



# Smart Greenhouse

Progetto di Pervasive Computing

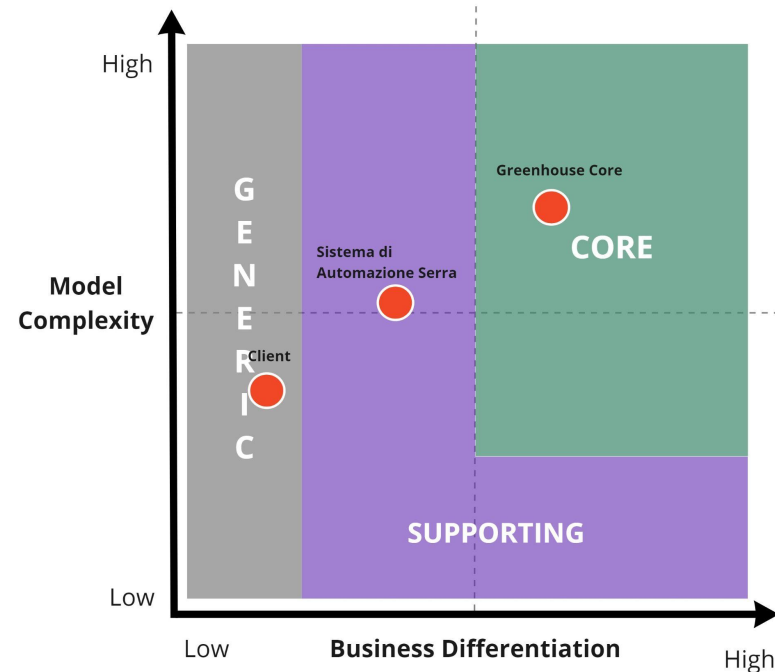
Mengozzi Maria, Vitali Anna

# Introduzione

- Per il progetto si è pensato di realizzare un'applicazione che consenta la **gestione** e il **monitoraggio** di un **complesso** di **serre intelligenti**
- All'interno delle serre è possibile coltivare **diverse piantagioni**. All'interno di **una serra** viene coltivata un'**unica** tipologia di **pianta**
- I **parametri** che si vogliono andare a monitorare sono:
  - luminosità
  - temperatura ambientale
  - umidità dell'aria
  - umidità del terreno

# Domain Driven Design - Subdomain

- i **sottodomini** individuati sono tre:
  - **Sistema di automazione serra**
  - **Greenhouse core**
  - **Client**
- ciascuno costituito da un certo numero di **bounded-context**



# Sistema di automazione serra

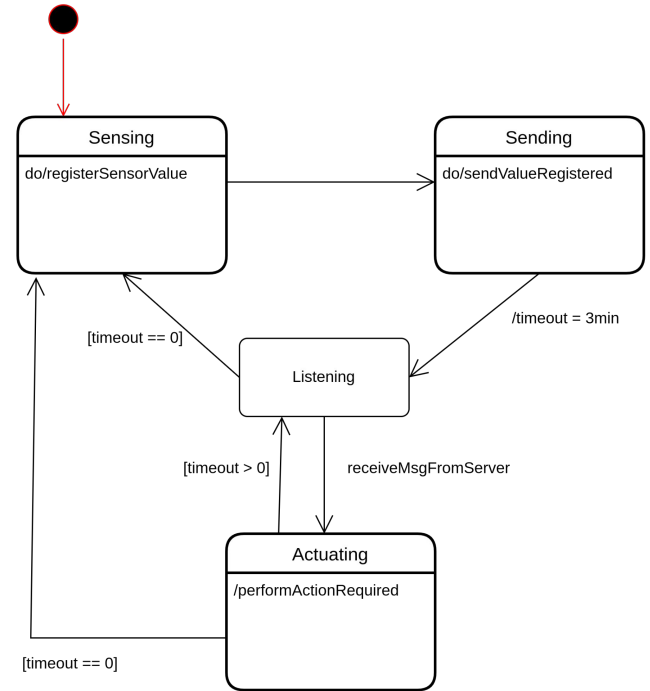
- **Rilevazione valori**, racchiude i diversi sensori necessari per poter rilevare i parametri delle piante
- **Esecuzione operazioni**, racchiude gli elementi che si occupano di gestire la logica per l'esecuzione delle diverse operazioni
- **Comunicazioni**, comprende tutti i diversi elementi necessari per poter inviare i dati rilevati e ricevere i comandi relativi alle operazioni da eseguire

Sistema di automazione serra



# Architettura del Microcontrollore: Super-loop

- il **super-loop** rappresenta una struttura di programmazione costituita da:
  - una fase di **inizializzazione**
  - un **loop** che si ripete all'infinito
- Nel loop vengono eseguiti i diversi tasks del sistema, che alternano fasi di *sense* *decide* e *act*
- L'esecuzione dei diversi task viene alternata grazie ad uno **scheduler**



# Arduino IoT Cloud



The screenshot shows the 'Things' management page in the Arduino IoT Cloud. At the top, there is a bell icon, the word 'Things', a search bar with the placeholder 'Search and filter Things', and a teal 'CREATE' button. Below this is a table with columns: 'Name ↓', 'Device', 'Variables', and 'Last Modified'. A single entry is visible: 'ESPGreenhouse' with device 'ESP8266 NodeMCU 1.0 (ESP-12E Mod...)' and variable 'HumiditySystem +8'. The last modified time is '03 Mar 2023 19:22:53'. A calendar icon is on the right.

Name ↓	Device	Variables	Last Modified
<input type="checkbox"/> ESGreenhouse	ESP8266 NodeMCU 1.0 (ESP-12E Mod...)	HumiditySystem +8	03 Mar 2023 19:22:53

- Arduino Cloud offre la possibilità di creare diverse **“Things”** ovvero dispositivi virtuali, associati a dispositivi fisici
  - mette a disposizione un web editor per poter scrivere il codice da caricare sui dispositivi
    - Consentendo anche **Over-The-Air-Uploads**
  - È possibile associare al dispositivo delle **variabili Cloud**

# Arduino IoT Cloud - Cloud Variables

## Cloud Variables

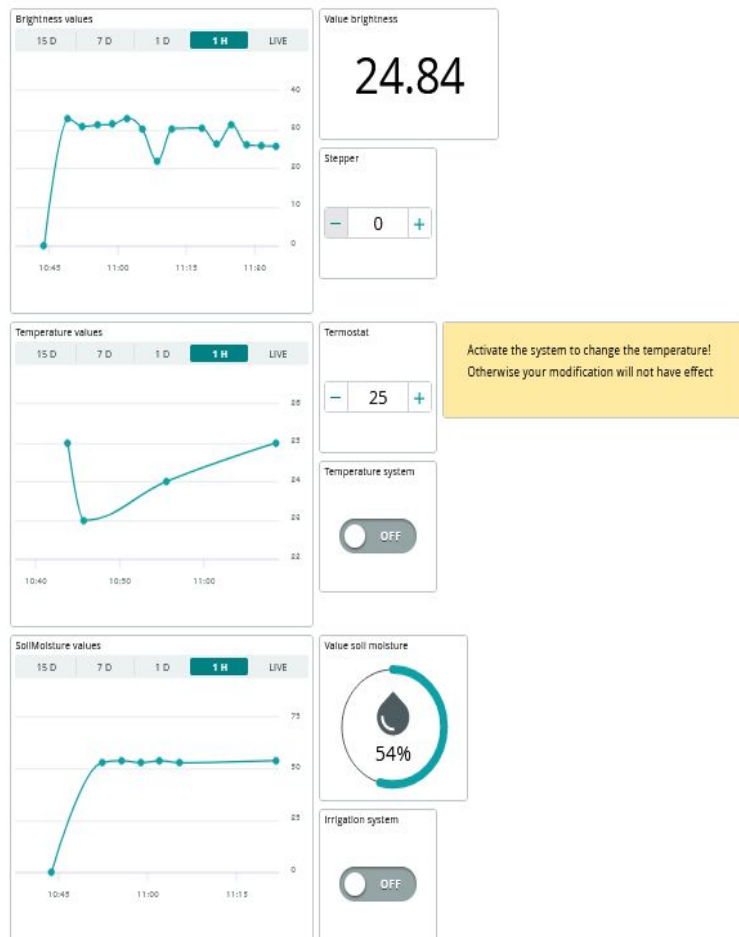
ADD

	Name ↓	Last Value	Last Update	
<input type="checkbox"/>	<b>Brightness</b> <code>float brightness;</code>	2.39	11 Mar 2023 14:45:38	⋮
<input type="checkbox"/>	<b>Humidity</b> <code>float humidity;</code>	35	11 Mar 2023 14:42:22	⋮
<input type="checkbox"/>	<b>HumiditySystem</b> <code>String humiditySystem;</code>		11 Mar 2023 14:33:12	⋮
<input type="checkbox"/>	<b>IrrigationSystem</b> <code>bool irrigationSystem;</code>	false	11 Mar 2023 14:33:12	⋮
<input type="checkbox"/>	<b>LuminositySystem</b> <code>int luminositySystem;</code>	36	11 Mar 2023 14:45:45	⋮

- Sono state create **otto variabili** che ci consentono di:
  - visualizzare l'**andamento** dei parametri
  - lo **stato** dei sistemi di attuazione
- Sono **sincronizzate** con il cloud e vengono **aggiornate** automaticamente

# Arduino IoT Cloud - Dashboard

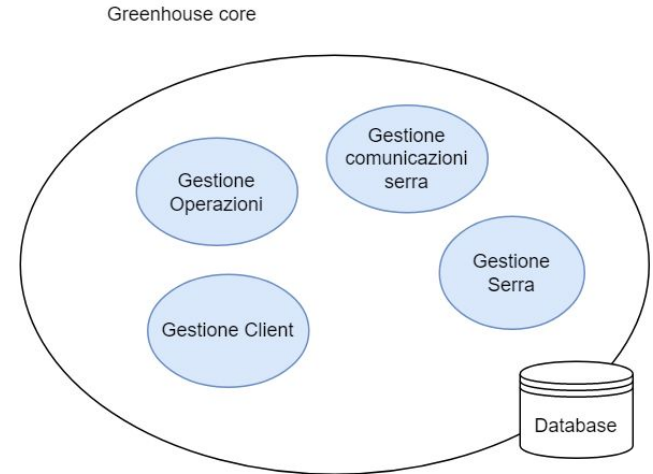
- Strumento che consente di associare **elementi grafici** alle variabili Cloud
  - Le dashboards possono essere **condivise** con altri utenti
  - Possibile accedervi anche tramite **l'applicazione cellulare**
- Possibile utilizzare elementi che **modificano** il **valore** o lo **stato** delle variabili
- I dati vengono mantenuti **salvati** per un certo periodo di tempo





# Greenhouse core

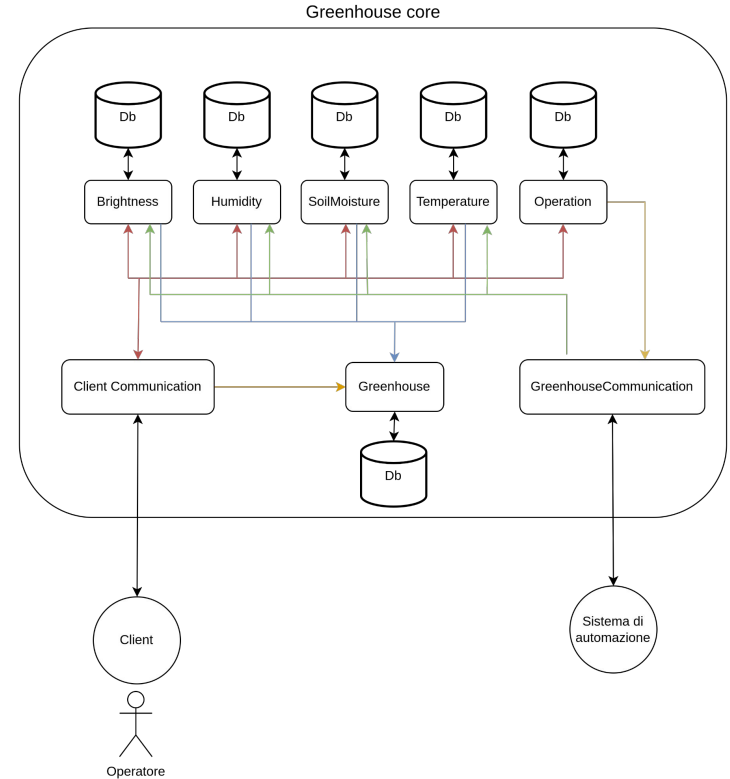
- **Gestione comunicazioni serra**, gestisce tutte le interazioni che avvengono con il sistema di automazione;
- **Gestione Serra**, contiene la logica che permette di automatizzare la serra;
- **Gestione Operazioni**, amministra tutte le operazioni che avvengono all'interno della serra
- **Gestione Client**, gestisce le interazioni con i diversi client del sistema, quello mobile e desktop



# Architettura a microservizi

**Microservizi:** componenti **indipendenti** che eseguono ciascun processo applicativo come un servizio

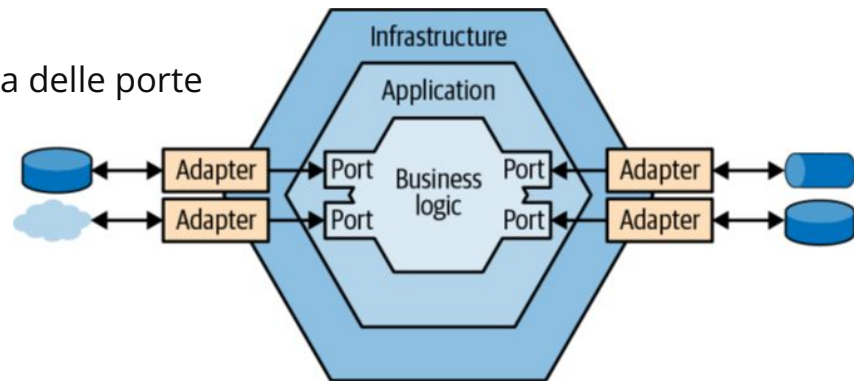
- comunicano attraverso la rete ed espongono un'**interfaccia** ben definita
- possono essere **aggiornati, distribuiti e ridimensionati** per rispondere alla richiesta di funzioni specifiche



# Dettagli micro-servizio: Architettura Esagonale

Il microservizi sono stati realizzati tramite un'architettura **esagonale port and adapters**

- la **logica di dominio** è racchiusa nella parte più interna dell'architettura e definisce delle porte che devono essere implementate
- prevede l'applicazione del ***principio di inversione delle dipendenze***
- gli **adapter**:
  - sono la concreta implementazione dell'interfaccia delle porte
  - filtrano la comunicazione



# API REST

- permette di inviare e ricevere in modo **semplice ed interoperabile** dati tra due diversi servizi
- **identifica le risorse** tramite HTTP URI
- sfrutta **metodi predefiniti** per operare sulle risorse
  - GET, POST, PUT, DELETE ...

brightness Operations about the brightness param.

POST

**/brightness** Posts the new registered value of the brightness.

GET

**/brightness** Gets the brightness current value.

GET

**/brightness/thing-description** Gets the brightness thing description.

GET

**/brightness/history** Gets the brightness values.

# Web of Things e thing description

Una **Thing Description** definisce un modello informativo di una *thing* basato sul vocabolario semantico e una serializzazione basata su **JSON**

- **properties**: che descrivono gli attributi del dispositivo
- **actions**: che descrivono le funzioni che possono essere eseguite su un dispositivo
- **events**: che definiscono i tipi di eventi che possono essere emessi da un dispositivo

```
"actions":{
  "fade":{
    "@type":"FadeAction",
    "title":"fade",
    "description":"fade the lamp to a given level.",
    "input":{"type":"string"},
    "links":[{"href":"mqtt://broker.mqtt-dashboard.com:1883",
      "op":{"
        "level":{"
          "type":"integer",
          "minimum":"0",
          "maximum":"255"
        }
      }},
      "mqv:topic":"LUMINOSITY"
    ]}
  }
}
```

```
"properties":{
  "value":{
    "title":"current value",
    "description":"the level of light registered.",
    "type":"object",
    "properties":{
      "greenhouseId":{"type":"string"},
      "date":{"type":"date"},
      "value":{"type":"float"}
    }
  },
  "links":[{"href":"/brightness/history?id=&limit="}],
  "history":{
    "title":"history values",
    "description":
      "the history value of the light registered.",
    "type":"list",
    "properties":{
      "greenhouseId":{"type":"string"},
      "date":{"type":"date"},
      "value":{"type":"float"}
    }
  }
}
```

```
"events":{
  "newData":{
    "title":"new data",
    "type":"string",
    "description":"new luminosity data.",
    "unit":"lux",
    "links":[{"href":"mqtt://broker.mqtt-dashboard.com:1883",
      "mqv:topic":"dataSG"}]
  }
}
```

# The end