САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Веб-программирование

Отчет

Лабораторная работа №1 "Работа с сокетами"

Выполнила: Каратецкая Мария

Группа К33402

Проверила: Говоров Антон Игоревич

Санкт-Петербург

Цель работы

Овладеть практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.

Задание 1:

Client.py

```
aimport socket

aimport time

conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)

conn.connect(("127.0.0.1", 1234)) #открытие сокета

conn.send(b"Hello, server! \n") #отправка приветствия сереру

print('message send \n')

time.sleep(3)

data = conn.recv(22222)

udata = data.decode("utf-8")

point(udata)

conn.close
```

Server.py

```
import socket
import time
conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
conn.bind(("127.0.0.1", 1234))
conn.listen(10)

clientsocket, address = conn.accept()
data = clientsocket.recv(22222)

if data:
        Udata = data.decode("utf-8")
        print(udata)
        time.sleep(3)
        clientsocket.sendall(b"Hello, client! \n")
        print('message send')
conn.close()
```

Приветствие клиента

```
server(2) × client(2) ×

C:\Users\Professional\Desktop\ITMO_ICT_WebDevelopment_2021-20
message send

Hello, client!

Process finished with exit code 0
```

Приветствие сервера

```
client(2) × client(2) ×

C:\Users\Professional\Desktop\ITMO_ICT_WebDev

Hello, server!

message send

Process finished with exit code 0
```

Задание 2:

Client.py

Server.py

```
import socket
import time
import math

def pif(a,b):
    return str(math.sqrt(a*a + b*b))

def equation(a,b, c):
    d = b*b - 4*a*c
    if d == 0:
        return 'kopehb '+ str((math.sqrt(d) - b)/2/a)
    elif d > 0:
        x1 = (math.sqrt(d) - b)/2/a
        x2 = -1*(math.sqrt(d) + b)/2/a
        return str('1 kopehb '+str(x1)+'\n2 kopehb '+str(x2))
    else:
        return 'HeT kopheй'

conn = socket.socket(socket.AF_INET_socket.SOCK_STREAM)
conn.bind(("127.0.0.1", 1234))
conn.listen(1)
    clientsocket, address = conn.accept()
data = clientsocket.recy(22222)
```

```
if data:

udata = data.decode("utf-8")

if udata == '1':

clientsocket.send(str.encode("Введите перый катет \n"))

data = clientsocket.recv(22222)

a = int(data.decode("utf-8"))

clientsocket.sendall(str.encode("Введите второй катет \n"))

data = clientsocket.recv(22222)

b = int(data.decode("utf-8"))

clientsocket.sendall(str.encode(рif(a,b)))

if udata == '2':

clientsocket.send(str.encode("Введите перый член квадратного уравнения \n"))

data = clientsocket.recv(22222)

a = int(data.decode("utf-8"))

clientsocket.sendall(str.encode("Введите второй член квадратного уравнения \n"))

data = clientsocket.recv(22222)

b = int(data.decode("utf-8"))

clientsocket.sendall(str.encode("Введите третий член квадратного уравнения \n"))

data = clientsocket.recv(22222)

c = int(data.decode("utf-8"))

clientsocket.sendall(str.encode("Введите третий член квадратного уравнения \n"))

data = clientsocket.recv(22222)

c = int(data.decode("utf-8"))

clientsocket.sendall(str.encode(equation(a,b, c)))A
```

```
if udata == '3':
    clientsocket.send(str.encode("Введите первую сторону трапеции \n"))
    data = clientsocket.recv(22222)
    a = int(data.decode("utf-8"))
    clientsocket.sendall(str.encode("Введите вторуую сторону трапеции \n"))
    data = clientsocket.recv(22222)
    b = int(data.decode("utf-8"))
    clientsocket.sendall(str.encode("Введите высоту трапеции \n"))
    data = clientsocket.recv(22222)
    c = int(data.decode("utf-8"))
    clientsocket.sendall(str.encode(str((a+b)*c/2)))

if udata == '4':
    clientsocket.send(str.encode("Введите сторону параллелограмма \n"))
    data = clientsocket.recv(22222)
    a = int(data.decode("utf-8"))
    clientsocket.sendall(str.encode("Введите высоту параллелограмма \n"))
    data = clientsocket.recv(22222)
    b = int(data.decode("utf-8"))
    clientsocket.sendall(str.encode(str(a*b)))

conn.close()
```

Выполнение программы

```
введите название желаемой функции
Треугольник Пифагора - 1
Квадратное уравнение - 2
Площадь трапеции - 3
Площадь параллелограмма - 4

Введите перый катет

Введите второй катет

6
6.324555320336759
```

Задание 3:

Server.py

```
pimport socket
import time
conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
conn.bind(("localhost", 8080))
conn.listen(1)

clientsocket, address = conn.accept()
data = clientsocket.recv(22222)
count = (data.decode("utf-8")).split(' ')

with open("index.html", "w") as file:
    file.write("<!DOCTYPE html> \n<html> \n<body> \n")

for i in range_(0, len(count) - 1, 2):
    file.write("<\n2." + '!MCUMUNAMHA: ' + count[i] +' __SANAM: ' + count[i+1] + "</h2>\n")

file.write("\n</html> \n</body> \n")

page = open('index.html')
answer = page.read()
page.close()
response_type = 'HTTP/1.0 200 OK\n'
headers = 'Content-Type: text/html\n'
response = response_type + headers + answer
data = response.encode("utf-8")

clientsocket.sendall(data)
time.sleep(15)
conn.close()
```

Client.py

```
Dimport socket
Dimport time
conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
conn.connect(("localhost", 8080))
a = int(input('Введите количесво дисциплин\n'))
list = ''
for i in range(a):
    list += (input('Введите ' + str(i+1) + ' дисциплину и количество баллов \n')) +' '
conn.send(list.encode('utf-8'))
data = conn.recv(22222)
udata = data.decode()
print(udata)
data = conn.recv(22222)
udata = data.decode()
print(udata)
time.sleep(15)
conn.close
```

Выполнение программы

```
C:\Users\Professional\Desktop\ITMO_ICT_WebDevelopment_2021-2022
Введите количесво дисциплин 

Введите 1 дисциплину и количество баллов
Веб-программирование 26
Введите 2 дисциплину и количество баллов
Операционые систомы 30
Введите 3 дисциплину и количество баллов
Авбативные систомы 36
Введите 4 дисциплину и количество баллов
вистивные ваза-визом 35
Введите 4 дисциплину и количество баллов
вистивные ваза-визом 30
HTTP/1.0 200 ОК
Content-Type: text/html
<100CTYPE html>
<html>
<html>
<html>
<h2>
<h2>Дисциплина: Веб-программирование Баллы: 45</h2>
<h2>Дисциплина: 30 Баллы: Аддаптивный</h2>
<h2>Дисциплина: веб-дизайн Баллы: 55</h2>
<h2>Дисциплина: английский Баллы: язык</h2>
<h2>Дисциплина: 30 Баллы: </h2>
</html>
</hbody>
```

Задание 4:

Server.py

```
pridef send_mes():
    while True:
        print('')
        outdata = input('')
        print()
        for client in clients:
        client.send(f"Cepsep: {outdata}".encode('utf-8)'))

ddef get_mes():
    while True:
        for i in clients:
            if i in end:
                 continue
                 index = threading.Thread(target=recv_data, args=(i,))
                 index.start()
                 end.append(i)

t1 = threading.Thread(target=send_mes, name='input')
t1.start()
t2 = threading.Thread(target=get_mes, name='out')
t2.start()
t3 = threading.Thread(target=get(), name='get')
t3.start()
t2.join()

for i in clients:
        i.close()
```

Client{1..}.py

```
client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
host = '127.0.0.1
name = input('Введите свой ник\n')
port = 9090
client.connect((host, port))
print(name + ' ' + 'подключился к серверу\n')
def send_mes():
def get_mes():
       print(indata.decode('Utf-8'))
t1 = threading.Thread(target=get_mes, name='input')
t2 = threading.Thread(target=send_mes, name='out')
t1.start()
t2.start()
t2.join()
print('сервер отключен')
client.close()
```

Server выполнение программы

```
client2 × declient (1) × declient (2) × declient1 × C:\Users\Professional\Desktop\ITMO_ICT_WebDevelopment_2021-2022\students\K3

сервер подключен через ('127.0.0.1', 55651): количество клиентов: 1

client1:ghjk

сервер подключен через ('127.0.0.1', 57205): количество клиентов: 2

client2:hjkl

client1:jkl\
client1:jkhk
```

Client1 выполнение программы

```
C:\Users\Professionat\Desktop\limo_J
Введите свой ник
client1
client1 подключился к серверу
ghjk
client1:ghjk
client2:hjkl
jkl\
client1:jkl\
jkhk
client1:jkhk
```

Client2 выполнение программы

```
C:\Users\Professional\Desktop\ITMO
Введите свой ник
client2
client2 подключился к серверу

hjkl

client2:hjkl
client1:jkl\
client1:jkhk
```

Вывод:

В ходе данной лабораторной, я овладела практическими навыками и умениями реализации web-серверов и использования сокетов.