Softwareprojekt Übersetzerbau Freie Universität Berlin Fachbereich Mathematik und Informatik Institut für Informatik





Softwareprojekt Übersetzerbau SoSe 2014

Milestone 1

Haskellgruppe Rail-LLVM-Compiler



Anforderungen an den 1. Meilenstein

- 1. Rollenverteilung
- 2. Gruppenorganisation
- 3. Pipeline-Schnittstellen
- 4. Hello-World-Compiler
- 5. AST-Interface
- 6. Syntax-Highlighting





Rollenverteilung

Chef:

- Christopher Pockrandt

Interface-Master:

- Nicolas Lehmann

- Christopher Pockrandt

Haskell-Master:

- Maximilian Claus

Rail-Master:

- Christian Hofmann

Tobias Kranz

Target-Master:

- Sascha Zinke

- Tudor Soroceanu

Git-Master:

Sascha Zinke

- Tilman Blumenbach

- Marcus Hoffmann

GUI-Design:

- Christoph Graebnitz

- Michel Ajchman

Dokumentation:

- Philipp Borgers

- Benjamin Kodera

Test-Master:

- Kristin Knorr

Nicolas Lehmann





Gruppenorganisation

Framework:

- Nicolas Lehmann

Preprocessor:

- Nicolas Lehmann
- Christopher Pockrandt Tilman Blumenbach

Lexer:

- Christian Hofmann
- Tobias Kranz

Syntactical Analysis:

- Kristin Knorr
- Marcus Hoffmann

Semantical Analysis:

- entfällt

Intermediate Code:

- Philipp Borgers
- Lyudmila Vaseva
- Michel Ajchman

Code Optimization:

- entfällt

Backend:

- Tudor Soroceanu
- Tilman Blumenbach
- Maximilian Claus
- Sascha Zinke

Editor / Syntax HL:

- Christoph Graebnitz
- Kelvin Glaß
- Benjamin Kodera



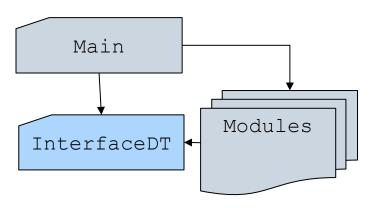
Team: Framework

✓ 1. Entwurf: IoC Typ 3

- Aufgabe der Idee nach ca. 4 Tagen
- Idee verschoben in einen späteren Meilenstein

✓ 2. Entwurf:

 InterfaceDT regelt die Datentypübergabe zwischen den Modulen global





Team: Preprozessor

✓ Idee:

- Für jede Rail-Funktion wird ein eigenes 2D-Grid (2-dimensionale Matrize) erzeugt.
- Führende Zeilen ohne das \$-Symbol werden entfernt.



Team: Lexer

✓ Idee:

Zwei Datentypen

- Instruction Pointer (IP) mit Koordinaten und Ausrichtung
- LexNode der einen Knoten im Graphen darstellt als (Id, Lexeme, Nachfolger)

Hauptabfolge

- Instruction Pointer bewegen
- Zeichen unter IP verarbeiten
 - bei Mehr-Zeichen-Lexemen geradeaus bis zur schließenden Klammer lesen

✓ Geplant:

- rekursiver Unteraufruf bei Junction
- Update des Nachfolgers des vorherigen Knotens



Team: Syntaktische Analyse

✓ Idee:

- Ein Startknoten entspricht einem möglichen Startknoten für Pfade mit Ingrad >1 oder einer Abzweigung die durch eine Weiche genommen wird
- Pfad mit Tiefensuche erstellen
- solange suchen, bis man wieder auf möglichen Startknoten treffen



Team: Semantische Analyse

✓ getestet UND bewiesen!







Team: Zwischencode

- ✓ Stack mit fester Größe in LLVM implementiert
 - ✓ unterstützt zur Zeit nur Pointer auf Strings
 - ✓ Push() und Top()
- ✓ LLVM Assembly-Code Erzeugung mit
 - ✓ IIvm-general
 - ✓ IIvm-general-pure



Team: Codeoptimierung

✓ Entfällt vorerst!!! (geplant für 2. Meilenstein)







Team: Backend

✓ Idee:

 verwendet LLVM-Bibliothek um aus dem LLVM-AST einen Assemblycode zu erstellen

✓ In Arbeit:

- Implementierung einer Runtime
 - -read from input
 - -eof
 - -...zur Benutzung im LLVM-Code



Hello-World-Compiler

siehe und staune...





AST-Interface

✓ Beispiel:

```
//Beginn Beispiel AST-Serialisierung für Hello World

[main]
1; [HelloWorld];2
2;o;3
3;#;

//Ende Beispiel AST-Serialisierung für Hello World
```



Syntax Highlighting

siehe und staune...



Softwareprojekt Übersetzerbau Freie Universität Berlin Fachbereich Mathematik und Informatik Institut für Informatik





Softwareprojekt Übersetzerbau SoSe 2014

Danke für Eure Aufmerksamkeit!

Fragen? Fragen!

