



**Міністерство освіти і науки України**

**Харківський національний університет імені В.Н. Каразіна**

**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА #1**

**Інтерполяція функцій поліномами за формулами  
Лагранжа і Ньютона**

**Виконав:**

Захаров Дмитро Олегович

Група МП-31

Харків – 2023

# Зміст

<b>1</b>	<b>Постановка задачі</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Опис методів</b>	<b>3</b>
2.1	Інтерполяційний поліном Лагранжа . . . . .	3
2.2	Інтерполяційний поліном Ньютона . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Текст програми</b>	<b>4</b>
3.1	Генерація вузлів . . . . .	4
3.1.1	Лінійно розбитий проміжок . . . . .	5
3.1.2	Проміжок розбитий по гармонічному закону . . . . .	5
3.1.3	Перевірка генерації . . . . .	6
3.2	Поліноми . . . . .	7
3.2.1	Поліном Лагранжа . . . . .	7
3.2.2	Поліном Ньютона назад . . . . .	8
3.2.3	Поліном Ньютона вперед . . . . .	9
3.3	Програма для оцінки . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Результати</b>	<b>13</b>
4.1	Лінійно розбитий проміжок . . . . .	13
4.2	Проміжок розбитий по гармонічному закону . . . . .	15
<b>5</b>	<b>Висновки</b>	<b>17</b>

# 1 Постановка задачі

Побудувати інтерполяційний поліном Лагранжа і Ньютона (вперед та назад)  $L_n(x)$ ,  $N_n^+(x)$ ,  $N_n^-(x)$  для функції  $f(x)$ , заданої в вузлах відрізка  $[\alpha, \beta]$  значеннями  $f(x_i)$ ,  $i \in \{0, \dots, n\}$ :

1.  $x_k = \alpha + k \cdot h$ ,  $h = \frac{\beta - \alpha}{n}$ ,  $k \in \{0, \dots, n\}$

2.  $\hat{x}_k = \frac{1}{2} \left( \beta + \alpha - (\beta - \alpha) \cos \frac{2k+1}{2(n+1)} \pi \right)$ ,  $k \in \{0, \dots, n\}$

На друк вивести результати у вигляді таблиць:

$$\begin{array}{cccc} x_i^* & f(x_i^*) & P_n(x_i^*) & |f(x_i^*) - P_n(x_i^*)| \end{array}$$

де  $x_i^* = x_i + \alpha h$ ,  $i \in \{0, \dots, n-1\}$ ,  $\alpha \in (0, 1)$ ,  $P_n$  кожен з трьох поліномів  $L_n(x)$ ,  $N_n^+(x)$ ,  $N_n^-(x)$  для випадків 1 та 2.

**Варіант 5.**

$$f(x) = e^{\frac{x}{10}} \sin x + x^3 + \cos x, \quad \alpha = -2, \quad \beta = 2$$

## 2 Опис методів

### 2.1 Інтерполяційний поліном Лагранжа

Нехай маємо вузли  $\{x_j\}_{j=0}^n \subset [\alpha, \beta]$  та значення функції  $f : [\alpha, \beta] \rightarrow \mathbb{R}$  в них  $\{f_j\}_{j=0}^n := \{f(x_j)\}_{j=0}^n$ . Інтерполяційний поліном Лагранжа має вигляд:

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n f_i \ell_i(x), \quad \ell_i(x) \triangleq \prod_{j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

### 2.2 Інтерполяційний поліном Ньютона

Нехай маємо вузли  $\{x_j\}_{j=0}^n \subset [\alpha, \beta]$  та значення функції  $f : [\alpha, \beta] \rightarrow \mathbb{R}$  в них  $\{f_j\}_{j=0}^n := \{f(x_j)\}_{j=0}^n$ . Тоді, інтерполяційні поліноми Ньютона вперед та назад ( $N_n^+(x)$  та  $N_n^-(x)$ , відповідно) мають вид:

$$N_n^+(x) = \varphi_0 + \sum_{k=1}^n \varphi_{[0:k]} \prod_{i=0}^{k-1} (x - x_i), \quad N_n^-(x) = \varphi_n + \sum_{k=1}^n \varphi_{[n:n-k]} \prod_{i=0}^{k-1} (x - x_{n-i})$$

де

$$y_{[i:j]} \triangleq \frac{y_{[i+1:j]} - y_{[i:j-1]}}{x_j - x_i}$$

Значення розділених різниць можна рахувати і рекурсивно, але значно легше використати наступну формулу:

$$y_{[i:i+k]} = \sum_{j=0}^k \frac{y_{i+j}}{\prod_{l=0, l \neq j}^k (x_{i+j} - x_{i+l})}$$

## 3 Текст програми

Повний текст програми можна знайти за цим посиланням ( $\leftarrow$  напис клікабельний) на *Github* сторінку.

### 3.1 Генерація вузлів

Для початку, створимо файл `generators.py`, завантажимо залежності та створимо свій тип для інтервалу:

```
1 from math import cos, pi
2 from typing import Tuple, TypeAlias, List
3 from abc import ABC, abstractmethod
4
5 Interval: TypeAlias = Tuple[float, float]
```

Лістинг 1: Завантаження залежностей

Зробимо генерацію вузлів через абстрактний клас, котрий буде вміти створюватись та генерувати набір  $x$  координат вузлів через функцію `generate_nodes`. Також, тут же задамо функцію `generate_test_points`, котра буде видавати набір  $x$  координат точок, на котрих ми будемо оцінювати інтерполяцію (як сказано в умові, використовуючи формулу  $x_i^* = x_i + \alpha h$  де  $x_i$  це координата вузла).

```
1 class IDataPointsGenerator(ABC):
2     """Interface for generating data points"""
3
4     def __init__(self, interval: Interval, number: int) -> None:
5         """
6         Function initializing the generator
7
8         ### Args:
9         - interval ('Interval'): Interval on which the data points
10        will be generated
11        - number ('int'): Number of data points to generate
12        """
13
14        assert number > 0, "Number of data points must be greater than 0"
15
16        assert interval[0] < interval[1], "Lower bound must be less than upper bound"
17
18        self._lower, self._upper = interval
19        self._number = number
20
21    @abstractmethod
22    def generate_nodes(self) -> List[float]:
23        """
24        Function generating data points
25        """
```

```

23
24     """ Returns:
25         'List[float]': List of generated x coordinates
26     """
27     pass
28
29     @abstractmethod
30     def generate_test_points(self, alpha: float = 0.1) -> List[float]:
31         """
32         Function generating test points for evaluating the polynomial
33         """
34         Args:
35             - alpha ('float'): We will evaluate the polynomial at points
36             x_i + alpha*h
37
38         Returns:
39             - List[float]: List of x coordinates
40         """
41
42         nodes = self.generate_nodes()
43         h = (self._upper - self._lower) / self._number
44         return [node + alpha*h for node in nodes]

```

Лістинг 2: Задання абстрактного класу

Далі, наводимо конкретні реалізації цього інтерфейсу.

### 3.1.1 Лінійно розбитий проміжок

```

1 class LinearDataPointsGenerator(IDataPointsGenerator):
2     """Class for generating linearly spaced data points"""
3
4     def __init__(self, interval: Interval, number: int) -> None:
5         super().__init__(interval, number)
6
7     def generate_nodes(self) -> List[float]:
8         fn = lambda i: self._lower + i * (self._upper - self._lower) /
9         (self._number)
10        return [fn(i) for i in range(self._number + 1)]
11
12    def generate_test_points(self, alpha: float = 0.1) -> List[float]:
13        return super().generate_test_points(alpha)

```

Лістинг 3: Генерація лінійно розкинутих точок

### 3.1.2 Проміжок розбитий по гармонічному закону

```

1 class CosineDataPointsGenerator(IDataPointsGenerator):
2     """Class for generating cosine spaced data points"""
3
4     def __init__(self, interval: Interval, number: int) -> None:

```

```

5         super().__init__(interval, number)
6
7     def generate_nodes(self) -> List[float]:
8         fn = lambda i: 0.5*(self._lower+self._upper-(self._upper-self._lower)*cos((2*i+1)*pi/(2*(self._number+1))))
9         return [fn(i) for i in range(self._number + 1)]
10
11     def generate_test_points(self, alpha: float = 0.1) -> List[float]:
12         return super().generate_test_points(alpha)

```

Лістинг 4: Генерація точок по закону з косинусом

### 3.1.3 Перевірка генерації

Перевіримо роботу програми, поклавши  $n := 4$  для нашого конкретного інтервалу  $[-2, 2]$ . В коді, це виглядає так:

```

1 linear_generator = LinearDataPointsGenerator((-2.0, 2.0), 4)
2 cosine_generator = CosineDataPointsGenerator((-2.0, 2.0), 4)
3
4 print(f"Linear generator nodes: {linear_generator.generate_nodes()}")
5 print(f"Cosine generator nodes: {cosine_generator.generate_nodes()}")

```

Лістинг 5: Використання генераторів

Якщо запустити, отримаємо наступний результат:

```

1 Linear generator nodes: [-2.0, -1.0, 0.0, 1.0, 2.0]
2 Cosine generator nodes: [-1.902113032590307, -1.1755705045849463,
   -1.2246467991473532e-16, 1.175570504584946, 1.902113032590307]

```

Лістинг 6: Результат запуску генераторів

Перевіримо аналітично. У випадку лінійного розбиття, маємо:

$$x_k = -2 + k \cdot \frac{2+2}{4} = -2 + k$$

Дійсно, якщо підставляти  $k \in \{0, \dots, 4\}$ , отримаємо точки  $\{-2, -1, 0, 1, 2\}$ .

У випадку розбиття по косинусу:

$$\hat{x}_k = \frac{1}{2} \left( 2 - 2 - (2 + 2) \cos \frac{2k+1}{10} \pi \right) = -2 \cos \frac{(2k+1)\pi}{10}$$

Тому, наприклад,  $\hat{x}_0 = -2 \cos \frac{\pi}{10} \approx -1.902$ . Аналогічно можна перевірити схожість для інших  $k$ . Отже, ми дійсно отримали схожі результати.

## 3.2 Поліноми

Створимо файл `polynomials.py` та завантажимо залежності:

```
1 from math import prod
2 from abc import ABC, abstractmethod
3 from typing import List, Tuple, TypeAlias
4
5 Point: TypeAlias = Tuple[float, float]
```

Лістинг 7: Завантаження залежностей

Знову створимо абстракцію для поліномів. Кожен поліном має мати конструктор, а також функцію `evaluate`, котра рахує значення полінома в заданій точці:

```
1 class IPolynomial(ABC):
2     """Interface any polymial should implement"""
3
4     def __init__(self, points: List[Point]) -> None:
5         """
6         Initializes the polynomial
7         ### Args:
8         - points ('List[Point]'): List of points to interpolate on
9         """
10        assert len(points) > 1, "At least two points are required"
11        self._points = points
12
13    @abstractmethod
14    def evaluate(self, x: float) -> float:
15        """
16        Evaluates the polynomial at x
17        ### Args:
18        - x ('float'): Point to evaluate the polynomial at
19        ### Returns:
20        'float': Value of the polynomial at x
21        """
22        pass
```

Лістинг 8: Інтерфейс для поліномів

Далі, наводимо конкретні реалізації для кожного з поліномів.

### 3.2.1 Поліном Лагранжа

```
1 class LagrangePolynomial(IPolynomial):
2     """Polynomial implementing Lagrange interpolation"""
3
4     def __init__(self, points: List[Point]) -> None:
5         super().__init__(points)
6
7     def _lagrange_coefficient(self, i: int, x: float) -> float:
```



```

8         """ Calculates the i-th Lagrange coefficient at x
9
10        ### Args:
11        - i ('int'): Number of the Lagrange coefficient to calculate
12        - x ('float'): Point to calculate the Lagrange coefficient at
13
14        ### Returns:
15        float: Value of the i-th Lagrange coefficient at x
16        """
17        # Finding the i-th point's x coordinate
18        x_i, _ = self._points[i]
19        # Forming an array of product terms
20        terms = [(x-x_j) / (x_i-x_j) for (j, (x_j,_)) in enumerate(
self._points) if i!=j]
21        # Finding their product
22        return prod(terms)
23
24        def evaluate(self, x: float) -> float:
25            # Finding the y coordinate of each point and multiplying it by
the corresponding Lagrange coefficient
26            terms = [self._lagrange_coefficient(i, x) * y for (i, (_, y))
in enumerate(self._points)]
27            # Summing the terms
28            return sum(terms)

```

Лістинг 9: Реалізація полінома Лагранжа

### 3.2.2 Поліном Ньютона назад

Тут, при ініціалізації (функція `__init__`), ми спочатку рахуємо і зберігаємо набір розділених різниць за допомогою внутрішньої функції `_differential_difference(self, i: int, j: int) -> float`, а далі при обрахунку значення (функція `evaluate`) використовуємо збереженні значення

```

1 class NewtonBackwardsPolynomial(IPolynomial):
2     """Polynomial implementing Newton's lower interpolation"""
3
4     def __init__(self, points: List[Point]) -> None:
5         # Calculating all differential differences beforehand
6         super().__init__(points)
7         n = len(points)
8         self._differences = [self._differential_difference(n-1, i) for
i in reversed(range(n))]
9
10        def _differential_difference(self, i: int, j: int) -> float:
11            """ Finds the differential difference y[i:j] at given x
12
13            ### Args:
14            - x ('float'): Point to find the differential difference at
15            - i ('int'): From which index to start

```

```

16         - j ('int'): At which index to stop
17
18     ### Returns:
19         'float': Value of a differential difference at x
20     """
21     assert i >= 0, "i must be positive"
22     assert j <= len(self._points), "j must be less than the number
of points"
23
24     # It is easier to deal with indices i,...,i-k
25     k = i - j
26     sum_terms: List[float] = [] # Defining a list of terms to sum
27     for j in range(k+1):
28         # Finding the denominator product terms
29         denominator_terms = [self._points[i-j][0] - self._points[i
-1][0] for l in range(k+1) if l!=j]
30         # Dividing the numerator (self._points[i+j][1]) by the
product of denominator terms
31         sum_terms.append(self._points[i-j][1] / prod(
denominator_terms))
32
33     return sum(sum_terms)
34
35     def evaluate(self, x: float) -> float:
36         # Defining a list of terms to sum
37         n = len(self._points)
38         sum_terms: List[float] = []
39         for i in reversed(range(n)):
40             product_terms = [x - X for (X, _) in self._points[i+1:n]]
41             # Finding the differential difference y[0:i+1] at x
42             sum_terms.append(self._differences[n-1-i] * prod(
product_terms))
43
44     return sum(sum_terms)

```

Лістинг 10: Реалізація полінома Ньютона назад

### 3.2.3 Поліном Ньютона вперед

Реалізація ідейно така сама, як і в попередній секції.

```

1 class NewtonForwardPolynomial(IPolynomial):
2     """Polynomial implementing Newton's upper interpolation"""
3
4     def __init__(self, points: List[Point]) -> None:
5         # Calculating all differential differences beforehand
6         super().__init__(points)
7         self._differences = [self._differential_difference(0, i) for i
in range(len(points))]
8
9     def _differential_difference(self, i: int, j: int) -> float:

```

```

10     """ Finds the differential difference y[i:j] at given x
11
12     ### Args:
13     - x ('float'): Point to find the differential difference at
14     - i ('int'): From which index to start
15     - j ('int'): At which index to stop
16
17     ### Returns:
18     'float': Value of a differential difference at x
19     """
20     assert i >= 0, "i must be greater than 0"
21     assert j <= len(self._points), "j must not exceed the number
of points"
22
23     # It is easier to deal with indices i,...,i+k
24     k = j - i
25
26     sum_terms: List[float] = [] # Defining a list of terms to sum
27     for j in range(k+1):
28         # Finding the denominator product terms
29         denominator_terms = [self._points[i+j][0] - self._points[i
+1][0] for l in range(k+1) if l!=j]
30         # Dividing the numerator (self._points[i+j][1]) by the
product of denominator terms
31         sum_terms.append(self._points[i+j][1] / prod(
denominator_terms))
32
33     return sum(sum_terms)
34
35     def evaluate(self, x: float) -> float:
36     # Defining a list of terms to sum
37     sum_terms: List[float] = []
38     for i in range(len(self._points)):
39         product_terms = [x - x_j for (x_j, _) in self._points[:i]]
40         # Finding the differential difference y[0:i+1] at x
41         sum_terms.append(self._differences[i] * prod(product_terms
))
42
43     return sum(sum_terms)

```

Лістинг 11: Реалізація полінома Ньютона вперед

### 3.3 Програма для оцінки

Тепер напишемо програму, котра оцінює поліноми і видає потрібні нам таблиці.

Використаємо пакет `rich` для красивого виведення таблиць у консоль :)

Далі алгоритм простий: створюємо масив (або, аналогічно, словник) з генераторів та поліномів, а потім попарно проходимося і генеруємо 6 таблиць. Скоріше за все,

логіку з оцінювання по конкретним `IPolynomial` та `IDataPointsGenerator` можна було виділити окремо (власне, для цього і існують інтефрейси та абстрактні класи). Проте, не будемо і далі ускладнювати структуру програми і просто залишемо все в одній функції:

```
1 # Math imports
2 from math import exp, sin, cos
3
4 # Internal imports
5 from generators import IDataPointsGenerator, LinearDataPointsGenerator
6   , CosineDataPointsGenerator
7 from polynomials import LagrangePolynomial, NewtonForwardPolynomial,
8   NewtonBackwardsPolynomial
9
10 # Rich logging
11 from rich.console import Console
12 from rich.table import Table
13
14 if __name__ == "__main__":
15     # Defining the task parameters
16     interval = (-2.0, 2.0)
17     segments_number = 20
18     alpha = 0.3
19     fn = lambda x: exp(x / 10.0) * sin(x) + x**3 + cos(x)
20
21     # Defining the generator and defining a set of points
22     generators: dict[str, IDataPointsGenerator] = {
23         "linear generation": LinearDataPointsGenerator(interval,
24             segments_number),
25         "cosine generation": CosineDataPointsGenerator(interval,
26             segments_number)
27     }
28
29     # For rich logging
30     console = Console()
31
32     for generator_name, generator in generators.items():
33         # Defining the points on which to interpolate the polynomial
34         node_x = generator.generate_nodes()
35         node_points = [(x, fn(x)) for x in node_x]
36
37         # Defining the polynomials
38         polynomials = {
39             "Lagrange Polynomial": LagrangePolynomial(node_points),
40             "Newton Forward Polynomial": NewtonForwardPolynomial(
41                 node_points),
42             "Newton Backwards Polynomial": NewtonBackwardsPolynomial(
43                 node_points)
44         }
```

```

40     # Defining the test points
41     test_x = generator.generate_test_points(alpha=alpha)
42     test_points = [(x, fn(x)) for x in test_x]
43
44     for polynomial_name, polynomial in polynomials.items():
45         table = Table(title=f"{polynomial_name} evaluation using {
generator_name}")
46         table.add_column("x", justify="center", style="cyan",
no_wrap=True)
47         table.add_column("f(x)", justify="center", style="magenta"
)
48         table.add_column("P(x)", justify="center", style="green")
49         table.add_column("|f(x)-P(x)|", justify="center", style="
blue")
50
51         for test_point in test_points:
52             x_label = "{:.18f}".format(test_point[0])
53             f_x_label = "{:.18f}".format(test_point[1])
54             p_x_label = "{:.18f}".format(polynomial.evaluate(
test_point[0]))
55             difference_label = "{:.18f}".format(abs(test_point[1]
- polynomial.evaluate(test_point[0])))
56
57             table.add_row(x_label, f_x_label, p_x_label,
difference_label)
58
59             console.print(table)

```

Лістинг 12: Реалізація побудови таблиць з результатами

## 4 Результати

Для експериментів ми взяли  $n = 20$  та  $\alpha = 0.3$ . Якщо ви хочете спробувати вибрати інші параметри, то можете запустити програму, що прикріплена у додатку :)

### 4.1 Лінійно розбитий проміжок

*Lagrange Polynomial evaluation using linear generation*

x	f(x)	P(x)	f(x)-P(x)
-1.93999999999999947	-8.430412608078702519	-8.430412608079912218	0.00000000001209699
-1.73999999999999991	-6.264718215887008057	-6.264718215887046249	0.00000000000038192
-1.540000000000000036	-4.478338069773848851	-4.478338069773834640	0.00000000000014211
-1.339999999999999858	-3.028751100403195728	-3.028751100403194396	0.0000000000001332
-1.139999999999999902	-1.874684961932285399	-1.874684961932284510	0.0000000000000888
-0.939999999999999947	-0.975902193275575591	-0.975902193275576035	0.0000000000000444
-0.739999999999999991	-0.292947538298825694	-0.292947538298825971	0.0000000000000278
-0.540000000000000036	0.213135735763524070	0.213135735763524126	0.0000000000000056
-0.339999999999999913	0.581111545100612692	0.581111545100612581	0.0000000000000111
-0.139999999999999958	0.849868873543164649	0.849868873543164205	0.0000000000000444
0.059999999999999998	1.058741411967588197	1.058741411967588641	0.0000000000000444
0.2600000000000000175	1.247818275597583959	1.247818275597583515	0.0000000000000444
0.459999999999999909	1.458235200121894115	1.458235200121894337	0.0000000000000222
0.6600000000000000142	1.732436033520094787	1.732436033520094343	0.0000000000000444
0.859999999999999876	2.114395089066301914	2.114395089066303246	0.0000000000001332
1.0600000000000000053	2.649791991222090193	2.649791991222091525	0.0000000000001332
1.2600000000000000231	3.386132005438906578	3.386132005438909243	0.0000000000002665
1.459999999999999964	4.372806461384308285	4.372806461384302956	0.0000000000005329
1.6600000000000000142	5.661089714230100434	5.661089714230129744	0.00000000000029310
1.859999999999999876	7.304071090027932200	7.304071090028141811	0.00000000000209610
2.0600000000000000053	9.35652237177739266	9.356522371769131041	0.00000000008608225

Рис. 1: Результат для полінома Лагранжа для лінійного розбиття

Newton Forward Polynomial evaluation using linear generation

x	f(x)	P(x)	f(x)-P(x)
-1.93999999999999947	-8.430412608078702519	-8.430412608078617254	0.000000000000085265
-1.73999999999999991	-6.264718215887008057	-6.264718215887017827	0.00000000000009770
-1.54000000000000036	-4.478338069773848851	-4.478338069773848851	0.00000000000000000
-1.33999999999999858	-3.028751100403195728	-3.028751100403198393	0.00000000000002665
-1.13999999999999902	-1.874684961932285399	-1.874684961932294502	0.00000000000009104
-0.93999999999999947	-0.975902193275575591	-0.975902193275610008	0.00000000000034417
-0.73999999999999991	-0.292947538298825694	-0.292947538298935328	0.00000000000109635
-0.54000000000000036	0.213135735763524070	0.213135735763201634	0.00000000000322437
-0.33999999999999913	0.581111545100612692	0.581111545099688098	0.00000000000924594
-0.13999999999999958	0.849868873543164649	0.849868873540588932	0.00000000000257517
0.05999999999999998	1.058741411967588197	1.058741411960700596	0.000000000006887602
0.260000000000000175	1.247818275597583959	1.247818275579912539	0.00000000017671420
0.45999999999999909	1.458235200121894115	1.458235200078044302	0.000000000043849813
0.660000000000000142	1.732436033520094787	1.732436033413022658	0.000000000107072129
0.85999999999999876	2.114395089066301914	2.114395088804005507	0.000000000262296407
1.06000000000000053	2.649791991222090193	2.649791990569838607	0.000000000652251586
1.260000000000000231	3.386132005438906578	3.386132003800092605	0.000000001638813973
1.45999999999999964	4.372806461384308285	4.372806457304263539	0.000000004080044747
1.660000000000000142	5.661089714230100434	5.661089704441307546	0.000000009788792887
1.85999999999999876	7.304071090027932200	7.304071068188909166	0.000000021839023034
2.06000000000000053	9.35652237177739266	9.356522329161711227	0.000000042616028040

Рис. 2: Результат для полінома Ньютона вперед для лінійного розбиття

Newton Backwards Polynomial evaluation using linear generation

x	f(x)	P(x)	f(x)-P(x)
-1.93999999999999947	-8.430412608078702519	-8.430412618982876083	0.000000010904173564
-1.73999999999999991	-6.264718215887008057	-6.264718217527679656	0.000000001640671599
-1.54000000000000036	-4.478338069773848851	-4.478338069532321164	0.00000000241527687
-1.33999999999999858	-3.028751100403195728	-3.028751100104076333	0.000000000299119396
-1.13999999999999902	-1.874684961932285399	-1.874684961808193773	0.000000000124091626
-0.93999999999999947	-0.975902193275575591	-0.975902193252467520	0.00000000023108071
-0.73999999999999991	-0.292947538298825694	-0.292947538308474975	0.000000000009649281
-0.54000000000000036	0.213135735763524070	0.213135735750189764	0.00000000013334306
-0.33999999999999913	0.581111545100612692	0.581111545091287263	0.00000000009325429
-0.13999999999999958	0.849868873543164649	0.849868873538095593	0.000000000005069056
0.05999999999999998	1.058741411967588197	1.058741411965345325	0.00000000002242873
0.260000000000000175	1.247818275597583959	1.247818275596787485	0.0000000000796474
0.45999999999999909	1.458235200121894115	1.458235200121668740	0.00000000000225375
0.660000000000000142	1.732436033520094787	1.732436033520038610	0.00000000000056177
0.85999999999999876	2.114395089066301914	2.114395089066278377	0.00000000000023537
1.06000000000000053	2.649791991222090193	2.649791991222074206	0.00000000000015987
1.260000000000000231	3.386132005438906578	3.386132005438895032	0.00000000000011546
1.45999999999999964	4.372806461384308285	4.372806461384309173	0.00000000000000888
1.660000000000000142	5.661089714230100434	5.661089714230070236	0.00000000000030198
1.85999999999999876	7.304071090027932200	7.304071090028236846	0.00000000000304645
2.06000000000000053	9.35652237177739266	9.356522371769781188	0.00000000007958079

Рис. 3: Результат для полінома Ньютона назад для лінійного розбиття



## 4.2 Проміжок розбитий по гармонічному закону

*Lagrange Polynomial evaluation using cosine generation*

x	f(x)	P(x)	f(x)-P(x)
-1.934407594362360205	-8.364311412317857020	-8.364311412317860572	0.00000000000003553
-1.889855824363647185	-7.849417908658865350	-7.849417908658865350	0.00000000000000000
-1.801747497288408439	-6.890856680001411050	-6.890856680001410162	0.00000000000000888
-1.672050807568877362	-5.617416988247773801	-5.617416988247774690	0.00000000000000888
-1.503662964936059554	-4.191157135139539136	-4.191157135139537360	0.00000000000001776
-1.300345475541838880	-2.777734004913427146	-2.777734004913426258	0.00000000000000888
-1.066640116127243854	-1.517467838569368510	-1.517467838569369842	0.00000000000001332
-0.807767478235116299	-0.502605792607142998	-0.502605792607143220	0.00000000000000222
-0.529510348821808252	0.235529300727764457	0.235529300727764707	0.00000000000000250
-0.238084532352349276	0.728002946559862196	0.728002946559862307	0.00000000000000111
0.059999999999999873	1.058741411967588197	1.058741411967587753	0.00000000000000444
0.358084532352348606	1.345743592684043755	1.345743592684043533	0.00000000000000222
0.649510348821808359	1.715767340607336600	1.715767340607338376	0.00000000000001776
0.927767478235116183	2.276284502078854910	2.276284502078854910	0.00000000000000000
1.186640116127244182	3.089626085588164983	3.089626085588162763	0.00000000000002220
1.420345475541838542	4.154858319891424401	4.154858319891426177	0.00000000000001776
1.623662964936059439	5.402238116765907705	5.402238116765910370	0.00000000000002665
1.792050807568877024	6.702725448732641311	6.702725448732640423	0.00000000000000888
1.921747497288408768	7.891453725521418328	7.891453725521416551	0.00000000000001776
2.009855824363647070	8.800410448902765026	8.800410448902743710	0.00000000000021316
2.054407594362360090	9.293067450377893834	9.293067450377982652	0.00000000000088818

Рис. 4: Результат для полінома Лагранжа для розбиття по косинусу



Newton Forward Polynomial evaluation using cosine generation

x	f(x)	P(x)	f(x)-P(x)
-1.934407594362360205	-8.364311412317857020	-8.364311412317857020	0.000000000000000000
-1.889855824363647185	-7.849417908658865350	-7.849417908658867127	0.000000000000001776
-1.801747497288408439	-6.890856680001411050	-6.890856680001411938	0.00000000000000888
-1.672050807568877362	-5.617416988247773801	-5.617416988247784460	0.000000000000010658
-1.503662964936059554	-4.191157135139539136	-4.191157135139547130	0.00000000000007994
-1.300345475541838880	-2.777734004913427146	-2.777734004913424926	0.00000000000002220
-1.066640116127243854	-1.517467838569368510	-1.517467838569417138	0.000000000000048628
-0.807767478235116299	-0.502605792607142998	-0.502605792607725865	0.000000000000582867
-0.529510348821808252	0.235529300727764457	0.235529300722015195	0.000000000005749262
-0.238084532352349276	0.728002946559862196	0.728002946509442750	0.000000000050419446
0.059999999999999873	1.058741411967588197	1.058741411640918839	0.000000000326669358
0.358084532352348606	1.345743592684043755	1.345743591104725745	0.000000001579318010
0.649510348821808359	1.715767340607336600	1.715767334640047048	0.000000005967289551
0.927767478235116183	2.276284502078854910	2.276284483743454601	0.000000018335400309
1.186640116127244182	3.089626085588164983	3.089626038414448495	0.000000047173716489
1.420345475541838542	4.154858319891424401	4.154858216194520004	0.000000103696904397
1.623662964936059439	5.402238116765907705	5.402237919425938451	0.000000197339969255
1.792050807568877024	6.702725448732641311	6.702725120904147182	0.000000327828494129
1.921747497288408768	7.891453725521418328	7.891453247646214031	0.000000477875204297
2.009855824363647070	8.800410448902765026	8.800409835611555209	0.000000613291209817
2.054407594362360090	9.293067450377893834	9.293066755968744985	0.000000694409148849

Рис. 5: Результат для полінома Ньютона вперед для розбиття по косинусу

Newton Backwards Polynomial evaluation using cosine generation

x	f(x)	P(x)	f(x)-P(x)
-1.934407594362360205	-8.364311412317857020	-8.364311392289165425	0.000000020028691594
-1.889855824363647185	-7.849417908658865350	-7.849417890183542745	0.000000018475322605
-1.801747497288408439	-6.890856680001411050	-6.890856665587505425	0.000000014413905625
-1.672050807568877362	-5.617416988247773801	-5.617416980014572125	0.000000008233201676
-1.503662964936059554	-4.191157135139539136	-4.191157132851595080	0.000000002287944056
-1.300345475541838880	-2.777734004913427146	-2.777734006154855440	0.000000001241428293
-1.066640116127243854	-1.517467838569368510	-1.517467840701276494	0.000000002131907983
-0.807767478235116299	-0.502605792607142998	-0.502605794202285128	0.000000001595142129
-0.529510348821808252	0.235529300727764457	0.235529299905034434	0.000000000822730023
-0.238084532352349276	0.728002946559862196	0.728002946239876492	0.000000000319985705
0.059999999999999873	1.058741411967588197	1.058741411871386262	0.00000000096201935
0.358084532352348606	1.345743592684043755	1.345743592662151045	0.00000000021892710
0.649510348821808359	1.715767340607336600	1.715767340604544833	0.00000000002791767
0.927767478235116183	2.276284502078854910	2.276284502079564120	0.00000000000709210
1.186640116127244182	3.089626085588164983	3.08962608558826232	0.00000000000661249
1.420345475541838542	4.154858319891424401	4.154858319891669538	0.00000000000245137
1.623662964936059439	5.402238116765907705	5.402238116765960108	0.00000000000052403
1.792050807568877024	6.702725448732641311	6.702725448732646640	0.000000000000005329
1.921747497288408768	7.891453725521418328	7.891453725521419216	0.00000000000000888
2.009855824363647070	8.800410448902765026	8.800410448902765026	0.00000000000000000
2.054407594362360090	9.293067450377893834	9.293067450377904493	0.00000000000010658

Рис. 6: Результат для полінома Ньютона назад для розбиття по косинусу

## 5 Висновки

В цій лабораторній роботі ми:

- навчилися будувати інтерполяційні поліноми Лагранжа, Ньютона вперед та Ньютона назад;
- писати комп'ютерну програму (на прикладі мови `Python`), що будує вищезгадані поліноми;
- оцінювати написану програму та діставати дані з експериментів.

Тепер більш детально про аналіз результатів. Як бачимо, в усіх випадках модуль різниці  $|f(x^*) - P(x^*)|$  – дуже мала величина, що говорить про точність інтерполяції на заданому проміжку (оскільки ми брали набір точок  $x_i^*$ , що відносно близький до вузлів  $x_i$ ).

Порівняти 3 поліноми по точності доволі складно, оскільки в усіх випадках різниця дуже маленька (часто порядком нижче за  $10^{-8}$ ): навіть якщо зменшити  $n$  до 5 з  $\alpha = 0.3$ , то різниця  $|P_1(x_i^*) - P_2(x_i^*)|$  буде дуже маленькою для будь-яких двох поліномів  $P_1, P_2$ .

Проте, можна сказати про складність обчислень. Поліном Лагранжа не вимагає зберігання даних і обчислення потребує  $\mathcal{O}(n^2)$  операцій (потрібно знайти суму  $n + 1$  доданків, кожен з яких містить ще порядку  $n$  доданків у добутку).

Що стосується поліномів Ньютона, то для них потрібно зберігати розділені різниці, кількість яких  $\mathcal{O}(n)$ . Також, обрахунок кожної різниці займає  $\mathcal{O}(k^2)$  операцій (де  $k \in \{1, \dots, n\}$ ), а враховуючи, що їх  $\mathcal{O}(n)$ , то складність ініціалізації  $\mathcal{O}(n^3)$ .

Проте, як і для полінома Лагранжа, складність обрахунку, маючи ці коефіцієнти, становить  $\mathcal{O}(n^2)$ . Проте, для полінома Ньютона легше додавання нової точки, в той час як для полінома Лагранжа це проблематично.