



Softwareprojekt Übersetzerbau SoSe 2014

Milestone 1

Haskellgruppe

Rail-LLVM-Compiler

Anforderungen an den 1. Meilenstein

1. Rollenverteilung
2. Gruppenorganisation
3. Pipeline-Schnittstellen
4. Hello-World-Compiler
5. AST-Interface
6. Syntax-Highlighting



Rollenverteilung

Chef:

- Christopher Pockrandt

Interface-Master:

- Nicolas Lehmann
- Christopher Pockrandt

Haskell-Master:

- Maximilian Claus

Rail-Master:

- Christian Hofmann
- Tobias Kranz

Target-Master:

- Sascha Zinke
- Tudor Soroceanu

Git-Master:

- Sascha Zinke
- Tilman Blumenbach
- Marcus Hoffmann

GUI-Design:

- Christoph Gräbnitz
- Michel Ajchman

Dokumentation:

- Philipp Borgers
- Benjamin Koderer

Test-Master:

- Kristin Knorr
- Nicolas Lehmann



Gruppenorganisation

Framework:

- Nicolas Lehmann

Preprocessor:

- Nicolas Lehmann
- Christopher Pockrandt

Lexer:

- Christian Hofmann
- Tilman Blumenbach
- Tobias Kranz

Syntactical Analysis:

- Kristin Knorr
- Marcus Hoffmann

Semantical Analysis:

- entfällt

Intermediate Code:

- Philipp Borgers
- Lyudmila Vaseva
- Michel Ajchman

Code Optimization:

- entfällt

Backend:

- Tudor Soroceanu
- Tilman Blumenbach
- Maximilian Claus
- Sascha Zinke

Editor / Syntax HL:

- Christoph Gräbnitz
- Kelvin Glaß
- Benjamin Koderä

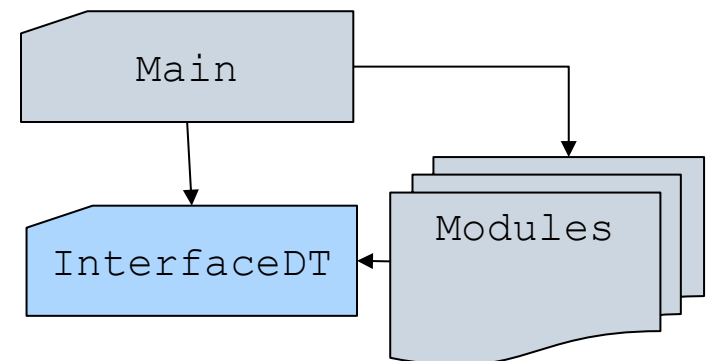
Team: Framework

✓ 1. Entwurf: IoC Typ 3

- Aufgabe der Idee nach ca. 4 Tagen
- Idee verschoben in einen späteren Meilenstein

✓ 2. Entwurf:

- *InterfaceDT* regelt die Datentypübergabe zwischen den Modulen global



Team: Preprozessor

✓ Idee:

- Für jede Rail-Funktion wird ein eigenes *2D-Grid* (2-dimensionale Matrize) erzeugt.
- Führende Zeilen ohne das \$-Symbol werden entfernt.

Team: Lexer

✓ Idee:

▪ Zwei Datentypen

- *Instruction Pointer* (IP) mit Koordinaten und Ausrichtung
- *LexNode* der einen Knoten im Graphen darstellt als (Id, Lexeme, Nachfolger)

▪ Hauptabfolge

- *Instruction Pointer* bewegen
- Zeichen unter IP verarbeiten
 - bei Mehr-Zeichen-Lexemen geradeaus bis zur schließenden Klammer lesen

✓ Geplant:

- rekursiver Unteraufruf bei Junction
- Update des Nachfolgers des vorherigen Knotens

Team: Syntaktische Analyse

✓ Idee:

- Ein Startknoten entspricht einem möglichen Startknoten für Pfade mit Ingrad >1 oder einer Abzweigung die durch eine Weiche genommen wird
- Pfad mit Tiefensuche erstellen
- solange suchen, bis man wieder auf möglichen Startknoten treffen

Team: Semantische Analyse

✓ **getestet UND bewiesen!**


$$(\lambda x.x) y = y$$



„Awesome proof made by Iron Man!“
2014/05/14 Daily Bugle

Team: Zwischencode

- ✓ **Stack mit fester Größe in LLVM implementiert**
 - ✓ **unterstützt zur Zeit nur Pointer auf Strings**
 - ✓ **Push() und Top()**
- ✓ **LLVM Assembly-Code Erzeugung mit**
 - ✓ **llvm-general**
 - ✓ **llvm-general-pure**

Team: Codeoptimierung

- ✓ **Entfällt vorerst!!!** (geplant für 2. Meilenstein)



Team: Backend

✓ Idee:

- verwendet LLVM-Bibliothek um aus dem LLVM-AST einen Assemblycode zu erstellen

✓ In Arbeit:

- Implementierung einer Runtime
 - read from input
 - eof
 - ...zur Benutzung im LLVM-Code

Hello-World-Compiler

siehe und staune...



AST-Interface

✓ Beispiel:

```
//Beginn Beispiel AST-Serialisierung für Hello World
```

```
[main]
```

```
1; [HelloWorld] ;2
```

```
2;o;3
```

```
3;#;
```

```
//Ende Beispiel AST-Serialisierung für Hello World
```

Syntax Highlighting

siehe und staune...





Softwareprojekt Übersetzerbau SoSe 2014

Danke für Eure Aufmerksamkeit!

Fragen? Fragen!

