

Algebra

Simone Lidonnici

5 maggio 2024

Indice

1	Relazioni di equivalenza	2
1.1	Classi di equivalenza	3
1.2	Partizione di un insieme	3
1.3	Relazioni di ordine parziale e totale	4
1.3.1	Diagramma di Hasse	4
2	Numeri naturali	5
2.1	Terna di Peano	5
2.2	Principio del buon ordinamento	5
2.2.1	Definizione di somma	6
2.2.2	Definizione di prodotto	6
3	Strutture algebriche	7
3.1	Semigruppò	7
3.2	Gruppo	8
3.2.1	Gruppo simmetrico	8
3.3	Unicità dell'elemento neutro e inverso	9
3.4	Anello	9
4	Numeri interi	11
4.1	Definizione di somma e prodotto	11
4.2	Numeri primi	12
4.3	Massimo comun divisore (MCD)	13
4.3.1	Proprietà	13
4.3.2	Calcolare il MCD (Algoritmo euclideo)	14
4.4	Minimo comune multiplo	15
4.5	Teorema fondamentale dell'aritmetica	16
4.6	Teoremi su MCD e mcm	16
5	\mathbb{Z}_n	17
5.1	Definizione di somma e prodotto	17
5.2	Insieme delle unità	17
5.2.1	Funzione e teorema di Eulero	18
5.3	Equazioni congruenziali	18
5.3.1	Sistemi di equazioni congruenziali	19
5.3.2	Trasformare equazioni singole in sistemi	20
5.4	Piccolo teorema di Fermat	21
6	Campo	22

1

Relazioni di equivalenza

Definizione di relazione

Una relazione ρ da un insieme A ad un insieme B è un sottoinsieme di $A \times B$:

$$\rho \subseteq A \times B$$

In cui:

$$\text{Dom}(\rho) = \{a \in A \mid \exists b \in B \mid a\rho b\}$$

$$\text{Im}(\rho) = \{b \in B \mid \exists a \in A \mid a\rho b\}$$

Una relazione da A a B è una funzione se:

- $\text{Dom}(\rho) = A$
- $\forall a \in A \exists! b \in B \mid a\rho b$

Data una relazione si può definire la su inversa:

$$\rho^{-1} \subset B \times A = \{(b, a) \in B \times A \mid a\rho b\}$$

Se ρ è una funzione non è detto che ρ^{-1} lo sia.

Relazione di equivalenza

Una relazione $\rho \subseteq A \times A$ è una relazione di equivalenza se è:

- Riflessiva: $a\rho a \forall a \in A$
- Simmetrica: $a\rho b \implies b\rho a$
- Transitiva: $a\rho b \wedge b\rho c \implies a\rho c$

1.1 Classi di equivalenza

Insieme quoziente

Data una relazione di equivalenza ρ e preso un elemento $a \in A$, tutti gli elementi che sono in relazione con a appartengono ad un insieme chiamato **classe di equivalenza** di a :

$$[a] = \{b \in A \mid b\rho a\} \subseteq A$$

L'insieme di tutte le classi di equivalenza $\{[a] \mid a \in A\}$ è detto **insieme quoziente** per ρ e la sua cardinalità è il numero di classi di equivalenza esistenti e si indica con $\frac{A}{\rho}$.

Uguaglianza tra classi di equivalenza

Date due classi di equivalenza $[a]$ e $[b]$, queste due classi sono uguali solo se a è in relazione con b .

$$[a] = [b] \iff a\rho b$$

Dimostrazione:

$$[a] = [b] \implies b \in [b] \implies b \in [a] \implies b\rho a \iff a\rho b$$

Dimostrazione inversa:

$$\forall c \in [a] \implies c\rho a \wedge a\rho b \implies c\rho b \implies c \in [b] \implies [a] \subseteq [b]$$

$$\forall c \in [b] \implies c\rho b \wedge b\rho a \implies c\rho a \implies c \in [a] \implies [b] \subseteq [a]$$

$$[a] \subseteq [b] \wedge [b] \subseteq [a] \implies [a] = [b]$$

1.2 Partizione di un insieme

Definizione di partizione

Dato un insieme A , una **partizione** di A è una collezione di sottoinsiemi di A per cui:

- $A_\alpha \subseteq A$
- $A_\alpha \cap A_\beta \neq \emptyset \iff \alpha = \beta$
- $A_\alpha \cup A_\beta \cup \dots \cup A_\omega = A$

Quindi un qualsiasi insieme quoziente creato da una relazione di equivalenza su A è una partizione di A .

1.3 Relazioni di ordine parziale e totale

Relazione di ordine parziale

Una relazione è di ordine parziale se è:

- Riflessiva
- Antisimmetrica: $apb, bpa \implies a = b$
- Transitiva
- Alcuni elementi non possono essere messi in relazione tra di loro

Relazione di ordine totale

Una relazione è di ordine totale se è:

- Riflessiva
- Antisimmetrica: $apb, bpa \implies a = b$
- Transitiva
- Tutti gli elementi sono in relazione tra di loro: $\forall a, b \in A \implies apb \vee bpa$

1.3.1 Diagramma di Hasse

Preso un insieme (A, ρ) parzialmente ordinato, un elemento a è **coperto** da b e viceversa:

$$a \prec b \iff \nexists x | apx \wedge xpb$$

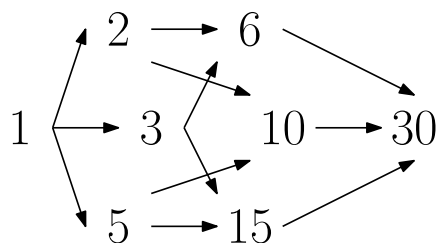
Per rappresentare graficamente queste relazioni si usa il **diagramma di Hasse**.

Esempio:

$$A = \{\text{divisori di } 30\} \subseteq \mathbb{N}$$

$$A = \{1, 2, 3, 5, 6, 10, 15, 30\}$$

$$apb \implies a \text{ divide } b \implies a|b$$



2

Numeri naturali

2.1 Terna di Peano

Terna di Peano

Una terna di Peano è una terna $(\mathbb{N}, s, 0)$ in cui:

- \mathbb{N} è un insieme(non inteso i numeri reali)
- s è una funzione $s : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ per cui:
 - $s(0) = 1$
 - $s(n)$ è detto successivo di n
- $0 \in \mathbb{N}$

e che rispetta la seguenti caratteristiche:

- s è iniettiva
- $0 \notin \text{Im}(s)$
- Se $U \subseteq \mathbb{N} \wedge 0 \in U \wedge (k \in U \implies s(k) \in U) \implies U = \mathbb{N}$

Si dimostra che se $(\mathbb{N}', s', 0')$ è un'altra terna di Peano allora esiste una funzione sia iniettiva che biettiva:

$$\varphi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}' | \varphi(0) = 0' \wedge \varphi(s(n)) = s'(\varphi(n))$$

2.2 Principio del buon ordinamento

Principio del buon ordinamento

Sia $(\mathbb{N}, s, 0)$ una terna di Peano con $n, m \in \mathbb{N}$:

$$n \leq m \iff n = m \vee m = s(s(...s(n)))$$

Questa è una relazione di ordine totale.

Da questa relazione possiamo definire il principio del buon ordinamento:

$$\forall X \subseteq \mathbb{N}, X \neq \emptyset \exists \text{ un minimo}$$

Da questo teorema possiamo definire:

- Somma
- Prodotto

Inoltre l'insieme \mathbb{N} con relazioni di maggiore uguale, somma e prodotto $(\mathbb{N}, \leq, +, \cdot)$ gode di tutte le proprietà base della matematica.

2.2.1 Definizione di somma

La somma è una funzione $f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ che data una coppia di numeri restituisce la somma:

$$f : (n, m) \rightarrow n + m$$

La somma ha delle proprietà:

1. $0 + b = b \ \forall b \in \mathbb{N}$
2. $s(a) + b = s(a + b)$

2.2.2 Definizione di prodotto

Il prodotto è una funzione $f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ che da una coppia di numeri restituisce il prodotto:

$$f : (n, m) \rightarrow n \cdot m$$

Il prodotto a delle proprietà:

1. $0 \cdot b = 0 \ \forall b \in \mathbb{N}$
2. $s(a) \cdot b = a \cdot b + b$

3

Strutture algebriche

Una struttura algebrica è composta da un insieme X e da una o più operazioni binarie, che sono applicazioni:

$$\star : X \times X \rightarrow X$$

Esempi:

$(\mathbb{Z}, +)$ è un insieme con un'operazione binaria

(\mathbb{Z}, \cdot) è un insieme con un'operazione binaria

Ci sono diversi tipi di strutture algebriche notevoli:

1. Semigrupp
2. Gruppo
3. Anello
4. Campo

3.1 Semigrupp

Definizione di semigrupp

Un semigrupp è composto da un insieme e da un'operazione \star verificante:

1. \star è associativa: $(s \star s') \star s'' = s \star s' \star s''$
2. esiste un'elemento neutro: $\exists e \in S | e \star s = s \forall s$
3. Se $s \star s' = s' \star s$ il semigrupp (S, \star) è commutativo

Un semigrupp generico si scrive (A, \star) .

Esempio:

$(\mathbb{N}, +)$ è un semigrupp commutativo avente 0 come elemento neutro

3.2 Gruppo

Definizione di gruppo

Un gruppo è composto da un insieme e da un'operazione \star verificante:

1. \star è associativa: $(s \star s') \star s'' = s \star s' \star s''$
2. esiste un'elemento neutro: $\exists e \in S | e \star s = s \forall s$
3. $\forall s \in S \exists s' | s \star s' = e = s' \star s$
4. Se $s_1 \star s_2 = s_1 \star s_2 \forall s_1, s_2$ il gruppo (S, \star) è commutativo

Un gruppo generico si scrive (A, \star) .

Esempio:

$(\mathbb{Z}, +)$ è un gruppo commutativo avente 0 come elemento neutro

3.2.1 Gruppo simmetrico

Definizione di gruppo simmetrico

Dato un insieme X scrivo $S(X)$ l'insieme di tutte le funzioni **biettive** su X :

$$S(X) = \{f : X \rightarrow X \text{ biettive}\}$$

Preso $X = [1, n]$, quindi con n elementi, $S(X)$ si scrive S_n ed è un gruppo simmetrico su n elementi.

S_n è composto da permutazioni:

$$S_n = S(\{1, \dots, n\}) = \{\sigma : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\} \text{ biettiva}\}$$

una permutazione σ viene rappresentata come:

$$\sigma : \begin{cases} 1 \rightarrow \sigma(1) \\ \dots \\ n \rightarrow \sigma(n) \end{cases} \implies \begin{pmatrix} 1 & \dots & n \\ \sigma(1) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$$

La cardinalità di S_n : $|S_n| = n!$

Esempio:

$$S_3 = \{Id, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}\}$$

$$|S_3| = 3! = 6$$

3.3 Unicità dell'elemento neutro e inverso

Unicità dell'elemento neutro

Dato $s \in S$, l'elemento e tale che:

$$s \star e = s = e \star s \forall s$$

è detto elemento **neutro** ed è unico.

Si denota come 1_S .

Dimostrazione:

Sia \tilde{e} un altro elemento neutro allora:

$\tilde{e} \star e = e = e \star \tilde{e}$ perché \tilde{e} è elemento neutro

$e \star \tilde{e} = \tilde{e} = \tilde{e} \star e$ perché e è elemento neutro

Quindi $e = \tilde{e}$

Inverso

Dato $s \in S$, l'elemento s^{-1} tale che:

$$s \star s^{-1} = e = s^{-1} \star s$$

si dice **reciproco** o **inverso** di s ed è unico.

3.4 Anello

Definizione di anello

Un anello è un insieme dotato di due operazioni \star, \odot con le proprietà:

1. (A, \odot) è un gruppo commutativo con O_A elemento neutro
2. \star è associativa
3. Valgono le proprietà distributive: $(a \odot a') \star b = (a \star b) \odot (a' \star b)$
4. Se \star è commutativo allora l'anello è commutativo
5. Se $\exists u \in A | a \star u = a = u \star a$ allora l'anello è unitario

Un anello privo di divisori dello 0 è un **anello di divisione**.

Un anello generico si scrive (A, \odot, \star) .

In un anello risulta sempre:

1. $a \cdot 0 = 0$
2. $a \cdot (-b) = -ab = -a \cdot b$
3. $-a(-b) = ab$

$$4. a(b - c) = ab - ac$$

Dominio di integrità

Un anello commutativo unitario e privo di divisori dello 0 viene anche detto **dominio di integrità** se:

$$a \star b = O_A \implies a = O_A \vee b = O_A$$

$(\mathbb{Z}, +, \cdot, 0, 1)$ è un dominio di integrità.

In un dominio di integrità vale la legge di cancellazione:

$$ca = cb \implies a = b \quad \forall c \neq 0$$

Insieme delle unità

In ogni anello unitario si definisce un gruppo chiamato insieme delle unità:

$$u(A) = \{a \in A \mid \exists a' \mid aa' = 1 = a'a\}$$

In \mathbb{Z} , $u(\mathbb{Z}) = \{\pm 1\}$.

Il prodotto di due elementi di $u(A)$ appartiene ad $u(A)$:

$$a, b \in u(A) \implies a \cdot b \in u(A)$$

Dimostrazione:

Siano a', b' gli inversi moltiplicativi di a, b .

$$a'b' \text{ inverso di } ab \implies (a'b')(ab) = b'(aa')b = b' \cdot 1 \cdot b = bb' = 1$$

4

Numeri interi

Partendo dall'insieme dei numeri naturali \mathbb{N} costruiamo un'estensione.
Consideriamo $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ e introduciamo una relazione di equivalenza:

$$(n, m)\rho(n', m') \iff n + m' = n' + m$$

$\mathbb{Z} = \mathbb{N} \times \mathbb{N} / \rho =$ classi di equivalenza

Ogni (n, m) fa parte di una tra 2 classe di equivalenza:

$$\begin{cases} (n, m) \in [(a, 0)] & n > m \\ (n, m) \in [(0, a)] & n < m \end{cases} \implies \begin{cases} n + 0 = m + a & a = n - m \\ n + a = m + 0 & a = m - n \end{cases}$$

$$\mathbb{Z} = (\mathbb{Z}^+ = \{[(a, 0)] | a \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}) + (\mathbb{Z}^- = \{[(0, a)] | a \in \mathbb{N} \setminus \{0\}\}) + (0 = [(0, 0)])$$

4.1 Definizione di somma e prodotto

Nei numeri interi la definizione di somma e prodotto sono:

$$\begin{aligned} [(n, m)] + [(n', m')] &= [(n + n', m + m')] \\ [(n, m)] \cdot [(n', m')] &= [(nn' + mm', nm' + mn')] \end{aligned}$$

Inoltre:

1. $n + m = [(n + m, 0)] = [(n, 0)] + [(m, 0)]$
2. $n \cdot m = [(nm, 0)] = [(n, 0)] \cdot [(m, 0)]$
3. $[(n, 0)] + [(0, n)] = 0$
4. $[(n, m)] \cdot [(1, 0)] = [(n, m)]$

Teorema sul resto della divisione

Dati $a, b \in \mathbb{Z}$ con $b \neq 0$:

$$\begin{aligned} \exists!(q, r) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} | a = bq + r \\ 0 \leq r \leq |b| \end{aligned}$$

In cui:

- a = dividendo
- b = divisore
- q = quoziente
- r = resto

Dimostrazione:

Supponiamo $b \geq 0$ e $S = \{a - bx \geq 0, x \in \mathbb{Z}\}$

Se $x = -|a| \Rightarrow a - bx = a + b|a| \geq 0 \Rightarrow b|a| \geq -a \Rightarrow S \neq \emptyset$

Applico il principio del buon ordinamento a S e chiamo r il minimo di S

$$r = a - bx \Rightarrow a = bq + r$$

$$r \in S \Rightarrow r \geq 0$$

Per assurdo $r \geq |b| = b \Rightarrow r - b \geq 0 \Rightarrow a - bq - b \geq 0 \Leftrightarrow a - b(q + 1) \geq 0 \Rightarrow r - b \in S \Rightarrow r - b < r \Rightarrow$ impossibile

4.2 Numeri primi

Definizione di numero primo

Un numero $p \geq 2$ è primo se i suoi divisori sono solo $\pm 1, \pm p$:

$$\underbrace{p = xy, x \in u(\mathbb{Z}) \Rightarrow y \in u(\mathbb{Z})}_{\text{definizione di elemento irriducibile in } (\mathbb{Z}, +, \cdot)}$$

Se p è un numero primo:

$$\underbrace{p | xy \wedge p \nmid x \Rightarrow p | y}_{\text{definizione di elemento primo in } (\mathbb{Z}, +, \cdot)}$$

Dato un elemento $a \in (A, +, \cdot)$:

$$a \text{ primo} \Rightarrow a \text{ irriducibile}$$

$$a \text{ irriducibile} \not\Rightarrow a \text{ primo}$$

4.3 Massimo comun divisore (MCD)

Divisibilità di un numero

Dati $a, b \in \mathbb{Z}$:

$$a|b \iff \exists c \in \mathbb{Z} | b = ac$$

Ha le seguenti proprietà:

1. a ha sempre come divisori $\pm 1, \pm a$
2. $a|0 \forall a \in \mathbb{Z}$
3. $0|a \iff a = 0$
4. $a|1 \iff a = \pm 1$
5. Se $a|b$ e $a|c \implies a|(bx + cy) \forall x, y$

Definizione di MCD

Dati $(a, b) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}, (a, b) \neq (0, 0)$:

$$\exists! d \geq 1 \left| \begin{cases} d|a \text{ e } d|b \\ d'|a \text{ e } d'|b \end{cases} \implies d'|d \right.$$

d è l'unico MCD.

Dimostrazione:

$$S = \{ax + by > 0 | x, y \in \mathbb{Z}\} \subseteq \mathbb{N}^*$$

$$S \neq \emptyset \xrightarrow{\text{buon ordinamento}} \exists d | d \geq x \forall x \in S$$

$$d = ax_0 + by_0 \text{ è il MCD di } a \text{ e } b \text{ e } d \geq 1$$

$$ax + by = dq + r \text{ con } 0 \leq r < d$$

$$ax + by = (ax_0 + by_0)q + r \implies r = a(x - x_0q) + b(y - y_0q)$$

Per assurdo $r \in S$ e $r > 0 \implies r < d$ che è il minimo quindi impossibile

$$\text{Quindi } d|(ax + by) \implies d|a \text{ e } d|b$$

4.3.1 Proprietà

Il minimo comune multiplo ha le seguenti proprietà:

1. $a|b \implies \text{MCD}(a, b) = |a| \forall a \neq 0$
2. $\text{MCD}(a, \pm a) = |a|$
3. $\text{MCD}(a, 0) = |a|$
4. $\text{MCD}(\pm 1, b) = 1$
5. $\text{MCD}(ab, ac) = |a| \cdot \text{MCD}(b, c) \forall a, b, c \in \mathbb{Z}$
6. $\text{MCD}(a, b) = d \implies \text{MCD}\left(\frac{a}{d}, \frac{b}{d}\right) = 1$

Due numeri $a, b \neq (0, 0)$ con $\text{MCD}(a, b) = 1$ si dicono **comprimi**.

Lemma di Euclide

Dati $a, b, c \in \mathbb{Z}$:

$$a|bc \wedge \text{MCD}(a, b) = 1 \implies a|c$$

4.3.2 Calcolare il MCD (Algoritmo euclideo)

Dati $a \geq b > 0$ con $a, b \in \mathbb{N}$ per calcolare il $\text{MCD}(a, b)$ seguiamo:

1. $a = bq_1 + r_1 \implies \text{MCD}(a, b) = \text{MCD}(b, r_1)$
 $0 \leq r_1 < b \rightarrow \begin{cases} r_1 = 0 \implies \text{MCD}(a, b) = b \\ r_1 > 0 \implies \text{vado al punto 2} \end{cases}$
2. $b = r_1q_2 + r_2 \implies \text{MCD}(b, r_1) = \text{MCD}(r_1, r_2)$
 $0 \leq r_2 < r_1 \rightarrow \begin{cases} r_2 = 0 \implies \text{MCD}(r_1, r_2) = r_1 \\ r_2 > 0 \implies \text{vado al punto 3} \end{cases}$
3. $r_1 = r_2q_3 + r_3 \implies \text{MCD}(r_1, r_2) = \text{MCD}(r_2, r_3)$
 $0 \leq r_3 < r_2 \rightarrow \begin{cases} r_3 = 0 \implies \text{MCD}(r_2, r_3) = r_2 \\ r_3 > 0 \implies \text{vado al punto 4} \end{cases}$

Così abbiamo una successione strettamente decrescente in cui:

$$b > r_1 > r_2 > \dots > r_n > r_{n+1} = 0$$

$$\exists n | r_{n+1} = 0 \implies \text{MCD}(a, b) = \text{MCD}(r_n, 0) = r_n$$

Quindi:

$$\text{MCD}(a, b) = \text{MCD}(b, r_1) = \text{MCD}(r_1, r_2) = \dots = \text{MCD}(r_n, 0) = r_n$$

Inoltre possiamo trovare:

1. $r_n = r_{n-2} - q_n r_{n-1}$
2. $r_{n-1} = r_{n-3} - q_{n-1} r_{n-2}$
3. ...
4. $r_2 = b - q_2 r_1$
5. $r_1 = a - q_1 b$

Determino tramite il lemma di Bezout x_0 e y_0 :

$$r_n = ax_0 + by_0$$

Esempi:

$$a = -123$$

$$b = -39$$

$$\text{MCD}(-123, -39) = \text{MCD}(123, 39)$$

$$1. \underbrace{123}_a = \underbrace{39}_b \cdot \underbrace{3}_{q_1} + \underbrace{6}_{r_1}$$

$$2. \underbrace{39}_b = \underbrace{6}_{r_1} \cdot \underbrace{6}_{q_2} + \underbrace{3}_{r_2}$$

$$3. \underbrace{6}_{r_1} = \underbrace{3}_{r_2} \cdot \underbrace{2}_{q_3} + \underbrace{0}_{r_3} \implies \text{MCD}(-139, -39) = r_2 = 3$$

Per trovare x_0 e y_0 :

$$1. \underbrace{3}_{r_2} = \underbrace{39}_b - \underbrace{6}_{q_2} \cdot \underbrace{6}_{r_1}$$

$$2. \underbrace{3}_{r_2} = \underbrace{39}_b - \underbrace{6}_{q_2} \cdot (\underbrace{123}_a - \underbrace{3}_{q_1} \cdot \underbrace{39}_b) = -6 \cdot 123 + 19 \cdot 39 = 6 \cdot -123 + (-19 \cdot -39) \implies x_0 = 6, y_0 = -19$$

4.4 Minimo comune multiplo

Definizione di mcm

Dati due numeri $a, b \in \mathbb{Z}$:

$$\text{mcm}(a, b) = h$$

Con:

$$1. a|h \wedge b|h$$

$$2. \text{Se } a|h' \wedge b|h' \implies h|h'$$

Ha delle proprietà:

$$1. \text{mcm}(a, 0) = 0$$

$$2. \text{mcm}(a, \pm 1) = |a|$$

$$3. \text{mcm}(a, b) = 0 \implies a = 0 \vee b = 0$$

4.5 Teorema fondamentale dell'aritmetica

Teorema fondamentale dell'aritmetica

In \mathbb{N} :

$$\forall n \in \mathbb{N}, n \geq 2 \implies n \text{ è prodotto di numeri primi}$$

$$n = p_1^{h_1} \cdot p_2^{h_2} \cdot \dots \cdot p_s^{h_s} \text{ con } s \geq 1, h_i \geq 1$$

In \mathbb{Z} :

$$\forall n \in \mathbb{Z}, n \notin [1, -1] \implies n \text{ è prodotto di numeri primi}$$

$$n = (\pm 1) \cdot p_1^{h_1} \cdot p_2^{h_2} \cdot \dots \cdot p_s^{h_s} \text{ con } s \geq 1, h_i \geq 1$$

Dati due numeri a, b e ammettendo 0 come esponente i due numeri possono sempre essere scritti come prodotto degli stessi numeri primi:

$$a = q_1^{l_1} \cdot \dots \cdot q_j^{l_j}$$

$$b = q_1^{m_1} \cdot \dots \cdot q_j^{m_j}$$

Quindi possiamo trovare il $\text{MCD}(a, b)$ e il $\text{mcm}(a, b)$:

$$\text{MCD}(a, b) = q_1^{d_1} \cdot \dots \cdot q_j^{d_j} \text{ con } d_i = \min(l_i, m_i)$$

$$\text{mcm}(a, b) = q_1^{c_1} \cdot \dots \cdot q_j^{c_j} \text{ con } c_i = \max(l_i, m_i)$$

4.6 Teoremi su MCD e mcm

MCD per mcm

Dati $a, b \in \mathbb{Z}, (a, b) \neq (0, 0)$:

$$|ab| = \text{MCD}(a, b) \cdot \text{mcm}(a, b)$$

Esistenza dei numeri primi

Esistono infiniti numeri primi.

Dimostrazione per assurdo:

Supponiamo per assurdo che siano finiti: Numeri primi = $\{p_1, p_2, \dots, p_n\}$

Considero $a = p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_n + 1$

a fattorizzabile $\implies \exists p_j \text{ t.c. } p_j | a \implies \exists t | a = tp_j \implies$

$p_j(-(p_1 \cdot \dots \cdot p_{j-1} \cdot p_{j+1} \cdot \dots \cdot p_n) + t) = 1 \implies p_j | 1$ impossibile

5

\mathbb{Z}_n

Creazione di \mathbb{Z}_n

$\mathbb{Z}/_n\mathbb{Z}$ è l'insieme contenenti le classi di equivalenza rispetto alla relazione:

$$a\rho b \iff a - b = kn$$

Scrivendo come $[a]$ la classe che contiene a possiamo scrivere:

$$\mathbb{Z}/_n\mathbb{Z} = \{[0] = [n], [1] = [n+1], \dots, [n-1] = [-1]\}$$

$\mathbb{Z}/_n\mathbb{Z} = \mathbb{Z}_n$ e la sua cardinalità è di n elementi.

Un elemento in \mathbb{Z}_n può essere scritto come $[a]_n$

$(\mathbb{Z}_n, +, \cdot)$ è un anello.

5.1 Definizione di somma e prodotto

In \mathbb{Z}_n viene definita la somma:

$$[n] + [m] = [n + m]$$

Dimostrazione:

$$\begin{cases} a\rho a' \\ b\rho b' \end{cases} \iff \begin{cases} a - a' = kn \\ b - b' = hn \end{cases} \implies (a+b)\rho(a'+b') \implies (a+b) - (a'+b') = (a-a') + (b-b') = (k+h)n$$

In \mathbb{Z}_n viene definita il prodotto:

$$[n] \cdot [m] = [n \cdot m]$$

Dimostrazione:

$$(ab)\rho(a'b') \implies ab - a'b' = (a' + kn)(b' + hn) - a'b' = (a'h + b'k + hkn)n$$

5.2 Insieme delle unità

In \mathbb{Z}_n il gruppo $u(\mathbb{Z}_n)$:

$$u(\mathbb{Z}_n) = \begin{cases} \mathbb{Z}_n \setminus \{0\} & n \text{ primo} \\ n \cdot \prod_{j=1}^k (1 - \frac{1}{p_j}) & n \text{ non primo} \end{cases}$$

In cui p_j è il j-esimo numero primo che compone n.

In \mathbb{Z}_n questo insieme rappresenta anche quello degli invertibili ed è uguale all'insieme dei numeri coprimi con n:

$$u(\mathbb{Z}_n) = \{1 \leq k < n \mid \text{MCD}(k, n) = 1\}$$

5.2.1 Funzione e teorema di Eulero

Funzione di Eulero

La funzione di Eulero φ :

$$\begin{aligned}\varphi &: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \\ n &\rightarrow |u(\mathbb{Z}_n)|\end{aligned}$$

Rappresenta il numero di elementi coprimi con n, quindi anche la cardinalità dell'insieme delle unità in \mathbb{Z}_n .

Dato un numero fattorizzato in numeri primi $n = p_1^{r_1} \cdot \dots \cdot p_s^{r_s}$:

$$\varphi(n) = (p_1^{r_1} - p_1^{r_1-1}) \cdot \dots \cdot (p_s^{r_s} - p_s^{r_s-1})$$

Teorema di Eulero

Dato un $n \geq 2, a \in \mathbb{Z}$ con $\text{MCD}(a, n) = 1$:

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n} \iff [a^{\varphi(n)}]_n = [1]_n$$

Esempio:

Calcolare le ultime 2 cifre di 123^{123}

Dobbiamo calcolare $[123^{123}]_{100} = [123]_{100}^{123} = [23]_{100}^{123}$

Applico Eulero:

$$\varphi(100) = \varphi(5^2 \cdot 2^2) = (5^2 - 5)(2^2 - 2) = 40$$

$$23^{40} \equiv 1(100) \implies [23]_{100}^{123} = [23^{40 \cdot 3 + 3}]_{100} = [23^3]_{100} = [12167]_{100} = 67$$

5.3 Equazioni congruenziali

Le equazioni congruenziali si dividono in 3 casi:

- Caso 1 in \mathbb{Z} :

$$ax + by = c$$

Risolvibile se $\text{MCD}(a, b) \mid c$:

$$\begin{aligned}\text{Soluzioni} &= \begin{cases} x = x_0 \cdot \frac{c}{\text{MCD}(a,b)} + b't \\ y = y_0 \cdot \frac{c}{\text{MCD}(a,b)} - a't \end{cases} \quad \forall t \in \mathbb{Z} \\ b' &= \frac{b}{\text{MCD}(a,b)} \\ a' &= \frac{a}{\text{MCD}(a,b)}\end{aligned}$$

(x_0, y_0) si trovano con l'algoritmo euclideo

- Caso 1 in \mathbb{Z}_n :

$$ax \equiv b \pmod{n}$$

Risolubile se $\text{MCD}(n, a) | b$:

$$\begin{aligned} \text{Soluzioni} &= x_0 \cdot \frac{b}{\text{MCD}(n, a)} + \frac{n}{\text{MCD}(n, a)} \cdot t \\ \forall t &\in [0, \text{MCD}(n, a) - 1] \end{aligned}$$

x_0 lo trovo con l'algoritmo euclideo

Il numero di soluzioni è $\text{MCD}(n, a)$

- Caso particolare (trovare l'inverso di un numero a) in \mathbb{Z}_n :

$$ax \equiv 1 \pmod{n}$$

Risolubile se $\text{MCD}(n, a) = 1$:

$$\text{Soluzione} = x_0$$

Esempi:

$$15x \equiv 18 \pmod{24}$$

$$1. \quad 24 = 15 + 9$$

$$2. \quad 15 = 9 + 6$$

$$3. \quad 9 = 6 + 3$$

$$4. \quad 6 = 3 \cdot 2 + 0 \implies \text{MCD}(24, 15) = 3 | 18$$

Trovo x_0 :

$$3 = 9 - 6 = (24 - 15) - (15 - (24 - 15)) = 15 \cdot -3 + 24 \cdot 2 \implies x_0 = -3$$

$$\text{Soluzioni} = -3 \cdot \frac{18}{3} + \frac{24}{3}k = -18 + 8k = 6 + 8k$$

$$121x \equiv 22 \pmod{33}$$

$$\text{MCD}(121, 33) = 11 | 22$$

$$121x \equiv 22 \pmod{33} \iff 11x \equiv 2 \pmod{3} \iff 2x \equiv 2 \pmod{3} \implies x_0 = 1$$

$$\text{Soluzioni} = 1 + \frac{33}{11}k = 1 + 3k$$

5.3.1 Sistemi di equazioni congruenziali

Un sistema di equazioni congruenziali, scritti:

$$\begin{cases} a_1x \equiv b_1 & (n_1) \\ \dots \\ a_sx \equiv b_s & (n_s) \end{cases}$$

Ammette soluzione se:

$$\text{MCD}(a_i, n_i) | b_i \wedge \text{MCD}(n_i, n_j) = 1$$

Quindi possiamo ricongiungerlo a un sistema di tipo cinese:

$$\begin{cases} x_1 \equiv c_1 & (r_1) \\ \dots & | \text{MCD}(r_i, r_j) = 1 \quad \forall i \neq j \\ x_s \equiv c_s & (r_s) \end{cases}$$

In cui:

$$r_i = \frac{n_i}{\text{MCD}(a_i, n_i)}$$

$$c_i = \frac{b_i}{\text{MCD}(a_i, n_i)} \cdot \underbrace{\left(\frac{a_i}{\text{MCD}(a_i, n_i)} \right)^{-1}}_{\text{inverso di } (...)(\text{ mod } r_i)}$$

Questo sistema ha una sola soluzione in $(\text{ mod } r_1 \cdot r_2 \cdot \dots \cdot r_s)$

Per risolverla scriviamo:

$$R = r_1 \cdot r_2 \cdot \dots \cdot r_s \text{ con } R_k = \frac{R}{r_k}$$

Risolviamo $R_k x = c_k(r_k)$ e troviamo x_k

La soluzione dell'intero sistema:

$$\tilde{x} = R_1 x_1 + \dots + R_s x_s$$

Esempio:

$$\begin{cases} 8x \equiv 3(5) \\ 8x \equiv 3(7) \\ 8x \equiv 3(11) \end{cases}$$

Le singole equazioni sono risolvibili perché:

$$\text{MCD}(8, 5) = 1|3$$

$$\text{MCD}(8, 7) = 1|3$$

$$\text{MCD}(8, 11) = 1|3$$

Il sistema è risolvibile perché:

$$\text{MCD}(5, 7) = 1$$

$$\text{MCD}(7, 11) = 1$$

$$\text{MCD}(11, 5) = 1$$

Il sistema si riconduce a:

$$\begin{cases} x \equiv 3 \cdot 2(5) \\ x \equiv 3 \cdot 1(7) \\ x \equiv 3 \cdot 7(11) \end{cases} \xrightarrow{\text{faccio diventare tutti } c_i < n_i} \begin{cases} x \equiv 1(5) \\ x \equiv 3(7) \\ x \equiv 10(11) \end{cases}$$

Calcoliamo R_k :

$$R = 5 \cdot 7 \cdot 11$$

$$R_1 = 7 \cdot 11$$

$$R_2 = 5 \cdot 11$$

$$R_3 = 5 \cdot 7$$

La soluzione quindi è:

$$\tilde{x} = R_1 x_1 + R_2 x_2 + R_3 x_3$$

$$77x_1 \equiv 1(5) \implies 2x_1 \equiv 1(5) \implies x_1 = 3$$

$$55x_2 \equiv 3(7) \implies 6x_2 \equiv 3(7) \implies -1x_2 \equiv 3(7) \implies x_2 = 4$$

$$35x_3 \equiv 10(11) \implies 2x_3 \equiv 10(11) \implies x_3 = 5$$

$$\tilde{x} = 77 \cdot 3 + 55 \cdot 4 + 35 \cdot 5 = 626$$

5.3.2 Trasformare equazioni singole in sistemi

Data un'equazione congruenziale:

$$ax \equiv b \quad (n)$$

se n non è primo possiamo fattorizzarlo come:

$$n = p_1^{r_1} \cdot p_2^{r_2} \cdot \dots \cdot p_n^{r_n}$$

e possiamo scrivere l'equazione come un sistema:

$$\begin{cases} ax \equiv b & (p_1^{r_1}) \\ ax \equiv b & (p_2^{r_2}) \\ \dots \\ ax \equiv b & (p_n^{r_n}) \end{cases}$$

in cui:

$$\tilde{x}(\text{soluzione del sistema}) = x(\text{soluzione dell'equazione})$$

Esempio:

$$6x \equiv 7 \quad (24) \implies \begin{cases} 6x \equiv 7 & (8) \\ 6x \equiv 7 & (3) \end{cases}$$

5.4 Piccolo teorema di Fermat

Piccolo teorema di Fermat

Dati p numero primo e $a \in \mathbb{Z}$:

$$a^p \equiv a \quad (p)$$

Dimostrazione per induzione:

1. Caso base:

$$a = 0 \implies 0^p \equiv 0 \quad (p)$$

2. Passo induttivo:

Suppongo vero che $a^p \equiv a \quad (p)$

3. Dimostrazione induttiva:

$$(a+1)^p \equiv (a^p + 1) \quad (p) = (a+1) \quad (p)$$

Se $\text{MCD}(a, p) = 1$:

$$a^{p-1} \equiv 1 \quad (p)$$

Se n è primo allora:

$$u(\mathbb{Z}_n) = \mathbb{Z}_{(n-1)} \iff \mathbb{Z}_n \setminus \{0\} = \{1, a, a^2, \dots, a^{n-2}\}$$

6

Campo