

《离散数学》课程实验报告

6 Warshall传递闭包算法举例

实验内容

用warshall算法实现传递闭包

实验原理和方法

传递闭包：存在一个有向图，能用布尔邻接矩阵表示（1、0）。存在一个矩阵，它能够给定图 G 的顶点之间是否存在任意长度的有向路径，这种矩阵称为有向图的传递闭包，是我们能够在常数时间内判断第 j 个顶点是否可从第 i 个顶点到达。

通过Warshall算法可以计算一个布尔邻接矩阵的传递闭包,其具体过程如下，设在 n 个元素的有限集上关系 R 的关系矩阵为 M ：

1. 置新矩阵 $A=M$;
 2. 置 $k=1$;
 3. 对所有 i 如果 $A[i,k]=1$ ，则对 $j=1..n$ 执行：
 $A[i,j] \leftarrow A[i,j] \vee A[k,j]$;
 4. k 增1;
 5. 如果 $k \leq n$ ，则转到步骤（3），否则停止。
- 所得的矩阵 A 即为关系 R 的传递闭包 $t(R)$ 的关系矩阵。

下面将以示例的形式具体展示Warshall算法的流程：

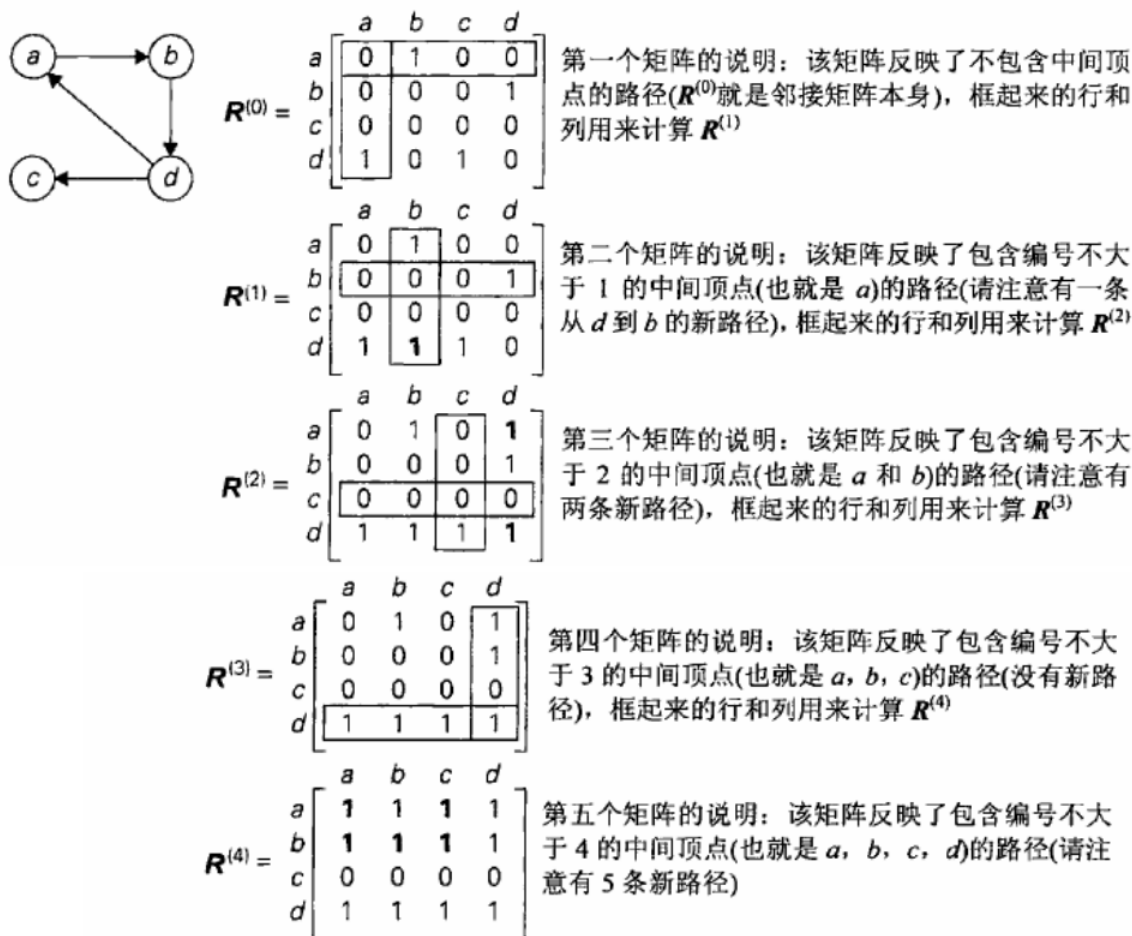


图 8.13 对图中的有向图应用 Warshall 算法，新的路径用粗体字表示 [dn.net/a754112602](http://www.dn.net/a754112602)

c++语言源代码

```
#include<iostream>
#include<vector>

//对数据进行输入判断
int get_matrix(std::vector<std::vector<int>>& a,int n)
{
    for (int i = 0;i < n;i++)
    {
        std::vector<int> temp;
        a.push_back(temp);
        for (int j = 0;j < n;j++)
        {
            int t;
            std::cin>>t;
            a[i].push_back(t);
            //对输入数据进行判断，如果输入不合法就返回1
            if (a[i][j] != 0 && a[i][j] != 1)
                return 1;
        }
    }
    return 0;
}
```

```

}

//输出矩阵
int output_matrix(std::vector<std::vector<int>> a)
{
    int i = 0, j = 0;
    for (i = 0; i < a.size(); i++) {
        for (j = 0; j < a[i].size(); j++) {
            std::cout<<a[i][j]<<" ";
        }
        std::cout<<std::endl;
    }
}

int warshall(std::vector<std::vector<int>>& a)
{
    // (1) i=1;
    // (2) 对所有j如果a[j, i]=1, 则对k=0, 1, ..., n-1, a[j, k]=a[j, k]∨a[i, k];
    // (3) i加1;
    // (4) 如果i<n, 则转到步骤2, 否则停止
    int i = 0;
    int j = 0;
    int k = 0;
    for (i = 0; i < a.size(); i++)
    {
        for (j = 0; j < a[i].size(); j++)
        {
            if (a[j][i])
            {
                for (k = 0; k < a.size(); k++)
                {
                    a[j][k] = a[j][k] | a[i][k]; //逻辑加
                }
            }
        }
    }
}

int main()
{
    std::vector<std::vector<int>> a;
    std::cout<<"please input n:";
    int n;
    std::cin>>n;
    std::cout<<"please input a matrix with "<<n<<" * "<<n<<" : "<<std::endl;
    if (get_matrix(a, n))
    {
        printf("Get matrix error! Only 0 or 1 in matrix!\n");
        return 1; //错误返回主函数, 返回值为1;
    }
    warshall(a);
    std::cout<<"The answer is:"<<std::endl;
    output_matrix(a);
    return 0; //正常返回主函数, 返回值为0;
}

```

实验结果

```
please input n:4
please input a matrix with 4 * 4 :
0 1 0 0
1 1 0 1
1 0 0 0
1 1 1 1
The answer is:
1 1 1 1
1 1 1 1
1 1 1 1
1 1 1 1
```