Generation de graphes de flots efficaces et structures de reseaux optimisantes

November 11, 2021

0 Problematique du TIPE

On cherche a l'aide d'une etude en 2 temps a identifier des sous-structures minimisant le cout global de reseaux a flots solutions d'un probleme de distribution.

0.1 Definitions des objets manipules

Graphe de flot

DEFINITION - Graphe simple

On appelle **graphe simple** tout couple G = (V, E) tel que

- V soit un **Ensemble de noeud**, de taille $|V| \in \mathbb{N}$
- *E* soit un **Ensemble d'arcs diriges**, avec $E \subset \mathcal{P}_2(V)$, de taille $|E| \leq |V|^2$

DEFINITION - Demande, Capacite, Fonction de cout

Etant donne un graphe simple G = (V, E), on peut definir plusieurs attibuts sur les noeud et arcs de G, representes par des fonctions de E et de F:

• Demande d'un sommet -

$$b: V \to \mathbb{Z}$$

$$i \mapsto b(i)$$

A tout sommet i de V, associe b(i) la **demande de** i. Ainsi:

On dira que i est un noeud demandeur si b(i) < 0.

On dira que i est un noeud producteur / donneur si b(i) > 0.

On dira que i est un noeud de transition si b(i) = 0.

On doit aussi avoir (contrainte d'equilibre):

$$\sum_{i \in V} b(i) = 0$$

c'est a dire que la somme des demande et des productions est nulle.

• CAPACITE D'UN ARC -

$$u: \quad E \quad \to \quad \bar{\mathbb{N}} \\ (i,j) \quad \mapsto \quad u(i,j)$$

A un arc (i, j) dans E, associe u(i, j) la **capacite de l'arc** (i, j), c'est a dire la borne superieure du flot qui peut circuler dans l'arc (i, j)

• COUT D'UN ARC -

$$\begin{array}{cccc} c: & E & \to & \bar{\mathbb{N}} \\ & \left(i,j\right) & \mapsto & c\left(i,j\right) \end{array}$$

A un arc (i, j) dans E associe c(i, j) le **cout par unite de flot de l'arc** (i, j)

DEFINITION - Flot sur un graphe G et Graphe de Flot

On associe a un graphe G une fonction

$$\begin{array}{cccc} f \colon & E & \to & \bar{\mathbb{N}} \\ & \left(i,j\right) & \mapsto & f\left(i,j\right) \end{array}$$

qui a l'arc (i, j) associe une certaine **quantitee de flot** f(i, j) < u(i, j)Le couple (G, f) est alors appele **graphe de flot**

Fontion cout total ϕ

Pour G = (V, E, c, u, b) et f un flot sur G on definit le **cout total de** $G : \phi(G, f)$, tel que

$$\phi: G \mapsto \sum_{e \in E} c(e) \times f(e)$$

Flot admissible

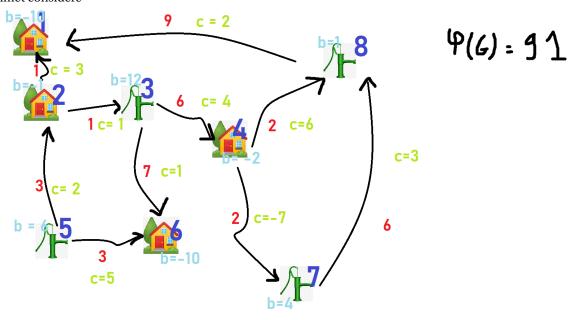
DEFINITION - Flot admissible

On dit qu'un flot f est admissible pour le graphe G si

$$\forall i \in E \sum_{j \in V \mid \left(j,i\right) \in E} f\left(i,j\right) = \sum_{j \in V \mid \left(i,j\right) \in E} f\left(j,i\right) + b\left(i\right)$$

CAD la somme des flots entrants est egale a la somme des flots sortants et de la demande du sommet i

Figure 1: Voici un expl de graphe de flot, ou E est l'ensemble des entiers de 1 a 8 et V =... Le flot represente en rouge est admissible car la somme des flots entrants est egale a la somme de flots sortants plus la demande pour chaque sommet considere



0.2 Cadre du probleme

Dans ce TIPE, on definit une nouvelle classe de problemes portant sur les sous-structures des graphes de flots :

DEFINITION - Sous-structure, sous-structure de graphe de flot

Soit G = (V, E, c, u, b) un graphe.

On appelle **sous structure de** G tout graphe $G' = (V', E', \tilde{c}, \tilde{u}, \tilde{b})$ avec

- $V' \subset V$
- $E' \in \mathscr{P}(V')$

- \tilde{c} telle que $\forall e \in E'$, $\tilde{c} = c(e)$
- \tilde{u} telle que $\forall e \in E'$, $\tilde{u} = u(e)$

Et ainsi, si (G, f)est un graphe de flot, alors on appelle **sous structure de** (G, f) tout graphe de flot (G', f') avec G' une sous structure de G et G' un flot quelconque sur G'.

Probleme de n - distribution sur un ensemble V

Soit P un plan, et $V=(v_i)_{i=1,2,\dots,n}$ un systeme de n points de P. A chaque point v_i de V on associe un entier $b(v_i)$ tel que $\sum_i b(v_i) = 0$

Determiner un ensemble E et un flot admissible f sur G = (V, E, b, u, c)tels que, en posant

$$\forall (v_i, v_j) \in E \begin{cases} c(v_i, v_j) = \text{distance}(v_i, v_j) \\ u(v_i, v_j) = \infty \end{cases}$$

le cout total $\phi(G, f)$ soit minimal.

On dira alors qu'un **graphe de flot** (G, f)**est un** n**-graphe minimal** si (G, f)est solution d'un probleme de distribution sur V, l'ensemble des sommets de G.

Par extension, on appellera n-graphe optimisable ou simplement graphe optimisable, tout graphe munit d'un flot admissible mais dontle cout total $\phi(G, f)$ n'est pas mimimal.

On remarquera d'ailleurs que le probleme est bien pose pour tout ensemble ${\cal V}$ quelconque.

Preuve : On pose $E = \mathcal{P}_2(V)$ (G = (V, E) est un graphe complet), $A = \{i \in V | b(i) \ge 0\}$, $B = \{i \in V | b(i) \le 0\}$, et $j_0 \in B$. En posant:

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \forall i \in A, & f\left(i, j_0\right) & = & b\left(i\right) \\ \forall i \in B, & f\left(j_0, i\right) & = & b\left(i\right) \\ \forall e \in E \setminus \left\{ \left(i, j\right) \mid i \neq j_0 \text{ ou } j \neq j_0 \right\}, & f\left(e\right) & = & 0 \end{array} \right.$$

le flot est admissible.

Ainsi, il existe toujours un ensemble d'arcs et un flot admissible sur G = (V, E, b, u, c). Donc il existe E_0 et f_0 qui minimisent $\phi(G, f)$. Conclusion : tout probleme de n-distribution admet une solution.

0.3 objectif global du TIPE

Le projet consiste a exhiber et decrire (si elles existent) , des sous structures communes dans la famille des n-graphes minimaux. En particulier, elle devront, une fois subsituees a une sous structure d'un graphe optimisable G, minimiser systematiquement le cout global de (\tilde{G}, \tilde{f}) , le graphe modifie, pour un flot \tilde{f} a determinier.

CAD:

Pour G = (V, E, c, u, b) un graphe optimisable et G' = (V', E') une sous structure de G, on cherche a savoir si il existe

H = (W, F) un graphe minimal avec

$$H' = (W', F')$$
 une sous structure de H

tel que

$$\begin{cases} W' = V' & \text{(il y a un sous ensemble de sommet commun)} \\ \phi\left(\tilde{G},\tilde{f}\right) < \phi\left(G,f\right), \quad \tilde{G} = \left(V,\left(E \setminus E'\right) \cup F'\right) & \text{le cout global de G pour un flot } \tilde{f} \text{ particulier)} \end{cases}$$

0.4 Methodes employees

Pour ce faire, on se propose de separer l'etude en 2 phases de recherche distinctes.

La premiere, plus algorithmique, consistera a pouvoir generer, de maniere efficace, des solutions a des instances grandes des problemes de *n*-distribution sur des ensembles de sommets aleatoires du plan. On sera alors amene a concevoir des algorithmes et des structures de donnees adaptees a une bonne utilisation en temps et en espace des ressources informatique. Cette partie a pour objectif de donner une intuition sur les formes et proprietes des graphes minimaux, ainsi que de donner une premire description de leurs sous-structures communes. On notera toutefois que la methode d'identification de ces sous-structures est encore une autre problematique distinctes de celles decrites precedemment, et que l'on a pour le moment pas beaucoup d'intuition sur sa nature.

La deuxieme partie, plus theorique cette fois, visera a completer les solutions partielles exhibees dans la phase precedente, et a en donner des preuves formelles. On s'attachera enfin, a donner une methode systematique d'optimisation du cout global d'un graphe de flot a la lumiere des elements trouves precedemment.

1 Partie 1 - Generation et description des graphes minimaux

Dans cette partie, on s'attache a generer et a decrire des n-graphes minimaux pour de grandes instances de n. Le language de programmation choisit pour realiser les manipulations algorithmiques de cette partie est OCaml.

- 1.1 Generation de graphes de flots
- 1.2 Generation de graphes minimaux
- 1.3 Reconnaissance de sous-structures optimisantes
- 1.4 •