



# GDEH042Z96 图片制作及取模说明

## GDEH042Z96 图片制作及取模说明



图一

以实现图一效果为例，简要介绍图片制作和取模。

## 一、 图片制作

### 1、 黑白图片

该款屏不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 400\*300 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp位图文件。

### 2、 红色图片

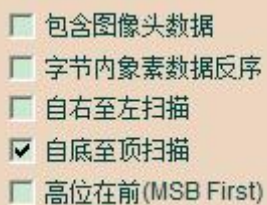
红色图片制作方法同黑白图片，红色也需要做成 400\*300 分辨率的纯黑白图片，需要显示的内容做成黑色，不显示的内容做成白色，保存成.bmp 位图文件。

## 二、取模

取模可以采用 image2lcd 软件，压缩包里面有。黑白取模参数设置界面见图二，红色取模参数设置界面见图三：

- 1、 打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2、 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)”；
- 3、 扫描方式：选择“水平扫描”；
- 4、 输出灰度：选择“单色”；
- 5、 最大宽度和高度：选择“400”、“300”，选择后需要点击后面的箭头确认；

- 6、 仅第四项打钩；

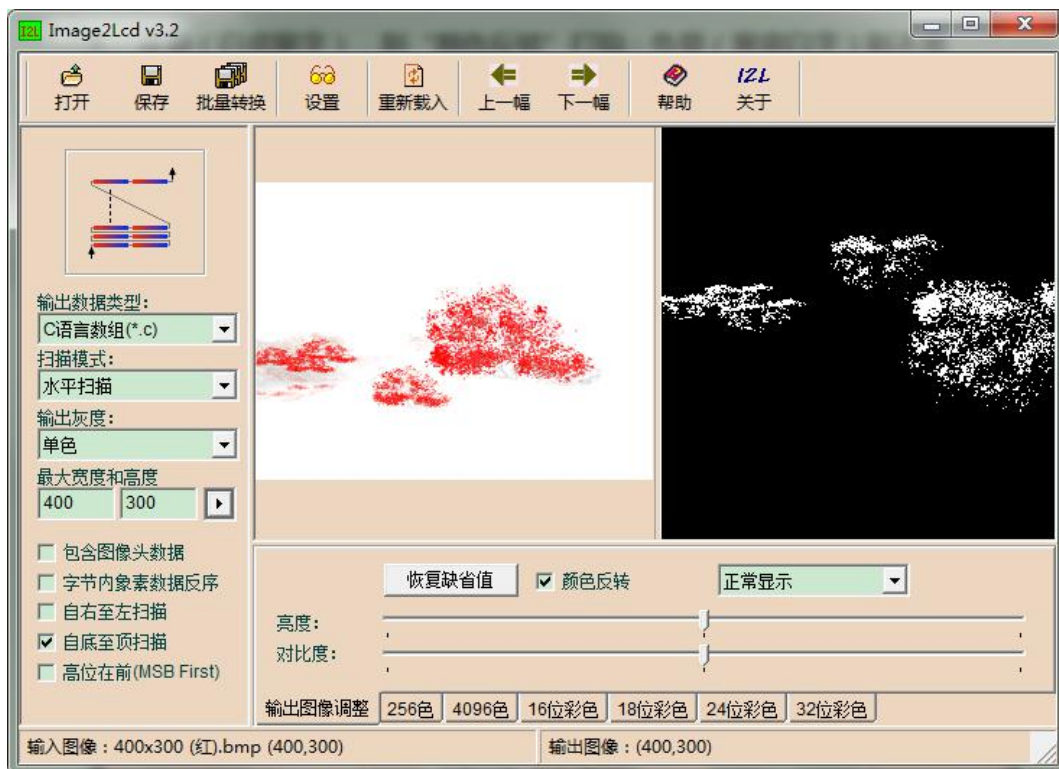


- 7、 正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩。
- 8、 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.C”文件；9、 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。





图二



图三