

FT62F21X

Application note

目录

1	EEPROM 相关寄存器的设置	3
2	应用范例	7

FT62F21x EEPROM 应用

1 EEPROM 相关寄存器的设置

片内集成有256个字节的EEPROM，通过EEADR进行寻址访问。软件可通过EECON1和EECON2对EEPROM进行编程操作，硬件实现了擦除和编程的自定时功能，无需软件查询，节省有限的代码空间，同时利用此特性，启动编程周期之后可以进入睡眠模式，以降低功耗。

数据EEPROM在使用（无论是读还是写）之前必须进行以下初始化操作：在未使用到的EEPROM某个单元写两次0xAA，后续程序不要对此单元操作。如：

SYSTEM_INIT:

```
.....
.....
LDWI    0x55
STR     EEPROM_ADDR
LDWI    0xAA
STR     EEPROM_DATA
LCALL   EEPROM_write
LCALL   EEPROM_write
.....
```

◆编程数据EEPROM步骤

- 把INTCON的GIE位清0；
- 判断GIE是否为1，是则重复a步骤，否则可以进行下一步；
- 往EEADR写入目标地址；
- 往EEDAT写入目标数据；
- 把位WREN3/WREN2/WREN1全部置1；
- 把位WR置1（EECON2.0，此后WR会维持高）；
- 写过程不能改变WREN3/2/1的值，否则编程终止；
- 等大概2ms之后编程自动完成，WR自动清0，WREN3、WREN2、WREN1自动清0；
- 如果想再次编程，重复步骤c~h即可；

例子 1:

```
BCR INTCON, GIE
BTSC INTCON, GIE
LJUMP $-2
BANKSEL EEADR
LDWI 55H
STR EEADR ;地址为 0x55
STR EEDAT ;数据为 0x55
LDWI 34H
STR EECON1 ;WREN3/2/1 同时置 1
BSR EECON2, 0 ;启动写
BSR INTCON, GIE ;把 GIE 置 1
```

例子 2:

BCR INTCON, GIE

BTSC INTCON, GIE

LJUMP \$-2

BANKSEL EEADR

LDWI 55H

STR EEADR ;地址为 0x55

STR EEDAT ;数据为 0x55

LDWI 34H

STR EECON1 ;WREN3/2/1 同时置 1

NOP ;这里 NOP 可以换成其他指令

BSR EECON2, 0 ;启动写，实际上硬件不会启动编程 EEPROM 操作

BCR EECON1, WREN1 ;先清 WREN1，使得 WREN3/2/1 不同时为 1

BSR EECON1, WREN1 ;重新置位 WREN1，令 WREN3/2/1 同时为 1

BSR EECON2, 0 ;启动写，这次硬件将对 EEPROM 编程

BSR INTCON, GIE

注意:

1. 以上步骤的 E、F 两步必须是连续的两条指令周期完成，不能错开（如例子 2），否则编程操作不会启动，其中 **WREN3**、**WREN2** 和 **WREN1** 可以不是同一条指令置 1，比如可以用 **BSR** 指令分开对各位置 1；
2. 如果 E、F 两步被错开执行，要想启动下一次编程操作，必须在 E、F 之前加入一步，把 **WREN3**、**WREN2** 或者 **WREN1** 任意一位清 0，如例子 2；
3. 编程过程中读操作无效；

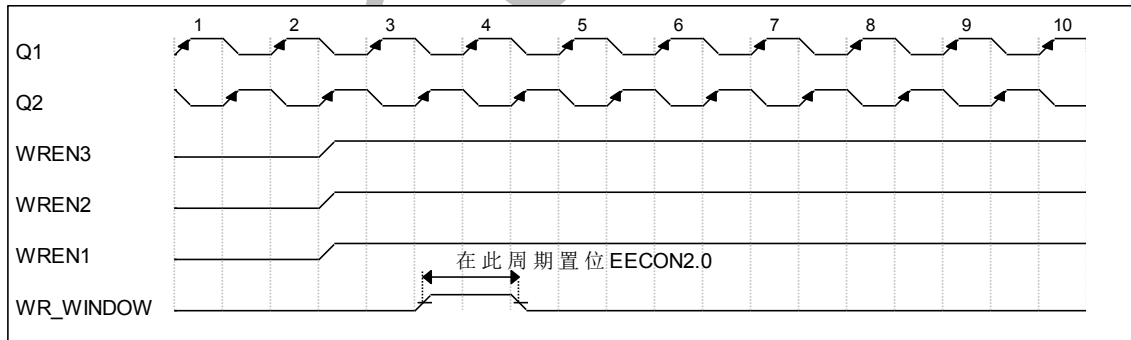


图 13.1 软件编程数据 EEPROM 时序

◆ 读数据EEPROM

要读取数据存储单元，用户必须将地址写入EEADR寄存器，然后将EECON1寄存器的控制位RD置1。在紧接着的下一周期，EEDAT寄存器就被EEPROM数据写入。因此该数据可由下一条指令读取。EEDAT将保持这个值直到用户下一次从该单元读取或向该单元写入数据时（在写操作过程中）。

下面是读取EEPROM的一段示例程序：

BANKSEL EEADR

LDWI dest_addr

STR EEADR

BSR EECON1, RD

LDR EEDAT, W

◆关于编程周期

启动数据EEPROM的编程操作后，2ms的编程计时开始，在这段时间内，CPU并不会暂停，而是继续执行程序

◆相关寄存器的各个位定义如下：

1) EEDAT 寄存器

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	EEDAT[7:0]							
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit7~Bit0: EEPROM 数据寄存器

2) EEADR 寄存器

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	EEADR[7:0]							
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit7~ Bit6: EEPROM 地址寄存器

3) EECON1 寄存器

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	-	-	WREN3	WREN2	WRERR	WREN1	-	RD
Reset	-	-	0	0	x	0	-	0

Bit7~Bit6: 保留位,读 0

Bit5: 数据 EEPROM 写使能 3, 和 WREN2、WREN1 结合使用

Bit4: 数据 EEPROM 写使能 2, 和 WREN3、WREN1 结合使用

Bit3: 数据 EEPROM 写错误标志位

1: 在 EEPROM 编程周期发生了看门狗或外部复位, 中止

0: 在 EEPROM 编程周期正常完成

Bit2: 数据 EEPROM 写使能 1

WREN3-1=111: 允许软件对 EEPROM 编程, 编程完成后各位自动清 0

WREN3-1=其他值: 禁止软件对 EEPROM 编程

Bit1: 保留位, 读 0

Bit0: 数据 EEPROM 读控制位

此位是只写, 读永远返回 0

写 1: 启动一次数据 EEPROM 读周期

写 0: 不启动读

4) EECON2 寄存器

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	-	-	-	-	-	-	-	WR
Reset	-	-	-	-	-	-	-	0

Bit7~Bit1: 保留位, 读 0

Bit0: 数据 EEPROM 写控制位

读操作:

- 1: 数据EEPROM编程周期进行中
- 0: 数据EEPROM不处于编程周期

写操作:

- 1: 启动一次数据EEPROM编程周期
- 0: 无意义

5) PIE1 寄存器

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	EEIE	CKMIE	LVDIE	-	-	OSFIE	TMR2IE	-
Reset	0	0	0	-	-	0	0	-

Bit7: EE 写中断使能位

- 1: 使能 EE 写操作完成中断
- 0: 关闭 EE 写操作完成中断

Bit6: 快时钟测量慢时钟操作完成中断使能位

- 1: 使能快时钟测量慢时钟操作完成中断
- 0: 关闭快时钟测量慢时钟操作完成中断

Bit5: 按键中断使能位

- 1: 使能按键中断
- 0: 禁止按键中断

Bit4~Bit3: 保留位, 读 0

Bit2: 振荡器故障中断允许位

- 1: 允许振荡器故障中断
- 0: 禁止振荡器故障中断

Bit1: Timer2 与 PR2 比较相等中断使能位

- 1: 使能 timer2 的值等于 PR2 中断
- 0: 关闭 timer2 的值等于 PR2 中断

Bit0: 保留位, 读 0

6) PIR1

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	EEIF	CKMIF	LVDIF	-	-	-	TMR2IF	-
Reset	0	0	0	-	-	-	0	-

Bit7: EEIF 写中断标志位

- 1: EE 写操作完成
- 0: EE 写操作未完成, 或已经由软件清 0

Bit6: 快时钟测量慢时钟操作完成中断标志位

- 1: 快时钟测量慢时钟操作完成
- 0: 快时钟测量慢时钟未完成, 或已经由软件清 0

Bit5: LVD 中断标志位

- 1: LVD 检测电压低于所设置阈值
- 0: LVD 检测电压高于所设置阈值, 或已经由软件清 0

Bit4~Bit2: 保留位, 读 0

Bit1: Timer2 与 PR2 比较相等中断标志位

1: timer2 的值等于 PR2

0: timer2 的值不等于 PR2, 或已经由软件清 0

Bit0: 保留位, 读 0

7) INTCON 寄存器

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	GIE	PEIE	TOIE	INTE	PAIE	TOIF	INTF	PAIF
Reset	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit7: 全局中断使能位

1: 使能全局中断

0: 关闭全局中断

Bit6: 外设中断使能位

1: 使能外设中断

0: 关闭外设中断

Bit5: Timer0 定时器溢出中断使能位

1: 使能Timer0中断

0: 关闭Timer0中断

Bit4: 外部中断使能位

1: 使能PA2/INT外部中断

0: 关闭PA2/INT外部中断

Bit3: PORTA端口状态变化中断使能位

1: 使能PORTA端口状态变化中断使能

0: 关闭PORTA端口状态变化中断使能

Bit2: Timer0定时器溢出中断标志位

1: Timer0寄存器溢出 (必须软件清零)

0: Timer0寄存器无溢出

Bit1: 外部中断标志位

1: PA2/INT外部中断发生 (必须软件清零)

0: PA2/INT外部中断无发生

Bit0: PORTA端口状态改变中断标志位

1: PORTA<5:0>至少有一个端口状态发生了改变 (必须软件清零)

0: PORTA<5:0>没有一个端口发生状态改变

2 应用范例

//*****

/* 文件名: TEST_FT62F21x_EEPROM.c

* 功能: FT62F21x-EEPROM 功能演示

* IC: FT62F211 SOP8

* 晶振: 16M/4T

* 说明: 该程序读取 0x12 地址的值,取反后存入 0x13 地址

*

*

```

*          FT62F211 SOP8
*
*          -----
*  NC-----|1(PA4)      (PA3)8|-----NC
*  NC-----|2(TKCAP)   (PA0)7|-----NC
*  VDD-----|3(VDD)    (PA1)6|-----NC
*  GND-----|4(VSS)    (PA2)5|-----NC
*
*          -----
*/

//*****
#include "SYSCFG.h";
#include "FT62F21X.h";
//*****

#define OSC_16M      0X70
#define OSC_8M       0X60
#define OSC_4M       0X50
#define OSC_2M       0X40
#define OSC_1M       0X30
#define OSC_500K     0X20
#define OSC_250K     0X10
#define OSC_32K      0X00

#define WDT_256K     0X80
#define WDT_32K      0X00
//*****
//*****宏定义*****
#define unchar      unsigned char
#define uint        unsigned int
#define ulong       unsigned long

unchar EEReadData;
/*-----
*  函数名: POWER_INITIAL
*  功能:   上电系统初始化
*  输入:   无
*  输出:   无
-----*/

void POWER_INITIAL (void)
{
    OSCCON = WDT_32K|OSC_16M|0X00;
    //OSCCON = 0B01110000;          //WDT 32KHZ IRCF=111=16MHZ/4=4MHZ,0.25US/T

    INTCON = 0;                    //暂禁止所有中断

    PORTA = 0B00000000;

```



```

    TRISA = 0B00000000;           //PA 输入输出 0-输出 1-输入
    WPUA = 0B00000000;           //PA 端口上拉控制 1-开上拉 0-关上拉

    OPTION = 0B00001000;         //Bit3=1 WDT MODE,PS=000=1:1 WDT RATE
                                //Bit7(PAPU)=0 由 WPUA 决定是否上拉

    MSCON = 0B00000000;
}
/*-----
* 函数名: EEPROMread
* 功能:   读 EEPROM 数据
* 输入:   需要读取数据的地址 EEAddr
* 输出:   对应地址读出的数据 ReEEPROMread
-----*/
uchar EEPROMread(uchar EEAddr)
{
    uchar ReEEPROMread;
    EEADR = EEAddr;
    RD=1;
    ReEEPROMread =EEDAT;
    return ReEEPROMread;
}
/*-----
* 函数名: EEPROMwrite
* 功能:   写数据到 EEPROM
* 输入:   需要读取数据的地址 EEAddr
           需要写入的数据 Data
* 输出:   无
-----*/
void EEPROMwrite(uchar EEAddr,uchar Data)
{
    GIE = 0;           //写数据必须关闭中断
    while(GIE);        //等待 GIE 为 0
    EEADR = EEAddr;     //EEPROM 的地址
    EEDAT = Data;       //EEPROM 的写数据 EEDATA = Data;
    EEIF = 0;
    EECON1 |= 0x34;     //置位 WREN1,WREN2,WREN3 三个变量.
    WR = 1;             //置位 WR 启动编程
    while(WR);          //等待 EE 写入完成
    GIE = 1;
}
/*-----
* 函数名: main
* 功能:   主函数
* 输入:   无

```

* 输出: 无

-----*/

```
void main()
```

```
{  
    POWER_INITIAL();           //系统初始化  
    EEPROMwrite(0x55,0xaa);  
    EEPROMwrite(0x55,0xaa);    //在未使用到的随意一个地址写两次 0xAA  
  
    EEReadData = EEPROMread(0x12); //读取 0x12 地址 EEPROM 值  
    EEPROMwrite(0x13,~EEReadData); //取反写入地址 0x13  
  
    while(1)  
    {  
  
        NOP();  
  
    }  
}
```

Fremont Micro Devices (SZ) Limited

#5-8, 10/F, Changhong Building, Ke-Ji Nan 12 Road, Nanshan District, Shenzhen, Guangdong 518057

Tel: (86 755) 86117811

Fax: (86 755) 86117810

Fremont Micro Devices (Hong Kong) Limited

#16, 16/F, Blk B, Veristrong Industrial Centre, 34-36 Au Pui Wan Street, Fotan, Shatin, Hong Kong

Tel: (852) 27811186

Fax: (852) 27811144

Fremont Micro Devices (USA), Inc.

42982 Osgood Road Fremont, CA 94539

Tel: (1-510) 668-1321

Fax: (1-510) 226-9918

Web Site: <http://www.fremontmicro.com/>

* Information furnished is believed to be accurate and reliable. However, Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI) assumes no responsibility for the consequences of use of such information or for any infringement of patents of other rights of third parties which may result from its use. No license is granted by implication or otherwise under any patent rights of Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI). Specifications mentioned in this publication are subject to change without notice. This publication supersedes and replaces all information previously supplied. Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI) products are not authorized for use as critical components in life support devices or systems without express written approval of Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI). The FMD logo is a registered trademark of Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI). All other names are the property of their respective own.