

# Operation Phrike

"Phrike": Geist des Schreckens und des Horrors (griech. Myth.)



## Projektziel

• Erstellung einer virtuellen Simulation mithilfe der Oculus Rift, Aufzeichnung und Auswertung der Vitaldaten.

- Dient zur:
  - Erhöhung des Selbstwirksamkeit
  - Kennenlernen der emotionalen Stabilität
  - Messung der psychischen und physischen Belastung für angehende Führungskräfte



#### Team



#### Grafik

- Wolfgang Mayr
- Alexander Steinke
- Hoang Triet
  Christian Pham



#### Sensorik

- Christian
  Neumüller
- Sandra Horner
- Josef Frauscher



#### Emotional Modelling

- Marius-Constantin Dinu
- Gurpreet Juttla

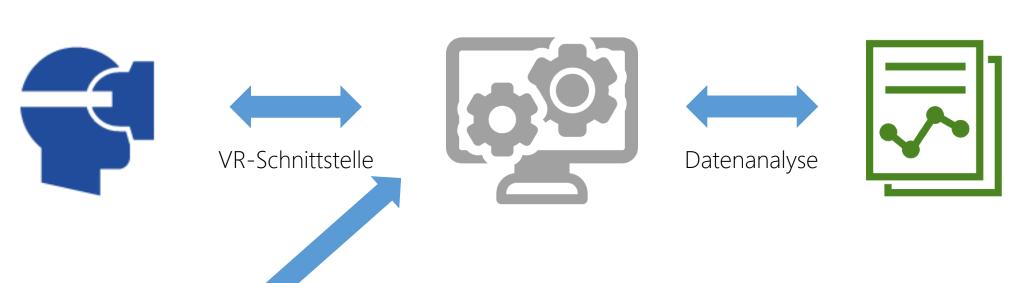


#### Steuerung

- Thomas Neumair
- Roland
  Kohlendorfer



## Konzept





Aufzeichnung der Vitaldaten



## Verwendete Technologien









Oculus Rift

Microsoft Kinect

Myo



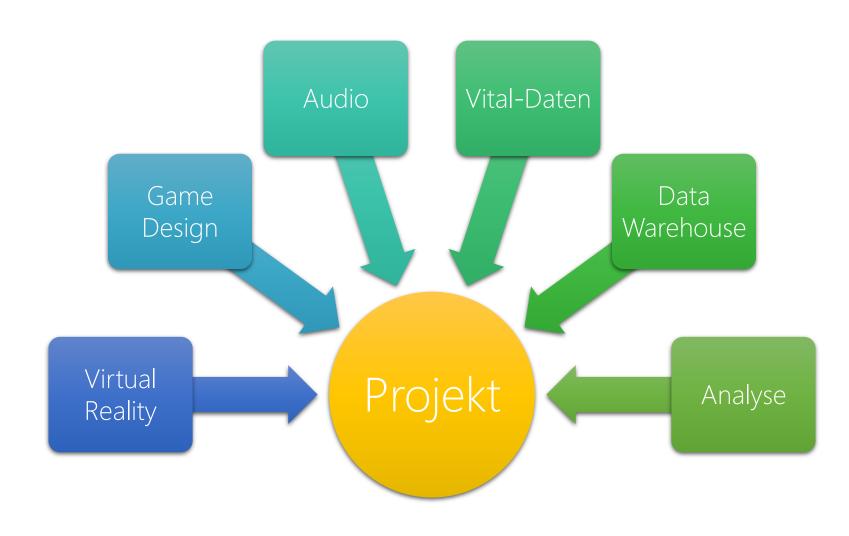
### Verwendete Sensoren



g.MOBllab+

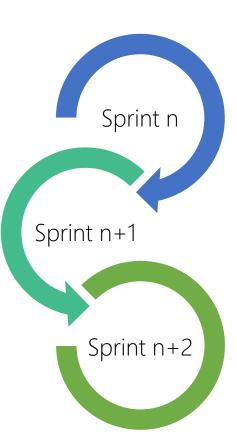


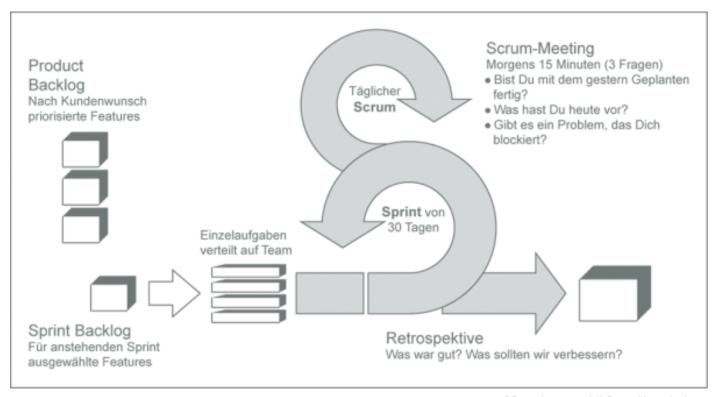
## Projektbereiche



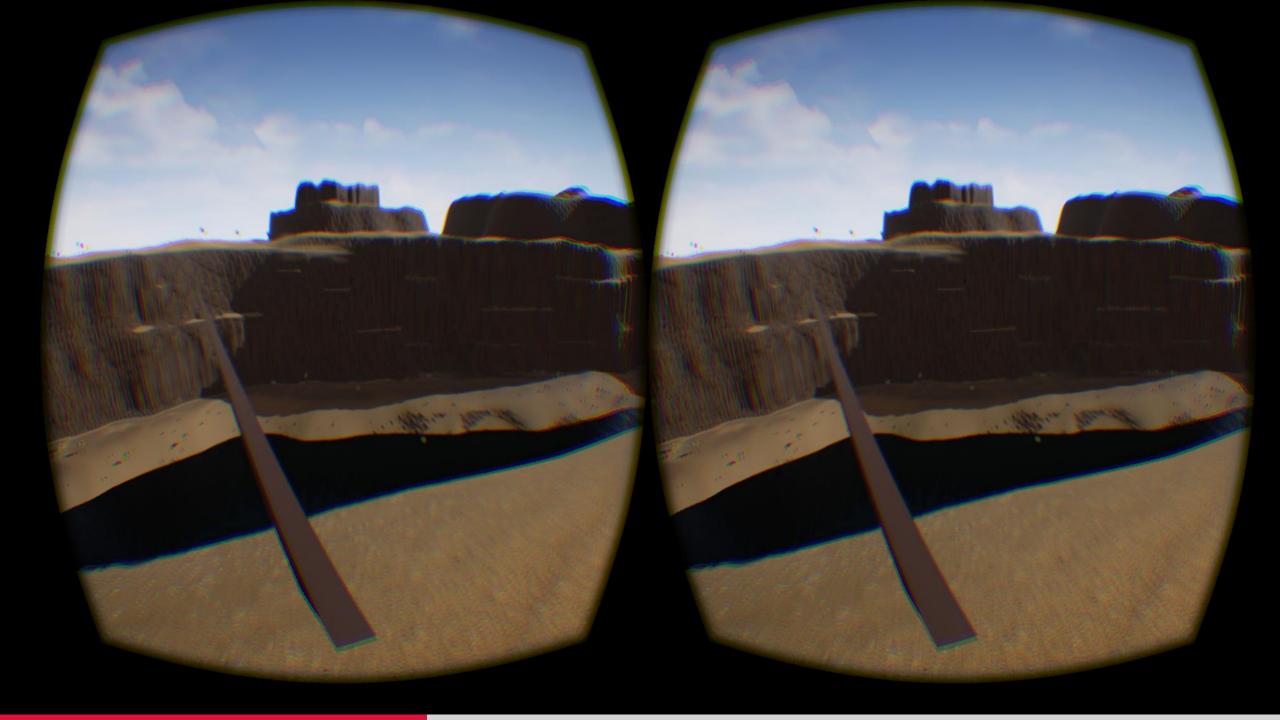


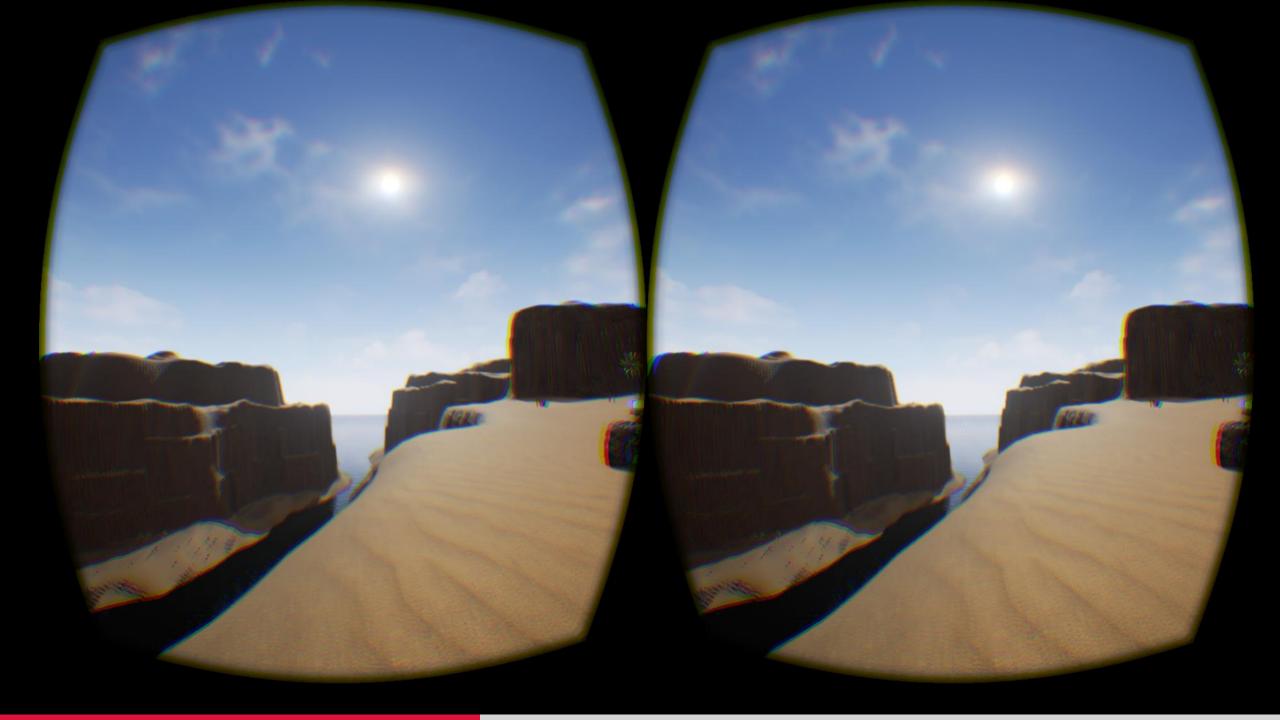
#### Arbeitsweise: Scrum



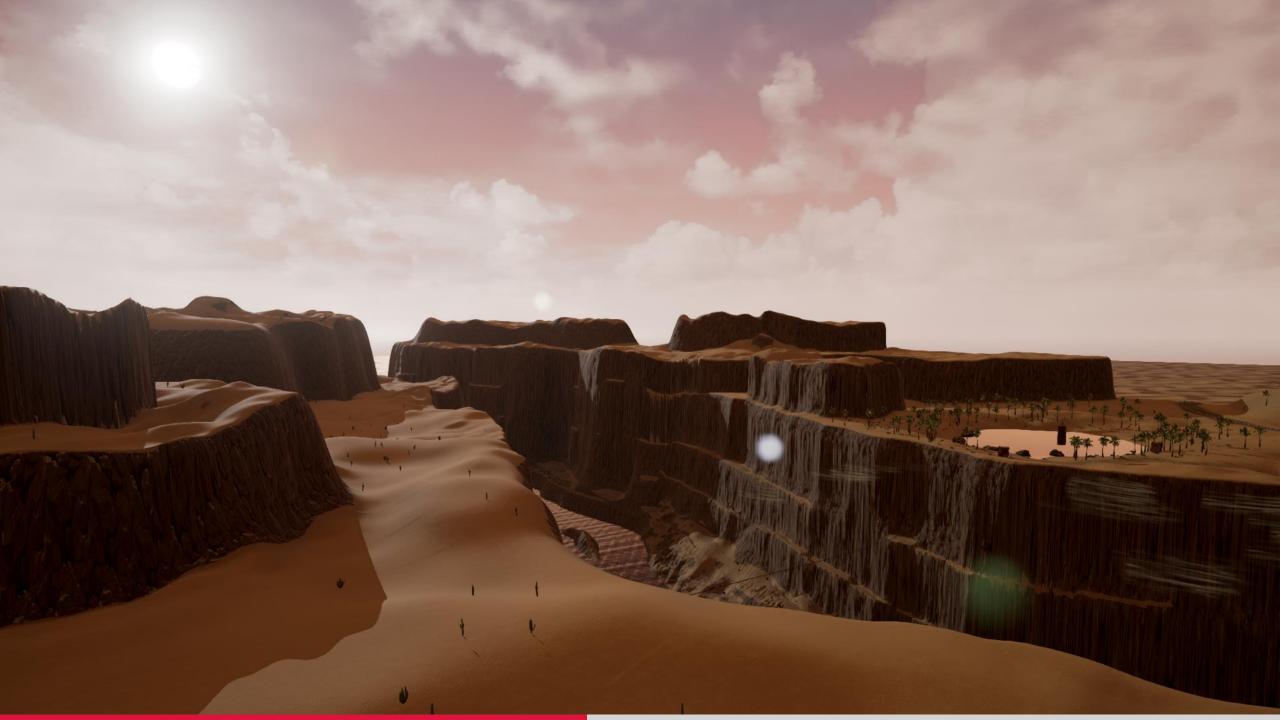


Quelle: https://blog.ibo.de/













#### Vital-Daten

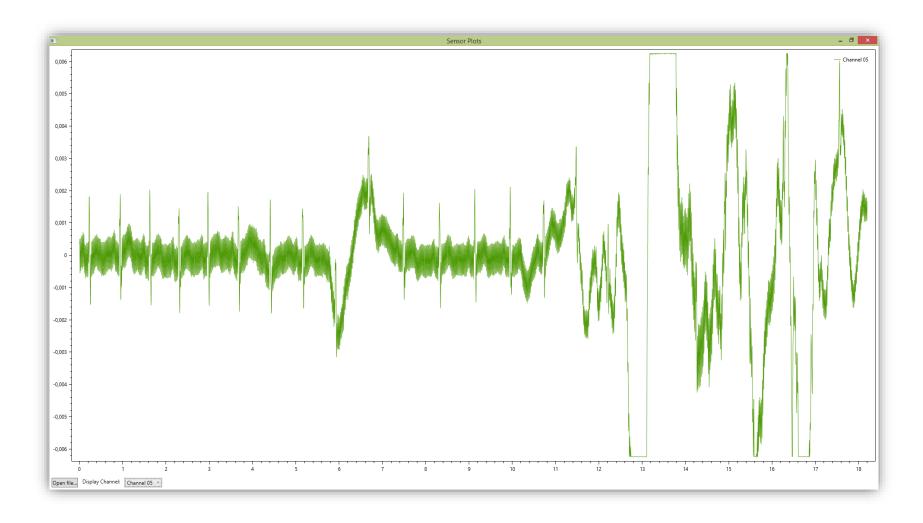
- Problemstellung
  - aus Herzkurve Puls auswerten

- Fehlerquellen
  - Kontaktfehler der Elektroden (z.B. durch Bewegungen)
  - Kabel nimmt Störsignale auf

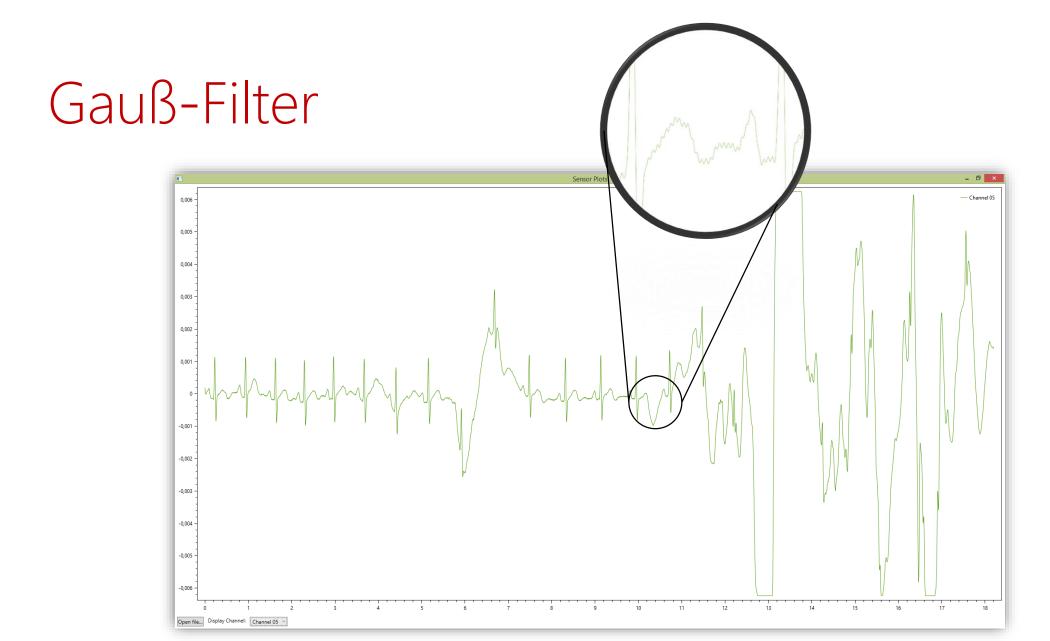
- Technologien
  - g.tec g.MOBIlab+



### Rohdaten

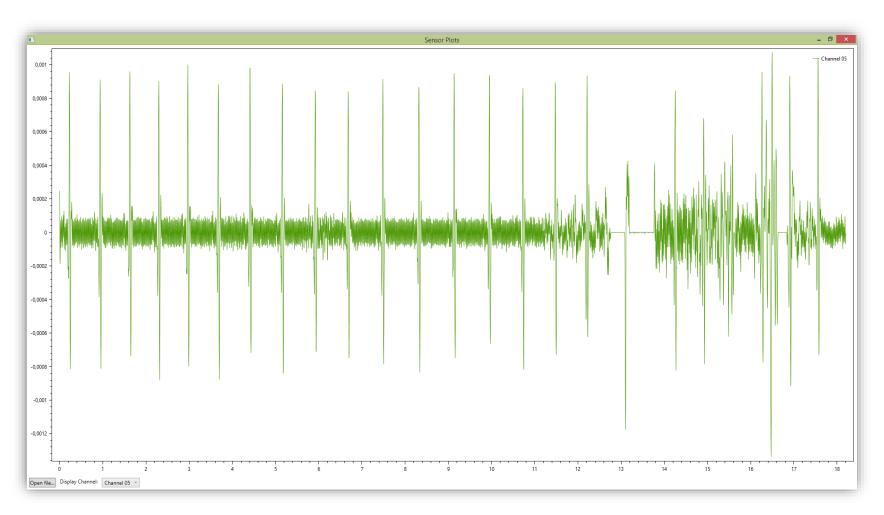






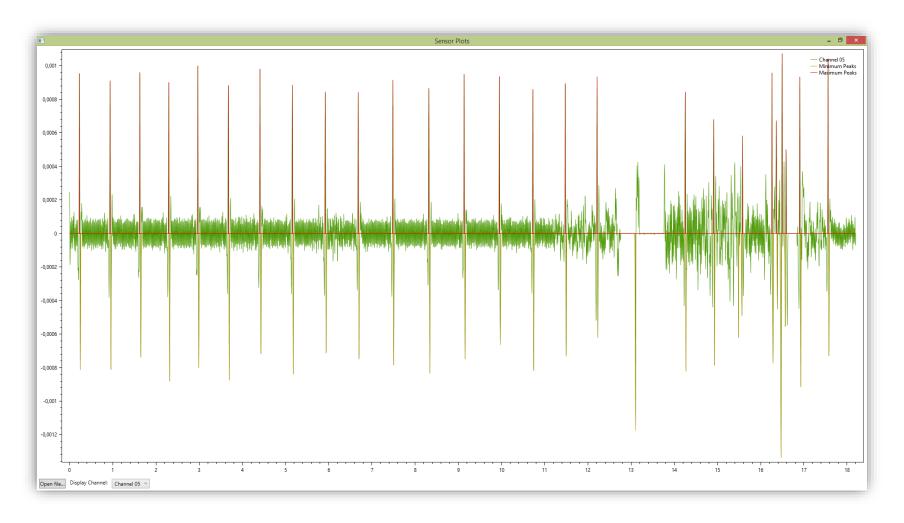


## Edge-Filter



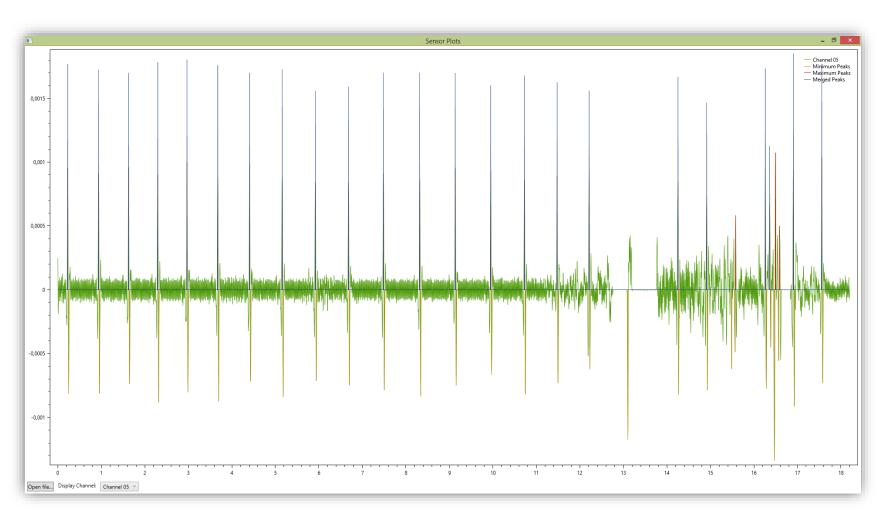


### Minimum-/Maximum-Filter



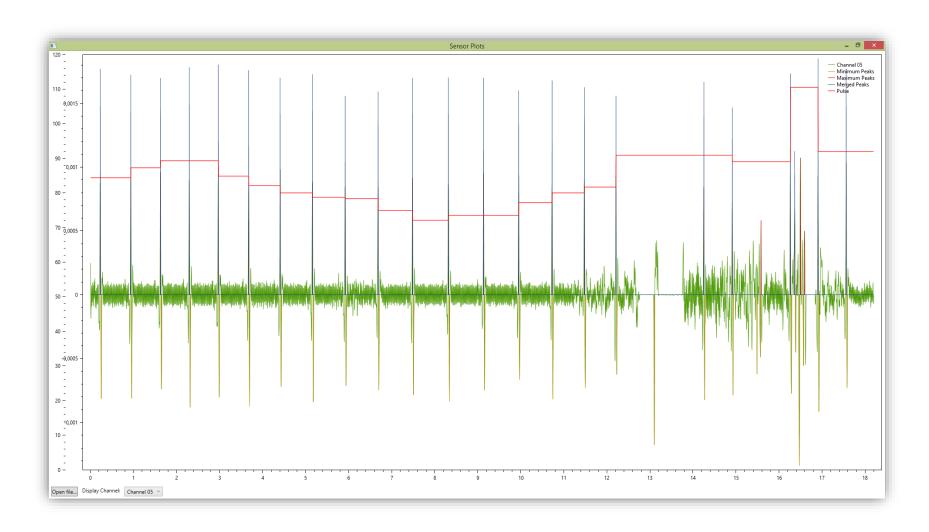


## Merged-Filter





### Puls







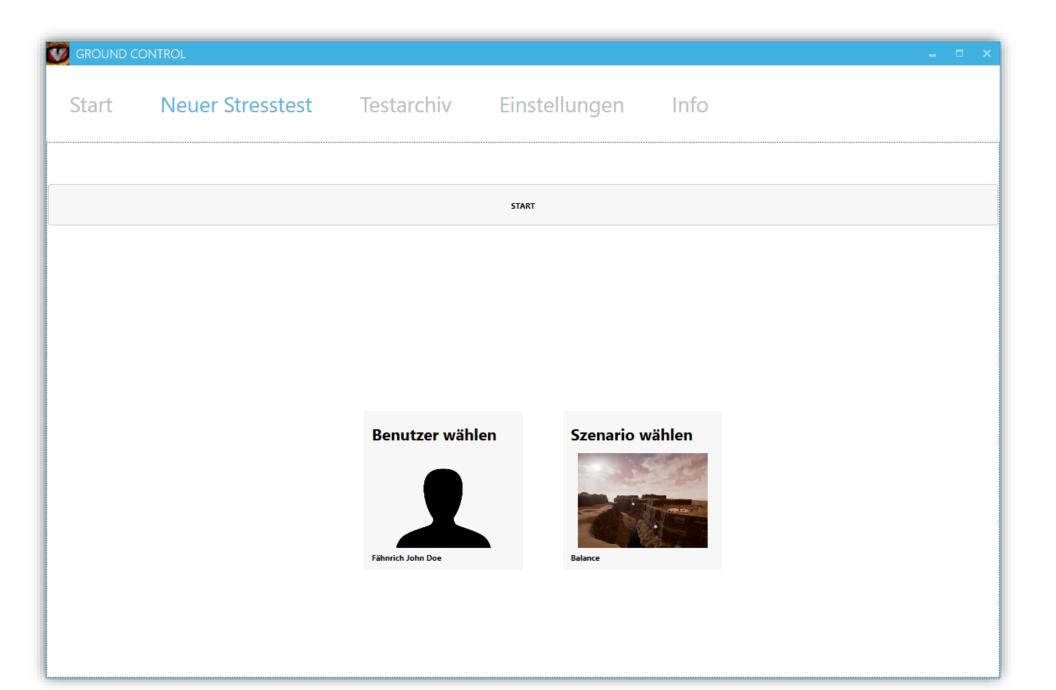


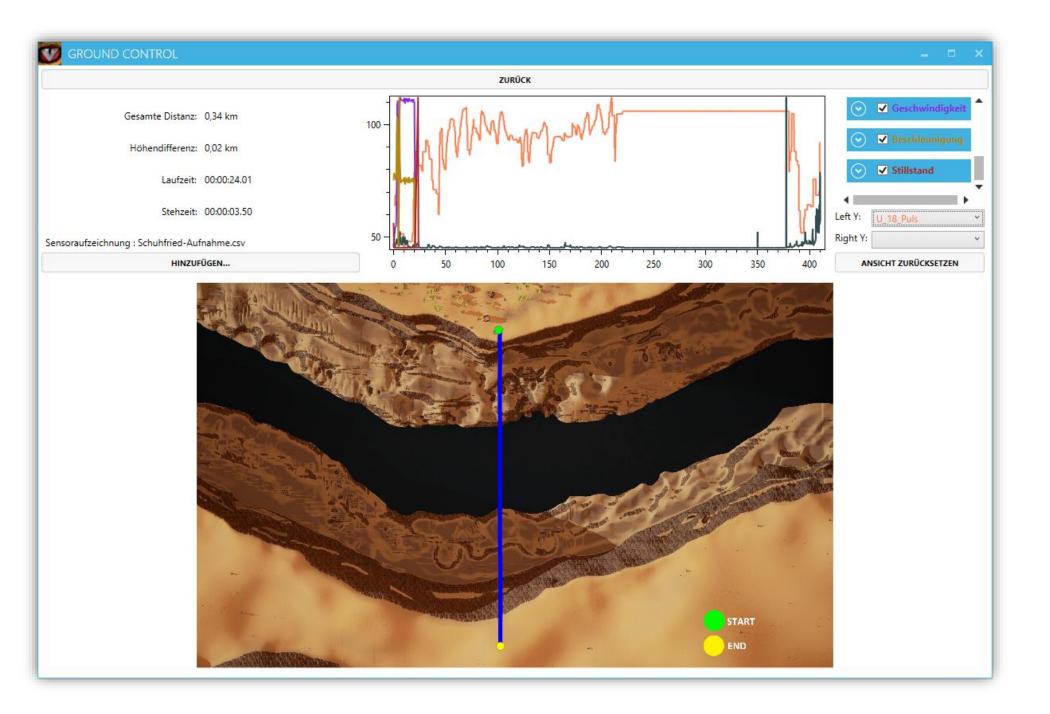
Start Neuer Stresstest Testarchiv Einstellungen Info















COM Port:

Bildschirmaufnahme:

Kameraaufnahme:

COM1

Unreal-Engine-Path: C:\Program Files\Phrike\Gr ...

Aus

Aus

SPEICHERN



