

Date: 06 Juillet 2015

Version: 1.0

Informations documents

Auteur du Ivan KLARMAN [Ivan KLARMAN]	
Auteur MOE Thibault Dassonvillé	
Vérifié par	Guillaume VILLEREZ
Validé par	Guillaume VILLEREZ

Distribution	☐ Confidentielle	□ Restreinte	☐ Interne	□ Libre
Nombre de	8			
pages :	O .			
Version :	1.0			
Fichier :	Innovalys_Déploiement.docx			

Historique du document			
Date Version		Commentaires	
13/07/2015	1.0	Document de déploiement	

Table des matières

1 Introduction

- 1.1 Objectifs du chapitre
- 1.2 Références et conventions
- 1.3 Contexte d'installation
- 1.4 Objet du document

2 Version des packages d'installation

3 Prérequis

- 3.1 Serveur AD
 - 3.1.1 Compte Administrateur
- 3.2 SQL
 - 3.2.1 Serveurs

4 Configuration

- 4.1 Compte Admin
- 4.2 Importer de nouveaux utilisateurs
- 4.3 Modifier le logo de l'entreprise
- 4.4 Modifier les couleurs utilisées

5 Installation

- 5.1 Serveur
 - 5.1.1 Configuration globale
 - 5.1.2 Configurer les scripts de déploiement
 - 5.1.3 Ajouter la solution sur le serveur

1.1 Objectifs du chapitre

Ce chapitre permet de définir les clés de lecture du document, le contexte de son projet et son objectif.

1.2 Références et conventions

Cette section définit l'ensemble des références de documents et des conventions utilisées dans ce document.

1.3 Contexte d'installation

1.4 Objet du document

- Ce document présente la procédure de déploiement de l'application "RSE Innovalys"
- Il détaille les étapes génériques et communes à toutes les livraisons ainsi que les étapes spécifiques à la version donnée.

2 Version des packages d'installation

Version	1.0	
Date de livraison	23/07/2015	
Env. cible	Production	
Ressource	Contenu du package • Dossier « Innovalys RSE » o Sources de l'application o Script d'installation o Document de déploiement o Guide d'utilisation	
Fonctionnalités Commentaires	 Actualité entreprise Messagerie instantanée Profil utilisateur Système de commentaire Groupe de projet Administration 	

3 Prérequis

3.1 Serveur AD

3.1.1 Compte Administrateur

Env.	Compte user	Correspondance
Prod.	root	Administrateur

3.2 SQL

3.2.1 Serveurs

Environnement	Serveur	Compte de service	Base de
			données
Production	Ubuntu 14.04.1	root	MySql

4 Configuration

4.1 Compte Admin

Informations du compte administrateur de base :

mail : root@admin.frmot de passe : root

4.2 Importer de nouveaux utilisateurs

L'importation d'utilisateurs via un fichier json n'a pas été cité comme une fonctionnalité prioritaire. Cette fonctionnalité sera implémenter dans une prochaine version de l'application.

4.3 Modifier le logo de l'entreprise

Il faut remplacer le fichier "logo.png" dans le dossier "server/public/img/". Veiller à bien garder le nom du fichier.

4.4 Modifier les couleurs utilisées

Pour modifier les couleurs de l'application, il faut recompiler l'intégralité du projet et changer certaines classes à l'intérieur de Bootstrap.

5 Installation

5.1 Serveur

5.1.1 Configuration globale

Env.	Serveur applicatif	Compte administrateur	Url
Prod.	Ubuntu 14.04.1	root	URL du dossier du projet

5.1.2 Configurer les scripts de déploiement

Pré-requis

Il faut installer plusieurs choses:

- MySql
- Node.js
- Python
- SSH
- Action

Il faut lancer le script de déploiement (Linux, Mac et Windows avec cygwin ou autres emulateur d'environnement UNIX), accès SSH est aussi nécessaire

./deploy user@host /var/apps/

5.1.3 Ajouter la solution sur le serveur

• Pré-requis

Afin de pouvoir faire fonctionner la solution, il faut s'assurer que sur le serveur sont installés :

- MySql
- Node.js
- Python
- SSH

De plus, il faut rapatrier sur le serveur le dossier du projet. Un accès SSH et aussi nécessaire.

.

Action

Pour ajouter la solution au serveur, il faut lancer le script de déploiement depuis le dossier du projet , sur le serveur (Linux, Mac et Windows avec cygwin ou autres emulateur d'environnement UNIX).

./deploy user@host /var/apps/

Autre alternative : Procéder en plusieurs étapes

Executer les commandes

 npm install -g nodemon browserify watchify reactify npm install

Lancer le server

nodemon server.js

Lancer browserify et le transpileur de JSX

npm run watch

Builder l'application

- npm run build

Tester l'application

- npm run test