

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»
Факультет инфокоммуникационных технологий

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

РАБОТА С СОКЕТАМИ

Выполнил:

Литвак И. Г., гр. К33401

Проверил:

Говоров А. И.

Санкт-Петербург, 2021

Цель работы: овладеть практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.

Оборудование: компьютерный класс

Программное обеспечение: Python 3.9, библиотеки Python: sys, socket

Задание 1

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отправляет серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отправляет клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.

Код серверной части:

```
1      import socket
2
3      conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
4      conn.bind(("127.0.0.1", 14900))
5      conn.listen(10)
6
7      sock, address = conn.accept()
8      data = sock.recv(16384)
9      data = data.decode("utf-8")
10     print(data)
11     msg = "Hello, client!"
12     sock.send(msg.encode("utf-8"))
13     conn.close()
```

Код клиентской части:

```
1      import socket
2
3      conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
4      conn.connect(("127.0.0.1", 14900))
5      msg = "Hello, server!"
6      conn.send(msg.encode("utf-8"))
7      data = conn.recv(16384)
8      print(data.decode("utf-8"))
9      conn.close()
```

Результат со стороны сервера:

```
Hello, server!  
  
Process finished with exit code 0
```

Результат со стороны клиента:

```
Hello, client!  
  
Process finished with exit code 0
```

Задание 2

Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту.

Вариант d – площадь параллелограмма

Код серверной части:

```
1      # Variant d. - area of parallelogram  
2  
3      import socket  
4  
5      conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)  
6      conn.bind(("127.0.0.1", 14900))  
7      conn.listen(10)  
8  
9      sock, address = conn.accept()  
10     sock.send("Input length of base of parallelogram:".encode())  
11     b = int(sock.recv(16384).decode()) # Base length  
12     sock.send("Input height of parallelogram:".encode())  
13     h = int(sock.recv(16384).decode()) # Height  
14     area = b * h  
15     sock.send(f"Area of parallelogram is:\n{b} x {h} = {area}".encode())  
16     conn.close()
```

Код клиентской части:

```

1      # Variant d. - area of parallelogram
2
3      import socket
4
5      conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
6      conn.connect(("127.0.0.1", 14900))
7
8      # Loop over twice because there are two inputs
9      for _ in range(2):
10         print(conn.recv(16384).decode()) # Message from server
11         inp = input(">> ") # Get base length from user
12         conn.send(inp.encode()) # Send it back
13
14     print(conn.recv(16384).decode())
15     conn.close()

```

Результат со стороны клиента:

```

Input length of base of parallelogram:
>> 10
Input height of parallelogram:
>> 5
Area of parallelogram is:
10 x 5 = 50

Process finished with exit code 0

```

Задание 3

Реализовать серверную часть приложения. Клиент подключается к серверу. В ответ клиент получает http-сообщение, содержащее html-страницу, которую сервер подгружает из файла index.html.

Код серверной части:

```

1      import socket
2
3      conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
4      conn.bind(('127.0.0.1', 14900))
5      conn.listen(10)
6
7
8      def main():
9          while True:
10             try:
11                 client, _ = conn.accept()
12                 client.recv(4096)
13                 # Set appropriate headers
14                 response_type = "HTTP/1.0 200 OK\n"
15                 headers = "Content-Type: text/html\n\n"
16                 # Read HTML from file
17                 with open("index.html", "r") as f:
18                     body = f.read()
19                 resp = response_type + headers + body
20                 client.send(resp.encode())
21                 client.close()
22             except KeyboardInterrupt:
23                 conn.close()
24                 break
25
26
27  if __name__ == '__main__':
28      main()

```

Разметка HTML-страницы:

```

1      <!DOCTYPE html>
2      <html lang="en">
3      <head>
4          <meta charset="UTF-8">
5          <title>Hello</title>
6      </head>
7      <body>
8          <h1>Hello world</h1>
9      </body>
10     </html>

```

Результат:



Hello world

Задание 4

Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского чата позволяет получить максимальное количество баллов.

Выбрана реализация **многопользовательского** чата.

Код серверной части:

```
1  import socket
2      import sys
3  from threading import Thread
4
5
6  class ChatServer:
7
8      def __init__(self, host: str, port: int):
9          self.clients = []
10         self.host = host
11         self.port = port
12         self.conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
13
14     def _shutdown(self):
15         for sock in self.clients:
16             sock.close()
17         self.conn.close()
18         sys.exit(0)
19
```

```

20     def _client_broadcast(self, message: bytes, sender: socket.socket) -> None:
21         # Broadcast a message from a client to all the other clients
22         for sock in self.clients.copy():
23             if sock != sender:
24                 try:
25                     sock.send(message)
26                 except OSError:
27                     # Client disconnected
28                     print("Someone disconnected")
29                     self.clients.remove(sock)
30
31     def _client_listen(self, sock: socket.socket) -> None:
32         # Listen for messages from client
33         sock.settimeout(30)
34         while True:
35             try:
36                 message = sock.recv(1024)
37                 print(message.decode())
38                 self._client_broadcast(message, sock)
39             except OSError:
40                 sock.close()
41                 break
42

```

```

43     def _main(self) -> None:
44         # Run server
45         self.conn.bind((self.host, self.port))
46         self.conn.listen(10)
47         while True:
48             try:
49                 # Accept connection
50                 sock, address = self.conn.accept()
51                 print(f"Connection at {address}")
52                 # Create thread for client
53                 self.clients.append(sock)
54                 Thread(target=self._client_listen, args=(sock,)).start()
55             except KeyboardInterrupt:
56                 self._shutdown()
57
58     def run(self) -> None:
59         # Wrapper to start thread for _main()
60         Thread(target=self._main).start()
61

```

```

62
63     if __name__ == '__main__':
64         print("Starting server...")
65         server = ChatServer('127.0.0.1', 14900)
66         server.run()
67         print("Server started")

```

Код клиентской части:

```
1  import socket
2  import sys
3  from threading import Thread
4
5
6  class ChatClient:
7      def __init__(self, host, port, username):
8          self.host = host
9          self.port = port
10         self.username = username
11         self.conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
12
13     def _send(self):
14         # Threaded function for sending messages
15         while True:
16             try:
17                 msg = input()
18                 self.conn.send(f"{self.username}: {msg}".encode())
19             except (KeyboardInterrupt, EOFError):
20                 self.conn.close()
21                 sys.exit(0)
22
```

```
23     def _recieve(self):
24         # Threaded function for recieving messages
25         while True:
26             try:
27                 print(self.conn.recv(1024).decode())
28             except KeyboardInterrupt:
29                 self.conn.close()
30                 sys.exit(0)
31             except ConnectionError:
32                 # Unexpected connection error
33                 print("Connection error")
34                 self.conn.close()
35                 sys.exit(1)
36
37     def run(self):
38         # Connect
39         self.conn.connect((self.host, self.port))
40         # Run threaded functions
41         Thread(target=self._send).start()
42         Thread(target=self._recieve).start()
43
```



```

44
45 ▶ if __name__ == '__main__':
46     u = input("Your username: ")
47     print(f"Hello {u}")
48     print("Connecting to server...")
49     client = ChatClient('127.0.0.1', 14900, u)
50     client.run()
51

```

Результат:

```

Terminal:  User 1 ×  User 2 ×  User 3 ×  +  ▼
Your username: Alex
Hello Alex
Connecting to server...
Hi
Bob: Hello
Connor: Bye

```

```

Terminal:  User 1 ×  User 2 ×  User 3 ×  +  ▼
Your username: Bob
Hello Bob
Connecting to server...
Alex: Hi
Hello
Connor: Bye

```

```

Terminal:  User 1 ×  User 2 ×  User 3 ×  +  ▼
Your username: Connor
Hello Connor
Connecting to server...
Alex: Hi
Bob: Hello
Bye

```

Вывод: на примере библиотеки socket языка Python я изучил устройство web-серверов и на практике реализовал их простые примеры.