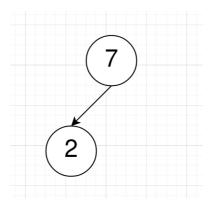
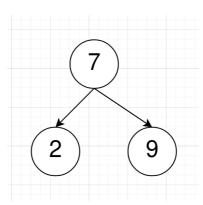


# **AVL Trees**

Оберемо, наприклад, масив [7,2,9,3,4,8,5,1] і побудуємо збалансоване дерево. Почнемо. Перші два елементи утворюють збалансоване дерево:

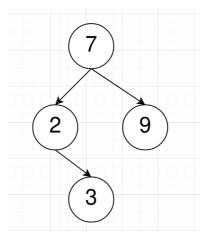


Третій елемент залишає дерево збалансованим:

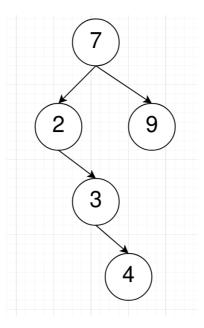


Четвертий елемент все ще робить дерево збалансованим:

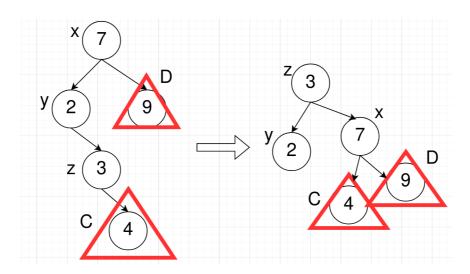
AVL Trees 1



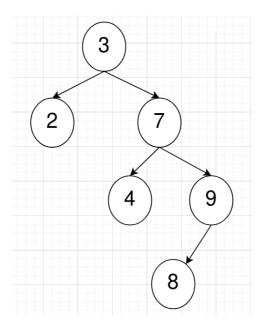
# Нарешті додавання 4ки робить дерево несбалансованим:



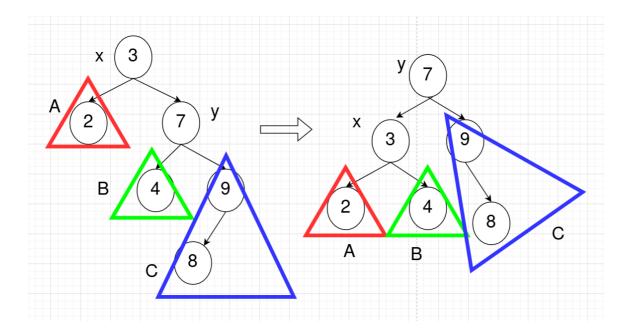
# Застосуємо велике праве обертання:



# Число 8 знову розбалансує наше дерево:



# Застосуємо мале ліве обертання:



Наступні 2 числа не порушать сбалансованність:

AVL Trees 3

