Softwareprojekt Übersetzerbau Freie Universität Berlin Fachbereich Mathematik und Informatik Institut für Informatik





# Softwareprojekt Übersetzerbau SoSe 2014

Milestone 1

Haskellgruppe Rail-LLVM-Compiler



## Anforderungen an den 1. Meilenstein

- 1. Rollenverteilung
- 2. Gruppenorganisation
- 3. Pipeline-Schnittstellen
- 4. Hello-World-Compiler
- 5. AST-Interface
- 6. Syntax-Highlighting





## Rollenverteilung

### **Chef**:

- Christopher Pockrandt

#### **Interface-Master:**

- Nicolas Lehmann

- Christopher Pockrandt

### **Haskell-Master:**

- Maximilian Claus

#### **Rail-Master:**

- Christian Hofmann

Tobias Kranz

### **Target-Master:**

- Sascha Zinke

- Tudor Soroceanu

#### **Git-Master:**

- Sascha Zinke

- Tilman Blumenbach

- Marcus Hoffmann

### **GUI-Design:**

- Christoph Gräbnitz

- Michel Ajchman

### **<u>Dokumentation</u>**:

- Philipp Borgers

- Benjamin Kodera

### **Test-Master**:

- Kristin Knorr

Nicolas Lehmann



## Gruppenorganisation

#### Framework:

- Nicolas Lehmann

### Preprocessor:

- Nicolas Lehmann

Christopher Prockrandt - Tilman Blumenbach

#### Lexer:

Christian Hofmann

- Marcus Hoffmann

### **Syntactical Analysis:**

- Kristin Knorr
- Tobias Kranz

### **Semantical Analysis:**

- entfällt

### **Intermediate Code:**

- Philipp Borgers

- Lyudmila Vaseva

- Michel Ajchman

### **Code Optimization:**

entfällt



#### **Backend:**

- Tudor Soroceanu
- Tilman Blumenbach
- Maximilian Claus
- Sascha Zinke

#### **Editor / Syntax HL:**

- Christoph Gräbnitz
- Kelvin Glaß
- Benjamin Kodera



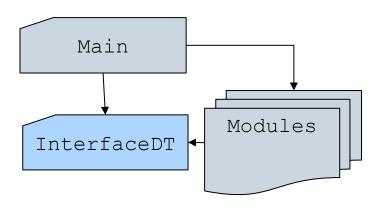
## **Team: Framework**

## ✓ 1. Entwurf: IoC Typ 3

- Aufgabe der Idee nach ca. 4 Tagen
- Idee verschoben in einen späteren Meilenstein

## ✓ 2. Entwurf:

 InterfaceDT regelt die Datentypübergabe zwischen den Modulen global





## **Team: Preprozessor**

## ✓ Idee:

- Für jede Rail-Funktion wird ein eigenes 2D-Grid (2-dimensionale Matrize) erzeugt.
- Führende Zeilen ohne das \$-Symbol werden entfernt.



## **Team: Lexer**

## ✓ Idee:

### Zwei Datentypen

- Instruction Pointer (IP) mit Koordinaten und Ausrichtung
- LexNode der einen Knoten im Graphen darstellt als (Id, Lexeme, Nachfolger)

### Hauptabfolge

- Instruction Pointer bewegen
- Zeichen unter IP verarbeiten
  - bei Mehr-Zeichen-Lexemen geradeaus bis zur schließenden Klammer lesen

## ✓ Geplant:

- rekursiver Unteraufruf bei Junction
- Update des Nachfolgers des vorherigen Knotens



## **Team: Syntaktische Analyse**

## ✓ Idee:

- Ein Startknoten entspricht einem möglichen Startknoten für Pfade mit Ingrad >1 oder einer Abzweigung die durch eine Weiche genommen wird
- Pfad mit Tiefensuche erstellen
- solange suchen, bis man wieder auf möglichen Startknoten treffen



## **Team: Semantische Analyse**

## ✓ getestet UND bewiesen!







## **Team: Zwischencode**

- ✓ Stack mit fester Größe in LLVM implementiert
  - ✓ unterstützt zur Zeit nur Pointer auf Strings
  - ✓ Push() und Top()
- ✓ LLVM Assembly-Code Erzeugung mit
  - ✓ IIvm-general
  - ✓IIvm-general-pure



## **Team: Codeoptimierung**

✓ Entfällt vorerst!!! (geplant für 2. Meilenstein)







## **Team: Backend**

## ✓ Idee:

 verwendet LLVM-Bibliothek um aus dem LLVM-AST einen Assemblycode zu erstellen

## ✓ In Arbeit:

- Implementierung einer Runtime
  - -read from input
  - -eof
  - -...zur Benutzung im LLVM-Code



## **Hello-World-Compiler**

## siehe und staune...





## **AST-Interface**

## **✓** Beispiel:

```
//Beginn Beispiel AST-Serialisierung für Hello World

[main]
1; [HelloWorld];2
2;o;3
3;#;

//Ende Beispiel AST-Serialisierung für Hello World
```



## **Syntax Highlighting**

## siehe und staune...



Softwareprojekt Übersetzerbau Freie Universität Berlin Fachbereich Mathematik und Informatik Institut für Informatik





# Softwareprojekt Übersetzerbau SoSe 2014

Danke für Eure Aufmerksamkeit!

Fragen? Fragen!

