

## Ex2

```
// Equipement.h  
class Equipement  
{
```

```
    int SN;  
    double NumC;
```

```
public:
```

```
    Equipement (int, double);  
    int getSN();           //Retourne le n° série de l'équipement  
                           //A appeler dans rechercher_Terminal
```

```
Protected :
```

```
    void Afficher ();      //Affiche les attributs de Equipement  
                           //A appeler ds Afficher de la classe Terminal
```

```
};
```

```
// Terminal.h  
class Terminal : Equipement  
{
```

```
    int X, Y;
```

```
public:
```

```
    Terminal (int x, int y, int sn, double numc) : Equipement (sn, numc);  
    void Afficher ();      //Affiche les attributs de Terminal  
                           //appelle Afficher de la classe Equipement
```

```
};
```

## Ex2

// Capteur.h

```
class Capteur : Equipement
{
```

```
    double Mesure;
```

```
public:
```

```
    Capteur (int sn, double numc) : Equipement (sn, numc);
```

```
    void Afficher ();           //Affiche les attributs de Terminal
```

```
                                //appelle Afficher de la classe Equipement
```

```
    void getMesure();          //Effectue une mesure et affecte l'attribut Mesure
```

```
};
```

//Noeud.h

```
class Noeud : Equipement
{
```

```
    int Capacite;
```

```
public:
```

```
    Noeud (int capacite, int sn, double numc) : Equipement (sn, numc);
```

```
    void Afficher ();           //Affiche les attributs de Terminal
```

```
                                //appelle Afficher de la classe Equipement
```

```
};
```

## Ex2

```
//Zone.h
#include <vector>
class Zone
{
    int Rayon;

    Nœud n;
    vector <Terminal> term;
    vector <Capteur> capt;

public:
    Zone(int capacite, int sn, double numc) : Nœud(capacite, sn,
                                                    numc);

    void Acceptor_Capteur(Capteur t);
    void Afficher_Capteur ();          //Appelle Afficher de Equipement

    void Acceptor_Terminal(Terminal t);
    void Afficher_Terminaux();          //Appelle Afficher de Equipement
    bool Rechercher_Terminal(int sn); //Appelle getSN de Equipement

};
```