

Interface de Software

Interação Homem-Computador Através dos Tempos

Matheus Barbosa Souza
4º Período, Computação

April 6, 2019

Toda interação entre objetos distintos é feita através de uma interface, por isso, não se deve relacionar interface apenas com homem-computador. Interface do usuário deve permitir entrada e saída de dados.

Com o avanço da tecnologia, acompanhar todas as novidades se torna uma coisa difícil para determinado grupo de usuários. A maioria dos usuários não conseguem dominar todas as funcionalidades das novas tecnologias antes que mais funções sejam adicionadas e isso acaba se tornando um desafio para as empresas. Criar interfaces que possibilitem o acesso a essas novidades, porém não excluir antigos usuários.

O homem interage com sistemas desde a pré-história. Porém para a área da computação a linha de evolução da IHC começa em 1946 com o ENIAC, o primeiro computador digital eletrônico. A distinção entre hardware e software só tem sentido a partir da construção do ENIAC. O nível de interação entre homem e máquina era baixíssimo uma vez que era possível programar apenas uma sequência de cálculos e então esperar pelo resultado.

A interface gráfica é até hoje o modelo de interação mais utilizado. A desvantagem da interface gráfica se dá pelo grande número de distrações que há na tela, mesmo assim domina e continuará a dominar o mundo por muito tempo.