

SCRAM vs Kanban

Мухина Юлия, К33401

SCRUM система



Плюсы и минусы

- Подходит для ситуаций, когда не все члены команды имеют достаточный опыт в той сфере, в которой реализуется.
- Благодаря тому, что всегда есть результат разработки, Scrum позволяет «быстро ошибаться», а также осуществляется постоянный контроль над ходом работы.
- Scrum очень требователен к команде проекта. Она должна быть небольшой (5-9 человек) и кроссфункциональной. Так же участники команды должны понимать принципы Scrum.
- Кроме того, члены команды должны быть «командными игроками», активно брать на себя ответственность и уметь самоорганизовываться.
- Сложности с расчётом бюджета, поскольку он может изменяться, исходя из изменяющихся задач.

Kanban

To do надо сделать	Analysis аналитика	Develop разработка	Test тестирование	Deploy развертка	Done готово
Задача 1	Задача 4	Задача 5	Задача 7	Задача 10	Задача 11
Задача 2		Задача 6	Задача 8		Задача 12
Задача 3			Задача 9		

Плюсы и минусы

- Относительно легкий метод
 - Быстрая идентификация проблемных мест
 - Прозрачность
- Данная методология плохо работает с большими командами (больше 5 человек).
 - В чистом виде, Kanban плохо работает с кросс-функциональными командами.
 - Ввиду своей истории и специфики, Kanban не предназначен для долгосрочного планирования.
 - Система вряд ли сможет прижиться в команде, где сотрудники не ознакомлены с функциями друг друга.
 - Отсутствие жестких дедлайнов также может быть и минусом.

KANBAN

Нет совещаний

Нужна отправная точка

Могут работать узкопрофильные команды

Последовательные и плавные перемены

В команде нет разделения на роли

SCRUM

Есть совещания

Не нужна отправная точка

Только кроссфункциональная команда

Кардинальные перемены

В команде есть разделение на роли

SCRAM vs Kanban

- Основная разница между Scrum и Канбан — в длине итераций. В Scrum итерации — 2 недели, в Kanban задачи программисту можно «подсовывать» хоть каждый день.
- Kanban дает больше гибкости, если под гибкостью понимать частоту смены приоритетов.
- В Scrum наша цель — закончить спринт, в Kanban — задачу.
- Scrum — это автобус, который останавливается лишь на определенных остановках, где люди выходят группами. А Kanban — это маршрутка: захотел пассажир выйти, попросил водителя и вышел там, где ему нужно.
- Scrum — гибкая методика разработки, а Kanban — еще более. Всему свое время и место. Если это разработка нового продукта, то на старте разработки и до релиза лучше использовать Scrum, так как он делает разработку более контролируемой по срокам. Также в Scrum много коммуникаций в команде.
- А после релиза продукта начинается совсем другая жизнь: начинает идти обратная связь от пользователей продукта, нужно быстро на нее реагировать. Все увеличивает ваш цикл разработки, вы начинаете делать много маленьких задач в непредсказуемой последовательности. И для этого как раз идеально подходит Kanban.