

ROZPOZNAWANIE I PRZETWARZANIE OBRAZÓW

GENERATOR MASEK REAL-TIME

ZADANIE 1 - PLAN REALIZACJI PROJEKTU

Maja Bojarska, 241287

Wiktor Pieklik, 241282

Grupa projektowa nr 2

5 kwietnia 2020

1 Cele projektu

2 Sposoby dojścia do celu

2.1 Narzędzia

- język Python ≥ 3.7 .
 - Narzędzia wykorzystane do przetwarzania obrazów:
 - Pillow - zbiór narzędzi do obróbki grafiki,
 - numpy - obliczenia naukowe, pythonowa alternatywa dla języka MATLAB,
 - opencv-python - “Open Source Computer Vision Library ”,
 - dlib - zbiór narzędzi uczenia maszynowego.
 - Inne narzędzia:
 - PyQt5 - framework GUI.
- Zestaw danych iBUG 300-W[6]

Literatura

- [1] Pillow 7 Documentation: <https://pillow.readthedocs.io/en/stable/>
- [2] Numpy Reference: <https://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/>
- [3] OpenCV-Python: https://docs.opencv.org/master/d6/d00/tutorial_py_root.html
- [4] Dlib C++ Library: <http://dlib.net/>
- [5] PyQt5 Reference Guide: <https://www.riverbankcomputing.com/static/Docs/PyQt5/>
- [6] 300 Faces In-the-Wild Challenge: <https://ibug.doc.ic.ac.uk/resources/300-W/>