

No Title

Inventar-App

Mobile Anwendung um Verwaltungsaufwand zu verkleinern

Status

- Genau so, wie wir aufgehört haben:
 - Erste Analyse des Projekts und seinen Anforderungen: Abgeschlossen
 - Anforderungsdokument: Vorhanden
- Architekturentwurf: Ausstehend
- Technische Ausarbeitung: Ausstehend
- Implementierung Prototyp: Ausstehend

Recap: Projektbeschreibung

- Typ: Inventar-Anwendung
- Zielplattform: Mobile Endgeräte
- Ziel: Senken des Verwaltungsaufwands für das Lager
- Abgrenzung: Erster Entwurf keine Rechtskonforme Datensicherung
- Wichtigste Anforderungen:
 - Revisionssicheres Datenspeichern
 - Protokollierung von Transaktionen
 - Anlegen/Bearbeiten/Löschen von Gegenständen und Lageorten

Erwartungshaltung und Vorschläge an die Vorlesung

- Vertiefung der Vorgestellten Pattern, evtl. mithilfe von Beispielen
 - E.g. Wenn jemand ein Pattern bei sich einbauen will, dass er mal seinen Screen shared oder so?
- Evtl. gemeinsame Erarbeitung einer Übersicht, im Besten Fall im Verlauf der Vorlesung mit aufgebaut
 - Also im Falle von Patterns so eine Art Mindmap oder so, wo man die einträgt

Erwartungshaltung und Vorschläge an die Vorlesung

- Genaue Abgrenzung der Erwartungen and die Technische Planung und implementierung des Projekts
 - Evtl. wieder am Beispiel Impfpass oder wieder durch Vorstellung von den Ergebnissen einzelner Studenten?
 - Wie viel Zeit für den Architekturentwurf?
 - Ab wann am Besten mit Coden anfangen?