

```
#ifndef _MENU_
#define _MENU_

#include "optionMenu.h"

using namespace std;

class Menu
{
    string titre_;
    vector<OptionMenu> listeOptions_;
public:
    // Caractéristiques du menu
    Menu(const string & titre);
    void setTitre(const string &titre);
    void ajouterOption(const string &nom, const string &description);
    void afficherMenu();
    int demanderChoix();
    void executer();
    bool quitter();

    // Différentes méthodes données des options
    virtual void executerOption(const string &nom, bool &fin);
};

#endif
```