

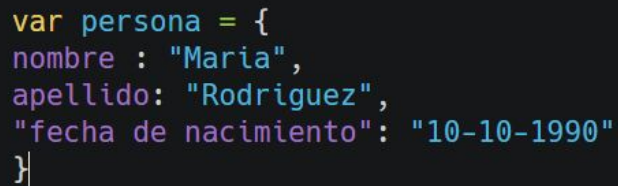


Objetos



Objetos

Un objeto es una colección de propiedades y valores. Su sintaxis es la siguiente:

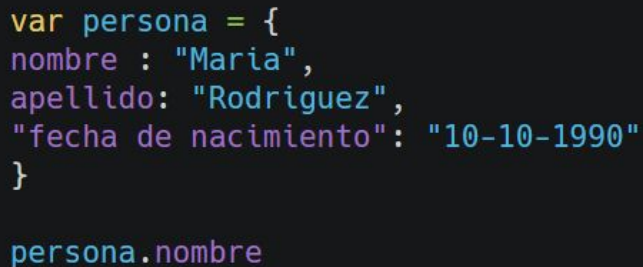


```
var persona = {  
  nombre : "Maria",  
  apellido: "Rodriguez",  
  "fecha de nacimiento": "10-10-1990"  
}
```



Objetos - dot notation

Para acceder a un valor contenido en un objeto utilizamos la dot notation.



```
var persona = {  
  nombre : "Maria",  
  apellido: "Rodriguez",  
  "fecha de nacimiento": "10-10-1990"  
}  
  
persona.nombre
```

Objetos - bracket Notation

Otra forma es, utilizar el nombre de propiedad o key (en un string), dentro los corchetes; igual que en los arreglos. A esto se le llama bracket notation.

Cualquiera de las dos formas está bien, **dot notation** es la más simple de escribir, pero en algunos casos nos conviene usar **bracket notation**. Ejemplo:

```
var persona = {  
  nombre : "Maria",  
  apellido: "Rodriguez",  
  "fecha de nacimiento": "10-10-1990"  
}  
  
persona["fecha de nacimiento"]
```



iPractiquemos!

Ingresa a la carpeta del drive 01. Tareas > Ejercicios - Clase 8

Objetos - For in

Aunque es menos común que con los arreglos, algunas veces queremos iterar sobre las propiedades de los objetos y para eso hay una instrucción especial para hacerlo: **for in**.

```
var persona = {  
  nombre : "Maria",  
  apellido: "Rodriguez",  
  "fecha de nacimiento": "10-10-1990"  
}  
  
for(let dato in persona){  
  console.log(persona[dato])  
}
```



localStorage

localStorage



LocalStorage es una propiedad de HTML5 (web storage), que permiten almacenar datos en nuestro navegador web. De manera muy similar a como lo hacen las cookies sin importar que el navegador se cierre.

Las características son:

- Permiten almacenar entre 5MB y 10MB de información; incluyendo texto y multimedia
- La información está almacenada en la computadora del cliente y NO es enviada en cada petición del servidor, a diferencia de las cookies
- Utilizan un número mínimo de peticiones al servidor para reducir el tráfico de la red
- Previenen pérdidas de información cuando se desconecta de la red



LocalStorage – Añadiendo y leyendo un ítem

El siguiente código agrega un ítem al mismo usando `Storage.setItem()`.

```
localStorage.setItem('miGato', 'Juan');
```

La sintaxis para leer el ítem almacenado en `localStorage` es la siguiente:

```
var cat = localStorage.getItem('miGato');
```



LocalStorage – Eliminar items

La sintaxis para eliminar el ítem almacenado en `localStorage` es la siguiente:

```
localStorage.removeItem('miGato');
```

La sintaxis para eliminar todos los ítems almacenados en `localStorage` es la siguiente:

```
localStorage.clear();
```