

## § Відображення #1. Варіант 5 §

### Задача 1: Лінійно-дробове відображення

**Умова.** Знайти образ області  $\mathcal{D}$  при відображенні  $\omega$ , знайти нерухомі точки кожного відображення, вказати хоча б одну пару симетричних точок в кожному завданні.

#### Пункт 1.

$$\mathcal{D} = \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) > 3\}, \quad \omega(z) = 5z - 3i, \quad \omega(z) = \frac{2}{z - 1}$$

#### Пункт 2.

$$\mathcal{D} = \{z \in \mathbb{C} : |z + 1| < 2\}, \quad \omega(z) = 5z - 3i, \quad \omega(z) = \frac{2}{z - 1}$$

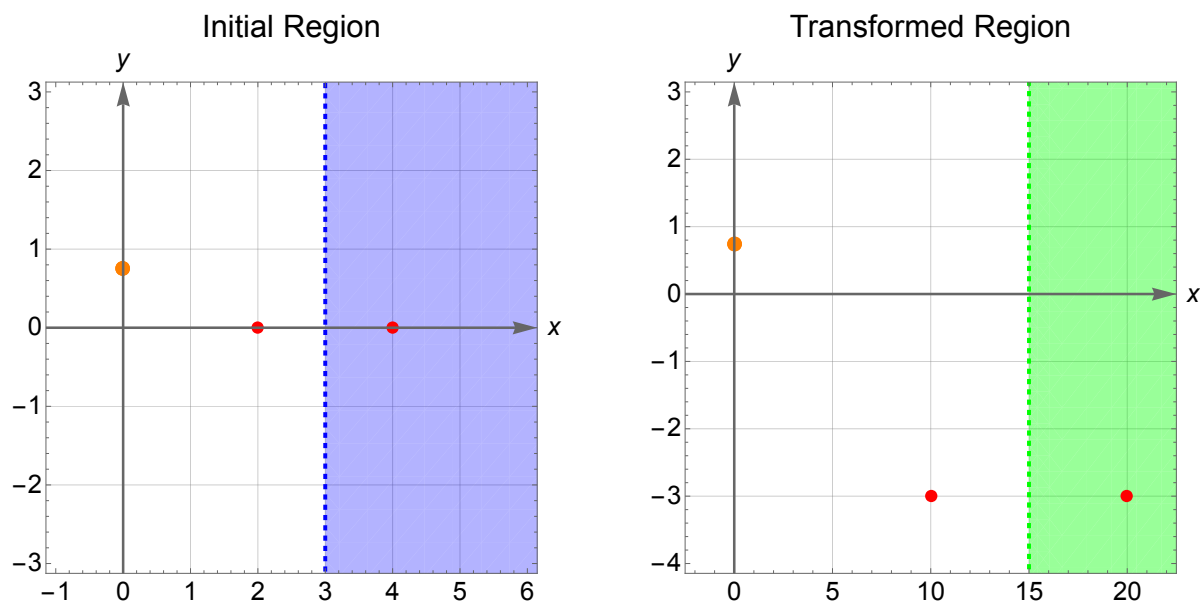
#### Розв'язання.

Оскільки далі ми будемо багато малювати, одразу відмічу позначення на малюнках:

- Синім кольором будемо замальовувати області  $\mathcal{D}$ , задані в умові<sup>1</sup>.
- Зеленим кольором будемо замальовувати образи  $\omega(\mathcal{D})$ , що отримані перетворенням  $\omega : \hat{\mathbb{C}} \rightarrow \hat{\mathbb{C}}$ .
- Червоним будемо відмічати симетричні точки до  $i$  після перетворення.
- Помаранчевим будемо позначати нерухомі точки відображення (тобто такі  $z^* \in \hat{\mathbb{C}}$ , що  $\omega(z^*) = z^*$ )

Отже, перейдемо до розв'язання.

<sup>1</sup>Я пам'ятаю, що на парах ми ставимо штрихи навпроти заданої області, але будь ласка вибачте, малювати це дуже складно на комп'ютері :(

Рис. 1: Відображення  $\omega(z) = 5z - 3i$  на область  $\operatorname{Re}(z) > 3$ .**Пункт 1.****Відображення  $\omega(z) = 5z - 3i$ .**

*Образ.*  $\mathcal{D}$  задає праву напівплощину від вертикальної прямої  $\operatorname{Re}(z) = 3$ . Подивимось, що буде, якщо ми застосуємо перетворення  $\omega(z) = 5z - 3i$ . Вона складається з композиції  $\omega(z) = \omega_2 \circ \omega_1(z)$ , де  $\omega_1(z) = 5z$  та  $\omega_2(z) = z - 3i$ . Отже, розглянемо як буде змінюватись границя  $\operatorname{Re}(z) = 3$  та орієнтація області.

1.  $\omega_1(z) = 5z$  розтягує кожен вектор з області в п'ять разів. Тому, пряма  $\operatorname{Re}(z) = 3$  перейде у пряму  $\operatorname{Re}(z) = 15$ .
2.  $\omega_2(z) = z - 3i$  опускає усі елементи з області на 3 одиниці вниз. Проте, це переведе пряму  $\operatorname{Re}(z) = 15$  у саму себе, оскільки при цьому дійсна частина ніяк не змінюється.

Отже, орієнтація області не змінилася і пряма  $\operatorname{Re}(z) = 3$  перейшла у пряму  $\operatorname{Re}(z) = 15$ . Тому остаточний образ  $\omega(\mathcal{D}) = \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) > 15\}$ . (можна також впевнитись, що, наприклад,  $\omega(4 \in \mathcal{D}) = 20 - 3i$  лежить праворуч від прямої  $\operatorname{Re}(z) = 15$ )

*Нерухомі точки.* Для цього просто розв'яжемо  $\omega(z) = z$ . Маємо  $4z = 3i \implies z = \frac{3i}{4}$  – єдина нерухома точка відображення.

*Симетричні точки.* Скористаємось тим, що  $\omega$  переводить симетричні точки у симетричні. Тому нехай  $z_1 = 2$  та  $z_2 = 4$  – симетричні відносно  $\operatorname{Re}(z) = 3$ . Тоді  $z'_1 = \omega(z_1) = 10 - 3i$  та  $z'_2 = \omega(z_2) = 20 - 3i$  – дійсно симетричні відносно  $\operatorname{Re}(z) = 15$ .

Результат зображено на Рисунку 1.

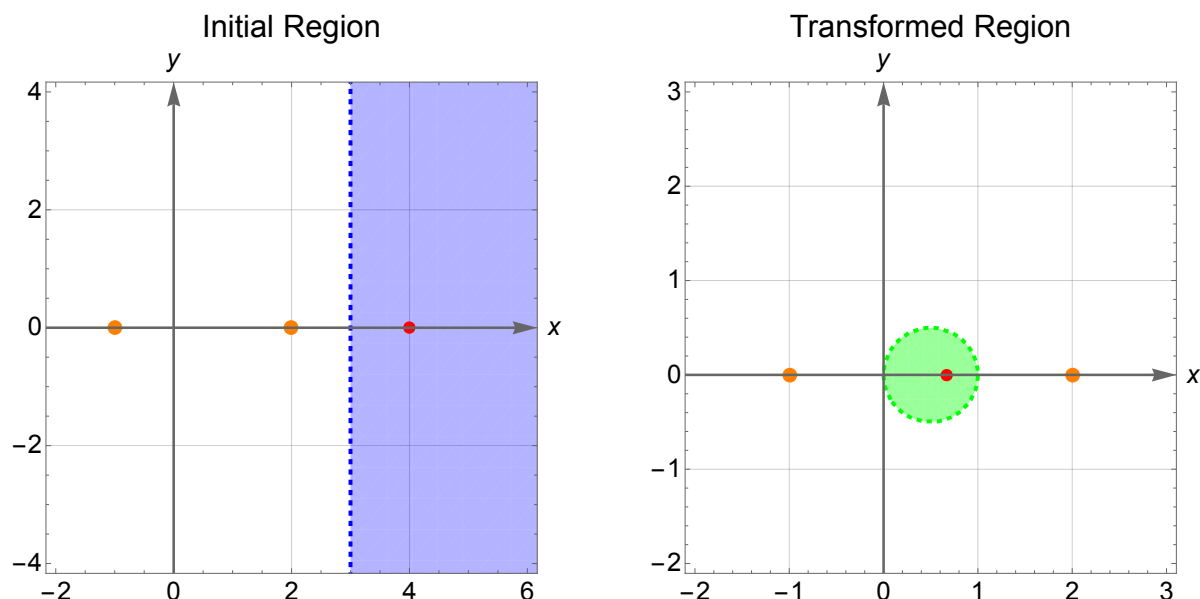


Рис. 2: Відображення  $\omega(z) = \frac{2}{z-1}$  на область  $\operatorname{Re}(z) > 3$ . Точка  $z = 2$  є і нерухомою, і симетричною.

**Відображення  $\omega(z) = \frac{2}{z-1}$ .**

*Образ.* Оскільки лінійно-дробове відображення переводить узагальнене коло у узагальнене коло, то образом має бути або пряма, або коло. Бачимо, що особлива точка  $z = 1$  не знаходиться на  $\overline{\mathcal{D}}$ , тому на виході маємо отримати коло.

Щоб знайти центр, скористаємося тим, що симетричні точки перетворюються у симетричні під дією  $\omega$ . Тоді, обираємо  $z = 1$  – особлива точка (поліус)  $\omega$ . Симетричною відносно  $\partial\mathcal{D}$  є  $z = 5$ . Отже, маємо  $\omega(1) = \infty$ ,  $\omega(5) = \frac{1}{2}$ . Оскільки симетричною точкою до  $\infty$  відносно кола є центр кола, то  $z = \frac{1}{2}$  і є центром нашого шуканого кола.

Щоб знайти якусь точку на колі, підставимо точку з прямої  $\operatorname{Re}(z) = 3$ , тобто, наприклад,  $z = 3$ . Оскільки  $\omega(3) = 1$ , то  $1 \in \partial\omega(\mathcal{D})$ . Отже, рівняння кола стає  $\partial\omega(\mathcal{D}) : |z - \frac{1}{2}| = \frac{1}{2}$ . Залишилося визначитися зі штриховкою. Підставимо  $z = 4$ , тоді  $\omega(4) = \frac{2}{3}$  – лежить всередині кола, а отже  $\omega(\mathcal{D}) : |z - \frac{1}{2}| < \frac{1}{2}$ .

*Нерухомі точки.* Розв'яжемо  $\omega(z) = z$ , або  $\frac{2}{z-1} = z$ , звідки  $z^2 - z - 2 = 0$ , коренями якого є  $z_1 = 2$  та  $z_2 = -1$  – дві нерухомі точки.

*Симетричні точки.* Оскільки  $\frac{1}{2}$  та  $\infty$  є дещо тривіальними точками, підставим ще дві. Візьмемо  $z = 2$  та  $z = 4$ , наприклад. Тоді матимемо  $\omega(4) = \frac{2}{3}$ ,  $\omega(2) = 2$  – дві симетричні точки.

Результат зображено на Рисунку 2.

## Пункт 2.

**Відображення  $\omega(z) = 5z - 3i$ .**

*Образ.* Лінійне перетворення має перевести коло у коло, але з іншим центром і радіусом. Щоб визначити центр, достатньо лише підставити координати

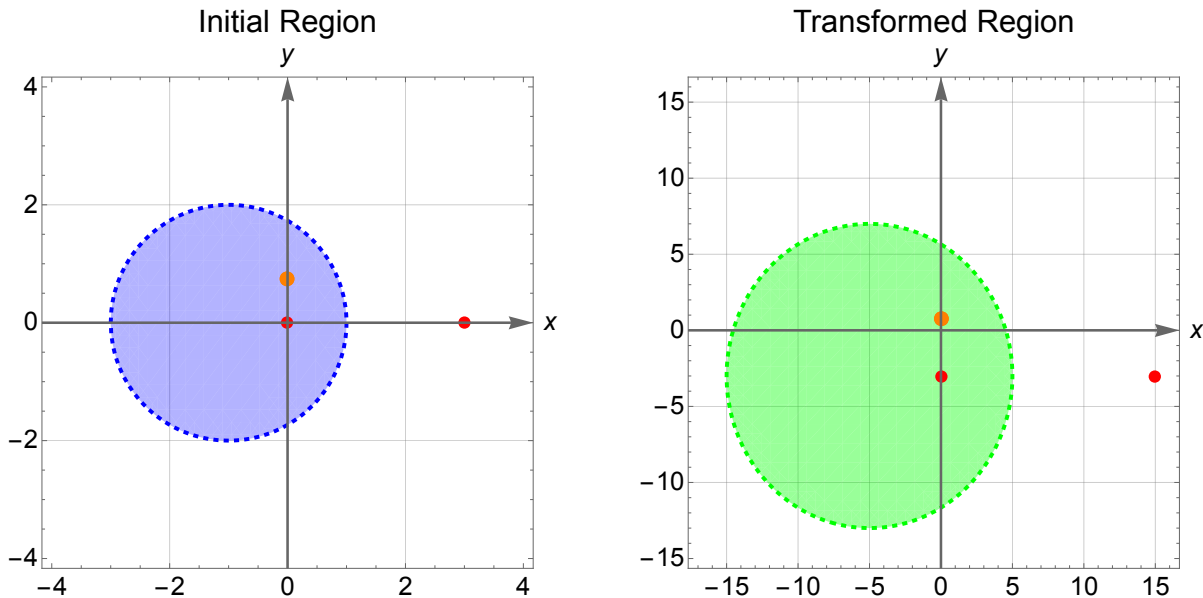


Рис. 3: Відображення  $\omega(z) = 5z - 3i$  на область  $|z + 1| < 2$ .

нати центра:  $\omega(-1) = -5 - 3i$ . Отже,  $z = -5 - 3i$  є новим центром. Також, множення на 5 збільшує радіус вдвічі (в цьому можна впевнитись, наприклад, знайшовши  $\omega(1) = 5 - 3i$  для точки  $z = 1$ , що належить  $\partial\mathcal{D}$ , і помітити, що радіус дорівнює  $|\omega(1) - \omega(-1)| = 10$ ). Також, орієнтація області не змінюється. Отже, образ:

$$\omega(\mathcal{D}) = \{z \in \mathbb{C} : |z + 5 + 3i| < 10\} \quad (1.1)$$

*Нерухомі точки.* Як було показано, єдина нерухома точка –  $z = \frac{3i}{4}$ .

*Симетричні точки.* Візьмемо  $z = 0$ , симетрична ній відносно  $\partial\mathcal{D}$  є така точка  $z^*$ , що  $(z - z_0)(z^* - z_0) = R^2$  (оскільки ми на дійсній вісі), де  $z_0 = -1$ ,  $R = 2$ . Отже, підставляючи, маємо  $z^* + 1 = 4$ , тому  $z^* = 3$ .

Перетворення  $\omega$  залишить ці точки симетричними, тому знаходимо  $\omega(0) = -3i$ ,  $\omega(3) = 15 - 3i$  – дві симетричні точки відносно  $\partial\omega(\mathcal{D})$ .

Результат зображено на Рисунку 3.

**Відображення  $\omega(z) = \frac{2}{z-1}$ .**

*Образ.* Як вже було оговорено,  $\omega(\mathcal{D})$  має бути або іншим колом, або прямою. Оскільки особлива точка  $z = 1$  належить  $\partial\mathcal{D}$ , то образом має бути пряма. Для того, щоб визначити яка сама пряма, достатньо лише визначити дві точки. Для цього візьмемо якісь дві точки на границі  $\partial\mathcal{D}$  і підставимо у наше перетворення  $\omega$ :

$$\omega(-1 + 2i) = \frac{1}{-1 + i} = -\frac{1}{2} - \frac{i}{2}, \quad \omega(-3) = -\frac{1}{2} \quad (1.2)$$

Отже, маємо пряму  $\operatorname{Re}(z) = -\frac{1}{2}$ . Щоб визначити яка саме частина, просто

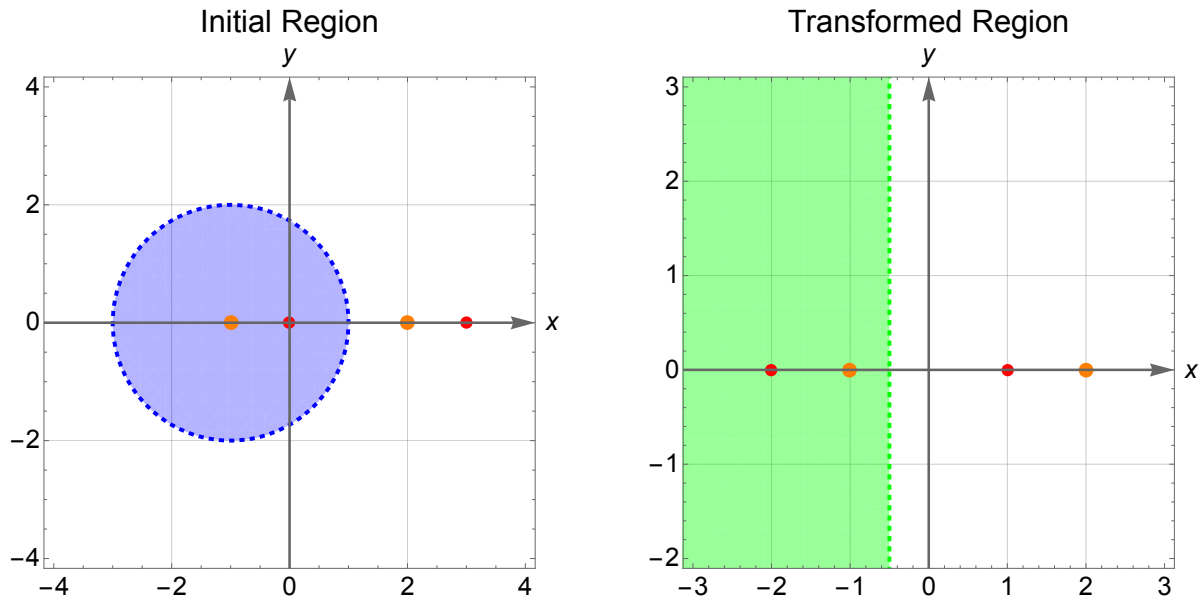


Рис. 4: Відображення  $\omega(z) = \frac{2}{z-1}$  на область  $|z+1| < 2$ .

підставимо якусь точку з області  $\mathcal{D}$ . Наприклад,  $\omega(0) = -2$  лежить ліворуч від  $\operatorname{Re}(z) = -\frac{1}{2}$ , отже відповіддю буде  $\omega(\mathcal{D}) = \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) < -\frac{1}{2}\}$ .

*Нерухомі точки.* Маємо дві нерухомі точки:  $z_1 = 2, z_2 = -1$ .

*Симетричні точки.*  $\omega$  переводить симетричні точки у симетричні, тому візьмемо, наприклад,  $z_1 = 0$  та  $z_2 = 3$  – ми їх брали у попередньому прикладі. Вони переводяться у  $\omega(z_1) = -2$  та  $\omega(z_2) = 1$  – вони є дійсно симетричними  $\operatorname{Re}(z) = -\frac{1}{2}$ , оскільки відстань обох до цієї прямої дорівнює  $\frac{3}{2}$ .

Результат зображено на Рисунку 4.