

# Projekt Charlie

## [BETA] – v1.0

## Sumário

1. Introdução .....	3
2. Arquivos XLS.....	4
3. Telas de Acesso .....	5
3.1. Tela de Login .....	5
3.2. Tela Inicial .....	6
3.3. Tela de Cursos .....	6
3.4. Tela de Menu .....	7
3.5. Acesso do Collaborate Ultra.....	8
3.6. Tela de Aula .....	8
3.7. Tela de Participação.....	9
3.8. Aula Via Blackboard .....	9
4. Ativar o Robô.....	10
5. Notas e Observações .....	10

## 1. Introdução

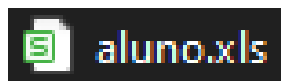
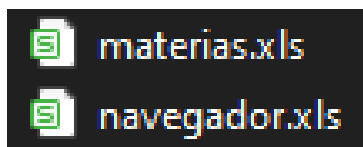
Esta documentação foi criada para facilitar a compreensão do robô, seja em como ele funciona ou como utilizá-lo. Nela você verá as telas de acesso e o que ele acessa. Você também terá um manual de como utilizá-lo.

Como essa ainda é uma versão BETA (em desenvolvimento), poderão surgir novas funcionalidades e este documento acabará ficando obsoleto.



## 2. Arquivos XLS

Estes são os arquivos XLS (planilhas) que você irá alterar e inserir seus dados.



No arquivo **materias.xls** você irá inserir o nome da matéria, a hora de início da aula, hora do fim da aula, o dia da semana que você tem a aula, o status, o dia de início da aula e o dia do fim das aulas. Todos são obrigatórios colocar, e todos devem ser uma célula de texto. Também deve seguir o padrão de exemplo inserido na planilha de Excel, caso contrário, o robô poderá não funcionar.


No arquivo **navegador.xls** você irá inserir o navegador que utiliza. No Blackboard da PUCPR, os navegadores que tem suporte são Chrome e Firefox. Opera e outros navegadores não funcionarão caso você coloque como opção.

No último arquivo, o **aluno.xls**, você irá inserir os dados de acesso na plataforma, sendo eles: usuário e senha. Como dito anteriormente, estes dados não serão utilizados em outro lugar, somente na tela de login. Não mude o nome das planilhas e nem as deixe abertas quando o robô entrar em funcionamento, pois isso pode ocasionar falhas de execução.

### 3. Telas de Acesso

#### 3.1. Tela de Login

Nesta tela, o robô irá inserir o **usuário** e **senha** que você tenha colocado na planilha **aluno.xls** anteriormente. O nome de usuário será colocado no campo 1, em verde e, na sequência, irá inserir sua senha no campo 2, também em verde.



Acesso ao Ambiente Virtual de Aprendizagem

1 exemplo

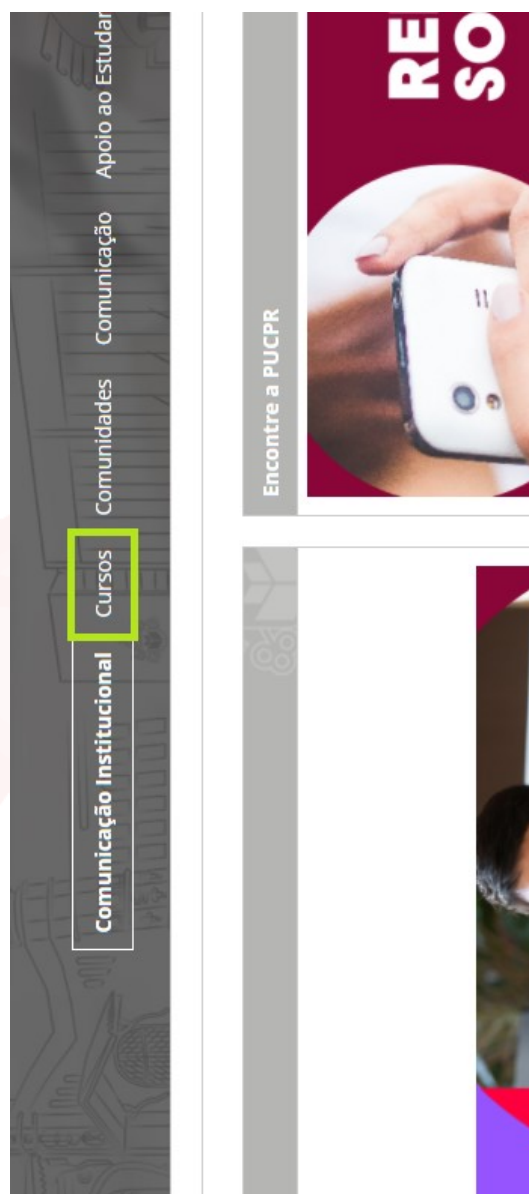
2 .....

Está com dificuldade para acessar? Clique aqui

ENTRAR

### 3.2. Tela Inicial

Na tela inicial, o robô clicará no campo **Cursos**, destacado em verde.



### 3.3. Tela de Cursos

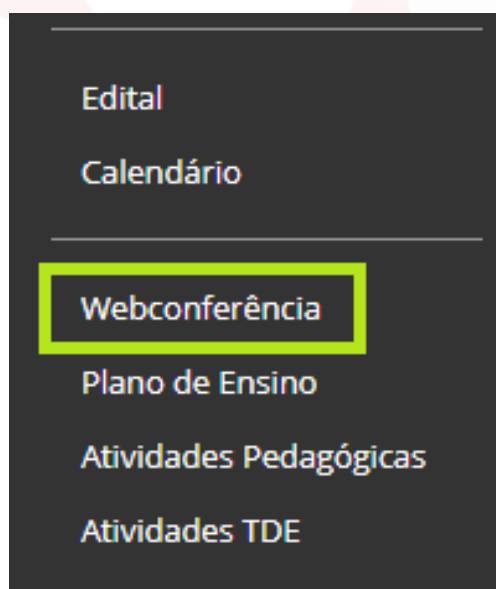
Na tela de cursos, o robô irá pegar o curso que corresponde ao dia que ele estará executando, igualmente no

campo destacado em verde como exemplo. Ele acessará a aula somente quando o horário correspondente da aula seja o mesmo que o inserido na planilha.

Meus Cursos	
Cursos em que você está: Aluno	
Banco de Dados (Turma U) - Sistemas de Informação (Noite) - 2021 / 1º Sem	
Desenvolvimento de Aplicações Multicamadas (Turma U) - Sistemas de Informação (Noite) - 2021 / 1º Sem	
Design de Sistemas de Informação (Turma U) - Sistemas de Informação (Noite) - 2021 / 1º Sem	
Experiência Criativa: Implementação de Sistemas de Informação (Turma U) - Sistemas de Informação (Noite) - 2021 / 1º Sem	
Resolução de Problemas Estruturados em Computação (Turma U) - Sistemas de Informação (Noite) - 2021 / 1º Sem	

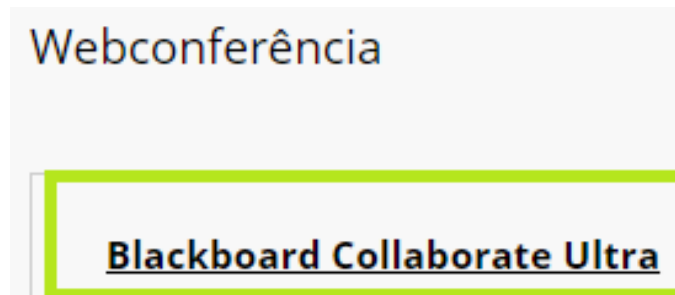
### 3.4. Tela de Menu

No menu, ele acessará o campo “Webconferência” destacado em verde.



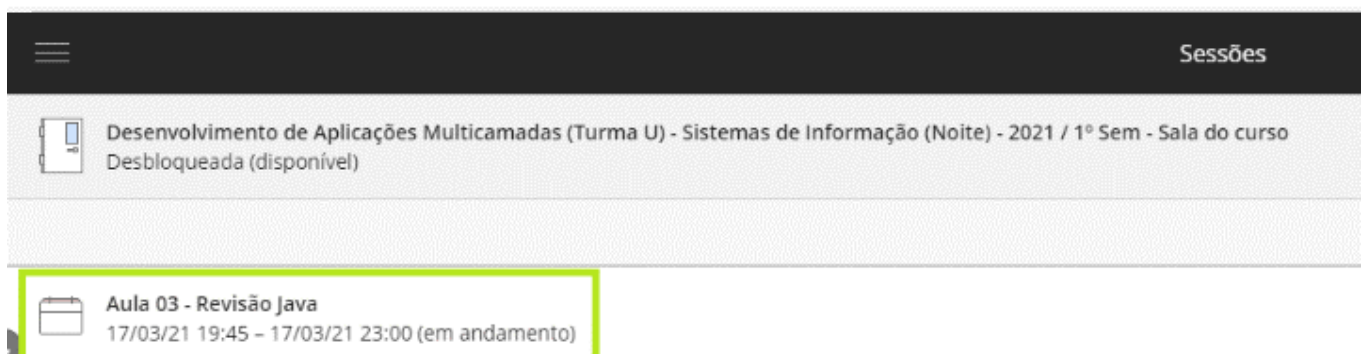
### 3.5. Acesso do Collaborate Ultra

Na tela de “Webconferência”, ele acessará o campo destacado em verde, entrando no Blackboard Collaborate Ultra.



### 3.6. Tela de Aula

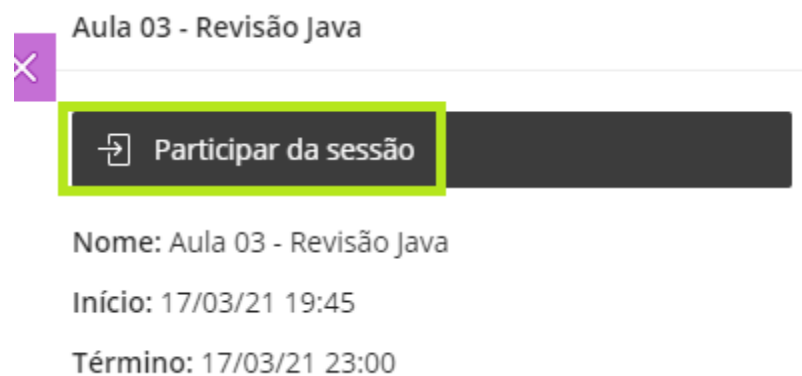
Na tela do Blackboard, ele verificará a aula que está em andamento (campo destacado em verde), caso esteja, ele clicará na aula. Caso a aula ainda não tenha iniciado, ele não acessará a aula.





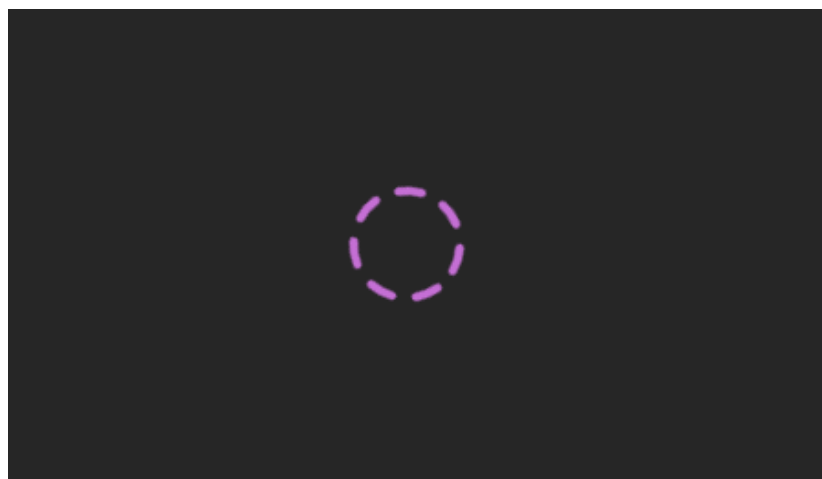
### 3.7. Tela de Participação

Após ele clicar na aula em andamento, uma janela será aberta com um botão e o texto “Participar da sessão”. Ele clicará nesse botão



### 3.8. Aula Via Blackboard

Após ele clicar no botão “Participar da Sessão”, você será redirecionado para a aula, finalizando o processo do robô.



## 4. Ativar o Robô

Você pode usar o robô de duas maneiras, ativando por um arquivo executável (**Charlie/PUC.bat**), ou pode colocá-lo no Agendador de Tarefas do Windows. Você deverá criar uma nova tarefa, inserir o horário que deseja que ele funcione, sem você precisar ter que abri-lo diariamente. Você deverá indicar o local e *script* que será utilizado para iniciar o robô sempre naquele horário. Pretendo fazer com que o robô sempre seja utilizado neste Agendador de Tarefas, tanto pra Linux, quanto para MacOS.

## 5. Notas e Observações

Caso você note alguma inconsistência no robô, peço que me envie uma mensagem, pode ser por este formulário que estarei disponibilizando abaixo. Você também poderá fazer uma doação para mim, caso você queira. Por enquanto, o robô somente foi testado na plataforma Windows 10, da Microsoft, minha intenção é também ter compatibilidade para Linux e MacOS.

Como o projeto ainda é uma BETA, as inconsistências e faltas de alguns recursos podem acontecer, esses casos serão resolvidos conforme o decorrer do tempo e o desenvolvimento do robô, serão inseridas mais funcionalidades, para simplificar o seu uso e o uso da própria plataforma da PUCPR, o Blackboard.

Caso você tenha baixado e esteja utilizando, eu fico muito feliz em poder estar te ajudando de alguma forma. Eu agradeço pela sua confiança e pelo seu interesse no uso desse software.

Link para o formulário:

<https://forms.gle/cRxQ2JBWrsi8F29y6>

Link para doação de qualquer valor via PicPay:

<https://picpay.me/vittorio.perotto>

Link para o meu GitHub:

<https://github.com/V-Perotto>

