

İkili Ağaçlar

Binary Trees

- Ağaç veri yapısı temel kavramları
- İkili Arama Ağaçları
- İkili Ağaçlar ve dolaşım
- İfade Ağaçları

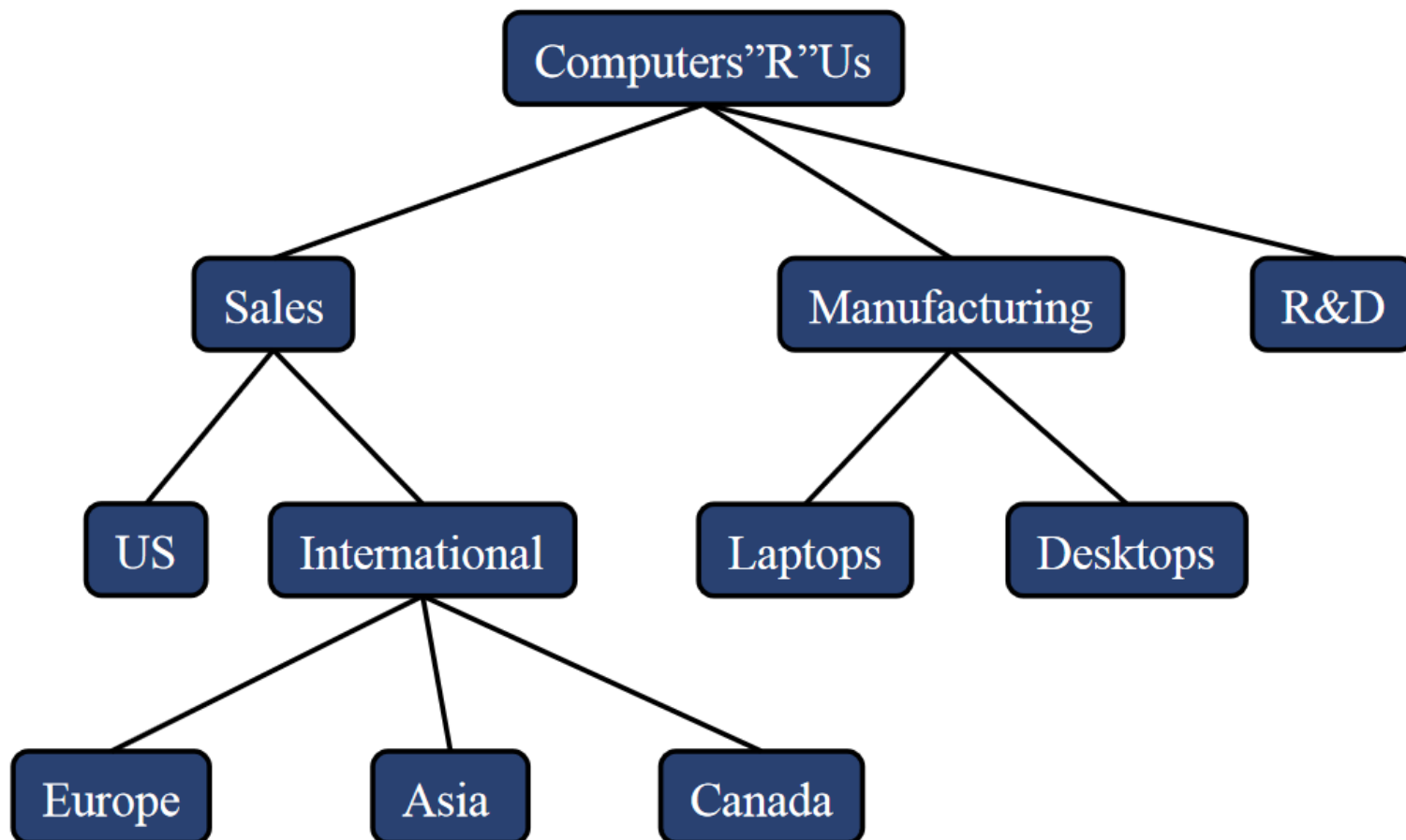
Ağaçlar: temel tanımlar ve terminoloji

- Doğrusal veri yapısı: önce ve sonra ilişkisi
- diziler, listeler, stack, kuyruklar, vb
- Ağaçlar verilerin hiyerarşik bir şekilde organize edildiği veri bir doğrusal olmayan veri yapısıdır

Tree: A Hierarchical ADT

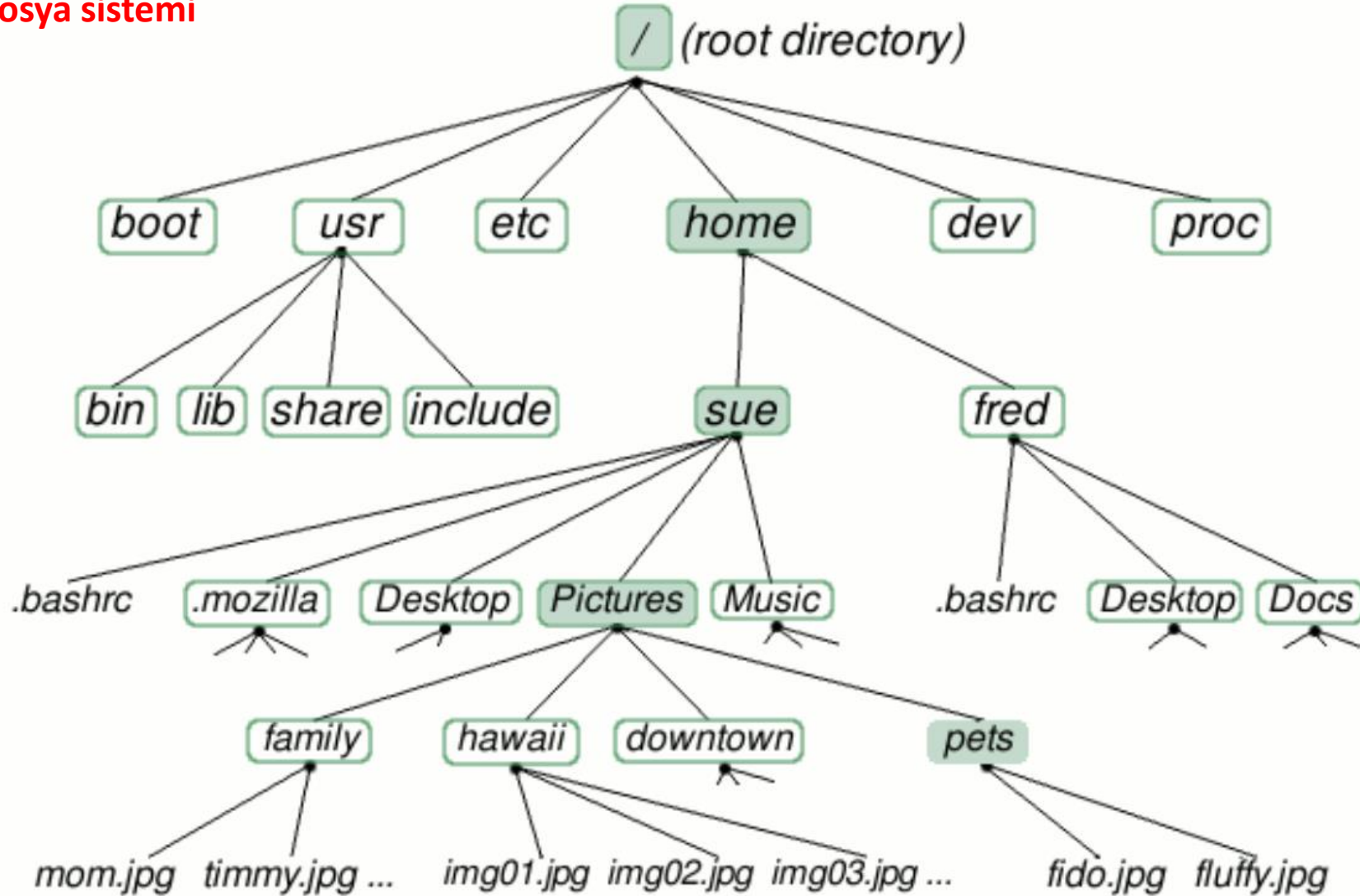
Örnek Ağaç: Hiyerarşik yapı

- A tree (upside down) is an abstract model of a hierarchical structure
- A tree consists of nodes with a parent-child relation
- Each element (except the top element) has a parent and zero or more children elements



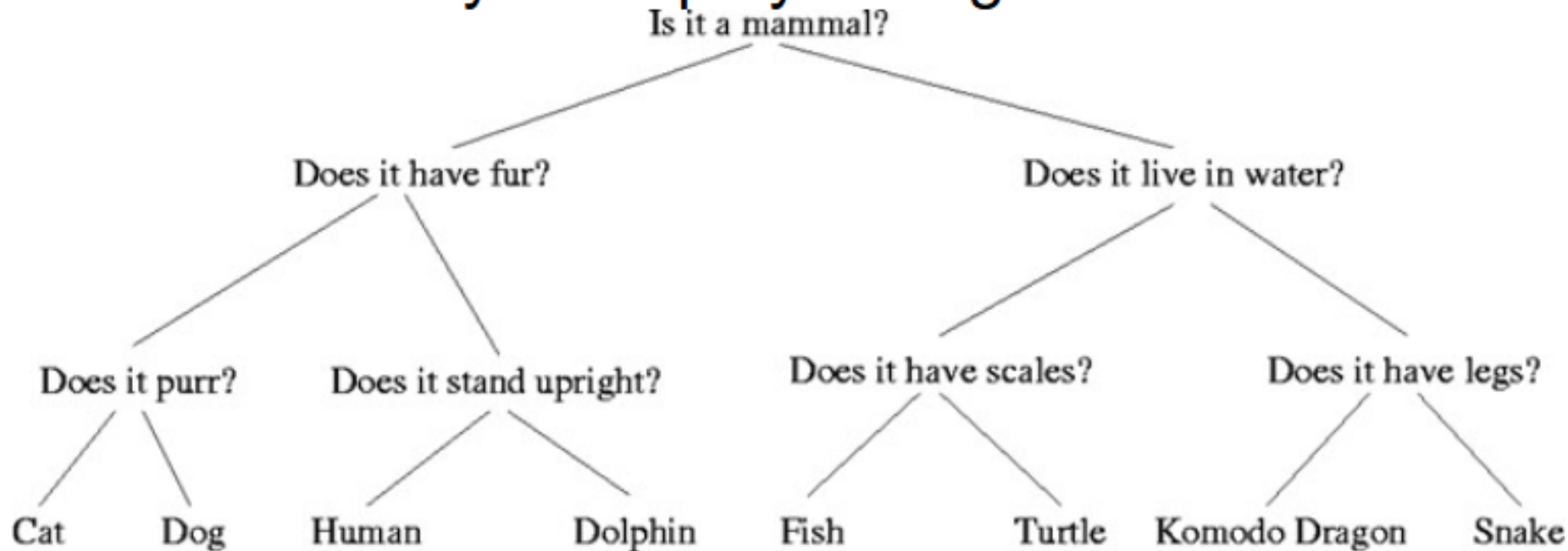
Linux/Unix file systems

Örnek Ağaç: Dosya sistemi



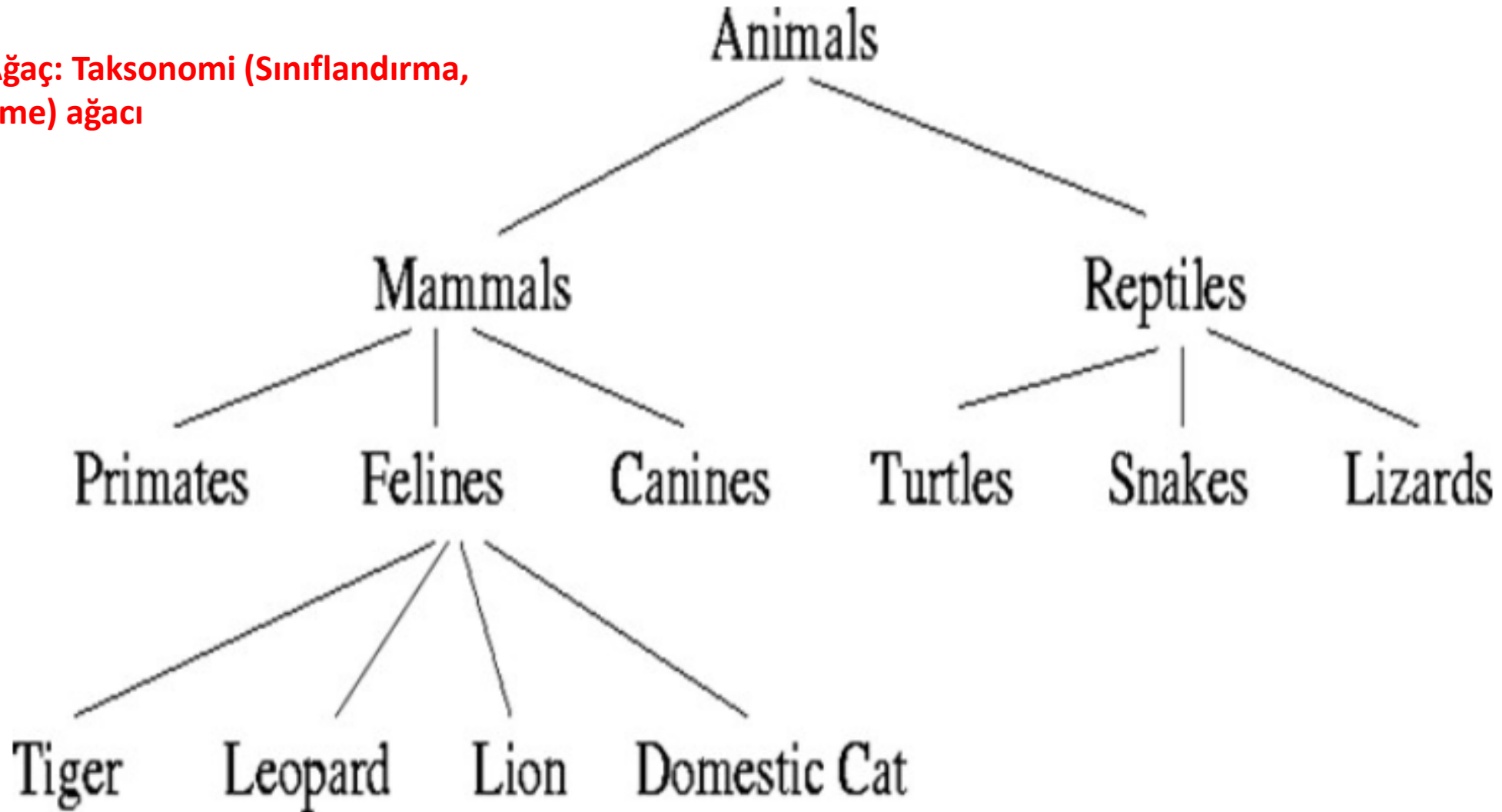
Tree Example – Decision Tree

- tool that uses a **tree-like graph** or model of decisions and their possible consequences
 - including chance event outcomes, resource costs, and utility
- It is one way to display an algorithm.



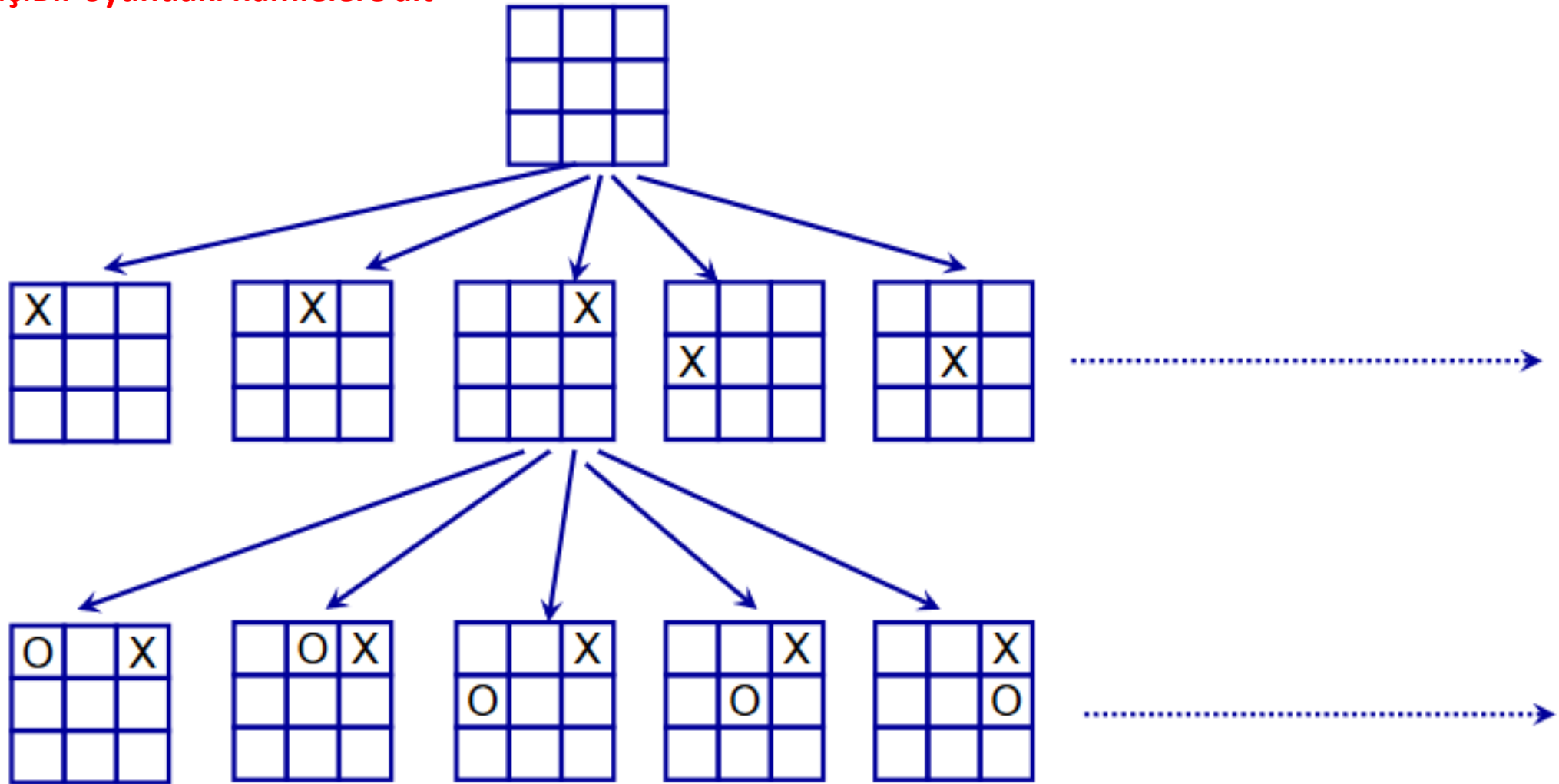
Tree Example – Taxonomy Tree

Örnek Ağaç: Taksonomi (Sınıflandırma, düzenleme) ağacı



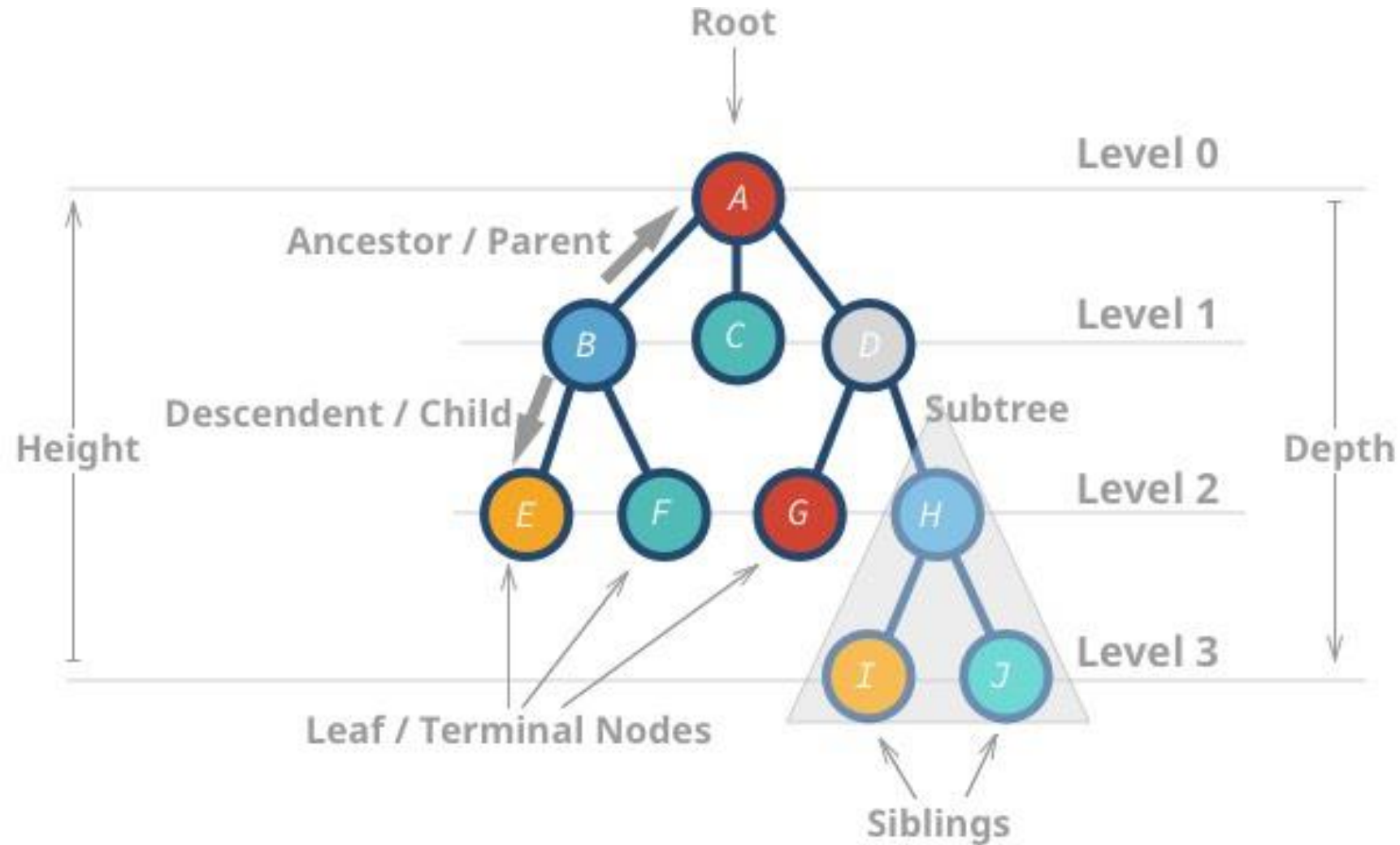
Tree Example – Tic Tac Toe

Örnek Ağaç: Bir oyundaki hamlelere ait ağaçlar



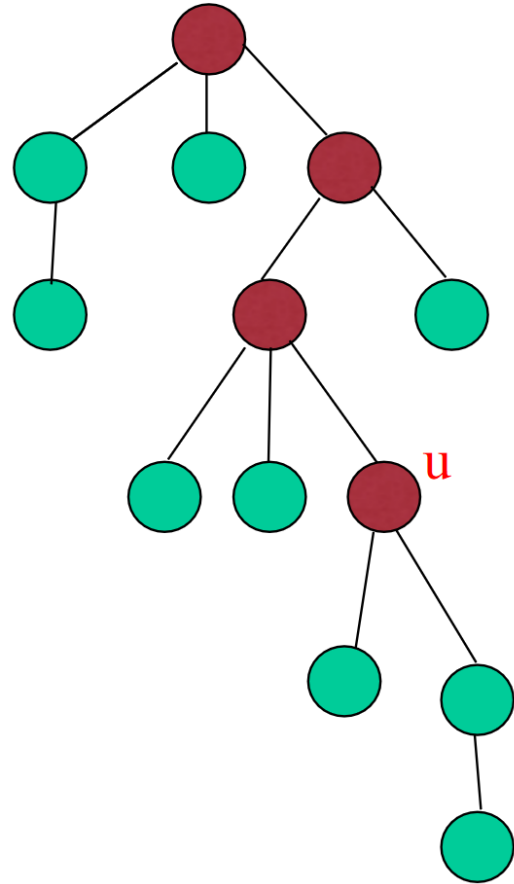
Ağaçlar: temel tanımlar ve terminoloji

- Kök (root), ağacın en üst düğümüdür
- Kenar (Edge), iki düğüm arasındaki bağlantıdır
- Çocuk (Child) bir ebeveyn (parent) düğümü olan bir düğümdür
- Ebeveyn (parent) , bir çocuk düğüme giden kenara sahip olan bir düğümdür
- Yaprak (Leaf), çocuk düğümü olmayan bir düğüm
- Yükseklik (Height) bir yaprağa olan en uzun mesafe. Ağacın yüksekliği (h), en uzaktaki yaprak ile kök arasındaki mesafe (kenar sayısı) 'dir.
- Derinlik (Depth): bir düğümden köke giden yolun uzunluğudur. Kökün derinliği 0. The depth of a node Y is
 - 0, if the Y is the root, or
 - 1 + the depth of the parent of Y
- Bir düğümün derecesi (Degree of a node): Düğüme bağlı çocuk sayısı.
- Ağacın derecesi (Degree of a tree): En yüksek dereceli düğüm ağacın derecesini belirtir.



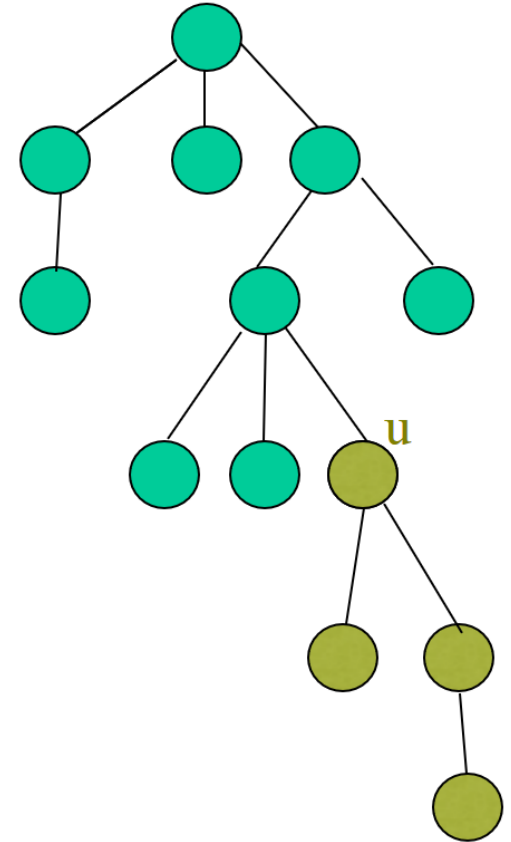
- Yandaki ağacın derinliği 3, örneğin H düğümünün derinliği 2.
- A düğümünü yüksekliği 3
- H düğümünün yüksekliği 1

Trees

ancestors of u 

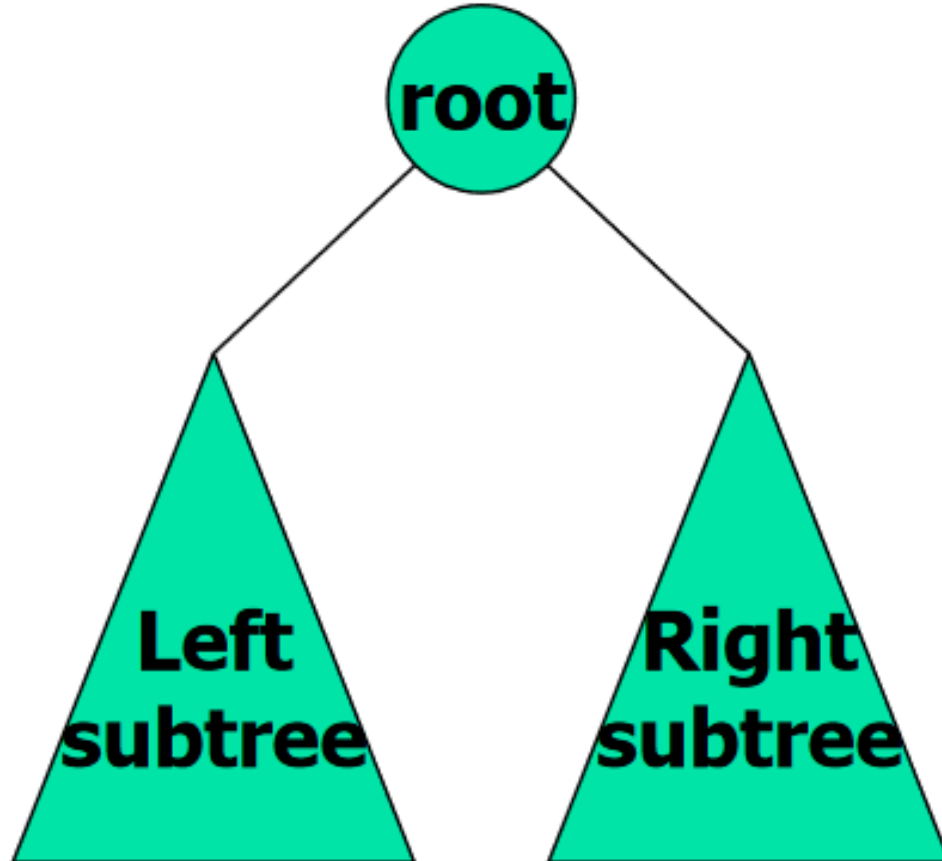
Trees

descendants of u

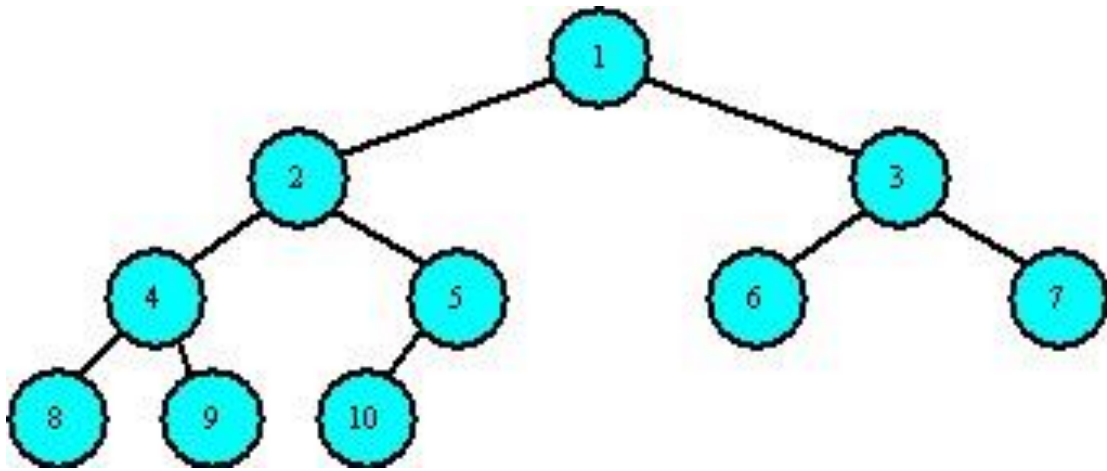


İkili Ağaçlar (Binary Trees)

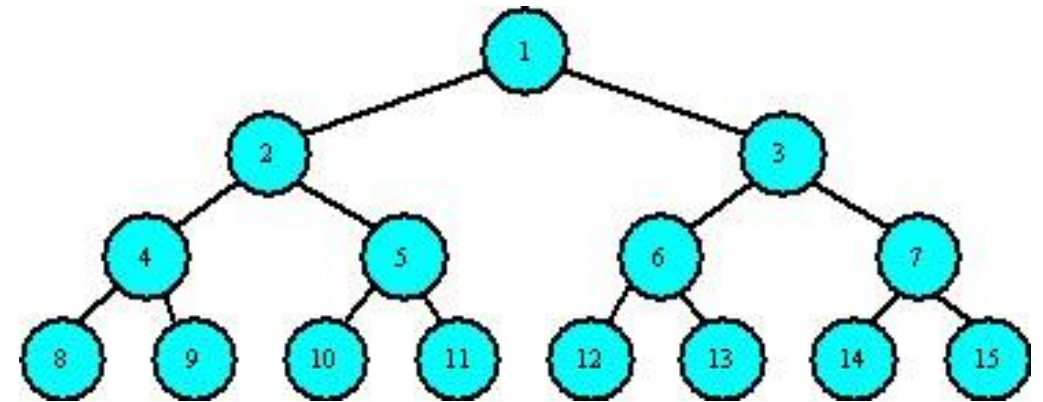
- Düğümlerin en fazla iki çocuğunun bulunduğu ağaç türüdür.



Complete Binary Tree



Full Binary Tree

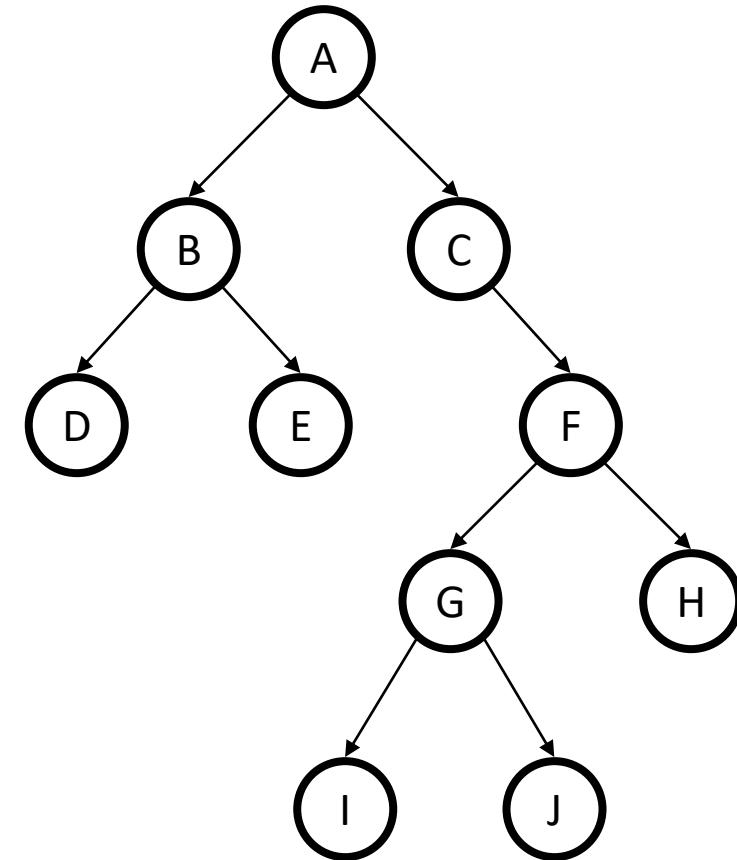


Binary Trees

- Properties
 - max # of leaves = $2^{\text{depth}(\text{tree})}$
 - max # of nodes = $2^{\text{depth}(\text{tree})+1} - 1$
- We care a lot about the depth:
 - max depth = $n-1$
 - min depth = $\log(n)$ (why ?)
 - average depth for n nodes = \sqrt{n} (over all possible binary trees)
- Representation:

TreeNode:

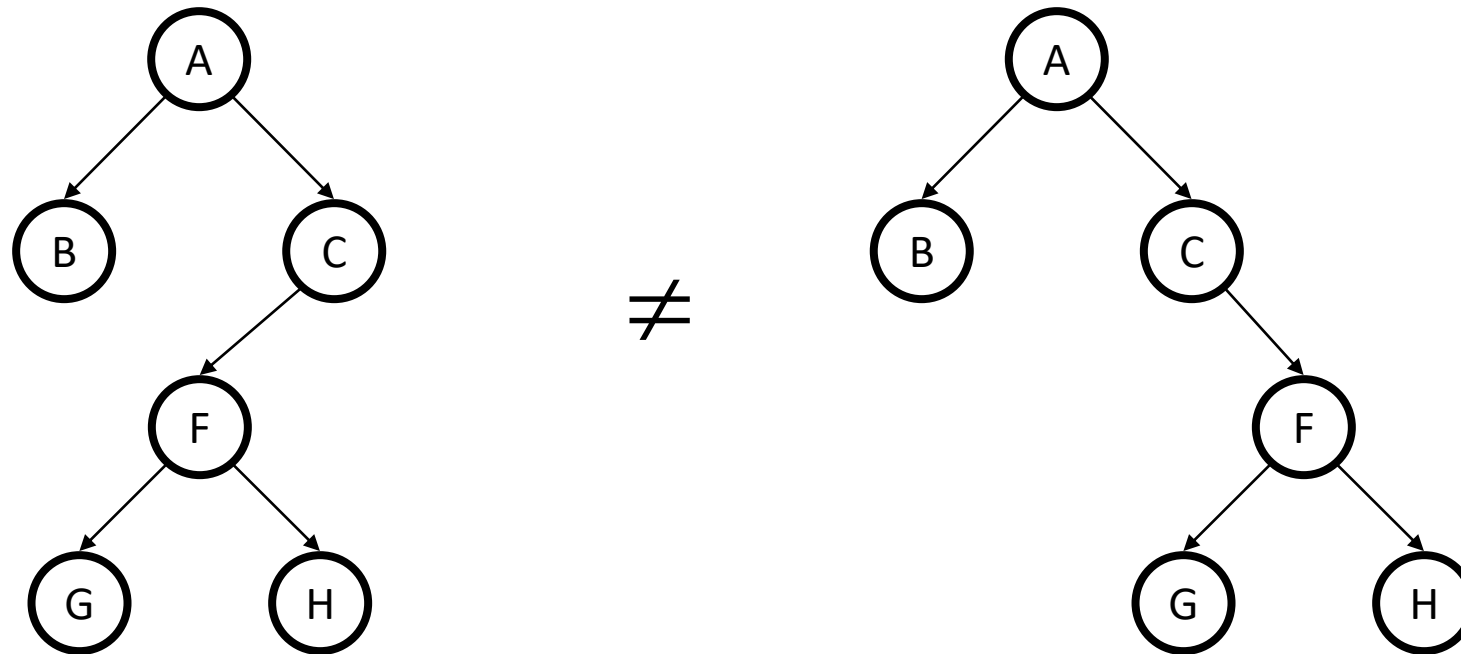
Element	
Left	Right



Binary Trees

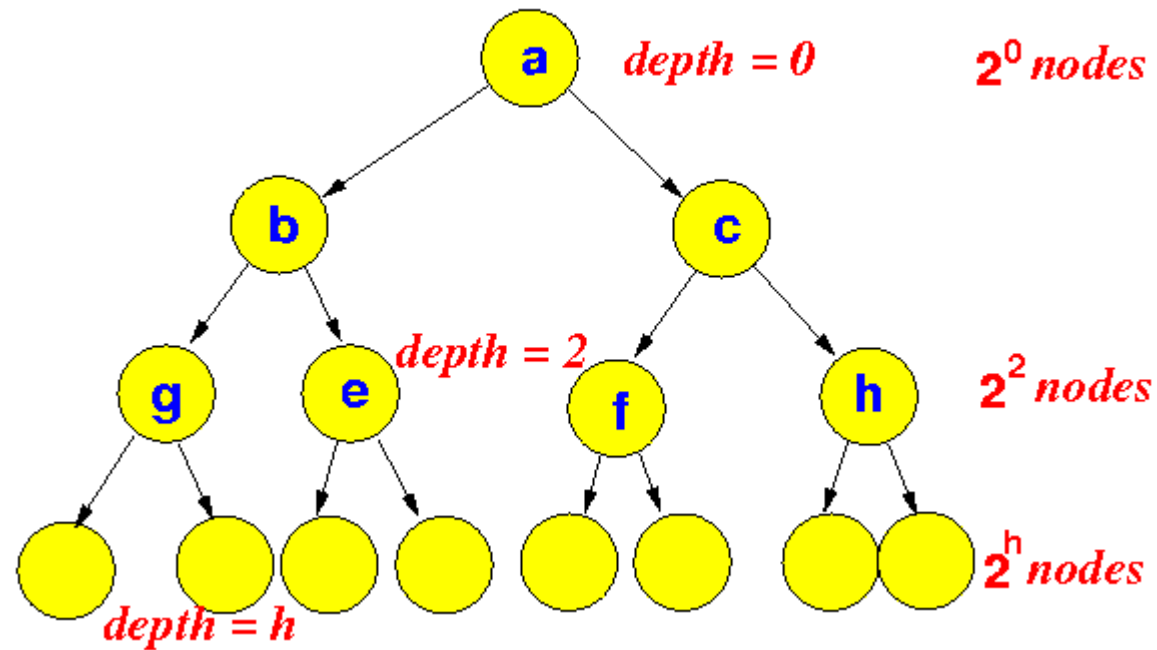
Notice:

- we distinguish between *left* child and *right* child



İkili Ağaçlar (Binary Trees)

Perfect binary tree of height = h



<http://www.mathcs.emory.edu/~cheung/Courses/171/Syllabus/9-BinTree/bin-tree.html>

n düğüm sayısı, h yükseklik olmak üzere yüksekliğin değişim aralığı aşağıdaki gibi tanımlanır:

$$N = 2^{d+1} - 1$$

$$N + 1 = 2^{d+1}$$

$$d + 1 = \log_2(N + 1)$$

$$d = \log_2(N + 1) - 1$$

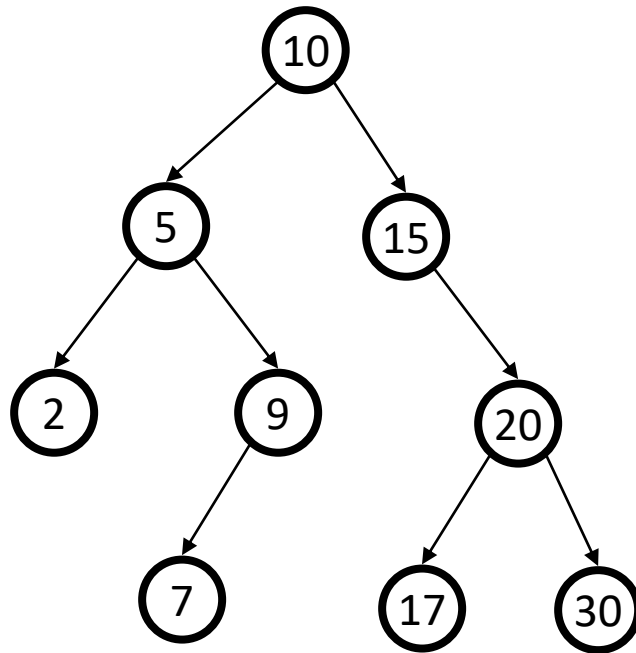
En fazla düğüm

$$\text{sayısı} = 2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^h = 2^{h+1} - 1$$

İkili Arama Ağacı (Binary Search Tree-BST)

- İkili Arama Ağacı, aşağıdaki özelliklere sahip düğüm tabanlı bir ikili ağaç veri yapısıdır:
- Bir düğümün sol alt ağacı, yalnızca düğümün anahtarından daha küçük anahtarlı düğümleri içerir.
- Bir düğümün sağ alt ağacı, yalnızca düğümün anahtarından büyük anahtarlı sahip düğümleri içerir.
- Sol ve sağ alt ağaçların her biri de bir ikili arama ağacı olmalıdır
- Yinelenen düğümler olmamalıdır.

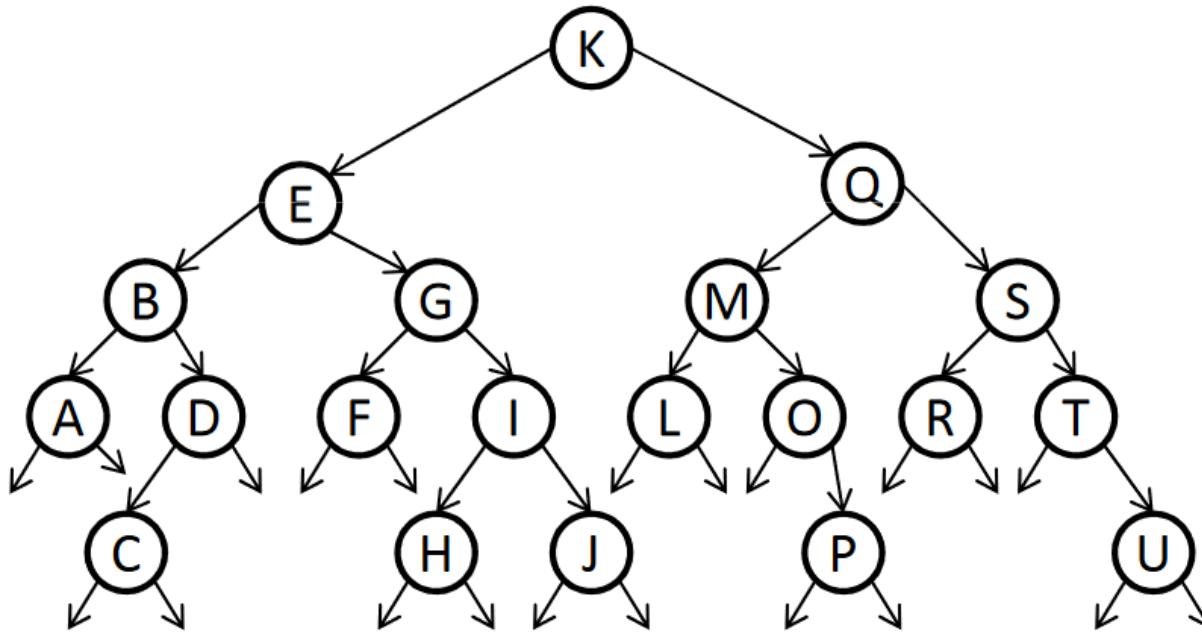
Eleman arama



```
Boolean find(int x, TreeNode T)
{ if ( T == NULL )
    return false;
  if (x == T.Element)
    return true;
  if (x < T.Element)
    return find(x, T.Left);
  return find(x, T.Right);
}
```

What is the running time ?

Eleman arama



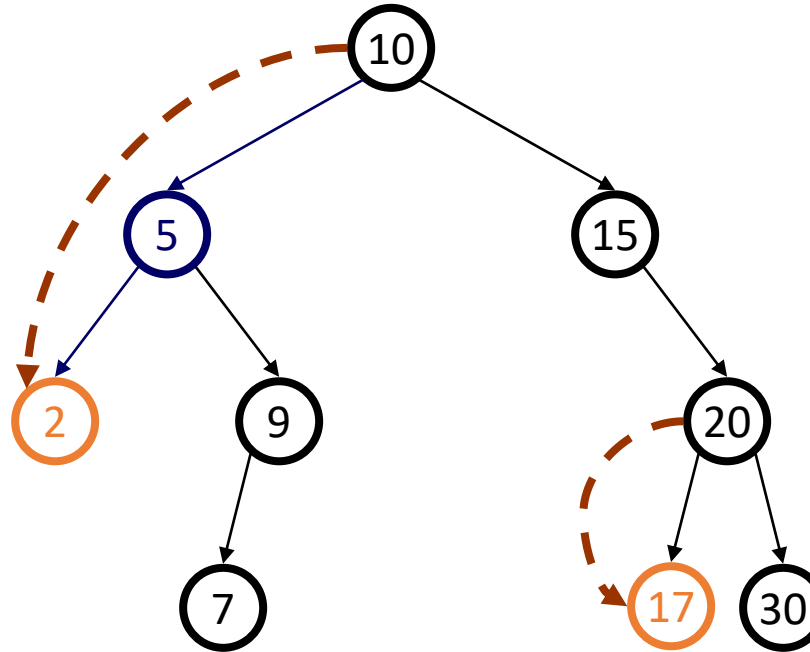
En iyi durumda ağaç
dengelidir.

Elemanlar Hesaplama
karmaşıklığı: $O(h)$
 h : yükseklik

FindMin

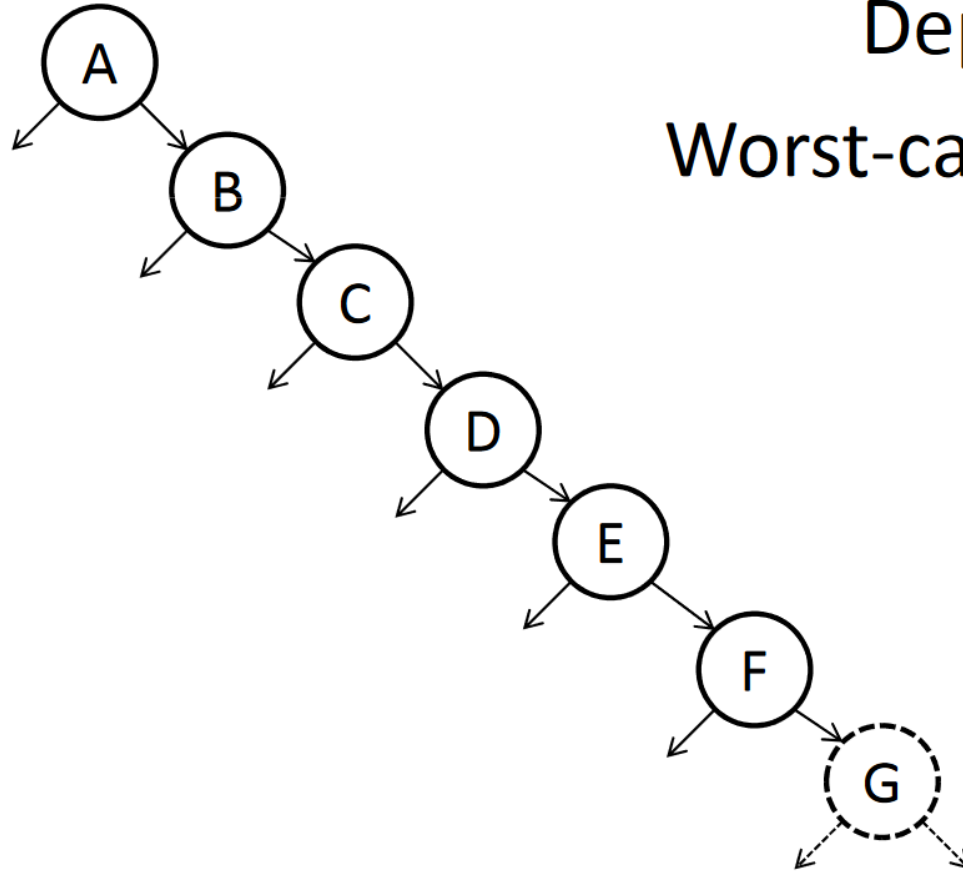
Ağacın minimum elemanını bulmak istersek ağacın en soluna, maksimum elemanını bulmak istersek en sağına gitmemiz gerekir.

```
TreeNode min(Node T) {  
    if (T.Left == NULL)  
        return T;  
    else  
        return min(T.Left);  
}
```



Eleman arama

Insert A, B, C, D, E, F, G,...



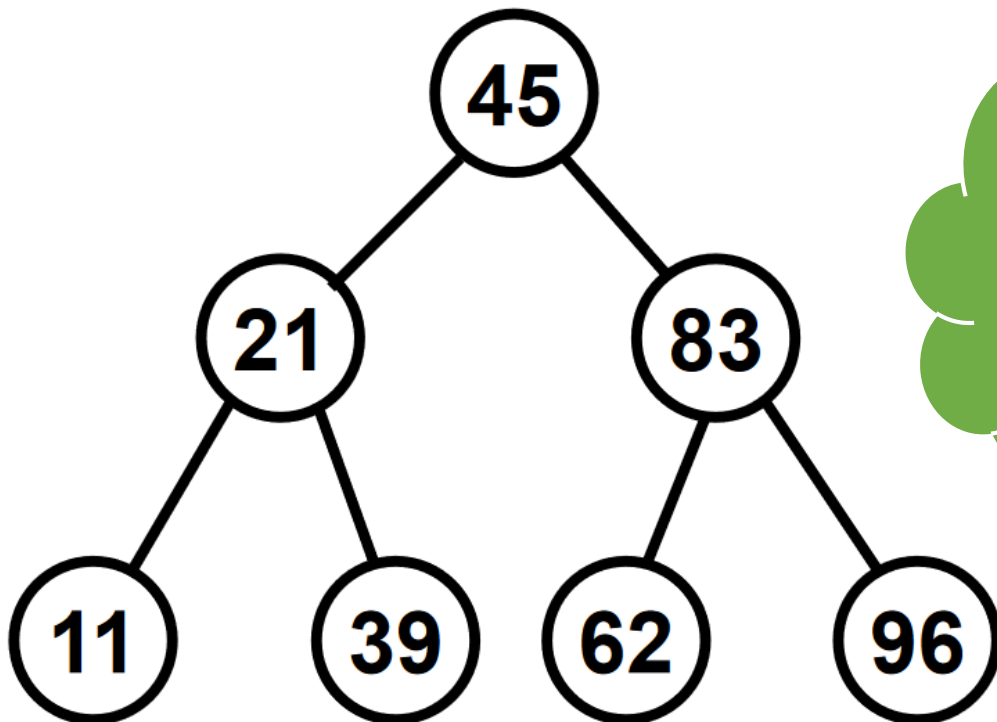
Depth of tree is $n - 1$.

Worst-case access cost is n .
= list!

En kötü durumda ağaç
doğrusal listeye dönüşür.
N elemanlı bir ağaçta
hesaplama karmaşıklığı
 $O(n)$ olarak ortaya çıkar.

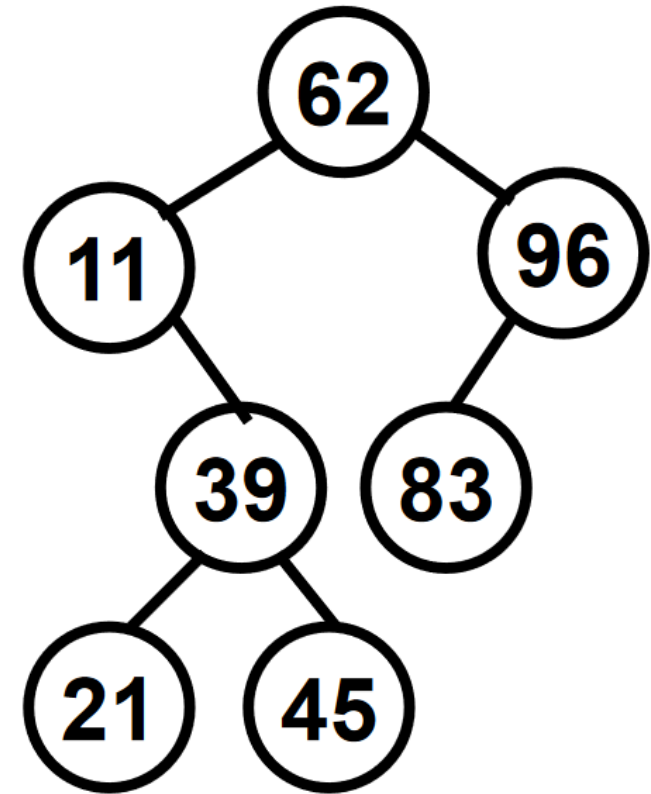
Eleman ekleme- örnek

45 21 39 83 62 96 11



Aynı kümeyi
farklı sıra ile
girersek farklı
BST ortaya
çıkar

62 96 11 39 21 83 45



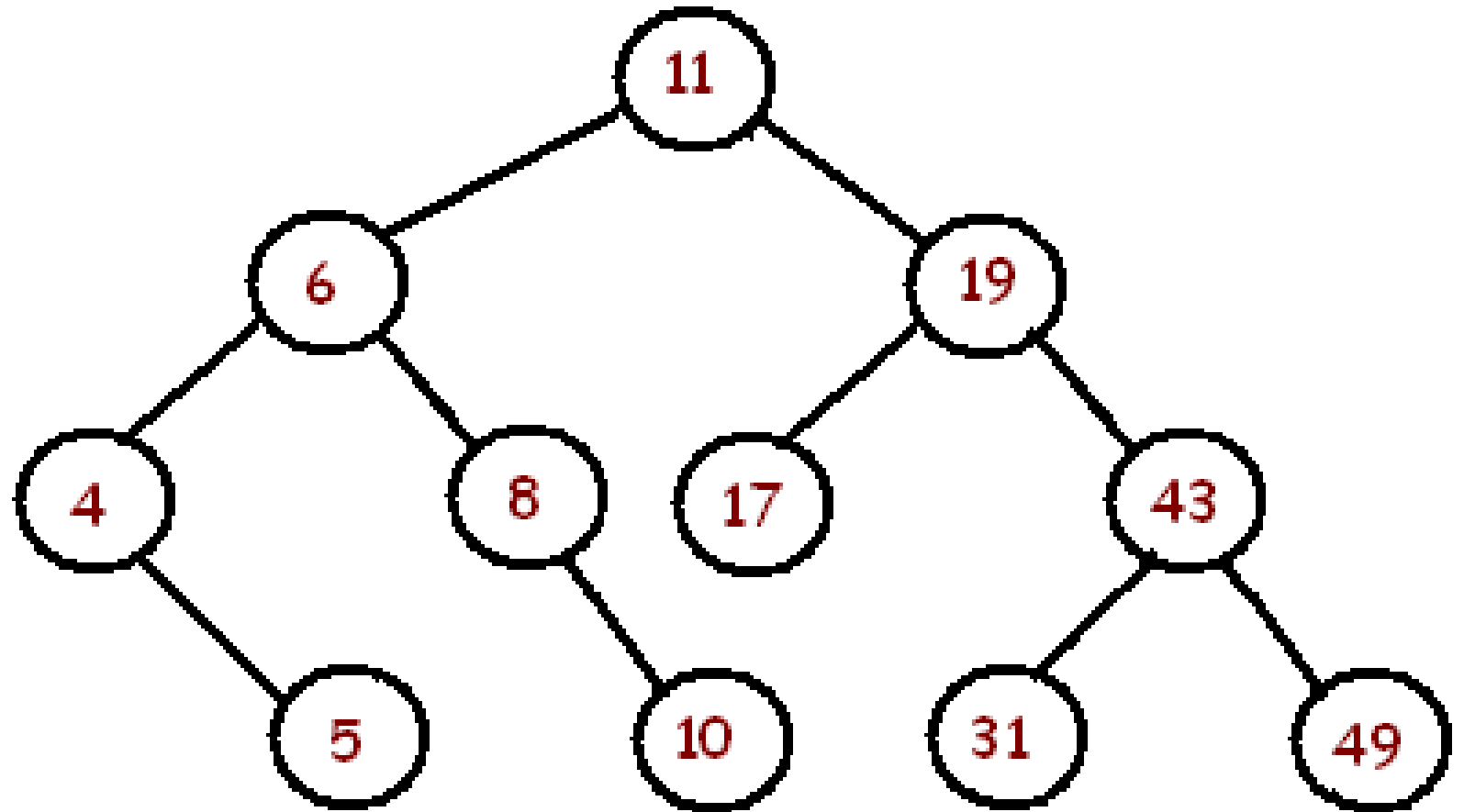
Eleman ekleme

Soru: Aşağıda verilen elemanları sırayla ikili arama ağacına eklersek, elde edilecek iki ağacın şeklini çiziniz.

Elemanlar: 11, 6, 8, 19, 4, 10, 5, 17, 43, 49, 31

Eleman ekleme

Elemanlar: 11, 6, 8,
19, 4, 10, 5, 17, 43,
49, 31

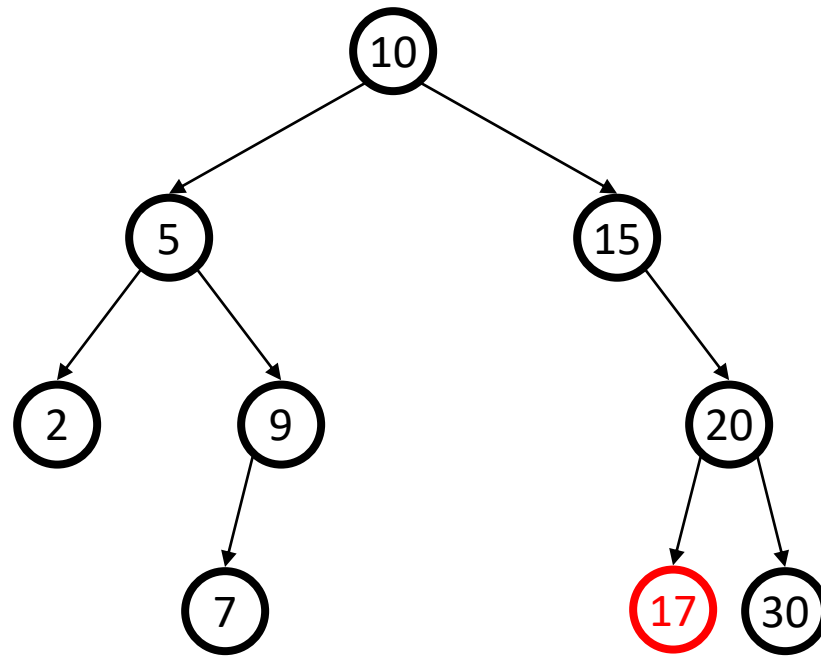


Eleman silme

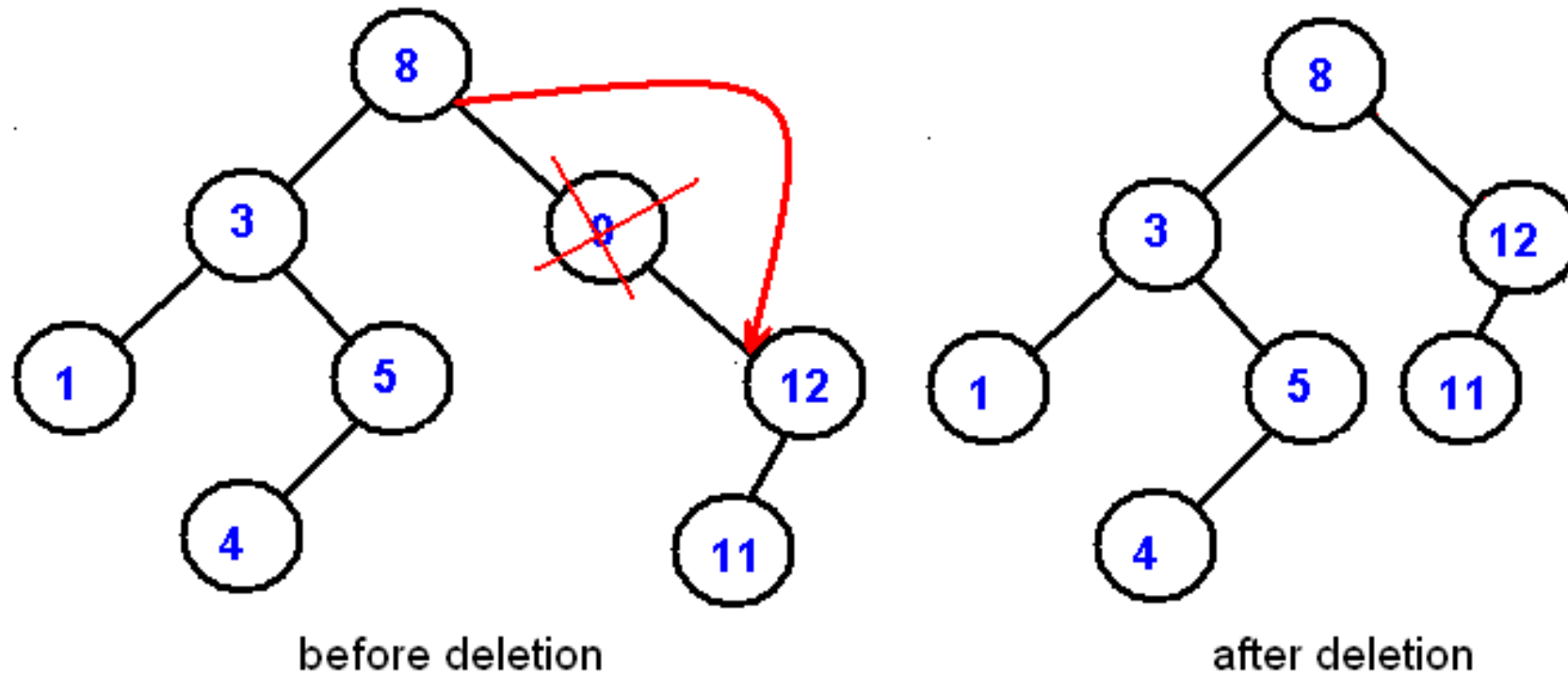
- Silinecek düğümün durumuna göre işlemler yapılır.
- Elemanın yaprak olması. (En basit durum)
- Düğümün bir çocuğunun bulunması.
- Düğümün iki çocuğunun bulunması.

Deletion - Leaf Case

Delete(17)

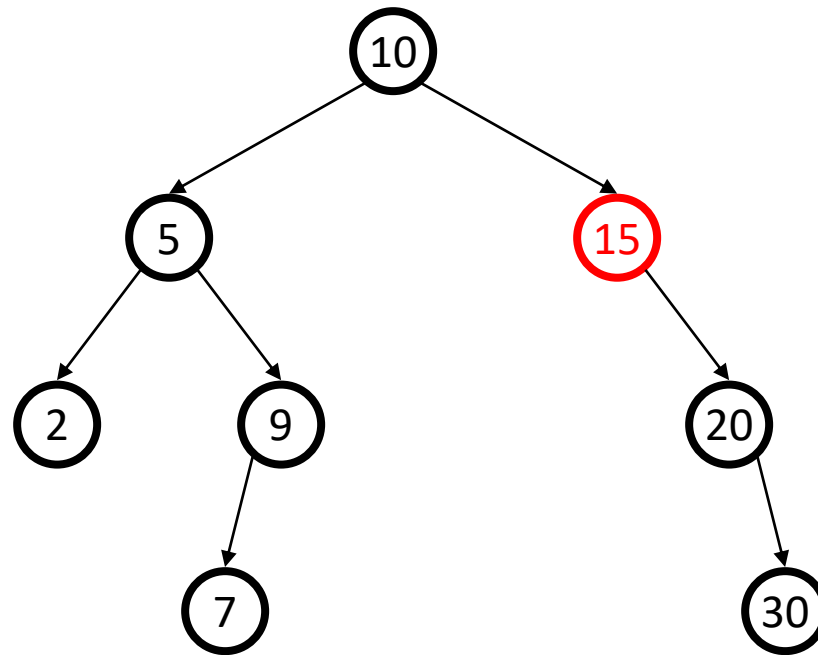


Eleman silme- Düğümün bir çocuğunun bulunması



Deletion - One Child Case

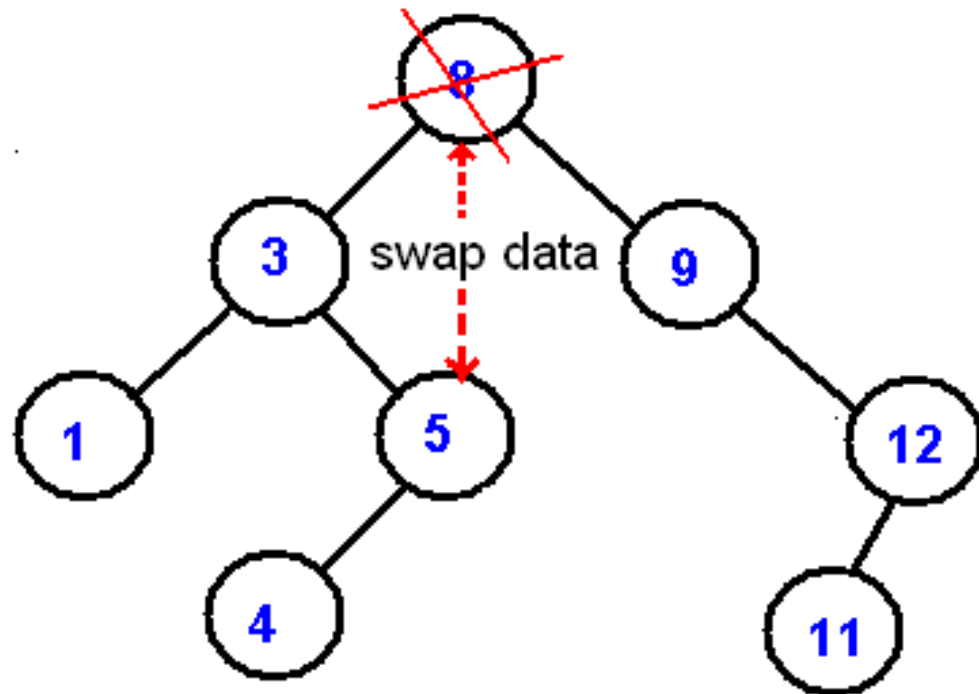
Delete(15)



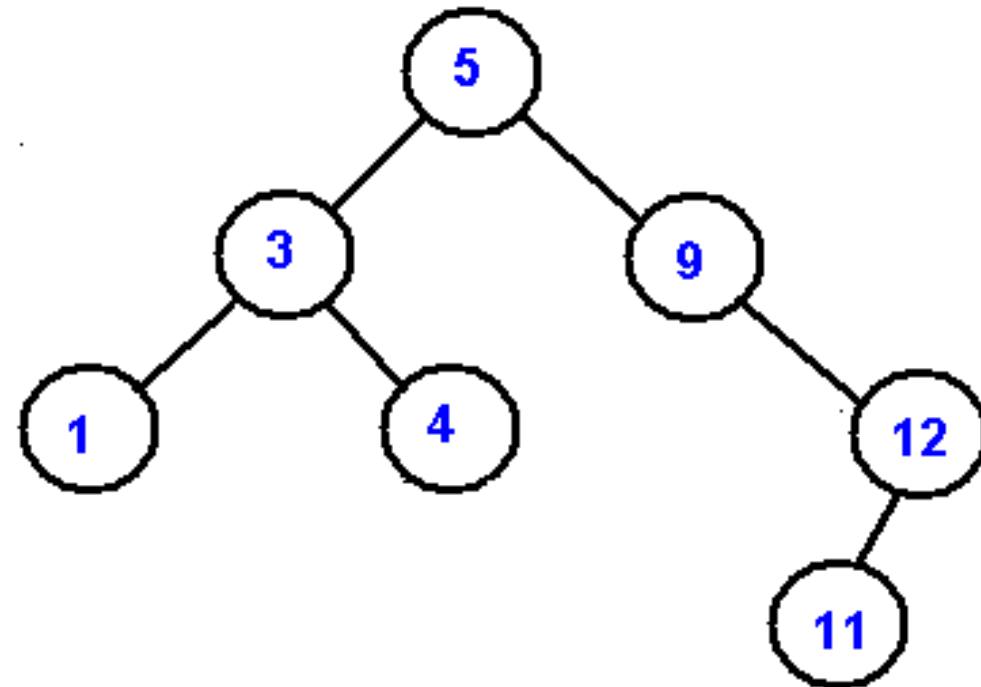
Eleman silme- Düğümün iki çocuğunun bulunması

- Silinecek düğümü sol alt ağacın en büyük düğümü ile değiştirilir.
- Veya silinecek düğüm, sağ alt ağacın en küçük düğümü ile değiştirilebilir.

Eleman silme- Düğümün bir çocuğunun bulunması



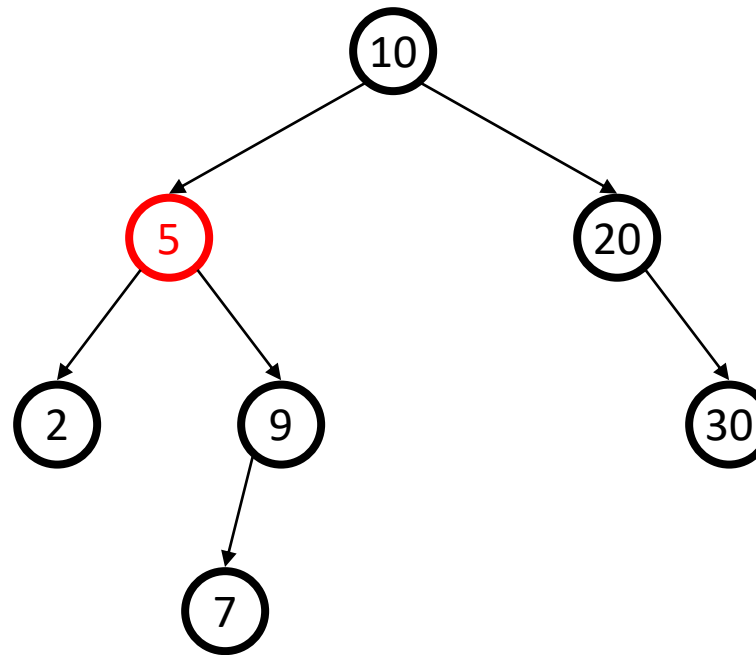
before deletion



after deletion

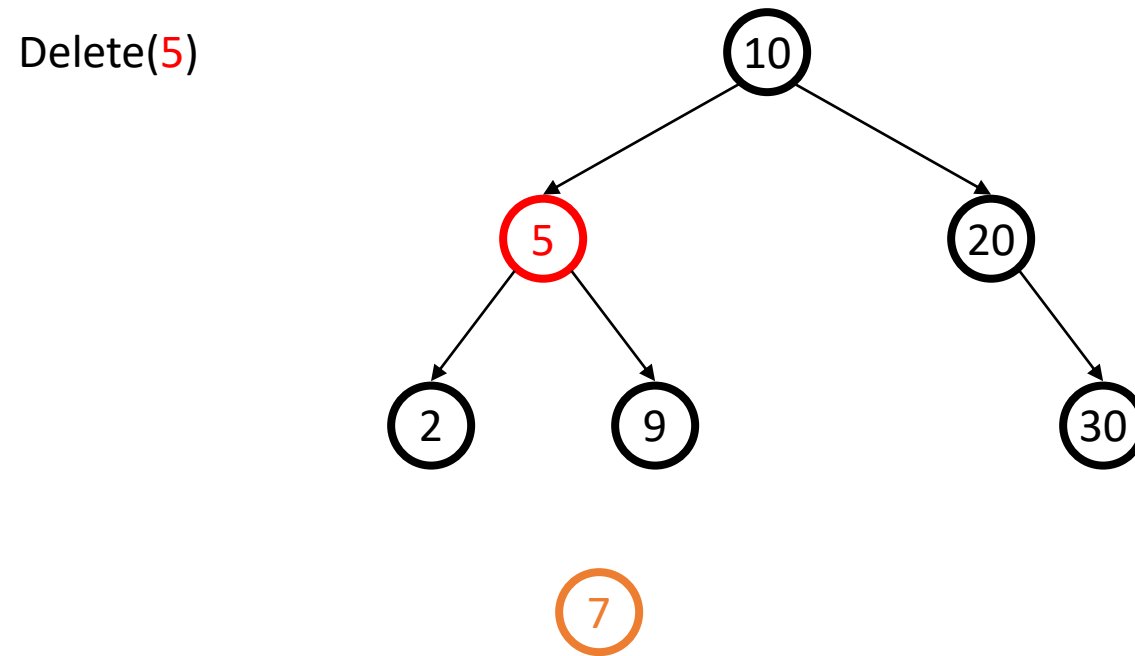
Deletion - Two Children Case

Delete(5)



replace node with value **guaranteed** to be between the left and right subtrees:
the **successor**

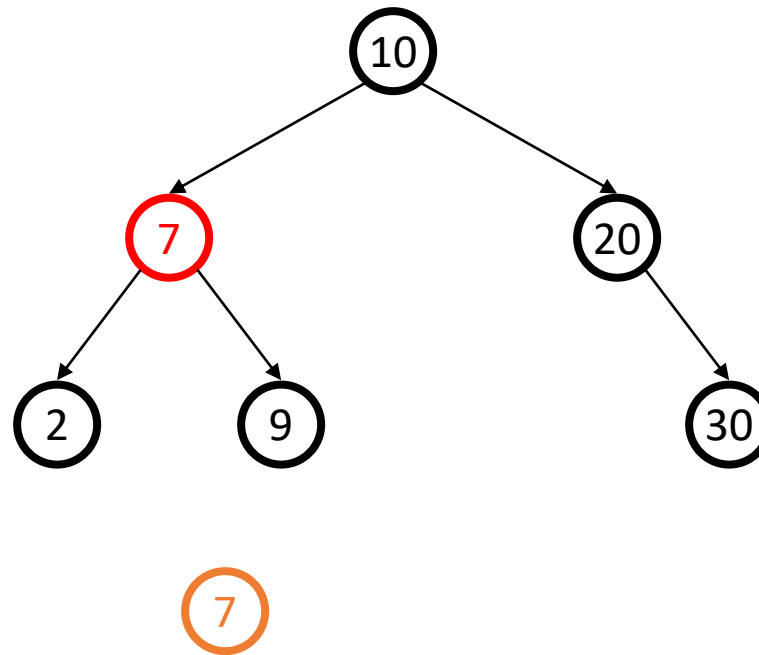
Deletion - Two Children Case



always easy to delete the successor – always has either 0 or 1 children!

Deletion - Two Child Case

Delete(5)



Finally copy data value from deleted successor into original node

What is the cost of a delete operation ?

Can we use the *predecessor* instead of successor ?

BST performance

- Because of search property, all operations follow one root-leaf path

- insert: $O(h)$
- delete: $O(h)$
- search: $O(h)$

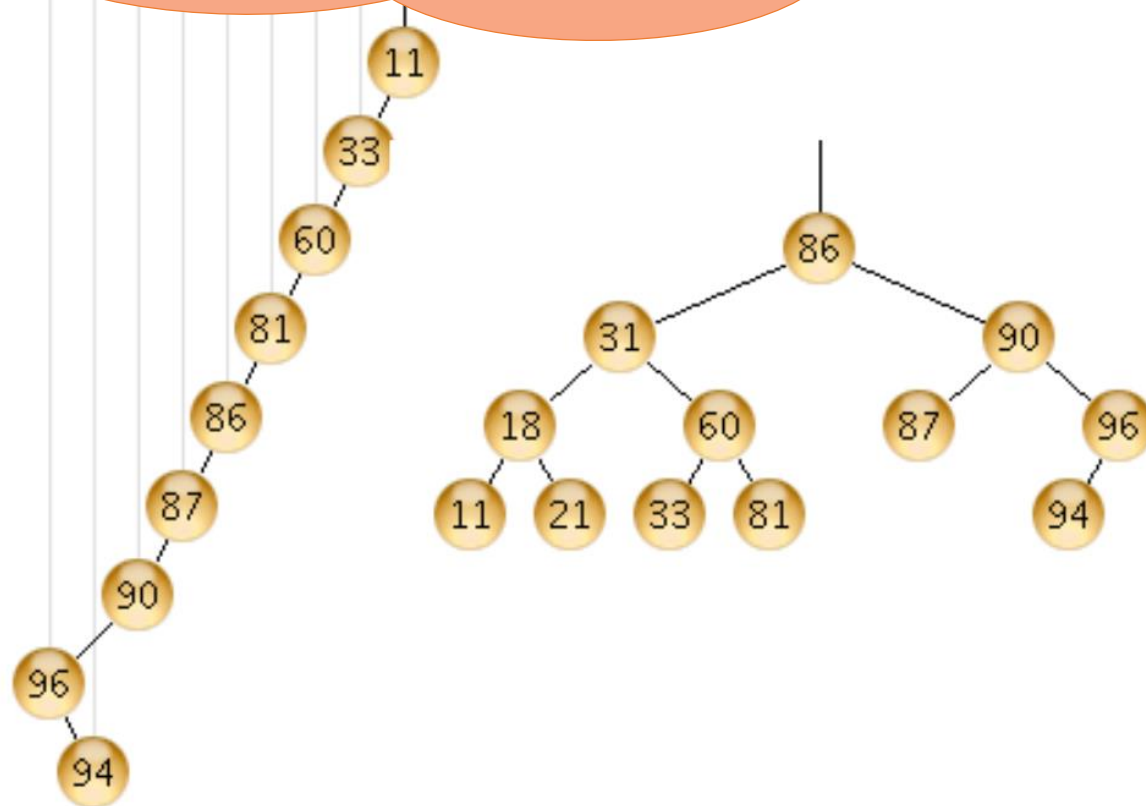
Ekleme, silme ve arama işlemlerinin hesaplama karmaşıklığı ağacın yüksekliği ile doğru orantılıdır. Ancak yükseklik, **aynı veri kümesi için düğümlerin eklenme sıralarına göre** aşağıdaki şekillerde görüldüğü gibi değişebilir.
 $(\log(n+1)-1) \leq h \leq n-1$

- We know that in a tree of n nodes

- $h \geq \lg(n+1) - 1$
- $h \leq n-1$

- So in the worst case h is $O(n)$

- BST insert, search, delete: $O(n)$
- just like linked lists/arrays



Örnek: Eleman ekleme ve silme

Soru: Aşağıda verilen elemanları sırayla ikili arama ağacına eklersek, elde edilecek iki ağacın şeklini çiziniz. İçerisinde 10 verisi bulunan düğümü silindiğinde yeni ağacı iki farklı durumu ele alarak çiziniz.

Elemanlar: 10, 5, 7, 17, 5, 11, 4, 19, 41, 45, 30

Ağaç dolaşım (Tree traversal):

- **Depth-First Search (önce boyuna arama, önce derinlik)**
- Derinlik-ilk arama, bir sonraki kardeşleri keşfetmeden önce her çocuk için mümkün olduğunca derine inen bir geçiş türüdür.
- Çeşitleri: in-order, pre-order ve post-order.
- **Breadth-First Search (önce enine arama, önce genişlik)**
- Bir sonraki seviyeye gitmeden önce bir seviyenin tüm düğümlerini ziyaret eder.
- Bu tür bir geçiş, level-order (seviye-düzeni) olarak da adlandırılır ve ağacın kökünden başlayarak soldan sağa tüm düzeylerini ziyaret eder.

Preorder Traversal (**Practice**):

Algorithm Preorder(tree)

1. Visit the root.
2. Traverse the left subtree, i.e., call Preorder(left-subtree)
3. Traverse the right subtree, i.e., call Preorder(right-subtree)

Inorder Traversal (**Practice**):

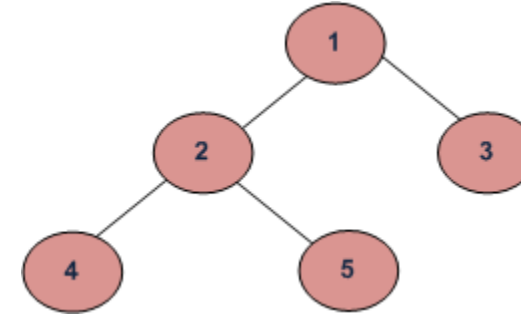
Algorithm Inorder(tree)

1. Traverse the left subtree, i.e., call Inorder(left-subtree)
2. Visit the root.
3. Traverse the right subtree, i.e., call Inorder(right-subtree)

Postorder Traversal (**Practice**):

Algorithm Postorder(tree)

1. Traverse the left subtree, i.e., call Postorder(left-subtree)
2. Traverse the right subtree, i.e., call Postorder(right-subtree)
3. Visit the root.



Depth First Traversals:

(a) Inorder (Left, Root, Right) : 4 2 5 1 3

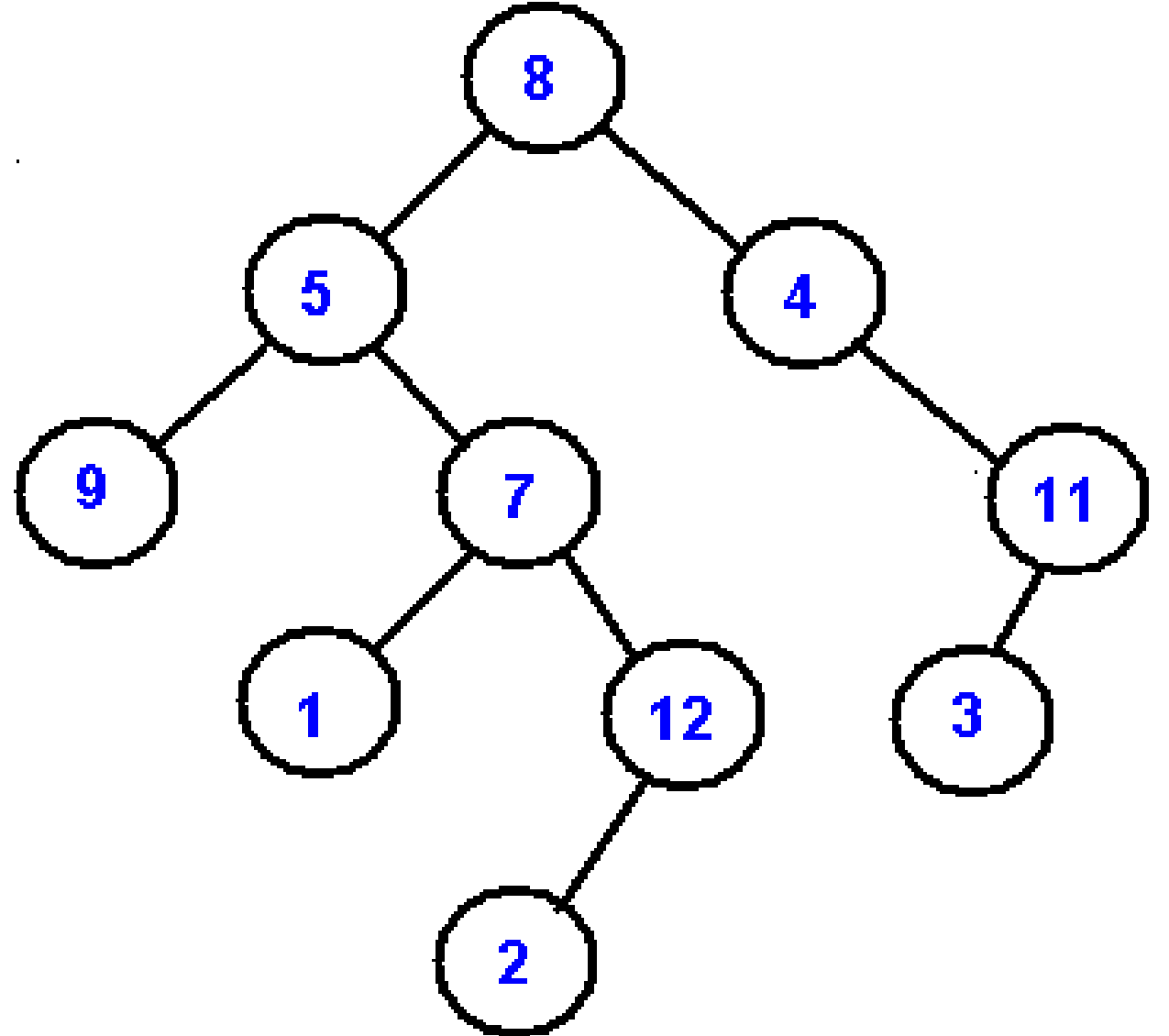
(b) Preorder (Root, Left, Right) : 1 2 4 5 3

(c) Postorder (Left, Right, Root) : 4 5 2 3 1

Breadth First or Level Order Traversal : 1 2 3 4 5

Ağaç dolaşım (Tree traversal) örneği:

Yandaki ağaç için preorder, inorder, postorder ve levelorder yöntemlerine göre dolaşım sıralarını yazınız.



Ağaç dolaşım (Tree traversal) örneği:

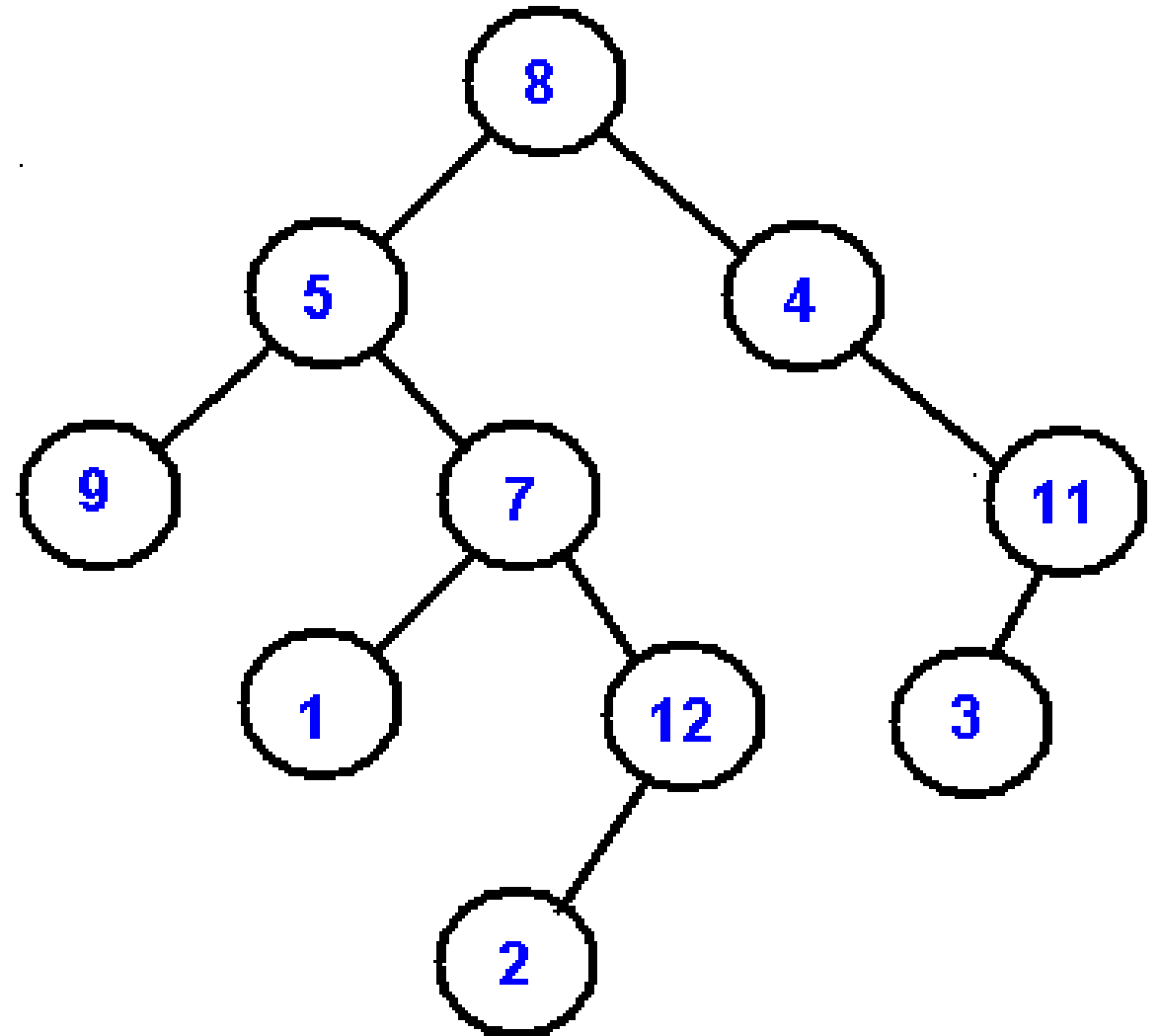
Yandaki ağaç için preorder,inorder, postorder ve levelorder yöntemlerine göre dolaşım sıralarını yazınız.

PreOrder : 8, 5, 9, 7, 1, 12, 2, 4, 11, 3

InOrder : 9, 5, 1, 7, 2, 12, 8, 4, 3, 11

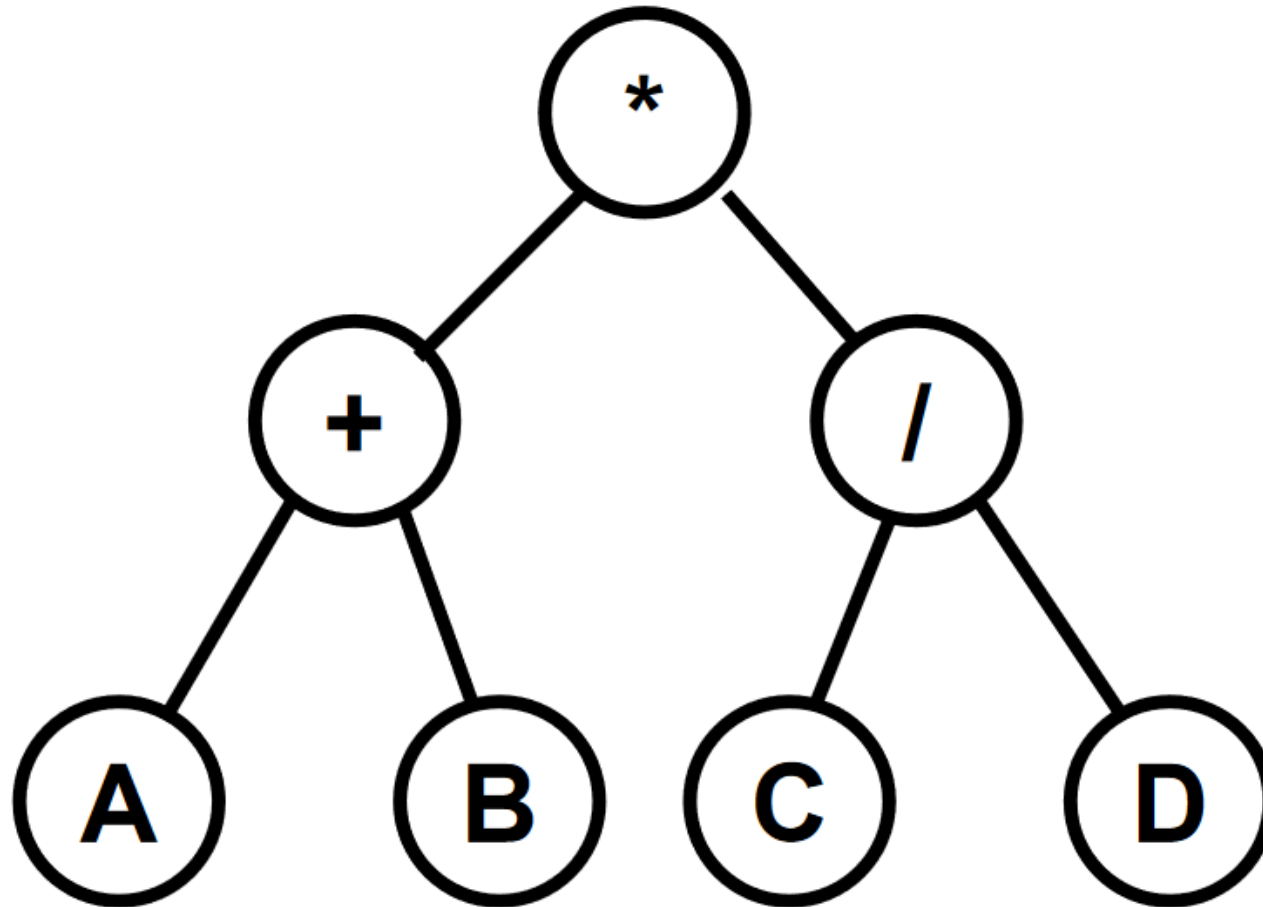
PostOrder : 9, 1, 2, 12, 7, 5, 3, 11, 4, 8

LevelOrder: 8, 5, 4, 9, 7, 11, 1, 12, 3, 2



Traversal Example

(expression tree)



preorder

$*+AB/CD$

inorder

$A+B*C/D$

postorder

$AB+CD/*$