Машинно-зависимые языки программирования

Лабораторная работа №9

"Низкоуровневое программирование под Windows/Linux. Дизассемблирование. Реверс-инжиниринг"

Справочная информация

Реверс-инжиниринг (обратная разработка) — исследование готовой программы с целью понять принцип работы, поиска недокументированных возможностей или внесения изменений.

Правообладатели могут запретить проведение обратной разработки и использование её результатов, чтобы исключить нарушения их исключительных прав по закону об авторском праве и патентному законодательству.

Средства дизассемблирования и отладки под Windows

Устаревшие к 2020 году, но иногда используемые дизассемблеры и отладчики: W32Dasm, SoftICE, OllyDbg и форки.

Развивающиеся средства: WinDbg (Microsoft), IDA Pro.

Далее пример будет основан на IDA Freeware

(https://www.hex-rays.com/products/ida/support/download_freeware/)

Пример исследуемой программы

```
#include <iostream>
int main()
{
    char a[100];
    std::cout << "Enter password: ";
    std::cin >> a;
    if (strcmp(a, "1234") == 0) {
        std::cout << "access granted";
    }
    else {
        std::cout << "access denied";
    }
}</pre>
```

В примере эта программа скомпилирована с помощью Visual Studio 2019 в конфигурации Release (для сокращения размера исполняемого файла) под x86.

Исследование полученной программы

В рамках исследования требуется определить строку, которую требуется ввести в программе, чтобы она показала сообщение "access granted". Будем считать, что исходный код программы исследователю неизвестен.

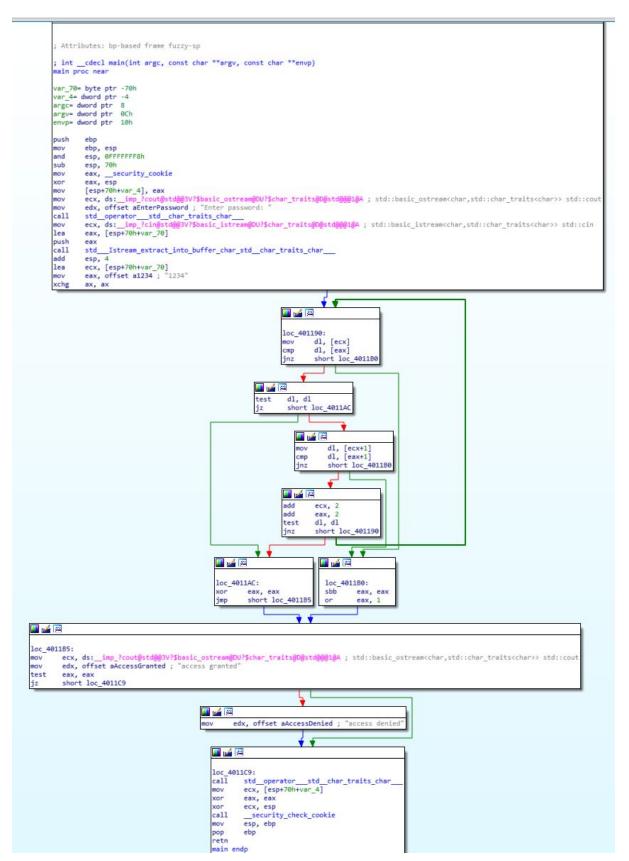


Рис. 1 Начальный вид IDA Freeware после загрузки программы

После загрузки исполняемого модуля в IDA Freeware видим общий вид структуры программы на вкладке IDA View-A (рис. 1). Прямо в нём доступна возможность

получения дополнительной информации об элементах программы, а также перехода к местам, где они объявлены.

Также можно перейти в режим просмотра дизассемблированного текста ехе-файла, например, с помощью двойного клика по имени метки a1234.

В общем-то, видя эту метку и строку db '1234', 0, на которую она указывает, можно проверить, является ли эта строка искомой, и завершить исследование, но попробуем изучить программу по порядку.

Изучая дизассемблированный код сверху вниз, можно обнаружить главную функцию:

```
.text:00401150 ; ======== S U B R O U T I N E
_____
.text:00401150
.text:00401150 ; Attributes: bp-based frame fuzzy-sp
.text:00401150
.text:00401150 ; int __cdecl main(int argc, const char **argv,
const char **envp)
.text:00401150 main
                              proc near
                                                  ; CODE XREF:
__scrt_common_main seh+F5↓p
.text:00401150
.text:00401150 var 70
                             = byte ptr -70h
.text:00401150 var 4
                             = dword ptr -4
.text:00401150 argc
                             = dword ptr 8
.text:00401150 argv
                             = dword ptr 0Ch
.text:00401150 envp
                              = dword ptr 10h
.text:00401150
.text:00401150
                              push ebp
                              mov ebp, esp
.text:00401151
.text:00401153
                              and esp, OFFFFFF8h
.text:00401156
                              sub esp, 70h
                              mov eax, __security_cookie
.text:00401159
.text:0040115E
                              xor eax, esp
.text:00401160
                              mov [esp+70h+var 4], eax
.text:00401164
                              mov
ds:__imp_?cout@std@@3V?$basic_ostream@DU?$char_traits@D@std@@@1@A
; std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>> std::cout
.text:0040116A
                              mov edx, offset aEnterPassword;
"Enter password: "
.text:0040116F
                              call
std_operator__std_char_traits_char__
.text:00401174
                              mov ecx,
ds: imp ?cin@std@@3V?$basic istream@DU?$char traits@D@std@@@1@A;
std::basic istream<char,std::char traits<char>> std::cin
.text:0040117A
                              lea eax, [esp+70h+var 70]
.text:0040117D
                              push eax
.text:0040117E
                              call
std Istream extract into buffer char std char traits char
.text:00401183
                              add esp, 4
```

```
.text:00401186
                                 lea ecx, [esp+70h+var 70]
.text:00401189
                                 mov eax, offset a1234; "1234"
.text:0040118E
                                 xchq ax, ax
.text:00401190
.text:00401190 loc 401190:
                                                       ; CODE XREF:
main+5A<sub>↓</sub>j
.text:00401190
                                dl, [ecx]
                           mov
.text:00401192
                                dl, [eax]
                           cmp
.text:00401194
                                 short loc 4011B0
                           jnz
.text:00401196
                           test dl, dl
                                 short loc 4011AC
.text:00401198
                           jz
.text:0040119A
                                dl, [ecx+1]
                           mov
.text:0040119D
                                dl, [eax+1]
                           cmp
                                short loc 4011B0
.text:004011A0
                           jnz
.text:004011A2
                           add ecx, 2
.text:004011A5
                           add eax, 2
                           test dl, dl
.text:004011A8
.text:004011AA
                                short loc 401190
                           jnz
.text:004011AC
.text:004011AC loc 4011AC:
                                                       ; CODE XREF:
main+48↑j
.text:004011AC
                                 xor eax, eax
.text:004011AE
                                 jmp short loc 4011B5
.text:004011B0 ;
_____
.text:004011B0
.text:004011B0 loc_4011B0:
                                                       ; CODE XREF:
main+44↑j
.text:004011B0
                                                       ; main+50↑j
.text:004011B0
                                 sbb eax, eax
                                 or eax, 1
.text:004011B2
.text:004011B5
.text:004011B5 loc 4011B5:
                                                      ; CODE XREF:
main+5E↑j
.text:004011B5
                                 mov ecx,
ds: imp ?cout@std@@3V?$basic ostream@DU?$char traits@D@std@@@1@A
; std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>> std::cout
                                mov edx, offset aAccessGranted;
.text:004011BB
"access granted"
                                 test eax, eax
.text:004011C0
.text:004011C2
                                 jz short loc 4011C9
                                 mov edx, offset aAccessDenied;
.text:004011C4
"access denied"
.text:004011C9
```

```
.text:004011C9 loc 4011C9:
                                                     ; CODE XREF:
main+72↑j
.text:004011C9
                               call
std_operator__std_char_traits_char__
                               mov ecx, [esp+70h+var 4]
.text:004011CE
.text:004011D2
                               xor eax, eax
.text:004011D4
                               xor ecx, esp
.text:004011D6
                               call __security_check_cookie
.text:004011DB
                               mov esp, ebp
.text:004011DD
                               pop ebp
.text:004011DE
                               retn
.text:004011DE main
                               endp
```

Жирным шрифтом выделены ключевые места программы: вывод приглашения, ввод строки и цикл сравнения строк. Видим, что сравниваются строки по смещениям [ecx] и [eax], одна из них - полученная с ввода, другая обозначена меткой a1234. Остаётся её проверить и убедиться, что задача решена.

Практическое задание

Требуется провести дизассемблирование какого-либо исполняемого файла, например, самостоятельно созданного .exe, и изучить особенности его устройства/получить какую-либо информацию, доступную только при реверс-инжиниринге.