

## 实验四 内存管理

## 1. 实验要求

- (1) 通过在 Linux 环境下对内存管理的基本操作了解 Linux 如何对内存及虚拟内存进行管理;
- (2) 掌握可变分区管理内存的方法。
- 2. 实验内容
  - 1) 验证实验:
  - ① Linux 命令 FREE 显示内存状态情况,观察结果并分析;
  - ② 用 VMSTAT 命令监视虚拟内存使用情况,观察结果并分析;
  - ③ 使用 PS 和 KILL 命令回收内存,观察结果并分析(例如:可以打开两个终端,一个终端先运行无限循环程序,然后再另一个终端 KILL 该进程);
  - ④ 使用 SYNC 命令将内存缓冲区的数据写入磁盘;
  - ⑤ 观察 ULIMIT 命令结果,写出用法和作用。
  - 2) 编程实验,编写程序实现采用可变分区方法管理内存:
    - ① 设计实现用来记录主存使用情况的数据结构:已分区表和空闲分区表或链表;
    - ② 在设计好的数据结构上设计实现循环首次适应算法;
    - ③ 在设计好的数据结构上设计实现主存回收算法。其中,若回收的分区有上邻空闲 分区和(或)下邻空闲分区,要求合并为一个空闲分区登记在空闲分区表的一个 表项里。
- 3. 实验结果
- 1) 验证实验:
- ① Linux 命令 FREE 显示内存状态情况,观察结果并分析;



② 用 VMSTAT 命令监视虚拟内存使用情况,观察结果并分析;

```
l<mark>dd@ldd-virtual-machine:~</mark>$ vmstat
procs -----memory----------swap-- -----io---- -system-- -----cpu-----
r b 交换 空闲 缓冲 缓存 si so bi bo in cs us sy id wa st
0 0 441848 304660 77772 631684 4 21 127 177 225 514 8 10 81 0 0
```

③ 使用 PS 和 KILL 命令回收内存,观察结果并分析(例如:可以打开两个终端,一个终端先运行无限循环程序,然后再另一个终端 KILL 该进程);



## ldd@ldd-virtual-machine:~\$ kill -9 23723

④ 使用 SYNC 命令将内存缓冲区的数据写入磁盘;

```
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)

ldd@ldd-virtual-machine:~$ sync
ldd@ldd-virtual-machine:~$
```

```
0.7%] Tasks: 134, 300 thr; 1 running
[[]] 1.066/1.920] Load average: 0.16 0.10 0.03
[] 1400/947m] Uptime: 10:29:51
                                                                                                                                                                      | No. | No.
```

(5) 观察 ULIMIT 命令结果,写出用法和作用。

```
ldd@ldd-virtual-machine:
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
ldd@ldd-virtual-machine:-$ ulimit
unlimited
ldd@ldd-virtual-machine:~$ ulimit -a
core file size
                          (blocks, -c) θ
(kbytes, -d) unlimited
data seg size
scheduling priority
                                  (-e) 0
                          (blocks, -f) unlimited
file size
pending signals
                                  (-i) 7703
                          (kbytes, -l) 65536
(kbytes, -m) unlimited
max locked memory
max memory size
                                   (-n) 1024
open files
                       (512 bytes, -p) 8
(bytes, -q) 819200
pipe size
POSIX message queues
                                   (-r) 0
real-time priority
                         (kbytes, -s) 8192
(seconds, -t) unlimited
stack size
cpu time
                                  (-u) 7703
max user processes
virtual memory
                          (kbytes, -v) unlimited
                                   (-x) unlimited
file locks
ldd@ldd-virtual-machine:~$ ulimit -H
unlimited
ldd@ldd-virtual-machine:~$ ulimit -S
unlimited
```

```
ldd@ldd-virtual-machine:~$ ulimit --help
ulimit: ulimit [-SHabcdefiklmnpqrstuvxPT] [限制]
修改 shell 资源限制。
     在允许此类控制的系统上,提供对于 shell 及其创建的进程所可用的
资源的控制。
                                     以写的最大文件尺寸
                               以秒为单位
     并非所有选项在所有系统上可用。
     如果提供了 LIMIT 变量,则它为指定资源的新的值;特别的 LIMIT 值为
`soft'、`hard'和`unlimited',分别表示当前的软限制,硬限制和无限制。
否则打印指定资源的当前限制值,不带选项则假定为 -f
     取值都是 1024 字节为单位,除了 -t 以秒为单位, -p 以 512 字节递增,
编程实验核心代码:
void show()
    int flag = 0;//用来记录分区序号
    Node* p = first;
    p->data.num = 0;
    p->data.address = 0;
    p->data.length = 40;
    p->data.state = 1;
    sort();
    printf("\n\t\t 主存空间分配情况\n");
    printf("分区序号\t 起始地址\t 分区大小\t 分区状态\n\n");
    while (p)
         printf("%d\t\t%d\t\t%d", p->data.num, p->data.address, p->data.length);
         if (p->data.state == 0)
              printf("\t\t 空闲\n\n");
         else
              printf("\t\t 己分配\n\n");
         p = p->next;
```

```
}
Status First fit(int request) {//为申请作业开辟新空间且初始化
    Node* p = first->next;
    LinkList temp = (LinkList)malloc(sizeof(Node));
    temp->data.length = request;
    temp->data.state = 1;
    p->data.num = 1;
    while (p)
    {
         if ((p->data.state == 0) && (p->data.length == request))
         {//有大小恰好合适的空闲块
             p->data.state = 1;
             return OK;
             break;
         }
         else if ((p->data.state == 0) && (p->data.length > request))
         {//有空闲块能满足需求且有剩余
             temp->prior = p->prior;
             temp->next = p;
             temp->data.address = p->data.address;
             temp->data.num = p->data.num;
             p->prior->next = temp;
             p->prior = temp;
             p->data.address = temp->data.address + temp->data.length;
             p->data.length -= request;
             p->data.num += 1;
             return OK;
             break;
        }
         p = p->next;
    }
    return ERROR;
实验结果:
```

```
本程序仅为使用首次适应算法 (FF) 实现主存空间的分配, BF、WF算法未进行实现
请输入1调用内存分配算法:1
使用首次适应算法:
      主存空间分配情况
起始地址 分区大小
分区序号
      : 1
的主存大小(单位:KB):2000
      定,分配失败!$$
主存空间分配情况
起始地址 分区大小
                0: 退出
  您的操作: 1
申请分配的主存大小(单位:KB):200
请输入申请分配的主存大小(单位:KB):200
      $$分配成功! $$
             主存空间分配情况
起始地址
                          分区大小
分区序号
                                        分区状态
                                         己分配
             0
                           40
                                        已分配
             40
                           200
             240
                           400
                                        空闲
      1: 分配内存 2: 回收内存 0: 退出
请输入您的操作: 2
 输入您要释放的分区号: 1
$$回收成功$$
             主存空间分配情况
起始地址
分区序号
                           分区大小
                                        分区状态
                                        已分配
             0
                           40
             40
                           200
                                        空闲
                                        空闲
             240
                           400
      1: 分配内存 2: 回收内存 0: 退出
 输入您的操作: 1
 输入申请分配的主存大小(单位:KB):10
      $$分配成功! $$
             主存空间分配情况
                    分区大小
                                        分区状态
```

4. 实验小结