

# Résumé de LEPL1106

compilation du 26 mars 2023

Thomas Debelle

Juin 2023

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Signaux</b>	<b>4</b>
<b>1</b>	<b>Les signaux</b>	<b>5</b>
1.1	Définition . . . . .	5
1.2	Signaux élémentaires . . . . .	5
1.2.1	Signaux exponentiels . . . . .	5
1.2.2	Signaux sinusoïdales . . . . .	5
1.2.3	Signaux amortis . . . . .	6
1.2.4	L'impulsion (temps discret) . . . . .	6
1.2.5	L'échelon (temps discret) . . . . .	6
1.2.6	L'impulsion (temps continu) . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Fourier</b>	<b>8</b>
2.1	La représentation de Fourier . . . . .	8
2.1.1	Signaux continus . . . . .	8
2.1.2	Signaux discrets . . . . .	10
2.2	La transformée de Fourier . . . . .	10
2.2.1	Calcul de la transformée . . . . .	10
2.2.2	Calcul discret . . . . .	11
2.3	Propriétés de Fourier . . . . .	11
2.3.1	Dualité . . . . .	11
2.3.2	Linéarité . . . . .	11
2.3.3	Translation . . . . .	12
2.3.4	Modulation . . . . .	12
2.3.5	Différentiation . . . . .	12
2.3.6	Multiplication par un monôme . . . . .	12
2.3.7	Intégration . . . . .	13
2.3.8	Dilatation . . . . .	13
2.3.9	Renversement . . . . .	13
2.4	Transformée usuelle . . . . .	13
2.4.1	Train d'impulsions (peigne) de Dirac . . . . .	14
2.4.2	Fonction échelon . . . . .	15
2.4.3	Fonction fenêtre . . . . .	15
2.4.4	Fonction signe . . . . .	16
2.5	Tableau de Check . . . . .	16
<b>3</b>	<b>Filtrage et Bode</b>	<b>17</b>
3.1	Filtre . . . . .	17
3.1.1	Type de filtre . . . . .	17
3.1.2	Filtres non-idéaux . . . . .	18
3.1.3	Filtre analogique . . . . .	19
3.2	Caractérisation d'un filtre . . . . .	20

<b>II</b>	<b>Systèmes</b>	<b>21</b>
<b>4</b>	<b>Système LIT</b>	<b>22</b>
4.1	LIT . . . . .	22
4.2	Opération sur les signaux . . . . .	22
4.3	Convolution (temps discret) . . . . .	23
4.3.1	Propriétés . . . . .	23
4.4	Convolution (temps continu) . . . . .	23
4.4.1	Propriétés . . . . .	24
4.5	Réponse impulsionnelle . . . . .	24
4.6	Type de système . . . . .	24
4.7	Modélisation et représentation des systèmes . . . . .	24
4.7.1	Inconvénient . . . . .	24
4.7.2	Représentation . . . . .	24
4.7.3	Équation différentielle entrée-sortie . . . . .	25
4.7.4	Schéma Bloc . . . . .	26
4.7.5	Représentation d'état . . . . .	27
4.7.6	Passage de représentation . . . . .	27
4.7.7	Temps discret . . . . .	27
4.7.8	Résumé . . . . .	28
4.7.9	Existence des systèmes LIT . . . . .	28

# Préface

Bonjour à toi !

Cette synthèse recueille toutes les informations importantes données au cours, pendant les séances de tp et est améliorée grâce au note du Syllabus. Elle ne remplace pas le cours donc écoutez bien les conseils et potentielles astuces que les professeurs peuvent vous donner. Notre synthèse est plus une aide qui, on l'espère, vous sera à toutes et tous utile.

Elle a été réalisée par toutes les personnes que tu vois mentionnées. Si jamais cette synthèse a une faute, manque de précision, typo ou n'est pas à jour par rapport à la matière actuelle ou bien que tu veux simplement contribuer en y apportant tes connaissances ? Rien de plus simple ! Améliore la en te rendant [ici](#) où tu trouveras toutes les infos pour mettre ce document à jour. (*en plus tu auras ton nom en gros ici et sur la page du github*)

Nous espérons que cette synthèse te sera utile d'une quelconque manière ! Bonne lecture et bonne étude.

Première partie

Signaux

# Chapitre 1

## Les signaux

### 1.1 Définition

#### Définition

Un signal est une fonction de une ou plusieurs variables (continues ou discrètes) qui correspondent à de l'information ou à un phénomène physique.

#### Continues ou discrets ?

Un signal est dit continu si il est défini sur un espace de temps continu. On note ce signal  $x(t)$ . Et il est dit discret si il est défini sur un espace discret de temps. On note ce signal  $x[t]$ .

#### Manipulation des signaux

Pour le cas discrets ou continu, nous pouvons réaliser les opérations suivantes.

- Combinaison linéaire  $\rightarrow \alpha_1 x_1(t) + \alpha_2 x_2(t)$
- Multiplication  $\rightarrow x_1[t]x_2[t]$
- Dilatation  $\rightarrow x[n/a], a > \mathbb{R}$
- Translation  $\rightarrow x(t - t_0), t_0 \in \mathbb{R}$
- Renversement  $\rightarrow x(-t)$
- Différentiation (que pour le cas continu)  $\rightarrow \frac{d^n x(t)}{dt^n}$
- Intégration (que pour le cas continu)  $\rightarrow \int x(t)dt$

### 1.2 Signaux élémentaires

#### 1.2.1 Signaux exponentiels

Pour les signaux continus nous avons :

$$x(t) = Be^{at} \quad (1.1)$$

Et pour les signaux discrets nous avons :

$$x[n] = Br^n \rightarrow 0 < r < 1 \quad (1.2)$$

#### 1.2.2 Signaux sinusoïdaux

Pour les signaux continus nous avons :

$$x(t) = A \cos(\omega t + \phi) \quad (1.3)$$

Et pour les signaux discrets nous avons :

$$x[n] = A \cos(\Omega n + \Phi) \quad (1.4)$$

Il a une période de  $\Omega N = 2\pi m$

### 1.2.3 Signaux amortis

Pour les signaux continus et avec  $\alpha > 0$  :

$$x(t) = A e^{-\alpha t} \cos(\omega t + \phi) \quad (1.5)$$

Et pour les signaux discrets :

$$x[n] = B r^n \cos(\Omega n + \Phi) \quad (1.6)$$

### 1.2.4 L'impulsion (temps discret)

Comme son nom l'indique, ce signal se représente sous la forme d'une impulsion. Par sa définition, cela nous force à avoir un signal discret !

$$\begin{cases} \delta[n] = 1 \rightarrow n = 0 \\ \delta[n] = 0 \rightarrow \forall n \neq 0 \end{cases} \quad (1.7)$$

On peut réaliser des impulsions décaler en écrivant  $\delta[n-x]$  avec  $x$  représentant la valeur du décalage.

### 1.2.5 L'échelon (temps discret)

Ce type de signal élémentaire est encore plus trivial puisqu'il se résume à :

$$\begin{cases} 1 \rightarrow n \geq 0 \\ 0 \rightarrow n < 0 \end{cases} \quad (1.8)$$

On peut aussi voir l'échelon comme une somme infinie d'impulsion comme  $\sum_{k \geq 0} \delta[n-k]$ .

### 1.2.6 L'impulsion (temps continu)

$$\begin{cases} \delta(t) = 0 \text{ si } t \neq 0 \\ \delta(0) = (+\infty) \\ \int_{-a}^a \delta(s) ds = 1 \rightarrow \forall a > 0 \end{cases} \quad (1.9)$$

À noter que la dernière ligne nous crée une propriété bien spécifique. En effet, la valeur de l'impulsion est limitée par les bornes  $a$  puisqu'on impose une intégrale égale à 1.

#### Lien entre impulsion et échelon

$\delta(t) = u'(t)$  donc l'impulsion est une sorte de dérivé de l'échelon. ceci nous permet également d'obtenir cette formule :

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(s) \delta(s) ds = x(0) \quad (1.10)$$

On prouve cela de manière *peu rigoureuse* en remarquant que : pour  $s \neq 0$ , on a  $\delta(s) = 0$  donc  $x(s)\delta(s) = 0 = x(0)\delta(s)$  finalement on a :

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(s) \delta(s) ds = \int_{-\infty}^{\infty} x(0) \delta(s) ds = x(0) \int_{-\infty}^{\infty} \delta(s) ds = x(0) \quad (1.11)$$

### Décomposition en impulsions

On peut décomposer tout signal en impulsion comme ci-dessous :

$$\begin{cases} \text{temps discret} \Rightarrow x[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n-k] \\ \text{temps continu} \Rightarrow x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(s)\delta(t-s)ds \end{cases} \quad (1.12)$$



# Chapitre 2

## Fourier

### 2.1 La représentation de Fourier

#### 2.1.1 Signaux continus

##### Stocker un signal efficacement

Un signal est composé de sinus et de cosinus à des amplitudes, phases et fréquences différentes. La manière la plus efficace pour stocker un signal est d'avoir pour chaque fréquence *multiple* de la fréquence de base  $\omega_0$  son amplitude. (on verra que en effet, on peut faire cette supposition que chaque fréquence sont des multiples de fréquences) Cela ressemble donc à ça :

$$x(t) = 1\cos(1\omega_0 t) + 2\sin(2\omega_0 t) + \frac{1}{2}\cos(2\omega_0 t) + \frac{1}{2}\sin(3\omega_0 t) + \frac{4}{5}\cos(4\omega_0 t) \quad (2.1)$$

$$\cos = [1, \frac{1}{2}, 0, \frac{4}{5}] \quad (2.2)$$

$$\sin = [0, 2, \frac{1}{2}] \quad (2.3)$$

##### Périodicité

On sait que  $x(t)$  est **périodique** et d'énergie finie. (Périodicité de  $\omega_0 = \frac{1}{T_0}$ ) On peut décomposer notre signal en **Série de Fourier trigonométrique** :

$$x(t) = a_0 + \sum_{k=1}^{+\infty} (2a_k \cos(k\omega_0 t) + 2b_k \sin(k\omega_0 t)) \quad (2.4)$$

$$a_k = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} x(t) \cos(k\omega_0 t) dt \quad (2.5)$$

$$b_k = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} x(t) \sin(k\omega_0 t) dt \quad (2.6)$$

De plus, on peut toujours décomposer un signal *périodique* en une partie **impaire** et **paire**. (en Fourier, il suffit de prendre la partie *cos* donc paire et *sin* donc impaire)

Chose importante à remarquer, on va souvent tracer des graphes avec un axe y de type  $2a[n]$ . Ce 2 est un des prémisses de Fourier complexe.

## Signaux carrés

Un signal carré est exprimé comme ci-dessous avec une période de  $2\pi$  :

$$x(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } 0 \leq t < \pi \\ -1 & \text{sinon} \end{cases} \quad (2.7)$$

Si on fait la série de Fourier, on peut se rendre compte que ce signal est composé d'une *infinité* de sinus de tel sorte que :

$$x(t) = \sum_0^{+\infty} \frac{1}{2n+1} \sin((2n+1)t) \quad (2.8)$$

## Fourier Complexes

On voit que cette série est bien plus simple et est une révolution pour calculer *Fourier* :

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X_k e^{jk\omega_0 t} \quad (2.9)$$

$$X_k = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt \quad (2.10)$$

Donc on prend le conjugué pour calculer  $X_k$ . C'est ici que le coefficient 2 fait du sens, on se rappelle les formules d'Euler.

$$\cos(t) = \frac{e^{jt} + e^{-jt}}{2} \quad \sin(t) = \frac{e^{jt} - e^{-jt}}{2j} \quad (2.11)$$

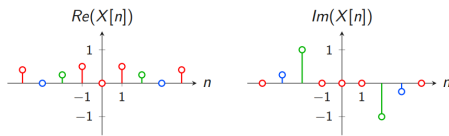
Donc le lien avec la série en Réelle est :  $X_0 = a_0$ ,  $X_k = X_{-k}^* = a_k - jb_k$ . On trouve cela en injectant dans l'équation 2.10 la formule d'Euler.

## Représentation de Fourier

Pour faire la représentation de Fourier, on va commencer par prendre l'équation 2.1 et la transformer :

$$x(t) = 2\left(\frac{1}{2}\cos(1\omega_0 t) + \frac{1}{4}\cos(2\omega_0 t) + \frac{4}{10}\cos(4\omega_0 t)\right) + 2\left(1\sin(2\omega_0 t) + \frac{1}{4}\sin(3\omega_0 t)\right) \quad (2.12)$$

Ensuite on injecte la formule d'Euler dans l'équation 2.12 ce qui donne :

$$x(t) = \frac{4}{10}e^{-4j\omega_0 t} + \frac{j}{4}e^{-3j\omega_0 t} + \left(\frac{1}{4} + j\right)e^{-2j\omega_0 t} + \frac{1}{2}e^{-j\omega_0 t} + \frac{1}{2}e^{j\omega_0 t} + \left(\frac{1}{4} - j\right)e^{2j\omega_0 t} - \frac{j}{4}e^{3j\omega_0 t} + \frac{4}{10}e^{4j\omega_0 t}$$


Notre signal  $x(t)$  est bien défini de manière unique via ses coefficients !

## Base orthogonale

Les exponentielles complexes de Fourier sont orthogonales dans l'espace de Hilbert  $\mathcal{H}_T$  équipé avec le produit scalaire :

$$\langle x, y \rangle = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} x(t) y^*(t) dt \quad (2.13)$$

$$\{e^{jk\omega_0 t}\}, k \in \mathbb{Z} \rightarrow \text{est } \perp \quad (2.14)$$

### 2.1.2 Signaux discrets

La périodicité d'un signal change puisqu'on ne peut avoir que des valeurs  $\mathbb{N}$ . En effet, on dit qu'un signal est de période  $N$  si  $x[n+N] = x[n]$ . De plus,  $N$  est en  $[rad]$  et pas  $[\frac{rad}{s}]$  car la **pulsation fondamentale** est  $\Omega_0 = \frac{2\pi}{N}$

Calcul de la série de Fourier

$$x[n] = \sum_{k=0}^{N-1} X[k] e^{jk\Omega_0 n} \quad (2.15)$$

$$X[k] = \frac{1}{N} \sum_{m=0}^{N-1} x[m] e^{-jk\Omega_0 m} \quad (2.16)$$

On a seulement besoin de  $N$  coefficient grâce à la **périodicité**. En effet,  $e^{j(N+k)\Omega_0 n} = e^{jk\Omega_0 n}$

## 2.2 La transformée de Fourier

Cela s'applique sur les signaux *non-périodiques* et *continus*.

Il faut donc voir le signal comme ayant un  $\omega = 0 = \frac{1}{T_0} = \frac{1}{\infty}$  et y appliquer la série de Fourier !

### 2.2.1 Calcul de la transformée

On dit que le **spectre**  $X(j\omega)$  du signal  $x(t)$  est sa **transformée de Fourier**.

$$X(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt \quad (2.17)$$

$$x(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(j\omega) e^{j\omega t} d\omega \quad (2.18)$$

On appelle l'équation 2.18, la transformée de Fourier **inverse**.

Pour arriver à ce résultat, nous avons réalisés quelques modifications à la série de Fourier :

$$\omega_k = k\omega_0 = \frac{2\pi k}{T_0} \Rightarrow \omega_{k+1} - \omega_k = \Delta\omega = \frac{2\pi}{T_0} \quad (2.19)$$

$$\int_0^T \approx \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \quad \text{Pour "couvrir" tout le domaine} \quad (2.20)$$

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} X_k e^{j\omega_0 k t} \quad (2.21)$$

$$= \sum_{k=-\infty}^{\infty} \left\{ \frac{1}{T_0} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt \right\} e^{jk\omega_0 t} \quad (2.22)$$

$$= \sum_{k=-\infty}^{\infty} \frac{1}{2\pi} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt \quad e^{jk\omega_0 t} \Delta\omega \quad (2.23)$$

On remarque qu'on a 2 parties intéressantes dans l'équation 2.23. On a une partie qui évolue dans le temps, c'est notre *signal continu*, c'est notre **spectre**. L'autre partie dépend de la fréquence et c'est la *reconstruction du signal*.

La transformée de  $x(t) = e^{-2|t|}$  est  $X(j\omega) = \frac{4}{4 + \omega^2}$ .

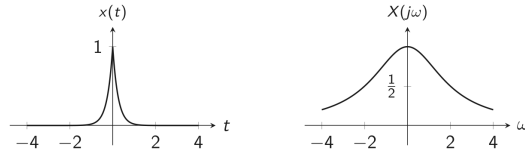


FIGURE 2.1 – à gauche, un signal pair à droite, le spectre

## 2.2.2 Calcul discret

On a un signal  $x[n]$  qui s'exprime de manière unique selon ses fréquences :

$$x[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{j\Omega}) e^{j\Omega n} d\Omega \quad (2.24)$$

$$X(e^{j\Omega}) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} x[m] e^{-j\Omega m} \quad (2.25)$$

L'équation donne la [transformée](#) de Fourier.

## 2.3 Propriétés de Fourier

### 2.3.1 Dualité

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega) \quad (2.26)$$

$$X(jt) \longleftrightarrow 2\pi x(-\omega) \quad (2.27)$$

Donc on échange  $t \rightarrow -\omega$  et  $\omega \rightarrow t$  et on échange les fonctions.

#### Démonstration

$$\begin{aligned} X(j\omega) &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt \\ x(t) &= \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(j\omega) e^{j\omega t} d\omega \\ x(-t) &= \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X(j\omega) e^{-j\omega t} d\omega \\ 2\pi x(-t) &= \int_{-\infty}^{\infty} X(j\omega) e^{-j\omega t} d\omega \\ 2\pi x(-\omega) &= \int_{-\infty}^{\infty} X(jt) e^{-j\omega t} dt \end{aligned}$$

### 2.3.2 Linéarité

En effet,

$$\begin{aligned} x_k(t) &\longleftrightarrow X_k(j\omega) \\ \sum_k x_k(t) &\longleftrightarrow \sum_k X_k(j\omega) \end{aligned}$$

### 2.3.3 Translation

On a :

$$\begin{aligned}x(t) &\longleftrightarrow X(j\omega) \\x(t - t_0) &\longleftrightarrow X(j\omega)e^{-j\omega t_0}\end{aligned}$$

Il faut bien retenir qu'une translation en temporelle amène à une exponentielle en phasorielle. Combiner à la propriété de dualité venant de 2.3.1 est très puissant et utile.

On doit aussi noter que cela ne change **pas** l'amplitude du spectre mais change sa **phase**.

### 2.3.4 Modulation

C'est quand on combine la translation et la dualité :

$$\begin{aligned}x(t) &\longleftrightarrow X(j\omega) \\e^{j\omega_0 t}x(t) &\longleftrightarrow X(j(\omega - \omega_0))\end{aligned}$$

Cette modulation va elle modifier l'amplitude du signal car déplace son "espace" phasorielle revient à déplacer ses fréquences et en ajoute.

$$\begin{aligned}x(t) &\longleftrightarrow X(j\omega) \\ \cos(\omega_0 t)x(t) &\longleftrightarrow \frac{1}{2}(X(j(\omega - \omega_0)) + X(j(\omega + \omega_0)))\end{aligned}$$

On reconnait clairement les formules d'Euler.

### 2.3.5 Différentiation

Dériver un signal à **énergie finie** revient à **amplifier** ses **hautes** fréquences.

$$\begin{aligned}x(t) &\longleftrightarrow X(j\omega) \\ \frac{d^k x}{dt^k}(t) &\longleftrightarrow (j\omega)^k X(j\omega)\end{aligned}$$

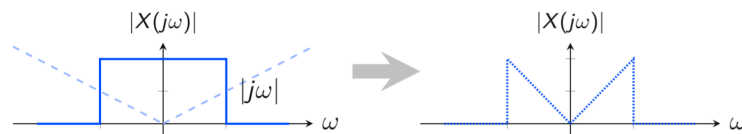


FIGURE 2.2 – Exemple de transformation de Fourier

### 2.3.6 Multiplication par un monôme

Par dualité, faire ceci :

$$\begin{aligned}x(t) &\longleftrightarrow X(j\omega) \\ t^n x(t) &\longleftrightarrow j^n \frac{d^n X}{d\omega^n}(j\omega)\end{aligned}$$

### 2.3.7 Intégration

Donc intégrer, augmente les basses fréquences :

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega)$$
$$\sum_{-\infty}^t x(t)dt \longleftrightarrow \frac{X(j\omega)}{j\omega} + \pi X(0)\delta(\omega)$$

La partie en rouge est dû au fait qu'un résultat d'une intégration à toujours une constante d'intégration (le fameux  $+C$ )

### 2.3.8 Dilatation

Quand on dilate un signal, on compresse son espace spectre.

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega)$$
$$x(t/a) \longleftrightarrow |a|X(aj\omega)$$

Un truc utile est de penser au vidéo au ralenti où on dilate le temps et on compresse son spectre donc on entend plus les basses fréquences.

### Parseval

On conserve l'énergie du signal grâce à son spectre. donc :

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega)$$
$$\int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt \longleftrightarrow \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} |X(j\omega)|^2 d\omega$$

### 2.3.9 Renversement

Renverser un signal revient à renverser son spectre.

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega) \tag{2.28}$$

$$x(-t) \longleftrightarrow X(-j\omega) \tag{2.29}$$

C'est une dilatation par  $a = -1$ .

### Complexe conjugué

Le spectre d'un signal conjugué est le conjugué renversé du spectre du signal.

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega)$$
$$x^*(t) \longleftrightarrow X^*(-j\omega)$$

## 2.4 Transformée usuelle

On utilisera des propriétés vu à la section 2.3.

## Delta de Dirac

C'est plutôt simple, il faut appliquer simplement la formule :

$$\begin{cases} \delta(t) = 0 \text{ si } t \neq 0 \\ \int_a^{-a} \delta(t) dt = 1 \forall a > 0 \\ \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(t) dt = x(0) \end{cases} \quad (2.30)$$

Via toutes ces propriétés on voit facilement que :

$$X(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) e^{-j\omega t} dt = 1(e^0) = 1 \quad (2.31)$$

## Delta de Kronecker

Même idée que à 2.4 si ce n'est qu'on est en discret. Le résultat reste le même.

### 2.4.1 Train d'impulsions (peigne) de Dirac

On a donc une fonction qui ressemble à cela : (d'où le nom)

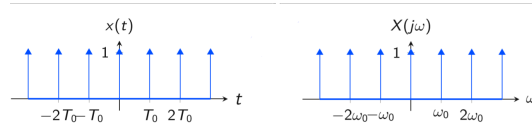


FIGURE 2.3 – peigne de Dirac (avec un petit spoil)

formellement un peigne de Dirac est :

$$x(t) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} \delta(t - kT_0) \quad (2.32)$$

et son  $X(j\omega)$  est :

$$x(t) \longleftrightarrow X(j\omega) = \omega_0 x_{\omega_0}(\omega) \text{ avec } \omega_0 = \frac{2\pi}{T_0} \quad (2.33)$$

## Preuve

$$\begin{aligned} X(j\omega) &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t - kT_0) e^{-j\omega t} dt \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} e^{-j\omega kT_0} \text{ car on a une énergie finie} \\ \mathcal{F}(\delta(t - kT_0)) &= e^{-j\omega kT_0} \end{aligned}$$

Ensuite, on va refaire une série de Fourier :

$$\begin{aligned}
 x(t) &= \sum_{l=-\infty}^{\infty} X_l e^{j\omega_0 l t} & X_l &= \frac{1}{T_0} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} x(t) e^{-j\omega_0 l t} dt \\
 &= \frac{1}{T_0} \sum_{l=-\infty}^{\infty} e^{j\omega_0 l t} & &= \frac{1}{T_0} \int \delta(t) e^{-j\omega_0 l t} dt \\
 & & &= \frac{1}{T_0}
 \end{aligned}$$

Ensuite, on utilise la dualité :

$$\begin{aligned}
 x(t) &\longleftrightarrow X(j\omega) \\
 X(j\omega) &\longleftrightarrow 2\pi x(-\omega) \\
 \mathcal{F}(e^{j\omega_0 l t}) &= 2\pi \delta(\omega - \omega_0 l) \\
 x(t) &= \frac{1}{T_0} \sum_{l=-\infty}^{\infty} 2\pi \delta(\omega - l\omega_0) = \omega_0 \sum (\delta(\omega - l\omega_0)) = \omega_0 x(\omega)
 \end{aligned}$$

### 2.4.2 Fonction échelon

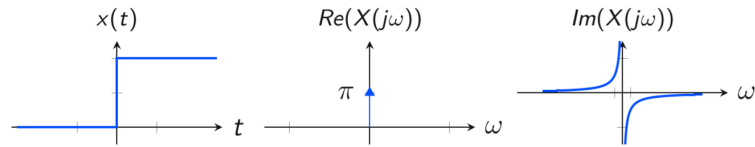


FIGURE 2.4 – Transformée de la fonction échelon

Sa transformée de Fourier est :

$$x(t) = u(t) \longleftrightarrow X(j\omega) = \pi\delta(\omega) + \frac{1}{j\omega} \quad (2.34)$$

#### Preuve

On utilise l'intégration car on sait que :

$$\begin{aligned}
 u(t) &= \int_0^{\infty} \delta(t) dt \\
 \mathcal{F}(\delta(t)) &= 1 \\
 u(j\omega) &= \frac{1}{j\omega} + \pi\delta(\omega)
 \end{aligned}$$

### 2.4.3 Fonction fenêtre

Cette fonction, correspond à 2 impulsions. tel que :

$$imp = u(t+1) - u(t-1) \quad (2.35)$$

Ces fonctions sont des filtres *passes-bandes* et à pour transformé de Fourier :

$$x(t) = \Pi(t) \longleftrightarrow X(j\omega) = 2 \frac{\sin(\omega)}{\omega}$$



### Preuve

On utilise l'*addition* de 2 échelons *translatés*.

#### 2.4.4 Fonction signe

La fonction signe est :

$$\text{sign}(t) = \begin{cases} -1 & t < 0 \\ 0 & t = 0 \\ 1 & t > 0 \end{cases} \quad (2.36)$$

et à pour transformée de Fourier :

$$x(t) = \text{sign}(t) \longleftrightarrow X(j\omega) = \frac{2}{j\omega}$$

Cela se prouve avec la dilatation et la translation de la fonction échelon.

### 2.5 Tableau de Check

## Chapitre 3

# Filtrage et Bode

### 3.1 Filtre

On se souvient, que convoluer 2 signaux revient à multiplier leur spectre. De plus, dans un système **LIT** le résultat d'un signal  $x$  est :  $y = h * x$ . Donc, la plupart du temps quand un programme informatique fait un système LIT, il va faire la *transformée de Fourier* pour simplement multiplier et pas avoir des sommes de multiplications.

Donc en Résumé :

$$\begin{aligned} Y(t) = H(t) * X(t) &\longleftrightarrow Y(j\omega) = H(j\omega)X(j\omega) \\ &= |H(j\omega)||X(j\omega)|e^{j(\arg\{H(j\omega)\} + \arg\{X(j\omega)\})} \end{aligned}$$

Donc, il paraît clair qu'un système modifie le contenu fréquentiel de notre signal  $X$ .

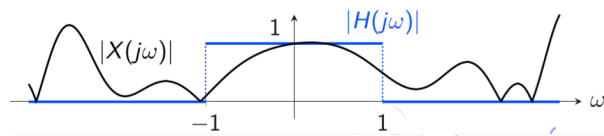


FIGURE 3.1 – Exemple de système LIT

Le fait de modifier le *contenu fréquentiel* est appelé le **filtrage**.

#### 3.1.1 Type de filtre

Il existe 3 grands types de filtres :

1. **Les filtres passe-bas** : ils vont atténuer et annuler les *hautes-fréquences* pour ne laisser passer que les *basses*.
2. **Les filtres passe-haut** : ils vont atténuer et annuler les *basses fréquences* et ne laisser passer que les *hautes*.
3. **Les filtres passe-bande** : ils ne vont laisser passer qu'une partie précise de fréquence. On peut voir cela comme la différence entre un filtre passe-bas d'envergure  $A$  et un filtre passe-bas d'envergure  $B$  avec  $A > B$ . La différence  $A - B$  est appelé la **largeur de bande**.

C'est grâce à cela que la radio fonctionne ou que les filtres photo fonctionnent.

## Les circuits RC

Parmi les exemples typiques, on peut s'intéresser au circuit RC (cf : [LELEC1370](#)). En effet, on peut modéliser les équations d'un tel circuit comme suit :

$$x(t) = RC \frac{du}{dt} + u(t) \longleftrightarrow$$

$$X(j\omega) = RCj\omega Y(j\omega) + Y(j\omega) = Y(j\omega)(j\omega RC + 1)$$

$$\frac{Y(j\omega)}{X(j\omega)} = H(j\omega) = \frac{1}{1 + j\omega RC}$$

$$\text{Si } \omega_c = \frac{1}{RC}; |H(j\omega)| = \frac{1}{\sqrt{1 + j(\omega/\omega_c)^2}}$$

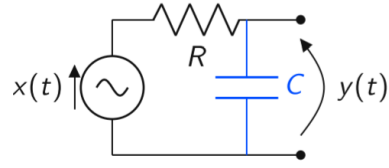


FIGURE 3.2 – RC classique

Ici, notre  $\omega_c$  représente la **fréquence de coupure**.

C'est donc la valeur à partir de laquelle, on aura un changement notable de résultat.

Une chose à remarquer est que le déphasage lié à la fréquence angulaire augmente jusqu'à  $\frac{\pi}{2}$ . Peu perceptible au début, cela ne change rien fondamentalement.

### 3.1.2 Filtres non-idéaux

Un filtre parfait serait un filtre qui soit : nulle partout où on ne veut pas la fréquence et unitaire partout où on la veut.

Mais comme vu au point 2.4.3, un tel signal en phasoriel correspond à :

$$H(j\omega) \longleftrightarrow h(t) = \frac{\sin(\omega_c t)}{\pi t}$$

Le gros soucis avec cela, c'est qu'on a une réponse actuelle du système qui dépend de quelque chose se passant dans le *futur* donc pas vraiment physique. Le système n'est pas *causal*. On peut aussi noter qu'on aura un déphasage nul. En réalité, on cherche à avoir un déphasage linéaire car c'est simplement une modulation et est plus facilement corrigable.

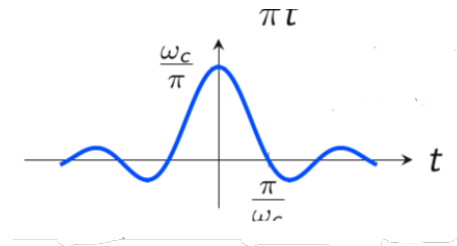


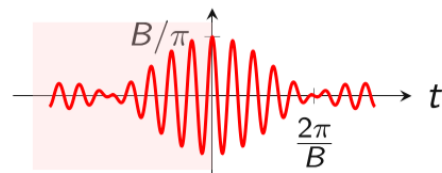
FIGURE 3.3 – Sinus cardinal

### Passe-bande non-idéal

Il en va de même pour le filtre passe-bande qui est composé de deux fonctions fenêtres comme suit :

$$|H(j\omega)| = \Pi\left(\frac{\omega + \omega_0}{B/2}\right) + \Pi\left(\frac{\omega - \omega_0}{B/2}\right)$$

$$h(t) = \frac{\sin(Bt/2)}{\pi t} 2\cos(\omega_0 t)$$



Comme au point précédent, c'est la non causalité et donc le manque de sens physique qui rend ce type de filtres idéaux impossibles.

### 3.1.3 Filtre analogique

Ce sont des filtres composés d'éléments **passifs** et/ou **actifs**.

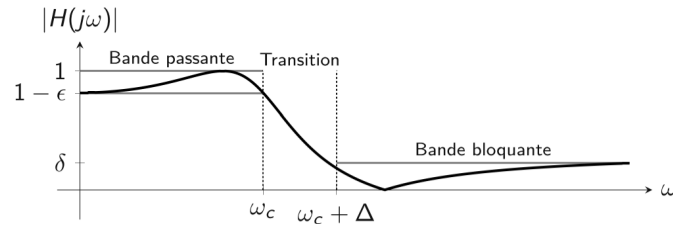


FIGURE 3.4 – Réponse impulsionnelle en fonction de la fréquence

Un filtre *réel* a un  $|H(j\omega)|$  qui ressemblent plus à la figure 3.4. Le **gabarit** précise les *tolérances* qu'on accepte quand on design un filtre.

1. **Fluctuations bande passante** : on détermine un  $\epsilon$  qui définit la largeur de bande passante.
2. **Zone de transition** : correspond au  $\Delta$  qui indique la largeur de cette zone.
3. **Fluctuations bande bloquante** : la largeur de cette bande est définit via  $\delta$ .

#### Les filtres passe-bas

Nom	Réponse impulsionnelle	Avantages & Inconvénients
Butterworth	$ H(j\omega) ^2 = \frac{1}{1+(\omega/\omega_c)^{2n}}$	On a un filtre avec une <i>fluctuation de bande passante</i> minime. Une <i>zone de transition</i> plus ou moins élevé et une <i>bande bloquante</i> qui tend vers 0.
Tchebychev Direct	$ H(j\omega) ^2 = \frac{1}{1+(\gamma T_n^2(\omega/\omega_c))}$	$\gamma$ est le <b>facteur d'ondulation</b> et $T_n^2$ est une fonction oscillante à amplitude <i>constante</i> (polynôme de Tchebychev de première espèce d'ordre $n$ ). On a un filtre avec une <i>fluctuation de bande passante</i> oscillante mais borné. Une <i>zone de transition</i> rapide et une <i>bande bloquante</i> qui tend vers 0 et plus vite que <b>Butterworth</b> .
Tchebychev Inverse	$ H(j\omega) ^2 = \frac{\sqrt{\gamma} T_n(\omega_c/\omega)}{1+(\gamma T_n^2(\omega/\omega_c))}$	$\gamma$ est le <b>facteur d'ondulation</b> et $T_n^2$ est une fonction oscillante à amplitude <i>constante</i> (polynôme de Tchebychev de première espèce d'ordre $n$ ). On a un filtre avec une <i>fluctuation de bande passante</i> plate. Une <i>zone de transition</i> rapide et une <i>bande bloquante</i> oscille de manière bornée (l'inverse de <b>Tchebychev</b> ).
Elliptiques/Cauer	$ H(j\omega) ^2 = \frac{1}{1+\gamma R_n^2(\omega/\omega_n \zeta)}$	$\gamma$ est le <b>facteur d'ondulation</b> , $\zeta$ est le <b>facteur de sélectivité</b> et $R_n^2$ est une fonction <b>rationnelle elliptique</b> . On a donc un filtre où en modifiant les paramètres $\gamma$ et $\zeta$ , on peut obtenir un filtre spécifique.

#### Les filtres passe-haut

Nom	Réponse impulsionnelle	Avantages & Inconvénients
Butterworth	$ H(j\omega) ^2 = \frac{1}{1+(\omega/\omega_c)^{2n}}$	Est très similaire à son homologue passe-bas. Donc on a des bandes très plate et une zone de transition assez rapide dépendant de son degré.

### Les filtres passe-bande

Pour obtenir un filtre passe-bande, on combine 2 filtres passe-bas. On doit réaliser le changement de variable suivant :

$$j\omega \rightarrow \frac{\omega_0^2 - \omega^2}{Bj\omega}$$

Où  $B$  est la largeur du filtre souhaitée et  $\omega_0$  est la fréquence à laquelle on va centrer nos deux bandes (une *positive* et *négative*).

### Les filtres à encoche / notch

Ce sont des filtres qui ne font passer qu'une seule fréquence *spécifique*.

$$H(j\omega) = \frac{(j\omega + j\omega_0)(j\omega - j\omega_0)}{(j\omega + \omega_0(\cos(\theta) + j\sin(\theta)))(j\omega + \omega_0(\cos(\theta) - j\sin(\theta)))} \quad (3.1)$$

### Les filtres passe-tout

Il existe également une famille de filtre qui fait *tout passer*. Son utilité? *déphaser* de  $+/ - \pi$  un signal ce qui peut être fort utile!

$$H(j\omega) = \frac{(j\omega - 2)}{(j\omega + 2)} \quad (3.2)$$

## 3.2 Caractérisation d'un filtre

Pour se faire, on prend son équation de réponse impulsionnelle et on trace son diagramme de *Bode*. (ne pas oublier que Bode c'est *la norme et l'argument*)

Pour se faire, on utilise une échelle *logarithmique*. On doit également *factoriser* notre réponse impulsionnelle comme suit :

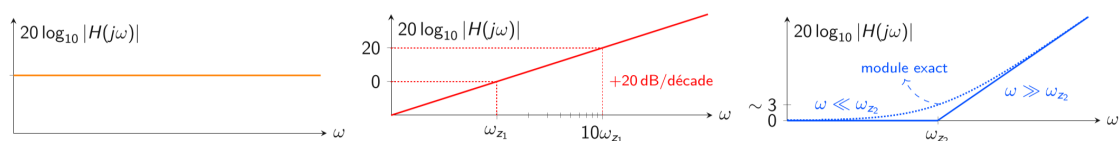
$$|H(j\omega)| = K \frac{|1 + \frac{j\omega}{\omega_{z1}}| |\frac{j\omega}{\omega_{z2}}| |(\frac{j\omega}{\omega_{z3}})^2 + 2\xi \frac{j\omega}{\omega_{z3}} + 1|}{|1 + \frac{j\omega}{\omega_{p1}}| |\frac{j\omega}{\omega_{p2}}| |(\frac{j\omega}{\omega_{p3}})^2 + 2\xi \frac{j\omega}{\omega_{p3}} + 1|} \quad (3.3)$$

$$20\log(|H(j\omega)|) \quad (3.4)$$

Grâce aux propriétés des logarithmes, on peut séparer et additionner les multiplications et et divisions.

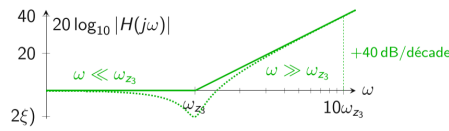
Ainsi, on trace morceau par morceau notre fonction et on va sommer ses différentes parties.

$$20\log|K| + 20\log\left|\frac{j\omega}{\omega_{z1}}\right| + 20\log\left|1 + \frac{j\omega}{\omega_{z2}}\right|$$



et pour la version au *carré* on a ceci. Il faut faire attention aux **asymptotes** qui peuvent se former !

$$20 \log \left( \left| \left( \frac{j\omega}{\omega_{z_3}} \right)^2 + 2\xi \frac{j\omega}{\omega_{z_3}} + 1 \right| \right)$$



Après cela, on additionne/soustrait simplement nos courbes ensembles et on obtient notre *première partie* du diagramme de [Bode](#).

### 3.2.1 Argument

Pour l'argument, le processus est le même si ce n'est qu'on ne met pas l'argument dans un logarithme mais est représenté sur une échelle logarithmique. On trace nos différents arguments et on les somme.

Deuxième partie

Systemes

# Chapitre 4

## Système LIT

Un système est une entité qui prend *un ou plusieurs signaux* en entrée et produit *de nouveaux signaux* en sortie.

Exemple :  $H\{x[n]\} = x[n] + x[n-1]$ . Un système est par exemple : *une radio, une caméra, une voiture, ...*

### 4.1 LIT

Un système *Linéaire et Indépendant du Temps* ou **LIT** est, comme son nom l'indique, linéaire donc :

$$\mathcal{H}\{a_1x_1 + \dots + a_Nx_N\} = a_1\mathcal{H}\{x_1\} + \dots + a_N\mathcal{H}\{x_N\} \quad (4.1)$$

Et un système est *invariant temporelle* donc :

$$\begin{cases} \mathcal{H} \text{ est invariant si } \forall t_0 \in \mathbb{N} \\ \mathcal{H}\{x\}[n] = y[n] \Rightarrow \mathcal{H}\{x[n - n_0]\} = y[n - n_0] \end{cases} \quad (4.2)$$

On remarque qu'on peut ré-écrire tous signaux via une somme d'impulsions. De plus, si  $\mathcal{H}$  est linéaire alors :

$$\mathcal{H}\{x\} = \mathcal{H}\left\{\sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n - k]\right\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\mathcal{H}\{\delta[n - k]\} \quad (4.3)$$

Si  $\mathcal{H}$  est *invariant* au temps et qu'on pose  $h := \mathcal{H}\{\delta\}$

$$\mathcal{H}\{\delta[n - k]\} = \mathcal{H}\{\delta\}[n - k] = h[n - k] \quad (4.4)$$

$$\mathcal{H}\{x\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n - k] =: x * h \quad (4.5)$$

A noter que "\*" fait référence à la convolution, sujet abordé à la section 4.3.

Il est important de noter que toutes ces propriétés et caractéristiques des systèmes *LIT* en **temps discret** sont également valables et ont un équivalent en **temps continu**.

### 4.2 Opération sur les signaux

Voici un tableau résumant les différentes opérations possibles sur les signaux :



	Temps discret	Temps continu
Combinaison linéaire	$\alpha_1 x_1[n] + \alpha_2 x_2[n]$	$\alpha_1 x_1(t) + \alpha_2 x_2(t)$
Multiplication	$x_1[n]x_2[n]$	$x_1(t)x_2(t)$
Différentiation		$d^n x(t)/dt^n$
Intégration		$\int_{-\infty}^t x(\tau)d\tau$
<b>Convolution</b>	$x_1[n] * x_2[n]$	$x_1(t) * x_2(t)$
Dilatation	$x[n/a]$ (arrondi $n/a$ )	$x(t/a), a > 0$
Translation	$x[n - n_0], n_0 \in \mathbb{Z}$	$x(t - t_0), t_0 \in \mathbb{R}$
Renversement	$x[-n]$	$x(-t)$

Une chose importante à voir dans ces formules est que  $x$  est un *signal*,  $x[k]$  la *valeur* de ce signal en  $k$  et on a  $\mathcal{H}$  qui est un *système* prenant et donnant des signaux.

### 4.3 Convolution (temps discret)

La convolution est un nouvel opérateur qui nous sera très utile. Son signe est "\*" et la formule qui définit cette opération est :

$$f[n] * g[n] := \sum_{k=-\infty}^{\infty} f[k]g[n-k] \quad (4.6)$$

La méthode pour trouver le résultat d'une convolution de manière **graphique** est :

1. Il faut "*renverser*" une des fonctions. C'est-à-dire faire  $f[n] \rightarrow f[-n]$ .
2. On décale une des fonctions le plus à droite. (on prend le  $k_0$  où après, tous les résultats de  $f[k]g[n-k]$  valent 0)
3. Puis multiplier chaque point entre eux et les sommer.
4. On met le résultat sur un *graphe* au point  $k$ .
5. On décale notre fonction d'un point vers la gauche et on répète le processus.

Pour trouver de manière **calculatoire**, on applique simplement la formule 4.6.

#### 4.3.1 Propriétés

Commutativité	$(f * g)[n] = (g * f)[n]$
Associativité	$(f * (g * h))[n] = ((f * g) * h)[n]$
Distributivité	$(f * (g + h))[n] = (f * g + f * h)[n]$

On également ces propriétés :

Élément neutre	$f[n] * \delta[n] = f[n]$
Décalage	$f[n] * \delta[n - n_0] = f[n - n_0], n_0 \in \mathbb{Z}$

### 4.4 Convolution (temps continu)

Si on a 2 *signaux*  $f(t)$  et  $g(t)$  leur convolution est donnée par (ressemble très fort à 4.3) :

$$f(t) * g(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(t-\tau)d\tau \quad (4.7)$$

Pour calculer de manière **graphique** il faut suivre ces étapes :

1. Il faut "*renverser*" une des fonctions. C'est-à-dire faire  $f(t) \rightarrow f(-t)$ .
2. On décale une des fonctions le plus à droite. (on prend le  $\tau_0$  où après, tous les résultats de  $f(t)g(t-\tau_0)$  valent 0)

3. Puis multiplier chaque point entre eux et on les intègre. (on prend la surface sous la courbe).
4. On met le résultat sur un *graphe* au pont  $\tau$ .
5. On décale notre fonction d'une distance (pas trop loin mais pas trop proche pour ainsi avoir une nuée de points) vers la gauche et on répète le processus.

En somme, nous avons une méthode très proche du temps discret si ce n'est l'utilisation d'intégrale allant de  $-\infty$  à  $\infty$ .

#### 4.4.1 Propriétés

On retrouve les mêmes propriétés que en temps discret.

Commutativité	$(f * g)(t) = (g * f)(t)$
Associativité	$(f * (g * h))(t) = ((f * g) * h)(t)$
Distributivité	$(f * (g + h))(t) = (f * g + f * h)(t)$

On également ces propriétés :

Élément neutre	$f(t) * \delta(t) = f(t)$
Décalage	$f(t) * \delta(t - t_0) = f(t - t_0), n_0 \in \mathbb{R}$

### 4.5 Réponse impulsionnelle

La réponse impulsionnelle d'un système *LIT*  $\mathcal{H}$  est la réaction du système à une *impulsion d'entrée* ( $\delta[0]$ ) on le note  $h$ .

Pour **tout** système *LIT*, le signal de sortie est le résultat de la convolution entre *le signal d'entrée* et *la réponse impulsionnelle*.

$$y[n] = x[n] * h[n] \quad (4.8)$$

$$y(t) = x(t) * h(t) \quad (4.9)$$

### 4.6 Type de système

Système sans mémoire	Si la sortie du système à un <i>temps donné</i> ne dépend que de l'entrée à <b>cet instant</b> .
Système causal	Le système <b>ne dépend pas</b> de ce qui se passe dans le <i>futur</i>
Système stable ou ( <i>BIBO</i> )	Entrée <i>bornée</i> donne une sortie <i>bornée</i>
Système inversible	On sait <i>retrouver</i> l'entrée en ayant la <i>sortie</i> .

### 4.7 Modélisation et représentation des systèmes

Comme vu précédemment, la réponse impulsionnelle est le résultat du système étant perturbé par une impulsion.

#### 4.7.1 Inconvénient

1. Fonction de taille *infinie* et représentation donc *peu simple*.
2. La modélisation d'un système ne mène généralement pas à une réponse impulsionnelle.
3. On doit connaître l'entrée depuis  $-\infty$ .

#### 4.7.2 Représentation

Il existe 3 grandes façons de représenter un système. Tout d'abord la méthode *équation différentielle d'entrée-sortie*. Pour la suite des exemples, j'utiliserai un circuit *RLC* comme montré ci-contre.

*équation différentielle d'entrée-sortie* est une somme des dérivées comme montré dans l'équation 4.10. C'est plutôt facile de trouver les équations mais on fait face à un problème, l'opération *dérivée* n'existe pas dans le monde réelle, il faut un opérateur intégrateur.

Ensuite, nous avons la *représentation d'état* qui utilise des matrices pour former les équations différentielles comme nous voyons à l'équation 4.11

La dernière représentation type est le *schéma bloc* qui est visuel et qui utilise lui des blocs intégrateurs au lieu de dérivé comme montré à la figure 4.2.

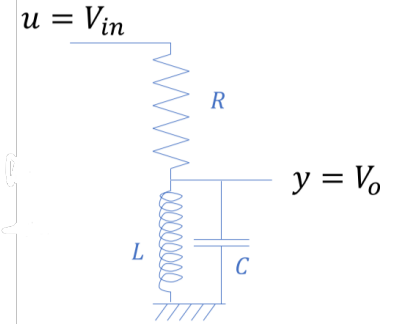


FIGURE 4.1 – Circuit RLC

$$\ddot{y} + \frac{1}{CR}\dot{y} + \frac{1}{LC}y = \frac{1}{CR}\dot{u} \quad (4.10)$$

$$\frac{d}{dt} \begin{pmatrix} V_0 \\ I_L \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/RC & -1/C \\ 1/L & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} V_0 \\ I_L \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1/RC \\ 0 \end{pmatrix} u \quad (4.11)$$

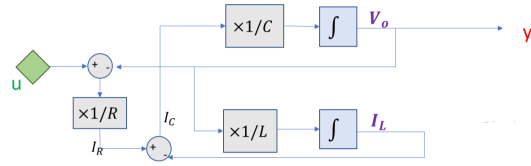


FIGURE 4.2 – Représentation *bloc* du système à la figure 4.1

### 4.7.3 Équation différentielle entrée-sortie

La forme générale de ces équations est de ce type :

$$\sum_{k=0}^N a_k \left( \frac{d^k}{dt^k} \right) y(t) = \sum_{k=0}^M b_k \left( \frac{d^k}{dt^k} \right) u(t) \quad (4.12)$$

Quelque chose à bien remarquer est que ces équations ne modélise *qu'une partie* d'un système *LIT*. Par exemple, on ne peut pas représenter un *délai* ce qui également rare dans la réalité.

Une chose à remarquer est que l'opérateur *dérivé* peut se "*démultiplier*" et possède une *associativité* et *commutativité*. Ainsi, on peut avoir une représentation dite "*polynomiale*" comme ci-dessus qui est une autre écriture de l'équation 4.12.

$$p\left(\frac{d}{dt}\right)y(t) = q\left(\frac{d}{dt}\right)u(t) \quad (4.13)$$

Puis après, pour résoudre ce genre d'équation, on utilise des méthodes classiques vu au cours d'Analyse donc, solution homogène et particulière ...

## Réponse libre et forcée

Une réponse *libre* est la solution de l'équation homogène, donc quand  $u(t) = 0$  à l'équation 4.13 et on garde les **mêmes conditions initiales**. En somme c'est la représentation de l'impact des *CI*.

Une réponse *forcée* est l'équation 4.13 mais avec les *conditions initiales* nulles. Donc on s'intéresse à l'impact de l'entrée sans les conditions initiales. La somme de la réponse *libre* et *forcée* nous donne la réponse générale.

## Stabilité

On peut avoir une intuition sur la stabilité de notre système en posant  $y_H(t)$  qui équivaut à :

$$y_H(t) = \sum_i \alpha_i e^{r_i t} \rightarrow r_i \text{ correspond aux racines de } p(z) \text{ de 4.13} \quad (4.14)$$

Si la partie réelle de  $r_i < 0 \forall i$  alors on a une exponentielle décroissante donc **stable**. On appelle ce genre de système *BIBO* stable ou *Bounded Input Bounded Output*.

En revanche, si  $r_i > 0 \exists i$  donc on a au moins une exponentielle croissante créant une *instabilité*.

Si  $r_i = 0 \exists i$  on dit qu'on a une *stabilité marginale* ou *instabilité*. Cela dépendra de la **multiplicité** et de  $te^{r_i t}$ .

## Linéarité de l'entrée

Avec cette représentation polynomiale, on peut facilement voir qu'on a une linéarité de l'entrée nous permettant de simplifier différent calcul.

## Avantages et Inconvénients

2 représentations qui sont 4.12 et 4.13. Les avantages :

- Représentation compacte.
- Conditions initiales claires.
- Facile de la transformer dans d'autres représentations.

Les désavantages :

- On peut perdre la représentation physique.

### 4.7.4 Schéma Bloc

Comme son nom l'indique, le schéma bloc utilise des "*blocs*" pour représenter notre système. Ci-dessus on peut voir les composants de base composant ce type de schéma

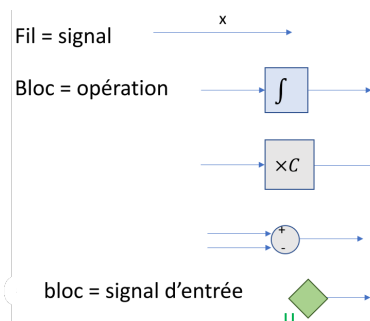


FIGURE 4.3 – Liste reprenant les blocs de base

Dans le cadre des systèmes *LIT*, on se restreint souvent à l'addition, multiplication et intégration. On ne réalise que des opérations *linéaires*.

### Avantages et Inconvénients

Les avantages :

- Représentation très intuitive.
- Proche de l'implémentation réelle du système.
- On peut plus facilement réfléchir sur le *design* de notre système.
- Très modulaire.

Les désavantages :

- Lien moins clair avec la solution.

De plus, on peut voir comme un *avantage* ou *inconvénient* le fait de pouvoir voir l'évolution des signaux entre chaque bloc plutôt qu'une sorte de boîte noire "*entrée-sortie*". De plus, on peut réaliser de bien des manières des circuits.

### 4.7.5 Représentation d'état

Dans ce type de représentation, on a **état**  $x$  qui est un *vecteur* comportant toutes les infos internes de notre système. On **entrée**  $u$  qui est un *signal* extérieur affectant le système. Finalement on a une **sortie**  $y$  qui est un signal qu'on peut accéder depuis l'extérieur.

$$\begin{cases} \text{évolution : } \frac{d}{dt}x(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ \text{sortie : } Cx(t) + Du(t) \end{cases} \quad (4.15)$$

### Solution

La solution *homogène* de  $e^{\lambda_i t}$  avec  $\lambda_i$  étant les valeurs propres de l'équation. Si la partie réelle des racines est négative pour tout  $\lambda_i$ .

### État non-unique

Avec cette représentation, on peut facilement modifier les vecteurs et signaux pour rendre les équations plus simples. Cela n'a aucun impacte et rend les équations plus logiques pour un certain sens "*réel*".

$$\begin{cases} z = Tx \Rightarrow \frac{d}{dt}z = T \frac{d}{dt}x = TAT^{-1}z(t) + TBu(t) \\ y = Cx(t) + Bu(t) = CT^{-1}z(t) + Du(t) \end{cases} \quad (4.16)$$

Si la matrice  $A$  est diagonalisable, on peut réaliser un **découplage** et obtenir ainsi un mode dit *découplé*. On peut également faire des *blocs de Jordan* pour diagonaliser le tout :

$$\frac{d}{dt}z_i = \lambda_i z_i + \tilde{B}_i u \quad (4.17)$$

### 4.7.6 Passage de représentation

#### 4.7.7 Temps discret

Pour passer du temps continu au temps discret, il faut transformer  $\frac{d}{dt}$  en l'opérateur de *décalage*  $D$  :

$$Dx[n] = x[n-1] \quad (4.18)$$

Ce qui nous permet d'établir l'équation de *différence*

$$\begin{cases} \sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{k=0}^M b_k u[n-k] \\ p(D)y = q(D)u \end{cases} \quad (4.19)$$

Ce qui nous donne pour solution homogène :

$$y_H[N] = \sum_i c_i r_i^n \quad (4.20)$$

On a une décroissance donc *stabilité* si  $|r_i| < 1$  et une croissance si  $|r_i| > 1$

De plus, on remplace le bloc *intégrateur* du temps discret en bloc  $D^{-1}$ . La ré-écriture de l'équation 4.16 en temps discret :

$$\begin{cases} x[n+1] = Ax[n] + Bu[n] \\ y[n] = Cx[n] + Du[n] \end{cases} \quad (4.21)$$

On approxime un système en temps *continu* en temps *discret* ssi :

$$A_d \approx A_c \Delta t \text{ si } \Delta t \text{ petit} \quad (4.22)$$

#### 4.7.8 Résumé

1. Réponse impulsionnelle, universelle mais peu maniable  $\Rightarrow$  On voit que l'entrée et sortie et **Pas de CI**
2. Équation différentielle entrée-sortie  $\Rightarrow$  On voit que l'entrée et sortie et on a des **CI**
3. Représentation d'état (matrice)  $\Rightarrow$  On voit l'intérieur et on a des **CI**
4. Schéma Bloc (très concret)  $\Rightarrow$  On voit l'intérieur et on a des **CI**

#### 4.7.9 Existence des systèmes LIT

Une forme usuelle des systèmes LIT dans la vraie vie est de type  $\dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t)$ .

**Invariance temporelle** : tout système fait face à l'usure mais on estime que sur la période d'observation, l'usure est minime et peut être ignorée.

**Linéarité** : aucun système n'est pas linéaire. Cela peut être dû à des *imperfections* ou si on augmente *énormément* l'entrée ce qui change le comportement du système.