2е рк:

- 1. создание базы данных по ER модели (не более 3х таблиц, не более 3х атрибутов)
- 2. наполнить БД (по 10 записей в таблице)
- 3. З запроса (по типу того, что писали в РА) (группировка, join, оконная функция, все что было во 2й лабе)
 - 1. триггер/ функция/ процедура

на сдедующей неделе на лабе

Prolog (programming logic)

представляет из себя попытку описать знания - база знаний

указатели мама('Вася', 'Оля'). список переменных мама('Коля'. 'Оля'). X = 'Аня'

мама('Коля', 'Оля'). мама('Оля', 'Аня').

бабушка (Х(внук), Ү(бабушка)) :- мама(Х, Z), мама(Z, Y).

Мусор Вопрос

Вопрос: Правда ли что мама Оли Вася : мама('Оля', 'Вася') (указателем прошлись по всем вариантам в базе, если не нашли совпадения, значит неправда)

Вопрос: мама('Оля', X). нашли, что X = 'Аня', если пользователь спросил: Есть ли альтернатива? то мы освобождаем X и продолжаем искать с момента последнего нахождения X

Вопрос: бабушка(X, У), помещаем бабушку в мусорку, а в вопрос помещаем мама(X, Z), мама(Z, Y), доказываем первую маму, после того как доказали, отправляем ее в мусорку, создаем еще один указатель, который смотрит с самого начала совпадения для 2й мама, ищем совпадения (с учетом того что один аргумент у нас уже точно известен), отправляем в мусорку

если спрашивают альтернативу: возвращаем из мусорки последний элемент (2ю мама()), развязываем переменную и продолжаем проход указателем с момента последнего просмотренной строки

нафига это надо????

```
Факториал факториал(0, 1). факториал(1, 1). факториал(N, X): - N2 = N-1, факториал(N2, X2), X = X2*N. факториал(0, X, X). факториал(N, A, X): - N2 = N-1, A2 = N*A, факториал(N2, A2, X) факториал(5,10, Ответ) факториал(4,5, Ответ) факториал(3,20, Ответ) ..... факториал(0,120, Ответ)
```

```
задача
```

представим что у нас есть королевство в котором есть люди 2х видов: в своем уме, не в своем уме

```
король думает, что королева думает, что он не в своем уме
```

```
людь(вуме)
людь(невуме)
думает(кто, что) : - кто=вуме, что. (, - конъюнкция ; - дизъюнкция)
думает(кто,что) : - кто=невуме, not(что).
```

пример(X, Y): - людь(X), людь(Y), думает(X, думает(Y, X=невуме))

?пример(Король, Королева)

указателем проходимся по списку: король в уме, королева в уме - не подходит король в уме, королева не в уме - подходит альтернатива? король не в уме, королева не в уме

Списки

П

списки не типизированы [1, 2] = [1|[2]] = [1|[2|[]]] в прологе можно сделать так: [1, 2|[]]

[1, 2, 3, 4] какой список является реверснутым этого списка

из какова списка был создан такой перевернуты список? rev(X, [], [3, 2, 1])

хрень, которая выносит мозги)

Отсечение

как описать максимум из двух чисел $\max(A, B, res=A)$:-A>B, res=A, !. (это значит, что если дошел до этого места, то остановиться надо, не надо лезть в мусорку) $\max(A, B, res=B)$:-B>A, res=B $\max(a, b, res)$:-b=a, res=a. $\sim \max(a, a, res)$. $\sim \max(a, a, a)$.

выкидываем часть с равенством

```
пишем
max(A, B, A):-A>B, !.
max(A, B, B).
```

модифицируем:

max(A, B, A):-A>B, !. max(-, -, B). для 3х max(A, B, C, res):-a>b, a>c, res=a max(A, B, C, res):-a
b, b>c, res=a max(A, B, C, res):- res=c
модифицируем max(A, B, C, A):-a>b, a>c, !. max(-, B, C, B):- b>c, !. max(-, -, C, C):- res=c
max(5, 7, x)

где использовать пролог

Олимпиада1

и в этой олимпиаде есть произвольное количество Олимпиада1і каждая олимпиада связана с местом куда поступать



граммовые БД neo4j мы объявляем узел как сущность и устанавливаем связи между ними neo4j не умеет устанавливать связи между связями

MongoDB - документо-ориентированная БД

для олимпиад: findall(x, (), listx) findall(x, олимпиада(x), местопроведения(x, москва))

для души посмотреть OWL

parlog - для студентов бесплатно)