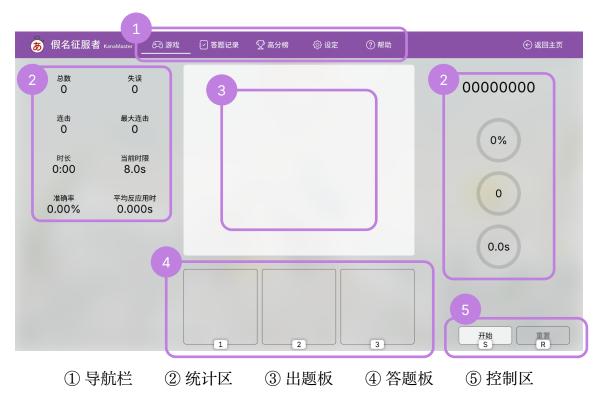
假名征服者 快速入门

1. 主界面概览



2. 准备游戏

2.1. 直接开始游戏?

若您第一次使用本游戏,且想要以默认设定直接开始游戏,那么直接点击「开始」按钮或按S键即可。若想要先浏览并更改设定,请点击导航栏上的「设定」或手动下滑至「设定」部分。





本「快速入门」教程仅介绍与游戏相关的设定。稍后您可按照自己的偏好自行更改其他设定。

2.2. 游戏模式

在此更改出题的模式与推进游戏进度的模式。

2.2.1. 出题

出题的模式有「假名」与「罗马字」两种。假名模式下出题板显示假名,玩家在答题板中的三个罗马字读音中选择该假名对应的正确读音。罗马字模式则反之。

2.2.2. 进度方式

进度方式有「数量」与「时长」两种。数量方式下,正确回答指定数量的问题即可通关;时长方式下,坚持指定的一段时间即可通关。

2.3. 出题范围

在此更改出题的范围。假若您掌握了<u>平假名</u>而还未开始学习<u>片假名</u>,在此取消勾选所有 片假名,系统就不会考您片假名了。

一共有19项子范围可自由调节:

- 基本平假名: あ段、い段、う段、え段、お段
- 基本片假名: ア段、イ段、ウ段、エ段、オ段
- 拨音:んン
- 平假名拗音: きゃ段、きゅ段、きょ段
- 片假名拗音:キャ段、キュ段、キョ段
- 外来语新拗音: ヴシェファ等
- 废弃假名: ゐゑヰヱ

请至少勾选两项,否则难度过低,且可能会导致出题错误。有五种预设范围供您快速选择,不妨尝试一下。默认范围为基本平假名、基本片假名以及拨音。

2.4. 难度

在此更改游戏难度。

2.4.1. 时限

游戏中,您需要在指定的时间内答题,否则当时间耗尽时系统会判定您错误答题。在此即可更改这指定的时间。时限分为初始时限与最终时限,游戏过程中,时限会逐渐地从初始时限缩短至最终时限。游戏中您可查看「当前时限」,若初始时限与最终时限一致,则「当前时限」始终不会变化。



2.4.2. 冷却

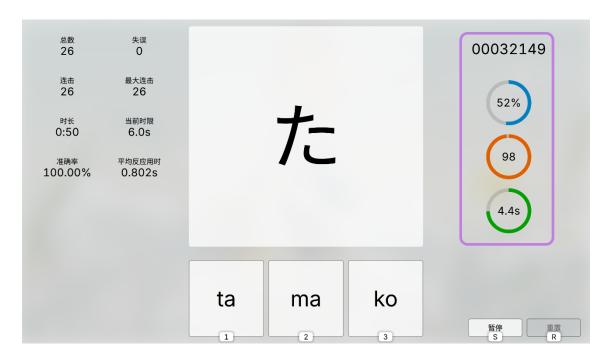
当您答题后至下一题出现前,会有一段时间供您查看判定,了解是否回答正确,并稍作休息。这段时间称作冷却(Cooldown,简称 CD)。若使用过短的冷却,则可能对玩家造成很大的压力。

2.4.3. 失误掉血

本游戏有血量机制,满血为100点。游戏中会以大约每秒1点的速度缓慢掉血。正确答题可回复10点血量,错误答题将扣除此处设定的血量。

3. 开始游戏

若您更改了设定,点击导航栏上的「游戏」即可回到游戏主界面。点击「开始」按钮或按S键即可开始游戏!



3.1. 游戏状态

上图中,左右两侧是统计区,实时显示您的游戏状态。统计区共有12条内容,其中最后 4条(如方框内所示)分别为:总分、游戏进度、血量、剩余时间。

3.2. 答题

新的问题出现之后即可答题。在上图的情况中,您应该点击「ta」,或者按1键(Esc 键旁边的或者数字键盘上的均可)。取决于您的反应用时(答题速度)与是否正确答题,系统将显示以下判定之一: 「Perfect」「Great」「Good」「Miss!」。

每正确回答一题便会加分,加分量取决于您的反应用时与当前连击数(Combo)。因此要想获得高分,请尽量避免错误答题,错误答题会导致连击数重置(断连)。

错误答题将导致掉血。若血量耗尽,则游戏结束。

3.3. 通关

通关后,系统会根据您的游戏表现,提示以下三种内容之一:

- 胜利!: 有失误情况(至少1个 Miss! 判定), 但顺利通关。
- FULL COMBO! (简称 FC): 全程未失误, 但准确率不足100%。
- ALL PERFECT! (简称 AP): 全程未失误,且所有判定均为 Perfect,准确率 100%。

提示后,本次游戏的总体情况会被记录在高分榜上,高分榜会按总分排序刷新,并展示给您。

高分榜						
	名次	日期	总分	最大连击	准确率	平均反应用时
	最新	2024/10/13	00115096	50 (AP)	100.00%	0.932s
	#2	2024/10/13	00040736	21	94.34%	0.802s
	#3					
	#4					
	#5					
	#6					

v3.15 (2024/12/23)

© 2023 SAM TOKI STUDIO

https://SamToki.github.io/KanaMaster