

Дефиниции

Задачи

Лесни

Задача 1.1

Да се докаже, че броят на върховете от нечетна степен в граф е четно число.

Задача 1.2

Да се докаже, че във всеки граф има поне два върха с еднаква степен.

Задача 1.3 - Записки на Ангел Димитриев

Нека $G = (V, E)$ е граф. Нека за всяко $v \in V$ е вярно, че $d(v) \geq 2$. Да се докаже, че в G има цикъл.

Задача 1.4 - Записки на Ангел Димитриев

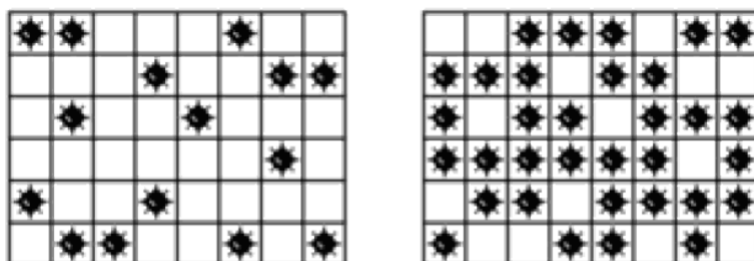
6 тенисисти играят в турнир (всеки срещу всеки). Да се докаже, че съществуват двама, за които е вярно, че всеки от останалите е загубил от поне един от двамата.

Задача 1.5 - Записки на Ангел Димитриев

Нека G е неориентиран граф и n е четно. Нека всички върхове са от степен $\frac{n}{2} + 1$. Да се докаже, че в G има цикъл с дължина 3.

Задача 1.5 - Домашно - Информатика - 2021/2022

Игралното поле на Minesweeper се състои от клетки. В някои клетки има мини. Останалите клетки са свободни. Допълнението на игрално поле се получава, като поставим мини в свободните клетки и премахнем мините от клетките, които дотогава са били заети.



Във всяка празна клетка записваме цяло неотрицателно число — броя на съседните клетки, заети от мини. (В клетките с мини не пишем числа.) Съседни са тези клетки, които притежават общ ръб или общ връх. Например всяка клетка, която не е по контура на игралното поле, има осем съседни клетки.

Забележителен факт е, че всяко игрално поле и неговото допълнение имат еднакъв сбор от числата, записани в клетките. Например за показаното тук игрално поле този сбор е 75.

Two 7x7 grids of numbers and stars. The left grid has stars at (1,1), (1,2), (2,4), (2,7), (3,2), (3,5), (4,4), (4,7), (5,1), (5,4), (6,2), (6,5), (7,1), (7,4), (7,7). The right grid has stars at (1,3), (1,4), (1,5), (2,1), (2,2), (2,3), (2,6), (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), (3,7), (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6), (4,7), (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6), (5,7), (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6), (6,7), (7,1), (7,2), (7,3), (7,4), (7,5), (7,6), (7,7).

Още по-интересно е, че това свойство важи за всяка релация на съседство между клетките.

- Разгледайте следната релация на съседство: две клетки са съседни само ако имат общ ръб. Така всяка клетка, която не е по контура на игралното поле, има четири съседни клетки. За разположението на мините от примера по -горе проверете, че равенството на сборовете важи и за тази релация на съседство.

- С теорията на графите докажете равенството на сборовете. Доказателството трябва да важи за всяко игрално поле и всяка симетрична релация на съседство между клетките.

Задача 1.2 - изпит - КН - 2019/2020

На петте острова Гренландия, Ирландия, Исландия, Мадагаскар и Ямайка има общо сто града — T_1, T_2, \dots, T_{100} . Между някои от градовете има едно или повече шосета, а между други двойки градове няма нито едно шосе. Градът T_1 се намира на остров Гренландия и е край на точно едно шосе. Градът T_{100} е край на точно три шосета, а всеки от другите градове е край на точно четири шосета. Вярно ли е, че T_1 и T_{100} се намират на един остров?

Очевидно може да има шосета само между два града на един и същи остров.

Задача 1.3 - изпит - КН - 2019/2020

В краен неориентиран граф без примки е избран изолиран връх v_0 . Известно е, че има единствен най-дълъг прост път и той е с начало v_0 . Докажете, че краят му (различен от v_0) е от нечетна степен.

Задача 1.4 - Записки на Ангел Димитриев

Да се докаже, че в граф с поне 6 върха има 3-клика или 3-антиклика.

Задача 1.5 - Записки на Ангел Димитриев

Да се премисетне броя на кликите и антикликите в K_n .

Задача 1.6 - Записки на Ангел Димитриев

Да се докаже, че в дърво има поне два върха от степен 1.

Задача 1.7 - Записки на Ангел Димитриев

Да се докаже, че G е дърво \iff между всеки два върха има точно един път.

Задача 1.8 - Записки на Ангел Димитриев

Нека $T = \langle V, E \rangle$ е дърво. Нека за всяко $v \in V$ $d(v) \in \{1, 4\}$. Да се докаже, че $n \equiv 2 \pmod{3}$.

Задача 1.9 - Записки на Ангел Димитриев

Нека $G = \langle V, E \rangle$ е граф. Да се докаже, че броя на циклите в G е $\geq |E| - |V| + 1$.

Задача 1.10 - Записки на Ангел Димитриев

Нека $G = \langle V, E \rangle$ е двуделен граф и $|V| \geq 5$. Да се докаже, че \overline{G} не е двуделен.

Задача 1.11 - Записки на Ангел Димитриев

Да се докаже, че сумата на степените на върховете от двата дяла на двуделния граф са равни.

Задача 1.12 - Записки на Ангел Димитриев

Да се докаже, че двуделен граф с върхове, чиито степени са равни, има равни по-големина дялове.

Задача 1.13 - Записки на Ангел Димитриев

Нека $G = \langle V, E \rangle$ е граф. Нека $|V|$ е нечетно и всички върхове са от една и съща степен. Да се докаже, че G не е двуделен.

По-забавни

Задача 2.1 - Домашно - Информатика - 2021/2022

Нека $G = (V, E)$ е граф. Нека $|V| = n$. Полагаме

$$k(v) = \frac{1}{d(v)} \sum_{u \in V, (u,v) \in E} d(u), \quad D = \frac{1}{n} \sum_{v \in V} d(v), \quad k = \frac{1}{n} \sum_{v \in V} k(v)$$

- Да се докаже, че $D \leq K$.
- Да се предложи практическо тълкуване на неравенството.

Задача 2.2 - Изпит - КН - 2021/2022

Припомнете си алгоритъма на Дийкстра за намиране на най-къси пътища в тегловен граф с положителни тегла от връх s до всички останали върхове. Може ли да получим от него алгоритъм за най-дълги пътища в тегловен граф с положителни тегла от връх s до всички останали върхове, ако обърнем неравенствата и заменим ∞ с $-\infty$ и заменим минимум с максимум? Става дума за следните промени.

1. Инициализираме стойностите на върховете не с ∞ , а с $-\infty$.
2. Проверката за край на алгоритъма става “ако извън множеството S няма връх със стойност, по-голяма от $-\infty$, край”. В алгоритъма на Дийкстра тази проверка е “ако извън множеството S няма връх със стойност, по-малка от ∞ , край”.
3. На всяка итерация избираме връх x , който да сложим в множеството от върхове S , като връхът с **максимална** стойност, който не е в S . В алгоритъма на Дийкстра избираме връх x , който да сложим в множеството от върхове S , като връхът с минимална стойност, който не е в S .
4. При разглеждането на върховете от списъка на съседство на x обръщаме посоката на неравенството така: за всеки връх y в списъка на съседство на x , ако стойността на y е **по-малка** от стойността на x плюс теглото на реброто (x, y) , присвояваме на стойността на y стойността на x плюс теглото на реброто (x, y) . В алгоритъма на Дийкстра това присвояване се случва, ако стойността на y е по-голяма от стойността на x плюс теглото на реброто (x, y) .

Задача 2.3 - Записки на Ангел Димитриев

Да се преброят покриващите дървета в $K_{3,3}$.

Решения