionario para contar el número de veces que aparecen las letras de una cadena.
- Otra forma es usar el operador in. Con el método in podemos saber si una clave está presente en el diccionario.

```
>>> diccionario = {"H":1, "He":2, "Li":3}
>>> diccionario["He"]
# Ejemplo de uso del método get().
cadena = "odontologo"
dic = dict()
for letra in cadena:
   dic[letra] = dic.get(letra,0) + 1
print(dic)
{'o': 5,'d': 1,'n': 1,'t': 1,'l': 1,'g': 1}
# Otra forma del método get().
cadena = "odontologo"
dic = dict()
for letra in cadena:
    if letra not in dic:
        dic[letra] = 1
    else:
        dic[letra] = dic[letra] + 1
print(dic)
```

- 2.- Definición y acceso a los componentes de un diccionario.
- 2.3.- Acceso a las claves y los valores de un diccionario (I).
- Se puede acceder a las claves de un diccionario mediante el método

diccionario.keys()

Este método devuelve un conjunto con las claves de los distintos elementos.

 Análogamente, se puede acceder a los valores de un diccionario con el método

diccionario.values()

Este método devuelve un conjunto con los valores de los distintos elementos.

```
>>> diccionario = {"H":1, "He":2, "Li":3}
>>> diccionario.keys()
dict_keys(['H', 'He', 'Li'])
>>> diccionario.values()
dict values([1, 2, 3])
```

- 2.- Definición y acceso a los componentes de un diccionario.
- 2.3.- Acceso a las claves y los valores de un diccionario (II).

 Existe la posibilidad de obtener ambas cosas mediante el método

diccionario.items()

Este método devuelve un conjunto de tuplas (clave, valor) el cual puede ser iterable.

 Veamos un ejemplo de esto. Con el script de ejemplo vamos a mostrar por pantalla una tabla con el contenido del diccionario.

```
>>> elementos = {"H":1, "He":2, "Li":3}
>>> elementos.items()
dict_items([('H', 1), ('He', 2), ('Li', 3)])
# Tabla con el contenido del diccionario.
elementos = dict(H=1, He=2, Li=3)
for (elemento, numAtomico) in elementos.items():
    print(f"{elemento}\t{numAtomico:>3}")
Li
```

UT04.01 - Estructuras de datos. Diccionarios. 3.- Eliminar elementos de un diccionario.

- Para eliminar los elementos de un diccionario o el diccionario en si mismo se usa la función **del**.
- Si se desea eliminar una pareja clave:valor usaremos la expresión

del diccionario[clave]

• Por el contrario si se desea eliminar el diccionario entero se usa la expresión

del diccionario

de esta forma **se elimina también la** variable.

```
>>> colores = {"Verde": 32, "Azul": 21}
>>> del colores["Azul"]
>>> colores
{'Verde': 32}
>>> del colores
>>> colores
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'colores' is not defined
```

UT04.01 - Estructuras de datos. Diccionarios. 4.- Número de elementos de un diccionario.

• Se puede obtener el número de elementos que tiene un diccionario mediante la función **len**.

len(diccionario)

```
de >>> colores = {"Verde": 32, "Azul": 21}
     >>> len(diccionario)
```

UT04.01 - Estructuras de datos. Listas. 5.- Métodos de diccionarios (I).

En ellos están los siguientes:

colores = {"Verde": 32, "Azul": 21 }		
Método	Función	Ejemplo
colores.clear()	Elimina todos los elementos del diccionario. Este método no elimina la variable.	colores.clear() {}
colores.pop(key, default)	Elimina el elemento dado por la clave key, devolviendo su valor. Si no se encuentra devuelve default.	colores.pop("Azul",0) 21 colores.pop("Rojo",0) 0
colores.popitem()	Elimina el elemento al azar.	
colores.update(dic)	Actualiza el contenido del diccionario. Se actualizan los valores y si una clave: valor no aparece se añade.	masColores {"Rojo":25, "Verde":10} colores.update(masColores) colores {"Verde": 10, "Azul": 21, "Rojo": 25 }

• Diccionarios en Python: https://docs.python.org/es/3/library/stdtypes.html#typesmapping

UT04.01 - Estructuras de datos. Listas. 5.- Métodos de diccionarios (II).

En ellos están los siguientes:

colores = {"Verde": 32, "Azul": 21 }			
Método	Función	Ejemplo	
colores.copy()	Obtiene una copia del diccionario en otra variable.	otroDic = colores.copy() otroDic {"Verde": 32, "Azul": 21 }	
colores.setdefault(key,v)	Si se omite el segundo parámetro funciona como el método get. En caso contrario, si no existe la clave inserta la clave y el valor.	colores.setdefaultkey("Rojo",52) colores {"Verde": 32, "Azul": 21, "Rojo": 52 }	

Diccionarios en Python: https://docs.python.org/es/3/library/stdtypes.html#typesmapping