

SINAMON

▼ 상태	진행 중
🕒 작성일시	@2021년 11월 9일 오후 2:30

수정사항 Review

1. 절대 경로>>상대경로

절대 경로 쓴 이유는 내가 design tool 사용하려고 한거여서 다른 컴에서 수정없이 돌아가게 하려고 수정함

2. 새 창이 떠서 동작이 수행되게 하는 BoardEdit BoardLook BoardWrite WriteRev 등과 같은 경우

```
frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

위의 코드를 지워서 창을 닫아도 메인 화면이 안닫히게함.

3. table의 header에서 음식/생필품 >> 제목으로 바꿈

4. getColumnModel().getColumn(3) 이런식으로 table의 열의 값을 받아오는 것을 table의 수정에 대비하여 getColumn("현황") 으로 바꿈

5. DefaltTableCellRenderer을 상속 받아 **TableCellRenderer** 메소드를 생성하여 table의 '채팅'열에 채팅버튼을 구현하였지만 현재 ActionListener가 말을 듣지 않아 튜터한테 질문하여 오늘안에 해결할 예정....

6. **ChatBtnDesignJButton** : 클래스 상속받은 ChatBtnDesign 메소드를 만들어 채팅하기 버튼 이미지를 하나하나 불러오는 프로그램의 수고를 덜어줄 수 있게함

7. 회원가입 패널에서 joinIdfield랑 joinNameField랑 자리 바꿈

8. **BoardLook** : 시나몬 history 에서 '진행 중'을 클릭 >> 게시글 보기 창 열리면서 진행 완료 버튼 나오게
9. **BoardEdit** : 내가 쓴 글에서 '예정'을 클릭 >> 게시글 수정창이 열리면서 게시글 수정과 삭제가 가능하도록
10. **BoardWrite** : 게시판 패널에서 글쓰기 버튼 눌렀을 때 열리는 창
11. **InfoEdit** : Mypage에서 회원 정보 수정 버튼 클릭했을 때 열리는 창

해야할것

1. 날짜 구현..... 장소 앞에 넣기
2. 각 게시판 마다 장소 버튼... 금방 해서 바로 올릴께..
3. 테이블 안에 있는 버튼 동작 >> 해결중
4. table 글씨체 및 색깔 변경