

Індивідуальне завдання з курсу “Теоретична механіка”

Студента 3 курсу групи МП-31 Захарова Дмитра

30 жовтня 2023 р.

Варіант 18

Завдання

Точка M рухається відносно тіла. За заданими рівняннями відносного руху точки M та руху тіла визначити для моменту часу $t = t_1$ абсолютну швидкість та прискорення M .

$$OM(t) =: s(t) = 10t + t^3 \text{ (cm)}, \quad \varphi(t) = 8t - t^2 \text{ (rad)}, \quad t_1 = 2 \text{ s}, \quad \alpha = \frac{\pi}{3}$$

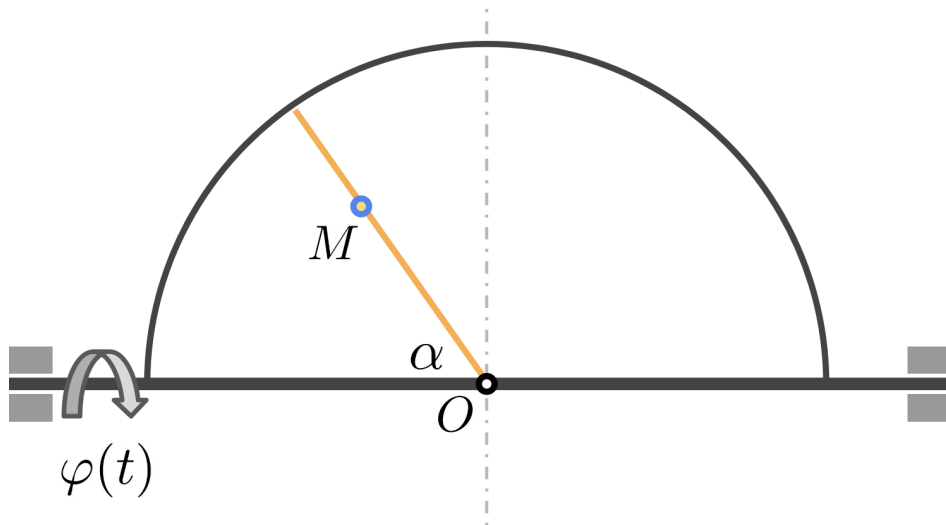


Рис. 1: Умова завдання

Розв'язок.

Спосіб I. Виведемо конкретну функцію радіус-вектору точки M від часу, а по ній легко знайдемо швидкість та прискорення.

Введемо систему координат, як показано на рисунку 2 (вісь Oz дивиться на нас).

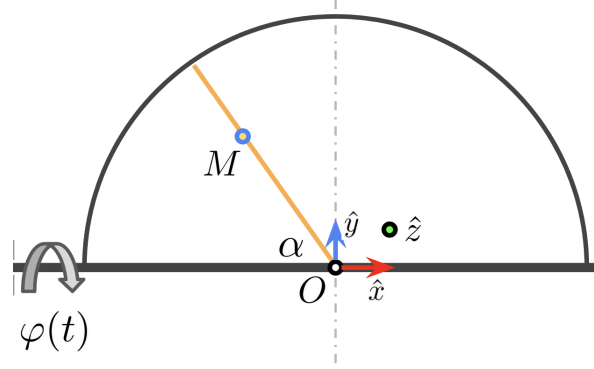


Рис. 2: Введення системи координат

У відносній системі координат тіла (тобто якщо прийняти, що базиси \hat{x} та \hat{y} рухаються разом з тілом; позначимо такий базис як \hat{x}' , \hat{y}'), точка має координати

$$\tilde{\mathbf{r}}_M(t) = -s(t) \cos \alpha \hat{x}' + s(t) \sin \alpha \hat{y}'$$

Проте, нас цікавлять саме абсолютні координати. Для цього помітимо, що нам потрібно повернути M на кут $\varphi(t)$ навколо вісі Ox . Для цього, достатньо помножити вектор $\mathbf{r}_M(t)$ на матрицю повороту

$$\mathbf{R}_{Ox}(\varphi) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}$$

Отже:

$$\mathbf{r}_M(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -s \cos \alpha \\ s \sin \alpha \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -s \cos \alpha \\ s \sin \alpha \cos \varphi \\ s \sin \alpha \sin \varphi \end{bmatrix}$$

Таким чином,

$$\mathbf{v}_M = \dot{\mathbf{r}}_M = -\dot{s} \cos \alpha \hat{x} + (\dot{s} \cos \varphi - s\dot{\varphi} \sin \varphi) \sin \alpha \hat{y} + (\dot{s} \sin \varphi + s\dot{\varphi} \cos \varphi) \sin \alpha \hat{z}$$

Таким чином, модуль:

$$v_M^2 = \dot{s}^2 \cos^2 \alpha + (\dot{s}^2 + s^2 \dot{\varphi}^2) \sin^2 \alpha = \dot{s}^2 + s^2 \dot{\varphi}^2 \sin^2 \alpha$$

Підставимо числа. $\dot{s} = 10 + 3t^2$, $\dot{\varphi} = 8 - 2t$, тому $s(t_1) = 28$, $\dot{s}(t_1) = 22$. Окрім цього, $\varphi(t_1) = 12$, $\dot{\varphi}(t_1) = 4$. Тому:

$$v_M^2(t_1) = \left(22^2 + 28^2 \cdot 4^2 \cdot \frac{3}{4} \right) \frac{\text{cm}^2}{\text{s}^2} \implies v_M \approx 99.46 \text{ cm/s} \approx 9.95 \text{ m/s}$$

Тепер знайдемо похідну ще раз, запишемо все покомпонентно:

$$(a_M)_x = -\ddot{s} \cos \alpha$$

$$(a_M)_y = (\ddot{s} \cos \varphi - 2\dot{s}\dot{\varphi} \sin \varphi - s\ddot{\varphi} \sin \varphi - s\dot{\varphi}^2 \cos \varphi) \sin \alpha$$

$$(a_M)_z = (\ddot{s} \sin \varphi + 2\dot{s}\dot{\varphi} \cos \varphi + s\ddot{\varphi} \cos \varphi - s\dot{\varphi}^2 \sin \varphi) \sin \alpha$$

Якщо підставити конкретні числа, маємо:

$$(a_M)_x = -6 \frac{\text{cm}}{\text{s}^2}, (a_M)_y \approx -262.9 \frac{\text{cm}}{\text{s}^2}, (a_M)_z \approx 290.3 \frac{\text{cm}}{\text{s}^2}$$

Модуль:

$$a_M = \sqrt{(a_M)_x^2 + (a_M)_y^2 + (a_M)_z^2} \approx 391.7 \frac{\text{cm}}{\text{s}^2} \approx 39.2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

Спосіб II. Наведемо більш фізичний розв'язок. Розглянемо швидкості, що зображені на рис. 3.

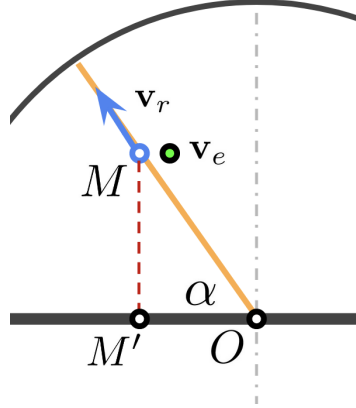


Рис. 3: Швидкості

Відносна швидкість \mathbf{v}_r направлена вздовж OM і по модулю дорівнює $v_r = \dot{s}$. Переносна швидкість \mathbf{v}_e направлена перпендикулярно площині малюнку і дорівнює $v_e = MM' \cdot \omega$ по модулю. З геометрії $MM' = s(t) \sin \alpha$. Таким чином, $v_e = \omega(t)s(t) \sin \alpha$. Абсолютна швидкість $\mathbf{v} = \mathbf{v}_e + \mathbf{v}_r$ і оскільки вектори \mathbf{v}_e та \mathbf{v}_r перпендикулярні, модуль:

$$v^2 = v_e^2 + v_r^2 = \dot{s}^2 + \omega^2 s^2 \sin^2 \alpha = \dot{s}^2 + \dot{\varphi}^2 s^2 \sin^2 \alpha$$

Далі розрахунки такі самі, як в *Способі I*.

Перейдемо до розрахунку прискорення. Прискорення:

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_r + \mathbf{a}_e + \mathbf{a}_K$$

де \mathbf{a}_K – прискорення Коріоліса.

Ці компоненти зображені на рис. 4 ($\mathbf{a}_e = \mathbf{a}_n + \mathbf{a}_\tau$).

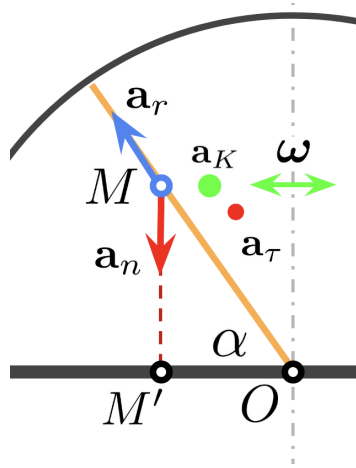


Рис. 4: Прискорення. Напрямок кутової швидкості ω ми не визначаємо, оскільки це непринципово (а помилитися можна :)). \mathbf{a}_K та \mathbf{a}_τ направлені перпендикулярно площині малюнку.

Розглянемо кожен доданок окремо. Відносно прискорення по модулю дорівнює $a_r = \ddot{s}$ і направлено вздовж OM .

Переносне прискорення дорівнює сумі доцентрового прискорення і тангенсального по колу. Доцентрове прискорення направлено вздовж MM' . Модуль доцентрового прискорення дорівнює $a_n = \omega^2 \cdot MM' = \omega^2 s \sin \alpha$, а тангенсального $a_\tau = \varepsilon \cdot MM' = \ddot{\varphi} s \sin \alpha$ і направлено перпендикулярно площині малюнку.

Нарешті, прискорення Коріоліса, за означенням, $\mathbf{a}_K = 2[\omega \times \mathbf{v}_r]$. Вектори ω та \mathbf{v}_r знаходяться в одній площині, тому вектор направлений перпендикулярно площині малюнку. Оскільки кут між векторами α , то модуль цього прискорення $a_K = 2\omega v_r \sin \alpha = 2\dot{\varphi} \dot{s} \sin \alpha$.

Тепер знайдемо векторну суму, спроектувавши все на вісі Ox' , Oy' , Oz' (орієнтація на рис. 2). По горизонтальній вісі маємо

$$a_x = -a_r \cos \alpha = -\ddot{s} \cos \alpha$$

По вертикальній вісі:

$$a_y = a_r \sin \alpha - a_n = \ddot{s} \sin \alpha - \dot{\varphi}^2 s \sin \alpha = (\ddot{s} - \dot{\varphi}^2 s) \sin \alpha$$

А перпендикулярно площині малюнку (можна перевірити, що a_K та a_r сонаправлені для будь-якої орієнтації ω):

$$|a_z| = a_r + a_K = 2\dot{\varphi}\dot{s} \sin \alpha + \ddot{\varphi}s \sin \alpha = (2\dot{\varphi}\dot{s} + \ddot{\varphi}s) \sin \alpha$$

Таким чином, модуль:

$$a^2 = ((\ddot{s} - \dot{\varphi}^2 s)^2 + (2\dot{\varphi}\dot{s} + \ddot{\varphi}s)^2) \sin^2 \alpha + \ddot{s}^2 \cos^2 \alpha$$

Підставляємо числа. $\ddot{s}(t_1) = 6t = 1.2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$, $s(t_1) = 2.8 \text{ m}$, $\dot{\varphi}(t_1) = 4 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$. Тому:

$$a^2 = 1534.2 \implies a \approx 39.2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$