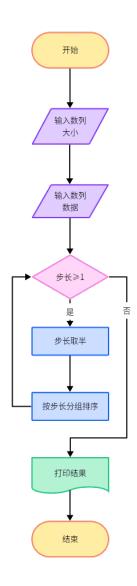


实验五 排序

给出一组关键字序列,分别给出用希尔排序、直接选择排序和快速排序算法从小到大排序的结果。

1. 希尔排序

1.1. 流程图



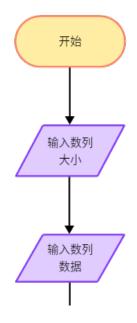
```
1.2. 代码
```

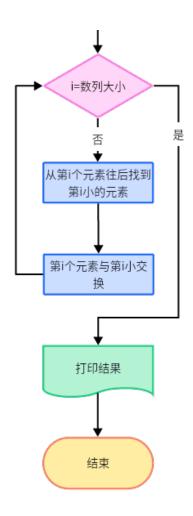
```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
typedef int ElementType;
typedef struct LNode *List;
struct LNode{
    ElementType Data[20];
    int Last;
};
List Creat() {
    List PtrL;
    PtrL = (List)malloc(sizeof(struct LNode));
    PtrL\rightarrow Last = -1;
    return PtrL;
void Insert(ElementType X, int i, List PtrL) {
    PtrL->Data[i]=X;
    PtrL->Last++;
}
void ShellSort(List PtrL) {
    int i=0, j=0;
    int temp=0;
    int incre=0;
    for (incre=(PtrL->Last+1)/2;incre>0;incre/=2) {
        for (i=incre; i < PtrL->Last+1; i++) {
             temp=PtrL->Data[i];
            j=i-incre;
            while(j>=0 && temp<PtrL->Data[j]) {
                 PtrL->Data[j+incre]=PtrL->Data[j];
                 j-=incre;
            PtrL->Data[j+incre]=temp;
int main() {
    List SqList=Creat();
    int i, data=0, num;
    printf("序列中数据个数: \n");
    scanf("%d", &num);
    printf("请输入数据: \n");
    for (i=0; i<num; i++) {
        scanf ("%d", &data);
        Insert(data, i, SqList);
```

```
printf("排序前的序列为: \n");
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
        printf("%d ",SqList->Data[i]);
    printf("\nShell 排序后的序列为: \n");
    ShellSort(SqList);
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
        printf("%d ",SqList->Data[i]);
   return 0;
1.3. 结果
 序列中数据个数:
 请输入数据:
 12 223 3425 23 786 1
 排序前的序列为:
 12 223 3425 23 786 1
 Shell排序后的序列为:
 1 12 23 223 786 3425
```

2. 直接选择排序

2.1. 流程图





2.2. 代码

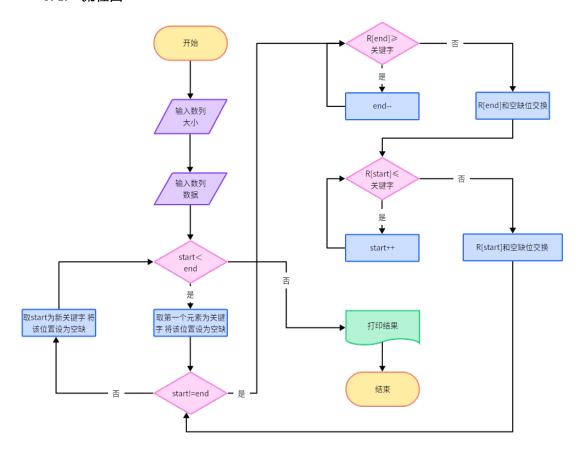
```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
typedef int ElementType;
typedef struct LNode *List;
struct LNode{
    ElementType Data[20];
    int Last;
};
List Creat() {
    List PtrL;
    PtrL = (List)malloc(sizeof(struct LNode));
    PtrL\rightarrow Last = -1;
    return PtrL;
void Insert(ElementType X, int i, List PtrL) {
    PtrL->Data[i]=X;
    PtrL->Last++;
}
void StraightSelectionSort(List PtrL) {
    int i=0, j=0;
```

```
int temp=0;
    int index;
    for(i=0;i\langle PtrL-\rangle Last;i++){
        index=i:
        for (j=i+1; j<PtrL->Last+1; j++) {
             if (PtrL->Data[index]>PtrL->Data[j]) {
                 index=j;
        temp=PtrL->Data[i];
        PtrL->Data[i]=PtrL->Data[index];
        PtrL->Data[index]=temp;
int main() {
    List SqList=Creat();
    int i, data=0, num;
    printf("序列中数据个数: \n");
    scanf ("%d", &num);
    printf("请输入数据: \n");
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
        scanf ("%d", &data);
        Insert(data, i, SqList);
    printf("排序前的序列为: \n");
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
        printf("%d ", SqList->Data[i]);
    printf("\n 直接选择排序后的序列:\n");
    StraightSelectionSort(SqList);
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
        printf("%d ", SqList->Data[i]);
    return 0;
```

2.3. 结果

3. 快速排序

3.1. 流程图



3.2. 代码

```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
typedef int ElementType;
typedef struct LNode *List;
struct LNode {
    ElementType Data[20];
    int Last;
};
```

```
List Creat() {
    List PtrL:
    PtrL = (List)malloc(sizeof(struct LNode));
    PtrL\rightarrow Last = -1;
    return PtrL;
void Insert(ElementType X, int i, List PtrL) {
    PtrL->Data[i]=X;
    PtrL->Last++;
void QuickSort(List PtrL, int start, int end)
    if (start > end)
        return;
    int tmp = PtrL->Data[start];
    int i = start;
    int j = end;
    while (i != j) {
        while (PtrL->Data[j] >= tmp && j > i)
        while (PtrL->Data[i] <= tmp && j > i)
            i^{++};
        if (j > i) {
            int t = PtrL->Data[i];
            PtrL->Data[i] = PtrL->Data[j];
            PtrL->Data[j] = t;
        }
    PtrL->Data[start] = PtrL->Data[i];
    PtrL->Data[i] = tmp;
    QuickSort(PtrL, start, i - 1);
    QuickSort (PtrL, i + 1, end);
int main() {
    List SqList=Creat();
    int i, data=0, num;
    printf("序列中数据个数: \n");
    scanf ("%d", &num);
    printf("请输入数据: \n");
    for (i=0; i<num; i++) {
        scanf ("%d", &data);
        Insert (data, i, SqList);
    }
```

```
printf("排序前的序列为: \n");
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
        printf("%d ", SqList->Data[i]);
    printf("\n 快速排序后的序列:\n");
    QuickSort(SqList, 0, num - 1);
    for (i=0; i < num; i++) {</pre>
       printf("%d ", SqList->Data[i]);
   return 0;
3.3. 结果
序列中数据个数:
 5
 请输入数据:
 12 13 45 234 1
 排序前的序列为:
 12 13 45 234 1
 直接选择排序后的序列:
 1 12 13 45 234
```

4. 实验小结

希尔排序是一种比较高效的排序算法,它通过将待排序的数组分成多个子序列来提高排序效率。希尔排序还可以针对不同的数据量进行优化,可以根据实际情况来确定它的步长,从而进一步提高排序效率。直接选择排序比较简单,但是它的时间复杂度较高,对于大规模数据的排序效率并不理想。快速排序是一种比较常用的排序算法,它通过选择一个基准元素,将待排序的数组分成两个子序列,然后再递归地对子序列进行排序。