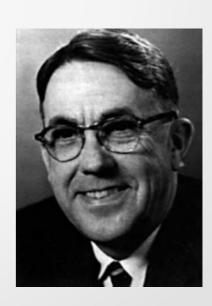
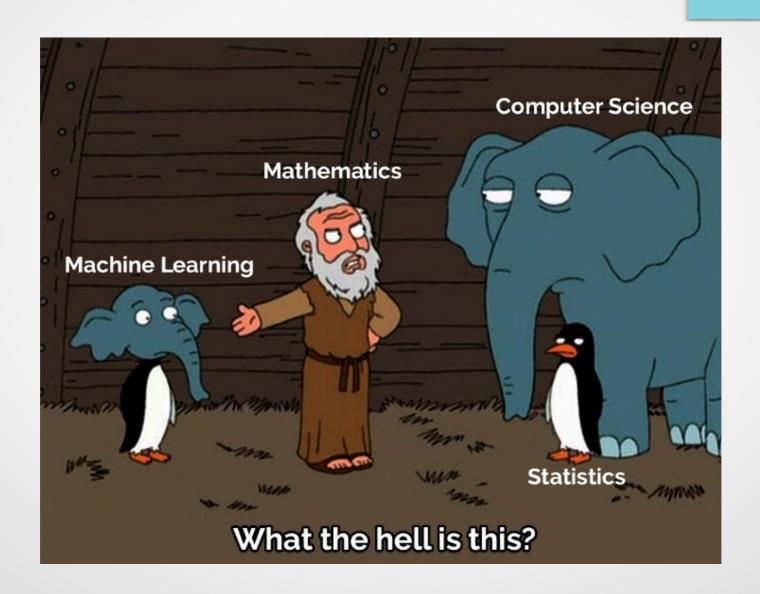
#### Aula 01- Introdução

1001524 – Aprendizado de Máquina I 2023 - I Turmas A, B e C Prof. Dr. Murilo Naldi

• ?

- "Machine Learning: the field of study that gives computer the ability to learn without being explicitly programmed."
  - Arthur Samuel, 1959





- "A computer programming is said to learn from experience E with respect to some task T and some performance measure P if its performance on T, measured by P, improves with E."
  - Tom Mitchell, 1998



 Gerenciadores de emails sabem quando eles são marcados como spam. Com isso, ele aprende a filtrar melhor essas mensagens. Perguntas: o que é T, nesse caso? P? E?

"A computer programming is said to learn from experience E with respect to some task T and some performance measure P if its performance on T, measured by P, improves with E."

Tom Mitchell, 1998



#### Marketing directionado

- Target, uma gigantesca empresa de departamento americana com mais de 1800 lojas
- Grandes quantidades de dados
- Contratou estatísticos para determinar o perfil de seus clientes a partir da análise dos dados

Fonte: Charles Duhigg. O poder do hábito. Editora Objetiva.



- Pouco tempo depois, recebeu uma reclamação de um cliente, pelo fato de sua filha ter recebido cupons para compras de produtos para bebês
- Dias depois, a assessoria da Target ligou para o cliente para pedir desculpas
- Embaraçado, o pai não sabia o que dizer, pois descobriu que a filha estava grávida.

Fonte: Charles Duhigg. O poder do hábito. Editora Objetiva.

- Recomendações para clientes:
  - Blockbuster e Netflix recomendam conteúdo aos seus clientes baseados em dados de outros perfis que associam filmes e seriados similares
  - WalMart captura transações de vendas de mais de 2900 lojas em 6 países e as transmite continuamente para seu massivo data warehouse.
    - Os dados obtidos são disponibilizados aos fabricantes.

- Sistemas de saúde (planos)
  - Estima volumes de pacientes
  - Prepara tomada de decisão
  - Prevenção de doenças
  - Detecção de fraudes
- Exemplo:
  - Health Catalyst ™ (KLAS)

- Detecção de anomalias
  - Intrusão em sistemas
  - Erros
  - Fraudes
  - Análise de casos isolados
    - Como tratar?
  - Forte aplicação na área da saúde, segmentação e reconhecimento de imagens, redes e outras.

- Bioinformática
  - Detecção de sequências
    - Genes
  - Análise de expressão gênica
  - Classificação simples e multi-classe
  - Diagnósticos de doenças

- Mercado de ações/ativos (Algotrading)
  - Estudo de séries
  - Geração de modelos
  - Previsão
  - Auxílio na tomada de decisão
  - Construção do modelo



I D	Proprietário	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Pouco
2	Não	Casado	812,00	Muito
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Muito
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Pouco
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Muito

 Dados de clientes, decidir se concede empréstimo ou não



#### Conjunto de dados

- Objetos ou padrões:
  - compõem o conjunto de dados
  - cada uma faz referência a uma amostra, documento, cliente, gene, sequência ...

ID	Proprietário	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Sim
2	Não	Casado	812,00	Sim
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Sim
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Sim
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Sim

### Conjunto de dados

- Atributos ou características:
  - propriedade ou característica de um objeto

ID	Proprietário	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Sim
2	Não	Casado	812,00	Sim
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Sim
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Sim
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Sim

- O que compõe o aprendizado/decisão de ceder de crédito?
  - Entrada: 🔊
  - Saída: y
  - Função:  $f: \mathcal{X} \to \mathcal{Y}$

 O que compõe o aprendizado/decisão de ceder de crédito?

```
    Entrada: ⋈ (aplicação / dados do cliente)
    Saída: y (bom pagador?)
    Função: f: X → Y (função de aprovação de crédito) - função objetivo
```

 O que compõe o aprendizado/decisão de ceder de crédito?

```
    Entrada: ⋈ (aplicação / dados do cliente)
    Saída: y (bom pagador?)
    Função: f: X → y (função de aprovação de crédito) - função objetivo
```

- Dados exemplos:
  - $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3), (x_4, y_4), \dots, (x_h, y_h)$

 O que compõe o aprendizado/decisão de ceder de crédito?

```
    Entrada: × (aplicação / dados do cliente)
    Saída: y (bom pagador?)
```

- Função: f :  $\mathcal{X} \rightarrow \mathcal{Y}$  (função de aprovação de crédito) função objetivo
- Dados exemplos:

• 
$$(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3), (x_4, y_4), \dots, (x_h, y_h)$$

Hipótese:  $g: \mathcal{X} \to \mathcal{Y}$ 

#### O elo faltante

#### Função desconhecida

f : →

função de aprovação de crédito

#### **Exemplos de treinamento**

 $(x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)$ 

dados históricos de clientes

**Hipótese** g ≈ f

Função aproximada para cessão de crédito

#### O elo faltante



#### Tipos e Tarefas de AM

- Dependendo do objetivo, aprendizado de máquina pode ser dividido em:
  - Supervisionado
  - Não-supervisionado
  - Semi-supervisionado
- Somado à:
  - Aprendizado por reforço
  - Sistema de recomendação

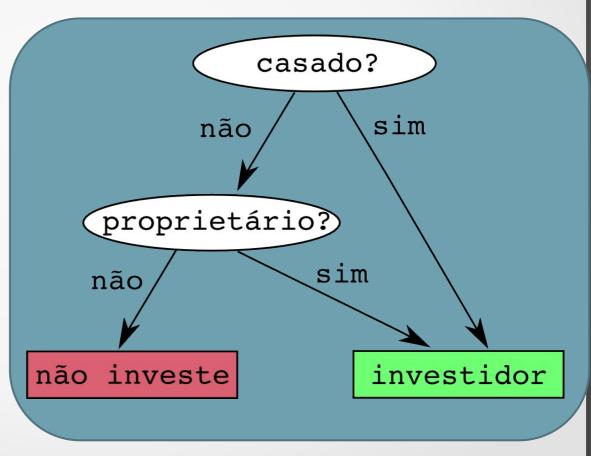
#### Tarefas de AM

- Tarefas de previsão: o objetivo é desta tarefa é prever o valor de um atributo (dependente) a partir de outros (independente)
  - Associado a aprendizado supervisionado
- Exemplo:
  - Classificação
  - Regressão

### Exemplo: classificação

ı,	Proprietári o	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Sim
2	Não	Casado	812,00	Sim
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Sim
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Sim
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Sim





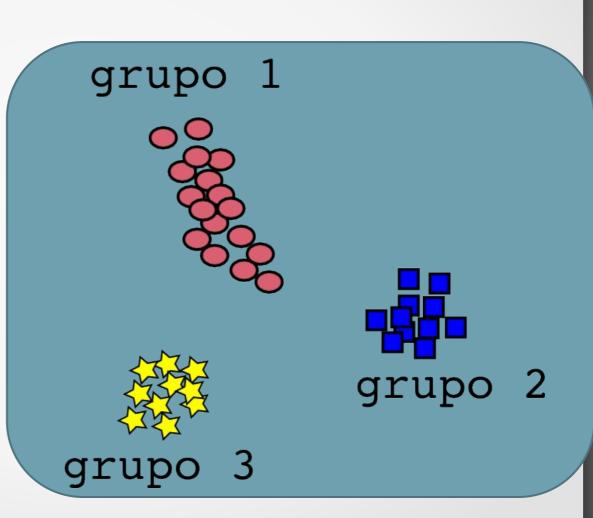
#### Tarefas de AM

- Tarefas descritivas: o objetivo é derivar padrões (correlações, tendências, grupos, trajetórias e anomalias) que resumam relacionamentos subjacentes nos dados
  - Associado a aprendizado não supervisionado
- Exemplo:
  - Agrupamento
  - Análise de associação
  - Detecção de anomalias

# Exemplo: agrupamento

į.	Proprietári o	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Sim
2	Não	Casado	812,00	Sim
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Sim
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Sim
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Sim





#### Exemplo: análise de associação

l C	Proprietári o	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Sim
2	Não	Casado	812,00	Sim
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Sim
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Sim
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Sim





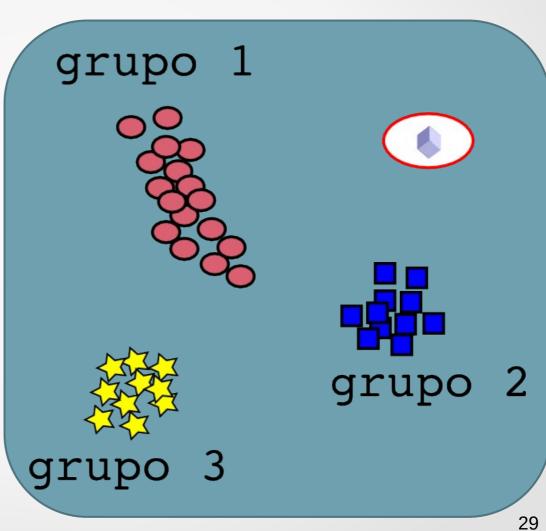
Mito: caso da relação cerveja e fraldas



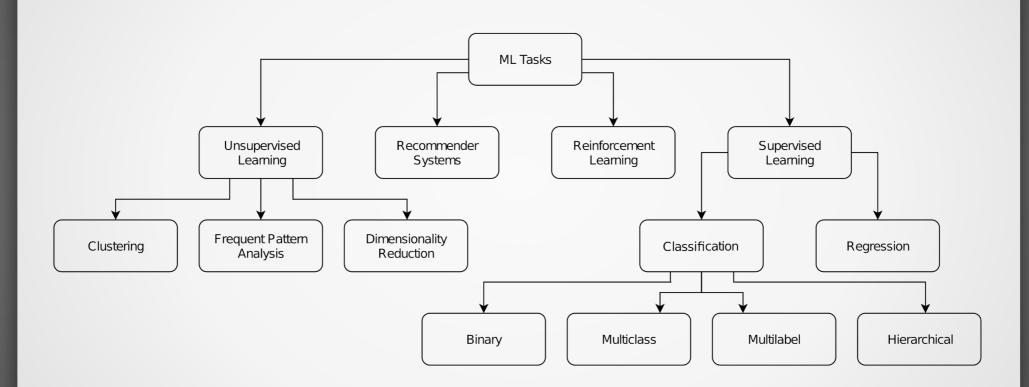
## Exemplo: detecção de anomalias

r r	Proprietári o	E. Civil	Renda	Investe
1	Sim	Solteiro	1.500,00	Sim
2	Não	Casado	812,00	Sim
3	Não	Solteiro	2.345,67	Não
4	Sim	Casado	4.768,00	Sim
5	Não	Divorciado	734,00	Não
6	Não	Casado	3.900,00	Sim
7	Sim	Divorciado	2.100,00	Sim





# Organização



#### Premissa do aprendizado

- Simplificando a premissa do aprendizado levantada por Tom Mitchell, aprendizado de máquina é a estimação de uma função de acordo com exemplos.
  - Muito amplo! Aberto a muitas possibilidades!

- Inteligência artificial vs AM
- Mineração de dados vs AM
- Ciência de dados vs AM
- Big data vs AM
- Deep learning vs AM