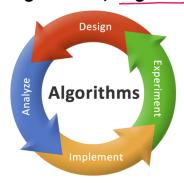
AED2 - Aula 09 Projeto e análise de algoritmos, segmento de soma máxima



"Podemos fazer melhor?"
- mote do projetista de algoritmos

Compreensão do problema de encontrar o segmento de soma máxima,

- projeto de algoritmos para esse problema,
 - o com verificação da corretude e análise da eficiência dos mesmos.

Problema do segmento de soma máxima:

- Dado um vetor \sqrt{Q} · \sqrt{Q} um segmento de \sqrt{e}
 - qualquer subvetor da forma √(∠.. √(com ∅ ≤ € ≤ d ∠ m
 - Se [€]>dentão o segmento é vazio.
- Considerando que os elementos de v são inteiros,
 - o a soma de um segmento é a soma dos seus elementos.
- Assim, desejamos encontrar um segmento de soma máxima
 - o i.e., um segmento cuja soma dos elementos seja >=
 - que a soma dos elementos de qualquer outro segmento de v.

Exemplo:

$$V[4...7] = 35$$
 $V[-16|20|-10|12|27|-6|-4|8]$
 $V[3..4] = 39$ $V[-16|20|-10|12|27|-6|-4|8]$
 $V[4...4] = 49$ $V[-16|20|-10|12|27|-6|-4|8]$

Quiz: notem que o problema só é interessante na presença de valores negativos.

Por que?

Observem que, um segmento é determinado pelos seus extremos (C,d)

• Portanto, dado um vetor de tamanho n, existem

$$\circ \left(\begin{array}{c} M \\ 2 \end{array} \right) = C \frac{m}{2} = M \underline{.(n-1)}$$
 segmentos diferentes.

Além disso, podemos calcular o valor de um segmento

- em tempo linear no tamanho do segmento,
- usando a seguinte rotina

```
// soma os valores em v[e .. d] e devolve em *psoma
void somaSeg(int v[], int e, int d, int *psoma) {
    int i;
    *psoma = 0;
    for (i = e; i <= d; i++)
        *psoma += v[i]
}</pre>
```

Corretude de algoritmos iterativos:

- 1.) Enunciar relações invariantes que valem ao longo das iterações
 - o * PSona é a soma dos elementos em or [e · . 1-1]
- 2. Mostrar que as relações valem no início da primeira iteração
 - o No início *pso~ > 0 e v [e.. i-1] = v[e..e-1]é vazio.
 - Portanto, o resultado vale trivialmente.
 - (3.) Mostrar que, se as relações valem no início de uma iteração qualquer,
 - então elas continuam valendo no início da próxima iteração.
 - ο No início da i-ésima iteração * ρςοω = V[e] + v [e+1] + ···+ v [λ-1]
 - Depois da instrução *PSQua += vrijtemos
 *PSQua = vrej + ... + vrijtemos

 - Portanto, no início da próxima iteração *ρςο = v() τ ··· + v [i-i]
 - 4. Verificar que, quando os laços terminam,
 - os invariantes implicam a corretude do algoritmo.
 - Quando o laço termina temos i = d+1
 - o Pelo invariante, *psong = velt v [e+1]+...+ v [d+1-1]
 - Portanto, o algoritmo devolve a soma do segmento

Eficiência de tempo:

Eficiência de espaço:

- Quantidade de memória auxiliar utilizada é constante em relação à entrada,
 - \circ i.e., $\bigcirc(1)$

Combinando as ideias expostas anteriormente, podemos

- verificar a soma de cada um dos (n/2) > C n/2 segmentos e pegar o maior.
- Esta ideia é implementada no nosso primeiro algoritmo

```
// encontra o segmento de soma máxima em [0 .. n - 1] e

// devolve seus limites em *pe, *pd e valor em *psMax

void segMax3(int v[], int n, int *pe, int *pd int *psMax) {

- int i, j, k, sAux;

- *psMax = 0;

- *pe = *pd = -1;

{ for (i = 0; i < n; i++) // i é o início do segmento corrente

for (j = i; j < n; j++) { // j é o final de tal segmento

- sAux = 0;

for (k = i; k <= j; k++)

SAux += v[k];

if (sAux ) *psMax) {

- *psMax = sAux;

- *pe = i;

- *pd = j;

}

}

}
```

Invariantes e corretude: Observe que, na i-ésima iteração do laço externo

- o calculamos a soma de todos os segmentos que começam em i.
- De modo semelhante, na j-ésima iteração do segundo laço
 - o calculamos a soma dos segmentos que terminam em j?
- O laço mais interno é responsável por somar os valores em 🕡 🏹 . . 🎵

Eficiência de tempo: número de operações no pior caso da ordem de m3

- i.e., $\mathfrak{Q}(\mathfrak{n}^3)$ por conta dos três laços aninhados,
 - o cada um podendo ter tamanho da ordem de n.

Eficiência de espaço: memória auxiliar é constante em relação à entrada, i.e., \bigcirc (\downarrow)

Curiosidade: Podemos trocar as linhas

```
sAux = 0;

for (k = i; k <= j; k++)

sAux += v[k];
```

pela seguinte chamada da função somaSeg.

```
somaSeg(v, i, j, &sAux); —
```

O algoritmo continua correto? Isso afeta a eficiência do algoritmo?

Observando o problema, podemos perceber que

- a soma de um segmento V[c..d]corresponde
 à soma do seguimento V[c..d-I]com V[d]
- Analisando segMax3 atentos à essa observação, percebemos que
 ele recalcula muitas vezes a soma dos mesmos segmentos.
- Eliminando esses re-cálculos temos nosso segundo algoritmo.

Invariantes e corretude: Observe que, na i-ésima iteração do laço externo

- o calculamos a soma de todos os segmentos que começam em i.
- De modo semelhante, na j-ésima iteração do laço interno
 - o calculamos a soma dos segmentos que terminam em i.
- Os principais invariantes do laço externo são
 v [be de polé um segmento de soma máxima de v com *pe L i
 * s Manz = v [be] + · · + v [* pd]
- O principal invariante do laço interno, que vale no início de cada iteração, é

Eficiência de tempo: Número de operações no pior caso da ordem de n

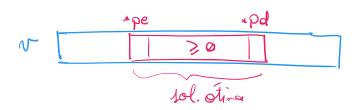
- i.e., (¹)por conta dos dois laços aninhados,
 - o cada um podendo ter tamanho da ordem de n.

Eficiência de espaço:

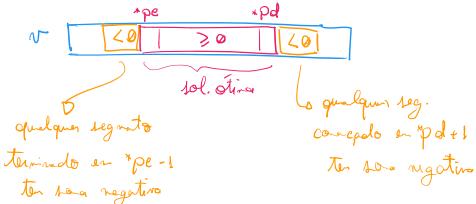
Será que conseguimos fazer melhor?

Observe que, considerando uma solução ótima qualquer no segmento v[*pe .. *pd],

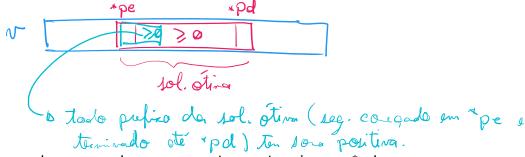
• podemos inferir algumas propriedades interessantes sobre esta.



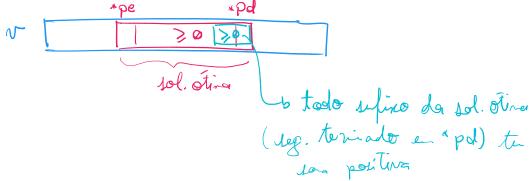
- Qualquer segmento que termina em *pe 1,
 - i.e., da forma v[k .. *pe 1], tem soma < 0.
 - Caso contrário, este teria sido adicionado à solução.
- O mesmo vale para qualquer segmento que começa em *pd + 1,
 - o i.e., da forma v[*pd + 1 .. k].



- De modo complementar, qualquer segmento que começa em *pe
 - o e está contido no subvetor da solução,
 - i.e., da forma v[*pe .. k] com $k \le *pd$, tem soma ≥ 0 .
 - Caso contrário, este teria sido excluído da solução.

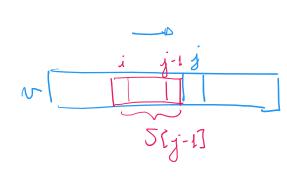


- O mesmo vale para qualquer segmento que termina em *pd
 - o e está contido no subvetor da solução,
 - i.e., da forma v[k .. *pd] com $k \ge *pe$.



Sabendo que uma solução ótima nunca começa com um prefixo de custo negativo,

- o vamos abordar o problema com um raciocínio recursivo (ou indutivo).
- Isto é, vamos pensar em como resolver nosso problema,
 - o usando soluções para instâncias menores do mesmo problema.
- De fato, vamos pensar em instâncias de um problema relacionado,
 - o em que o limite direito do intervalo é fixo.
- Vamos calcular i.e., o segmento de soma máxima
 - o que termina e contém ,
- Seja ∑[j-i]= v[i..j-i]um segmento de soma máxima
 - o que termina e contém √ 1



Le S[j-1] ∠Ø etāo S[j] = v(j] i=j Le S[j-1] > 0 etāo S[j] = v[j] + S[j-1]

- Note que, nenhum outro segmento terminado em j 1
 - o pode contribuir tanto para S[j] quanto S[j 1],
 - já que S[j 1] é o máximo dos terminados em j 1.
- Se S[j 1] >= 0 então acrescentamos a ele v[j], i.e.,
 - ∘ S[j] = v[i .. j] é o segmento de soma máxima que termina e contém j.
- Caso contrário, todo segmento que termina e contém j 1 tem soma < 0,
 - o i.e., nenhum destes segmentos contribui para S[j].
- Portanto, S[j] = v[j] é o segmento de soma máxima que termina e contém j.

```
// encontra o segmento de soma máxima em v[0 .. n - 1] e
// devolve seus limites em *pe, *pd e valor em *psMax
void segMax1(int v[], int n, int *pe, int *pd, int *psMax) {
   int i, j, sAux;
 *psMax = 0;
 *pe = *pd = -1;
   // seja S[j - 1] o seg. soma máx. que termina e contém j - 1
                         // SAux guarda o valor de S[j - 1]
   for (i = j = 0; j < n; j++) { // i é o início de S[j - 1]}
       if (sAux № 0)
           sAux += v[j]; -
       else { // sAux < 0 ♦
           sAux = v[j];
         \rightarrow i = j;
                                                              0(1)
          *psMax = sAux;

*pe = i;

*pd = j;
       }
```

Invariantes e corretude: Observe que, na j-ésima iteração do laço

```
V[*pe.. *pd]é um segmento de soma máxima de V[0.. j-1]
*PS M = v[*pe] + ... + ν[*pd]
```

• V[i...j-]é um segmento de soma máxima com término em j-1

• SAure = V[i] + V[i+1]+ ... + V[j-1]

Eficiência de tempo:

Número de operações no pior caso da ordem de n, i.e., O(n)

Eficiência de espaço:

Memória auxiliar utilizada é constante em relação à entrada, i.e., Q(1).

Uma versão levemente diferente, mas equivalente ao algoritmo anterior.

```
// encontra o segmento de soma máxima em v[0 ... n - 1] e
// devolve seus limites em *pe, *pd e valor em *psMax
void segMax0(int v[], int n, int *pe, int *pd, int *psMax) {
    int i, j, sAux;
    *psMax = 0;
    *pe = *pd = -1;
//S[j - 1] é um seg. soma máx. que termina, mas pode não conter
j - 1
                                // SAux guarda o valor de S[j - 1]
    sAux = 0;
    for (i = j = 0; j < n; j++) { // i é o início de S[j - 1]
      - if (sAux + v[j] 🔊 0)
            sAux += v[j]; —
        else { // sAux + v[j] 😂 0
          - sAux = 0;
          -i = j + 1;
        if (sAux > *psMax) {
           *psMax = sAux;
*pe = i;

- Atualya = miller
            *pd = j;
        }
```

- Note que, este algoritmo usa uma variante da ideia recursiva
 - descrita anteriormente, na qual S[j-1] = v[i...j-1]
 - é um segmento de soma máxima que termina em 🌿 🕽
 - o mas não necessariamente o contém,
 - i.e., o seguimento vazio é uma opção.