

§ Варіант 3 §

Задача 1: Постійна матриця

Умова. Знайти керування, яке переводить точку $(0, 0)$ в точку $\tilde{\mathbf{x}} := (\tilde{x}_1, \tilde{x}_2)$ ¹ в силу системи

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 3x_1 - x_2 + u \\ \dot{x}_2 = x_1 + x_2 \end{cases} \quad (1.1)$$

за час $[0, 1]$. Виписати задачу Коші для знаходження траєкторії системи, за якою відбувається цей перехід.

Розв'язання. Позначимо $\mathbf{x}(t) = (x_1(t), x_2(t))$, тоді наша система може бути записана у вигляді:

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \boldsymbol{\beta}u, \quad (1.2)$$

де ми ввели $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, $\boldsymbol{\beta} = (1, 0)$.

Перевіримо, чи є система повністю керованою за допомогою критерію Калмана. Для цього складаємо матрицю Калмана:

$$\mathbf{K} \triangleq [\boldsymbol{\beta} \parallel \mathbf{A}\boldsymbol{\beta}] = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.3)$$

Оскільки $\det \mathbf{K} = 1$, то $\text{rang } \mathbf{K} = 2$, отже система є повністю керованою. Це означає, що керування

$$u(t) := \boldsymbol{\beta}^\top e^{-\mathbf{A}^\top t} \mathbf{N}^{-1}(0, 1) e^{-\mathbf{A}\tilde{\mathbf{x}}} \quad (1.4)$$

є шуканим, де $\mathbf{N}(0, 1)$ є інтегральною матрицею керованості:

$$\mathbf{N}(0, 1) \triangleq \int_0^1 \mathbf{w}(t)\mathbf{w}(t)^\top dt, \quad \mathbf{w}(t) = \exp(-\mathbf{A}t)\boldsymbol{\beta} \quad (1.5)$$

¹Тут і далі форма (x_1, \dots, x_n) позначає вектор $[x_1, \dots, x_n]^\top$.

Далі рахуємо матричну експоненту:

$$\exp(-\mathbf{A}t) = \begin{bmatrix} e^{-2t}(1-t) & e^{-2t}t \\ -e^{-2t}t & e^{-2t}(1+t) \end{bmatrix} \quad (1.6)$$

Отже, якщо помножимо на вектор β :

$$\mathbf{w}(t) = \begin{bmatrix} e^{-2t}(1-t) & e^{-2t}t \\ -e^{-2t}t & e^{-2t}(1+t) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{-2t}(1-t) \\ -e^{-2t}t \end{bmatrix} \quad (1.7)$$

Нарешті, це дозволяє нам порахувати інтегральну матрицю керованості:

$$\mathbf{N}(0,1) = \int_0^1 \begin{bmatrix} e^{-4t}(1-t)^2 & -e^{-4t}(1-t)t \\ -e^{-4t}(1-t)t & e^{-4t}t^2 \end{bmatrix} dt \quad (1.8)$$

Далі достатньо муторне інтегрування частинами по-елементно. В результаті маємо:

$$\mathbf{N}(0,1) = \begin{bmatrix} \frac{1}{32} \left(5 - \frac{1}{e^4}\right) & -\frac{3+e^4}{32e^4} \\ -\frac{3+e^4}{32e^4} & \frac{1}{32} \left(1 - \frac{13}{e^4}\right) \end{bmatrix} \quad (1.9)$$

Далі беремо обернену матрицю:

$$\mathbf{N}(0,1)^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{8e^4(-13+e^4)}{1-18e^4+e^8} & \frac{8e^4(3+e^4)}{1-18e^4+e^8} \\ \frac{8e^4(3+e^4)}{1-18e^4+e^8} & \frac{8e^4(-1+5e^4)}{1-18e^4+e^8} \end{bmatrix} \quad (1.10)$$

Нарешті, підставляємо у вираз $u(t)$:

$$\begin{aligned} u(t) &= \mathbf{w}(t)^\top \mathbf{N}^{-1}(0,1) \exp(-\mathbf{A}) \tilde{\mathbf{x}} \\ &= \begin{bmatrix} e^{-2t}(1-t) & e^{-2t}t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{8e^4(-13+e^4)}{1-18e^4+e^8} & \frac{8e^4(3+e^4)}{1-18e^4+e^8} \\ \frac{8e^4(3+e^4)}{1-18e^4+e^8} & \frac{8e^4(-1+5e^4)}{1-18e^4+e^8} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & e^{-2} \\ -e^{-2} & 2e^{-2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (1.11)$$

По-ітогу, результат має вигляд:

$$u(t) = \langle \ell(t), \tilde{\mathbf{x}} \rangle, \quad (1.12)$$

де

$$\ell(t) = \begin{bmatrix} -3 + 2t + (-1 + 6t)e^4 \\ -7 + 6t + (3 - 14t)e^4 \end{bmatrix} \frac{8e^{2(1-t)}}{1 - 18e^4 + e^8} \quad (1.13)$$

Отже, задача Коші виписується наступним чином:

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \langle \ell(t), \tilde{\mathbf{x}} \rangle \beta, \quad \mathbf{x}(0) = \boldsymbol{\theta}, \quad \mathbf{x}(1) = \tilde{\mathbf{x}} \quad (1.14)$$

Для перевірки, напишемо розв'язок цього рівняння у середовищі *Wolfram Mathematica*. Код для цього має вигляд:

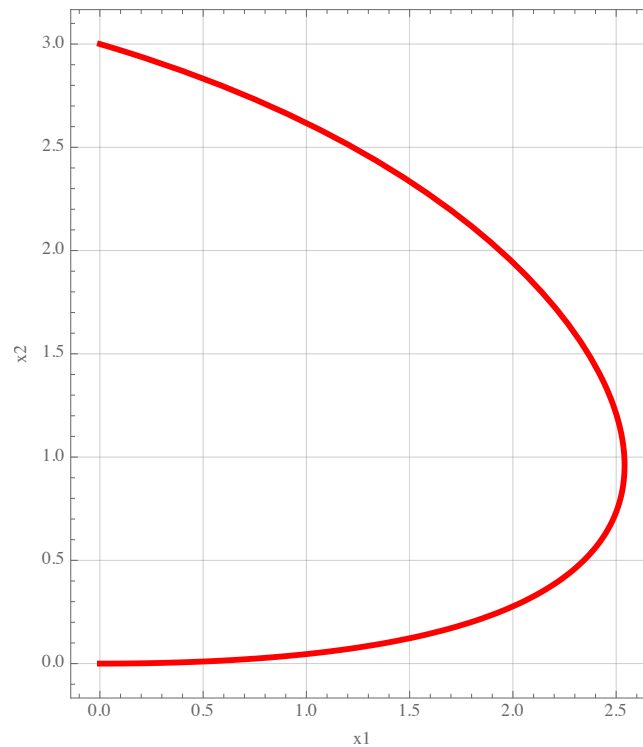


Рис. 1: Графік траєкторії $\mathbf{x}(t) = (x_1(t), x_2(t))$ при $\tilde{x}_1 = 0, \tilde{x}_2 = 3$.

```

1 X1 = 0; Y1 = 3;
2 r1 = {X1, Y1};
3 k = 8*Exp[2-2t]/(1-18*Exp[4]+Exp[8]);
4 v[t_] = {-3+2t+Exp[4]*(-1+6t), -7+6t+Exp[4]*(3-14t)};
5 u[t_] = k*v[t].r1;
6 sol = DSolve[x'[t]==3*x[t]-y[t]+u[t] && y'[t]==x[t]+y[t] &&
  ↪ x[0]==0 && y[0]==0, {x[t],y[t]}, t];
7 r[t_] = {sol[[1]][[1]][[2]], sol[[1]][[2]][[2]]};
8 ParametricPlot[r[t], {t, 0, 1}, PlotTheme -> "Scientific",
9   GridLines -> Automatic, PlotStyle -> {Thickness[0.01], Red},
10  FrameLabel -> {"x1", "x2"}]
```

Тут у змінних $X1$ та $Y1$ ми кладемо \tilde{x}_1, \tilde{x}_2 відповідно і таким чином можемо отримати графік траєкторії на виході.

Графік на виході зображений на рисунку 1. Можемо дійсно бачити, що починаємо ми в $(0,0)$ і через час $t = 1$ опиняємось у $(3,0)$ за допомогою системи з умови.

Відповідь. $u(t) = \langle \ell(t), \tilde{\mathbf{x}} \rangle$, вектор $\ell(t)$ дивись в розв'язанні.

Коментар. Можна було дещо спростити життя, якщо б ми розглядали сімейство

$$\mathbf{N}_f(0,1) \triangleq \int_0^1 f(t) e^{\mathbf{A}(1-t)} \boldsymbol{\beta} \boldsymbol{\beta}^\top e^{\mathbf{A}^\top(1-t)} dt, \quad (1.15)$$

проте вирішив обрати найбільш механічний шлях :)

Задача 2: Змінна матриця

Умова. Знайти керування, яке переводить точку $(9, 3)$ в точку $(0, 0)$ в силу системи

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 2x_2 + (t^2 + 5t)u \\ \dot{x}_2 = \frac{1}{t+2}x_2 + (t+2)u \end{cases} \quad (2.1)$$

за час $[0, 3]$. Виписати задачу Коші для знаходження траєкторії системи, за якою відбувається цей перехід.

Розв'язання. Якщо позначити $\mathbf{x}(t) := (x_1(t), x_2(t))$, то наша система може бути записана у вигляді

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}(t)\mathbf{x} + \boldsymbol{\beta}(t)u, \quad (2.2)$$

де ми позначили

$$\mathbf{A}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & \frac{1}{t+2} \end{bmatrix}, \quad \boldsymbol{\beta}(t) = \begin{bmatrix} t(t+5) \\ t+2 \end{bmatrix} \quad (2.3)$$

Спочатку знайдемо фундаментальну матрицю $\Phi(t)$, для цього потрібно розв'язати систему $\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}(t)\mathbf{x}$ або:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 2x_2 \\ \dot{x}_2 = \frac{1}{t+2}x_2 \end{cases} \quad (2.4)$$

Спочатку розв'яжемо друге рівняння. Маємо:

$$\frac{dx_2}{dt} = \frac{x_2}{t+2} \implies \frac{dx_2}{x_2} = \frac{dt}{t+2} \implies \ln|x_2| = \ln(t+2) + C_1 \quad (2.5)$$

Звідси $x_2(t) = C_1(t+2)$. Підставляючи у друге, маємо:

$$\frac{dx_1}{dt} = 2C_1(t+2) \implies dx_1 = 2C_1(t+2)dt \implies x_1 = C_1t^2 + 4C_1t + C_2 \quad (2.6)$$

Отже, ми отримали, що

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_1t^2 + 4C_1t + C_2 \\ C_1(t+2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t^2 + 4t & 1 \\ t+2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \end{bmatrix}, \quad (2.7)$$

звідки шукана фундаментальна матриця і обернена їй:

$$\Phi(t) = \begin{bmatrix} t^2 + 4t & 1 \\ t+2 & 0 \end{bmatrix}, \quad \Phi^{-1}(t) = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{t+2} \\ 1 & -\frac{t^2+4t}{2+t} \end{bmatrix} \quad (2.8)$$

Далі, знаходимо інтегральну матрицю керованості:

$$\mathbf{N}(0, 3) = \int_0^3 \Phi^{-1}(t)\boldsymbol{\beta}(t)\boldsymbol{\beta}(t)^\top \Phi^{-1}(t)^\top dt \quad (2.9)$$

Для цього спочатку знайдемо наступний вектор:

$$\mathbf{w}(t) = \Phi^{-1}(t)\beta(t) = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{t+2} \\ 1 & -\frac{t^2+4t}{2+t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t(t+5) \\ t+2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ t \end{bmatrix} \quad (2.10)$$

Отримали несподівано простий вигляд. Отже,

$$\mathbf{N}(0,3) = \int_0^3 \begin{bmatrix} 1 & t \\ t & t^2 \end{bmatrix} dt = \begin{bmatrix} 3 & \frac{9}{2} \\ \frac{9}{2} & 9 \end{bmatrix} \implies \mathbf{N}^{-1}(0,3) = \begin{bmatrix} \frac{4}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{4}{9} \end{bmatrix} \quad (2.11)$$

Нарешті, керування можна записати у вигляді:

$$u(t) = \mathbf{w}(t)^\top \mathbf{N}^{-1}(0,3) (\Phi^{-1}(3)\mathbf{x}_1 - \Phi^{-1}(0)\mathbf{x}_0) \quad (2.12)$$

Оскільки $\mathbf{x}_1 = \boldsymbol{\theta}$, то вираз дещо спрощується:

$$u(t) = -\mathbf{w}(t)^\top \mathbf{N}^{-1}(0,3) \Phi^{-1}(0)\mathbf{x}_0 \quad (2.13)$$

Оскільки $\Phi^{-1}(0) = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, то остаточно

$$\begin{aligned} u(t) &= - \begin{bmatrix} 1 & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{4}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{4}{9} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 \\ 3 \end{bmatrix} \\ &= - \begin{bmatrix} 1 & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{4}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{4}{9} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ 9 \end{bmatrix} \\ &= - \begin{bmatrix} 1 & t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 \\ 3 \end{bmatrix} = \boxed{-3t + 4} \end{aligned} \quad (2.14)$$

Отже, задача Коші має вигляд:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 2x_2 + (t^2 + 5t)(-3t + 4) \\ \dot{x}_2 = \frac{1}{t+2}x_2 + (t+2)(-3t + 4) \end{cases}, \quad x_1(0) = 9, \quad x_2(0) = 3 \quad (2.15)$$

Знову перевіримо, що це дійсно розв'язок. Код у *Wolfram Mathematica*:

```

1 u[t_] = 4-3t;
2 sol = DSolve[x'[t]==2y[t]+(t^2+5t)u[t] &&
  ↳ y'[t]==y[t]/(t+2)+(t+2)u[t] && x[0]==9 && y[0]==3, {x[t],
  ↳ y[t]}, t];
3 r[t_] = {sol[[1]][[1]][[2]], sol[[1]][[2]][[2]]};
4 ParametricPlot[r[t], {t, 0, 3}, PlotTheme -> "Scientific",
5   GridLines -> Automatic, PlotStyle -> {Thickness[0.005], Red},
6   FrameLabel -> {"x1", "x2"}]
```

На виході маємо рис. 2, що дійсно переводить точку (9,3) у (0,0).

Відповідь. $u(t) = -3t + 4$.

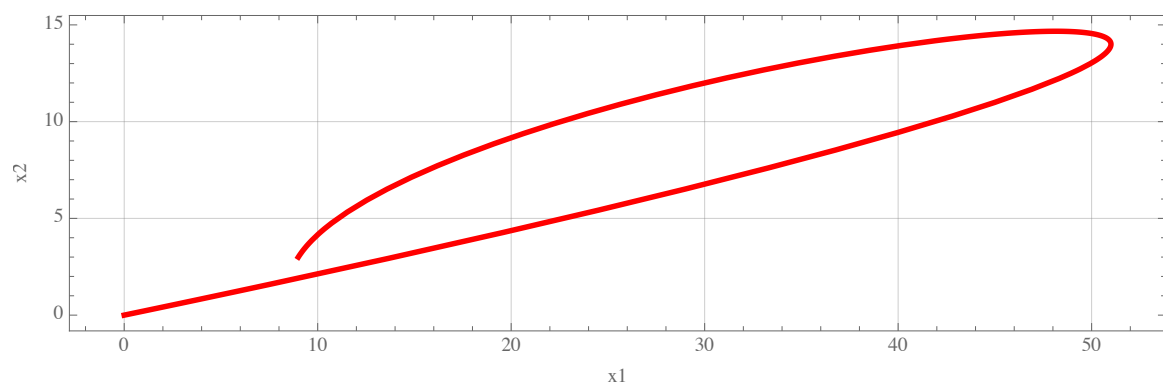


Рис. 2: Графік траєкторії $\mathbf{x}(t) = (x_1(t), x_2(t))$ для $t \in [0, 3]$.