

## § Варіант 4 §

### Задача 1: Трикутна система

**Умова.** Знайти керування, яке переводить точку  $(0, -1, -1)$  в точку  $(0, 0, 0)$  в силу системи

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = e^{x_1} + x_2 - 1 \\ \dot{x}_2 = -x_2 e^{x_1} + x_3 \\ \dot{x}_3 = -2e^{3x_1} - (x_2 - 3)e^{2x_1} - e^{x_1} + u \end{cases} \quad (1.1)$$

за проміжок часу  $[0, 2]$ . Виписати траєкторію системи, за якою відбувається цей перехід. Знайти керування, яке стабілізує задану систему.

**Розв'язання.** Помітимо, що наша система є трикутною, тобто її можна записати у вигляді

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = f_1(x_1, x_2) \\ \dot{x}_2 = f_2(x_1, x_2, x_3) \\ \dot{x}_3 = f_3(x_1, x_2, x_3, u) \end{cases}, \quad (1.2)$$

де  $f_1(x_1, x_2) = e^{x_1} + x_2 - 1$ ,  $f_2(x_1, x_2, x_3) = -x_2 e^{x_1} + x_3$  та  $f_3(x_1, x_2, x_3, u) = -2e^{3x_1} - (x_2 - 3)e^{2x_1} - e^{x_1} + u$ .

Скористаємося *теоремою Коробова (про керованість трикутних систем)*. Знайдемо наступні похідні:

$$\frac{\partial f_1}{\partial x_2} = \frac{\partial f_2}{\partial x_3} = \frac{\partial f_3}{\partial u} = 1 > 0 \quad (1.3)$$

Отже, за теоремою (оскільки  $|\partial f_i / \partial x_{i+1}| \geq 1 > 0 \forall i \in \{1, \dots, n\}$ ) робимо висновок, що система є повністю керованою на  $[0, 2]$ .

Отже, зробимо наступну заміну змінних:

$$\begin{aligned} z_1 &= x_1, \quad z_2 = f_1(x_1, x_2), \\ z_3 &= \frac{\partial f_1}{\partial x_1} \cdot f_1(x_1, x_2) + \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \cdot f_2(x_1, x_2, x_3) \end{aligned} \quad (1.4)$$

Якщо підставити вирази для  $f_i, i \in \{1, 2, 3\}$ :

$$\begin{aligned} z_1 &= F_1(x_1) = x_1, \quad z_2 = F_2(x_1, x_2) = e^{x_1} + x_2 - 1, \\ z_3 &= F_3(x_1, x_2, x_3) = e^{x_1}(e^{x_1} + x_2 - 1) + (-x_2 e^{x_1} + x_3) = e^{2x_1} - e^{x_1} + x_3 \end{aligned} \quad (1.5)$$

Нарешті, замінімо керування наступним чином:

$$\begin{aligned} v &:= F_4(x_1, x_2, x_3, u) = \frac{\partial F_3}{\partial x_1} f_1(x_1, x_2) + \frac{\partial F_3}{\partial x_2} f_2(x_1, x_2, x_3) + \frac{\partial F_3}{\partial x_3} f_3(x_1, x_2, x_3, u) \\ &= (2e^{2x_1} - e^{x_1})(e^{x_1} + x_2 - 1) - 2e^{3x_1} - (x_2 - 3)e^{2x_1} - e^{x_1} + u \\ &= u + e^{x_1}(e^{x_1} - 1)x_2 \end{aligned} \quad (1.6)$$

Тепер підсумуємо все, що ми нарахували:

$$\begin{cases} z_1 = x_1 \\ z_2 = e^{x_1} + x_2 - 1 \\ z_3 = e^{2x_1} - e^{x_1} + x_3 \\ v = x_2 e^{x_1}(e^{x_1} - 1) + u \end{cases} \quad (1.7)$$

Отже помітимо, що ми таким чином звели систему до вигляду:

$$\begin{cases} \dot{z}_1 = z_2 \\ \dot{z}_2 = z_3 \\ \dot{z}_3 = v \end{cases} \quad (1.8)$$

З такою системою працювати значно приємніше, оскільки тепер нам треба перевести точку  $\mathbf{z}(0)$  у  $\mathbf{z}(2)$  за допомогою керування  $v$ . Знайдемо самі координати:

$$\mathbf{z}(0) = \begin{bmatrix} F_1(0) \\ F_2(0, -1) \\ F_3(0, -1, -1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{z}(2) = \begin{bmatrix} F_1(0) \\ F_2(0, 0) \\ F_3(0, 0, 0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (1.9)$$

Цікаво, що вони збіглися з початковими. Таким чином, переводимо точку  $(0, -1, -1)$  у  $(0, 0, 0)$  за час  $T = 2$  в силу системи 1.8. Можемо її записати у вигляді:

$$\dot{\mathbf{z}} = \mathbf{A}\mathbf{z}(t) + \boldsymbol{\beta}v, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \boldsymbol{\beta} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (1.10)$$

Матрична експонента:

$$\exp(-\mathbf{A}t) = \begin{bmatrix} 1 & -t & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 1 & -t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w}(t) := \exp(-\mathbf{A}t)\boldsymbol{\beta} = \begin{bmatrix} \frac{t^2}{2} \\ -t \\ 1 \end{bmatrix} \quad (1.11)$$

Знаходимо матрицю керованості:

$$\mathbf{N}(0, 2) = \int_0^2 \mathbf{w}(t) \mathbf{w}^\top(t) dt = \int_0^2 \begin{bmatrix} \frac{t^4}{4} & -\frac{t^3}{2} & \frac{t^2}{2} \\ -\frac{t^3}{2} & t^2 & -t \\ \frac{t^2}{2} & -t & 1 \end{bmatrix} dt = \begin{bmatrix} \frac{8}{5} & -2 & \frac{4}{3} \\ -2 & \frac{8}{3} & -2 \\ \frac{4}{3} & -2 & 2 \end{bmatrix} \quad (1.12)$$

Беремо обернену матрицю:

$$\mathbf{N}^{-1}(0, 2) = \begin{bmatrix} \frac{8}{5} & -2 & \frac{4}{3} \\ -2 & \frac{8}{3} & -2 \\ \frac{4}{3} & -2 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{45}{2} & \frac{45}{2} & \frac{15}{2} \\ \frac{45}{2} & 24 & 9 \\ \frac{15}{2} & 9 & \frac{9}{2} \end{bmatrix} \quad (1.13)$$

Нарешті, керування можна знайти як:

$$v(t) = \boldsymbol{\beta}^\top e^{-\mathbf{A}^\top t} \mathbf{N}^{-1}(0, 2) \left( \mathbf{0} - e^{-\mathbf{A} \cdot 0} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} \right) \quad (1.14)$$

Підставляючи, маємо:

$$v(t) = - \begin{bmatrix} \frac{t^2}{2} & -t & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{45}{2} & \frac{45}{2} & \frac{15}{2} \\ \frac{45}{2} & 24 & 9 \\ \frac{15}{2} & 9 & \frac{9}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = 15t^2 - 33t + \frac{27}{2}, \quad (1.15)$$

Позначимо через  $Q_v(t) := 15t^2 - 33t + \frac{27}{2}$  (далі це буде зручно). Перевіримо, що це дійсно правильне керування. Якщо розв'язати 1.8, врахувавши початкову умову  $\mathbf{z}(0) = (0, -1, -1)$ , отримаємо:

$$\begin{cases} z_1(t) = \frac{2t^5 - 11t^4 + 18t^3 - 4t^2 - 8t}{8} = Q_1(t) \\ z_2(t) = \frac{5t^4 - 22t^3 + 27t^2 - 4t - 4}{4} = Q_2(t) \\ z_3(t) = \frac{10t^3 - 33t^2 + 27t - 2}{2} = Q_3(t) \end{cases}, \quad (1.16)$$

де ми позначили поліномами  $Q_1(t), Q_2(t), Q_3(t)$  ті страшнуваті вирази, що ми знайшли. Далі все будемо виражати через них.

Можна дійсно переконатись, що  $z_1(2) = z_2(2) = z_3(2) = 0$ , а отже керування правильне. Отже, залишилось знайти  $x_1(t), x_2(t), x_3(t)$  та  $u(t)$ , маючи  $z_i(t)$  та  $v(t)$ .

Отже, для початку  $x_1(t) = z_1(t) = Q_1(t)$ . Далі, помічаємо, що

$$z_2 = e^{x_1} + x_2 - 1 \implies x_2(t) = Q_2(t) - e^{Q_1(t)} + 1 \quad (1.17)$$

Далі для  $x_3$ :

$$z_3 = e^{2x_1} - e^{x_1} + x_3 \implies x_3(t) = Q_3(t) - e^{2Q_1(t)} + e^{Q_1(t)} \quad (1.18)$$

Нарешті, щоб знайти керування  $u(t)$ , помічаємо:

$$v = u + e^{x_1}(e^{x_1} - 1)x_2 \implies u(t) = Q_v(t) - Q_2(t)e^{Q_1(t)}(e^{Q_1(t)} - 1) \quad (1.19)$$

Отже, **відповідь на перше питання**: шукане керування має вигляд  $u(t) = Q_v(t) - Q_2(t)e^{Q_1(t)}(e^{Q_1(t)} - 1)$ , котре задає траєкторію системи:

$$\mathbf{x}(t) = (Q_1(t), Q_2(t) - e^{Q_1(t)} + 1, Q_3(t) - e^{2Q_1(t)} + e^{Q_1(t)}), \quad (1.20)$$

де через  $Q_1, Q_2, Q_3, Q_v$  ми позначили наступні поліноми від  $t$ :

$$\begin{aligned} Q_1(t) &= \frac{2t^5 - 11t^4 + 18t^3 - 4t^2 - 8t}{8}, \quad Q_2(t) = \frac{5t^4 - 22t^3 + 27t^2 - 4t - 4}{4}, \\ Q_3(t) &= \frac{10t^3 - 33t^2 + 27t - 2}{2}, \quad Q_v(t) = 15t^2 - 33t + \frac{27}{2} \end{aligned} \quad (1.21)$$

Побудовану траєкторію можна побачити на Рисунку 1.

**Стабілізація.** Бачимо, що  $f_i(\mathbf{0}) = 0$ , а отже за теоремою Коробова існує стабілізаційне керування. Щоб стабілізувати нашу вхідну систему, стабілізуємо систему 1.8. Для цього будемо шукати керування у вигляді  $v = p_1 z_1 + p_2 z_2 + p_3 z_3$ . Тоді отримаємо систему:

$$\dot{\mathbf{z}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ p_1 & p_2 & p_3 \end{bmatrix} \mathbf{z} \quad (1.22)$$

Нам потрібно, щоб усі власні значення цієї матриці лежали у лівій напівплощині  $\text{Re}(z) < 0$ . Отже, знаходимо характеристичний поліном:

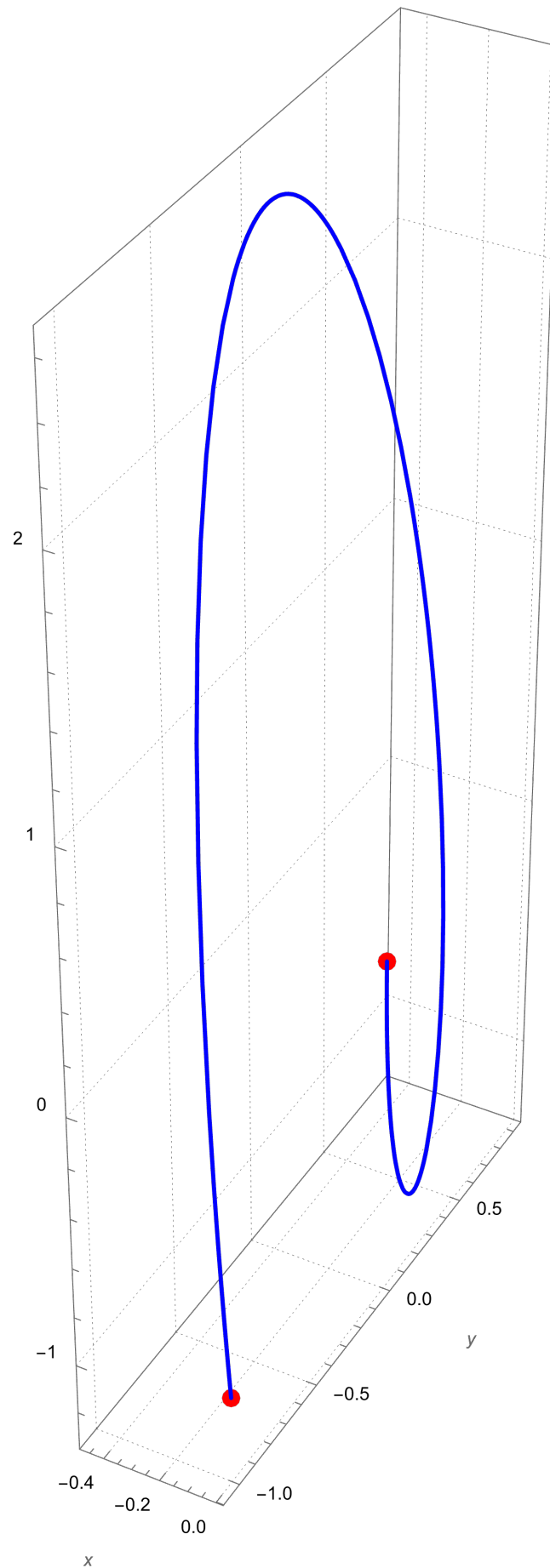
$$\chi(\lambda) = \det \begin{bmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 \\ p_1 & p_2 & p_3 - \lambda \end{bmatrix} = -\lambda^3 + p_3 \lambda^2 + p_2 \lambda + p_1 \quad (1.23)$$

Підберемо  $(p_1, p_2, p_3)$  таким чином, щоб усі корені мали від'ємну дійсну частину. Наприклад, нехай  $\chi(\lambda) = -(\lambda + 1)^3$ , тоді  $p_1 = -1, p_2 = -3, p_3 = -3$ . В такому разі, маємо одне власне число  $\lambda = -1$  кратності 3 і тому керування  $v = -z_1 - 3z_2 - 3z_3$  стабілізує нашу систему. Повернемося до  $u$ :

$$u = v - x_2 e^{x_1}(e^{x_1} - 1) = -z_1 - 3z_2 - 3z_3 - x_2 e^{x_1}(e^{x_1} - 1) \quad (1.24)$$

Отже, залишається лише скористатись заміною 1.7 аби записати  $u$  як функцію від координат  $x_1, x_2, x_3$ . Отримуємо

$$\boxed{u(x_1, x_2, x_3) = x_2 e^{x_1} - e^{2x_1}(x_2 + 3) - x_1 - 3x_2 - 3x_3 + 3} \quad (1.25)$$



**Рис. 1:** Графік траєкторії з задачі 1 для керування  $u(t) = Q_v(t) - Q_2(t)e^{Q_1(t)}(e^{Q_1(t)} - 1)$

## Задача 2: Кусково-стале керування

**Умова.** Знайти кусково-стале керування, яке переводить точку  $(-1, 1)$  в точку  $(0, 0)$  в силу системи

$$\begin{cases} \dot{x} = x^4 + y \\ \dot{y} = -4x^7 - 4x^3y + u \end{cases} \quad (2.1)$$

за проміжок часу  $[0, 4]$  та має перемикання в точці  $t_1 = 2$ .

**Розв'язання.** Зробимо заміну  $z_1 = x$ ,  $z_2 = x^4 + y$  і заміну керування

$$v = 4x^3(x^4 + y) + (-4x^7 - 4x^3y + u) = u \quad (2.2)$$

Тоді, наша початкова система перейде у

$$\begin{cases} \dot{z}_1 = z_2 \\ \dot{z}_2 = u \end{cases} \quad (2.3)$$

Початкова точка перейде у  $(-1, 2)$ , а кінцева у  $(0, 0)$ . Таким чином, потрібно за проміжок часу  $[0, 4]$  перевести точку  $(-1, 2)$  у  $(0, 0)$  в силу системи **2.3**. Як і сказано в умові, шукаємо керування у вигляді

$$u(t) = \begin{cases} \alpha, & t \in [0, 2] \\ \beta, & t \in (2, 4] \end{cases} \quad (2.4)$$

В такому разі, на відрізку  $[0, 2]$   $z_2 = \alpha t + b$ . Оскільки  $z_2(0) = 2$ , то  $b = 2$ , а тому  $z_2(t) = \alpha t + 2$ . Тому  $z_1 = \frac{\alpha t^2}{2} + 2t + c$ . Оскільки  $z_1(0) = -1$ , то  $c = -1$  і тому  $z_1(t) = \frac{\alpha t^2}{2} + 2t - 1$ .

Далі розглядаємо проміжок  $(2, 4]$ . Тут  $z_2(t) = \beta t + d$ . Оскільки  $z_2(4) = 0$ , то  $z_2(t) = \beta(t - 4)$ . Тому  $z_1(t) = \frac{\beta t^2}{2} - 4\beta t + f$ . Оскільки  $z_1(4) = 0$ , то  $8\beta - 16\beta + f = 0$  і тому  $f = 8\beta$ . Звідси  $z_1(t) = \beta \left( \frac{t^2}{2} - 4t + 8 \right)$ .

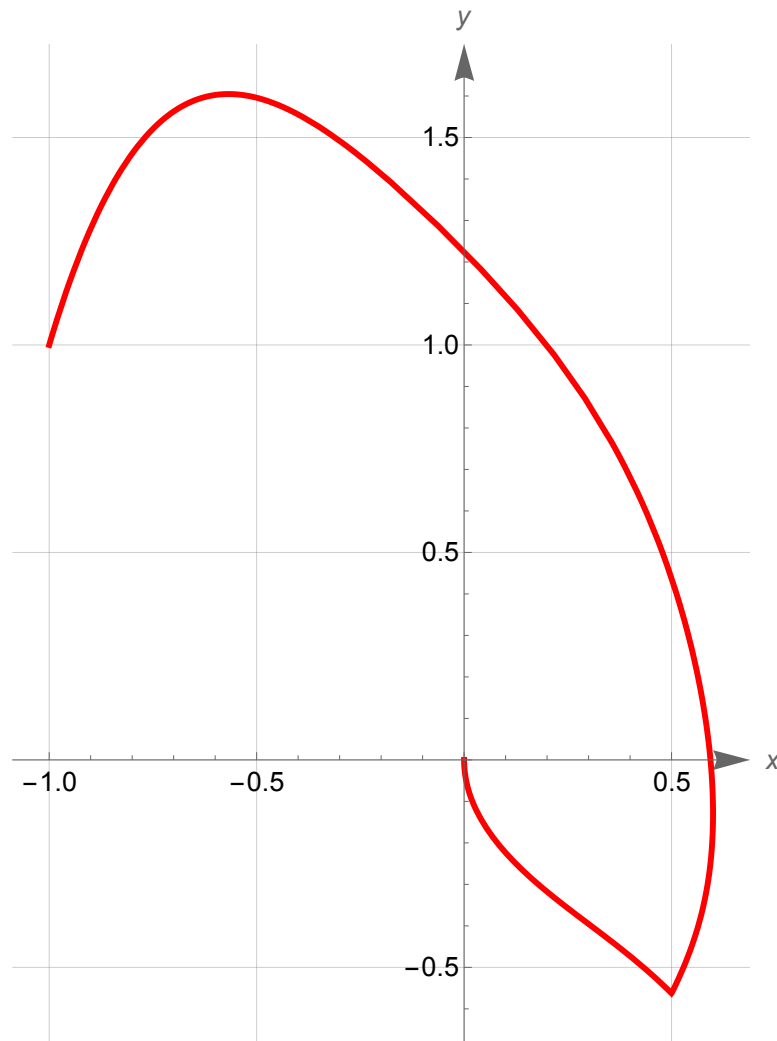
Отже, залишилось знайти  $\alpha$  та  $\beta$ . Для цього застосуємо умову неперервності, тобто  $\lim_{t \rightarrow 2^-} z_i(t) = \lim_{t \rightarrow 2^+} z_i(t)$ ,  $i \in \{1, 2\}$ . Отже:

$$\begin{cases} 2\beta = 2\alpha + 3 \\ 2\alpha + 2 = -2\beta \end{cases} \quad (2.5)$$

Звідси легко отримати  $\alpha = -\frac{5}{4}$ ,  $\beta = \frac{1}{4}$ . Отже, остаточна відповідь:

$$u(t) = \begin{cases} -\frac{5}{4}, & t \in [0, 2] \\ \frac{1}{4}, & t \in (2, 4] \end{cases} \quad (2.6)$$

Для самоперевірки впевнимось, що це дійсно правильне керування. Для цього запусимо наступну програму у *Wolfram Mathematica*:



**Рис. 2:** Графік траєкторії з задачі 2 для керування  $u(t) = \begin{cases} -5/4, & t \in [0, 2] \\ 1/4, & t \in (2, 4] \end{cases}$

```

1 u[t_] = Piecewise[{{-(5/4), 0<=t<=2}, {1/4, 2<=t<=4}}, 0];
2 s = NDSolve[{x'[t] == x[t]^4+y[t],
3   y'[t] == -4*x[t]^7-4*x[t]^3*y[t]+u[t], x[0] == -1,
4   y[0] == 1}, {x, y}, {t, 6}];
5 ParametricPlot[Evaluate[{x[t], y[t]} /. s], {t, 0, 4},
6   GridLines -> Automatic, PlotStyle -> {Red, Thickness[0.008]},
7   AxesLabel -> {x, y},
8   AxesStyle -> {{14, Arrowheads[0.05]}, {14, Arrowheads[0.05]}},
9   ImageSize -> 400]

```

Результат зображено на Рисунку 2. Бачимо, що дійсно з точки  $(-1, 1)$  ми потрапляємо у точку  $(0, 0)$  за час  $T = 4$ .