

MATLAB Programming for Finite Element Methods

Terence YUE Yu

MATLAB version: R2018a

第一章 一维问题的有限元方法

以如下的混合边值问题作为本章的模型问题

$$\begin{cases} -u'' + cu = f(x), & 0 < x < 1, \\ u(0) = 0, \quad u'(1) = 0, \end{cases} \quad (1.1)$$

其中 $c > 0$ 是常数. 变分问题为: 找 $u \in V$, 使得

$$a(u, v) = \ell(v) \quad \forall v \in V, \quad (1.2)$$

式中,

$$\begin{aligned} a(u, v) &= \int_0^1 (u'v' + cuv)dx, \quad \ell(v) = (f, v) = \int_0^1 fvdx, \\ V &= \{v \in L^2(0, 1) : a(v, v) < \infty, \quad v(0) = 0\}. \end{aligned}$$

1.1 单元与整体的关系

有限元编程中最重要的就是如何从单元刚度矩阵和单元载荷向量获得总体刚度矩阵和整体载荷向量, 我们称这个过程为装配. 为了实现装配, 我们首先必须弄清楚单元刚度矩阵或载荷向量与整体刚度矩阵或载荷向量有什么关系.

有限元方法是基于变分形式的数值方法, 在乘以检验函数并分部积分时, 就不可避免地要遇到边界项. 例如, 对模型问题 (1.1), 在不考虑边界条件的情况下, 变分形式应该为

$$\int_0^1 (u'v' + cuv)dx - u'|_0^1 = \int_0^1 f(x)v(x)dx.$$

对高维问题, $-u'|_0^1$ 通常对应边界积分. 要注意, 对不同的边界条件, 边界积分可能含有未知量, 对模型问题 (1.1), 它恰好为零. 为了方便, 我们统称边界积分项和边界条件为边界项, 而且为了一般性, 有限元编程的一个重要原则是: 最后处理边界项. 为了突出省略了边界项, 变分形式写为

$$\int_0^1 (u'v' + cuv)dx \sim \int_0^1 f(x)v(x)dx,$$

符号 “ \sim ” 表示省略了边界项.

1.1.1 整体节点基与局部节点基

设所考虑问题的区域为 $\Omega = (0, 1)$, 给定划分 $0 = x_0 < x_1 < \dots < x_n = 1$, 设 $K_j = [x_{j-1}, x_j]$, $j = 1, 2, \dots, n$, 则可引入分段线性函数空间 (不包含边界条件)

$$V_h = \{v \in C(\bar{\Omega}) : v \text{ 在每个 } K_j = [x_{j-1}, x_j] \text{ 上连续且为一次函数}, j = 1, 2, \dots, n\}.$$

我们知道, 每个节点 x_i 都对应一个节点基 $\Phi_i(x)$, 满足 $\Phi_i(x_j) = \delta_{ij}$, $0 \leq i, j \leq n$, 它们合起来构成空间 V_h 的一组基. 这些基的图像如下图所示

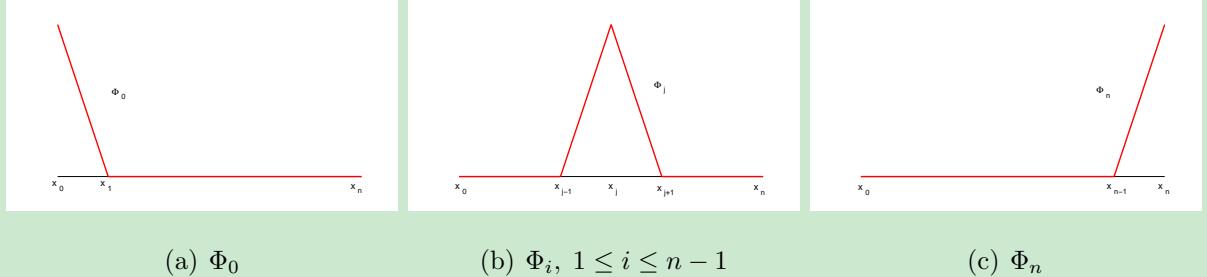


图 1.1. 整体基函数 $\Phi_i, i = 0, 1, \dots, n$

如果把整个区域 $\bar{\Omega}$ 换成单元 $K = [x_{j-1}, x_j]$, 那么可得两个节点基 ϕ_1, ϕ_2 , 其图像如下图所示

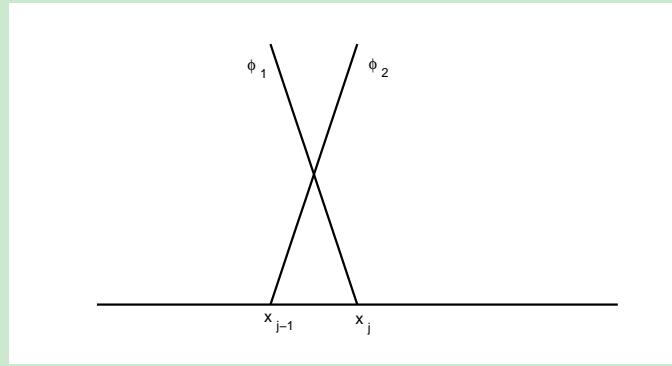


图 1.2. 单元 K 的节点基

我们称 ϕ_1, ϕ_2 为局部节点基.

一个重要的关系就是, 整体节点基限制在单元上就是局部节点基. 例如,

$$\Phi_{j-1}|_K = \phi_1, \quad \Phi_j|_K = \phi_2.$$

之所以成立, 是因为 $\Phi_{j-1}|_K$ 是一次函数, 且 $\Phi_{j-1}|_K(x_{j-1}) = 1$, $\Phi_{j-1}|_K(x_j) = 0$. 这个关系对高维问题仍成立, 正是有这一条性质才导致有限元可以很方便地按单元考虑.

1.1.2 整体刚度矩阵与单元刚度矩阵的关系

在不考虑边界项时, 整体刚度矩阵可由单元刚度矩阵获得, 我们以模型问题 (1.1) 来说明装配的过程.

步 1: 第 j 个方程及其单元分解

设整体基函数为 $\Phi_0, \Phi_1, \dots, \Phi_n$ (视 u_0 也为变量), 待求函数表为

$$u = \sum_{i=0}^n u_i \Phi_i,$$

则系统方程组的第 j ($= 0, 1, \dots, n$) 个方程就是在 (1.2) 中取 $v = \Phi_j$. 按单元求和, 左端和右端分别为

$$\begin{aligned} a(u, v) &= \int_0^1 (u'v' + cuv) dx = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'v' + cuv) dx, \quad v = \Phi_j, \\ \ell(v) &= \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} fv dx, \quad v = \Phi_j. \end{aligned}$$

为此, 我们可先考虑单元上的部分, 即

$$\begin{aligned} a(u, v)_{K_i} &= \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'v' + cuv) dx, \quad v = \Phi_j, \\ \ell(v)_{K_i} &= \int_{x_{i-1}}^{x_i} fv dx, \quad v = \Phi_j, \end{aligned}$$

它们是第 j 个方程的组成成分, 加起来的过程就是合并同类项.

步 2: 单元上的形式

设单元 K_i 上两个局部节点基为 ϕ_1 和 ϕ_2 , 则 u 限制在 K_i 就是 $u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2$, 即

$$u = u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2, \quad x \in K_i,$$

于是

$$a(u, v)_{K_i} = \int_{x_{i-1}}^{x_i} [(u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2)'v' + c(u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2)v] dx, \quad v = \Phi_j.$$

在逐个代入 $v = \Phi_j$ 时, 单元 K_i 上有贡献的只有 Φ_{i-1} 和 Φ_i , 局部上恰好对应 ϕ_1 和 ϕ_2 , 也就是说单元 K_i 上的积分实际上只在第 $i-1$ 个方程和第 i 个方程上有贡献, 它们分别为

$$\begin{aligned} v = \Phi_{i-1} : \quad \int_{x_{i-1}}^{x_i} [(u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2)'\phi'_1 + c(u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2)\phi_1] dx &\sim \int_{x_{i-1}}^{x_i} f\phi_1 dx, \\ v = \Phi_i : \quad \int_{x_{i-1}}^{x_i} [(u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2)'\phi'_2 + c(u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2)\phi_2] dx &\sim \int_{x_{i-1}}^{x_i} f\phi_2 dx, \end{aligned}$$

写成矩阵形式为

$$\int_{x_{i-1}}^{x_i} \begin{bmatrix} \phi'_1\phi'_1 + c\phi_1\phi_1 & \phi'_2\phi'_1 + c\phi_2\phi_1 \\ \phi'_1\phi'_2 + c\phi_1\phi_2 & \phi'_2\phi'_2 + c\phi_2\phi_2 \end{bmatrix} dx \begin{bmatrix} u_{i-1} \\ u_i \end{bmatrix} \sim \int_{x_{i-1}}^{x_i} \begin{bmatrix} f\phi_1 \\ f\phi_2 \end{bmatrix} dx.$$

可以看到左边的矩阵恰是单元刚度矩阵, 右边的向量恰是单元载荷向量. 注意矩阵的第一行对应 $v = \Phi_{i-1}$, 它应加到第 $i-1$ 个系统方程中, 第二行对应 $v = \Phi_i$, 它应加到第 i 个系统方程中, 与这里的变量 $[u_{i-1}, u_i]^T$ 正好对应.

步 3: 遍历所有单元

当遍历所有单元后, 就得到系统方程组, 而遍历的过程恰好是把单元刚度矩阵的分量加到整体刚度矩阵的对应位置.

1.2 刚度矩阵与载荷向量的装配

1.2.1 载荷向量的装配 — 局部与整体对应

我们已经看到, 装配的过程就是把单元刚度矩阵或载荷向量的元素加到整体刚度矩阵或载荷向量的正确位置, 这就需要局部与整体编号的一种对应.

为了方便, 我们先考虑载荷向量的装配. 设单元 $K_i = [x_{i-1}, x_i]$ ($i = 1, 2, \dots, n$) 上的两个局部节点基为 ϕ_1, ϕ_2 , 单元载荷向量为

$$F_{K_i} = \begin{bmatrix} \ell_{K_i}(\phi_1) \\ \ell_{K_i}(\phi_2) \end{bmatrix}.$$

对单元载荷向量, 可如下分析

a) ϕ_1 在 K_i 上对应的恰是左端点的整体节点基 Φ_{i-1} , ϕ_2 在 K_i 上对应的恰是右端点的整体节点基 Φ_i , 于是单元载荷向量用整体基函数表示为

$$F_{K_i} = \begin{bmatrix} \ell_{K_i}(\phi_1) \\ \ell_{K_i}(\phi_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \ell_{K_i}(\Phi_{i-1}) \\ \ell_{K_i}(\Phi_i) \end{bmatrix}.$$

b) $\ell_{K_i}(\Phi_{i-1})$ 是 $\ell(\Phi_{i-1})$ 的一部分, 自然贡献给 $F_{i-1} = \ell(\Phi_{i-1})$;

$\ell_{K_i}(\Phi_i)$ 是 $\ell(\Phi_i)$ 的一部分, 自然贡献给 $F_i = \ell(\Phi_i)$.

c) 因此有如下贡献关系

$$F_{K_i} = \begin{bmatrix} \ell_{K_i}(\phi_1) \\ \ell_{K_i}(\phi_2) \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} F_{i-1} \\ F_i \end{bmatrix}.$$

综上, 我们可以获得如下的装配算法.

载荷向量的装配

1. 初始化载荷向量 F 为零向量, 注意行对应 u_0, u_1, \dots, u_n , 设单元编号 $i = 1$.
2. 计算相应的单元载荷 F_{K_i} .
3. 把单元向量的分量加入到整体载荷向量的对应位置

$$\begin{aligned} F_{i-1} &\leftarrow F_{i-1} + F_{K_i}(1), \\ F_i &\leftarrow F_i + F_{K_i}(2). \end{aligned}$$

4. $i \leftarrow i + 1$, 转到第 2 步, 直到 $i = n + 1$ 结束.
-

上面的装配过程表明有如下的局部与整体对应

index : $\{1, 2\}$ (local) \rightarrow $\{i-1, i\}$ (global), 对单元 K_i ,

即

$$\text{index}(1) = i - 1, \quad \text{index}(2) = i,$$

我们称 index 为装配指标. 显然, 局部整体对应与单元的连通性是一致的.

1.2.2 刚度矩阵的装配

当 x_i, x_j 不相邻时, $K_{ij} = 0$, 故 K 是一个稀疏矩阵(且对称). 设单元 $K_i = [x_{i-1}, x_i]$ ($i = 1, 2, \dots, n$) 的两个节点基为 ϕ_1, ϕ_2 , 对应的单元刚度矩阵为

$$A_{K_i} = \begin{bmatrix} a(\phi_1, \phi_1)_{K_i} & a(\phi_1, \phi_2)_{K_i} \\ a(\phi_2, \phi_1)_{K_i} & a(\phi_2, \phi_2)_{K_i} \end{bmatrix}.$$

对单元刚度矩阵, 我们可如下分析

a) ϕ_1 在 K_i 上对应的恰是 Φ_{i-1} , ϕ_2 在 K_i 上对应的恰是 Φ_i , 于是单元刚度矩阵用整体基函数表示为

$$A_{K_i} = \begin{bmatrix} a(\phi_1, \phi_1)_{K_i} & a(\phi_1, \phi_2)_{K_i} \\ a(\phi_2, \phi_1)_{K_i} & a(\phi_2, \phi_2)_{K_i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a(\Phi_{i-1}, \Phi_{i-1})_{K_i} & a(\Phi_{i-1}, \Phi_i)_{K_i} \\ a(\Phi_i, \Phi_{i-1})_{K_i} & a(\Phi_i, \Phi_i)_{K_i} \end{bmatrix}.$$

b) $a(\Phi_{i-1}, \Phi_{i-1})_{K_i}$ 是 $a(\Phi_{i-1}, \Phi_{i-1})$ 的一部分, 自然贡献给 $K_{i-1,i-1} = a(\Phi_{i-1}, \Phi_{i-1})$;

$a(\Phi_{i-1}, \Phi_i)_{K_i}$ 是 $a(\Phi_{i-1}, \Phi_i)$ 的一部分, 自然贡献给 $K_{i-1,i} = a(\Phi_{i-1}, \Phi_i)$;

$a(\Phi_i, \Phi_{i-1})_{K_i}$ 是 $a(\Phi_i, \Phi_{i-1})$ 的一部分, 自然贡献给 $K_{i,i-1} = a(\Phi_i, \Phi_{i-1})$;

$a(\Phi_i, \Phi_i)_{K_i}$ 是 $a(\Phi_i, \Phi_i)$ 的一部分, 自然贡献给 $K_{i,i} = a(\Phi_i, \Phi_i)$.

c) 因此有如下贡献关系

$$A_{K_i} = \begin{bmatrix} a(\phi_1, \phi_1)_{K_i} & a(\phi_1, \phi_2)_{K_i} \\ a(\phi_2, \phi_1)_{K_i} & a(\phi_2, \phi_2)_{K_i} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} K_{i-1,i-1} & K_{i-1,i} \\ K_{i,i-1} & K_{i,i} \end{bmatrix}.$$

我们有如下装配算法.

刚度矩阵的装配

1. 初始化刚度矩阵 K 为零矩阵, 注意行对应 u_0, u_1, \dots, u_n , 设单元编号 $i = 1$.
2. 计算相应的单元刚度矩阵 A_{K_i} .
3. 把单元矩阵的分量加入到整体刚度矩阵的对应位置

$$\begin{aligned} K_{i-1,i-1} &\leftarrow K_{i-1,i-1} + A_{K_i}(1,1), \\ K_{i-1,i} &\leftarrow K_{i-1,i} + A_{K_i}(1,2), \\ K_{i,i-1} &\leftarrow K_{i,i-1} + A_{K_i}(2,1), \\ K_{i,i} &\leftarrow K_{i,i} + A_{K_i}(2,2). \end{aligned}$$

4. $i \leftarrow i + 1$, 转到第 2 步, 直到 $i = n + 1$ 结束.
-

注意到

$$\begin{bmatrix} K_{i-1,i-1} & K_{i-1,i} \\ K_{i,i-1} & K_{i,i} \end{bmatrix}$$

恰好在矩阵三对角位置上, 因此整体刚度矩阵是三对角的. 一般而言, 单元刚度矩阵不是对称的, 若是对称的, 则只要计算上三角部分.

1.2.3 装配的编程实现

鉴于 MATLAB 向量标号是从 1 开始, 以下也遵循这个规定, 并给出如下的 5 个线性单元剖分.

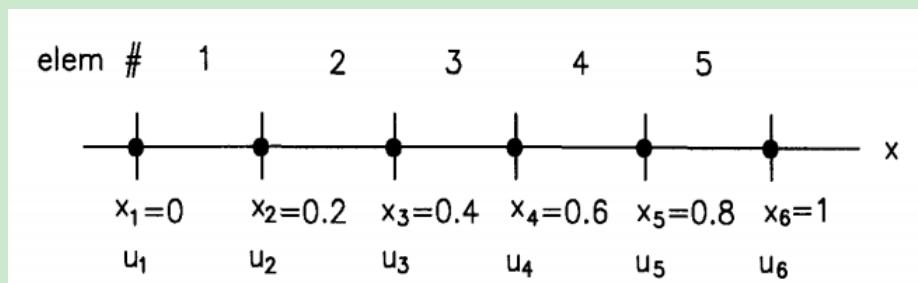


图 1.3. 5 个线性单元的剖分

设单元方程如下

$$\begin{bmatrix} k_{11}^i & k_{12}^i \\ k_{21}^i & k_{22}^i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_i \\ u_{i+1} \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} F_i \\ F_{i+1} \end{bmatrix},$$

局部上, u_i 和 u_{i+1} 用 1 和 2 对应, 整体上则用 i 和 $i + 1$ 表示, 即

$$\{1, 2\} \text{ (local)} \quad \rightarrow \quad \{i, i + 1\} \text{ (global)},$$

于是可建立如下数组

$$\text{index}(1) = i, \quad \text{index}(2) = i + 1, \quad \text{对第 } i \text{ 个单元},$$

它实现了局部与整体的对应.

装配分两步进行, 即装配单元矩阵和单元向量. 对每个单元, 用 **ke** 表示单元矩阵, **fe** 表示单元向量. 用 **kk** 表示系统矩阵, **ff** 表示系统向量. 设单元矩阵和单元向量如下

$$\mathbf{ke} = \begin{bmatrix} \frac{1}{h_i} + \frac{h_i}{3} & -\frac{1}{h_i} + \frac{h_i}{6} \\ -\frac{1}{h_i} + \frac{h_i}{6} & \frac{1}{h_i} + \frac{h_i}{3} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{fe} = \begin{bmatrix} \frac{h_i}{6}(2x_i + x_{i+1}) \\ \frac{h_i}{6}(2x_{i+1} + x_i) \end{bmatrix} \longleftrightarrow \begin{bmatrix} u_i \\ u_{i+1} \end{bmatrix}.$$

我们先装配单元向量. **fe** 的第一行对应系统的 i , 即 $\text{index}(1) = i$, **fe** 的第二行对应系统的 $i + 1$, 即 $\text{index}(2) = i + 1$. **f** 的第一行应加到 **ff** 的第 i 行, 第二行应加到 **ff** 的第 $i + 1$ 行. 为此可如下编写程序:

```

1 for iel = 1:nel          % 单元循环
2     index = elem(iel,:);% local-->global
3     for i = 1:2           % f 的行循环 (local)
4         ii = index(i);   % f 的行在系统中的编号 (global)
5         ff(ii) = ff(ii)+fe(i); % 把 f 的行放到系统向量的行中
6     end
7 end

```

ke 既涉及到行又涉及到列, 在前面装配 **fe** 的时候实际上已经确定了行, 现在需要确定列. 注意与 u_j 相乘的元素位于第 j 列, 即与指标 **index** 对应.

为此, 装备 **ke** 和 **fe** 的过程可如下编写程序:

```

1 for iel = 1:nel          % 单元循环
2     index = elem(iel,:); % local-->global
3     for i = 1:2           % f 的行循环 (local)
4         ii = index(i);   % f 的行在系统中的编号 (global)
5         ff(ii) = ff(ii)+fe(i); % 把 f 的行放到系统向量的行中
6         for j = 1:2         % k 的列循环 (local)
7             jj = index(j); % k 的列在系统中的编号 (global)

```

```

8         kk(ii,jj) = kk(ii,jj)+ke(i,j);
9         % 把 k 的行列元素放到系统向量的行列中
10        end
11    end
12 end

```

MATLAB 支持矩阵用向量取多行或多列, 因而相加的过程可简单写为

```

1 ff(index) = ff(index)+fe;
2 kk(index,index) = kk(index,index)+ke;

```

这里 $kk(index, index)$ 包含交叉位置的元素. 本文称这种装配策略为指标法, 它的好处在于明确了局部与整体的对应, 便于直接推广. 事实上, 上面的装配程序可以直接平移到高阶有限元以及高维问题中, 只不过要相应修改 $index$ 罢了, 后面将会看到这一点.

注 1.1 上面的装配过程适合逐个单元进行, 即一边计算单元刚度矩阵和载荷向量, 一边进行装配. 一种更高效的装配策略是, 我们首先计算出所有单元刚度矩阵, 然后用 `sparse` 函数进行一次性装配, 后面说明.

在求解方程组时, 我们可把矩阵转为稀疏矩阵, 即 $kk = \text{sparse}(kk)$. 对单元数很多时, 这样处理会节省较多时间.

1.3 边界项的处理与程序整理

1.3.1 边界项的处理

这一节说明为什么边界项可以最后处理. 我们以一个具体的例子重述前面的过程.

考虑方程

$$-u'' + u = x, \quad 0 < x < 1,$$

这里先不管边界条件. 对应的变分形式为

$$a(u, v) = \ell(v),$$

其中

$$a(u, v) = \int_0^1 (u'v' + uv) dx, \quad \ell(v) = \int_0^1 xv dx + u'|_0^1.$$

设区间划分为 $0 = x_0 < x_1 < \cdots < x_n = 1$, 记单元 $K_j = [x_{j-1}, x_j]$, $j = 1, 2, \dots, n$, $h_j = x_j - x_{j-1}$. 其上的插值基函数为 (统一记下标为 1,2)

$$\phi_1(x) = \frac{x_j - x}{h_j}, \quad \phi_2(x) = \frac{x - x_{j-1}}{h_j}.$$

变分形式写成单元累加形式为

$$\sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'v' + uv)dx = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} xvdx + u'v|_0^1. \quad (1.3)$$

先考虑

$$I = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'v' + uv)dx - \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} xvdx,$$

单元 K_i 对应的是

$$I_i = \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'v' + uv)dx - \int_{x_{i-1}}^{x_i} xvdx.$$

把插值近似 $u = u_{i-1}\phi_1 + u_i\phi_2$ 和 $v = \phi_1, \phi_2$ 分别代入上式, 经过简单计算有离散形式

$$\tilde{I}_i = \begin{bmatrix} \frac{1}{h_{i-1}} + \frac{h_{i-1}}{3} & -\frac{1}{h_{i-1}} + \frac{h_{i-1}}{6} \\ -\frac{1}{h_{i-1}} + \frac{h_{i-1}}{6} & \frac{1}{h_{i-1}} + \frac{h_{i-1}}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{i-1} \\ u_i \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \frac{h_{i-1}}{6}(2x_{i-1} + x_i) \\ \frac{h_{i-1}}{6}(2x_i + x_{i-1}) \end{bmatrix}.$$

若现在只有三个等分单元, 即 $x_0 = 0, x_1 = 1/3, x_2 = 2/3$ 和 $x_3 = 1$, 则对单元 1, 有

$$\tilde{I}_1 = \begin{bmatrix} 3.111 & -2.9444 \\ -2.9444 & 3.111 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.0185 \\ 0.0370 \end{bmatrix},$$

对单元 2, 有

$$\tilde{I}_2 = \begin{bmatrix} 3.111 & -2.9444 \\ -2.9444 & 3.111 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.0741 \\ 0.0926 \end{bmatrix},$$

对单元 3, 有

$$\tilde{I}_3 = \begin{bmatrix} 3.111 & -2.9444 \\ -2.9444 & 3.111 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.1296 \\ 0.1481 \end{bmatrix}.$$

局部到整体的装配, 写出来就是如下的自然扩展: 对单元 1, 有

$$\tilde{I}_1 = \begin{bmatrix} 3.111 & -2.9444 & 0 & 0 \\ -2.9444 & 3.111 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.0185 \\ 0.0370 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

对单元 2, 有

$$\tilde{I}_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3.111 & -2.9444 & 0 \\ 0 & -2.9444 & 3.111 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0.0741 \\ 0.0926 \\ 0 \end{bmatrix},$$

对单元 3, 有

$$\tilde{I}_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3.111 & -2.9444 \\ 0 & 0 & -2.9444 & 3.111 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0.1296 \\ 0.1481 \end{bmatrix}.$$

三个扩展相加即得需要的整体刚度矩阵和载荷向量

$$\begin{bmatrix} 3.111 & -2.9444 & 0 & 0 \\ -2.9444 & 6.2222 & -2.9444 & 0 \\ 0 & -2.9444 & 6.2222 & -2.9444 \\ 0 & 0 & -2.9444 & 3.1111 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.0185 \\ 0.1111 \\ 0.2222 \\ 0.1481 \end{bmatrix}.$$

式 (1.3) 的右端还有积分产生的边界项 $u'v|_0^1$, 现在考察它的贡献. 第 j 个方程是取 $v = \Phi_j$, 因此该方程的右端要加上

$$\begin{aligned} v = \Phi_j : \quad u'v|_0^1 &= u'\Phi_j|_0^1 = u'(1)\Phi_j(x_n) - u'(0)\Phi_j(x_0) \\ &= u'(1)\delta_{jn} - u'(0)\delta_{j0}. \end{aligned}$$

显然只需要在第 0 行加上 $-u'(0)$, 最后一行加上 $u'(1)$, 最终得到

$$\begin{bmatrix} 3.111 & -2.9444 & 0 & 0 \\ -2.9444 & 6.2222 & -2.9444 & 0 \\ 0 & -2.9444 & 6.2222 & -2.9444 \\ 0 & 0 & -2.9444 & 3.1111 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.0185 - u'(0) \\ 0.1111 \\ 0.2222 \\ 0.1481 + u'(1) \end{bmatrix}. \quad (1.4)$$

最后考虑边界条件的处理. 若给出的是 Dirichlet 边界条件 $u(0) = u(1) = 0$, 则理论上我们选择的检验函数空间要求 $v(0) = v(1) = 0$, 从而 (1.3) 中的 $u'v|_0^1$ 自动消除. 对非齐次情形可通过边界条件齐次化转化为齐次情形, 但此时方程会发生变化, 变分形式相应地有所改变. 我们真正处理时并不是这样做的, 而是把第一行和最后一行分别用恒等式 $u_0 = u(0)$ 和 $u_n = u(1)$ 代替, 对这里的例子就是

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2.9444 & 6.2222 & -2.9444 & 0 \\ 0 & -2.9444 & 6.2222 & -2.9444 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u(0) \\ 0.1111 \\ 0.2222 \\ u(1) \end{bmatrix}.$$

这种做法有一个缺点, 就是破坏了矩阵的对称性. 为此可以把已知节点值移到右端

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6.2222 & -2.9444 & 0 \\ 0 & -2.9444 & 6.2222 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_0 \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u(0) \\ 0.1111 + 2.9444u_0 \\ 0.2222 + 2.9444u_3 \\ u(1) \end{bmatrix},$$

其中 $u_0 = u(0)$, $u_3 = u(1)$. 为了降低矩阵的规模, 可考虑去除恒等的行, 即

$$\begin{bmatrix} 6.2222 & -2.9444 \\ -2.9444 & 6.2222 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1111 + 2.9444u_0 \\ 0.2222 + 2.9444u_3 \end{bmatrix}.$$

以后都采用这种处理. 类似可处理其他边界条件, 例如, 当左边界是 Dirichlet 边界条件, 而右边界是 Neumann 边界条件时, 则只要把 (1.4) 的第一行恒等替换, 而最后一行代入 Neumann 边界值即可.

注 1.2 以后规定: 先处理 Neumann 边界条件, 最后处理 Dirichlet 边界条件. 这一点对高维问题比较重要. 例如对矩形区域, 设上边界为 Neumann, 右边界为 Dirichlet. 若先处理 Dirichlet, 再处理 Neumann, 则右上角的点可能变成未知点 (除非人为记住, 这样没有前者方便).

一维问题的边界条件非常容易处理, 只在区间的端点处, 程序如下

```

1 Neumann = 1; Dirichlet = N;
2 g_N = du(node(Neumann));
3 g_D = uexact(node(Dirichlet));
4
5 % ----- Neumann boundary conditions -----
6 if ~isempty(Neumann)
7     bn = [-1; zeros(N-2,1); 1]; % -1: left norm vector
8     bn(Neumann) = bn(Neumann)*g_N;
9     ff = ff + (-1)*bn; % -u'
10 end
11
12 % ----- Dirichlet boundary conditions -----
13 if ~isempty(Dirichlet)
14     isBdNode = false(N,1); isBdNode(Dirichlet) = true;
15     bdNode = find(isBdNode); freeNode = find(~isBdNode);
16     u = zeros(N,1); u(bdNode) = g_D;
17     ff = ff - kk*u;
18 end

```

这里,

- Line 1: Neumann 和 Dirichlet 边界条件的整体编号.
- Line 2-3: 边界值.
- Line 7: 分部积分涉及到左右边界的法向量.
- Line 15: `bdNode` 是 Dirichlet 边界编号 (可直接用 `bdNode = Dirichlet`), 而 `freeNode` 是未知变量的编号.

1.3.2 程序整理

例 1.1 考虑更一般的两点边值问题

$$au'' + bu' + cu = f(x), \quad 0 < x < L,$$

取精确解为

$$u(x) = \frac{1}{2e} e^{2x} - \frac{1}{2}(1 + e^{-1})e^x + \frac{1}{2}.$$

边界条件可以是 Dirichlet 边界条件或 Neumann 边界条件.

变分形式为

$$a(u, v) = \ell(v),$$

其中

$$\begin{aligned} a(u, v) &= \int_0^L (-au'v' + bu'v + cuv)dx, \\ \ell(v) &= \int_0^L f(x)v(x)dx + au'v|_0^L. \end{aligned}$$

单元刚度矩阵为

$$\begin{aligned} [K^e] &= \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left(-a \begin{bmatrix} \phi'_1 \\ \phi'_2 \end{bmatrix} [\phi'_1, \phi'_2] + b \begin{bmatrix} \phi_1 \\ \phi_2 \end{bmatrix} [\phi'_1, \phi'_2] + c \begin{bmatrix} \phi_1 \\ \phi_2 \end{bmatrix} [\phi_1, \phi_2] \right) dx \\ &= -\frac{a}{h_i} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} + \frac{b}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} + \frac{ch_i}{6} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \end{aligned} \quad (1.5)$$

单元向量为

$$[F^e] = \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) \begin{bmatrix} \phi_1 \\ \phi_2 \end{bmatrix} dx \approx \frac{f(x_c)h_i}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

其中 x_c 是单元 $K_i = [x_i, x_{i+1}]$ 的中点, 即 $x_c = (x_i + x_{i+1})/2$.

在后面编程中, 我们主要用到如下的数据信息.

1. 节点编号及坐标

我们将用 `node` 表示所有节点的坐标, `node` 的索引即为节点编号.

2. 连通性

连通性指的是单元的顶点编号, 我们用 `elem` 表示, 它的第一列表示所有单元的第一个顶点编号, 第二列是第二个顶点编号. 由连通性立刻可以获得局部与整体对应的装配指标 `index`.

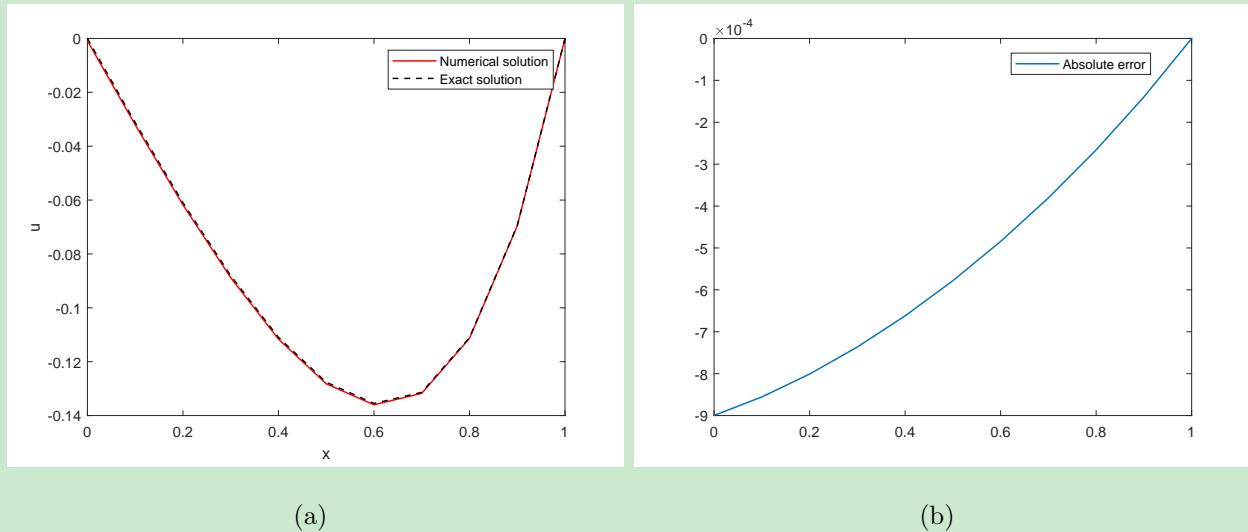


图 1.4. (a) 数值解和精确解; (b) 绝对误差 ($n = 10$)

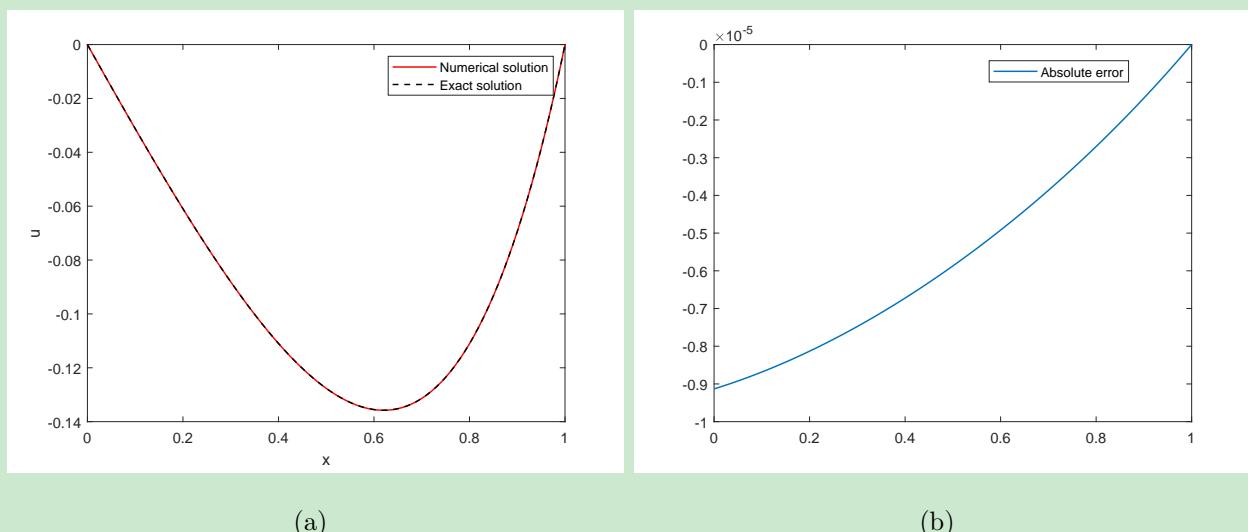


图 1.5. (a) 数值解和精确解; (b) 绝对误差 ($n = 100$)

程序如下

CODE 1.1. FEM1D.m

```
1 clc;clear; close all;
2 tic;
3 % ----- Mesh -----
4 a = 0; b = 1;
5 nel = 10; N = nel+1; % numbers of elements and nodes
6 node = linspace(a,b,nel+1)';
7 elem = zeros(nel,2); elem(:,1) = 1:N-1; elem(:,2) = 2:N;
8
9 % ----- PDE -----
10 acoef = 1; bcoef = 1; ccoef = 1;
11 syms x;
12 c1 = 0.5/exp(1); c2 = -0.5*(1+1/exp(1));
13 u = c1*exp(2*x)+c2*exp(x)+1/2;
14 uexact = eval(['@(x)',vectorize(u)]); % transform to anonymous ...
    function
15
16 du = diff(u);
17 du = eval(['@(x)',vectorize(du)]);
18
19 f = acoef*diff(u,2)+bcoef*diff(u,1)+ccoeff*u;
20 f = eval(['@(x)',vectorize(f)]);
21
22 Neumann = 1; Dirichlet = N;
23 g_N = du(node(Neumann));
24 g_D = uexact(node(Dirichlet));
25
26 % ----- Assembly -----
27 kk = zeros(N,N); ff = zeros(N,1);
28 for iel = 1:nel
    % local --> global
29     index = elem(iel,:);
30     nl = index(1); nr = index(2);
31     xl = node(nl); xr = node(nr); he = xr-xl;
32
33     % element matrix and vector
34     a1 = -(acoef/he); a2 = bcoef/2; a3 = ccoef*he/6;
35     ke = a1*[1 -1;-1 1]+a2*[-1 1;-1 1]+a3*[2 1;1 2];
36     fe = f((xl+xr)/2)*[he/2;he/2];
```

```

38
39 % assemble
40 kk(index,index) = kk(index,index)+ke;
41 ff(index) = ff(index)+fe;
42 end
43 kk = sparse(kk);
44
45 % ----- Neumann boundary conditions -----
46 if isempty(Neumann)
47 bn = [-1;zeros(N-2,1);1]; % -1: left norm vector
48 bn(Neumann) = bn(Neumann)*g_N;
49 ff = ff + (-acoef)*bn;
50 end
51
52 % ----- Dirichlet boundary conditions -----
53 if isempty(Dirichlet)
54 isBdNode = false(N,1); isBdNode(Dirichlet) = true;
55 bdNode = find(isBdNode); freeNode = find(~isBdNode);
56 u = zeros(N,1); u(bdNode) = g_D;
57 ff = ff - kk*u;
58 end
59
60 % ----- error analysis -----
61 uexact = uexact(node);
62 u(freeNode) = kk(freeNode,freeNode)\ff(freeNode);
63 figure, plot(node,u,'r-o',node,uexact,'k-','linewidth',1)
64 xlabel('x'); ylabel('u')
65 legend('Numerical solution','Exact solution')
66 Err = u-uexact;
67 figure, plot(node,Err,'linewidth',1)
68 legend('Absolute error')
69 toc

```

1.4 sparse 装配法

前面给出的装配为

```
1 kk(index,index) = kk(index,index)+ke;
```

它易于理解和推广, 但未充分利用 MATLAB 的向量运算. 事实上, 我们可以把所有的指标

对应放在一起实现一次性装配, 本文称为 sparse 装配法. 注意, 它只是前面指标装配的再加工.

1.4.1 刚度矩阵的装配

考虑 (1.5) 给出的单元刚度矩阵. 为了实现一次性装配, 我们要用 k_{ij} 存储所有单元 (i, j) 位置的结果, 这里的 (i, j) 是局部编号, 即

```

1 % ----- All element matrices -----
2 h = diff(node);
3 k11 = -acoef./h+bcoef/2*(-1)+ccoeff*h./6*2;
4 k12 = -acoef./h*(-1)+bcoef/2+ccoeff*h./6;
5 k21 = -acoef./h*(-1)+bcoef/2*(-1)+ccoeff*h./6;
6 k22 = -acoef./h+bcoef/2+ccoeff*h./6*2;

```

根据对称性, 上面只需存储上三角部分, 为了一般性, 这里全部存储.

设单元的左端点整体编号为 z_1 , 右端点为 z_2 , 我们要给出所有单元的 local-global 对应, 显然为

```

1 % ----- local --> global -----
2 z1 = elem(:,1); z2 = elem(:,2);

```

且前面给出的第 i_{el} 个单元的装配指标就是

```
index = [z1(iel), z2(iel)].
```

我们可按照下面的方式逐一装配. MATLAB 工具箱的装配法如下

```

1 % ----- Assemble the matrix -----
2 % upper triangular
3 kk = sparse(z1,z2,k12,N,N);
4 % lower triangular
5 kk = kk+sparse(z2,z1,k21,N,N);
6 % diagonal
7 kk = kk+sparse(z1,z1,k11,N,N);
8 kk = kk+sparse(z2,z2,k22,N,N);

```

如果是对称矩阵, 那么可如下编写

```

1 kk = sparse(z1,z2,k12,N,N);
2 kk = kk+kk';
3 kk = kk+sparse(z1,z1,k11,N,N);
4 kk = kk+sparse(z2,z2,k22,N,N);

```

这个装配方法比之前的指标法更快一点, 但仍有缺点:

1. 对高维问题, 单元刚度矩阵的分量较多, 逐一相加比较麻烦;
2. `sparse` 函数的快速在于建立稀疏矩阵, 在做加减等运算时, 它还是要按稠密矩阵进行计算.

在优化之前, 我们先来分析一下上面的装配.

- 对固定单元, 设单元刚度矩阵为

$$A_K = \begin{array}{cc|c} u_i & u_{i+1} \\ \hline k_{11} & k_{12} & u_i \\ k_{21} & k_{22} & u_{i+1} \end{array},$$

这里右侧表示整体刚度矩阵的行指标, 上侧表示列指标. 对 k_{12} , 我们要把它放在 $(i, i + 1)$ 位置, 按照前面编程的思路, 是 (z_1, z_2) 位置. 也就是说, 我们要在 (z_1, z_2) 处赋值 k_{12} , 这可用稀疏矩阵函数 `sparse` 完成, 其用法如下

```
S = sparse(i, j, s, m, n);
```

它分配了一个 $m \times n$ 的稀疏零矩阵, 其中 i, j 是向量, 对应分量指出非零值的位置, s 则是非零值的向量. 因此, 若想在 (z_1, z_2) 处赋值 k_{12} , 可以如下操作

```
A = sparse(z1, z2, k12, N, N);
```

注意, 该命令把所有单元刚度矩阵的 $(1,2)$ 处的值放到了整体刚度矩阵的对应位置中.

- 我们自然会有这样的疑问: 如果有两个单元刚度矩阵 $(1,2)$ 处的值对应相同的整体指标 (i, j) , 那么它们应该相加, 而不是简单的赋值.

事实上, 在 MATLAB 中, `sparse` 函数有一个特殊性质 (summation property): 当出现相同指标 (i, j) 时, 规定非零值相加. 这样, 若的确出现上面的情况, 则本身已经解决.

我们要说的是, 对非对角线元素, 上面提到的情形是不可能出现的. 因为 K_i 对应 $\{u_i, u_{i+1}\}$, 只可能出现 $(i, i + 1), (i + 1, i)$, 而对 K_{i+1} 则为 $(i + 1, i + 2), (i + 2, i + 1)$, 两者没有共同位置.

- 上面最后处理对角线元素是防止对称情形转置相加时重复相加对角线元素.

`sparse` 函数的 summation property 使得我们可以进一步优化上面的装配过程, 即把所有位置的 (i, j, s) 拼接在一起实现, 即

$$\begin{bmatrix} i_{11} & j_{11} & s_{11} \\ i_{12} & j_{12} & s_{12} \\ i_{21} & j_{21} & s_{21} \\ i_{22} & j_{22} & s_{22} \end{bmatrix},$$

称其为 sparse 装配指标.

1. 我们按单元刚度矩阵行优先的顺序排列每列的指标;
2. i_{ij} 表示所有单元矩阵 (i, j) 位置的整体编号向量, 共有 nel 个元素, 其中 nel 是单元的个数;
3. 记上面的矩阵为 $[i, j, s]$, 则 i 共有 $\text{nel} \times N_{dof}^2$ 个元素, 其中, $N_{dof} = 2$ 表示单元的自由度个数.

核心代码如下

```

1 % ----- local --> global -----
2 Ndof = 2; nnz = nel*Ndof^2;
3 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = zeros(nnz,1);
4 id = 0;
5 for i = 1:Ndof
6     for j = 1:Ndof
7         ii(id+1:id+nel) = elem(:,i);    % zi
8         jj(id+1:id+nel) = elem(:,j);    % zj
9         ss(id+1:id+nel) = K(:,i,j);    % kij
10        id = id + nel;
11    end
12 end

```

这里假设 (i, j) 位置的单元刚度矩阵值用三维数组存储, 如 iFEM.

注 1.3 关于上面的装配我们做如下评注:

1. `elem` 按行存储单元的好处是可以按列操作同一个顶点.
2. 可用向量法给出 `ii`, `jj`, 考虑到只是简单的赋值, 这里不这样处理, 以体现直观.

3. 我们将采用另一种方式存储单元矩阵, 而不是像 iFEM 那样用三维数组. 做法非常简单, 即事先将每个单元矩阵按行拉成一行, 然后逐个单元堆成一个矩阵, 则 ss 可由该矩阵按列拉直得到. 后面将采用这种处理, 为此在生成单元刚度矩阵时, 我们实施行拉直.

为此, 我们可以如下给出装配算法

```

1 % local --> global
2 K = [k11,k12,k21,k22]; % stored in rows
3 Ndof = 2; nnz = nel*Ndof^2;
4 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = zeros(nnz,1);
5 id = 0; s = 1;
6 for i = 1:Ndof
7     for j = 1:Ndof
8         ii(id+1:id+nel) = elem(:,i); % zi
9         jj(id+1:id+nel) = elem(:,j); % zj
10        ss(id+1:id+nel) = K(:,s); % kij
11        id = id + nel; s = s+1;
12    end
13 end
14 % stiff matrix
15 kk = sparse(ii,jj,ss,N,N);

```

或

CODE 1.2. sparse 装配

```

1 % local --> global
2 K = [k11,k12,k21,k22];
3 Ndof = 2; nnz = nel*Ndof^2;
4 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = K(:, );
5 id = 0;
6 for i = 1:Ndof
7     for j = 1:Ndof
8         ii(id+1:id+nel) = elem(:,i); % zi
9         jj(id+1:id+nel) = elem(:,j); % zj
10        id = id + nel;
11    end
12 end
13 % stiff matrix
14 kk = sparse(ii,jj,ss,N,N);

```

1.4.2 载荷向量的装配

单元载荷向量为

$$[F_K] = \begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 \end{bmatrix}, \quad F_i = \int_K f v dxdy, \quad v = \phi_i, \quad i = 1, 2,$$

用中心格式近似有

$$[F^e] = \int_K \begin{bmatrix} f\phi_1 \\ f\phi_2 \end{bmatrix} dxdy \approx \begin{bmatrix} f\phi_1 \\ f\phi_2 \end{bmatrix}_{x_c} \cdot |K| = f(x_c) \cdot \frac{h_i}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

显然有

$$F_1 = F_2 = f(x_c) \cdot \frac{h_i}{2}.$$

按前面逐一装配的方式可如下进行

```

1 % ----- Assemble the vector -----
2 x1 = node(1:N-1); x2 = node(2:N); xc = (x1+x2)./2;
3 fi = f(xc).*h./2;
4 F1 = fi; F2 = fi;
5 ff = sparse(z1,1,F1,N,1);
6 ff = ff+sparse(z2,1,F2,N,1);

```

`ff` 一般不是稀疏的, 存储为稀疏的形式访问起来会麻烦. 我们可用下面的语句代替

```
1 ff = accumarray(elem(:), [F1; F2], [N 1]);
```

这里 `elem(:)` 即为 `[z1; z2]`. 同理, 右端向量也按行拉直存储, 即

```

1 % ----- Assemble the vector -----
2 x1 = node(1:N-1); x2 = node(2:N);
3 xc = (x1+x2)./2;
4 F1 = f(xc).*h./2; F2 = F1; F = [F1, F2];
5 ff = accumarray(elem(:), F(:, [N 1]));

```

`accumarray` 是累加函数, 用法如下.

- 若 `accumarray` 有两个参数, 则第一个参数是数组的位置索引, 第二个参数是累加的数据. 例如

```

1 subs = [1; 2; 4; 2; 4]; vals = 101:105;
2 A = accumarray(subs, val);

```

`subs` 必须是列向量, 其中的最大数为 4 表明 `A` 是 4 个元素的数组且初始为零数组; 索引 1 对应的值为 101, 则 `A` 的第 1 个位置累加 101; 索引 2 对应的有两个, 分别为 102, 104, 它们累加起来为 206; 索引 3 没有则仍为 0; 索引 4 对应有 103, 105, 累加起来为 208. 于是 `A = [101; 206; 0; 208].`

特别地, 当 `vals = 2` 为单个数时, 默认为 `vals = vals*ones(max(subs), 1)`, 此时 `A = [2; 4; 0; 4].`

2. 位置索引可以是矩阵. 例如

```

1 subs = [1 1;
2      2 1;
3      2 3;
4      2 1;
5      2 3];
6 vals = 101:105
7 A = accumarray(subs,vals);

```

`subs` 列的最大值分别为 2,3, 则 `A` 是 2×3 的矩阵; `subs` 的行与 `vals` 的行对应; `subs` 的第一行是 (1,1) 表示矩阵的该位置累加 101, 第二行是 (2,1) 表示矩阵的该位置累加 102. 根据这个规律, 我们有 `A = [101 0 0; 206 0 208].`

再考虑三维数组的例子.

```

1 subs = [1 1 1;
2      2 1 2;
3      2 3 2;
4      2 1 2;
5      2 3 2];
6 vals = 101:105;
7 A = accumarray(subs,vals);

```

`subs` 列的最大值分别为 2,3,3, 则 `A` 是 $2 \times 3 \times 2$ 的矩阵; 第一行为 (1,1,1), 则矩阵的 (1,1,1) 累加 101, 类似其他行. 这样, 我们有

```

A(:,:,1) =
101      0      0
      0      0      0
A(:,:,2) =
      0      0      0

```

3. 上面是通过列的最大值来确定矩阵 A 的维数, 我们也可自行设定矩阵的维数. 例如

```

1 subs = [1 1;
2      2 1;
3      2 3;
4      2 1;
5      2 3];
6 vals = 1;
7 A = accumarray(subs, vals, [2 4]);

```

若没有第三个参数 [2 4] (必须是行向量), 则 A 是 2×3 的矩阵 $[1 \ 0 \ 0; 2 \ 0 \ 2]$. 加上 [2 4], 则是 2×4 的矩阵, 分析一致, 此时结果为 $[1 \ 0 \ 0 \ 0; 2 \ 0 \ 2 \ 0]$.

根据上面的分析, $ff = accumarray(elem(:,), F(:,), [N 1])$ 是生成一个 $N \times 1$ 的零向量 ff, 且在 $elem(i)$ 的位置累加 $F(i)$.

1.4.3 程序整理

考虑例 1.1 的问题, 数值结果与前面相同, 程序如下.

CODE 1.3. FEM1D_Sparse.m

```

1 clc;clear; close all;
2 tic;
3 % ----- Mesh -----
4 a = 0; b = 1;
5 nel = 10; N = nel+1; % numbers of elements and nodes
6 node = linspace(a,b,nel+1)';
7 elem = zeros(nel,2); elem(:,1) = 1:N-1; elem(:,2) = 2:N;
8
9 % ----- PDE -----
10 acoef = 1; bcoef = 1; ccoef = 1;
11 syms x;
12 c1 = 0.5/exp(1); c2 = -0.5*(1+1/exp(1));
13 u = c1*exp(2*x)+c2*exp(x)+1/2;
14 % exact solution
15 uexact = eval(['@(x)',vectorize(u)]); % transform to anonymous ...
function

```

```

16
17 du = diff(u);
18 du = eval(['@(x)',vectorize(du)]);
19
20 % rhs
21 f = acoef*diff(u,2)+bcoef*diff(u,1)+ccoeff*u;
22 f = eval(['@(x)',vectorize(f)]);
23
24 % boundary conditions
25 Neumann = 1; Dirichlet = N;
26 g_N = du(node(Neumann));
27 g_D = uexact(node(Dirichlet));
28
29 % ----- Assemble the matrix -----
30 % All element matrices
31 h = diff(node);
32 k11 = -acoef./h+bcoef/2*(-1)+ccoeff*h./6*2;
33 k12 = -acoef./h*(-1)+bcoef/2+ccoeff*h./6;
34 k21 = -acoef./h*(-1)+bcoef/2*(-1)+ccoeff*h./6;
35 k22 = -acoef./h+bcoef/2+ccoeff*h./6*2;
36 K = [k11,k12,k21,k22]; % stored in rows
37
38 % local --> global
39 Ndof = 2; nnz = nel*Ndof^2;
40 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = K(:);
41 id = 0; % s = 1;
42 for i = 1:Ndof
43     for j = 1:Ndof
44         ii(id+1:id+nel) = elem(:,i); % zi
45         jj(id+1:id+nel) = elem(:,j); % zj
46         % ss(id+1:id+nel) = K(:,s); % kij
47         id = id + nel; % s = s+1;
48     end
49 end
50
51 % stiff matrix
52 kk = sparse(ii,jj,ss,N,N);
53
54 % ----- Assemble the vector -----
55 x1 = node(1:N-1); x2 = node(2:N);

```

```

56 xc = (x1+x2)./2;
57 F1 = f(xc).*h./2; F2 = F1; F = [F1,F2];
58 ff = accumarray(elem(:), F(:,[N 1]));
59
60 % ----- Neumann boundary conditions -----
61 if ~isempty(Neumann)
62     bn = [-1;zeros(N-2,1);1]; % -1: left norm vector
63     bn(Neumann) = bn(Neumann)*g_N;
64     ff = ff + (-acoef)*bn;
65 end
66
67 % ----- Dirichlet boundary conditions -----
68 if ~isempty(Dirichlet)
69     isBdNode = false(N,1); isBdNode(Dirichlet) = true;
70     bdNode = find(isBdNode); freeNode = find(~isBdNode);
71     u = zeros(N,1); u(bdNode) = g_D;
72     ff = ff - kk*u;
73 end
74
75 % ----- error analysis -----
76 uexact = uexact(node);
77 u(freeNode) = kk(freeNode,freeNode)\ff(freeNode);
78 figure, plot(node,u,'r-',node,uexact,'k--','linewidth',1)
79 xlabel('x'); ylabel('u')
80 legend('Numerical solution','Exact solution')
81 Err = u-uexact;
82 figure, plot(node,Err,'linewidth',1)
83 legend('Absolute error')
84 toc

```

第二章 二维问题的有限元方法

从本章开始, 我们把主要精力放在二维问题上. 我们将会发现, 一维问题的处理策略, 可以容易地平移到二维问题上, 这也是本章需要实现的目标.

有限元编程可以归结为三步：

- 对区域进行剖分, 存储需要的网格数据;
 - 计算单元刚度矩阵和载荷向量, 并装配;
 - 计算代数方程组.

本章只考慮前兩步。

2.1 问题描述与网格数据

为了简单, 考虑 Poisson 问题

$$\begin{cases} -\Delta u = f & \text{in } \Omega, \\ u = g_D & \text{on } \Gamma_D, \\ \frac{\partial u}{\partial n} = g_N & \text{on } \Gamma_N. \end{cases} \quad (2.1)$$

计算中取精确解为

$$u(x, y) = y^2 \sin(\pi x).$$

区域及部分如下图所示,且假设右边界是 Neumann 边界条件,其他为 Dirichlet 边界条件.

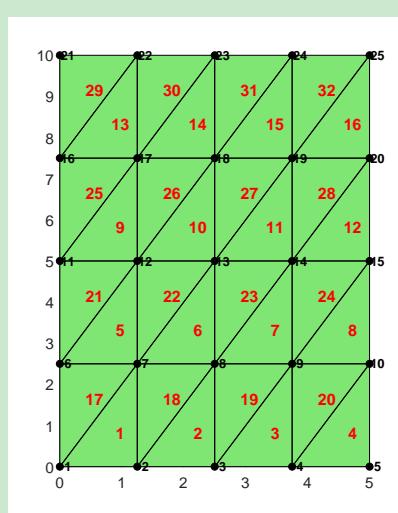


图 2.1. 矩形区域的标准三角剖分 (红色数字为单元编号)

不考虑边界条件, (2.1) 对应的变分形式为

$$\int_{\Omega} \nabla u \cdot \nabla v \, dx dy - \int_{\partial\Omega} v \frac{\partial u}{\partial n} \, dx dy = \int_{\Omega} f(x, y) \, dx dy.$$

如同一维问题, 我们最后考虑边界条件和边界积分

$$-\int_{\partial\Omega} v \frac{\partial u}{\partial n} \, dx dy.$$

如图 2.1, 矩形区域用标准三角形进行剖分, 红色数字表示单元编号, 黑色数字表示节点编号. 我们需要给出节点坐标、连通性以及局部整体编号关系等信息, 下面逐一考虑.

节点坐标

在编程中我们需要每个节点的坐标, 用 `node` 记录, 它是两列的一个矩阵, 第一列表示各节点的横坐标, 第二列表示各节点的纵坐标, 行的索引号对应节点的整体编号.

连通性

我们还要给出每个单元连通的顶点, 这里用 `elem` 表示 (每行对应一个单元), 如第 1 个单元连通的节点是 1, 2, 7, 有

```
1 elem(1,1)=1;      elem(1,2)=2;      elem(1,3)=7; % 第 1 个单元
```

局部整体对应

对每个单元三角形, 局部编号都是 1, 2, 3 (按逆时针方向). 如同一维问题, 在指标编程法中, 我们用 `index` 定位相应的整体编号. 例如, 对单元 ①, 可给出如下的局部整体对应

$$\{1, 2, 3\} \text{ (local)} \quad \rightarrow \quad \{1, 2, 7\} \text{ (global)},$$

这样对该单元有

```
index(1)= 1; index(2)= 2; index(3)= 7;
```

在连通性中我们已经获得了每个单元的顶点标号 (逆时针), 对单元 `iel`, 有

```
index = elem(iel,:);
```

剖分图 2.1 的 `node`, `elem` 可用如下函数生成 (参考 iFEM)

CODE 2.1. squaremesh.m

```
1 function [node,elem] = squaremesh(square,h1,h2)
2 %% SQUAREMESH uniform mesh of a square
3 %
```

```

4 % square = [a1,b1,a2,b2] for rectangle [a1,b1]*[a2,b2]
5 %
6 if nargin == 2, h2 = h1; end
7
8 % ----- Generate nodes -----
9 a1 = square(1); b1 = square(2); a2 = square(3); b2 = square(4);
10 [x,y] = ndgrid(a1:h1:b1,a2:h2:b2);
11 node = [x(:),y(:)];
12
13 % ----- Generate elements -----
14 nx = size(x,1); ny = size(y,2); % number of columns and rows
15
16 % 4 k+nx --- k+1+nx 3
17 % | |
18 % 1 k --- k+1 2
19
20 % indices of k
21 N = size(node,1);
22 k = (1:N-nx)'; cut = nx*(1:ny-1); k(cut) = [];
23
24 elem = [k+1 k+1+nx k; k+nx k k+1+nx];

```

注 2.1 有了 `node` 和 `elem`, 我们就可以画出剖分图 2.1 (参考 iFEM):

```
showmesh(node,elem); findnode(node); findelem(node,elem);
```

下一章再解释这些绘图函数的编写.

可通过如下方式获取 Neumann 和 Dirichlet 边界.

```

1 a1 = 0; b1 = 1; a2 = 0; b2 = 1; Nx = 4; Ny = 4;
2 square = [a1 b1 a2 b2]; h1 = (b1-a1)/Nx; h2 = (b2-a2)/Ny;
3
4 eps = 1e-4;
5 % ----- Set Dirichlet boundaries -----
6 idL = find(abs(node(:,1)-a1)≤eps); % left
7 idD = find(abs(node(:,2)-a2)≤eps); % down
8 idU = find(abs(node(:,2)-b2)≤eps); % upper
9 id = [idL;idD;idU];
10 eD = unique(id); % node id of Dirichlet boundaries
11
12 % ----- Set Neumann boundaries -----

```

```

13 idL = find(abs(node(:,1)-b1)≤eps); % right
14 yn = node(idL,2);
15 [~,m] = sort(yn); % sort in ascending order
16 id = idL(m);
17 % Neumann elements
18 nel = length(id)-1; % number of Neumann boundaries
19 elemN = zeros(nel,2);
20 % id of starting and ending points
21 elemN(:,1) = id(1:end-1); elemN(:,2) = id(2:end);

```

这里,

- eD 记录的是不重复的 Dirichlet 边界节点编号.
- elemN 记录的是 Neumann 边界单元, 即小区间的起点和终点编号.
- Neumann 边界之所以按一维的 elem 记录, 是因为 Neumann 条件可视为一维的装配问题, 后面将会看到.
- 下一章将介绍网格剖分, 在那里再给出一般性的处理.

注 2.2 我们把以上获取区域剖分以及边界条件的处理过程编写为函数文件, 用法如下

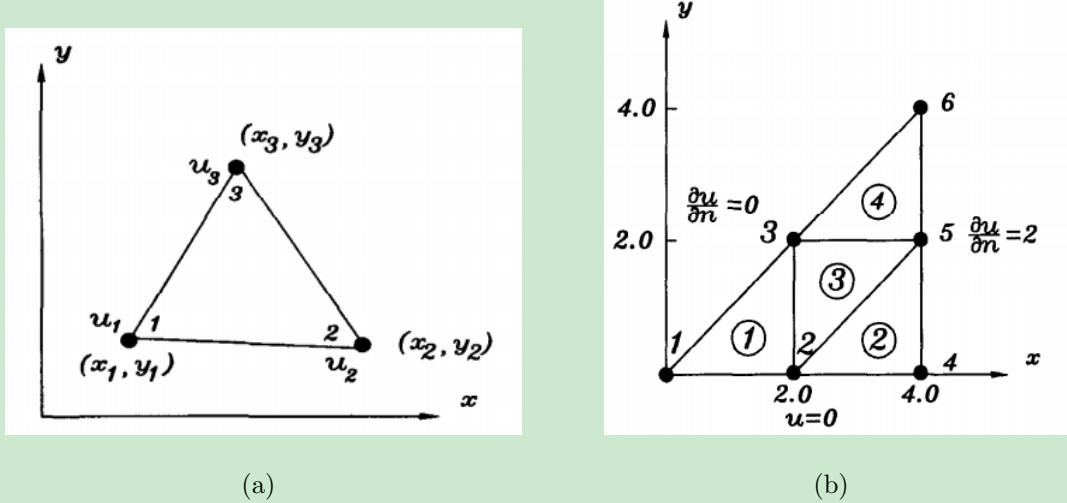
```
[node, elem, eD, elemN] = meshLap();
```

参数在该函数内部手动调整.

2.2 二维问题的装配

2.2.1 指标装配法

节 1.2 给出了一维问题刚度矩阵和载荷向量的装配算法, 其实对二维以及更高维问题, 该算法同样适用. 下面用一个例子来说明.



(a)

(b)

图 2.2. 单元剖分 (右图的圈表示单元编号)

以图 2.2 (b) 的剖分为例说明. 不考虑边界项, 变分形式的左端为

$$a(u, v) = \int_{\Omega} (u_x v_x + u_y v_y) dx dy.$$

为了方便, 考虑线性 Lagrange 有限元. 如图 2.2 (a), 单元上的线性插值为

$$u = \phi_1(x, y)u_1 + \phi_2(x, y)u_2 + \phi_3(x, y)u_3,$$

其中

$$\phi_1 = \frac{1}{2S} [(x_2y_3 - x_3y_2) + (y_2 - y_3)x + (x_3 - x_2)y],$$

$$\phi_2 = \frac{1}{2S} [(x_3y_1 - x_1y_3) + (y_3 - y_1)x + (x_1 - x_3)y],$$

$$\phi_3 = \frac{1}{2S} [(x_1y_2 - x_2y_1) + (y_1 - y_2)x + (x_2 - x_1)y],$$

满足

$$S = \frac{1}{2} \det \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 \\ 1 & x_2 & y_2 \\ 1 & x_3 & y_3 \end{bmatrix}, \quad \phi_i(z_j) = \delta_{ij}, \quad \phi_1 + \phi_2 + \phi_3 = 1.$$

注意到线性基函数求导后为常数, 对 $u = \phi_1u_1 + \phi_2u_2 + \phi_3u_3$, 逐个代入 $v = \phi_j$, $j = 1, 2, 3$ 易得单元刚度矩阵为

$$[K^e] = \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} \end{bmatrix},$$

这里

$$k_{11} = \frac{1}{4S} [(x_3 - x_2)^2 + (y_2 - y_3)^2],$$

$$k_{12} = k_{21} = \frac{1}{4S} [(x_3 - x_2)(x_1 - x_3) + (y_2 - y_3)(y_3 - y_1)],$$

$$k_{13} = k_{31} = \frac{1}{4S} [(x_3 - x_2)(x_2 - x_1) + (y_2 - y_3)(y_1 - y_2)],$$

$$k_{22} = \frac{1}{4S} [(x_1 - x_3)^2 + (y_3 - y_1)^2],$$

$$k_{23} = k_{32} = \frac{1}{4S} [(x_1 - x_3)(x_2 - x_1) + (y_3 - y_1)(y_1 - y_2)],$$

$$k_{33} = \frac{1}{4S} [(x_2 - x_1)^2 + (y_1 - y_2)^2].$$

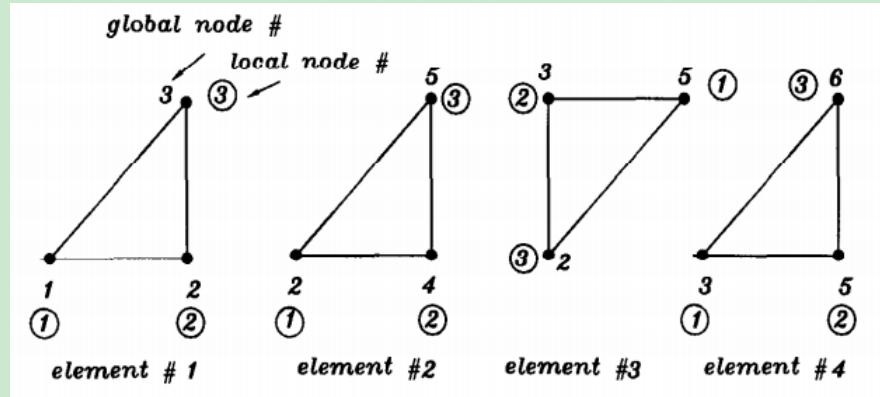


图 2.3. 局部与整体编号 (圈是局部标号)

若图 2.2 (b) 中的四个单元三角形都按图 2.3 进行局部编号 (四个单元的局部编号用带圈数字表示), 则每个单元的刚度矩阵都是

$$[K^e] = \begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & 0.0 \\ -0.5 & 1.0 & -0.5 \\ 0.0 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix}.$$

按照整体排序, 我们有 (原来在哪行, 还是应该在那行)

1. *element #1*

$$\begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & 0.0 \\ -0.5 & 1.0 & -0.5 \\ 0.0 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & 0.0 & 0 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1.0 & -0.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0.0 & -0.5 & 0.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \\ u_5 \\ u_6 \end{bmatrix}$$

2. element #2

$$\begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & 0.0 \\ -0.5 & 1.0 & -0.5 \\ 0.0 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_2 \\ u_4 \\ u_5 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & -0.5 & 0.0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -0.5 & 0 & 1.0 & -0.5 & 0 \\ 0 & 0.0 & 0 & -0.5 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \\ u_5 \\ u_6 \end{bmatrix}$$

3. element #3

$$\begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & 0.0 \\ -0.5 & 1.0 & -0.5 \\ 0.0 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_5 \\ u_3 \\ u_2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & -0.5 & 0 & 0.0 & 0 \\ 0 & -0.5 & 1.0 & 0 & -0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.0 & -0.5 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \\ u_5 \\ u_6 \end{bmatrix}$$

4. element #4

$$\begin{bmatrix} 0.5 & -0.5 & 0.0 \\ -0.5 & 1.0 & -0.5 \\ 0.0 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_3 \\ u_5 \\ u_6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 & 0 & -0.5 & 0.0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.5 & 0 & 1.0 & -0.5 \\ 0 & 0 & 0.0 & 0 & -0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \\ u_5 \\ u_6 \end{bmatrix}$$

相加后我们就把单元刚度矩阵装配成整体刚度矩阵.

可以看到上面的处理与一维问题没有什么区别, 只是扩展时变量个数更多罢了. 显然只要给出局部编号与整体编号的关系向量 `index`, 就可按一维的算法合成整体刚度矩阵及载荷向量.

装配程序

指标装配程序如下

CODE 2.2. Get_kk_ff.m

```
1 function [kk,ff] = Get_kk_ff(node,elem)
```

```

2
3 N = size(node,1); NT = size(elem,1); % number of nodes and elements
4
5 kk = zeros(N,N); ff = zeros(N,1);
6 for iel = 1:NT
7     % local --> global
8     index = elem(iel,:);
9
10    % element matrix and vector
11    x1 = node(index(1),1); y1 = node(index(1),2); % coordinates of ...
12        element #iel
13    x2 = node(index(2),1); y2 = node(index(2),2);
14    x3 = node(index(3),1); y3 = node(index(3),2);
15
16    ke = feMatrix(x1,y1,x2,y2,x3,y3); % compute element matrix
17    fe = feVector(x1,y1,x2,y2,x3,y3); % compute element vector
18
19    % assemble
20    kk(index,index) = kk(index,index)+ke;
21    ff(index) = ff(index)+fe;
22 end
23 kk = sparse(kk);

```

这里单元刚度矩阵和单元载荷向量的程序如下

计算单元刚度矩阵 \mathbf{ke} 的函数文件

CODE 2.3. feMatrix.m

```

1 function ke = feMatrix(x1,y1,x2,y2,x3,y3)
2 % feMatrix: element matrix for two-dimensional Laplace's equation
3
4 Am = [1 x1 y1;1 x2 y2;1 x3 y3];
5 A = 1/2*det(Am); % area of the triangle
6 ke(1,1) = (x3-x2)^2+(y2-y3)^2;
7 ke(1,2) = (x3-x2)*(x1-x3)+(y2-y3)*(y3-y1);
8 ke(1,3) = (x3-x2)*(x2-x1)+(y2-y3)*(y1-y2);
9 ke(2,1) = ke(1,2);
10 ke(2,2) = (x1-x3)^2+(y3-y1)^2;
11 ke(2,3) = (x1-x3)*(x2-x1)+(y3-y1)*(y1-y2);

```

```

12 ke(3,1) = ke(1,3);
13 ke(3,2) = ke(2,3);
14 ke(3,3) = (x2-x1)^2+(y1-y2)^2;
15 ke = ke./(4*A);

```

计算单元载荷向量的函数文件

类似一维问题, 这里用中心格式近似积分

$$[F^e] = \int_K \begin{bmatrix} f\phi_1 \\ f\phi_2 \\ f\phi_3 \end{bmatrix} dx dy \approx \begin{bmatrix} f\lambda_1 \\ f\lambda_2 \\ f\lambda_3 \end{bmatrix}_{(x_c, y_c)} \cdot |K| = f(x_c, y_c) \cdot \frac{S_0}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

其中 $f(x_c, y_c)$ 是在单元重心处的值 (f 根据具体问题修改).

CODE 2.4. feVector.m

```

1 function fe = feVector(x1,y1,x2,y2,x3,y3)
2 % feVector: element vector
3
4 Am = [1 x1 y1; 1 x2 y2; 1 x3 y3]; A = 1/2*det(Am);
5 xc = 1/3*(x1+x2+x3); yc = 1/3*(y1+y2+y3);
6 % f = @(x,y) (pi^2*y.^2-2).*sin(pi*x);
7 fe = f(xc,yc)*A/3*[1;1;1];
8 end
9 function val = f(x,y)
10    val = (pi^2*y.^2-2).*sin(pi*x);
11 end

```

注 2.3 需要注意的是, 对常函数 $f(x, y) = 1$, 调用匿名函数 $f = @(x, y) 1$ 时, 多个点只会生成一个值, 此时必须改为 $f = @(x, y) 1*ones(size(x))$. 但编写函数就不会出现这个问题.

2.2.2 sparse 装配法

指标装配很容易用 `sparse` 快速实现, 类似一维问题, 我们先计算出所有单元的刚度矩阵和载荷向量, 且**把它们按行拉直, 逐个单元拼接**, 分别用 K 和 F 表示.

```

1 NT = size(elem,1); % number of nodes and elements
2 Ndof = 3;
3

```

```

4 % All element matrices and vectors
5 K = zeros(NT,Ndof^2); F = zeros(NT,Ndof);
6 for iel = 1:NT
7     % local --> global
8     index = elem(iel,:);
9
10    % element matrix and vector
11    x1 = node(index(1),1); y1 = node(index(1),2);
12    x2 = node(index(2),1); y2 = node(index(2),2);
13    x3 = node(index(3),1); y3 = node(index(3),2);
14
15    ke = feMatrix(x1,y1,x2,y2,x3,y3);
16    fe = feVector(x1,y1,x2,y2,x3,y3);
17
18    K(iel,:) = reshape(ke',Ndof^2,1); % stored in rows
19    F(iel,:) = fe';
20 end

```

所有单元矩阵和载荷向量可用向量法一次生成, 即

```

1 % area of all triangles
2 x1 = node(elem(:,1),1); y1 = node(elem(:,1),2);
3 x2 = node(elem(:,2),1); y2 = node(elem(:,2),2);
4 x3 = node(elem(:,3),1); y3 = node(elem(:,3),2);
5 A = 0.5*((x2.*y3-x3.*y2)-(x1.*y3-x3.*y1)+(x1.*y2-x2.*y1));
6
7 % All element matrices
8 k11 = (x3-x2).^2+(y2-y3).^2;
9 k12 = (x3-x2).*(x1-x3)+(y2-y3).*(y3-y1);
10 k13 = (x3-x2).*(x2-x1)+(y2-y3).*(y1-y2);
11 k21 = k12;
12 k22 = (x1-x3).^2+(y3-y1).^2;
13 k23 = (x1-x3).*(x2-x1)+(y3-y1).*(y1-y2);
14 k31 = k13;
15 k32 = k23;
16 k33 = (x2-x1).^2+(y1-y2).^2;
17 K = [k11,k12,k13,k21,k22,k23,k31,k32,k33];
18 K = K./(4*repmat(A,1,Ndof^2));
19
20 % All vectors

```

```

21 xc = 1/3*(x1+x2+x3); yc = 1/3*(y1+y2+y3);
22 F1 = rhs(xc,yc).*A./3; F2 = F1; F3 = F1;
23 F = [F1,F2,F3];

```

与 CODE 1.2 一样, 我们可以给出 sparse 装配指标, 只要把 Ndof = 2 改为 Ndof=3, 即

```

1 % local --> global
2 nnz = NT*Ndof^2;
3 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = K(:, );
4 id = 0;
5 for i = 1:Ndof
6     for j = 1:Ndof
7         ii(id+1:id+NT) = elem(:,i); % zi
8         jj(id+1:id+NT) = elem(:,j); % zj
9         id = id + NT;
10    end
11 end

```

最终的装配程序如下

CODE 2.5. Get_kk_ff_Sparse.m

```

1 function [kk,ff] = Get_kk_ff_Sparse(node,elem)
2
3 N = size(node,1); NT = size(elem,1); Ndof = 3;
4
5 % area of all triangles
6 x1 = node(elem(:,1),1); y1 = node(elem(:,1),2);
7 x2 = node(elem(:,2),1); y2 = node(elem(:,2),2);
8 x3 = node(elem(:,3),1); y3 = node(elem(:,3),2);
9 A = 0.5*((x2.*y3-x3.*y2)-(x1.*y3-x3.*y1)+(x1.*y2-x2.*y1));
10
11 % All element matrices
12 k11 = (x3-x2).^2+(y2-y3).^2;
13 k12 = (x3-x2).*(x1-x3)+(y2-y3).*(y3-y1);
14 k13 = (x3-x2).*(x2-x1)+(y2-y3).*(y1-y2);
15 k21 = k12;
16 k22 = (x1-x3).^2+(y3-y1).^2;
17 k23 = (x1-x3).*(x2-x1)+(y3-y1).*(y1-y2);
18 k31 = k13;
19 k32 = k23;
20 k33 = (x2-x1).^2+(y1-y2).^2;

```

```

21 K = [k11,k12,k13,k21,k22,k23,k31,k32,k33];
22 K = K./(4*repmat(A,1,Ndof^2));
23
24 % All vectors
25 xc = 1/3*(x1+x2+x3); yc = 1/3*(y1+y2+y3);
26 F1 = rhs(xc,yc).*A./3; F2 = F1; F3 = F1;
27 F = [F1,F2,F3];
28
29 % local --> global
30 nnz = NT*Ndof^2;
31 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = K(:);
32 id = 0;
33 for i = 1:Ndof
34     for j = 1:Ndof
35         ii(id+1:id+NT) = elem(:,i); % zi
36         jj(id+1:id+NT) = elem(:,j); % zj
37         id = id + NT;
38     end
39 end
40
41 % stiff matrix and load vector
42 kk = sparse(ii,jj,ss,N,N);
43 ff = accumarray(elem(:,1), F(:,1), [N 1]);
44 end
45
46 function val = f(x,y)
47     val = (pi^2*y.^2-2).*sin(pi*x);
48 end

```

2.3 边界积分的处理

2.3.1 等效拉平法

设区域 Ω 剖分后所得区域为 Ω_h , 变分问题实际上是在 Ω_h 上考虑.

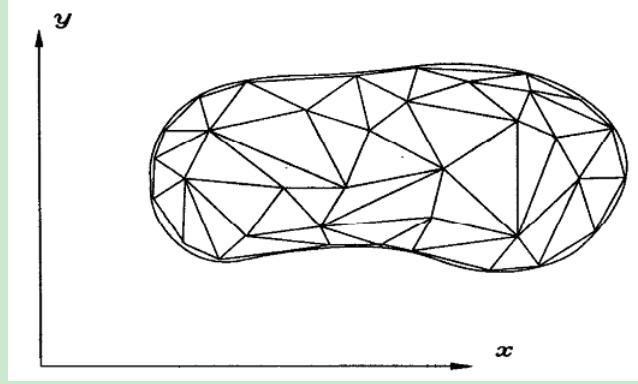


图 2.4. 区域剖分

在不考虑边界条件情况下, 整体变分形式为

$$\int_{\Omega_h} \nabla u \cdot \nabla v dx dy = \int_{\Omega_h} f v dx dy + \int_{\partial \Omega_h} \frac{\partial u}{\partial n} v ds \quad \forall v \in V_h.$$

注意, 前面装配给出的是不考边界积分的部分, 即

$$\int_{\Omega_h} \nabla u \cdot \nabla v dx dy \sim \int_{\Omega_h} f v dx dy \quad \forall v \in V_h,$$

我们还需要加上边界积分

$$\int_{\partial \Omega_h} \frac{\partial u}{\partial n} v ds$$

的贡献. 设边界 $\partial \Omega_h = e_1 \cup e_2 \cup \dots \cup e_l$, 则

$$\int_{\partial \Omega_h} \frac{\partial u}{\partial n} v ds = \sum_i \int_{e_i} \frac{\partial u}{\partial n} v ds, \tag{2.2}$$

这里边界项 $\int_{e_i} \frac{\partial u}{\partial n} v ds$ 相当于一维问题的 $u'v|_{x_{i-1}}^{x_i}$, 而 $\int_{\partial \Omega} \frac{\partial u}{\partial n} v ds$ 相当于 $u'v|_0^1$ (见式 (1.3)).

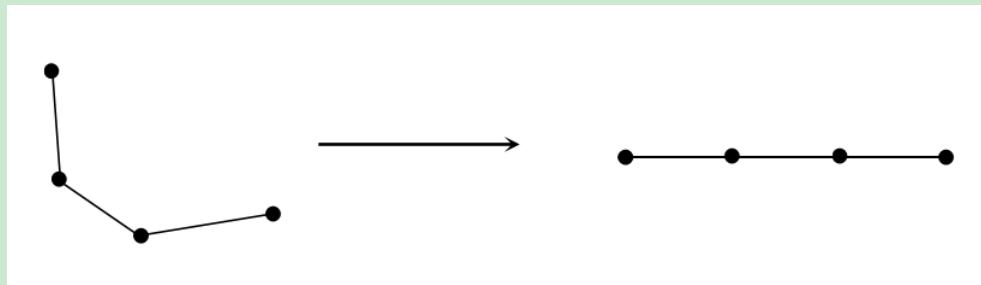


图 2.5. 边界“拉平”

值得注意的是, 若把 $\partial \Omega_h$ “拉平” (想象成一条直线), 则边界上的积分就相当于一维问题的有限元积分, 这是我们处理高维问题的重要观察. 事实上, 设整体变量排列为 u_1, u_2, \dots, u_M , 则有相应的整体节点基为 $\Phi_1, \Phi_2, \dots, \Phi_M$, 满足 $\Phi_j(x_i) = \delta_{ij}$ (x_i 是整体节点). 不妨设前 l 个为全部边界点, 则

$$\Psi_j = \Phi_j|_{\partial \Omega_h}, \quad j = 1, 2, \dots, l$$

相当于“拉平”边界对应的整体节点基(一维问题),因为它满足节点基的定义. 而 Ψ_j 限制在边界单元上就会产生类似一维问题的局部节点基 ϕ_1, ϕ_2 .

这样,对(2.2)就可以类似一维问题那样分单元装配载荷向量.

2.3.2 边界积分的装配

方程组右端的第 j 行要加上

$$v = \Phi_j : \int_{\partial\Omega_h} \frac{\partial u}{\partial n} v ds = \sum_i \int_{e_i} \frac{\partial u}{\partial n} v ds,$$

前面已经分析了它可以类似一维问题处理,下面具体讨论之.

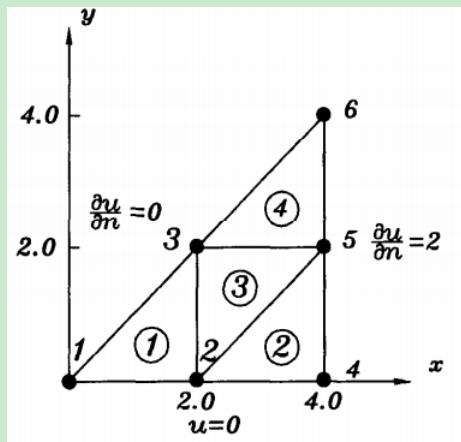


图 2.6. 单元剖分(圈表示单元编号)

为了方便,我们用图 2.6 的区域剖分来说明边界积分的影响,这里边界条件包含 Dirichlet 边界条件和 Neumann 边界条件.

- 先看 Neumann 边界 4-5, 记为 Γ^{45} , 计算 $\int_{\Gamma^{45}} \frac{\partial u}{\partial n} v ds$.

此时通量 $\frac{\partial u}{\partial n} = g_N$ 已知,从而积分可以具体算出,需要把算出的值放到方程的右端(载荷向量中). 单元为 $[x_4, x_5]$, 我们有局部整体对应

$$\{1, 2\} \text{ (local)} \quad \rightarrow \quad \{4, 5\} \text{ (global)},$$

从而单元积分应贡献的行如下

$$\begin{bmatrix} \int_{\Gamma^{45}} g_N \phi_1 ds \\ \int_{\Gamma^{45}} g_N \phi_2 ds \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} F_4 \\ F_5 \end{bmatrix},$$

其中 ϕ_1, ϕ_2 是局部节点基. 令指标

$$\text{index}(1) = 4; \text{ index}(2) = 5;$$

则可利用载荷向量的装配算法计算. 对 Γ^{56} 类似处理.

- 再看 Dirichlet 边界 1-2, 记为 Γ^{12} .

本来是需要计算积分 $\int_{\Gamma^{12}} \frac{\partial u}{\partial n} v ds$, 此时 $\frac{\partial u}{\partial n}$ 并不知道. 若要计算该积分, 则它产生的是关于 u_1, u_2 的结果, 因而是变量, 需要合并到左侧的刚度矩阵中, 而不是右侧. 但是, u_1, u_2 的值是已知的, 它们对应的行最后都会用恒等式 $u_1 = u(x_1)$ 和 $u_2 = u(x_2)$ 替换, 所以没有必要计算积分.

根据以上分析, 可以给出如下的编程策略.

二维问题的有限元编程策略

- (1) 不考虑边界条件或边界积分项, 按 2.2 节求出暂时的整体刚度矩阵和整体载荷向量.
- (2) 确定 Neumann 边界, 如图 2.6 的 4-5-6 部分, 把这部分边界视为一维问题的整体区域, $\frac{\partial u}{\partial n} = g_N$ 视为一维问题的载荷 f , 从而给出“边界单元载荷向量”, 然后加到整体载荷向量的对应位置上 (若 $g_N = 0$, 则贡献为 0, 直接忽略).
- (3) 确定 Dirichlet 边界, 用“恒等式法”取代对应边界点的系统方程的行.

注 2.4 必须等所有装配过程完成后才能应用 Dirichlet 边界条件, 而 Neumann 边界条件本身是装配问题, 所以必须先处理 Neumann 边界条件, 最后处理 Dirichlet 边界条件.

注 2.5 Neumann 边界对应边界积分, 它可以逐段积分, 而且与积分单元的次序无关, 只要保证每个单元的定向正确即可.

2.3.3 边界单元的积分计算

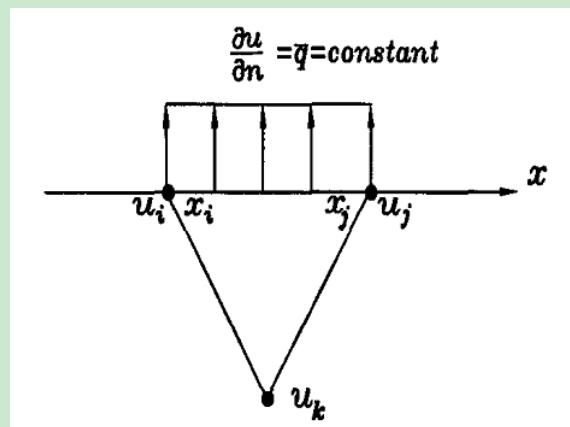


图 2.7. 具常通量的边界单元

- 当 $\frac{\partial u}{\partial n} = \bar{q}$ 为常数时, 如图 2.7 所示. 若三角形的边界单元平行于 x 轴, 则 “边界单元载荷向量” 为

$$\begin{bmatrix} \int_{\Gamma^e} \frac{\partial u}{\partial n} \phi_1 ds \\ \int_{\Gamma^e} \frac{\partial u}{\partial n} \phi_2 ds \end{bmatrix} = \bar{q} \begin{bmatrix} \int_{x_i}^{x_j} \phi_1 dx \\ \int_{x_i}^{x_j} \phi_2 dx \end{bmatrix} = \bar{q} \begin{bmatrix} \int_{x_i}^{x_j} \frac{x_j - x}{x_j - x_i} dx \\ \int_{x_i}^{x_j} \frac{x - x_i}{x_j - x_i} dx \end{bmatrix} = \frac{\bar{q} h_{ij}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

其中 $h_{ij} = x_j - x_i$ 是边界单元的长度.

- 对不是平行于 x 轴的边界, 只要 \bar{q} 为常数, 上面结果就不变 (当然 h_{ij} 要对应理解).
- 对一般情况可用梯形公式近似 (或用中心格式), 例如

$$\int_{\Gamma^e} \frac{\partial u}{\partial n} \phi_1 ds = \frac{h_{ij}}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial n}(z_1) \phi_1(z_1) + \frac{\partial u}{\partial n}(z_2) \phi_1(z_2) \right) = \frac{h_{ij}}{2} \frac{\partial u}{\partial n}(z_1) = \frac{h_{ij} q(z_1)}{2},$$

$$\int_{\Gamma^e} \frac{\partial u}{\partial n} \phi_2 ds = \frac{h_{ij}}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial n}(z_1) \phi_2(z_1) + \frac{\partial u}{\partial n}(z_2) \phi_2(z_2) \right) = \frac{h_{ij}}{2} \frac{\partial u}{\partial n}(z_2) = \frac{h_{ij} q(z_2)}{2},$$

其中

$$h_{ij} = |z_j - z_i| = \sqrt{(x_j - x_i)^2 + (y_j - y_i)^2}.$$

注 2.6 h_{ij} 是单元长度而不是代数长度, 这是因为边界积分可以看成拉平后的一维积分, 因是逆时针排列, 故拉平后是从左到右, 因而是单元长度.

2.3.4 边界条件的程序实现

Neumann 边界条件可视为一维问题载荷向量的装配, 为此要给出 Neumann 边界单元“拉平”后从左至右的节点编号 (这里的从左到右意思是按逆时针方向给出的). 前面已经给出, 为 elemN.

Neumann 边界条件可如下快速装配

```

1 % Assemble the Neumann boundary conditions
2 z1 = node(elemN(:,1),:); % coordinates of starting points
3 z2 = node(elemN(:,2),:); % coordinates of ending points
4 h = sqrt(sum((z2-z1).^2,2));
5 F1 = h./2.*g_N(z1); F2 = h./2.*g_N(z2);
6 FN = [F1,F2];
7 ffN = accumarray(elemN(:,1), FN(:,1), [N 1]);

```

其中, g_N 是 Neumann 边界的函数文件, 取为

```

1 function val = g_N(x,y)
2     val = pi*y.^2.*cos(pi*x);
3 end

```

Dirichlet 条件类似一维问题处理

```
1 % ----- Dirichlet boundary conditions -----
2 g_D = @ (x,y) y.^2.*sin(pi*x);
3 N = size(node,1);
4 isBdNode = false(N,1); isBdNode(eD) = true;
5 bdNode = find(isBdNode); freeNode = find(~isBdNode);
6 u = zeros(N,1); u(bdNode) = g_D(node(bdNode,1),node(bdNode,2));
7 ff = ff - kk*u;
```

最后的方程组可如下求解

```
1 u(freeNode) = kk(freeNode,freeNode)\ff(freeNode);
```

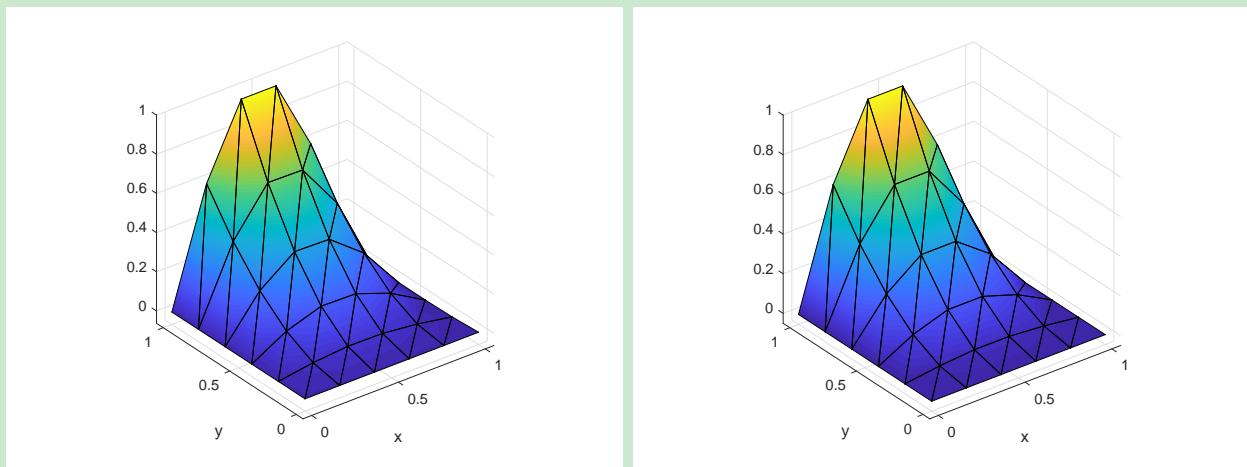
2.3.5 解的图示

MATLAB 早期版本, 例如 MATLAB R2013a 可以用如下语句画图

```
1 p = node';
2 figure, pdesurf(p,t,u);
```

内部主要是使用 pdeplot 画图的. 新版本有所改动, 已不支持上面的方式, 这是因为, MATLAB 网格数据中连通性 t 还有额外的信息. 我们编写一个函数 showsolution.m, 它使用 patch 画图, 下一章详细说明. 用法如下:

```
figure, showsolution(node, elem, u);
```



(a) 数值解

(b) 精确解

图 2.8. 模型问题的数值解与精确解

为了便于对比, 这里对画图的区域做了界定, 特别是 z 轴方向. 如果想去掉这些界定, 例如画绝对误差图, 那么可在画图语句后添加 `zlim('auto')`, 如下图

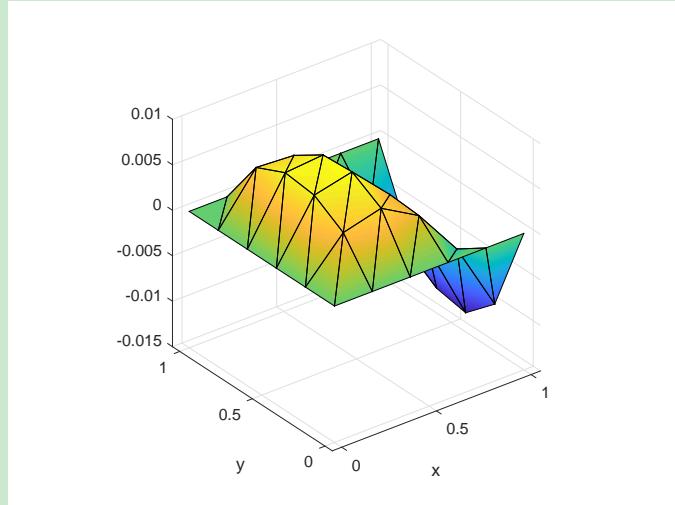


图 2.9. 绝对误差

定义整体相对误差

$$\text{Err} = \frac{\|U - u\|_2}{\|u\|_2},$$

下表给出不同划分的结果.

表 2.1. 整体相对误差 (M 是横向划分, N 是纵向划分)

M	$N = 10$	$N = 20$	$N = 50$
5	1.3931e-02	1.2994e-02	1.2098e-02
10	3.9026e-03	3.3002e-03	2.8684e-03
20	2.2352e-03	9.8932e-04	7.5369e-04

注 2.7 可以计算有限元分析中常用的一些范数, 这里暂时不考虑.

2.4 二维问题程序整理

我们按如下顺序组织程序.

步 1. 建立区域的网格剖分, 确定边界条件, 编写函数为

```
[node, elem, eD, elemN] = meshLap();
```

步 2. 给定 PDE 的相关信息, 包括右端、边界条件及精确解. 我们用结构体存储这些函数的句柄, 编写函数为 (参考 iFEM)

```
pde = pdedata();
```

结构体 pde 的信息如下

```
pde = struct('uexact',@uexact, 'f', @f, 'g_N', @g_N, 'g_D', @g_D);
```

步 3. 计算并装配刚度矩阵和载荷向量, 编写函数为

```
[kk,ff] = Get_kk_ff(node,elem,pde);
```

步 4. 编写主程序 Laplace2D.m, 并在其中处理 Neumann 和 Dirichlet 边界条件.

主程序 Laplace2D.m 如下

CODE 2.6. Laplace2D.m (主程序)

```
1 clc;clear;close all;
2 % ----- Mesh and boundary conditions -----
3 [node,elem,eD,elemN] = meshLap();
4 N = size(node,1);
5
6 % -----
7 % pde = struct('uexact',@uexact, 'f', @f, 'g_N', @g_N, 'g_D', @g_D);
8 pde = pdedata();
9
10 % -----
11 [kk,ff] = Get_kk_ff(node,elem,pde);
12
13 % -----
14 z1 = node(elemN(:,1),:); % starting points
15 z2 = node(elemN(:,2),:); % ending points
16 h = sqrt(sum((z2-z1).^2,2));
17 g_N = pde.g_N;
18 F1 = h./2.*g_N(z1); F2 = h./2.*g_N(z2);
19 FN = [F1,F2];
20 ff = ff + accumarray(elemN(:,1), FN(:,1));
21
22 % -----
23 g_D = pde.g_D;
24 N = size(node,1);
25 isBdNode = false(N,1); isBdNode(eD) = true;
26 bdNode = find(isBdNode); freeNode = find(~isBdNode);
27 pD = node(bdNode,:);
```

```

28 u = zeros(N,1); u(bdNode) = g_D(pD);
29 ff = ff - kk*u;
30
31 % ----- Solve the linear system -----
32 u(freeNode) = kk(freeNode,freeNode)\ff(freeNode);
33
34 % ----- error analysis -----
35 uexact = pde.uexact;
36 ue = uexact(node);
37 format shorte
38 Err = norm(u-ue)/norm(ue)
39
40 figure, showsolution(node, elem, u);
41 figure, showsolution(node, elem, ue);
42
43 Eabs = u-ue; % Absolute errors
44 figure, showsolution(node, elem, Eabs);
45 zlim('auto');

```

步1 网格剖分及边界条件的函数 meshLap.m 如下

CODE 2.7. meshLap.m

```

1 function [node,elem,eD,elemN] = meshLap()
2
3 a1 = 0; b1 = 1; a2 = 0; b2 = 1; Nx = 5; Ny = 5;
4 square = [a1 b1 a2 b2]; h1 = (b1-a1)/Nx; h2 = (b2-a2)/Ny;
5 [node,elem] = squaremesh(square,h1,h2);
6 showmesh(node,elem); findnode(node); findelem(node,elem);
7
8 eps = 1e-4;
9 % ----- Set Dirichlet boundaries -----
10 idL = find(abs(node(:,1)-a1)≤eps); % left
11 idD = find(abs(node(:,2)-a2)≤eps); % down
12 idU = find(abs(node(:,2)-b2)≤eps); % upper
13 id = [idL;idD;idU];
14 eD = unique(id); % node id of Dirichlet boundaries
15
16 % ----- Set Neumann boundaries -----
17 idL = find(abs(node(:,1)-b1)≤eps); % right
18 yn = node(idL,2);

```

```

19 [~,m] = sort(yn); % sort in ascending order
20 id = idL(m);
21 % Neumann elements
22 nel = length(id)-1; % number of Nuemann boundaries
23 elemN = zeros(nel,2);
24 % id of starting and ending points
25 elemN(:,1) = id(1:end-1); elemN(:,2) = id(2:end);

```

步 2 的 PDE 信息函数为

CODE 2.8. pdedata.m

```

1 function pde = pdedata()
2
3 pde = struct('uexact',@uexact, 'f', @f, 'g_N', @g_N, 'g_D', @g_D);
4
5 % exact solution
6 function val = uexact(p)
7     x = p(:,1); y = p(:,2);
8     val = y.^2.*sin(pi*x);
9 end
10 % right side hand function
11 function val = f(p)
12     x = p(:,1); y = p(:,2);
13     val = (pi^2*y.^2-2).*sin(pi*x);
14 end
15 % Neumann boundary conditions
16 function val = g_N(p)
17     x = p(:,1); y = p(:,2);
18     val = pi*y.^2.*cos(pi*x);
19 end
20 % Dirichlet boundary conditions
21 function val = g_D(p)
22     val = uexact(p);
23 end
24 end

```

步 3 的装配程序如下

CODE 2.9. Get_kk_ff.m

```

1 function [kk,ff] = Get_kk_ff(node,elem,pde)

```

```

2
3 N = size(node,1); NT = size(elem,1); Ndof = 3;
4
5 % area of all triangles
6 x1 = node(elem(:,1),1); y1 = node(elem(:,1),2);
7 x2 = node(elem(:,2),1); y2 = node(elem(:,2),2);
8 x3 = node(elem(:,3),1); y3 = node(elem(:,3),2);
9 A = 0.5*((x2.*y3-x3.*y2)-(x1.*y3-x3.*y1)+(x1.*y2-x2.*y1));
10
11 % All element matrices
12 k11 = (x3-x2).^2+(y2-y3).^2;
13 k12 = (x3-x2).*(x1-x3)+(y2-y3).*(y3-y1);
14 k13 = (x3-x2).*(x2-x1)+(y2-y3).*(y1-y2);
15 k21 = k12;
16 k22 = (x1-x3).^2+(y3-y1).^2;
17 k23 = (x1-x3).*(x2-x1)+(y3-y1).*(y1-y2);
18 k31 = k13;
19 k32 = k23;
20 k33 = (x2-x1).^2+(y1-y2).^2;
21 K = [k11,k12,k13,k21,k22,k23,k31,k32,k33];
22 K = K./(4*repmat(A,1,Ndof^2));
23
24 % All vectors
25 f = pde.f;
26 xc = 1/3*(x1+x2+x3); yc = 1/3*(y1+y2+y3); pc = [xc,yc];
27 F1 = f(pc).*A./3; F2 = F1; F3 = F1;
28 F = [F1,F2,F3];
29
30 % local --> global
31 nnz = NT*Ndof^2;
32 ii = zeros(nnz,1); jj = zeros(nnz,1); ss = K(:);
33 id = 0;
34 for i = 1:Ndof
35     for j = 1:Ndof
36         ii(id+1:id+NT) = elem(:,i); % zi
37         jj(id+1:id+NT) = elem(:,j); % zj
38         id = id + NT;
39     end
40 end
41
```

```
42 % stiff matrix and load vector
43 kk = sparse(ii,jj,ss,N,N);
44 ff = accumarray(elem(:), F(:,[N 1]));
45 end
```

第三章 网格的图示与标记

3.1 网格与解的图示

3.1.1 基本数据结构

我们采用 Chen Long 有限元工具箱 iFEM 中给出的数据结构, 用 `node` 表示节点坐标, `elem` 表示单元的连通性, 即单元顶点编号. 例如考虑下图中 L 形区域的一个简单剖分 (对一般的多角形剖分类似). 可参考网页说明:

<https://www.math.uci.edu/~chenlong/ifemdoc/mesh/meshbasicdoc.html>

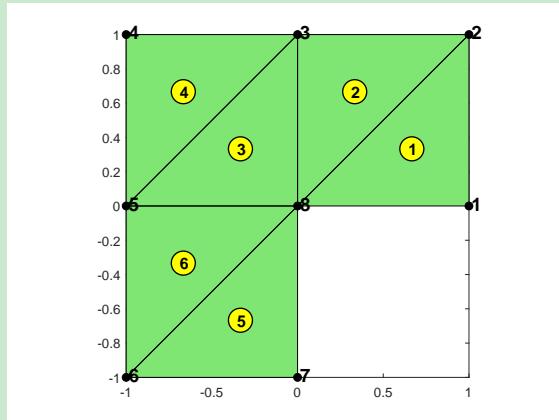


图 3.1. L 形区域的剖分

1. 数组 `node`: 节点坐标

在编程中我们需要每个节点的坐标, 用 `node` 记录, 它是两列的一个矩阵, 第一列表示各节点的横坐标, 第二列表示各节点的纵坐标, 行的索引对应节点标号. 图中给出的顶点坐标信息如下

8x2 double		
	1	2
1	1	0
2	1	1
3	0	1
4	-1	1
5	-1	0
6	-1	-1
7	0	-1
8	0	0

这里左侧的序号对应节点的整体编号.

2. 数组 elem: 连通性 (局部整体对应)

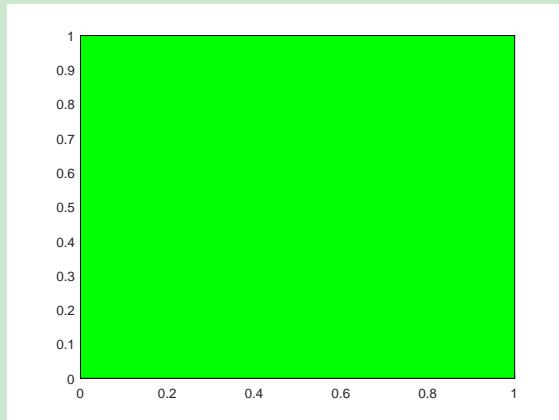
数组 elem 给出每个三角形的顶点编号, 它给出的是单元的连通性信息, 每行对应一个单元.

6x3 double			
	1	2	3
1	1	2	8
2	3	8	2
3	8	3	5
4	4	5	3
5	7	8	6
6	5	6	8

图中第一列表示所有三角形的第一个点的编号, 第二列表示第二个点的编号, 依此类推. 注意三角形顶点的顺序符合逆时针定向. elem 是有限元编程装配过程中的局部整体对应. 对多角形剖分, elem 为元胞数组, 每个元胞存储一个单元.

3.1.2 补片函数 patch

我们要画出每个单元, 对三角形单元 MATLAB 有专门的命令, 对多边形我们需要采用补片函数 patch. 实际上三角剖分采用的也是 patch, 为此本文只考虑 patch. 以下只考虑二维区域剖分的图示, 命名为 showmesh.m. 一个简单的例子如下图



可如下编程

```
node = [0 0; 1 0; 1 1; 0 1];
elem = [1 2 3 4];
patch('Faces',node,'Vertices',elem,'FaceColor','g')
```

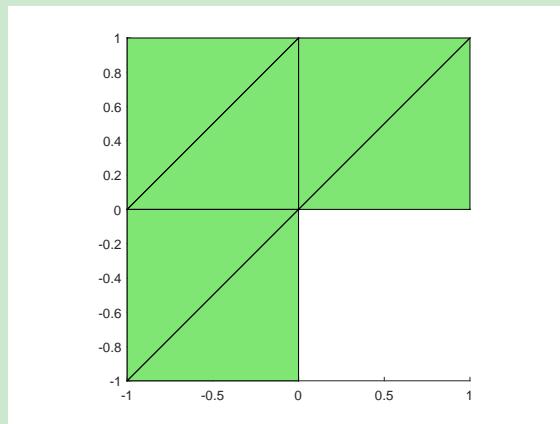
对多个相同类型的单元, 如下

```
1 function showmesh(node,elem)
2 h = patch('Faces',elem, 'Vertices', node);
```

```
3 set(h,'facecolor',[0.5 0.9 0.45],'edgecolor','k');
4 axis equal; axis tight;
```

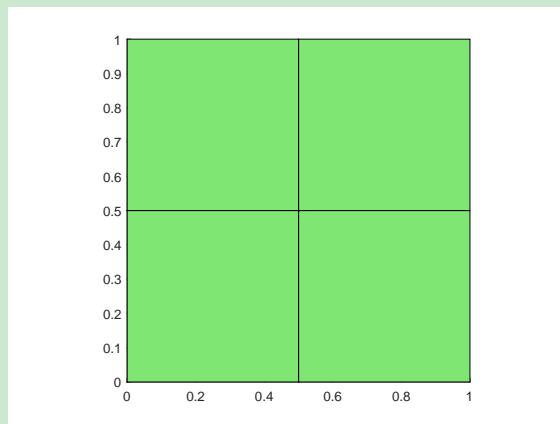
例 3.1 (三角剖分) 对前面的梯形区域可如下调用 showmesh 函数

```
1 node = [1,0; 1,1; 0,1; -1,1; -1,0; -1,-1; 0,-1; 0,0];
2 elem = [1,2,8; 3,8,2; 8,3,5; 4,5,3; 7,8,6; 5,6,8];
3 showmesh(node,elem);
```



例 3.2 (四边形剖分) 对矩形区域的四边形剖分可如下调用 showmesh 函数

```
1 [X,Y] = ndgrid(0:0.5:1,0:0.5:1);
2 node = [X(:), Y(:)];
3 elem = [1 2 5 4; 2 3 6 5; 4 5 8 7; 5 6 9 8];
4 showmesh(node,elem)
```



3.1.3 操作 cell 数组的 cellfun 函数

对含有不同多角形剖分的区域, 因每个单元顶点数不同, elem 一般以 cell 数组存储. 为了使用 patch 画图 (不用循环语句逐个), 我们需要将 elem 的每个 cell 填充成相同维数的向

量, 填充的值为 NaN, 它不会起作用. 我们先介绍 MATLAB 中操作 cell 数组的函数 cellfun. 例如, 考虑下面的例子

例 3.3 计算 cell 数组中元素的平均值和维数

```

1 C = {1:10, [2; 4; 6], []};
2 averages = cellfun(@mean, C)
3 [nrows, ncols] = cellfun(@size, C)
4
5 % 结果为 averages = 5.5000    4.0000      NaN
6 %      nrows = 1 3 0,      ncols = 10 1 0

```

cellfun 的直接输出规定为数值数组, 如果希望输出的可以是其他类型的元素, 那么需要指定 UniformOutput 为 false, 例如

例 3.4 对字符进行缩写

```

1 days = {'Monday', 'Tuesday', 'Wednesday', 'Thursday', 'Friday'};
2 abbrev = cellfun(@(x) x(1:3), days, 'UniformOutput', false)

```

正因为此时输出类型可以任意, MATLAB 默认仍保存为 cell 类型. 上面的结果为

```

abbrev =
1×5 cell array
{'Mon'}    {'Tue'}    {'Wed'}    {'Thu'}    {'Fri'}

```

3.1.4 showmesh 函数的建立

现在考虑下图所示的剖分

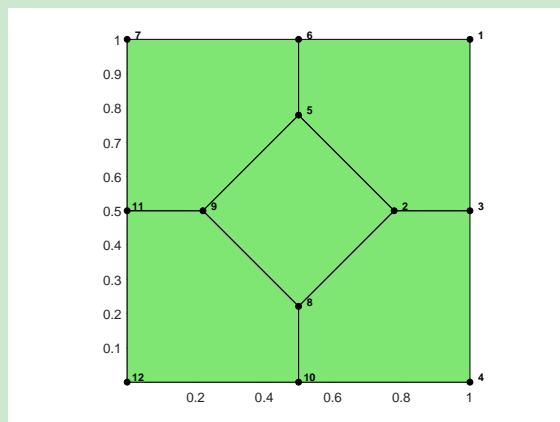


图 3.2. 多角形网格

相关的网格数据保持在 meshex1.mat 中. 程序如下

```

1 load('meshhex1.mat'); % node, elem
2
3 max_n_vertices = max(cellfun(@length, elem));
4 % function to pad the vacancies (横向拼接)
5 padding_func = @(vertex_ind) [vertex_ind, ...
6     NaN(1,max_n_vertices-length(vertex_ind))];
7 tpad = cellfun(padding_func, elem, 'UniformOutput', false);
8 tpad = vertcat(tpad{:});
9 h = patch('Faces', tpad, 'Vertices', node);
10 set(h,'facecolor',[0.5 0.9 0.45], 'edgecolor','k');
11 axis equal; axis tight;

```

最终给出的 showmesh 函数如下

CODE 3.1. showmesh.m (2D 网格画图)

```

1 function showmesh(node,elem)
2 %Showmesh displays a mesh in 2-D.
3
4 if ~iscell(elem)
5     h = patch('Faces', elem, 'Vertices', node);
6
7 else
8     max_n_vertices = max(cellfun(@length, elem));
9     padding_func = @(vertex_ind) [vertex_ind, ...
10         NaN(1,max_n_vertices-length(vertex_ind))]; % function to ...
11         pad the vacancies
12     tpad = cellfun(padding_func, elem, 'UniformOutput', false);
13     tpad = vertcat(tpad{:});
14     h = patch('Faces', tpad, 'Vertices', node);
15
16 set(h,'facecolor',[0.5 0.9 0.45], 'edgecolor','k');
17 axis equal; axis tight;

```

3.1.5 showsolution 函数的建立

节 2.3.5 已用到 showsolution 函数绘制解的网格图, 它的程序如下

```

1 function showsolution(node,elem,u)

```

```

2 %Showsolution displays the solution corresponding to a mesh given ...
3   by [node,elem] in 2-D.
4
5 data = [node,u];
6 patch('Faces', elem, ...
7       'Vertices', data, ...
8       'FaceColor', 'interp', ...
9       'CData', u / max(abs(u)) );
10 axis('square');
11 sh = 0.05;
12 xlim([min(node(:,1))-sh, max(node(:,1))+sh])
13 ylim([min(node(:,2))-sh, max(node(:,2))+sh])
14 xlabel('x'); ylabel('y'); zlabel('u');
15
16 view(3); grid on; % view(150,30);

```

我们来说明一下.

- patch 也可以画空间中的直面, 此时只要把 'Vertices' 处的数据换为三维的顶点坐标.
- 对解 u , 显然 $\text{data} = [\text{node}, \text{u}]$ 就是我们画图需要的三维点坐标.
- patch 后的

```
'FaceColor', 'interp', 'CData', u / max(abs(u))
```

是三维图形的颜色, 它根据 'CData' 数据进行插值获得 (不对颜色进行设置, 默认为黑色). 也可以改为二维的

```
set(h, 'facecolor', [0.5 0.9 0.45], 'edgecolor', 'k');
```

此时显示的只是一种颜色, 对解通常希望有颜色的变化.

- 需要注意的是, 即便是三维数据, 若不加最后的

```
view(3); grid on; %view(150,30);
```

给出的也是二维图 (投影, 即二维剖分图).

当然上面的程序也可改为适合多角形剖分的, 如下

CODE 3.2. showsolution.m

```
1 function showsolution(node, elem, u)
```

```

2 %Showsolution displays the solution corresponding to a mesh given ...
3   by [node,elem] in 2-D.
4
5 data = [node,u];
6 if ~iscell(elem)
7   patch('Faces', elem, ...
8     'Vertices', data, ...
9     'FaceColor', 'interp', ...
10    'CData', u / max(abs(u)) );
11 else
12   max_n_vertices = max(cellfun(@length, elem));
13   padding_func = @(vertex_ind) [vertex_ind, ...
14     NaN(1,max_n_vertices-length(vertex_ind))]; % function to ...
15   pad the vacancies
16   tpad = cellfun(padding_func, elem, 'UniformOutput', false);
17   tpad = vertcat(tpad{:});
18   patch('Faces', tpad, ...
19     'Vertices', data, ...
20     'FaceColor', 'interp', ...
21     'CData', u / max(abs(u)) );
22 end
23 axis('square');
24 sh = 0.05;
25 xlim([min(node(:,1)) - sh, max(node(:,1)) + sh])
26 ylim([min(node(:,2)) - sh, max(node(:,2)) + sh])
27 zlim([min(u) - sh, max(u) + sh])
28 xlabel('x'); ylabel('y'); zlabel('u');

```

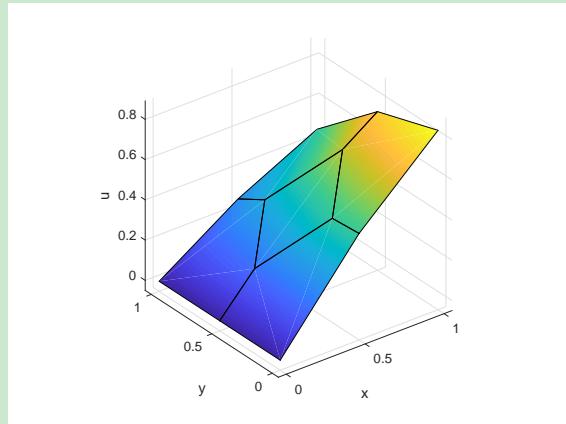
例 3.5 例如, 可如下画 $u(x,y) = \sin x \cos y$ 的图像

```

1 load('meshhex1.mat');
2 x = node(:,1); y = node(:,2); u = sin(x).*cos(y);
3 showsolution(node,elem,u);

```

结果如下



注 3.1 可以看到, showmesh 与 showsolution 唯一不同的地方就是添加

```
view(3); grid on; %view(150,30);
```

三维网格的单元是多面体, 我们一般也是逐个面画图, 此时可在 showmesh 下添加上面的语句. 修改后的 showmesh 如下 (画图时三维的 elem 要存储为面)

CODE 3.3. showmesh.m

```

1 function showmesh(node,elem)
2 %Showmesh displays a mesh in 2-D and 3-D.
3
4 if ~iscell(elem)
5     h = patch('Faces', elem, 'Vertices', node);
6 else
7     max_n_vertices = max(cellfun(@length, elem));
8     padding_func = @(vertex_ind) [vertex_ind, ...
9         NaN(1,max_n_vertices-length(vertex_ind))]; % function to ...
10    pad the vacancies
11    tpad = cellfun(padding_func, elem, 'UniformOutput', false);
12    tpad = vertcat(tpad{:});
13    h = patch('Faces', tpad, 'Vertices', node);
14 end
15 dim = size(node,2);
16 if dim==3
17     view(3); set(h,'FaceAlpha',0.4); % 透明度
18 end
19
20 set(h,'facecolor',[0.5 0.9 0.45],'edgecolor','k');
21 axis equal; axis tight;

```

显然, 用该函数也可画解的图像

```
1 load('meshhex1.mat');
2 x = node(:,1); y = node(:,2); u = sin(x).*cos(y);
3 % show the solution by using showmesh
4 data = [node,u];
5 showmesh(data,elem);
```

结果一致, 只不过图像的颜色是单一的罢了. 为了方便, 我们单独建立了 showsolution 函数.

3.2 网格的标记

3.2.1 节点标记

可如下给出图 3.2 中的节点编号

```
1 load('meshhex1.mat');
2 showmesh(node,elem);
3 findnode(node);
```

函数文件如下

CODE 3.4. findnode.m

```
1 function findnode(node,range)
2 % % FINDNODE highlights nodes in certain range.
3
4 hold on
5 dotColor = 'k.';
6 if nargin==1
7     range = (1:size(node,1))';
8 end
9 plot(node(range,1),node(range,2),dotColor, 'MarkerSize', 15);
10 shift = [0.015 0.015];
11 text(node(range,1)+shift(1),node(range,2)+shift(2),int2str(range), ...
12      'FontSize',8,'FontWeight','bold'); % show index number
13 hold off
```

注 3.2 当然也可改为适用于三维情形, 这里略, 见 GitHub 上传程序 (tool 文件夹内).

3.2.2 单元标记

现在标记单元. 我们需要给出单元的重心, 从而标记序号 (重心的计算说明略).

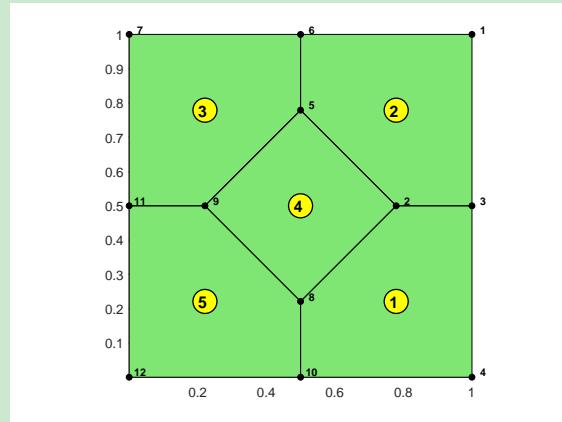


图 3.3. Polygonal mesh

主程序如下

```

1 load('meshhex1.mat');
2 showmesh(node,elem);
3 findnode(node);
4 findelem(node,elem);

```

标记单元的函数如下

CODE 3.5. findelem.m

```

1 function findelem(node,elem,range)
2 % % FINDELEM highlights some elements
3
4 hold on
5
6 if nargin==2
7     range = (1:size(elem,1))';
8 end
9
10 center = zeros(length(range),2);
11 s = 1;
12 for iel = range(1):range(end)
13     if iscell(elem)
14         index = elem{iel};
15     else
16         index = elem(iel,:);
17     end
18     verts = node(index,:); verts1 = verts([2:end,1],:);
19     area_components = verts(:,1).*verts1(:,2)-verts1(:,1).*verts(:,2);

```

```

20     area = 0.5*abs(sum(area_components));
21     center(s,:) = ...
22         sum((verts+verts1).*repmat(area_components,1,2))/(6*area);
23 s = s+1;
24
25 plot(center(:,1),center(:,2),'o','LineWidth',1,'MarkerEdgeColor','k',...
26       'MarkerFaceColor','y','MarkerSize',18);
27 text(center(:,1)-0.02,center(:,2),int2str(range),'FontSize',12,...
28       'FontWeight','bold','Color','k');
29
30 hold off

```

注 3.3 这里用圆圈标记单元, 对不同的剖分, 圆圈内的数字不一定在合适的位置, 需要手动调整. 为了方便, 可直接用红色数字标记单元序号.

3.2.3 边的标记

Chen L 在如下网页

<https://www.math.uci.edu/~chenlong/ifemdoc/mesh/auxstructuredoc.html>

中给出了一些辅助网格数据结构 (三角剖分), 其中的 edge 就是记录每条边的顶点编号 (去除重复边). 以下设 NT 表示三角形单元的个数, NE 表示边的个数 (不重复). 我们简单说明一下那里的思路.

- 只要给出每条边两端的节点编号. 内部边在 elem 中会出现两次, 边界边只会出现一次, 我们可用 2 标记内部边, 1 标记边界边.
- 内部边在 elem 中会出现两次, 但它们是同一条边. 为了给定一致的标记, 我们规定每条边起点的顶点编号小于终点的顶点编号, 即 $\text{edge}(k, 1) < \text{edge}(k, 2)$.
- 规定三角形的第 i 条边对应第 i 个顶点 (不是必须的), 例如, 设第 1 个三角形顶点顺序为 [1,4,5], 那么边的顺序应是 4-5, 5-1, 1-4. 在 MATLAB 中, 有如下对应

所有单元的第 1 条边: `elem(:, [2,3]); % NT * 2`

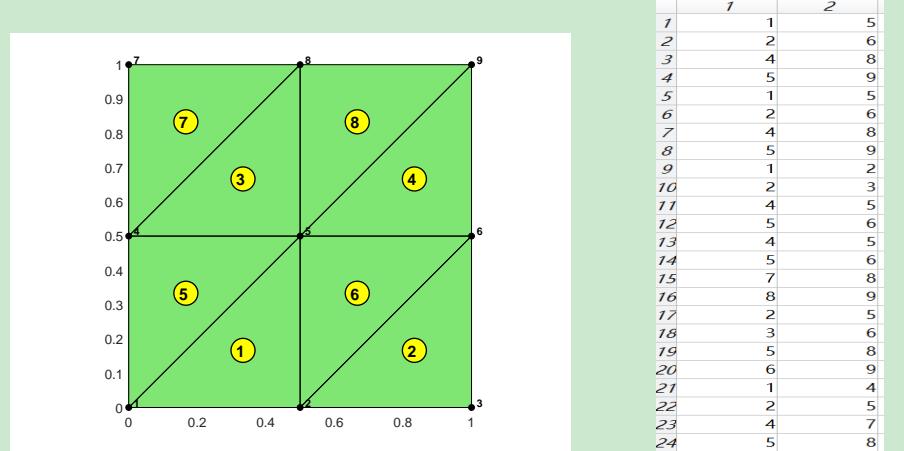
所有单元的第 2 条边: `elem(:, [3,1]); % NT * 2`

所有单元的第 3 条边: `elem(:, [1,2]); % NT * 2`

为了满足 $\text{edge}(k, 1) < \text{edge}(k, 2)$, 可对以上每个矩阵按行进行排列 (每行的两个元素进行比较). 在 MATLAB 中用 `sort(A, 2)` 实现. 把这些边逐行排在一起, 则所有的边 (包含重复) 为

```
totalEdge = sort([elem(:, [2, 3]); elem(:, [3, 1]); elem(:, [1, 2])], 2);
```

它是 $3NT \times 2$ 的矩阵. totalEdge 见下面的右图.



- 在 MATLAB 中, sparse 有一个特殊的性质 (summation property), 当某个位置指标出现两次, 则相应的值会相加. 这样, 使用如下命令

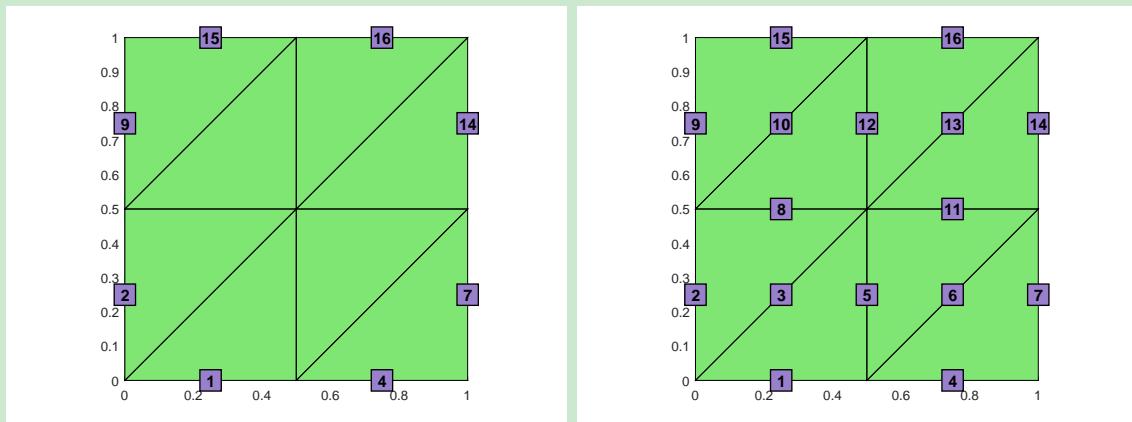
```
sparse(totalEdge(:, 1), totalEdge(:, 2), 1)
```

1-5 边对应的位置 (1,5) 的值就是 2, 即重复边的都是 2, 不重复的为 1. 用 `find` 可找到所有非零元素的位置及相应的值.

- 我们希望按下列方式排列边: 先找到所有起点为 1 的边, 再找所有起点为 2 的边, 等等. 由于 `find` 是按列找非零元素, 因此我们要把上一步的过程如下修改

```
sparse(totalEdge(:, 2), totalEdge(:, 1), 1)
```

这样, 第一列对应的是起点为 1 的边, 第二列对应的是起点为 2 的边.



综上, 我们可如下标记边界边或所有的边

```

1 % ----- edge -----
2 [node,elem] = squaremesh([0 1 0 1],0.5);
3 figure, % boundary edges
4 showmesh(node,elem);
5 bdInd = 1;
6 findedgeTr(node,elem,bdInd);
7 figure, % all edges
8 showmesh(node,elem);
9 findedgeTr(node,elem);

```

函数文件如下

```

1 function findedgeTr(node,elem,bdInd)
2 %FindedgeTr highlights edges for triangulation
3 % bdEdge = 1; % boundary edge;
4 % other cases: all edges
5
6 hold on
7 % ----- edge matrix -----
8 totalEdge = sort([elem(:,[2,3]); elem(:,[3,1]); elem(:,[1,2])],2);
9 [i,j,s] = find(sparse(totalEdge(:,2),totalEdge(:,1),1));
10 edge = [j,i];
11 % bdEdge = edge(s==1,:);
12
13 % ----- range -----
14 if nargin==2 || bdInd!=1
15     range = (1:size(edge,1))'; % all edges
16 else
17     range = find(s==1); % boundary edges
18 end
19
20 % ----- edge index -----
21 midEdge = (node(edge(range,1),:)+node(edge(range,2),:))/2;
22 plot(midEdge(:,1),midEdge(:,2),'s','LineWidth',1,'MarkerEdgeColor','k',...
23      'MarkerFaceColor',[0.6 0.5 0.8],'MarkerSize',20);
24 text(midEdge(:,1)-0.025,midEdge(:,2),int2str(range),...
25      'FontSize',12,'FontWeight','bold','Color','k');

```

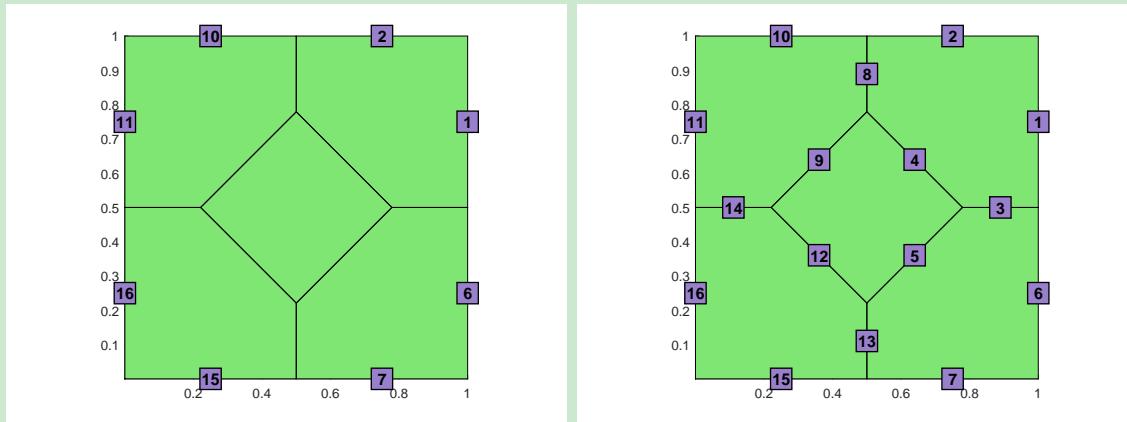
上面的思想也可用于多角形剖分, 只不过此时因边数不同, 要逐个单元存储每条边. 下面分步说明. 图 3.3 中第 1 个单元的顶点顺序为 [8,10,4,3,2], 我们按顺序 8-10, 10-4, 4-3, 3-2,

2-8 给出单元的边的标记. 所有边的起点就是 elem 中元素按列拉直给出的结果, 而终点就是对 [10,4,3,2,8] 这种循环的结果拉直. 可如下实现

```

1 % the starting points of edges
2 v0 = horzcat(elem{:})';
3
4 % the ending points of edges
5 shiftfun = @(verts) [verts(2:end),verts(1)];
6 T1 = cellfun(shiftfun, elem, 'UniformOutput', false);
7 v1 = horzcat(elem{:})';

```



其他过程与三角剖分一致. 如下运行

```

1 % ----- edge (polygonal meshes) -----
2 load('meshhex1.mat');
3 figure, % boundary edges
4 showmesh(node,elem);
5 bdInd = 1;
6 findedge(node,elem,bdInd)
7 figure, % all edges
8 showmesh(node,elem);
9 findedge(node,elem)

```

函数文件如下

CODE 3.6. fidedge.m

```

1 function fidedge(node,elem,bdInd)
2 %Fidedge highlights edges
3 % bdEdge = 1; % boundary edge;
4 % other cases: all edges

```

```

5
6 hold on
7 % ----- edge matrix -----
8 if iscell(elem)
9     shiftfun = @(verts) [verts(2:end),verts(1)];
10    T1 = cellfun(shiftfun, elem, 'UniformOutput', false);
11    v0 = horzcat(elem{:})'; % the starting points of edges
12    v1 = horzcat(T1{:})'; % the ending points of edges
13    totalEdge = sort([v0,v1],2);
14 else
15    totalEdge = sort([elem(:,[2,3]); elem(:,[3,1]); elem(:,[1,2])],2);
16 end
17 [i,j,s] = find(sparse(totalEdge(:,2),totalEdge(:,1),1));
18 edge = [j,i];
19 % bdEdge = edge(s==1,:);
20
21 % ----- range -----
22 if nargin==2 || bdInd!=1
23     range = (1:size(edge,1))'; % all edges
24 else
25     range = find(s==1); % boundary edges
26 end
27
28 % ----- edge index -----
29 midEdge = (node(edge(range,1),:)+node(edge(range,2),:))/2;
30 plot(midEdge(:,1),midEdge(:,2), 's', 'LineWidth', 1, 'MarkerEdgeColor', 'k',...
31      'MarkerFaceColor',[0.6 0.5 0.8], 'MarkerSize', 20);
32 text(midEdge(:,1)-0.025,midEdge(:,2),int2str(range), ...
33      'FontSize', 12, 'FontWeight', 'bold', 'Color', 'k');

```

注 3.4 如果只是单纯生成 edge 矩阵, 那么也可如下

```
edge = unique(totalEdge, 'rows');
```

unique 的速度要比前面给出的方式慢, 但后者方式可以用来生成对应单元的边界, 命名为 elem2edge, 它在计算中更重要.

第四章 辅助数据结构与几何量

网格中有许多数据在计算中很有用, 例如边的标记、单元的直径、面积等. 参考 iFEM 的相关内容, 见网页

<https://www.math.uci.edu/~chenlong/ifemdoc/mesh/auxstructuredoc.html>

本章针对一般的多角形剖分给出需要的数据结构与几何量.

4.1 辅助数据结构

我们的数据结构包括

表 4.1. 数据结构

node, elem	基本数据结构
elem2edge	边的自然序号 (单元存储)
edge	一维边的端点标记
bdEdge	边界边的端点标记
edge2elem	边的左右单元
neighbor	目标单元边的相邻单元

4.1.1 elem2edge 的生成

elem2edge 按单元记录每条边的自然序号, 这里同时会给出 edge, bdEdge.

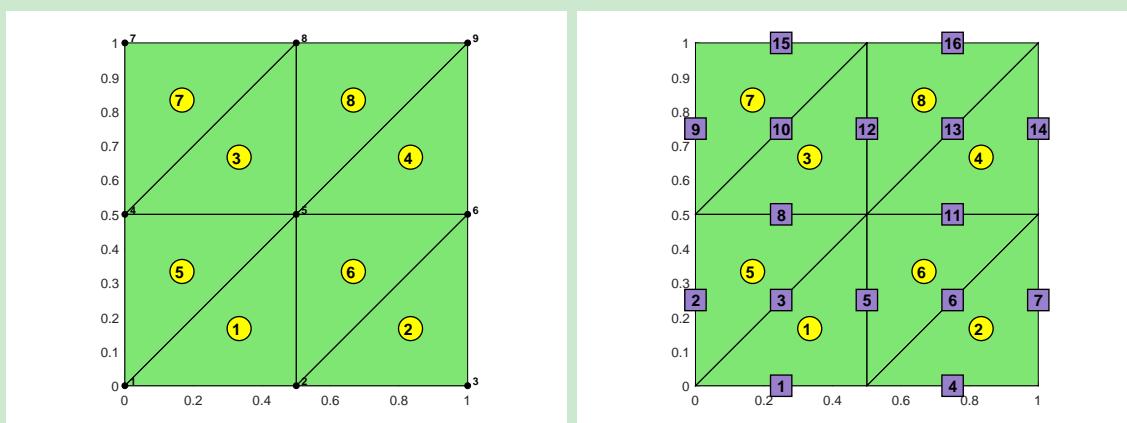


图 4.1. 三角剖分边的自然序号

考虑图 4.1 中给出的三角剖分, 我们说明一下 iFEM 中的思路.

- 根据前面的说明, 我们可给出含重复边的数组 `totalEdge` 见图 4.2(a).

	1	2
1	1	5
2	2	6
3	4	8
4	5	9
5	1	5
6	2	6
7	4	8
8	5	9
9	1	2
10	2	3
11	4	5
12	5	6
13	4	5
14	5	6
15	7	8
16	8	9
17	2	5
18	3	6
19	5	8
20	6	9
21	1	4
22	2	5
23	4	7
24	5	8

	1	2
1	1	2
2	1	4
3	1	5
4	2	3
5	2	5
6	2	6
7	3	6
8	4	5
9	4	7
10	4	8
11	5	6
12	5	8
13	5	9
14	6	9
15	7	8
16	8	9
17	9	11
18	10	12
19	11	13
20	12	14
21	13	15
22	14	16
23	15	17
24	16	18

	1
1	9
2	21
3	1
4	10
5	17
6	2
7	18
8	11
9	23
10	3
11	12
12	19
13	4
14	20
15	15
16	16
17	5
18	7
19	12
20	14
21	2
22	5
23	9
24	12

	1	3
1	2	6
3	10	13
4	13	3
5	3	6
6	6	10
7	10	13
8	13	1
9	1	11
10	4	8
11	8	11
12	11	8
13	8	14
14	11	11
15	15	15
16	16	16
17	5	7
18	7	12
19	12	14
20	14	2
21	2	22
22	5	5
23	9	9
24	12	12

图 4.2. elem2edge 图示

- 如下可去除重复的行, 即重复的边 (重复边一致化才能使用)

```
[edge, i1, totalJ] = unique(totalEdge, 'rows');
```

这里, `edge` 是 $NE \times 2$ 的矩阵, 对应边的集合, 注意 `unique` 会按第一列从小到大给出边 (相应地第二列也进行了排序), 见图 4.2(b).

`i1` 是 $NE \times 1$ 的数组, 它记录 `edge` 中的每条边在原来的 `totalEdge` 的位置 (重复的按第一次出现记录). 比如, 上面的 1-5 边, 第一次出现的序号是 1, 则 `i1` 第一个元素就是 1.

`totalJ` 记录的是 `totalEdge` 的每条边在 `edge` 中的自然序号. 比如, 1-5 在 `edge` 中是第 3 个, 则 `totalEdge` 的所有 1-5 边的序号为 3.

- 只要把 `totalJ` 恢复成三列即得所有三角形单元边的自然序号, 这是因为 `totalEdge` 排列的规则是: 前 NT 行对应所有单元的第 1 条边, 中间 NT 行对应第 2 条边, 最后 NT 行对应第 3 条边. 综上, 可如下获取 `elem2edge`.

```

1 % ----- elem2edge (triangulation) -----
2 [node, elem] = squaremesh([0 1 0 1], 0.5);
3 totalEdge = sort([elem(:, [2, 3]); elem(:, [3, 1]); elem(:, [1, 2])], 2);
4 [edge, i1, totalJ] = unique(totalEdge, 'rows');
5 NT = size(elem, 1);
6 elem2edge = reshape(totalJ, NT, 3);

```

结果如下

	1	2	3
1	3	1	5
2	6	4	7
3	10	8	12
4	13	11	14
5	3	8	2
6	6	11	5
7	10	15	9
8	13	16	12

上面的思路适用于多角形剖分, 只不过此时因边数不同, 要逐个单元存储每条边, 以保证对应 (三角形按局部边存储可快速恢复). 当我们获得 `totalJ` 后, 它与 `totalEdge` 的行对应, 从而可对应 `elem` 获得 `elem2edge`. 在 MATLAB 中可用 `mat2cell` 实现, 请参考相关说明. 我们把前面获取 `edge`, `bdEdge` 以及这里的 `elem2edge` 的过程放在一个 M 文件中

```

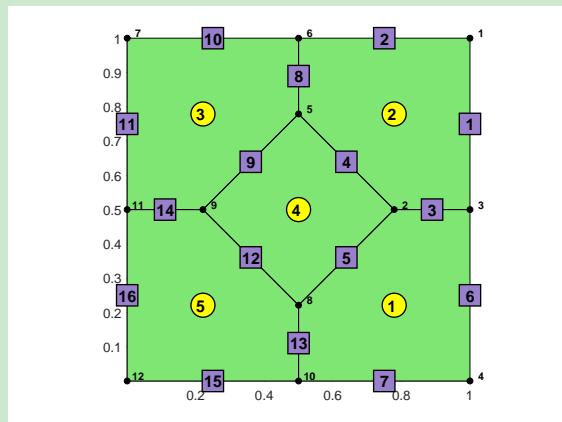
1 % % ----- elem2edge (triangulation) -----
2 % [node,elem] = squaremesh([0 1 0 1],0.5);
3 % showmesh(node,elem); findelem(node,elem); findnode(node);
4 % findedge(node,elem);
5
6 % ----- elem2edge (polygonal meshes) -----
7 load('meshhex1.mat');
8 showmesh(node,elem);
9 findnode(node); findelem(node,elem);
10 findedge(node,elem);
11
12 if iscell(elem)
13     % totalEdge
14     shiftfun = @(verts) [verts(2:end),verts(1)]; % or shiftfun = ...
15     % @verts circshift(verts,-1);
16     T1 = cellfun(shiftfun, elem, 'UniformOutput', false);
17     v0 = horzcat(elem{:})'; % the starting points of edges
18     v1 = horzcat(T1{:})'; % the ending points of edges
19     totalEdge = sort([v0,v1],2);
20
21     % elem2edge
22     [~, ~, totalJ] = unique(totalEdge, 'rows');
23     elemLen = cellfun('length',elem); % length of each element
24     elem2edge = mat2cell(totalJ,elemLen,1);

```

```

24     elem2edge = cellfun(@transpose, elem2edge, 'UniformOutput', false);
25
26 else % Triangulation
27     totalEdge = sort([elem(:,[2,3]); elem(:,[3,1]); elem(:,[1,2])],2);
28     [~, ~, totalJ] = unique(totalEdge, 'rows');
29     NT = size(elem,1);
30     elem2edge = reshape(totalJ,NT,3);
31 end
32
33 % ----- edge, bdEdge -----
34 [i,j,s] = find(sparse(totalEdge(:,2),totalEdge(:,1),1));
35 edge = [j,i];
36 bdEdge = edge(s==1,:);

```



结果如下

5x1 cell
1
1 [13,7,6,3,5]
2 [3,1,2,8,4]
3 [14,9,8,10,11]
4 [12,5,4,9]
5 [15,13,12,14,16]

(a) elem2edge

16x2 double	
1	3
2	6
3	5
4	8
5	4
6	4
7	10
8	6
9	9
10	7
11	11
12	9
13	10
14	11
15	12
16	12

(b) edge

8x2 double	
1	3
2	6
3	4
4	10
5	7
6	11
7	12
8	12

(c) bdEdge

图 4.3. Auxiliary mesh data structure

4.1.2 edge2elem 的生成

对给定的一条边 e , 有时候希望知道包含它的单元有哪些. 对内部边, 就是哪两个单元以 e 为公共边. 为此, 我们定义矩阵 `edge2elem`, 维数为 $NE \times 2$, 其中 NE 是一维边的个数. 它的前两列分别存储相邻的三角形编号. 为了方便, 称第一列为左单元编号, 第二列为右单元编号. 注意, 对边界边我们规定两个编号一致.

	1	2	5
1	1		
2	2	6	
3	4	8	
4	5	9	
5	1	5	
6	2	6	
7	4	8	
8	5	9	
9	1	2	
10	2	3	
11	4	5	
12	5	6	
13	4	5	
14	5	6	
15	7	8	
16	8	9	
17	2	5	
18	3	6	
19	5	8	
20	6	9	
21	1	4	
22	2	5	
23	4	7	
24	5	8	

16x2 double		
1	1	2
2	1	4
3	1	5
4	2	3
5	2	5
6	2	6
7	3	6
8	4	5
9	4	7
10	4	8
11	5	6
12	5	8
13	6	7
14	6	9
15	7	10
16	8	17
17	9	1
18	10	4
19	11	8
20	12	11
21	13	8
22	14	11
23	15	15
24	16	16

16x1 double	
1	9
2	21
3	1
4	10
5	3
6	6
7	10
8	2
9	18
10	11
11	23
12	3
13	20
14	15
15	12
16	16
17	5
18	7
19	19
20	20
21	2
22	5
23	9
24	12

24x1 double	
1	3
2	6
3	10
4	13
5	3
6	6
7	10
8	13
9	1
10	4
11	8
12	11
13	8
14	11
15	15
16	16
17	5
18	7
19	12
20	14
21	2
22	5
23	9
24	12

(a) totalEdge

(b) edge

(c) i1

(d) totalJ

- `totalEdge` 记录了所有的重复边, 称第一次出现的重复边为左单元边, 第二次出现的重复边为右单元边. 根据前面的说明,

```
[~, i1, totalJ] = unique(totalEdge, 'rows');
```

执行上面语句给出的 `i1` 记录了左单元边.

- 类似地, 对 `totalEdge` 的逆序使用 `unique`:

```
[~, i2] = unique(totalEdge(end:-1:1,:), 'rows');
```

或

```
[~, i2] = unique(totalJ(end:-1:1), 'rows');
```

给出的 `i2` 记录了左单元边, 但现在的序号与原先的有差别. 以图中的例子为例, 此时 1 相当于原来的 24, 2 相当于 23, 依此类推. 它们的和总是 25, 即 `length(totalEdge)+1` (三角形为 $3 \times NT + 1$). 这样, 还原后的为

```
i2 = length(totalEdge)+1-i2;
```

- `totalJ` 或 `totalEdge` 并不是逐个单元存储的. 对三角剖分, 它是如下存储的

所有单元的第 1 条边: `elem(:, [2,3]); % NT * 2`

所有单元的第 2 条边: `elem(:, [3,1]); % NT * 2`

所有单元的第 3 条边: `elem(:, [1,2]); % NT * 2`

即, 前 NT 行与所有单元的第 1 条边对应, 中间的 NT 行与所有单元的第 2 条边对应, 最后的 NT 行与所有单元的第 3 条边对应. 设 totalJ 行的单元序号为 totalJelem, 则

```
totalJelem = repmat((1:NT)', 3, 1);
```

- 综上, 对三角形剖分, 有

```
edge2elem = totalJelem([i1, i2]);
```

- 对多角形剖分, 只要修改 totalJelem 即可. 对多角形情形, totalEdge 是按单元排列的, 只要按单元边数进行编号即可. 例如, 前面给出的例子, 每个单元的边数为

5x1 double	
1	
1	5
2	5
3	5
4	4
5	5

这里, 第 1 个单元有 5 条边, 第 2 个单元有 5 条边, 等等. 为此, totalJelem 的前 5 行都为 1 (对应单元 1), 接着的 5 行为 2, 等等. 如下给出

```
1 Num = num2cell((1:NT)');
2 Len = num2cell(cellLen);
3 totalJelem = cellfun(@(n1,n2) n1*ones(n2,1), Num, Len, ...
'UniformOutput', false);
4 totalJelem = vertcat(totalJelem{:});
```

综上, 可如下实现 edge2elem

```
1 % ----- edge2elem -----
2 if iscell(elem)
3     Num = num2cell((1:NT)'); Len = num2cell(cellLen);
4     totalJelem = cellfun(@(n1,n2) n1*ones(n2,1), Num, Len, ...
'UniformOutput', false);
5     totalJelem = vertcat(totalJelem{:});
6 else
7     totalJelem = repmat((1:NT)', 3, 1);
8 end
9 [~, i2] = unique(totalJ(end:-1:1), 'rows');
10 i2 = length(totalEdge)+1-i2;
11 edge2elem = totalJelem([i1, i2]);
```

多角形剖分结果如下

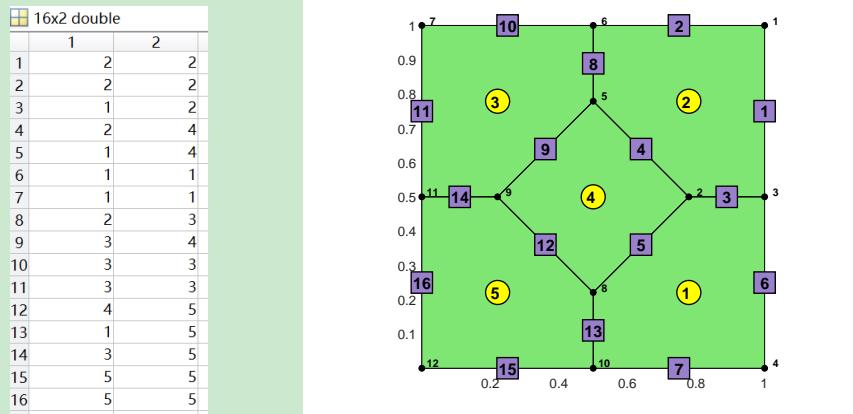


图 4.4. edge2elem

例如, 序号 12 的边连接的两个单元编号为 4 和 5.

注 4.1 totalEdge 是按单元顺序排列的, i_1 对应 e 第一次出现的单元, i_2 对应第二次出现的单元, 自然 edge2elem 的第一列单元序号小于或等于第二列单元序号.

4.1.3 neighbor 的生成

neighbor 是 $NT \times NE$ 的矩阵, 它的结构如下

neighbor 的结构		
i	j	$\text{neighbor}(i, j)$
K_i	e_j	相邻三角形

$\text{edge2elem}(:, 1)$ 对应左单元 K_i , 行索引对应边 e_j , 相邻三角形是 $\text{edge2elem}(:, 2)$.

$\text{edge2elem}(:, 2)$ 对应右单元 K_i , 行索引对应边 e_j , 相邻三角形是 $\text{edge2elem}(:, 1)$.

可用 sparse 实现 neighbor.

```

1 % ----- neighbor -----
2 NE = size(edge,1);
3 ii1 = edge2elem(:,1); jj1 = (1:NE)'; ss1 = edge2elem(:,2);
4 ii2 = edge2elem(:,2); jj2 = (1:NE)'; ss2 = edge2elem(:,1);
5 label = (ii2≠ss2);
6 ii2 = ii2(label); jj2 = jj2(label); ss2 = ss2(label);
7 ii = [ii1;ii2]; jj = [jj1;jj2]; ss = [ss1;ss2];
8 neighbor = sparse(ii,jj,ss,NT,NE);

```

注 4.2 本文给出的 neighbor 与 iFEM 不同, 那里是按单元给出每个顶点相对的单元序号, 这是由三角形的特殊性决定的.

4.2 网格相关的几何量

几何量包括

表 4.2. 几何量

elemCentroid	单元重心坐标
area	单元面积
diameter	单元直径

- 单元的重心如下计算

$$x_K = \frac{1}{6|K|} \sum_{i=0}^{N_v-1} (x_i + x_{i+1})(x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i),$$

$$y_K = \frac{1}{6|K|} \sum_{i=0}^{N_v-1} (y_i + y_{i+1})(x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i),$$

这里 N_v 是单元顶点个数.

- 单元面积

$$|K| = \frac{1}{2} \left| \sum_{i=0}^{N_v-1} x_i y_{i+1} - x_{i+1} y_i \right|.$$

- 单元直径就是所有顶点之间最长的距离, MATLAB 提供了 pdist 函数, 它计算各对行向量的相互距离.

以上几何量可如下获得

```

1 % ----- elemCentroid, area, diameter -----
2 elemCentroid = zeros(NT,2); area = zeros(NT,1); diameter = zeros(NT,1);
3 s = 1;
4 for iel = 1:NT
5     if iscell(elem)
6         index = elem{iel};
7     else
8         index = elem(iel,:);
9     end
10    verts = node(index, :); verts1 = verts([2:end,1],:);
11    area_components = verts(:,1).*verts1(:,2)-verts1(:,1).*verts(:,2);

```

```

12     ar = 0.5*abs(sum(area_components));
13     area(iel) = ar;
14     elemCentroid(s,:) = ...
15         sum((verts+verts1).*repmat(area_components,1,2))/(6*ar);
16     diameter(s) = max(pdist(verts));
17     s = s+1;
18 end

```

4.3 auxstructure 函数

为了输出方便, 我们把所有的数据结构及几何量保存在结构体 aux 中, 并用函数 auxstructure.m 生成.

CODE 4.1. auxstructure.m

```

1 function aux = auxstructure(node,elem)
2
3 NT = size(elem,1);
4 if iscell(elem)
5     % totalEdge
6     shiftfun = @(verts) [verts(2:end),verts(1)]; % or shiftfun = ...
7         @(verts) circshift(verts,-1);
8     T1 = cellfun(shiftfun, elem, 'UniformOutput', false);
9     v0 = horzcat(elem{:}); % the starting points of edges
10    v1 = horzcat(T1{:}); % the ending points of edges
11    totalEdge = sort([v0,v1],2);
12
13    % ----- elem2edge: elementwise edges -----
14    [~, i1, totalJ] = unique(totalEdge,'rows');
15    elemLen = cellfun('length',elem); % length of each elem
16    elem2edge = mat2cell(totalJ,elemLen,1);
17    elem2edge = cellfun(@transpose, elem2edge, 'UniformOutput', false);
18
19 else % Triangulation
20     totalEdge = sort([elem(:,[2,3]); elem(:,[3,1]); elem(:,[1,2])],2);
21     [~, i1, totalJ] = unique(totalEdge,'rows');
22     elem2edge = reshape(totalJ,NT,3);
23
24 % ----- edge, bdEdge -----

```

```

25 [i,j,s] = find(sparse(totalEdge(:,2),totalEdge(:,1),1));
26 edge = [j,i];
27 bdEdge = edge(s==1,:);
28
29 % ----- edge2elem -----
30 if iscell(elem)
31     Num = num2cell((1:NT)');      Len = num2cell(elemLen);
32     totalJelem = cellfun(@(n1,n2) n1*ones(n2,1), Num, Len, ...
33                           'UniformOutput', false);
34     totalJelem = vertcat(totalJelem{:});
35 else
36     totalJelem = repmat((1:NT)',3,1);
37 end
38 [~, i2] = unique(totalJ(end:-1:1), 'rows');
39 i2 = length(totalEdge)+1-i2;
40 edge2elem = totalJelem([i1,i2]);
41
42 % ----- neighbor -----
43 NE = size(edge,1);
44 ii1 = edge2elem(:,1); jj1 = (1:NE)'; ss1 = edge2elem(:,2);
45 ii2 = edge2elem(:,2); jj2 = (1:NE)'; ss2 = edge2elem(:,1);
46 label = (ii2≠ss2);
47 ii = [ii1;ii2]; jj = [jj1;jj2]; ss = [ss1;ss2];
48 neighbor = sparse(ii,jj,ss,NT,NE);
49
50 % ----- elemCentroid, area, diameter -----
51 elemCentroid = zeros(NT,2); area = zeros(NT,1); diameter = zeros(NT,1);
52 s = 1;
53 for iel = 1:NT
54     if iscell(elem)
55         index = elem{iel};
56     else
57         index = elem(iel,:);
58     end
59     verts = node(index, :); verts1 = verts([2:end,1],:);
60     area_components = verts(:,1).*verts1(:,2)-verts1(:,1).*verts(:,2);
61     ar = 0.5*abs(sum(area_components));
62     area(iel) = ar;
63     elemCentroid(s,:) = ...

```

```
    sum((verts+verts1).*repmat(area_components ,1,2))/(6*ar);

64     diameter(s) = max(pdist(verts));
65     s = s+1;
66 end
67
68 aux.node = node; aux.elem = elem;
69 aux.elem2edge = elem2edge;
70 aux.edge = edge; aux.bdEdge = bdEdge;
71 aux.edge2elem = edge2elem;
72 aux.neighbor = neighbor;
73 aux.elemCenter = elemCentroid;
74 aux.area = area;
75 aux.diameter = diameter;
```

第五章 自适应有限元方法

5.1 自适应方法简介

5.1.1 后验误差估计

考虑 Poisson 方程的 Dirichlet 问题

$$\begin{cases} -\Delta u = f & \text{in } \Omega, \\ u = g & \text{on } \partial\Omega, \end{cases} \quad (5.1)$$

为了方便, 本文只考虑 $g = 0$ 的情形. 变分问题为: 找 $u \in V = H_0^1(\Omega)$ 使得

$$a(u, v) = \ell(v), \quad v \in V,$$

式中,

$$a(u, v) = \int_{\Omega} \nabla u \cdot \nabla v \, dx, \quad \ell(v) = \int_{\Omega} f v \, dx.$$

线性有限元方法为: 找 $u_h \in V_h$ 使得

$$a(u_h, v) = \ell(v), \quad v \in V_h, \quad (5.2)$$

这里, 有限元空间

$$V_h = \left\{ v \in H^1(\Omega) \cap C(\bar{\Omega}) : \quad v|_K \in \mathbb{P}_1(K) \quad \forall K \in \mathcal{T}_h, \quad v|_{\partial\Omega} = 0 \right\},$$

而 \mathcal{T}_h 是满足 shape regularity 条件的三角剖分, 这等价于最小角条件.

对协调有限元问题 (5.2), 利用 Ceá 引理, 误差估计转化为逼近算子 (例如插值算子) 的误差估计, 通常可建立如下的先验估计

$$\|u - u_h\|_{0,K} + h_K |u - u_h|_{1,K} \lesssim h_K^{s+1} |u|_{s+1,K}, \quad s \geq 0.$$

这里, 右端依赖于未知函数 u 的先验信息 (如 H^2 正则性), 因而称为先验估计.

后验误差估计是建立如下类型的估计

$$|||u - u_h||| \lesssim \eta(u_h),$$

式中, $|||\cdot|||$ 是某种范数或半范数, 用以度量误差, η 是与未知函数 u 无关的上界, 且与数值解 u_h 相关, 即 $\eta = \eta(u_h)$. 对问题 (5.2), 我们可建立如下的估计

$$|u - u_h|_1 \lesssim \eta(u_h),$$

式中,

$$\eta = \left(\sum_{K \in \mathcal{T}_h} \eta_K^2 \right)^{1/2}, \quad \eta_K^2 = h_K^2 \|f + \Delta u_h\|_{0,K}^2 + \sum_{e \in \partial K} h_e \|[\partial_{n_e} u_h]\|_{0,e}^2.$$

这里, $f + \Delta u_h$ 显然是数值解关于方程的残差, 注意, 对线性元 $\Delta u_h = 0$, 而

$$[\partial_{n_e} u_h] = \partial_{n_e} u_h|_{K_1} - \partial_{n_e} u_h|_{K_2}$$

为 $\partial_{n_e} u_h$ 跨单元时的跳量.

- 对给定的网格剖分 \mathcal{T}_h , 数值解在每个单元上计算的精度是不同的. 有些单元可能计算的好, 而有些单元可能计算的差, 这与区域以及解的正则性等都有关系. 例如, 对 L 型区域的角点附近, 通常网格剖分要细密一点, 否则这部分计算的就相对差一点. 再比如, 若精确解在某点附近有奇异性, 则这部分网格也要密一点.
- η_K 称为局部误差指示子 (local error indicator), 它的大小可用来度量单元 K 上的计算好坏. 当 η_K 较大时, 我们可以对该单元进行局部加密.

为了方便, 对 $\mathcal{M} \subset \mathcal{T}_h$, 定义

$$\eta(u_h, \mathcal{M}) = \left(\sum_{K \in \mathcal{M}} \eta_K^2 \right)^{1/2}.$$

显然, 有 $\eta(u_h) = \eta(u_h, \mathcal{T}_h)$.

5.1.2 加密或标记准则

现在给出一些局部加密的准则, 常用的有以下三种.

1. The error equidistribution strategy (误差均分策略)

给定 $\theta > 1$, 标记所有的单元 K^* , 满足

$$\eta_{K^*} \geq \theta \frac{\text{TOL}}{\sqrt{NT}},$$

式中, TOL 相当于迭代算法中停止的容许值, NT 是单元的总个数.

2. The maximum marking strategy (Babuska-Rheinboldt strategy)

标记所有的单元 K^* , 使得

$$\eta_{K^*} \geq \theta \max_{K \in \mathcal{T}_h} \eta_K, \quad \theta \in (0, 1).$$

3. The Dörflerbulk strategy

标记所有的单元 $K^* \subset \mathcal{M}_h$, 使得

$$\eta^2(u_h, \mathcal{M}_h) \geq \theta\eta^2, \quad \theta \in (0, 1),$$

这里, \mathcal{M}_h 是 \mathcal{T}_h 的子集. 注意, 通常将 η_K^2 从大到小排列, 找到最少的前若干项单元作为 \mathcal{M}_h .

5.1.3 有限元程序

为了方便操作, 我们先给出一个初始网格上的问题. 考虑 Dirichlet 问题 (5.1), 精确解设为

$$u(x, y) = xy(1 - x)(1 - y)\exp(-1000((x - 0.5)^2 + (y - 0.117)^2)),$$

区域 $\Omega = (0, 1)^2$, 此时 $g = 0$. 这个解衰减得很快, 它在 $(0.5, 0.117)$ 处的值要明显大于其他处, 为此真正计算过程中, 只需要该点附近的网格细密就可 (不妨称为奇点).

根据二维问题的说明, 我们很容易给出有限元程序. 所有计算的过程编写成函数文件 Poisson.m, 如下使用 (见 GitHub 上传文件)

```
u = Poisson(node, elem, bdFlag, pde);
```

这里, `bdFlag` 是结构体, 用以存储边界条件信息 (见下面的 `setboundary.m`). `pde` 是方程信息, 由 `pdedata.m` 函数给出. 为了方便, 我们定义一个设置边界的函数 `setboundary.m`, 如下

```

1 function bdFlag = setboundary(node, a1, b1, a2, b2)
2
3 eps = 1e-4;
4 % ----- Set Dirichlet boundaries -----
5 idL = find(abs(node(:,1)-a1)≤eps); % left
6 idR = find(abs(node(:,1)-b1)≤eps); % right
7 idD = find(abs(node(:,2)-a2)≤eps); % down
8 idU = find(abs(node(:,2)-b2)≤eps); % upper
9 id = [idL; idR; idD; idU];
10 eD = unique(id); % node id of Dirichlet boundaries
11
12 % ----- Set Neumann boundaries -----
13 elemN = [];
14
15 bdFlag.eD = eD; bdFlag.elemN = elemN;

```

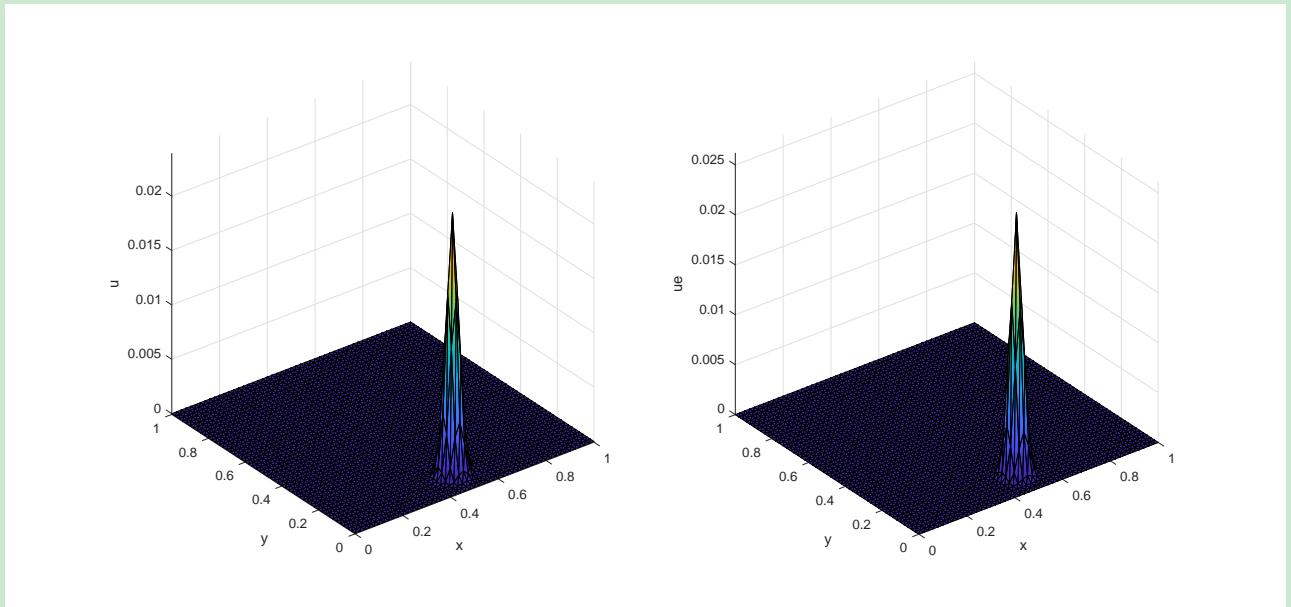
如下是主程序 (`mainFEM.m`)

```

1 clc;clear;close all;
2 % ----- Mesh and PDE -----
3 a1 = 0; b1 = 1; a2 = 0; b2 = 1;
4 Nx = 50; Ny = 50; h1 = 1/Nx; h2 = 1/Ny;
5 [node,elem] = squaremesh([a1 b1 a2 b2],h1,h2);
6 pde = pdedata();
7 bdFlag = setboundary(node,a1,b1,a2,b2);
8
9 % ----- solve Poisson problem -----
10 u = Poisson(node,elem,bdFlag,pde);
11
12 % ----- error analysis -----
13 ueexact = pde.ueexact;
14 ue = ueexact(node);
15 figure,
16 subplot(1,2,1), showsolution(node,elem,u);
17 zlabel('u');
18 subplot(1,2,2), showsolution(node,elem,ue);
19 zlabel('ue');
20 Eabs = u-ue; % Absolute errors
21 figure, showsolution(node,elem,Eabs); zlim('auto');

```

横纵划分 50 等份的结果如下



5.2 误差指示子的计算

现在考虑误差指示子

$$\eta_K^2 = h_K^2 \|f\|_{0,K}^2 + \sum_{e \in \partial K} h_e \|[\partial_{n_e} u_h]\|_{0,e}^2$$

的计算, 这里右端第一项对应残差, 记为 elemRes; 第二项对应跳量, 记为 elemJump. 注意它们都是 NT 个分量的向量, 每个位置对应一个单元.

5.2.1 残差的计算

右端第一部分是三角形单元上的积分, 有相应的 Gauss 求积公式. iFEM 中提供了三角形上的 Gauss 求积节点与权重, 即 quadpts.m. 我们简单说明一下其用法. 实际上, 那里的权重和节点是针对面积坐标下的参考三角形 \hat{T} 进行的, 积分公式为

$$\iint_{\hat{T}} f(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) d\hat{\sigma} \approx |\hat{T}| \sum_{i=1}^{n_g} w_i f(\lambda_{1,i}, \lambda_{2,i}, \lambda_{3,i}), \quad |\hat{T}| = \frac{1}{2},$$

其中,

$$\begin{cases} x = x_1 \lambda_1 + x_2 \lambda_2 + x_3 \lambda_3 \\ y = y_1 \lambda_1 + y_2 \lambda_2 + y_3 \lambda_3 \end{cases}, \quad \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1, \quad (5.3)$$

注意到

$$\det \left(\frac{\partial(x, y)}{\partial(\lambda_1, \lambda_2)} \right) = 2S,$$

这里 S 是三角形 T 的代数面积, 我们有

$$\int_T F(x, y) d\sigma = 2 |T| \int_{\hat{T}} f(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) d\hat{\sigma} = |T| \sum_{i=1}^{n_g} w_i f(\lambda_{1,i}, \lambda_{2,i}, \lambda_{3,i}).$$

因变换前后点处的值不变, 故

$$\int_T F(x, y) d\sigma = |T| \sum_{i=1}^{n_g} w_i F(x_i, y_i).$$

利用 (5.3) 可把参考元上的 Gauss 点 $(\lambda_{1,i}, \lambda_{2,i}, \lambda_{3,i})$ 转化为 T 上的点. 可如下计算 $\|f\|_{0,K}^2$:

```

1 % n: n-th order quadrature rule
2 f = pde.f; n = 3;
3 [lambda, weight] = quadpts(n);
4 NT = size(elem,1); fL2 = zeros(NT,1); % ||f||_{0,K}^2
5 for iel = 1:NT
6     vK = node(elem(iel,:)); % vertices of K
7     area = 0.5*abs(det([[1;1;1],vK]));

```

```

8      xy = lambda*vK;
9      fL2(iel) = area*dot(weight,f(xy).^2);
10 end

```

注 5.1 iFEM 中定义 $h_K = |K|^{1/2}$, 这由 shape regularity 保证. 这样, $h_K^2 = |K|$, 再考虑到积分公式前面的 $|K|$, iFEM 中会出现 $h_K^2 \cdot |K| = |K|^2$, 这就是那里的函数 estimateresidual.m 计算时给出如下语句的原因

```
elemResidual = elemResidual.* (area.^2);
```

本文直接计算直径, 单元面积以及直径在前面的 auxstructure.m 中已经给出. 这样, 可如下计算 elemRes.

```

1 % ----- elemRes -----
2 aux = auxstructure(node, elem);
3 area = aux.area; diameter = aux.diameter;
4 f = pde.f;
5 n = 3; [lambda, weight] = quadpts(n);
6 NT = size(elem, 1); elemRes = zeros(NT, 1);
7 for iel = 1:NT
8     vK = node(elem(iel, :), :); % vertices of K
9     xy = lambda*vK;
10    elemRes(iel) = dot(weight, f(xy).^2);
11 end
12 elemRes = diameter.^2.*area.*elemRes;

```

5.2.2 边界跳量的计算

现在计算第二项

$$\sum_{e \in \partial K} h_e \|[\partial_{n_e} u_h]\|_{0,e}^2,$$

其中 $\partial_{n_e} u_h = \nabla u_h \cdot n_e$.

- 给定左侧单元 K_1 及其边 e , 设右侧单元为 K_2 . 再设 K_1 的边界外法向量为 n_e , 则跳量为

$$[\partial_{n_e} u_h] = [\nabla u_h \cdot n_e] = \nabla u_h \cdot n_e|_{K_1} - \nabla u_h \cdot n_e|_{K_2} = (\nabla u_h|_{K_1} - \nabla u_h|_{K_2}) \cdot n_e.$$

- 注意, 对左右单元跳量是一致的, 从而 $h_e \|[\partial_{n_e} u_h]\|_{0,e}^2$ 也是一致的. 注意到 ∇u_h 是常

数, 我们有

$$\begin{aligned} h_e \|[\partial_{n_e} u_h]\|_{0,e}^2 &= h_e \int_e [\nabla u_h \cdot n_e]^2 ds = h_e \int_e [\nabla u_h \cdot n_e]^2 ds \\ &= h_e^2 [\nabla u_h \cdot n_e]^2 = [\nabla u_h \cdot h_e n_e]^2 \end{aligned}$$

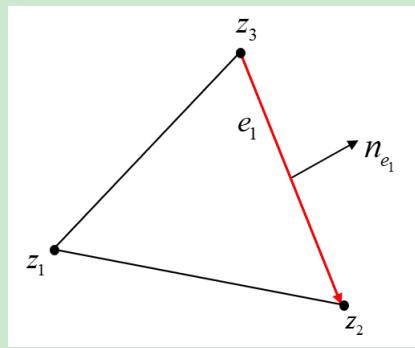
因结果是正的, 我们不必关心 n_e 的方向, 只要取绝对值即可.

- 辅助数据结构中:

- edge 给出了一维边的端点标记, 行索引对应自然序号;
- elem2edge 给出了按单元存储的边的自然序号;
- edge2elem, 它给出了边 e 的左右单元.

- 为了避免重复计算, 我们将把所有的一维边 e 的结果计算出来, 然后再给出每个单元的结果.

先考虑 $h_e n_e$ 的计算, 我们按照一维边集合 edge 计算, 结果保存为 nedge.



如图, 三角形 z_i 的对边为 e_i , 相应的外法向量为 n_{e_i} . 可以看到, $h_{e_1} n_{e_1}$ 可由边向量 $e_1 = \overrightarrow{z_3 z_2}$ 逆时针旋转 90° 获得. 易知, 向量 $\alpha = (a, b)$ 旋转 90° 后为 $(-b, a)$. 如下获得所有一维边的 $h_e n_e$ (忽略方向):

```

1 % edge vectors
2 ve = node(edge(:,2),:) - node(edge(:,1),:);
3 % scaled norm vectors he*ne
4 nedge = [-ve(:,2),ve(:,1)]; % stored in rows

```

把 h_e 和 n_e 放在一起, 避免了求边长.

再考虑 ∇u_h 的计算. 注意, 我们已经在初始网格 \mathcal{T}_h 上获得了 u_h (即每个节点处的值, 为了方便, 第 i 个节点的值记为 u_i), 据此可计算 ∇u_h . 设三角形 K 的三个顶点为 z_1, z_2, z_3 , 相应的数值解为 u_1, u_2, u_3 , 则在该单元上有

$$u_h = u_1 \lambda_1 + u_2 \lambda_2 + u_3 \lambda_3,$$

其中, $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ 是相应的节点基. 于是,

$$\nabla u_h = u_1 \nabla \lambda_1 + u_2 \nabla \lambda_2 + u_3 \nabla \lambda_3,$$

为此需要计算 $\nabla \lambda_i$. 可以证明,

$$\begin{aligned}\frac{\partial \lambda_1}{\partial x} &= \frac{1}{2|K|}(y_2 - y_3), & \frac{\partial \lambda_1}{\partial y} &= \frac{1}{2|K|}(x_3 - x_2), \\ \frac{\partial \lambda_2}{\partial x} &= \frac{1}{2|K|}(y_3 - y_1), & \frac{\partial \lambda_2}{\partial y} &= \frac{1}{2|K|}(x_1 - x_3), \\ \lambda_3 &= 1 - \lambda_1 - \lambda_2.\end{aligned}$$

左右单元的如下计算

```

1 % information of left and right elements
2 k1 = edge2elem(:,1); k2 = edge2elem(:,2);
3 index1 = elem(k1,:); index2 = elem(k2,:);
4 zL1 = node(index1(:,1),:); zR1 = node(index2(:,1),:);
5 zL2 = node(index1(:,2),:); zR2 = node(index2(:,2),:);
6 zL3 = node(index1(:,3),:); zR3 = node(index2(:,3),:);

7
8 % grad of nodal basis functions
9 gradL1 = [zL2(:,2)-zL3(:,2), zL3(:,1)-zL2(:,1)]; % stored in rows
10 gradL2 = [zL3(:,2)-zL1(:,2), zL1(:,1)-zL3(:,1)];
11 gradR1 = [zR2(:,2)-zR3(:,2), zR3(:,1)-zR2(:,1)];
12 gradR2 = [zR3(:,2)-zR1(:,2), zR1(:,1)-zR3(:,1)];

13
14 gradL1 = gradL1./(2*area(k1)); gradR1 = gradR1./(2*area(k2));
15 gradL2 = gradL2./(2*area(k1)); gradR2 = gradR2./(2*area(k2));
16 gradL3 = -(gradL1+gradL2); gradR3 = -(gradR1+gradR2);

```

这里, 梯度向量按行排列坐标, 每行对应一个边.

注 5.2 设 $A = (a_{ij})$ 为 $m \times n$ 的矩阵, $b = (b_i)$ 是 m 维的列向量, 则

- $A.*b$ 与 $b.*A$ 相同, 都为 $(b_i a_{ij})_{m \times n}$, 即行之间相乘.
- $A./b$ 为 $(a_{ij}/b_i)_{m \times n}$, $b./A$ 为 $(b_i/a_{ij})_{m \times n}$, 都是行之间相除.

据此, 可如下计算每条边 e 对应的 $[\nabla u_h]$

```

1 % grad of uh
2 gradLu = u(index1(:,1)).*gradL1 + u(index1(:,2)).*gradL2 + ...
           u(index1(:,3)).*gradL3;

```

```

3 gradRu = u(index2(:,1)).*gradR1 + u(index2(:,2)).*gradR2 + ...
    u(index2(:,3)).*gradR3;
4 % jump of gradu
5 Jumpu = gradLu - gradRu;
6 Jumpu(k1==k2,:) = gradLu(k1==k2,:);

```

这里, $k_1 == k_2$ 表示边界上的, 值为本身 (其实也可以认为跳量为零, 例如 iFEM).

由此可得到边集合对应的 $h_e \|\partial_{n_e} u_h\|_{0,e}^2$ 的结果, 记为 edgeJump

```

1 % edgeJump
2 edgeJump = dot(Jumpu', nedge').^2; edgeJump = edgeJump';

```

注意, 对两个相同的矩阵, `dot` 的作用时对应列进行运算. 因为我们要把每行对应的向量点乘, 故进行转置再 `dot`.

知道每条边的跳量后, 我们可以利用辅助数据结构 `elem2edge` 获得单元的跳量 $\sum_{e \in \partial K} h_e \|\partial_{n_e} u_h\|_{0,e}^2$.

```

1 % elemJump
2 elemJump = sum(edgeJump(elem2edge), 2);

```

`edgeJump` 是一个列向量, 行索引对应边的自然序号. `elem2edge` 存储单元边的自然序号, 它是 $NT \times 3$ 的矩阵, 第 1 列对应每个单元的第 1 条边, 依此类推. `edgeJump(elem2edge)` 是与 `elem2edge` 相同维数的矩阵, 每个位置给出对应边的跳量. 显然按行求和就得到每个单元的跳量.

综上, 误差指示子为

```

1 % ----- Local error indicator -----
2 eta = (elemRes + elemJump).^(1/2);

```

5.2.3 indicator 函数

误差指示子计算的完整程序如下

```

1 function eta = indicator(node, elem, u, pde)
2
3 % ----- auxstructure -----
4 aux = auxstructure(node, elem);
5 elem2edge = aux.elem2edge;
6 edge = aux.edge;
7 edge2elem = aux.edge2elem;
8 area = aux.area; diameter = aux.diameter;

```

```

9
10 % ----- elemRes -----
11 f = pde.f;
12 n = 3; [lambda,weight] = quadpts(n);
13 NT = size(elem,1); elemRes = zeros(NT,1);
14 for iel = 1:NT
15     vK = node(elem(iel,:)); % vertices of K
16     xy = lambda*vK;
17     elemRes(iel) = dot(weight,f(xy).^2);
18 end
19 elemRes = diameter.^2.*area.*elemRes;
20
21
22 % ----- elemJump -----
23 % edge vectors
24 ve = node(edge(:,2))-node(edge(:,1));
25 % scaled norm vectors he*ne
26 nedge = [-ve(:,2),ve(:,1)]; % stored in rows
27
28 % information of left and right elements
29 k1 = edge2elem(:,1); k2 = edge2elem(:,2);
30 index1 = elem(k1,:); index2 = elem(k2,:);
31 zL1 = node(index1(:,1)); zR1 = node(index2(:,1));
32 zL2 = node(index1(:,2)); zR2 = node(index2(:,2));
33 zL3 = node(index1(:,3)); zR3 = node(index2(:,3));
34
35 % grad of nodal basis functions
36 gradL1 = [zL2(:,2)-zL3(:,2), zL3(:,1)-zL2(:,1)]; % stored in rows
37 gradL2 = [zL3(:,2)-zL1(:,2), zL1(:,1)-zL3(:,1)];
38 gradR1 = [zR2(:,2)-zR3(:,2), zR3(:,1)-zR2(:,1)];
39 gradR2 = [zR3(:,2)-zR1(:,2), zR1(:,1)-zR3(:,1)];
40
41 gradL1 = gradL1./(2*area(k1)); gradR1 = gradR1./(2*area(k2));
42 gradL2 = gradL2./(2*area(k1)); gradR2 = gradR2./(2*area(k2));
43 gradL3 = -(gradL1+gradL2); gradR3 = -(gradR1+gradR2);
44
45 % grad of uh
46 gradLu = u(index1(:,1)).*gradL1 + u(index1(:,2)).*gradL2 + ...
    u(index1(:,3)).*gradL3;
47 gradRu = u(index2(:,1)).*gradR1 + u(index2(:,2)).*gradR2 + ...

```

```

    u(index2(:,3)).*gradR3;

48

49 % jump of gradu
50 Jumpu = gradLu-gradRu;
51 Jumpu(k1==k2,:)=gradLu(k1==k2,:);
52
53 % edgeJump
54 edgeJump = dot(Jumpu',nedge').^2; edgeJump = edgeJump';
55
56 % elemJump
57 elemJump = sum(edgeJump(elem2edge),2);
58
59 % ----- Local error indicator -----
60 eta = (elemRes + elemJump).^(1/2);

```

5.3 标记算法的实现

以下只考虑后两种标记算法, 且假设 η_K 都已获得.

1. The maximum marking strategy

标记所有的单元 K^* , 使得

$$\eta_{K^*} \geq \theta \max_{K \in \mathcal{T}_h} \eta_K, \quad \theta \in (0, 1).$$

程序如下

```

1 NT = size(elem,1); isMark = false(NT,1);
2 isMark(eta>theta*max(eta)) = 1;
3 elemMarked = find(isMark==true);

```

2. The Dörfler bulk strategy

标记所有的单元 $K^* \subset \mathcal{M}_h$, 使得

$$\eta^2(u_h, \mathcal{M}_h) \geq \theta \eta^2, \quad \theta \in (0, 1).$$

将单元按 η_K^2 从大到小排列, 并命名为 K_1, K_2, \dots . 定义

$$s(n) = \sum_{i=1}^n \eta_{K_i}^2,$$

则要找到最小的 n^* 使得,

$$s(n^*) \geq \theta \eta^2 = \theta s(NT).$$

显然 n_* 存在, 且至多为 NT. 我们可转而找最大的 n_* 使得

$$s(n_*) < \theta\eta^2 = \theta s(\text{NT}). \quad (5.4)$$

这样, K_1, \dots, K_{n_*} 都是需要标记的单元. 自然 $n_* < \text{NT}$, 故 $n^* = n_* + 1$. 为了方便, 我们只标记 K_1, \dots, K_{n_*} . 注意, 若没有满足条件 (5.4) 的 n_* , 则表明 K_1 就是需要的. 程序如下

```

1 [sortedEta,id] = sort(eta.^2,'descend');
2 x = cumsum(sortedEta);
3 isMark(id(x < theta*x(end))) = 1;
4 isMark(id(1)) = 1;
5 elemMarked = find(isMark==true);

```

这里, `cumsum` 是累加函数.

综上, 标记程序如下

CODE 5.1. mark.m

```

1 function elemMarked = mark(elem,eta,theta,method)
2 %Mark mark element.
3
4 NT = size(elem,1); isMark = false(NT,1);
5 if ~exist('method','var'), method = 'Dorfler'; end
6 % default marking is Dofler bulk strategy
7 switch strcmpi(method,'max')
8     case true
9         isMark(eta>theta*max(eta))=1;
10    case false
11        [sortedEta,id] = sort(eta.^2,'descend');
12        x = cumsum(sortedEta);
13        isMark(id(x < theta*x(end))) = 1;
14        isMark(id(1)) = 1;
15    end
16 elemMarked = find(isMark==true);

```

这里, `strcmpi(method, 'max')` 是进行字符串比较且不区分大小写, 因此只要 `method` 是 `max` (不区分大小写), 则选择第一种方法, 其他任何情况都是 Dörfler.

5.4 Newest-node bisection

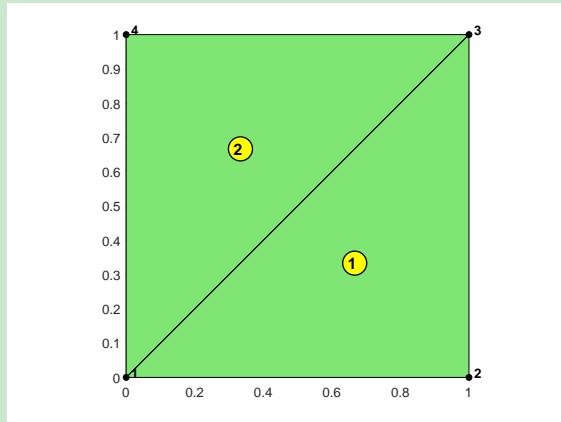
现在介绍一种局部加密算法, 称为 Newest-node bisection, 不妨翻译为最新点二分. 加

密时要注意两点:

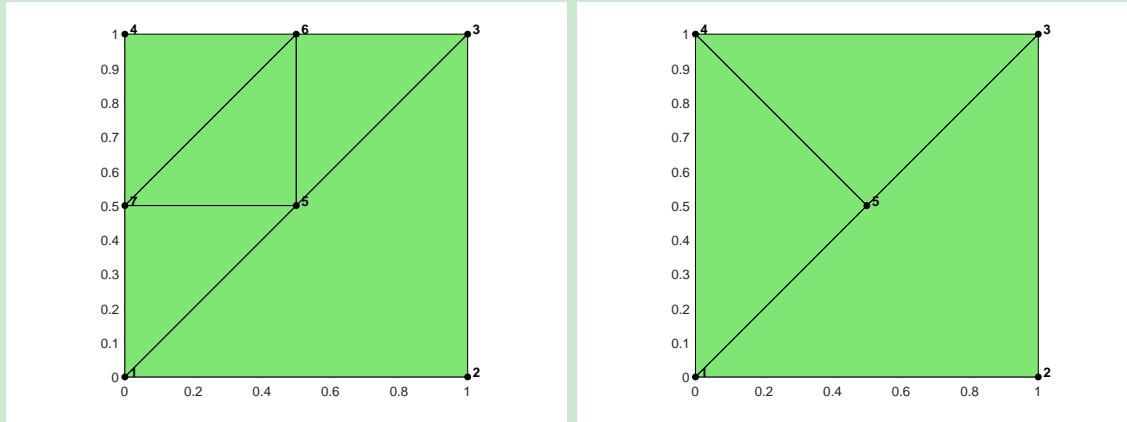
- 保持 shape regularity: 等价于最小角条件;
- 保持协调: 无悬挂点.

5.4.1 局部加密方式

标记好单元后, 我们就要对它们进行局部加密. 以如下的初始网格为例进行说明, 且考虑对单元 2 进行加密.



通常有两种局部加密方式, 如下图所示



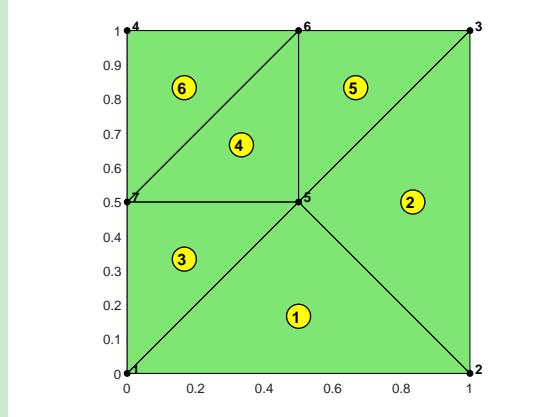
(a) regular refinement

(b) bisection refinement

图 5.1. 两种加密方式

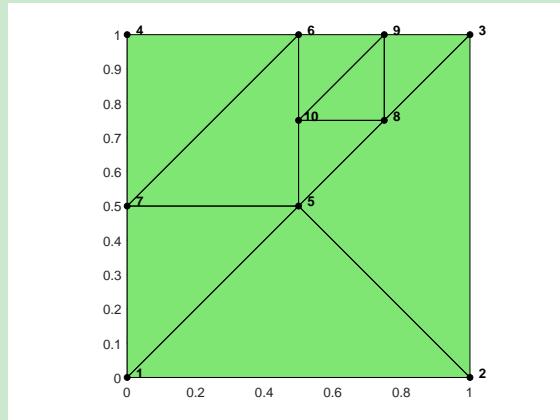
- 正规加密 (regular refinement): 连接三角形各边的中点.
- 二分加密 (bisection refinement): 连接三角形某个顶点与其对边的中点. 称该顶点为三角形的 peak, 对边为 base.

可以看到, 这两种加密均导致非协调剖分, 即含有悬挂点 5. 为了解决悬挂点 5, 对正规加密的图 5.1 (a), 可连接 2-5, 即对单元 ① 进行二分, 如下图

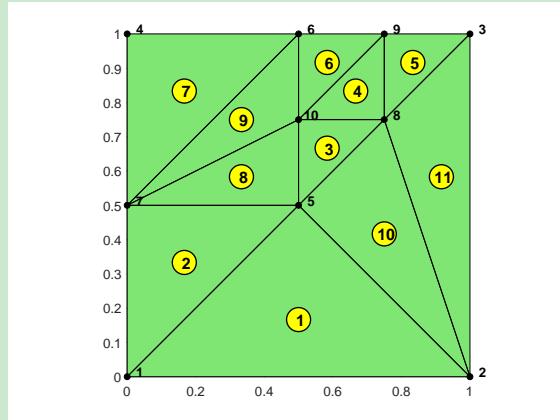


通常称这种处理悬挂点的方法为: the bisection of a triangle as a green refinement. 需要注意的是, 处理正规加密悬挂点的 green refinement 可能导致三角形的退化. 这里退化的意思是剖分不再满足 shape regularity 条件, 因为此时三角形的角可能变得很小.

例如继续对单元 ⑤ 进行正规加密, 得



此时会出现悬挂点 8 和 10, 从而要连接 7-10 和 2-8, 得 green refinement



继续对图中的单元 ⑤ 进行加密的话, 单元 ⑪ 又被二分, 从而三角形的角会越来越小.

注 5.3 正规加密可以说是一种自然加密, 因为它在加密过程中产生的子三角形与大三角形是相似的, 从而自然地继承了 shape regularity. 本文考虑二分加密.

5.4.2 最新点二分的简单说明

为了简明, 我们用一个例子来说明最新点二分.

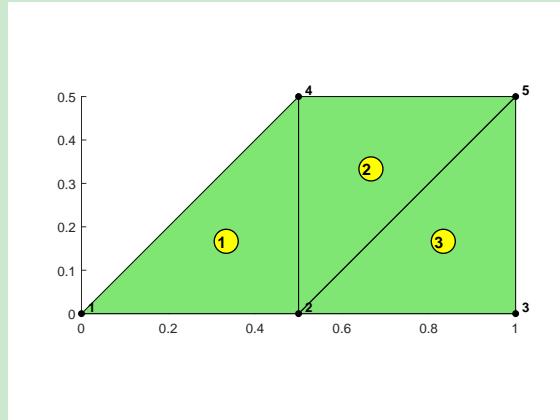


图 5.2. 初始剖分

peak 与 base

如图, 设单元 ① 和 ③ 是标记单元, 即 `elemMarked = [1; 3]`. 对一个三角形, 二分是连接某个顶点与对边的中点, 称该顶点为 peak, 对边为 base.

peak 可以是任意一个, 注意到三角形是按顶点逆时针顺序记录的, 循环置换仍表示同一个三角形, 即 `elem(t, [1 2 3])`, `elem(t, [2 3 1])` 和 `elem(t, [3 1 2])` 都表示单元三角形 t . 为此, 我们规定: 第 1 个顶点为 peak, 即 `elem(t, 1)` 是 peak. 根据数据结构的规定, 第 1 个顶点的对边为第 1 条边, 它就是相应的 base, 即为 `elem(t, [2 3])`. 现在假设, 单元 ① 和 ③ 的 peak 分别为 1, 3.

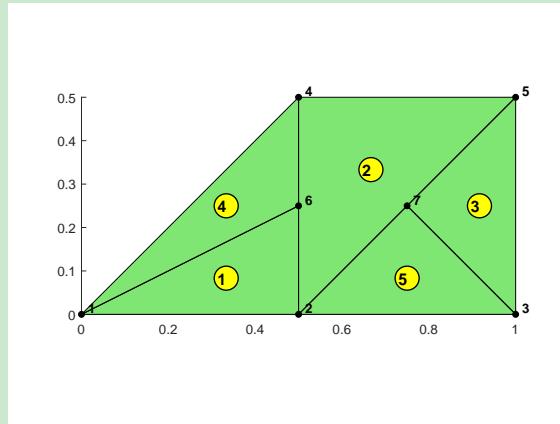
辅助数据结构中, `elem2edge` 按单元存储边的自然序号, 从而 base 可用 `elem2edge(t, 1)` 获得自然序号, 这样, 标记单元的 base 在边集合中的自然序号为

```
base = elem2edge(elemMarked, 1);
```

在一个三角形中 peak 与 base 是一一对应的, 只要记录 base 即可.

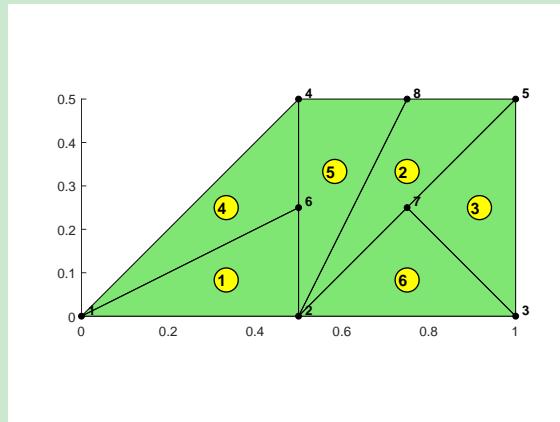
标记单元的扩充

现在开始对标记单元进行二分, 结果为



对每个单元, 规定: 二分的左侧子三角形保留原编号, 右侧子三角形从 $NT+1$ 开始按顺序编号. 为了处理悬挂点, 必须对 base 的相邻单元 ② 进行剖分. 这表明, base 的左右单元都要标记. 而单元与 base 是对应的, 为此只需要记录 base 即可.

最新点二分是把 base 的中点作为子三角形的 peak. 一个重要观察是, 单元 ② 的任一顶点作为 peak 都可解决悬挂点问题. 若 4 是 peak, 则连接 4-7 后悬挂点 7 消失. 根据规定, 7 是子三角形 7-4-2 的 peak. 这样, 单元 1-2-4 与子三角形 7-4-2 有公共的 base, 它们分别连接 peak 和 base, 悬挂点 6 也消失. 若 5 是 peak, 则与上面的情形类似. 若 2 是悬挂点, 连接对边后有



此时又划归到有公共 base 的情形, 即子三角形 8-4-2 与单元 1-2-4 有公共 base 2-4, 而子三角形 8-2-5 与单元 3-5-2 有公共 base 5-2.

注 5.4 当解决悬挂点后, 我们不再进行二分. 这保证了 base 都是原来的 edge, 即没有新的边成为 base. 称其为 “base-edge” 性质.

注 5.5 “base-edge” 性质使得我们可方便地进行二次加密, 以去除悬挂点. 例如, 在上图中 base 只有 2-4, 5-4 和 5-2. 对单元 ①, 按规定, 尽管 6 是 peak, 但其对边不在 base 集合中, 从而不会发生二分. 单元 ⑤ 则不同, 它的 peak 为 8, 对边 4-2 在 base 集合中, 因而会

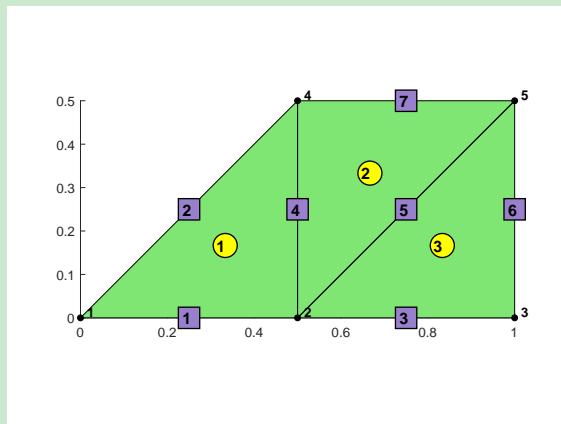
二分. 所以, 在对扩展后的标记三角形进行二分后, 再确认每个子三角形 peak 的对边不在 base 集合中, 就可给出最终的加密网格.

注 5.6 为了方便, 以下称二分标记单元 (base 的左右单元) 为标记二分, 而为了去除悬挂点的二分为协调二分.

5.4.3 标记二分的程序实现

辅助数据 `elem2edge` 按单元存储边的自然序号, 单元的 base 显然为 `elem2edge(:, 1)`. 为了方便使用 `elem2edge`, 下面编程中尽量把与 `edge` 对应.

base 的生成



- base 最多 NE 个, 我们用数组 `isCutEdge` 记录. 给定初始标记单元 `elemMarked ... = [1; 3]`, 则初始的 base 如下获得

```

1  isCutEdge = false(NE, 1);
2  base = elem2edge(elemMarked, 1);
3  isCutEdge(base) = true;

```

其中, `elem2edge(elemMarked, 1)` 给定了标记单元第 1 条边的自然序号, 即标记单元的 base. 例子的 `base = [4; 5]`.

- 接着我们要补充相邻三角形的 base. 为此先找到相邻三角形. 辅助数据结构中给出了 `neighbor` (稀疏矩阵), 其 (i, j) 位置的值表示单元 K_i 的边 e_j 的相邻单元编号, 据此可找到 base 的相邻三角形.

```
refineNeighbor = full(diag(neighbor(elemMarked, base)));
```

注意 `neighbor(elemMarked, base)` 实际上给出的是交错位置矩阵, 取对角线就是需要的. 也可用拉直索引取元素

```
1 cc = NT*(base-1)+elemMarked;
2 refineNeighbor = full(neighbor(cc));
```

结果为 `refineNeighbor=[2;2]`. 可以去除重复的.

- 相邻单元的 base 为

```
baseNeighbor = elem2edge(refineNeighbor,1);
```

例子的 `baseNeighbor=7`. 当然, 其中可能含有已存在的 base, 如下获得新的 base.

```
1 baseNeighbor = elem2edge(refineNeighbor,1);
2 elemNeighborMarked = refineNeighbor(~isCutEdge(baseNeighbor));
3 elemMarked = elemNeighborMarked;
4 base = elem2edge(elemMarked,1); isCutEdge(base) = true;
```

这里, `isCutEdge(baseNeighbor)` 确定相邻单元的 base 是否是旧的 base, 对应真的位置. 这样, `~isCutEdge(baseNeighbor)` 真的位置对应新产生的 base. 后面就是获得新产生的 base 所在的单元, 然后重复之前的标记就可获得新的 base.

- 对新单元重复之前的过程即可消除新单元可能存在的悬挂点 (可以证明, 这个过程在有限步内停止).

综上, base 如下生成

```
1 isCutEdge = false(NE,1);
2 while sum(elemMarked)>0
3     base = elem2edge(elemMarked,1); isCutEdge(base) = true;
4     cc = NT*(base-1)+elemMarked;
5     refineNeighbor = unique(full(neighbor(cc)));
6     baseNeighbor = elem2edge(refineNeighbor,1);
7     elemMarked = refineNeighbor(~isCutEdge(baseNeighbor));
8 end
```

`isCutEdge` 就记录了最终的 base. 例子的 `isCutEdge([4,5,7])=true`.

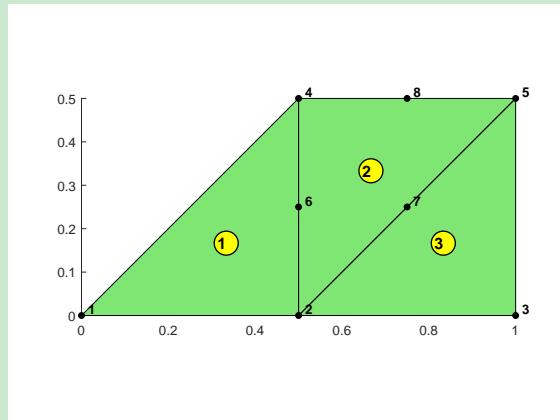
注 5.7 要想实现标记二分, 我们需要确定 base 对应的单元. 回忆一下, `elem2edge(t,1)` 给出的是单元 t 的 base 的自然序号. 于是, 可用如下语句找到单元

```
t = find(isCutEdge(elem2edge(:,1))==true);
```

标记二分的基本数据结构

现在获得标记二分的基本数据结构 node 和 elem.

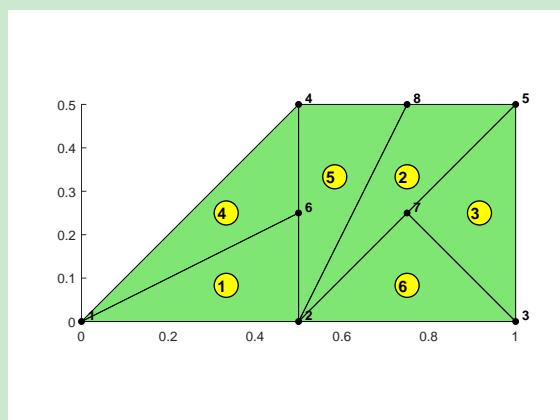
对 node, 只要把标记为 base 的边的中点加入 node 即可.



原先顶点个数为 N, base 的个数为 Nbase = sum(isCutEdge). 于是可如下增加节点

```
1 % ----- Add new nodes -----
2 Nbase = sum(isCutEdge);
3 edgeCutNumber = N + (1:Nbase);
4 edgebase = edge(isCutEdge,:);
5 node(edgeCutNumber,:) = (node(edgebase(:,1),:) + ...
    node(edgebase(:,2),:))/2;
```

接着, 我们要连接 peak 和 base, 获得如下单元分布



```
1 % ----- Refine elements -----
2 edgeCutNumber = zeros(NE,1);
3 edgeCutNumber(isCutEdge) = N + (1:Nbase);
4 t = find(isCutEdge(elem2edge(:,1))==true);
```

```

5 newNT = length(t);
6 if newNT>0
7     L = t; R = NT+(1:newNT);
8     p1 = elem(t,1); p2 = elem(t,2); p3 = elem(t,3);
9     p4 = edgeCutNumber(elem2edge(t,1));
10    elem(L,:) = [p4, p1, p2];
11    elem(R,:) = [p4, p3, p1];
12 end

```

这里把 `edgeCutNumber` 对应 `edge` 给出, 是为了方便与 `elem2edge(t,1)` 对应.

5.4.4 协调二分的程序实现

根据前面的说明, 当子三角形 peak 的对边在 base 集合中, 则该三角形要继续二分, 以去掉悬挂点. 为此, 我们要记录子三角形 peak 的对边, 即三角形的第一条边的自然序号. 显然只要存储在 `elem2edge(:,1)` 中即可, 于是有

```

1 elem2edge(L,1) = elem2edge(t,3);
2 elem2edge(R,1) = elem2edge(t,2);

```

这样, 对新的剖分执行

```
t = find(isCutEdge(elem2edge(:,1))==true);
```

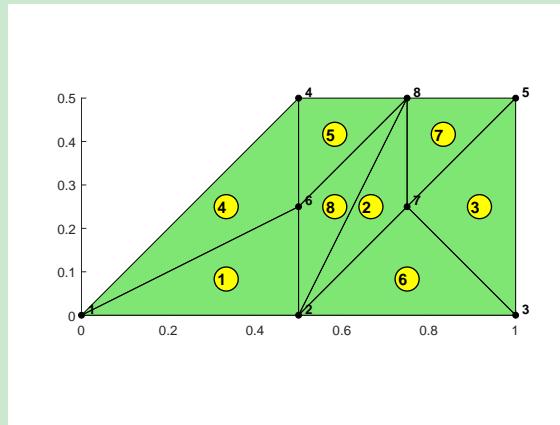
就可找到需要的单元, 从而重复单元的记录即可.

```

1 % ----- Refine elements -----
2 edgeCutNumber = zeros(NE,1);
3 edgeCutNumber(isCutEdge) = N + (1:Nbase);
4 for k = 1:2
5     t = find(isCutEdge(elem2edge(:,1))==true);
6     newNT = length(t);
7     if newNT==0, break; end
8     L = t; R = NT+(1:newNT);
9     p1 = elem(t,1); p2 = elem(t,2); p3 = elem(t,3);
10    p4 = edgeCutNumber(elem2edge(t,1));
11    elem(L,:) = [p4, p1, p2];
12    elem(R,:) = [p4, p3, p1];
13    elem2edge(L,1) = elem2edge(t,3);
14    elem2edge(R,1) = elem2edge(t,2);
15    NT = NT + newNT;
16 end

```

结果如下



5.4.5 Newest-node bisection 程序整理

CODE 5.2. bisect.m

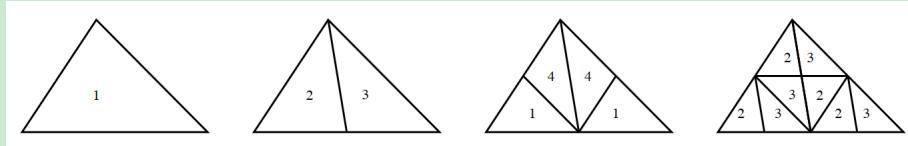
```
1 function [node,elem] = bisect(node,elem,elemMarked)
2
3 % ----- Construct auxiliary data structure -----
4 aux = auxstructure(node,elem);
5 elem2edge = aux.elem2edge; edge = aux.edge; neighbor = aux.neighbor;
6 clear aux;
7 N = size(node,1); NT = size(elem,1); NE = size(edge,1);
8
9 % ----- (peak) base set -----
10 isCutEdge = false(NE,1);
11 while sum(elemMarked)>0
12     base = elem2edge(elemMarked,1); isCutEdge(base) = true;
13     cc = NT*(base-1)+elemMarked;
14     refineNeighbor = unique(full(neighbor(cc)));
15     baseNeighbor = elem2edge(refineNeighbor,1);
16     elemMarked = refineNeighbor(~isCutEdge(baseNeighbor));
17 end
18
19 % ----- Add new nodes -----
20 Nbase = sum(isCutEdge);
21 edgeCutNumber = N+1:N+Nbase;
22 edgebase = edge(isCutEdge,:);
23 node(edgeCutNumber,:) = (node(edgebase(:,1),:) + ...
    node(edgebase(:,2),:))/2;
```

```

24
25 % ----- Refine elements -----
26 edgeCutNumber = zeros(NE,1);
27 edgeCutNumber(isCutEdge) = (N+1:N+Nbase)';
28 for k = 1:2
29     t = find(isCutEdge(elem2edge(:,1))==true);
30     newNT = length(t);
31     if newNT==0, break; end
32     L = t; R = NT+(1:newNT);
33     p1 = elem(t,1); p2 = elem(t,2); p3 = elem(t,3);
34     p4 = edgeCutNumber(elem2edge(t,1));
35     elem(L,:) = [p4, p1, p2];
36     elem(R,:) = [p4, p3, p1];
37     elem2edge(L,1) = elem2edge(t,3);
38     elem2edge(R,1) = elem2edge(t,2);
39     NT = NT + newNT;
40 end

```

注 5.8 Newest-node bisection 只会产生四个相似类, 如下图所示



正因为如此, 该加密满足 shape regularity.

5.5 自适应有限元程序

主程序如下

```

1 clc;clear;close all;
2 % ----- Parameters -----
3 maxN = 1e4; theta = 0.4; maxIt = 30;
4 a1 = 0; b1 = 1; a2 = 0; b2 = 1;
5
6 % ----- Initial mesh and set up PDE data -----
7 Nx = 4; Ny = 4; h1 = 1/Nx; h2 = 1/Ny;
8 [node,elem] = squaremesh([a1 b1 a2 b2],h1,h2);
9 pde = pdedata();
10 % ----- Adaptive Finite Element Method -----
11 for k = 1:maxIt

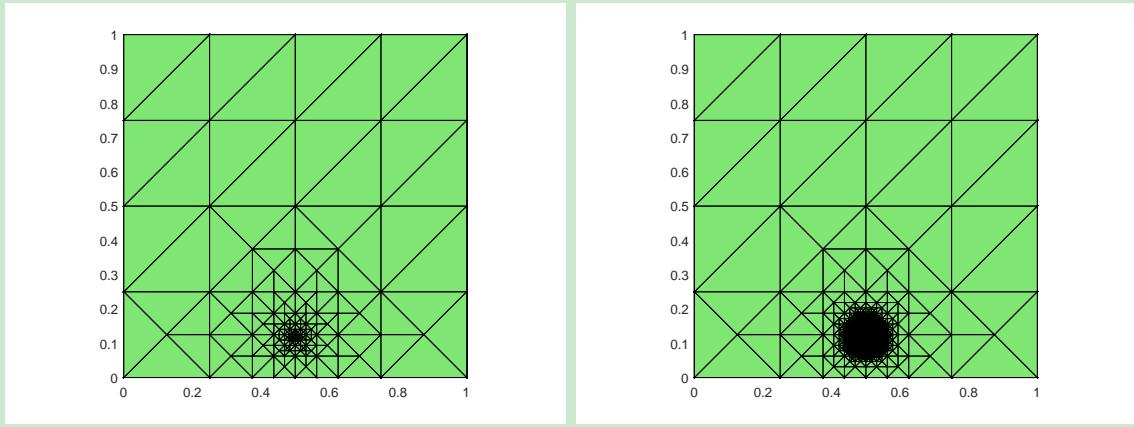
```

```

12      % Step 1: SOLVE
13      bdFlag = setboundary(node,a1,b1,a2,b2);
14      u = Poisson(node,elem,bdFlag,pde);
15      figure(1); showmesh(node,elem);
16
17      if (size(node,1)>maxN), break; end
18
19      % Step 2: ESTIMATE
20      eta = indicator(node,elem,u,pde);
21
22      % Step 3: MARK
23      elemMarked = mark(elem,eta,theta);
24
25      % Step 4: REFINE
26      [node,elem] = bisect(node,elem,elemMarked);
27 end
28 % ----- error analysis -----
29 bdFlag = setboundary(node,a1,b1,a2,b2);
30 u = Poisson(node,elem,bdFlag,pde);
31 ueexact = pde.ueexact;
32 ue = ueexact(node);
33 figure,
34 subplot(1,2,1), showsolution(node,elem,u);
35 zlabel('u');
36 subplot(1,2,2), showsolution(node,elem,ue);
37 zlabel('ue');
38 Eabs = u-ue; % Absolute errors
39 figure, showsolution(node,elem,Eabs); zlim('auto');

```

网格剖分如下



(a) 迭代 20 次

(b) 迭代 30 次

图 5.3. AFEM 的网格剖分

可以看到, 网格加密基本上在奇点附近.

迭代 30 次的数值解与精确解如下.

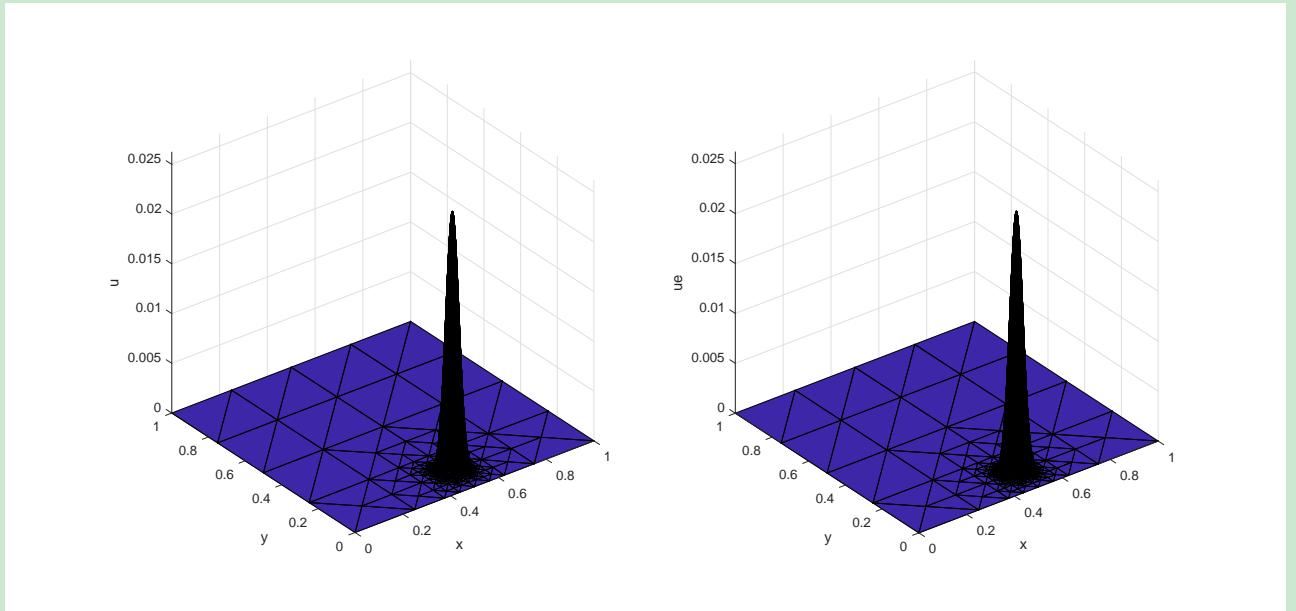


图 5.4. AFEM 的数值解与精确解

可以看到, 计算精度要比同时划分 50 份的高.

注 5.9 对二分法的网格剖分, 我们可使用多重网格法求解代数方程组. 这个方法比较复杂, 需要较长的时间讲清楚, 后面会介绍.