

§ Рекурентне логістичне рівняння §

Задача 1:

Умова. Маємо рекурентне рівняння

$$x_{n+1} = x_n^2 + c \quad (1.1)$$

1. Знайдіть нерухомі точки цього відображення, дослідіть їх стійкість.
2. З'ясуйте, при якому значенні параметра c з'являється стійкий цикл довжини 2.
3. Зобразіть павутинну діаграму для рівняння $x_{n+1} = x_n^2 + c$ при якому-небудь цікавому значенні параметра c .
4. Нарисуйте біфуркаційну діаграму для рівняння $x_{n+1} = x_n^2 + c$.

Розв'язання.

Пункт 1. Нехай маємо відображення $f(x) = x^2 + c$. За означенням, нерухомою точкою є розв'язок рівняння $f(x) = x$, тобто

$$x^2 - x + c = 0 \quad (1.2)$$

Дискримінант $D = 1 - 4c$, тому при $c \leq \frac{1}{4}$ рівняння буде мати хоч один розв'язок (помітимо, що розглядаємо ми як раз відрізок $c \in [-2, \frac{1}{4}]$). Якщо $c = \frac{1}{4}$ то розв'язком є лише точка $x = \frac{1}{2}$. Якщо ж $c < \frac{1}{4}$, то маємо дві точки

$$x_1 = \frac{1 + \sqrt{1 - 4c}}{2}, \quad x_2 = \frac{1 - \sqrt{1 - 4c}}{2} \quad (1.3)$$

Для аналізу стійкості, знайдемо похідну відображення. Маємо $f'(x) = 2x$. Підставимо наші дві точки:

$$f'(x_1) = 1 + \sqrt{1 - 4c}, \quad f'(x_2) = 1 - \sqrt{1 - 4c} \quad (1.4)$$

Бачимо, що $f'(x_1) > 1$ для будь-якого $c < \frac{1}{4}$, отже точка нестійка (відштовхує). В свою чергу ситуація з $f'(x_2)$ дещо складніша:

1. При $-\frac{1}{4} < c < \frac{1}{4}$ точка стійка, бо $|f'(x_2)| < 1$.
2. При $0 < c < \frac{1}{4}$ маємо $0 < f'(x_2) < 1$, тому послідовність монотонна.
3. При $-\frac{1}{4} < c < 0$ маємо $-1 < f'(x_2) < 0$, тому орбіта наближається до x_2 з двох боків.
4. При $c < -\frac{1}{4}$ маємо $f'(x_2) < -1$, тому орбіта стає нестійкою.

Упевнемось у цьому. Запустимо програму нижче:

```

1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 c = -0.2
5 f = lambda x: x**2 + c
6
7 fig, ax = plt.subplots()
8 ax.set_aspect('equal', 'box')
9 ax.grid()
10
11 ax.plot([-3, 3], [-3, 3], linestyle='dashed', color='gray')
12 x = np.linspace(-1.1, 1.1, 100)
13 ax.plot(x, f(x), linestyle='dashed', color='gray')
14 ax.set_xlim(-1, 1)
15 ax.set_ylim(c - 0.1, 1)
16 plt.axvline(x = (1 - np.sqrt(1 - 4*c)) / 2, linestyle='dashed',
   ↪ color = 'green', label = 'axvline - full height')
17
18 x = 0.8
19 y = f(x)
20
21 for _ in range(1, 100):
22     z = f(y)
23     ax.plot([x,y,y], [y,y,z], color='b', alpha=0.8)
24     x, y = y, z
25
26 plt.savefig('problem_1.pdf')
```

На виході отримаємо рис. 1. Дійсно, як бачимо, наша “спіраль” починає накручуватись на точку, що відповідає значенню $\frac{1-\sqrt{1-4c}}{2}$.

Пункт 2. Для цього пункту потрібно знайти розв'язок $f(f(x)) = x$ або аналогічно $h(x) := f(f(x)) - x = 0$ – таке позначення буде нам зручним. Видно, що $f(f(x)) = f(x)^2 + c = (x^2 + c)^2 + c$. Отже:

$$(x^2 + c)^2 + c = x \iff x^4 + 2cx^2 - x + (c^2 + c) = 0 \quad (1.5)$$

Отже $h(x)$ є поліномом 4 ступеня і нам потрібно знайти його нулі. Зазвичай це доволі громіздка задача, але ми можемо викрутитись. По-перше

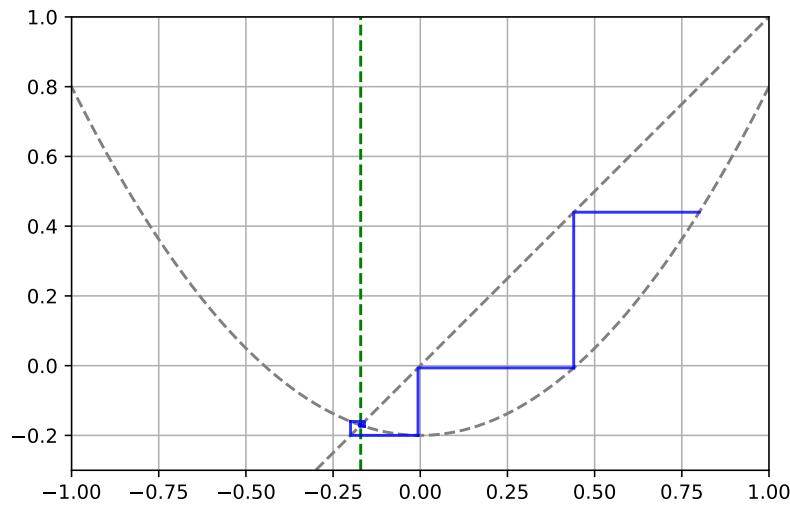


Рис. 1: Павутинна діаграма для $c = -0.2$ та $x_0 = 0.8$. Зеленим пунктиром відмічена лінія $x = \frac{1-\sqrt{1-4c}}{2}$.

помітимо, що x_1 та x_2 є корнями $h(x)$. Дійсно,

$$(x_{1,2}^2 + c)^2 + c = x_{1,2}^2 + c = x_{1,2} \implies h(x_{1,2}) = 0 \quad (1.6)$$

В такому разі це означає, що $(x - x_1)(x - x_2) = (x^2 - x + c) \mid h(x)$, а отже два інших кореня можна знайти з рівняння $h(x)/(x^2 - x + c) = 0$, що дає нам:

$$x^2 + x + (1 + c) = 0 \quad (1.7)$$

Дискримінант в цьому випадку $D = -3 - 4c$, тому маємо два додаткових кореня при $c \leq -\frac{3}{4}$. Самі корені це $x_3 = \frac{-1+\sqrt{-3-4c}}{2}$ та $x_4 = \frac{-1-\sqrt{-3-4c}}{2}$. Знайдемо похідну нашого відображення:

$$f(f(x))' = 4x^3 + 4cx = 4x(x^2 + c) \quad (1.8)$$

Трошки нудні розрахунки показують, що $|d_x f \circ f(x_2)| < 1$ лише при $c \in (-\frac{3}{4}, \frac{1}{4})$, тобто x_2 для $c < -\frac{3}{4}$ є нестійкою точкою. Так само для x_1 , але тут вона ніколи не є стійкою. А ось як x_3 , так і x_4 є стійкими за умови $c \in (-\frac{5}{4}, -\frac{3}{4})$.

Перевіримо це за допомоги програми нижче:

```

1 c = -0.85
2 f = lambda x: x**2 + c
3
4 fig, ax = plt.subplots()
5 ax.set_aspect('equal', 'box')
6 ax.grid()
7
```

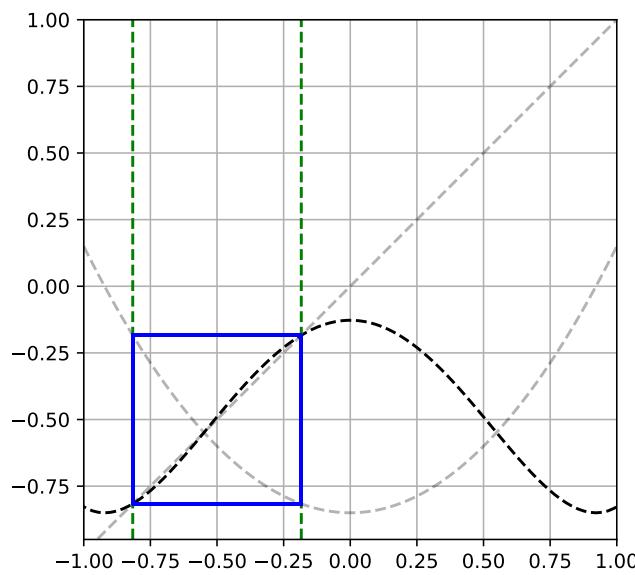


Рис. 2: Павутинна діаграма для $c = -0.85$ та $x_0 = -0.35$. Зеленим пунктиром відмічені лінії $x = \frac{-1 \pm \sqrt{-3-4c}}{2}$.

```

8 x = np.linspace(-1.1, 1.1, 100)
9 ax.plot([-3, 3], [-3, 3], linestyle='dashed', color='black',
10    ↪ alpha=0.3)
11 ax.plot(x, f(x), linestyle='dashed', color='black', alpha=0.3)
12 ax.plot(x, f(f(x)), linestyle='dashed', color='black')
13 ax.set_xlim(-1, 1)
14 ax.set_ylim(c - 0.1, 1)
14 plt.axvline(x = (-1-np.sqrt(-3-4*c))/2.0, linestyle='dashed',
15    ↪ color = 'green', label = 'axvline - full height')
15 plt.axvline(x = (-1+np.sqrt(-3-4*c))/2.0, linestyle='dashed',
16    ↪ color = 'green', label = 'axvline - full height')
17 x = -0.35
18 y = f(x)
19
20 # Skipping first 100 iterations
21 for _ in range(1,100):
22     z = f(y)
23     x, y = y, z
24
25 for _ in range(1,100):
26     z = f(y)
27     ax.plot([x,y,y], [y,y,z], color='b', alpha=0.8)
28     x, y = y, z
29
30 plt.savefig('problem_2.pdf')
```

Результат показано на Рисунку 2.

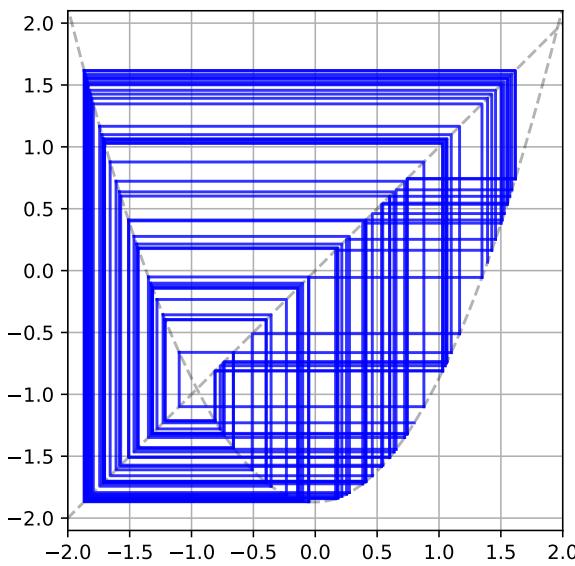


Рис. 3: Павутинна діаграма для $c = -1.87$ та $x_0 = 0.8$.

Пункт 3. Достатньо цікава картинка виходить при $c = -1.87$, $x_0 = 0.8$. Результат зображенено на Рисунку 3.

Пункт 4. Застосуємо наступну програму:

```

1 N0 = 200
2 N = 300
3 P = 5000
4 a, b = -2, 0.25
5
6 def f(c, x):
7     return x**2 + c
8
9 fig, ax = plt.subplots()
10 ax.grid()
11 r = np.linspace(a, b, P)
12 x = 0.5 * np.ones((P,))
13
14 for _ in range(N0) :
15     x = f(r, x)
16
17 for _ in range(N):
18     x = f(r, x)
19     ax.plot(r, x, marker = 'o', markersize=0.02, color = 'blue',
20             linestyle='None')
21 plt.savefig('4.png', dpi=1000)

```

Отримаємо Рисунок 4. Бачимо, що дійсно є точки біфуркації $c = -\frac{3}{4}$ та $c = -\frac{5}{4}$, що ми передбачували до цього.

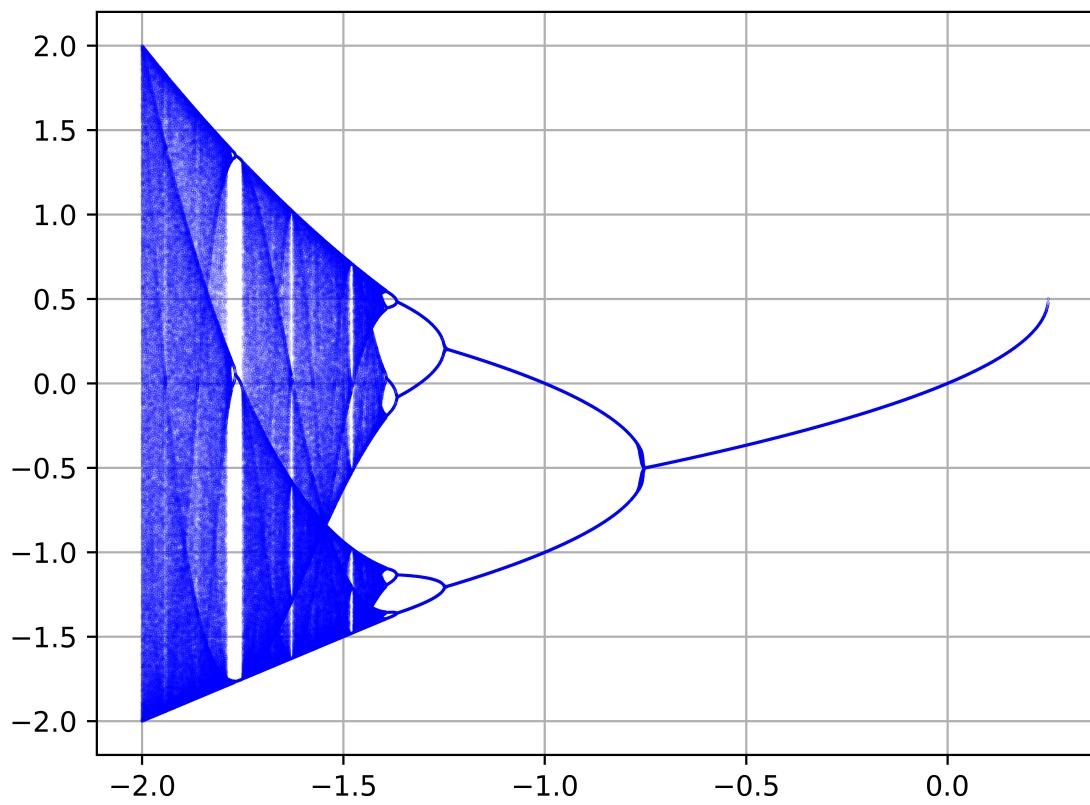


Рис. 4: Біфуркаційна діаграма для $x_{n+1} = x_n^2 + c$.