

实验报告（数字签名）

【实验目的】

- 1、了解并掌握常用的数字签名方法并编程实现；
- 2、感受不同数字签名方案的优缺点及适用场景。

【实验环境】

Python 3.9.7 64-bit

一、ElGamal 数字签名方案

1、算法流程

算法原理：

ElGamal 数字签名方案与 ElGamal 公钥加密方案类似，只不过是用私钥进行加密，公钥进行解密的，该方案利用了数论中原根的性质：对于素数 q ，如果 α 是 q 的原根，则有 $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{q-1}$ 取模后各不相同。ElGamal 数字签名方案的参数的素数 q 和 α ，其中 α 是 q 的原根。方案在计算签名和验证签名时需要用到安全 Hash 算法（SHA256）计算消息的 Hash 值 $m = H(M)$ ，其中 $0 \leq m \leq q - 1$ 。

伪代码：

算法1：ElGamal计算签名

输入：消息的Hash值 m ，私钥 X_A ，随机数 K

输出：消息签名 (S_1, S_2)

1. **function** sign(m, X_A, K)
 2. $S_1 \leftarrow \alpha^K \bmod q$
 3. $S_2 \leftarrow [K^{-1}(m - X_A S_1)] \bmod (q - 1)$
 4. **return** (S_1, S_2)
 5. **end function**
-

算法2：ElGamal验证签名

输入：消息的Hash值 m ，公钥 Y_A ，签名 (S_1, S_2)

输出：签名合法(*True*)或不合法(*False*)

1. **function** verify($m, Y_A, (S_1, S_2)$)
 2. $V_1 \leftarrow \alpha^m \bmod q$
 3. $V_2 \leftarrow Y_A^{S_1} \cdot S_1^{S_2} \bmod q$
 4. **if** $V_1 = V_2$ **then**
 5. **return** *True*
 6. **else**
 7. **return** *False*
 8. **end if**
 9. **end function**
-

流程图：

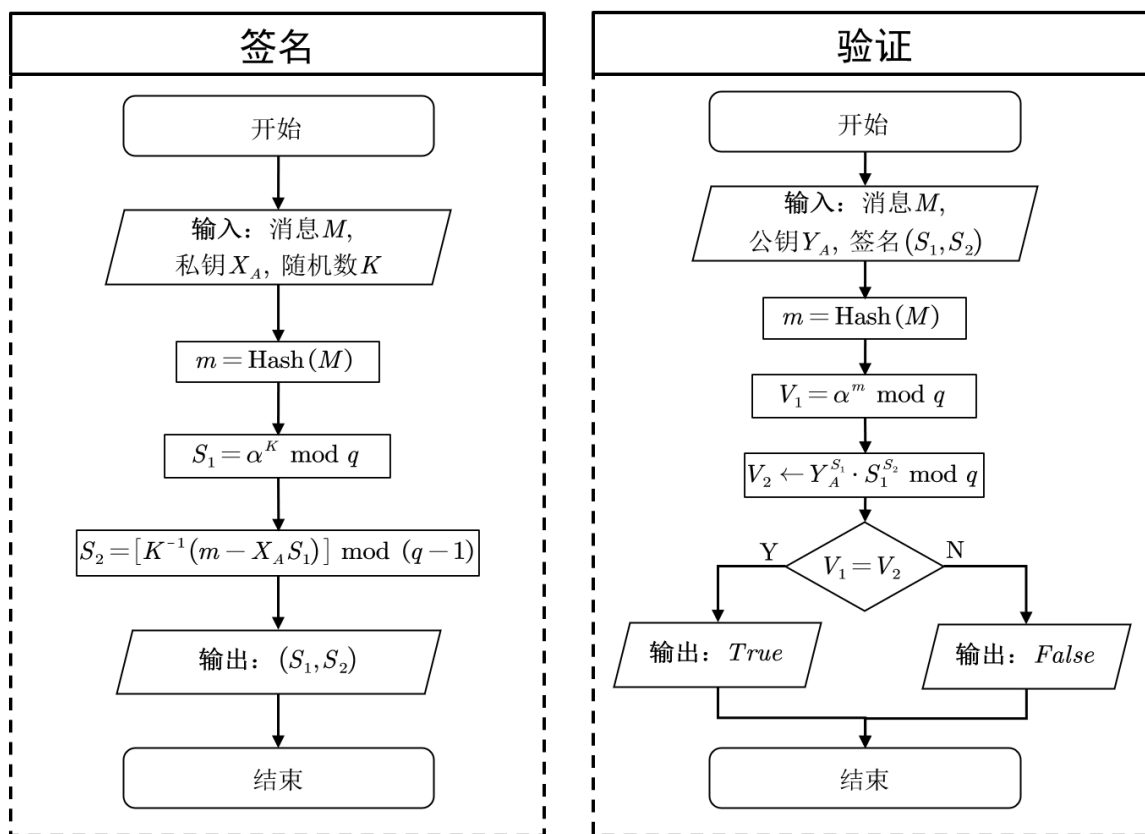


图 1 ElGamal 数字签名流程

函数调用关系图如下：

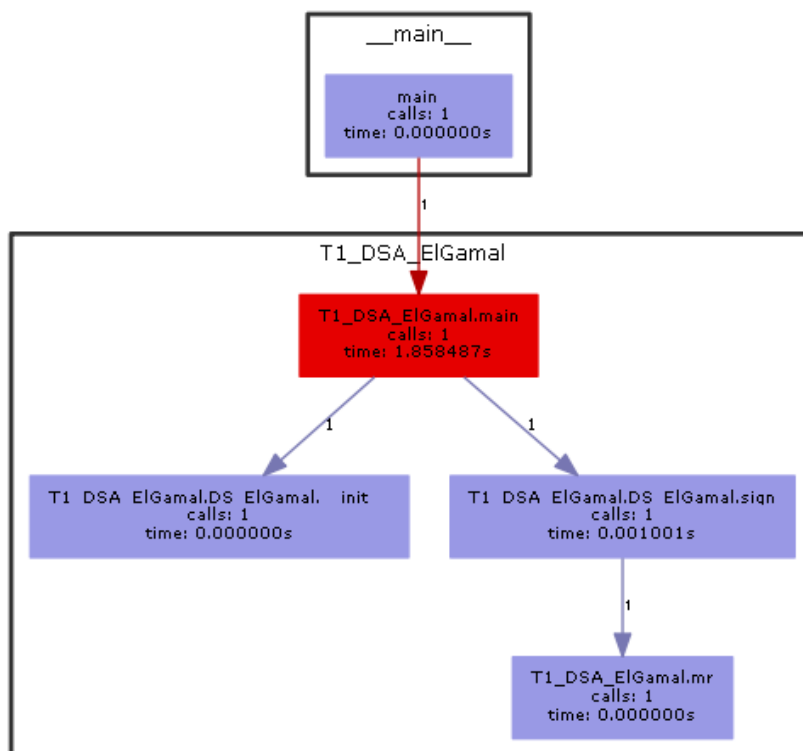


图 2 ElGamal 数字签名函数调用关系（签名样例）

2、测试样例及结果截图

```
83140518507955175410602407511153607756780169990216441342082776374890392081747
8392920438247434999773335902924584146404475752662517131542309831954456089299
是谁憋疯了
Sign
32818439577509743415414497918740253742885474112097294116297007923828551310368
32159491633952294478443526426159016616288628842915781664018859095939957945461
1614693229139958064973756611817378879666118856197020985654671633521095227351
39942680689021560787068965051270539433192998563439919911567253449691881513746

Process finished with exit code 0
```

图 3 ElGamal 数字签名测试样例——签名

```
78261391096431455020874995351717028118461319308312615322662059886618901680447
77098613773111831839078893146556198889553115900430781139497592869072211742508
你所热爱的，就是你的绿园
Vrfy
9450522933833886389017075825005147237361984831119284631837628533293983234777
44931080444647463836513156750531196660114448817941593225748204974753002862498
13102958407225602982160765555242176327478374245893256323995407649400272111682
True

Process finished with exit code 0
```

图 4 ElGamal 数字签名测试样例——验证

3、讨论与思考

- 由于需要频繁使用参数 q, α ，将 ElGamal 数字签名封装成了 class。
- 但实际上没啥必要，后面将用全局变量 global 代替。
- 为了代码的简洁程度，最后提交的代码没用之前写的快速模幂的函数，直接调用 Python 的 pow，可以看出，快速模幂对于运算效率的提高还是比较明显的。

评测编号 ↓	提交时间	提交状态	代码语言	最大运行时间	最大运行内存	详细信息
26017	2022-06-02 15:12:02	Accepted	Python	33ms	10992KB	
25479	2022-06-01 15:04:28	Accepted	Python	19ms	10928KB	

图 5 用内置的 pow（上） & 用之前写的快速模幂（下） 运行时间对比

安全性：

- Elgamal 数字签名在实际使用中存在一些限制，如会话密钥 K 的值必须随机选取，且必须确保在签不同的信息时会话密钥没有重复使用过，必须避免选到弱随机数 2 或者 3。

二、Schnorr 数字签名方案

1、算法流程

算法原理：

Schnorr 数字签名方案也是基于离散对数的，其主要优势是可以将生成签名所需的消息计算量最小化，生成签名的主要步骤不依赖于消息，可以在处理器空闲时执行，生成与消息有关的部分只需要进行一个 $2n$ 位的整数与 n 位的整数相乘。

该方案基于素数模 p ，且 $p-1$ 包含大素数因子 q ，即 $p-1 \equiv 0 \pmod{q}$ 。一般取 $p \approx 2^{1024}$ 和 $q \approx 2^{160}$ ，即 p 为1024位整数， q 为160位整数，也正好等于SHA-1中Hash值的长度。通常选择SHA-1位内部Hash算法。由于DSA公开参数的选择与Schnorr签名方案完全一样，我们可以直接使用FIPS 186标准中的参数生成算法。

函数调用关系图：

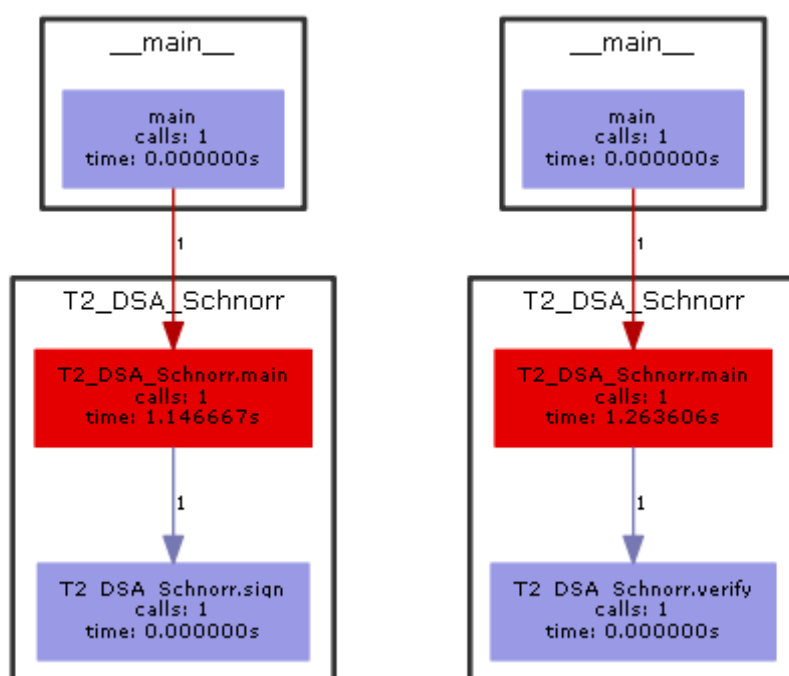


图 6 函数调用关系图（左：签名样例 右：验证样例）

伪代码：

算法 3：Schnorr 计算签名

输入：消息 M ，私钥 s ，随机数 r

输出：消息签名 (e, y)

1. **function** sign(M, s, r)
 2. $x \leftarrow \alpha^r \pmod{p}$
 3. $e \leftarrow H(M || x)$
 4. $y \leftarrow (r + s \cdot e) \pmod{q}$
 5. **return** (e, y)
 6. **end function**
-

算法4：Schnorr验证签名

输入：消息 M ，公钥 v ，签名 (e, y)

输出：签名合法 ($True$) 或不合法 ($False$)

1. **function** verify($m, Y_A, (S_1, S_2)$)
2. $x' \leftarrow \alpha^y v^e \bmod p$
3. **if** $e = H(M || x')$ **then**
4. **return** $True$
5. **else**
6. **return** $False$
7. **end if**
8. **end function**

流程图：

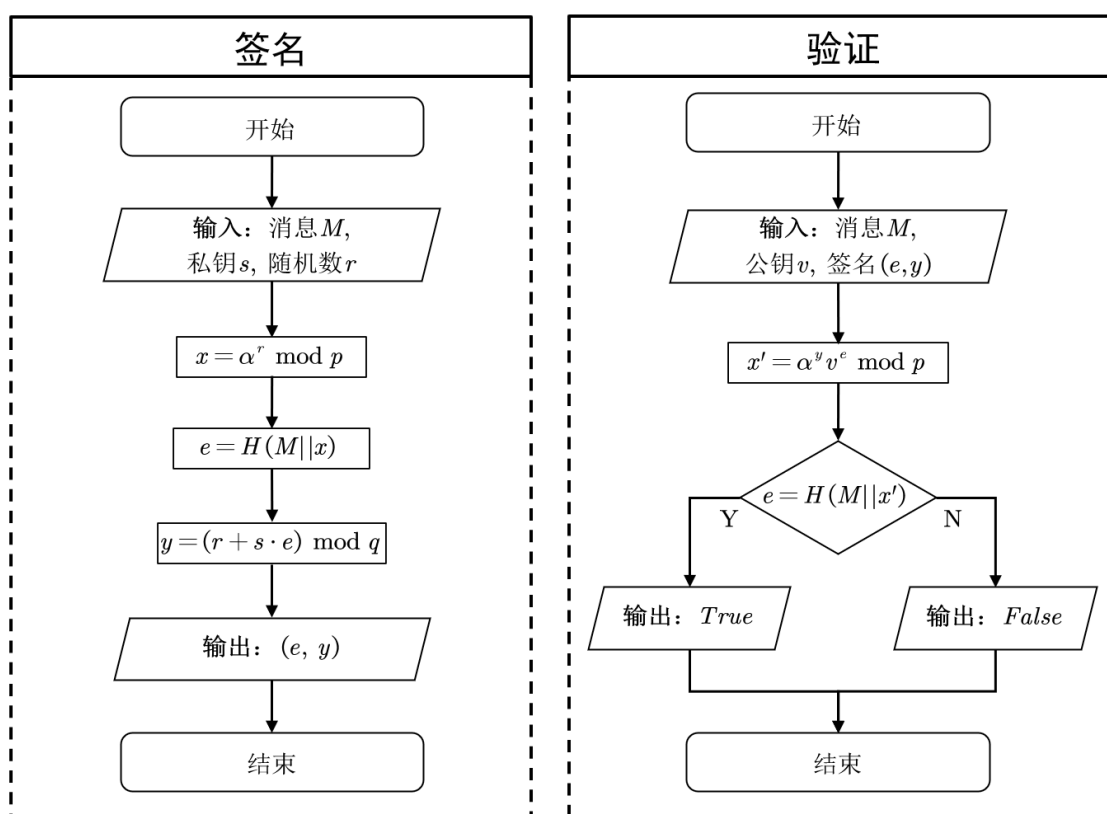


图 7 Schnorr 数字签名流程

2、测试样例及结果截图

```

89684656743115795386465159539451336680088848947115328636715848578866337802750481566354238661203768818568056939935696678829594884407288311246423715319737062
188883946712432742638151108880623047059726541476042582884419075341171231463914745822373573718634698705997836305076832533814899373375121064742810317805403
68553273971245923198848852932877694704935253656764751979657318914925206258299
27923620867956094825806674608179693657954385604319646447832554011486480342685352564478329348652234350465754614095999163709891252655787320791309860773521056
3588577667969822115983193412229136551880878949848522117374335327286651016890362245223194511937779470783888951578774110127708764433874228888119398464873807
Text
Sign
172049246682168259268176815588488446564275828158188882871118866096168167993745
58476885751427621487384202158856813323785577565657323656078813968023369752316
1289527379767163210638472023261765861652252699399 28428477365659640449046855487913520003107831707884525480730388304818363215944
Process finished with exit code 0
  
```

图 8 Schnorr 数字签名测试样例——签名

```
89884656743115795386465259539451236688898848947115328636715040578866337902750481566354238661203768010568056939035606678829594884407208311246423715319737062
188883946712432742638151109888622847059726541476642502884419075341171231463914745822373373718634698705997836305076032533814899373375121064742810317985403
68553275971245922150848052932877604704935253656764751979657318914925200250299
27923620067956894825806674608179693657954385604319646447832554013486480342605352564478529348652234350465754614095999165709891252655787320791509860773521056
358057766796382215983193412229136551880878948848522117374335327286651016090362245223194511957779470783980951578774110127708764433074220008119390464873807
test2
Vrfy
8442103997421269146613689631720027689928837146762162629153209798624923644691519038621346592453992001826520388077107626189523305289962287665125954590854404
594205491542090434161545645092661948591857424880614835575062553357493184749914130881568816173582450788915011395331864271142618836839669444548940706908477
1175418591581946841566744474029276895133218397134 5712756904201559772440223785513911040656042038665025191832218344960797634787
True
Process finished with exit code 0
```

图 9 Schnorr 数字签名测试样例——验证

3、讨论与思考

- 用了全局变量 global 避免多次输入函数自变量。

Schnorr 签名算法优点：

- Schnorr 方案将生成签名所需的消息计算量最小化。生成签名的主要工作不依赖于消息，可以在处理器空闲时执行。
- Schnorr 签名算法有可证明安全性。
- Schnorr 签名算法具有不可延展性，第三方无法在不知道私钥的情况下，针对某一公钥和消息的有效签名，改造成针对该公钥和信息的另一有效签名。
- Schnorr 签名算法是线性的，使得多个合作方能生成对他们的公钥之和也有有效的签名。

三、SM2 数字签名方案

1、算法流程

算法原理：

利用素域 $GF(p)$ 或 $GF(2^m)$ 域上的椭圆曲线都可以构成椭圆曲线数字签名方案，基于椭圆曲线的数字签名方案有着安全、密钥短、软硬件实现更优等特点，NIST 发布的数字签名标准（DSS）的较新版 FIPS 186-3 中已引入基于椭圆曲线的数字签名算法，我国也于 2012 年颁布了椭圆曲线数字签名标准 SM2。SM2 标准中规定了唯一的椭圆曲线，并给出了参数，在计算签名和验证签名时候需要用到安全 Hash 算法，本节中我们针对签名算法和验证算法进行了实现。

除了椭圆曲线的系统参数，我们还需要给出用户 A 的密钥对，包括私钥 d_A 和公钥 $P_A = [d_A] \cdot G = (x_A, y_A)$ 。以及签名者的一个长度为 $entlen_A$ 比特的可辨别标识 ID_A ，将整数 $entlen_A$ 用两个字节表示，记作 $ENTL_A$ ，首先要计算用户 A 的 Hash 值 Z_A ，其值为

$$Z_A = H_{256}(ENTL_A || ID_A || a || b || x_G || y_G || x_A || y_A)$$

本题中 Hash 函数采用 SM3。

函数调用关系图：

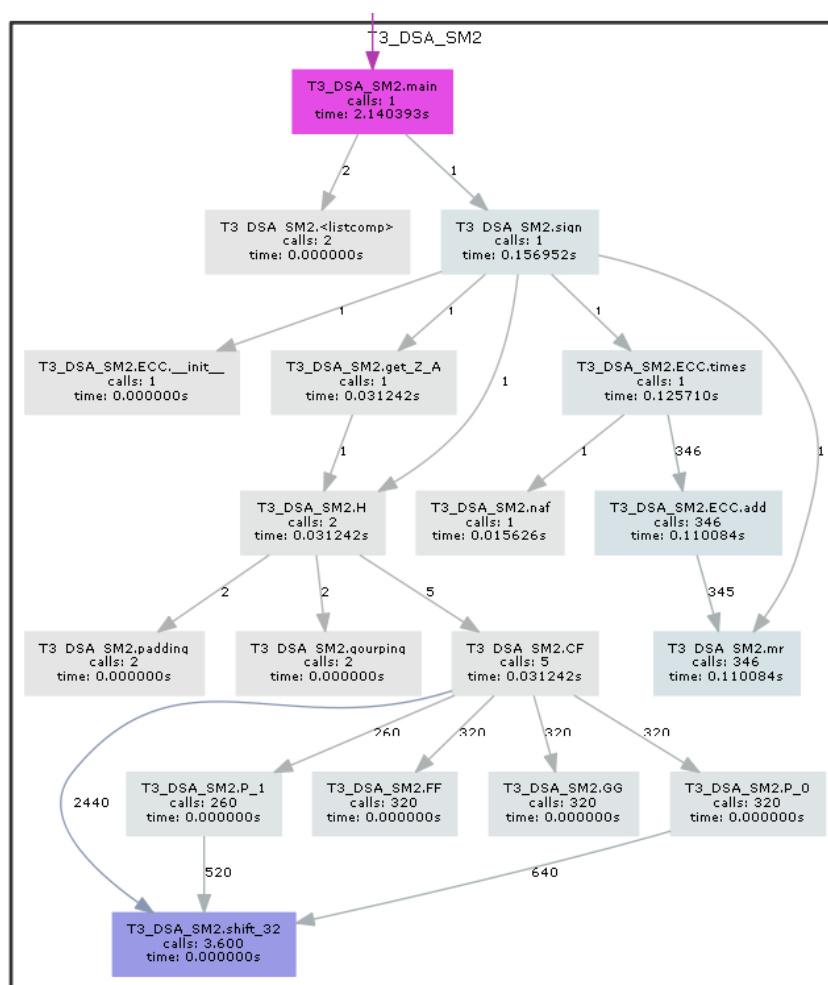


图 10 函数调用关系图（签名样例）

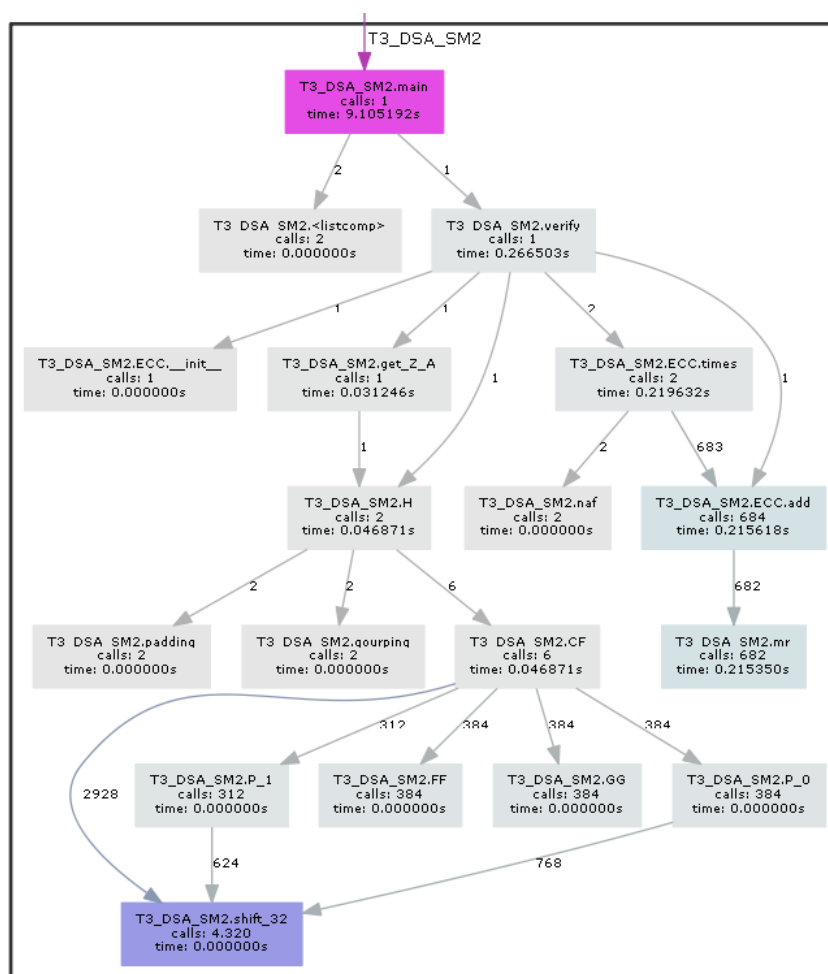


图 11 函数调用关系图（验证样例）

2、测试样例及结果截图

```

60275702009245096385686171515219896416297121499402250955537857683885541941187
54492052985589574080443685629857027481671841726313362585597978545915325572248
45183185393608134601425506985501881231876135519103376096391853873370470098074
29905514254078361236418469080477708234343499662916671209092838329800180225085
 2940593737975541915790390447892157254280677083040126061230851964063234001314
60275702009245096385686171515219896415919644698453424055561665251330296281527
ALICE123@YAHOO.COM
4927346340877997421592888003129352901369751434954921663604743238822873158794
 56090775331359075302546016414740579914612192649583459645010750108260086900823
message digest
Sign
8387551947784012071400071471596312053542870740821494713120726177333060924003
49165263701565432377505540247848435858362931747789390865593867043744446085487
29375463689586694004441797766812698475573938256363780089425801847059442521553
50558071754134037809738440507460307292654583241166284157895327241897986943975

Process finished with exit code 0

```

图 12 SM2 数字签名测试样例——签名


```
60275702009245096385686171515219896416297121499402250955537857683885541941187
54492052985589574080443685629857027481671841726313362585597978545915325572248
45183185393608134601425506985501881231876135519103376096391853873370470098074
29905514254078361236418469080477708234343499662916671209092838329800180225085
 2940593737975541915790390447892157254280677083040126061230851964063234001314
60275702009245096385686171515219896415919644698453424055561665251330296281527
neverGonnaGive@You.up
21981408064932226135301202771561762143385985281913055880427170456330466891349
 28028589283980403447494504310906074608090471180368249734410319713138692249995
never gonna let you down
Vr-fy
48063449755609876878532292799059389653047118380814680452731271756018810958400
12071032352070378296001266231648972411992535359641329464973392771258376729799
True

Process finished with exit code 0
```

图 13 SM2 数字签名测试样例——验证

3、讨论与思考

- 按理说应该用多文件，SM3 直接调就行；为了保证本地文件的完整性和规范性，我将 SM3 又写进了程序里。
- 虽然每部分的代码都写得比较规范，但整体上来看是有些冗余的，按理说也应该将 SM3 封装成一个类，但属实是又没必要。
- 出题的助教说多文件万岁，虽然看起来合理，但对于一向对文件整理有强迫症的同学，这是必然不可能的（为什么？因为与其将文件扯来扯去，不如直接把需要的代码块 copy 过来）。
- 为了方便 debug，不妨在拼接时先全部转成 hex 字符串，最后再 bytes.fromhex() 转成字节（字节转 hex 字符串可以直接.hex()）。

SM2 数字签名优势：

SM2 基于 ECC，同等强度下其密钥更短，因此签名速度快。同等安全强度下，SM2 算法在用私钥签名时，速度远超 RSA 算法。

四、【选做】RSA-PSS 数字签名算法

1、算法流程

算法介绍：

RSA 概率签名方案（RSA-PSS）是基于 RSA 的一种签名方案，被 RSA 实验室推荐为 RSA 各类方案中最安全的一种。RSA-PSS 数字签名算法包括密钥生成算法（实验中未涉及）、消息编码算法、签名算法和验证算法。RSA-PSS 算法的参数和函数如下：

表 1 RSA-PSS 函数、参数表

类 别	内 容	说 明
选项	Hash	Hash 函数。实验选取 SHA-1，输出字节长度 $hLen = 20$
	MGF	掩码生成函数，目前使用 MGF1
	$sLen$	$salt$ 的字节长度，一般 $sLen = hLen$ 。当前版本 $sLen = 20$
输入	M	消息
	$emBits$	编码消息 EM 的比特长度，比 RSA 模数 n 的长度小
输出	EM	编码后的消息，用于加密后形成消息签名的消息摘要
	$emLen$	编码消息 EM 的字节长度， $emLen = \lceil emBits \div 8 \rceil$
参数	$padding_1$	8 字节的 00: $(00\ 00\ 00\ 00\ 00\ 00\ 00\ 00)_{16}$
	$padding_2$	$[(emLen - sLen - hLen - 2)\text{字节的}00] 01$
	$salt$	盐，一组伪随机数
	bc	‘BC’ 的十六进制值

函数调用关系：

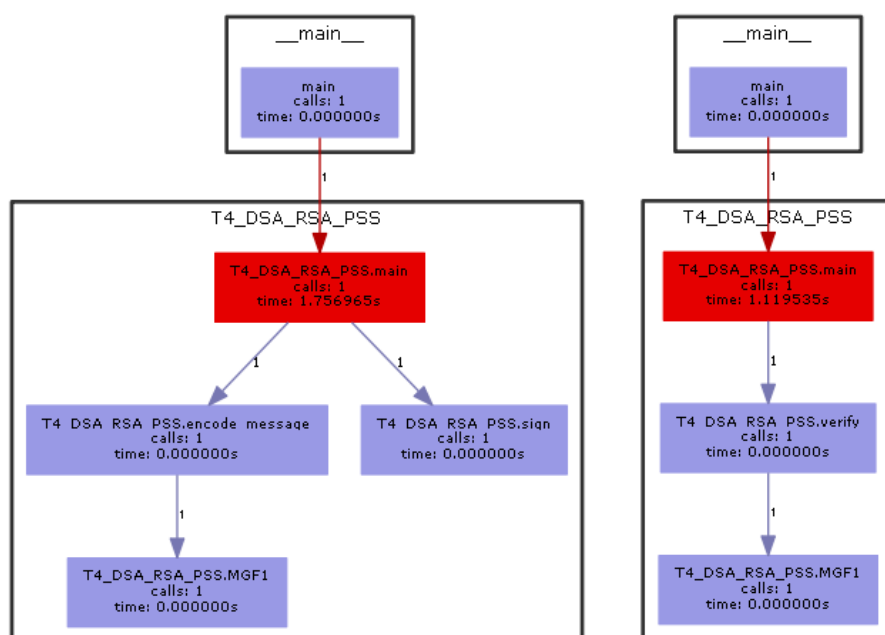


图 14 函数调用关系图（左：签名 右：验证）

伪代码:

算法5: 掩码产生函数MGF1

输入: 被掩码的字节串 X , 掩码的字节长度 $maskLen$

输出: 掩码 $mask$

```

1. function MGF1( $X, maskLen$ )
2.     set  $T$  // 初始化  $T$  为空字节串
3.      $k \leftarrow \lceil maskLen \div hLen \rceil - 1$ 
4.     for  $counter \leftarrow 0$  to  $k$  then
5.         将  $counter$  表示为4字节的  $C$ 
6.          $T \leftarrow T || \text{Hash}(X || C)$ 
7.     end for
8.      $mask \leftarrow T$  的前  $maskLen$  字节
9.     return  $mask$ 
10. end function

```

算法6: 消息编码算法

输入: 待编码消息 M , 盐(伪随机数) $salt$, EM比特长度 $emBits$

输出: 编码后消息 EM , 用于加密后形成消息签名的消息摘要

```

1. function encode_message( $M, salt, emBits$ )
2.      $emLen \leftarrow \lceil emBits \div 8 \rceil$ 
3.     set  $padding_1 \leftarrow 00\ 00\ 00\ 00\ 00\ 00\ 00\ 00$ 
4.     set  $padding_2 \leftarrow 00 \times (emLen - sLen - hLen - 2)\ 01$ 
5.      $mHash \leftarrow \text{Hash}(M)$ 
6.      $M' \leftarrow padding_1 || mHash || salt$ 
7.      $H \leftarrow \text{Hash}(M')$ 
8.      $DB \leftarrow padding_2 || salt$ 
9.      $DBmask \leftarrow \text{MGF}(H, emLen - hLen - 1)$ 
10.     $maskedDB \leftarrow DB \oplus DBmask$ 
11.     $EM \leftarrow maskedDB || H || bc$ 
12.    return  $EM$ 
13. end function

```

算法7: 签名算法

输入: 编码后的消息 EM , 私钥 d , RSA模数 n

输出: 编码后消息 EM , 用于加密后形成消息签名的消息摘要

```

1. function sign( $EM, d, n$ )
2.     将字符串  $EM$  作为无符号的非负二进制整数  $m$ 
3.      $s \leftarrow m^d \bmod n$ 
4.      $k \leftarrow n$  的字节长度 // 本题  $n$  固定为1024比特, 即128字节
5.     将  $s$  转换成  $k$  字节的串  $S$ 
6.     return  $S$ 
7. end function

```

算法8：验证算法

输入：消息 M , 签名 S , 公钥 e , 模数 n , EM 比特长度 $emBits$

输出：签名合法 ($True$) 或不合法 ($False$)

1. **function** verify($M, S, e, n, emBits$)
2. 将16进制的签名字符串 S 转化为整数 s
3. $emLen \leftarrow \lceil emBits \div 8 \rceil$
4. $m \leftarrow s^e \bmod n$
5. 将整数 m 转换成 $emLen$ 的字节串 EM // 恢复消息编码
6. $maskedDB \parallel H \parallel bc \leftarrow EM$ // 取出对应位即为 $maskedDB, H$
7. $mHash \leftarrow \text{Hash}(M)$
8. $DBmask \leftarrow \text{MGF}(H, emLen - hLen - 1)$
9. $DB \leftarrow maskedDB \oplus DBmask$
10. $M' \leftarrow padding_1 \parallel mHash \parallel salt$
11. $H' \leftarrow \text{Hash}(M')$
12. **if** $H' = H$ **then**
13. **return** $True$
14. **else**
15. **return** $False$
16. **end if**
17. **end function**

流程图：

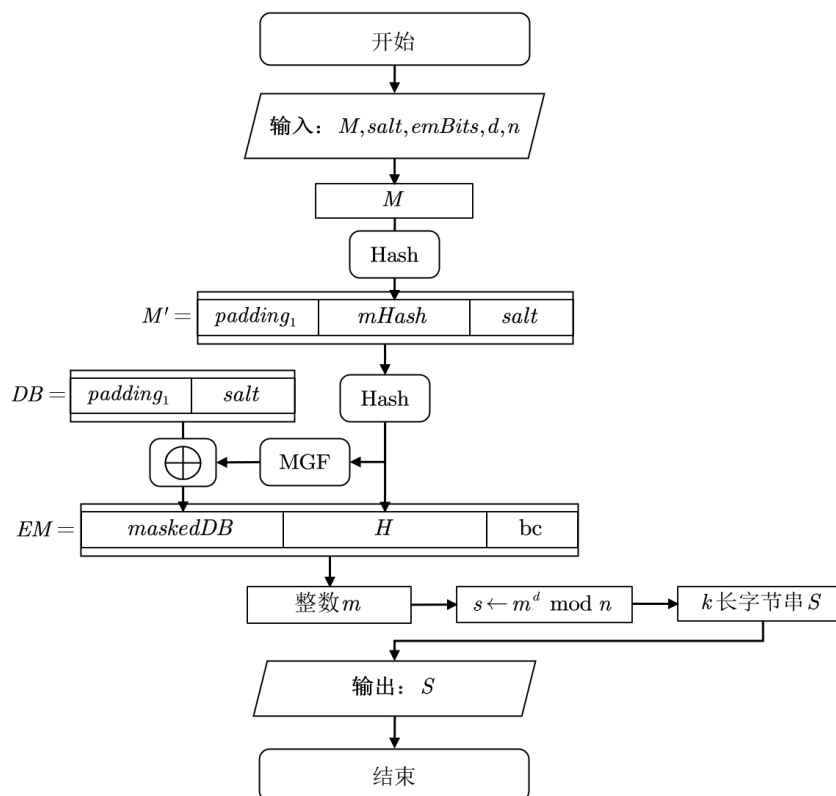


图 15 RSA-PSS 签名流程

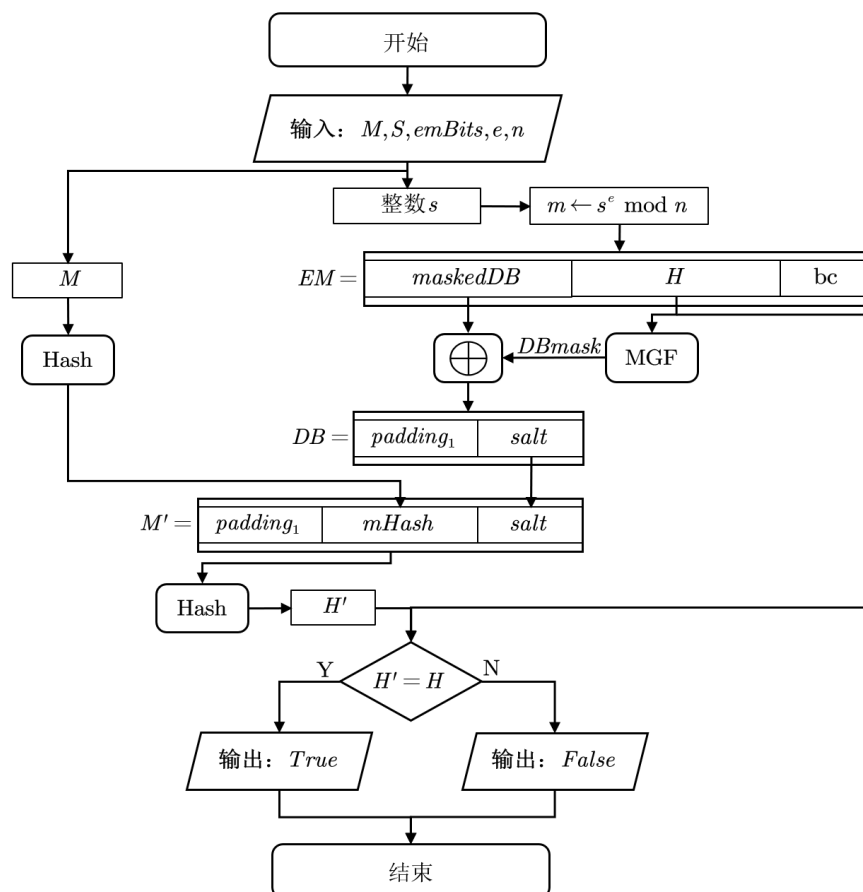


图 16 RSA-PSS 验证流程

2、测试样例及结果截图

[illegible]

图 17 RSA-PSS 签名样例

```

这是一个正规的测试点
10599969597877278678747883101042704105981728695961069544145689999900203917899034961769692229517174098899241
540708679846620961097699588473021309915685394973803076208926230304160014542360069428280008282021104303216
6205490000874416228922566181219524103947947845404624714385925447995014434910820978221392810104161511043
1033
vrfy
12903811767573058993775407658279937254462447818880720216377984749260878509799520087409500803277985400631
135087319350751286495590715405391251571412675407
3bdd78b946d4c9097d8147beeed190466bb9bf70916eef0b2f72ff10496cf30bbe5f8dcccdaeec76341822cd4f41167d74075c
a1ed4d768d34826806e28dc15d67fdded1d8a156f6eb4e7ba9b9a3c0883698d03cae48060b7683410b2df6abb6b6f62448f227b9
d54cb990748295b5eud94d091833e593e0e7f6d085b0085
True

Process finished with exit code 0

```

图 18 RSA-PSS 验证样例

3、讨论与思考

安全性：

签名算法中，RSA-PSS 方案与其他基于 RSA 的方案相比，该方案使用了随机化的处理过程，能够证明其安全性与 RSA 算法的安全性相关。因为每次使用时盐的值都不同，所以使用相同的私钥对相同的消息进行两次签名，将得到两个不同的结果，这增加了签名方案的安全度。

RSA 的填充模式：

- PSS 是 RSA 的填充模式中的一种。
- 完整的 RSA 的填充模式包括：
 - ◆ RSA_SSLV23_PADDING (SSLv23 填充)
 - ◆ RSA_NO_PADDING (不填充)
 - ◆ RSA_PKCS1_OAEP_PADDING (RSAES-OAEP 填充，强制使用 SHA1，加密使用)
 - ◆ RSA_X931_PADDING (X9.31 填充，签名使用)
 - ◆ RSA_PKCS1_PSS_PADDING (RSASSA-PSS 填充，签名使用)
 - ◆ RSA_PKCS1_PADDING (RSAES-PKCS1-v1_5/RSASSA-PKCS1-v1_5 填充，签名可使用)
- 其中主流的填充模式是 PKCS1 和 PSS 模式。
- PSS 的优缺点如下：
 - ◆ PKCS#1 v1.5 比较简易实现，但是缺少 Security Proof。
 - ◆ PSS 更安全，所以新版的 openssl-1.1.x 优先使用 PSS 进行私钥签名(具体在 ssl 握手的 server key exchange 阶段)

【收获与建议】

1、收获

- ~~加深了对数字签名的理解。~~
- ~~提高了对 Python 的熟练度。~~
- ~~巩固了排版能力。~~
- 收获了劳累与繁忙。

通过本次实验，我了解并掌握了常用的数字签名方法并编程实现，感受到不同数字签名方案的优缺点及适用场景。数字签名（又称公钥数字签名）是只有信息的发送者才能产生的别人无法伪造的一段数字串，这段数字串同时也是对信息的发送者发送信息真实性的一个有效证明。它是一种类似写在纸上的普通的物理签名，但是使用了公钥加密领域的技术来实现的，用于鉴别数字信息的方法。一套数字签名通常定义两种互补的运算，一个用于签名，另一个用于验证。数字签名是非对称密钥加密技术与数字摘要技术的应用。

2、建议

- 无。

【思考题】

- 无