Séance 10 Les schémas XML

Initiation à l'ODD

Les schémas XML

Les différents langages

Qu'est-ce qu'un schéma?

Document définissant un **ensemble de règles** concernant la structure et le
contenu de fichiers XML et pouvant
permettre leur **validation**

DTD

Définit la structure d'un document, les éléments et attributs qui y sont autorisés, et le type de contenu permis

Création

Permet la création d' éléments, d'attributs, etc.

Seul langage qui permet la création d'entités

Typage

Pas de typage précis du contenu des éléments, pas de gestion des espaces de nom

Format

Format qui n'est pas du XML

DTD

```
<!ELEMENT texte (chapitre+)>
<!ELEMENT chapitre (titre?, paragraphe+)>
<!ELEMENT titre (#PCDATA)>
<!ATTLIST chapitre n CDATA #REQUIRED>
```

XML schema

Recommandation par le W3C permettant de définir la structure et le type de contenu d'un document XML

Typage

Permet de préciser le type et le nombre des données autorisés

Séquence

Permet de préciser des séquences d' éléments et leur contenu

Format

Les fichiers XML schema sont eux mêmes des documents XML

XML schema

```
<xs:element name="texte" max0ccurs="unbounded">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element name="titre"</pre>
                   type="xs:string"/>
      <xs:element name="chap" type="xs:decimal"</pre>
                   minOccurs="0"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element>
```

Relax NG

Langage de description de document XML, basé sur Relax (*REgular LAnguage description for XML*) et TREX (*Tree Regular Expressions for XML*)

Structure

Supporte les XML namespace et peut s'appuyer sur les modules et macros de la TEI

Contenu

Permet de typer les données autorisées

Peut créer des contraintes d'enchaînement très précises grâce au langage <u>schematron</u>

Format

Langage respectant la syntaxe XML et compatible avec XML schema

Relax NG

```
<element name="edition">
  <zeroOrMore>
    <element name="texte">
      <element name="titre">
        <text/>
      </element>
      <element name="paragraphe">
        <text/>
      </element>
    </element>
  </zeroOrMore>
</element>
```

Schematron

Langage intégré à Relax NG, il permet de valider la structure d'un document XML par une **liste** d'assertions.

Il permet de définir des contraintes complexes, mais contrairement aux autres langages de validation, tout ce qui n'est pas spécifié est considéré comme valide.

Combinaison

DTD pour la définition des entités

RNG pour les règles de validation

Spécification TEI

Le langage ODD

One Document Does it all

Format XML TEI qui comporte à la fois un schéma de validation et une documentation de ce même schéma

Le langage ODD a été développé en même temps que la TEI afin de pouvoir **documenter** et **formaliser** les recommandations

Une spécification ODD est un simple document XML TEI qui utilise le module <u>tagdocs</u>

ODD

Document XML qu'il est possible de transformer en fichier RelaxNG (.rng) à l'aide d'une feuille de transformation XSLT ou du logiciel Roma

```
./mon_fichier_TEI.xml
<?xml-model href=".../tei_all.rng" schematypens="relax-ng"?>
<?xml-model href=".../tei all" schematypens="schematron"?>
                XSLT
                                    XSLT
                         ODD
                                              RNG
  ./mon_fichier_TEI.xml
  <?xml-model href="schema.rng" schematypens="relax-ng"?>
  <?xml-model href="schema.rng" schematypens="schematron"?>
```

Contenu d'une ODD

En-tête

Header TEI contenant les métadonnées sur le fichier et sur les acteurs à responsables de l'encodage

teiHeader

Corps

Documentation en prose et ponctuée d'exemples et d'explications sur les choix d'encodage effectués

body

Spécifications

Règles de validation concernant les objets et leurs contenus retenus pour l'encodage

schemaSpec

Comment documenter?

Chaque questionnement/décision concernant la manière d'encoder doit être documenté :

- **expliquer** pourquoi le choix a été effectué
- définir un modèle d'encodage qui respecte ce choix

Le chapitre <u>Use the TEI</u> détaille comment une ODD devrait être définie

Quoi documenter?

Utilisation des balises

Rappeler brièvement à quoi servent les composants TEI, détailler comment les balises ont été utilisées dans l'encodage

Choix de méthode d'encodage

Expliciter quels choix d'encodage ont été privilégiés et spécifier comment ont été balisés les cas un peu limites ou ambigus

Objectif visé par l'encodage

Expliquer comment les choix d'encodage ont été motivés par un certain nombre d'objectifs scientifiques ou de projets de valorisation

Cas d'usage

Expliciter un choix quant à certaines règles suivies lors de l'encodage

Exemple : Rétablissement des accents pour lever l'ambiguïté entre les mots grammaticaux, notamment entre le "a" et le "à" ou encore le "ou" et le "où".

Customisation de la TEI

Modifications possibles des recommandations

Utiliser la TEI dans un projet

Pour des détails concernant la mise en œuvre de la TEI dans le cadre d'un projet d'encodage spécifique, les *Guidelines* disposent d'un <u>chapitre complet</u> sur les customisations, la conformance et sur la création d'ODD

Livrables pour le devoir

- TEI: contenu de votre édition
- ODD: règles de validation + documentation
- DTD : déclarations d'entités
- RNG: schéma produit avec l'ODD

Conformance à la TEI

Fichier XML bien formé

L'encodage doit constituer un fichier XML valide

Validation par la *TEI all*

L'encodage doit pouvoir être validé avec un schéma *TEI all*

Respect des principes généraux

L'encodage doit respecter le modèle abstrait de la TEI

Conformance à la TEI

Fichier XML bien formé

L'encodage doit constituer un fichier XML valide

Validation par la *TEI all*

L'encodage doit pouvoir être validé avec un schéma *TEI all*

Respect des principes généraux

L'encodage doit respecter le modèle abstrait de la TEI

Documentation

Les choix d'encodage doivent être documentés dans un document dédié, notamment pour y signaler les écarts par rapport à la *TEI all*

Pourquoi customiser la TEI?

Uniformiser

Obliger tous les encodages à répondre au même ensemble de règles défini

Augmenter

Étendre le schéma de la TEI pour répondre à des cas non prévus dans les *Guidelines*

Clarifier

Éviter les confusions et l'usage accidentel d'éléments dont vous n'avez pas besoin

Restreindre

Définir de manière plus strictes les possibilités d'encodage de cas particuliers

Quelques customisations de la TEI

teilite TEI allégée
tei_corpus TEI pour les corpus linguistiques
tei_ms TEI pour la description de manuscrits
tei_drama TEI pour les corpus dramatique
tei_allPlus Toute la TEI avec des additions

Customisations

Suppression d'éléments, d'attributs ou de classes entières

Ajout d'éléments au sein d'une classe, de valeurs d'attribut admis par une classe ou un élément

Modification du modèle de contenu d'un élément, changement de classe d'un élément

Renommage d'éléments, modification de leur usage par rapport aux *Guidelines*

Cas d'usage

```
<note type="commentaire">
    Commentaire intéressant
</note>
```

Restreindre les valeurs d'attribut autorisées

Ex : L'attribut @type de l'élément note admet n'importe quelle chaîne de caractère comme type de contenu, mais on peut vouloir réduire ces valeurs à un petit nombre de possibilités

Types de modification à la TEI

Clean

Le schéma est un sous-ensemble de la TEI All (*TEI conformant*)

Unclean

Le schéma considère comme valides des documents que la *TEI All* considère invalides

Spécification de schéma

Un schéma est défini avec l'élément <schemaSpec> contenant un mélange de déclaration d'objets (éléments, classes, macros) et de références à d'autres objets contenant ce genre de déclaration

(moduleRef | elementSpec | macroSpec | classSpec)*

Définition d'un schéma

```
<schemaSpec ident="schemaName">
  <!-- liste des modules utilisés -->
  <moduleRef key="modName"/>
  <!-- liste des éléments modifiés -->
  <elementSpec ident="elName" mode="mode"/>
  <!-- liste des classes modifiées -->
  <classSpec ident="clsName" mode="mode"/>
  <!-- liste des macros modifiées -->
  <macroSpec ident="macName" mode="mode"/>
</schemaSpec>
```

Modes de modifications

add

Ajouter un objet qui n'existe pas dans la TEI

delete

Toute référence à l'objet dont le nom correspond à @ident

replace

L'objet remplace l'objet préexistant dont le nom correspondant à @ident

change

Les éléments enfants à l'objet sont régis par les nouvelles spécifications

Génération d'ODD

Les méthodes pour automatiser la création d'une ODD

Etapes

- 1) Créer une ODD
- 2) Créer RNG avec transformation XSL
- 3) Associer le fichier RNG au document TEI

ODD by example

ODD by example est un scénario de transformation XSLT fourni par la *Text Encoding Initiativ*e qui permet de générer automatiquement un fichier ODD à partir d'un fichier encodé TEI

Tutoriel en français

Add-on Oxygen

Mise à jour des add-on dans Oxygen

Options > Préférences > Association de type de document

- Tout désactiver
- Vérifier que la ligne "options globales" est cochée
- Valider avec OK

Ajout de l'add-on TEI P5

Aide > Installer de nouveaux add-ons

- Afficher les addons de : https://www.tei-c.org/release/oxygen/updateSite.oxygen
- Cocher TEI P5 > Suivant
- Accepter la licence > Installer
- Relancer le logiciel Oxygen

Options > Préférences > Association de type de document

- Tout activer, appliquer, accepter

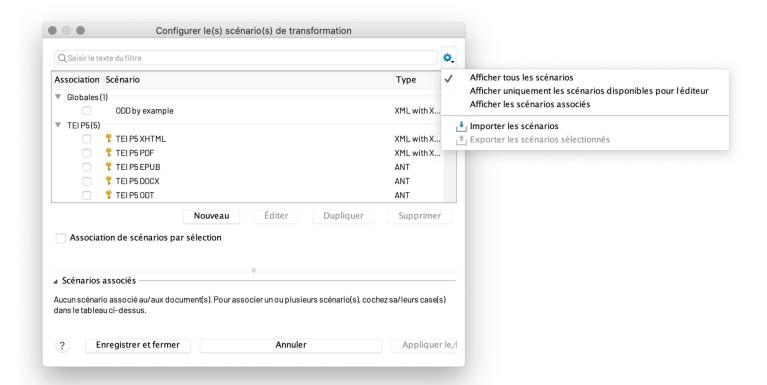
Mise en place du scénario

Configurer un scénario de transformation

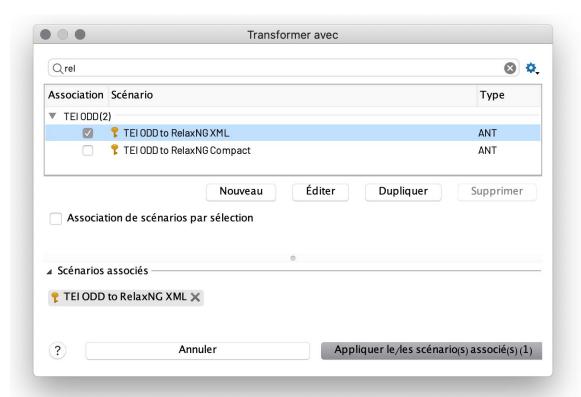
Document > Transformation > Configurer (Ctrl + Maj + C)

- Nouveau > XML transformation with XSLT
- Cocher "Options globales" pour rendre le scénario applicable à n'importe quel document
- Nommer le scénario "ODD by example"
- Renseigner le chemin XSL
 \${frameworks}/tei/xml/tei/stylesheet/tools/oddbyexample.xsl
- Sélection le processeur Saxon-PE > 9.xX
- 🌣 = Options avancées > Template (-it) > Remplir le champ avec la valeur "main"
 - Paramètres > Nouveau > Nom "corpus" et Valeur "\${cfdu}" (i.e. le répertoire courant) : si déjà défini, double-cliquer sur le paramètre pour en changer la valeur
 - Onglet Sortie > Définir le nom de fichier \${cfd}/ODD_\${cfn}.xml pour la future ODD (qui s'enregistrera dans le même dossier que le XML transformé)
 - Appliquer le scénario au fichier

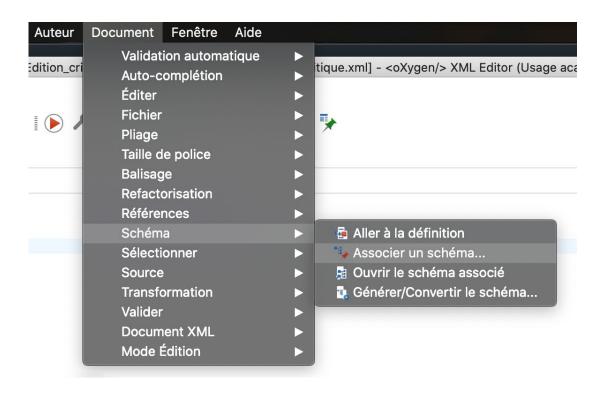
Afficher tous les scénarios



Générer un fichier RelaxNG



Associer un schéma RNG



Créer une ODD avec ODD by example

Produire une ODD de l'encodage sonnetTEI.xml en suivant le tutoriel ODD by example

Roma

Roma est un programme permettant de générer automatiquement une ODD grâce à une interface web qui permet de sélectionner les composants de la TEI à utiliser pour l'encodage

<u>Tutoriel</u> <u>Vidéo</u>

romabeta.tei-c.org

Restreindre l'usage de classes avec Roma

Structurer l'ODD grâce aux classes TEI:

- 1) Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- 2) Modifier la classe att.global (en cliquant sur le lien) en supprimant @n
- 3) Ouvrir l'ODD, chercher @n
- 4) Appliquer le schéma au fichier XML de Le_Misanthrope_TEI.xml

Retirer un élément avec Roma

Supprimer un élément :

- Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- 2) Supprimer l'élément speaker
- 3) Ouvrir l'ODD, chercher speaker
- 4) Appliquer le schéma au fichier XML de Le_Misanthrope_TEI.xml

Retirer un attribut avec Roma

Supprimer un élément :

- 1) Créer une ODD pour une pièce de théâtre
- 2) Contraindre les valeurs de l'attribut type sur les div dans une liste fermée
- 3) Rendre l'attribut obligatoire
- 4) Ouvrir l'ODD, chercher @type
- 5) Appliquer le schéma au fichier XML de Le_Misanthrope_TEI.xml