Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет инфокоммуникационных технологий

Лабораторная работа №1 по дисциплине: «Web-программирование»

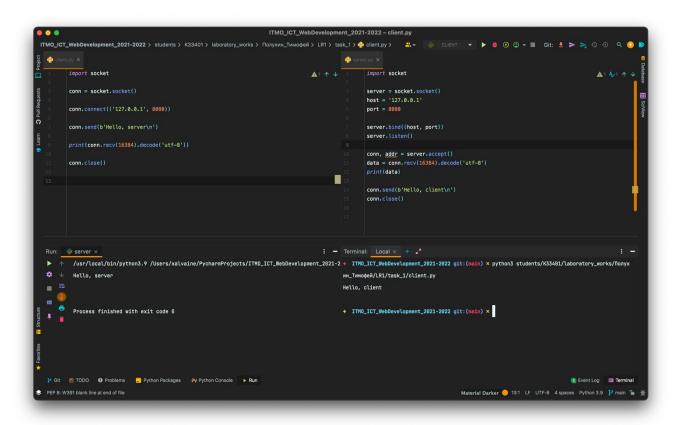
Выполнил: студент(ка) III курса ИКТ группы <u>К33401</u> Ф.И.О Полухин Тимофей Ильич

Работа с сокетами

Цель: овладеть практическими навыками и умениями реализации webсерверов и использования сокетов.

Практическое задание:

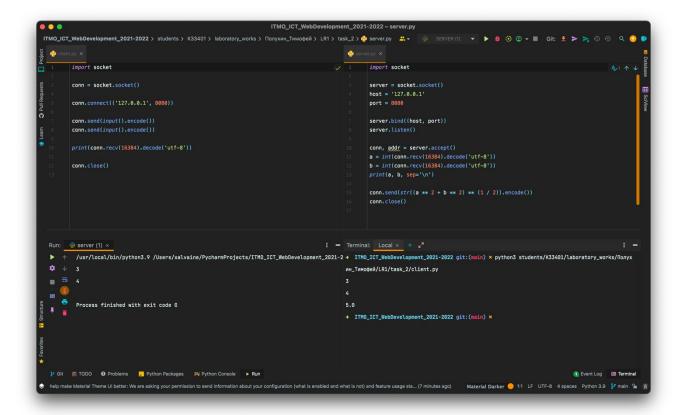
1. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент отсылает серверу сообщение «Hello, server». Сообщение должно отразиться на стороне сервера. Сервер в ответ отсылает клиенту сообщение «Hello, client». Сообщение должно отобразиться у клиента.



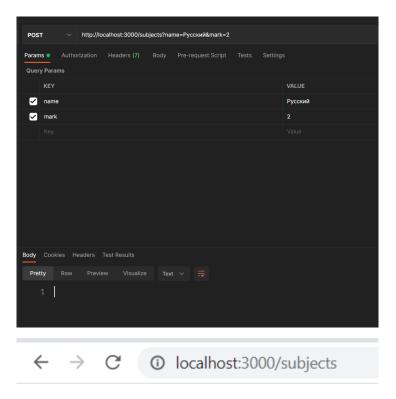
- 2. Реализовать клиентскую и серверную часть приложения. Клиент запрашивает у сервера выполнение математической операции, параметры, которые вводятся с клавиатуры. Сервер обрабатывает полученные данные и возвращает результат клиенту. Варианты:
 - а. Теорема Пифагора
 - b. Решение квадратного уравнения

- с. Поиск площади трапеции
- d. Поиск площади параллелограмма.

Была выбрана теорема Пифагорв



Необходимо написать простой web-сервер для обработки GET и POST http запросов средствами Python и библиотеки socket.



Дисциплина Оценка

Русский 2

3. Реализовать двухпользовательский или многопользовательский чат. Реализация многопользовательского часа позволяет получить максимальное количество баллов.

Server:

```
pment_2021-2022 > students > K33401 > laboratory_works > Полухин_Тимофей > LR1 > task_4 > 🍦 client.py > 😃 🕻
   🌏 client.py ×
                                                                                                                                e ser
                                                                                                                                          import socket
import threading
            import socket
import threading
                                                                                                                                          server = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
host = '127.0.0.1'
            conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
                                                                                                                                          server.bind((host, port))
                                                                                                                                          users = {}
            def clear_console():
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
                                                                                                                                                    message = current_conn.recv(2000).decode('utf-8')
                 while True:
    message = conn.recv(2000).decode()
                                                                                                                                                    for conn in users:
    conn.send(f'{"You" if current_conn == conn else users[current_conn]}: {mess
                      messages.append(message)
                                                                                                                                         def run_server():
    while True:
        conn, addr = server.accept()
                     print('\n\n'.join(messages), end='')
print('\n\nYou: ', end='')
                                                                                                                                                  username = conn.recv(2000).decode()
users[conn] = username
                                                                                                                                                   for conn in users:
    conn.send(f'{username} joined!'.encode())
                      conn.send(input().encode())
            clear_console()
print('Enter username: ', end='')
                                                                                                                                                   thread = threading.Thread(target=receive, args=(conn,))
thread.start()
            threading.Thread(target=receive_message).start()
threading.Thread(target=send_message).start()
bein make Material Theme UI better: We are asking your permission to send information about your configuration (what is enabled and what is not) and feature usage ... (27 minutes ago)

Material Darker 🔵 10:1 LF UTF-8 4 spaces Python 3.9 🍹 main 🔓 👚
```

Chat:

