

# Homework #4

### Задание 1313.

По определению:

$$L = \{\mathbf{x} = \sum_{j=1}^4 lpha_j \mathbf{a}_j \mid lpha_j \in \mathbb{R}\}$$

Пусть  $\mathbf{x}=egin{pmatrix} x_1\\x_2\\x_3\\x_4 \end{pmatrix}$  . Тогда по сути нам нужно, чтобы следующая система уравнений

имела решения для  $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4)$ :

$$\left(\begin{array}{ccc|cccc} 1 & 1 & 3 & 0 & x_1 \\ -1 & 1 & 1 & 2 & x_2 \\ 1 & 0 & 1 & -1 & x_3 \\ -1 & 0 & -1 & 1 & x_4 \\ 1 & 3 & 7 & 2 & x_5 \end{array}\right)$$

Приведём матрицу к ступенчатому виду:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 & x_1 \\ -1 & 1 & 1 & 2 & x_2 \\ 1 & 0 & 1 & -1 & x_3 \\ -1 & 0 & -1 & 1 & x_4 \\ 1 & 3 & 7 & 2 & x_5 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_j - a_{j,1} R_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 & x_1 \\ 0 & 2 & 4 & 2 & x_2 + x_1 \\ 0 & -1 & -2 & -1 & x_3 - x_1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & x_4 + x_1 \\ 0 & 2 & 4 & 2 & x_5 - x_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & x_2 + x_1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & x_2 + x_1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & x_2 + x_1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & x_1 - x_3 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & x_1 + x_4 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & \frac{x_2 + x_1}{2} \\ 0 & 1 & 2 & 1 & \frac{x_2 + x_1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} R_j - R_2, j = 3, 4, 5 \\ R_j - R_2, j = 3, 4, 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & \frac{x_1 + x_2}{2} \\ 0 & 1 & 2 & 1 & \frac{x_1 + x_2}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & x_1 + x_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & x_1 + x_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{x_1 + x_2}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{x_1 + x_2}{2} - \frac{x_1 + x_2}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{x_2 - x_1}{2} - \frac{x_1 + x_2}{2} \end{pmatrix}$$

Чтобы система имела решения, нужно, чтобы ранг расширенной матрицы и ранг начальной матрицы были одинаковыми. Это значит, что:

$$egin{cases} x_1-x_3-rac{x_1+x_2}{2}=0\ x_1+x_4-rac{x_1+x_2}{2}=0\ rac{x_5-x_1}{2}-rac{x_1+x_2}{2}=0 \end{cases}$$

Преобразовав это выражение, получим:

$$egin{cases} x_1-x_2-2x_3=0\ x_1-x_2+2x_4=0\ 2x_1+x_2-x_5=0 \end{cases}$$

## Задание 1434.

Рассмотрим базисы  $\hat{x}=\begin{pmatrix}1\\0\end{pmatrix}$  и  $\hat{y}=\begin{pmatrix}0\\1\end{pmatrix}$ . После поворота на угол  $\theta$  координаты этих векторов станут  $\hat{x}_{\theta}=\begin{pmatrix}\cos\theta\\\sin\theta\end{pmatrix}$  и  $\hat{y}_{\theta}=\begin{pmatrix}-\sin\theta\\\cos\theta\end{pmatrix}$ , поэтому матрица перехода будет иметь вид  $R=\begin{pmatrix}\cos\theta&-\sin\theta\\\sin\theta&\cos\theta\end{pmatrix}$  (такую же матрицу можно получить, рассмотрев любую пару взаимноперпендикулярных векторов a, b). Таким образом, наш оператор:

Homework #4 2

$$\mathcal{R}: \mathbb{R}^2 o \mathbb{R}^2, \; \mathcal{R}egin{pmatrix} x_1 \ x_2 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} x_1\cos heta - x_2\sin heta \ x_1\sin heta + x_2\cos heta \end{pmatrix}$$

Покажем, что он действительно является линейным. По определению:

$$\mathcal{R}(\lambda\mathbf{x} + \mu\mathbf{y}) = \lambda\mathcal{R}(\mathbf{x}) + \mu\mathcal{R}(\mathbf{y}) \ orall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^2, \ orall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Итак, пусть 
$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$
. Таким образом:

$$\mathcal{R}\left(\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = \mathcal{R}\begin{pmatrix} \lambda x_1 + \mu y_1 \\ \lambda x_2 + \mu y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta(\lambda x_1 + \mu y_1) - \sin\theta(\lambda x_2 + \mu y_2) \\ \sin\theta(\lambda x_1 + \mu y_1) + \cos\theta(\lambda x_2 + \mu y_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda(x_1\cos\theta - x_2\sin\theta) + \mu(y_1\cos\theta - y_2\sin\theta) \\ \lambda(x_1\sin\theta + x_2\cos\theta) + \mu(y_1\sin\theta + y_2\cos\theta) \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_1\cos\theta - x_2\sin\theta \\ x_1\sin\theta + x_2\cos\theta \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} y_1\cos\theta - y_2\sin\theta \\ y_1\sin\theta + y_2\cos\theta \end{pmatrix} = \lambda \mathcal{R}(\mathbf{x}) + \mu \mathcal{R}(\mathbf{y})$$

Как видим, действительно  $\mathcal{R}(\lambda \mathbf{x} + \mu \mathbf{y}) = \lambda \mathcal{R}(\mathbf{x}) + \mu \mathcal{R}(\mathbf{y}).$ 

### Задание 1448.

Имеем линейное преобразвание:

$$\mathcal{A}(\mathbf{x}) = \langle \mathbf{x}, \mathbf{a} 
angle \mathbf{a}$$

Ну, во-первых, это действительно функция  $\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ , т.к.  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{a} \rangle \in \mathbb{R}, \mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ , а поэтому справедливо  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{a} \rangle \mathbf{a} \in \mathbb{R}^3$ . Теперь покажем, что это линейный оператор. Для этого нам нужно показать, что:

$$\mathcal{A}(\lambda \mathbf{x} + \mu \mathbf{y}) = \lambda \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mu \mathcal{A}(\mathbf{y}) \ orall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^3 \ orall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Поэтому имеем:

$$\mathcal{A}(\lambda \mathbf{x} + \mu \mathbf{y}) = \langle \lambda \mathbf{x} + \mu \mathbf{y}, \mathbf{a} \rangle \mathbf{a} = (\langle \lambda \mathbf{x}, \mathbf{a} \rangle + \langle \mu \mathbf{y}, \mathbf{a} \rangle) \mathbf{a} = (\lambda \langle \mathbf{x}, \mathbf{a} \rangle + \mu \langle \mathbf{y}, \mathbf{a} \rangle) \mathbf{a} = \lambda \langle \mathbf{x}, \mathbf{a} \rangle \mathbf{a} + \mu \langle \mathbf{y}, \mathbf{a} \rangle \mathbf{a} = \lambda \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mu \mathcal{A}(\mathbf{y})$$

Действительно  $\mathcal{A}$  — линейный оператор.

Найдём матрицу этого оператора в базисе 
$$\hat{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \hat{x}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \hat{x}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 :

Homework #4

$$\mathcal{A}(\hat{x}_1) = egin{pmatrix} 1 \ 2 \ 3 \end{pmatrix}, \mathcal{A}(\hat{x}_2) = egin{pmatrix} 2 \ 4 \ 6 \end{pmatrix}, \mathcal{A}(\hat{x}_3) = egin{pmatrix} 3 \ 6 \ 9 \end{pmatrix}$$

Поэтому наша матрица имеет вид:

$$A_e = egin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \ 2 & 4 & 6 \ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$

Теперь найдём эту матрицу в базисе  $(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$ . Для этого запишем сначала матрицу перехода из координат  $(\hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3)$  к  $(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$ :

$$T_{\mathbf{e} o \mathbf{b}} = egin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \ 0 & 0 & 1 \ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Найдём обратную матрицу:

$$T_{\mathbf{e} o \mathbf{b}}^{-1} = rac{1}{3} egin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \ 1 & -1 & -1 \ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Поэтому матрица линейного преобразования в базисе  $\mathbf{b}_i$ :

$$A_{\mathbf{b}} = T_{\mathbf{e} o \mathbf{b}}^{-1} A_{\mathbf{e}} T_{\mathbf{e} o \mathbf{b}} = rac{1}{3} egin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \ 1 & -1 & -1 \ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \ 2 & 4 & 6 \ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \ 0 & 0 & 1 \ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 20/3 & -5/3 & 5 \ -16/3 & 4/3 & -4 \ 8 & -2 & 6 \end{pmatrix}$$

#### Задание 1452.

Пункт А. Запишем матрицу перехода из начального базиса в данный нам:

$$T_{\mathbf{e} o \mathbf{u}} = egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Обратная матрица  $T_{\mathbf{e} o \mathbf{u}}^{-1} = T_{\mathbf{e} o \mathbf{u}}$ . Поэтому матрица оператора в базисе  $\mathbf{u}$ :

$$A_{\mathbf{u}} = T_{\mathbf{e} o \mathbf{u}}^{-1} A_{\mathbf{e}} T_{\mathbf{e} o \mathbf{u}} = egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \ 3 & 0 & -1 & 2 \ 2 & 5 & 3 & 1 \ 1 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \ 2 & 3 & 5 & 1 \ 3 & -1 & 0 & 2 \ 1 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

#### Пункт Б. Снова-таки запишем матрицу перехода:

$$T_{\mathbf{e} o \mathbf{u}} = egin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \ 0 & 1 & 1 & 1 \ 0 & 0 & 1 & 1 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Обратная матрица:

$$T_{\mathbf{e} 
ightarrow \mathbf{u}}^{-1} = egin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & -1 & 0 \ 0 & 0 & 1 & -1 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Поэтому матрица оператора в базисе  $\mathbf{u}$ :

$$A_{f u} = T_{{f e} o {f u}}^{-1} A_{f e} T_{{f e} o {f u}} = egin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & -1 & 0 \ 0 & 0 & 1 & -1 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \ 3 & 0 & -1 & 2 \ 2 & 5 & 3 & 1 \ 1 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \ 0 & 1 & 1 & 1 \ 0 & 0 & 1 & 1 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 0 \ 1 & -4 & -8 & -7 \ 1 & 4 & 6 & 4 \ 1 & 3 & 4 & 7 \end{pmatrix}$$