### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

### САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

#### ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ

Факультет «Инфокоммуникационных технологий» Кафедра «Интеллектуальных технологий в гуманитарной сфере» Направление подготовки «09.03.03 Прикладная информатика»

#### ОТЧЕТ

# По лабораторной работе №1

Тема задания Работа с сокетами (Вариант 10(2))

Выполнил: Студент <u>Никитин М.</u> М. К334

(Фамилия И.О.) номер группы

# Цель работы

Овладеть практическими навыками и умениями реализации webсерверов и использования сокетов.

# Практическое задание

- 1. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.
- 2. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту. Вариант: Поиск площади трапеции.
- 3. Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее htmlстраницу, которую сервер подгружает из файла index.html.
- 4. Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского часа позволяет получить максимальное количество баллов.

# Выполнение Задание

### No1

Реализация серверной и клиентской части приложения. Реализация в программном коде Серверная часть:

```
import socket
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
sock.bind(('127.0.0.1', 14900))
sock.listen(1)
cl_sock, addr = sock.accept()
print('connected:', addr)
while True:
    data = cl_sock.recv(16384)
    if not data:
        break
    print(data.decode("utf-8"))
    cl_sock.sendall(b'Hello, client!')

cl_sock.close()
```

#### Клиентская часть:

```
import socket

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
sock.connect(('127.0.0.1', 14900))
sock.sendall(b'Hello, server!')

data = sock.recv(16384)
print(data.decode("utf-8"))
sock.close()
```

# Результат работы со стороны сервера:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_Web
connected: ('127.0.0.1', 51451)
Hello, server!
Process finished with exit code 0
```

## Результат работы со стороны клиента:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_Web
Hello, client!
Process finished with exit code 0
```

# Задание №2

Реализация серверной и клиентской части приложения. Математические операции.

Реализация в программном коде Серверная

```
часть
```

#### Клиентская часть:

```
import socket

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
sock.connect(('127.0.0.1', 14900))

data = sock.recv(16384)
print(data.decode("UTF-8"))
abc = input()
sock.send(abc.encode("UTF-8"))
data = sock.recv(16384)
print(data.decode("UTF-8"))
sock.close()
```

### Результат работы со стороны сервера:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_WebDev
connected: ('127.0.0.1', 51709)

Process finished with exit code 0
```

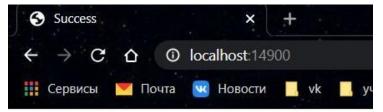
### Результат работы со стороны клиента:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_WebDevelopment_2020-2021\students\K3
enter coefficients "a", "b", "c" of equation "ax^2 + bx + c = y"
  or enter "exit" to finish the program
1 4 4
1 root    x=-2.0

Process finished with exit code 0
```

# Задание №3

Реализация серверной и клиентской части приложения. Получение httpcoобщения.



# You receive free message

Реализация в программном коде Серверная часть:

```
import socket

import socket

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)

sock.bind(('127.0.0.1', 14900))

sock.listen(1)

cl_sock, addr = sock.accept()

print('connected:', addr)

with open('index.html', 'r') as file:

html = file.read()

cl_sock.sendall(bytes(f'HTTP/1.0 200 OK\nContent-Type: text/html\n\n{html}', 'utf-8'))

cl_sock.close()
```

### Клиентская часть:

```
import socket

import socket

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)

sock.connect(('127.0.0.1', 14900))

while True:
    data = sock.recv(16384)
    if not data:
        break

print(data.decode("utf-8"))

sock.close()
```

### Результат работы со стороны сервера:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_WebDevelopm connected: ('127.0.0.1', 52369)

Process finished with exit code 0
```

```
Pезультат работы со стороны клиента: C:\Users\User\Desktop\IIMU_ICI_WebDevelopment_2
HTTP/1.0 200 OK
Content-Type: text/html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Success</title>
</head>
<body>
    <h1>You receive free message</h1>
</body>
</html>
Process finished with exit code 0
```

# Задание №4

Реализация многопользовательского чата.

Реализация в программном коде Серверная

#### часть:

```
users.pop(i)
def messenger():
user_thread = Thread(target=users_counter)
message_thread = Thread(target=messenger)
adder_thread = Thread(target=adder)
```

#### Клиентская часть:

```
import socket, sys

from threading import Thread

sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
sock.connect(('127.0.0.1', 53331))
print("Connected to chat")

def messenger():
    while True:
    message = input()
    if message == "exit":
        sock.send(message.encode())
    sock.lose()
    sys.exit()
    else:
        sock.send(message.encode())

def receiver():
    while True:
    data = sock.recv(4096)
    if data:
    print(data.decode())

message_thread = Thread(target=messenger)
get_thread = Thread(target=receiver)

message_thread.start()
get_thread.start()
get_thread.start()
```

#### Результат работы со стороны сервера:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_WebDevelopment_
Пользователь подключился, стало: 1
Пользователь подключился, стало: 2
Пользователь подключился, стало: 3
privet
howdy
hi
priv
zdarova
Good morning
Пользователь отключился, осталось: 2
```

### Результат работы со стороны клиентов:

```
C:\Users\User\Desktop\ITMO_ICT_WebDeve
Connected to chat
privet
howdy
hi
Good morning

Process finished with exit code -1
```