F2 – TAD Pilha: implementação, teste e aplicação

Atividade avaliativa para cômputo de Frequência

Descrição

- Implemente uma Pilha com alocação sequencial e alocação estática de memória;
- Implemente a Pilha como um Tipo Abstrato de Dado, em um arquivo separado do
 programa principal; inclua no TAD Pilha apenas as Operações Primitivas de uma Pilha;
 o arquivo contendo o TAD Pilha deve ser uma unidade de software independente, ou
 seia, deve conter exclusivamente o TAD Pilha;
- Implemente um programa principal para testar o TAD Pilha;
- No programa principal, ou em outra unidade de software, caso preferir, implemente pelo menos duas operações não primitivas sobre Pilhas, que podem ser, por exemplo, imprimir / mostrar todos os elementos da Pilha, retornar o valor do elemento do topo, retornar o número de elementos da pilha, verificar se 2 pilhas são iguais, ou algum outro exercício indicado no livro Estruturas de Dados com Jogos ou em algum outro livro. Desenvolva essas operações "sem abrir a TV", ou seja, manipulando o TAD Pilha exclusivamente através dos operadores primitivos. Busque proporcionar a maior independência e portabilidade de código que for possível;
- Descreva uma aplicação de Pilhas. Indique como a estrutura de dados seria utilizada para viabilizar essa aplicação;
- Dado que desenvolva o solicitado acima, fique à vontade para implementar outras funcionalidades e/ou personalizar sua solução, caso desejar; é possível implementar uma "Pilha Burra" ou uma "Pilha Inteligente" (Exercícios 2.12 e 2.15 do livro Estruturas de Dados com Jogos");
- Desenvolva o trabalho individualmente:
- Utilize C ou C++.

O que entregar (em arquivo único – PDF, sem compactar)

- 1- Código fonte;
- 2- Documentação contendo nome, RA, desenho das estruturas utilizadas, prints da execução e o que mais você julgar necessário.

Quando entregar

• Até o dia anterior à próxima atividade síncrona.

Onde entregar

No ambiente de interação da disciplina no Google Classroom, no link indicado.

Possíveis problemas (usar como um checklist)

- 1- Trabalho incompleto ou diferente do especificado;
- 2- Erro nos algoritmos;
- 3- Não entregar código-fonte ou não entregar documentação contendo nome, RA, diagrama das estruturas utilizadas e prints da execução;
- 4- Implementação incompatível com o conceito de tipos abstratos de dados (não usar arquivos separados para módulos independentes; manipular dados do TAD sem ser pelos operadores primitivos; incluir no TAD operações não primitivas);
- 5- Não entregar no prazo indicado:
- 6- Trabalho desenvolvido/entregue em grupo (deve ser desenvolvido e entregue individualmente);
- 7- Plagio.