
```
#include "Personne.h"
```

```
using namespace std;
```

```
#ifndef _JOUEURORDI_
```

```
#define _JOUEURORDI_
```

```
class JoueurOrdi : public Personne
```

```
{
```

```
    public:
```

```
        JoueurOrdi(const string &nom = "Ordinateur", int NbBateaux = 6);
```

```
        void ChoixCible(int nbLignes, int nbColonnes);
```

```
        void ajouterBateau(int cX1, int cY1, int cX2, int cY2, int i);
```

```
};
```

```
#endif // !_JOUEURORDI_
```