

实验四 Java 小应用程序界面设计

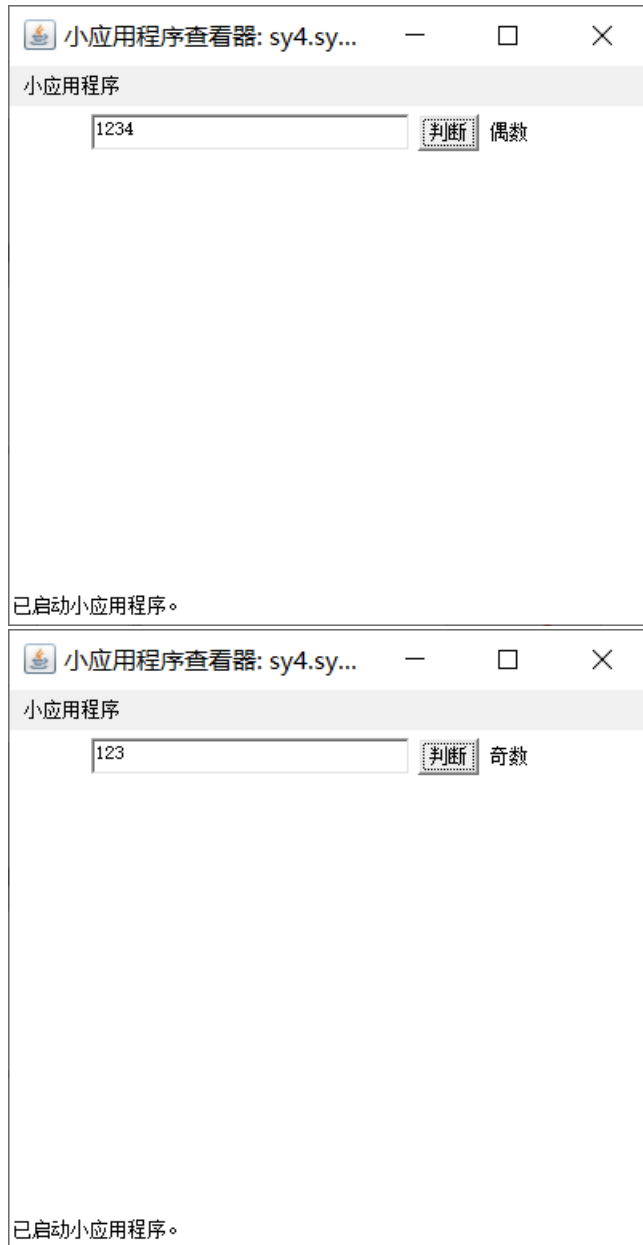
1. 实验目的:

学会设计 Java 小应用程序的界面。

2. 实验内容:

(1) 编写一个 Applet 程序。用户界面有一个标签、一个文本框和一个按钮，在文本框中输入一个数，按下按钮，判断该数是否是偶数，在标签中显示。

```
sy401.java x sy402.java x
1 package sy4;
2 import javax.swing.*;
3 import java.awt.*;
4 import java.applet.Applet;
5 public class sy401 extends Applet {
6     TextField field1 = new TextField( columns: 25);
7     Button ConvertButton = new Button( label: "判断");
8     Label label1 = new Label( text: "该数是");
9     public void init() {
10         field1.setEditable(true);
11         add(field1);
12         add(ConvertButton);
13         add(label1);
14     }
15     public void convert() {
16         float a;
17         String input = field1.getText();
18         a = Float.valueOf(input).floatValue();
19         if (a % 2 == 0)
20             label1.setText("偶数");
21         else
22             label1.setText("奇数");
23     }
24     public boolean action(Event evt, Object obj) {
25         if ("判断".equals(obj)) {
26             convert();
27             return true;
28         }
29         else
30             return false;
31     }
32 }
```



(2) 编写一个 Applet 程序。用户界面有一个标签、一个文本框和两个按钮。按下按钮，显示窗体，在窗框标题栏显示文本框内容，按下另一按钮，隐藏窗体。

```
sy401.java x sy402.java x
1 package sy4;
2 import java.awt.*;
3 import java.applet.*;
4 public class sy402 extends Applet{
5     Label label1=new Label( text: "显示/隐藏");
6     TextArea text1=new TextArea( rows: 10, columns: 30);
7     Button ShowButton=new Button( label: "show");
8     Button HideButton=new Button( label: "hide");
9     Frame frame1=new Frame();
10    Label label2=new Label( text: "");
11    public void init() {
12        text1.setEditable(true);
13        add(label1);
14        add(ShowButton);
15        add(HideButton);
16        frame1.add(label2);
17        show();
18    }
19    public boolean action(Event evt, Object obj) {
20        if ("show".equals(obj))
21        {
22            String text=text1.getText();
23            label2.setText(text);
24            frame1.setVisible(true);
25            frame1.setTitle("message");
26            frame1.setSize( width: 300, height: 150);
27        }
28        else if("hide".equals(obj))
29            frame1.setVisible(false);
30        else return false;
31        return true;
32    }
33 }
```

