

## UNIVERZITET U SARAJEVU

#### Elektrotehnički fakultet

# BulletinBoard

# USER INTERFACE SPECIFICATION

Mentori: R. prof. dr Novica Nosović, dipl.ing.el.

Haseljić Hana, MoE

Članovi tima: Građanin Ehvan

Hadžihasanović Lamija

Hadžirović Kenan Hajdarević Ena Halilović Haris Halilović Irhad Haseljić Emira

Akademska 2017/2018

# Sadržaj

| 1 Uvod |   |   |  |  |
|--------|---|---|--|--|
|        | 1.1 Svrha dokumenta                             | 4 |  |  |
|        | 1.2 Opseg dokumenta                             | 4 |  |  |
|        | 1.3 Standardi dokumentovanja                    | 4 |  |  |
|        | 1.4 Vanjske reference                           | 4 |  |  |
| 2      | Interfejs za prijavu na sistem 2.1 Registracija |   |  |  |
| 3      | Dashboard                                       | , |  |  |
|        | 3.1 Postavke                                    | 8 |  |  |

# Historijat revizije dokumenta

| Datum      | Verzija | Autor        | Komentar                |
|------------|---------|--------------|-------------------------|
| 28.3.2018. | v1.0    | PinboardTeam | Prva verzija dokumenta. |

### 1 Uvod

#### 1.1 Svrha dokumenta

Svrha ovog dokumenta je pružanje detaljne specifikacije korisničkog interfejsa Bulletinboard web aplikacije. U dokumentu se akcenat stavlja na vizuelni dizajn kao i funkcionalnosti koje pruža interfejs u komunikaciji sa pozadinskim sistemom.

Dokument se može koristiti za obuku ili kao referenca za sve stvari koje se tiču vizuelnog dojma i načina upotrebe aplikacije od strane korisnika.

#### 1.2 Opseg dokumenta

Dokument sadrži opise korisničkih interfejse implementirane za aplikaciju Bulletinboard.

#### 1.3 Standardi dokumentovanja

Dokument je pisan u Latex sistemu za pripremu dokumenata. Dijagrami su izrađeni uz pomoć StarUML alata. Prezentacija dizajna urađena modeliranjem pomoću HTML i CSS kodova. Autori dokumenta su članovi tima SI Pinboard Team.

#### 1.4 Vanjske reference

- SRS Software Requirements Specification dokument napisan od strane tima za razvoj aplikacije Bulletinboard.
- Predavanja iz predmeta Softverski Inženjering za akademsku godinu 2017/2018 na Elektrotehničkom Fakultetu Univerziteta u Sarajevu

# 2 Interfejs za prijavu na sistem

#### 2.1 Registracija

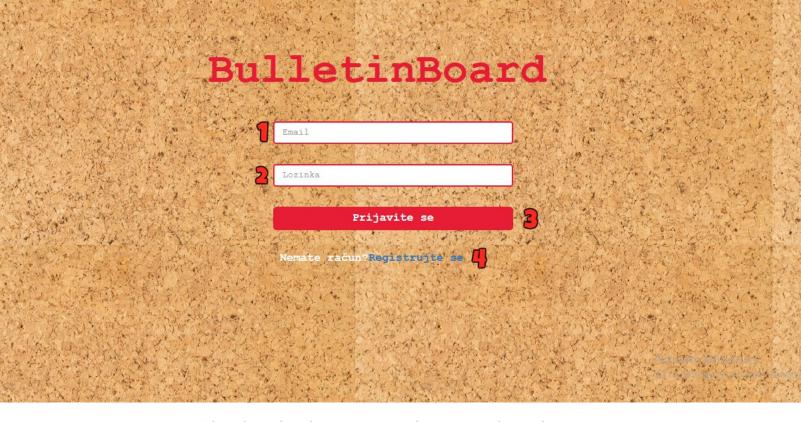
Ekran koji dočekuje sve korisnike sistema pri samom pristupanju je pogled za Registraciju. Sadrži polja za unost teksta kako bi bilo moguće izvršiti registraciju novog korisnika u sistem. Korisnici koji su već dodani u sistem mogu pristupe pogledu za prijavu putem linka u dnu ekrana.

# 

- 1. Tekstualno polje u koje se unosi email za korisnički račun
- 2. Tekstualno polje u koje se unosi password za korisnički račun
- 3. Tekstualno polje u koje se unosi potvrda passworda za korisnički račun kako ne bi došlo do greške
- 4. Dugme kojim se potvrđuje akcija registracije korisničkog računa

## 2.2 Login

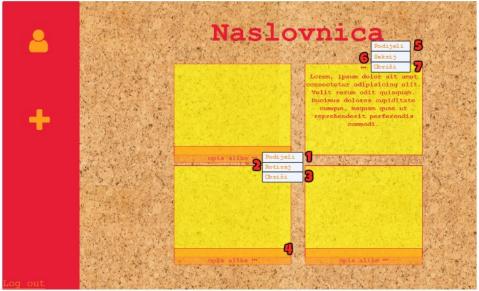
Korisnici koji su se već registrovali u sistem trebaju se prijaviti prilikom svakog korištenja aplikacije. Na pogledu za prijavu se nalaze polja za unos teksta kako bi se unijeli username i password. Klikom na prijavu se vrši provjera i prijava na sistem.



- 1. Tekstualno polje u koje se unosi email za prijavu u korisnički račun
- 2. Tekstualno polje u koje se unosi password za korisnički račun
- 3. Dugme kojim se potvrđuje akcija prijave korisnika u sistem
- 4. Link za pogled registracije novog korisničkog računa

# 3 Dashboard

Glavne funkcionalnosti aplikacije se izvršavaju na dashboard pogledu. Korisnici imaju mogućnosti za dodavanje zabilješki, brisanje i modifikaciju istih.



- 1. Opcija za dijeljenje slike
- 2. Opcija rotiranja slike
- 3. Opcija izbriši sliku
- 4. Textarea za dodavanje opisa slike
- 5. Opcija za dijeljenje posta
- 6. Opcija sakrivanja posta
- 7. Opcija izbriši post

#### 3.1 Postavke

Postavke korisnčkog računa moguće je mijenjati na pogledu za Postavke. Neki od korisničkih podataka koji se mogu mijenjati su prikazani na slici ispod.



- 1. Dugme koje vodi na korisnički račun
- 2. Dugme za dodavanje nove zabilješke
- 3. Tekstualno polje u koje se unosi email koji se mijenja
- 4. Tekstualno polje u koje se unosi password za korisnički račun
- 5. Tekstualno polje za unos potvrde passworda za korisnički račun
- 6. Dugme kojim se potvrđuje akcija spašavanja novih postavki korisnika u sistemu
- 7. Dugme za odjavljivanje prijavljenog korisnika iz sistema