

NOVANET

Spécifications

Groupe MOE :

- Thibault Dassonvillé
- Damien Bidaud
- Egor Berezovskiy
- Mathieu Pequin
- Alexandre Fayette

Groupe MOA :

- Thibault D'Archivio
- Rachid Ouadi
- Guillaume Villerez
- Ivan Klarman
- Isiramen Jonathan

Sommaire

[Sommaire](#)

[Accès au site web du réseau d'entreprise](#)

[Les Pages du site web](#)

[Menu](#)

[Droits d'accès](#)

[Authentification](#)

[Connexion](#)

[Scénario nominal](#)

[Exceptions](#)

[Contraintes](#)

[Contraintes non fonctionnelles](#)

[Déconnexion](#)

[Enregistrement](#)

[Scénario nominal](#)

[Exceptions](#)

[Contraintes](#)

[Contraintes non fonctionnelles](#)

[Page d'accueil](#)

[Articles](#)

[Lires les articles](#)

[Rédaction d'articles](#)

[Scénario nominal](#)

[Exceptions](#)

[Contraintes](#)

[Contraintes non fonctionnelles](#)

[Supprimer un article](#)

[Édité un article](#)

[Commentaires](#)

[Commenter](#)

[Scénario nominal](#)

[Exceptions](#)

[Contraintes](#)

[Contraintes non fonctionnelles](#)

[Supprimer un commentaire](#)

[Édité un commentaire](#)

[Groupes](#)

[Consulté la liste de groupes](#)

[Rejoindre un groupe](#)

[Créer un groupe](#)

[Supprimer un groupe](#)

[Messagerie instantané](#)

[Scénario nominal](#)

[Exceptions](#)

[Contraintes](#)

[Contraintes non fonctionnelles](#)

[Profils](#)

[Moteur de recherche](#)

[Notification](#)

[Administration](#)

[Utilisateur](#)

[Références](#)

Accès au site web du réseau d'entreprise

L'accès au site web sera restèrent seulement aux membres de l'entreprise, l'ajout d'un nouveau membre sera géré par l'administration et par les ressources humaines, l'identifiant et le mot de passe seront généré et envoyer automatiquement par email aux nouveaux membres, pendant la première connexion, l'utilisateur sera invité à changer le mot de passe pour continuer.

Les Pages du site web

• /login	Connexion
• /logout	Déconnexion
• /signup	Enregistrement
• /users	Liste d'utilisateurs
• /users/:name	Profile
• /news	Actualité
• /news/create	Rédaction de news
• /news/:title	Article
• /groupe	Groupe
• /groupes/messages	Messages de Groupes
• /groupes/create	Création de groupe
• /groupes/:name	Groupe
• /admin	Administration
• /admin/logs/:user_name	Logs
• /admin/history/:user_name	Historique des messageries
• /admin/:user_name	Actions sur un compte utilisateur

Menu

Le site aura un menu de navigation qui lui permettra de naviguer facilement sur le site web. Le menu sera généré automatiquement et prendra en compte les droits d'accès pour n'afficher que les pages dont l'utilisateur a l'accès.

Droits d'accès

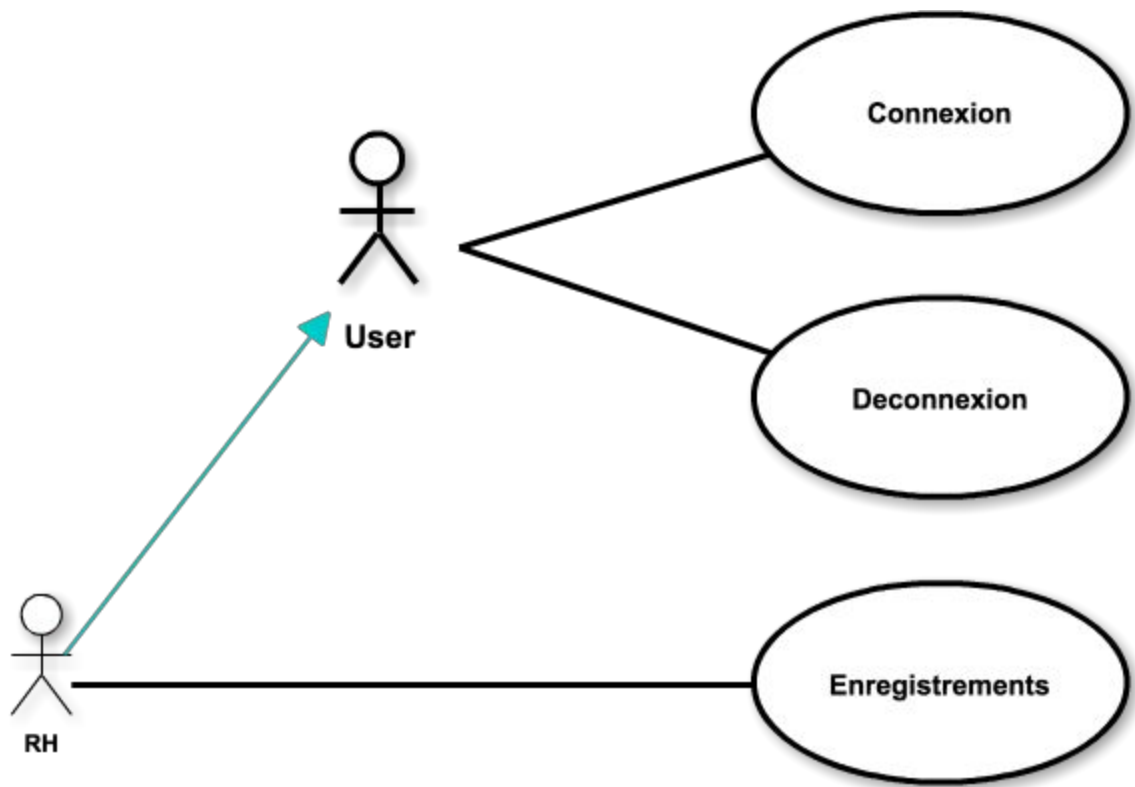
Certaines parties du site seront accessibles seulement au membre qui disposent des droits d'accès nécessaires :

1. Admin - Administrateur
 - L'administrateur aura accès à toutes les parties du site web et a toutes les actions et les données disponibles sur le site web

2. RH - Ressources humaines
 - Ressources humaines aura accès aux parties liées à la gestion du personnel et la vie de l'entreprise
3. Chef - Chef de groupe / Chef de projet
 - Le chef de projet aura accès aux parties qui sont liées aux groupes et aux projets
4. User - L'utilisateur normal

Ces rôles sont hiérarchisés donc les ressources humaines inclura les rôles de l'utilisateur normal. Ces rôles seront détaillés dans chaque section de ce document.

Authentification



Connexion

L'accès au site web nécessitera l'ouverture d'une session sur la page de login ou l'utilisateur devra saisir l'identifiant et le mot de passe pour continuer.

Acteurs: User, RH, Chef, Admin

Pré-condition: L'utilisateur devra être enregistré sur le site et connaître ses identifiants

Déclencheur: 0 - Utilisateur souhaite accéder au site web.

Scénario nominal

Acteurs	Système
	1 - L'utilisateur est redirigé vers la page de login
2 - Saisi des identifiants	
	3 - Vérification des identifiants
	4 - Création de la session
	5 - Mise à jour de la date de la dernière connexion

Action de fin:

6 - Redirection de l'utilisateur vers la page d'accueil

Exceptions

- Les identifiants incorrects
 - Un message d'erreur sera affiché

Contraintes

- Le message d'erreur ne permet pas de savoir si c'est le mot de passe ou l'identifiant qui est incorrect, cette ambiguïté fera partie des mesures de sécurité.

Contraintes non fonctionnelles

- Vérification à la volée des champs vide

Déconnexion

L'utilisateur aura un bouton de déconnexion disponible sur chaque page. La déconnexion fermera la session de l'utilisateur.

Enregistrement

L'enregistrement sera accessible seulement aux administrateurs et ressources humaines. Les ressources humaines devront saisir les informations de l'employé dans un formulaire. Une fois validées, les informations seront vérifiées et un identifiant et le mot de passe seront générés et devra être fourni à l'employé.

Acteurs: Admin, RH

Pré-condition: L'utilisateur devra être employé par l'entreprise et fournir ces informations

Déclencheur: 0 - Acteur souhaite enregistrer un nouvel employé.

Scénario nominal

Acteurs	Système
	1 - L'utilisateur est redirigé vers la page de signup
2 - Saisi des informations	
	3 - Vérification des informations
	4 - Enregistrement dans la base des données
	5 - Génération des identifiants

Action de fin:

6 - Redirection de l'utilisateur vers la page d'accueil

Exceptions

- Les informations incorrectes
 - Un message d'erreur sera affiché

Contraintes

- Le mot de passe: La taille minimum sera de 6 caractères de plus le mot de passe sera crypté avec l'algorithme de chiffrement [Blowfish](#) avec le module Bcrypt.

Contraintes non fonctionnelles

- Vérification a la volée des champs vide

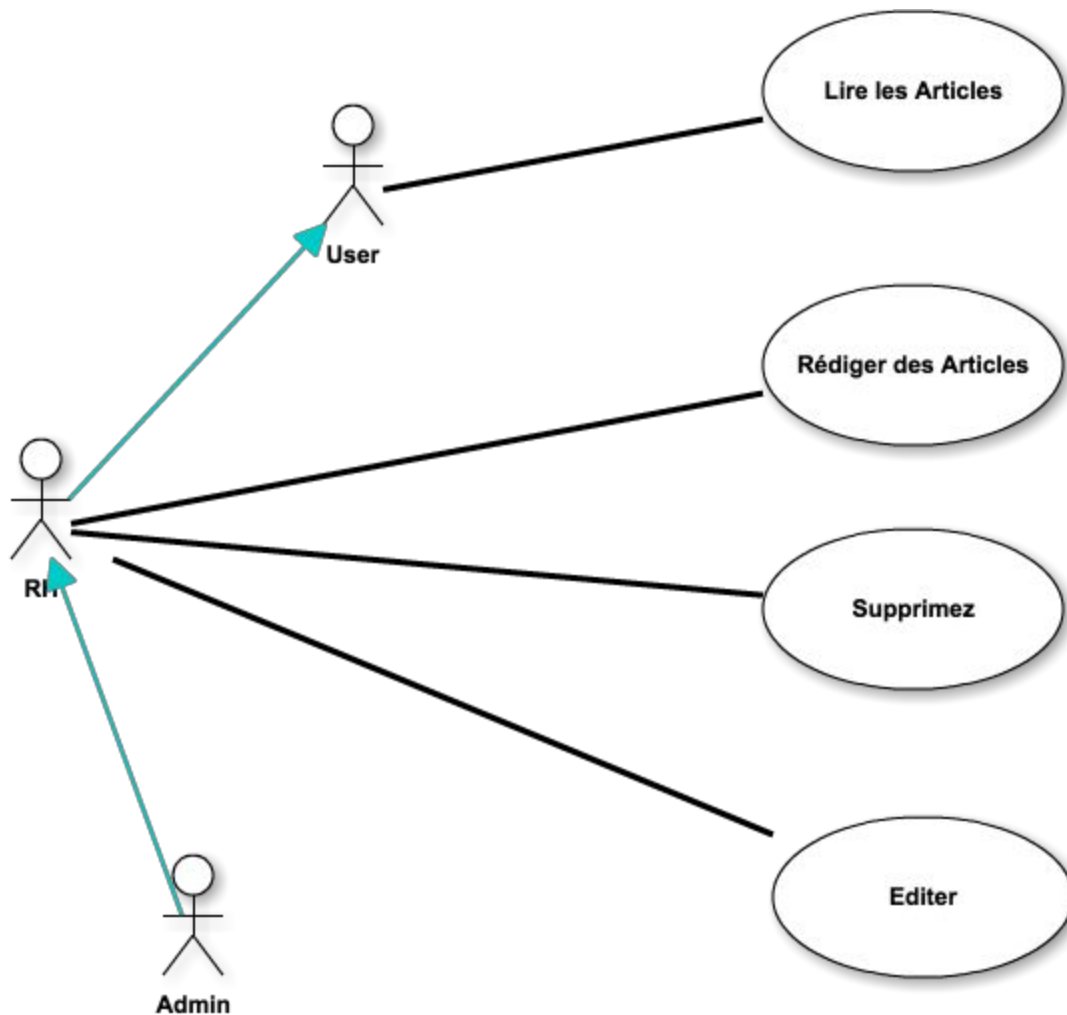
Page d'accueil

La page d'accueil permettra à l'utilisateur de consulter les actualités de l'entreprise. La page affichera les 10 derniers articles

Articles

Lires les articles

Chaque article sera composé d'un titre et le corps de l'article, Les articles peuvent être composé de texte, d'image, de lien ou de vidéo. Et seront rédigé au format Markdown qui sera converti en HTML.



Rédaction d'articles

Acteurs: Admin, RH

Pré-condition: Avoir une actualité a annoncé

Déclencheur: 0 - Utilisateur souhaite créer un article.

Scénario nominal

Acteurs	Système
---------	---------

	1 - L'utilisateur est redirigé vers la page de rédaction d'article
2 - Saisie du titre	
3 - Rédaction de l'article	
4 - Saisie de la date de publication	
	5 - Vérification des informations
	6 - Enregistrement de l'article dans la base des données

Action de fin:

7 - Redirection de l'utilisateur vers la page d'accueil

Exceptions

- Les informations incorrectes
 - Un message d'erreur sera affiché
- Format markdown incorrect
 - Affichage du message d'erreurs
- Date de publication incorrecte
 - Affichage du message d'erreurs

Contraintes

- Le corps de l'article en format markdown

Contraintes non fonctionnelles

- Vérification a la volé des champs vide

Supprimer un article

Acteur: RH, Admin

Permet de supprimer définitivement un article

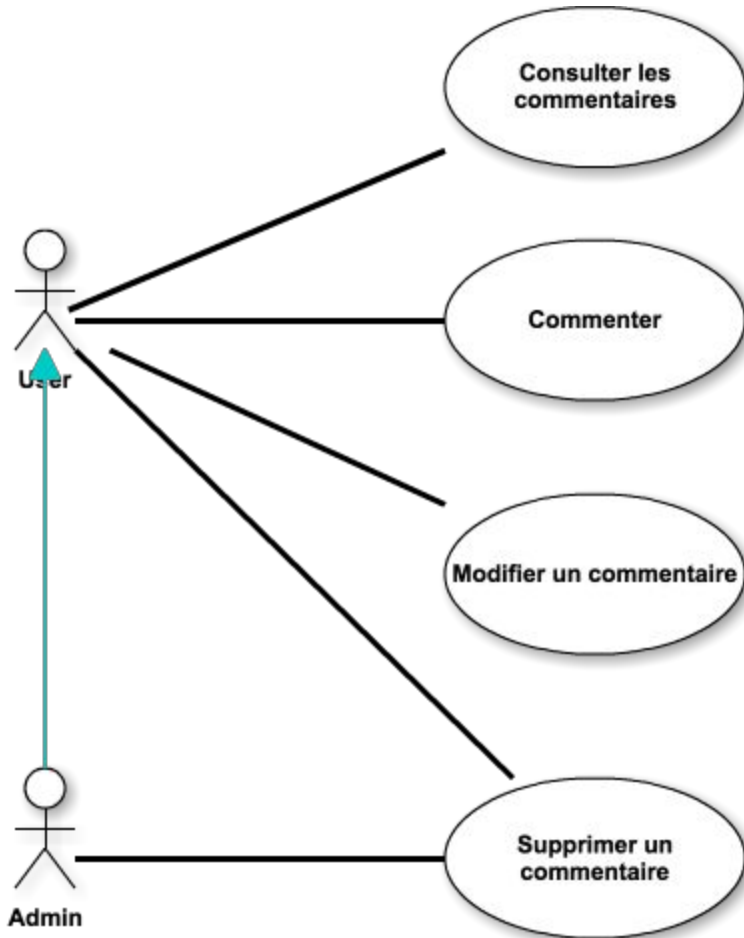
Édité un article

Acteur: RH, Admin

Permet de modifier le contenu de l'article

Commentaires

Un commentaire est composé de titre et le corps au format Markdown. Les commentaires sont disponibles pour les articles et messages des groupes seulement.



Commenter

Acteurs: User, RH, Chef, Admin

Pré-condition: L'utilisateur devra être connecté, Faire partie du groupe pour les messages de groupe

Déclencheur: 0 - Acteur souhaite commenté un article.

Scénario nominal

Acteurs	Système
---------	---------

1 - Clic sur le bouton de commentaires sur chaque article	
	2 - Affichage de formulaire de saisie
3 - Saisie du titre et commentaire	
	4 - Vérification du commentaire
	5 - Enregistrement du commentaire dans la base des données

Action de fin:

6 - Affichage du commentaire en dessous de l'article avec les autres commentaires

Exceptions

- Les information incorrect
 - Un message d'erreur sera afficher

Contraintes

- Le corps au format markdown

Contraintes non fonctionnelles

- Vérification a la volé des champs vide

Supprimer un commentaire

Acteur: User (Auteur du commentaire)

Permet de supprimez définitivement un commentaire

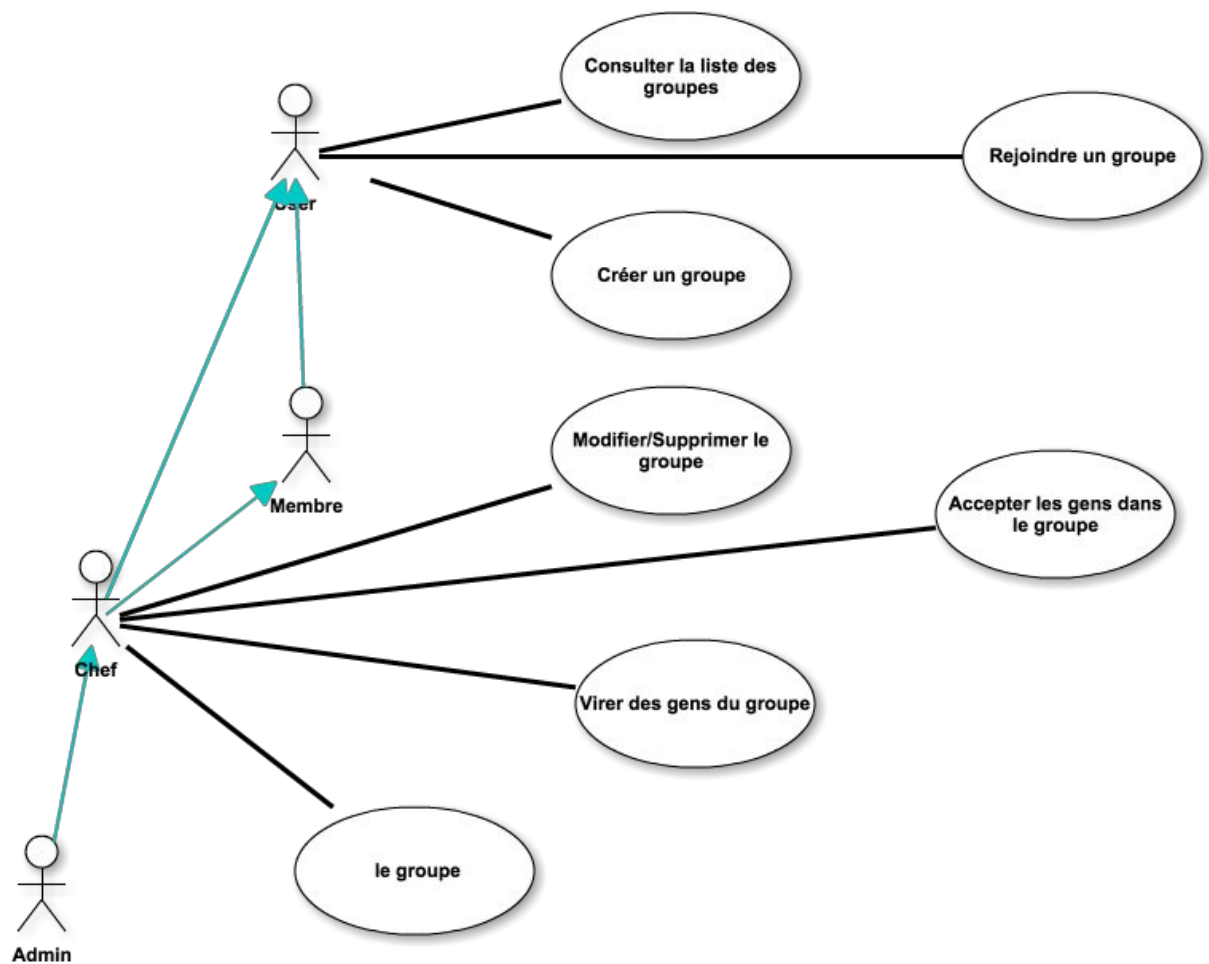
Édité un commentaire

Acteur: User (Auteur du commentaire)

Permet de modifier le contenu de commentaire

Groupes

Un groupe de projet est une mise en commun de contenus et de connaissances entre plusieurs utilisateurs. Il doit être possible d'y ajouter des articles, des fichiers (Prévoir une visualisation pour les types de fichier les plus communs), et d'ordonner le tout pour en faciliter la lecture et la navigation. Un groupe doit pouvoir être privé (accessible uniquement sur invitation et invisible aux autre utilisateurs), ou bien public (lisible par tous les utilisateurs, mais modifiable uniquement par les membres).



Consulté la liste de groupes

Acteurs: User, RH, Chef, Admin

Pré-condition: Seuls les groupes public sont visibles sur cette liste

Rejoindre un groupe

Acteurs: User, RH, Chef, Admin

Pré-condition: On peut rejoindre seulement les groupes public

Créer un groupe

Acteurs: User, RH, Chef, Admin

Supprimer un groupe

Acteurs: Chef, Admin

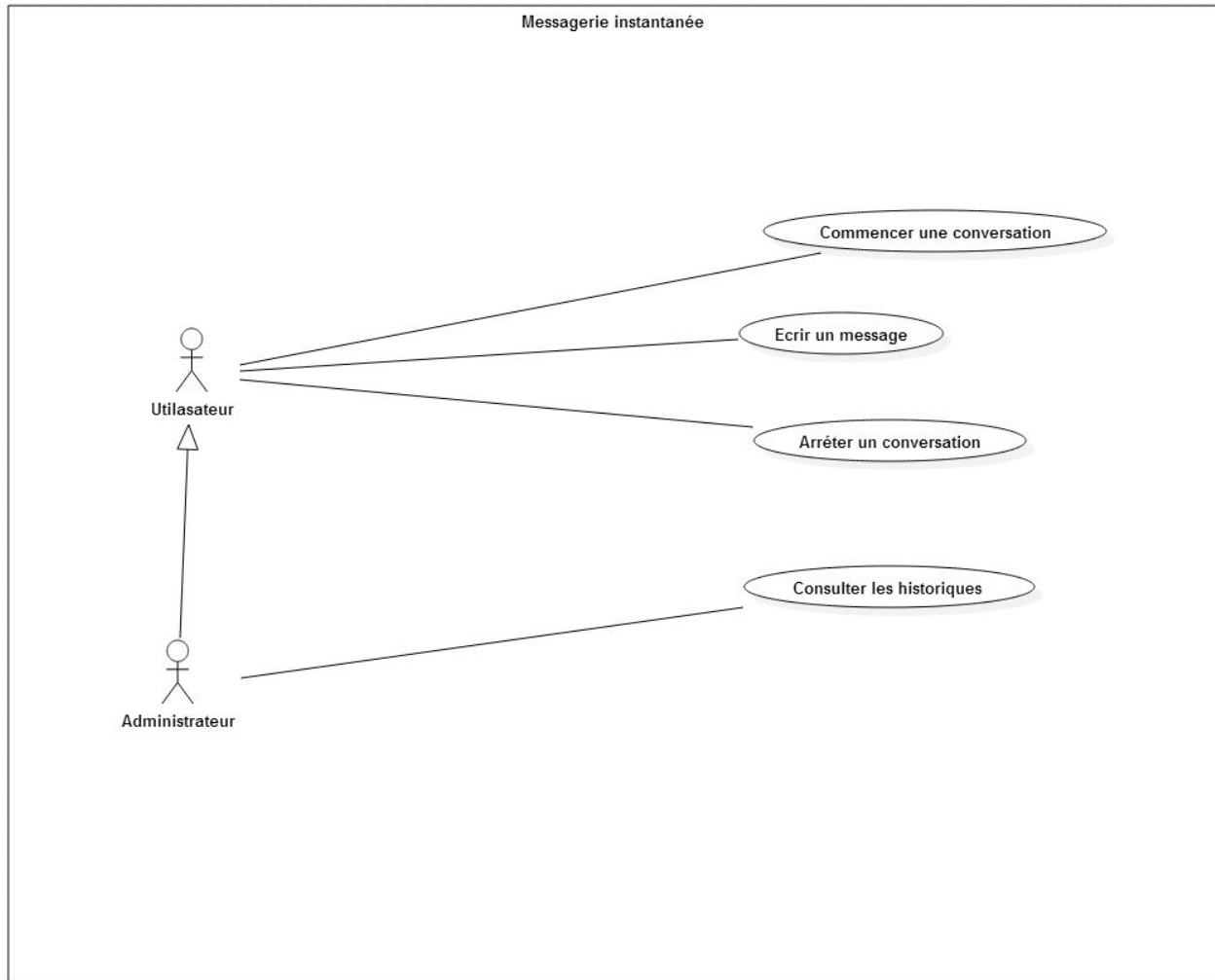
Pré-condition: Être le chef de cette groupe groupes

Messagerie instantané

Un système de messagerie instantané sera mis en place pour que deux ou plus utilisateur puisse communiqué facilement. En plus de cela un système d'historique des conversation disponibles. Un système de couleur sera intégrer pour voir si un utilisateur est disponible:

- Absent = jaune
- En ligne = vert
- Occupé = Rouge
- Déconnecté = gris

La messagerie sera organiser en conversation entre plusieurs utilisateur, Sur le site une petite fenêtre sera présent et qui affichera une liste de conversations



Acteurs: Tous les utilisateurs du site web

Pré-condition: L'utilisateur devra être connecté,

Déclencheur: 0 - Acteur souhaite parler a un Acteur.

Scénario nominal

Acteurs	Système
	1 - Affichage de la liste de conversations
1 - Clic sur une conversation	
3 - Saisie du titre et commentaire	3 - Affichage de des 50 dernier messages
	4 - Affichage du formulaire de saisie
4 - Saisie du message	
	5 - Vérification des messages non vide

	6 - Enregistrement du message dans la base des données
	7 - Envoie du évènement broadcast a tous les autres acteurs
	8 - Affichage du nouveau message
	9 - Réception du message broadcast
	10 - Affichage du nouveau message
11 - Fermeture de la conversation	

Action de fin:

12 - Affichages de la liste des conversations

Exceptions

- Une message vide
 - Pas d'envoi du message

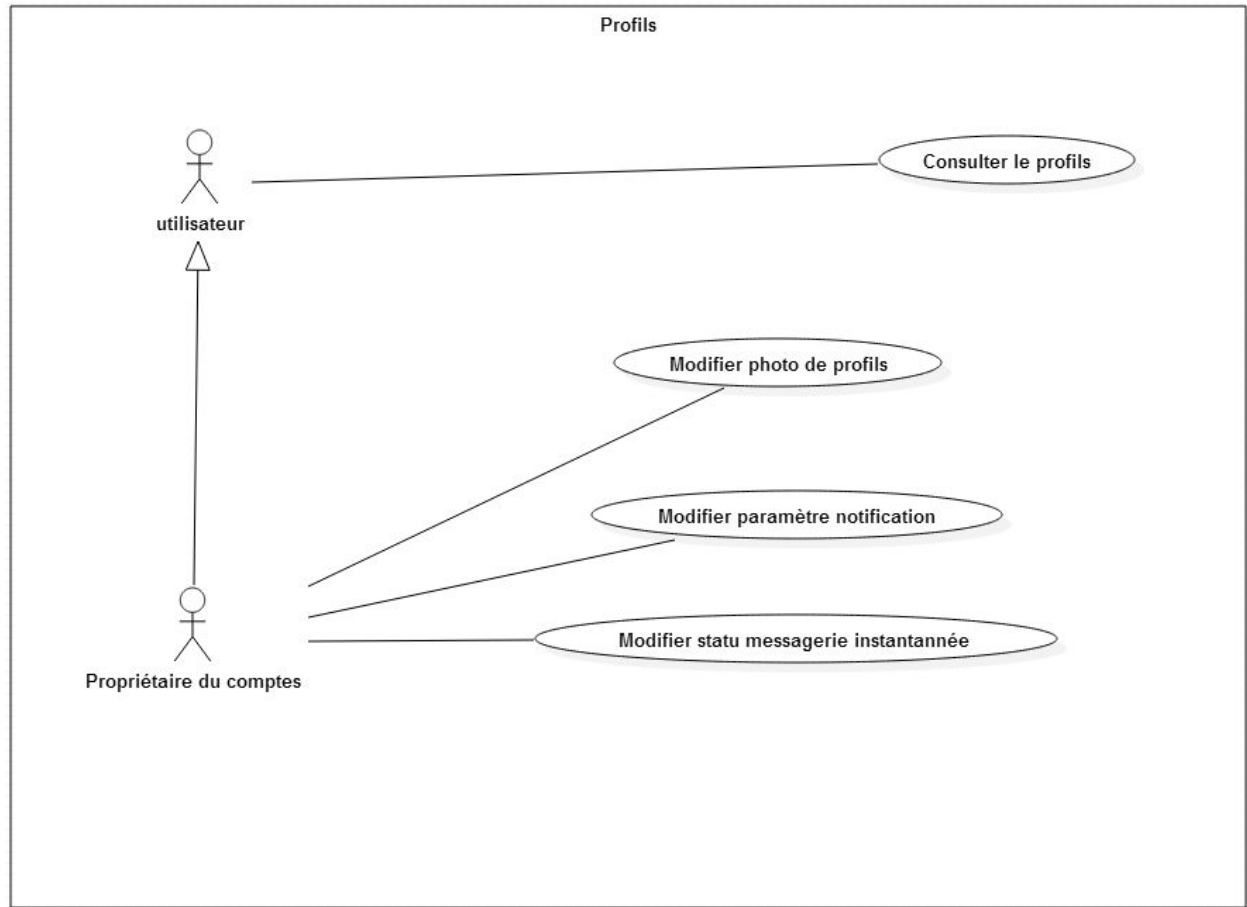
Contraintes

Contraintes non fonctionnelles

- Vérification a la volé des champs vide
- Les nouveaux messages devrais s'afficher en temps réel sans intervention de l'utilisateur ou rafraîchissement de la page.

Profils

Le profil est la page qui affichera les informations d'un utilisateur pour lui même ou pour tout autre utilisateur. L'utilisateur pourras sur ça propre fiche uniquement modifier ça photo de profils, sont statues de messagerie instantané et paramétrer ses notification.



Moteur de recherche

Toutes les pages du site doit proposé une zone de recherche. Cette zone permet de faire une recherche sur différents critères qui sont les :

- documents
- les messages
- les utilisateurs

Notification

Les notifications doivent s'afficher sur le bureau de l'utilisateur. Elles doivent prévenir l'utilisateur si un nouvel événement a lieu sur son compte. Les événements possibles sont :

- groupe de projet
 - Lors d'une invitation dans un groupe
 - Quand un groupe donc ont fait parti est mise à jours
 - nouveau document est ajouter
 - nouveau message est publier
- messagerie instantanée
 - Quand une nouvelle conversation est commencé
 - Quand un message est reçu dans une conversation déjà en cours
- Pour les RH si un commentaire est écrit sur un article qu'ils ont publier

Administration

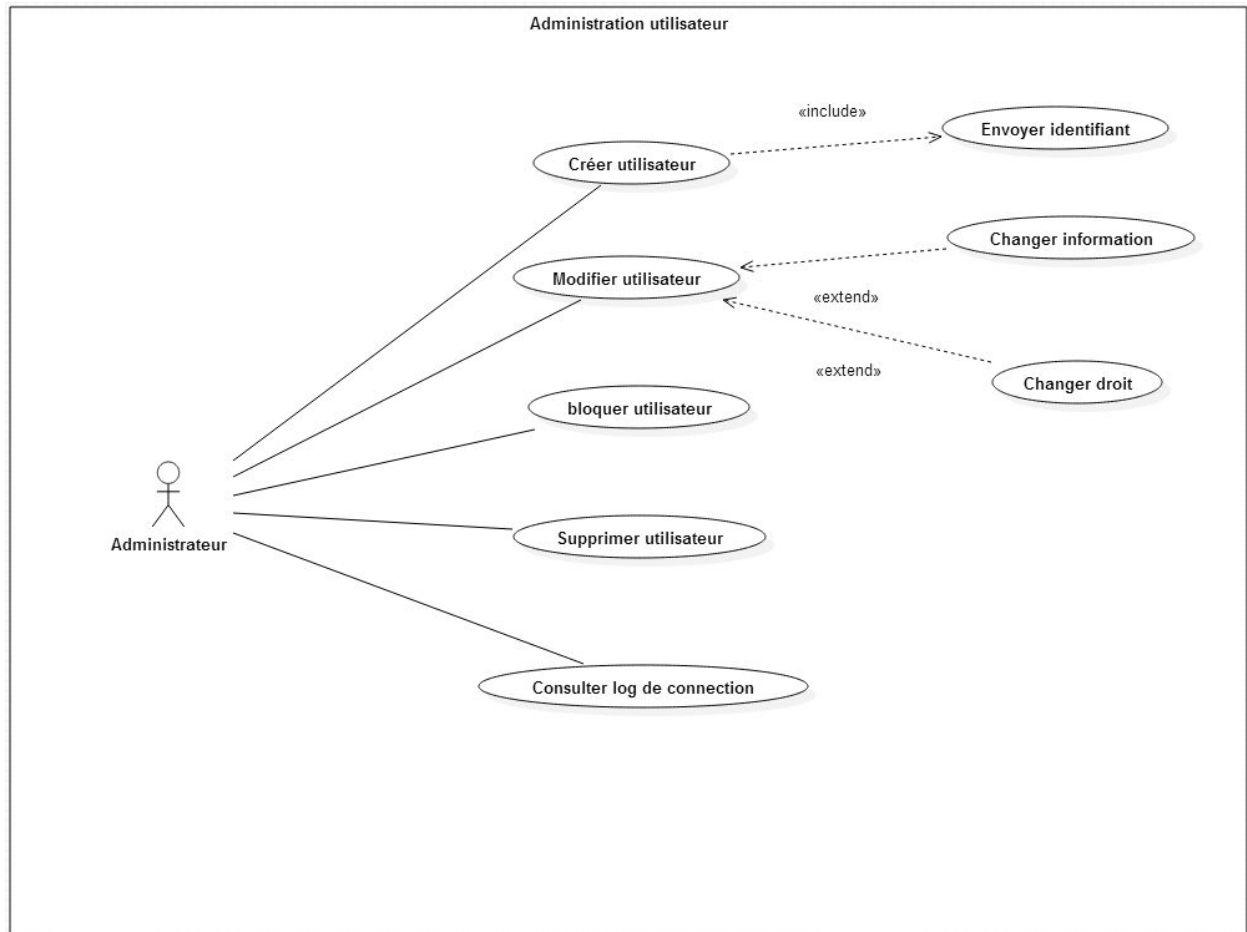
Le système d'administration doivent être uniquement disponible d'accès pour les utilisateur ayant le rôle "Admin" et "RH".

Les RH auront uniquement accès au partie de gestion des articles pour la page d'accueil. Ils pourront sur ces pages:

- Ajouter un article
- Modifier un article
- Supprimer un article
- Gérer les commentaires

Les administrateurs pourront en plus administrer les utilisateur en:

- Créent de nouveau utilisateur
- Modifier des utilisateurs existant
 - Modifier leur informations
 - Changer leur droit
- Supprimer des comptes utilisateurs
- Bloquer un compte
- Modifier des groupes
- Supprimer des groupes
- Consulter les log de connections des utilisateurs
- Consulter l'historique des conversation faites par le biais de la messagerie instantané



Utilisateur

Un utilisateur est définie par:

- Username
- Password
- Prénom
- Nom
- Date de naissance
- E-mail
- Adresse
- Fonction
- Statu de profile:
 - Actif
 - Inactif
- Photo de profile
- Description
- Date de création

- Date de modification
- La date de ça dernière connections
- Statu de connections:
 - Absent
 - En Ligne
 - Occupé
 - Déconnecté

Références

- [Blowfish](#) algorithme de chiffrement
- [Markdown](#) langage qui permet de rédiger rapidement les documents et les convertir en format HTML
- [HTML](#) Le format de données conçu pour représenter les pages web.
- broadcast - Un évènement envoyer par le module Socket.io qui informe tous les autre que un nouvel message existe.